

Pokémon Y

1 Wichtige Informationen

Allgemeine Informationen

2 Einführung

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

Erste Schritte

5 Einleitung

6 Daten speichern und löschen

Eine Welt voller Abenteuer

7 Ziel des Spiels

8 Bildschirmaufbau

9 Kampfbildschirm

10 Einrichtungen und Gebäude

Player Search System

11 Player Search System

12 PSS-Menü

13 PSS-Optionen

Verbindungsfunktionen

14 Link-Kampf

15 Linktausch

16 Kampf-Plaza

17 Wundertausch

18 Spielchat

19 Trainer-Promo

20 O-Kraft

21 Holo-Log

22 GTS

23 Spielsynchro

24 Weitere Funktionen

25 Vorbereitungen (Lokales Spiel)

26 Vorbereitungen (Online)

Spielanleitung PokéMonAmi

27 PokéMonAmi

Spielanleitung Supertraining

28 Supertraining

Serviceinformationen

29 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Pokémon™ Y für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheits-

informationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, ausgetauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

- ◆ Alle Inhalte, die du hochlädst oder versendest, können von anderen Nutzern weitergegeben

werden.

Sprachauswahl

Diese Software verfügt über die folgenden Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Koreanisch und Japanisch.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo® ausschließlich zur persönlichen und nicht

gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft

unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2013 Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo Co., Ltd. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-EK2A-EUR-00

Dies ist die Anleitung für Pokémon Y. Zwischen Pokémon X und Pokémon Y bestehen leichte Unterschiede hinsichtlich der Handlung, den im Spielverlauf fangbaren Pokémon und der Häufigkeit, mit der diese erscheinen. Spielern von Pokémon X und Pokémon Y ist es jedoch möglich, miteinander zu kommunizieren, zu kämpfen und Pokémon zu tauschen.

- ◆ Manche Spielfunktionen sind an die Uhrzeit gebunden, die für dein Nintendo 3DS-System eingestellt ist. Wenn du das System oder die SD Card wechselst oder du Änderungen an Datum oder Uhrzeit vornimmst, kann es vorkommen, dass dir vorübergehend der Zugriff auf diese Funktionen verwehrt wird.
- ◆ Wenn du das Nintendo 3DS-System oder die SD Card wechselst, verändern sich die Daten deiner Freunde und Bekannten im Player Search System (PSS) (siehe S. 11).
- ◆ Diese Software kann nicht mit Pokémon-Spielen für Nintendo DS™-Systeme oder älteren Titeln der Pokémon-Reihe kommunizieren. Sie ist außerdem nicht mit Peripheriegeräten wie dem Pokéwalker kompatibel.

Dieser Softwaretitel unterstützt das Nintendo Network™.

Über Lokales Spiel und die Online-Funktionen deines Nintendo 3DS-Systems kannst du auf die Funktionen des Player Search Systems (PSS) zugreifen und gegen andere Spieler kämpfen bzw. Pokémon mit ihnen tauschen (siehe S. 11). Über PokéMonAmi (siehe S. 27) kannst du mit deinen Pokémon spielen. Via StreetPass™ und SpotPass™ kannst du außerdem Nachrichten für den Holo-Log (siehe S. 21) empfangen.

- ◆ Deine Daten bei der Global Trade Station (GTS) und deine Kampfvideos können jederzeit ohne Vorwarnung gelöscht werden.

Nintendo Network



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!

WICHTIG

- ◆ Freundescodes sind eine Sicherheitsmaßnahme. Wenn du deinen Freundescode in Internetforen veröffentlichst oder an Fremde weitergibst, kann es sein, dass du von ihnen modifizierte Daten oder Nachrichten mit anstößigen Inhalten erhältst. Bitte gib deinen Freundescode nicht an Personen weiter, die du nicht kennst.
- ◆ Unlautere Handlungen wie das Modifizieren von Speicherdaten können dir und anderen Spielern schaden. Die Nichtbeachtung dieser Regel kann zu Strafmaßnahmen oder einem eingeschränkten Zugriff auf bestimmte Spielfunktionen führen.
- ◆ Der Spielservers kann jederzeit ohne Vorankündigung zu Wartungszwecken oder zur Behebung von Fehlern vom Netz genommen werden. Zudem kann es vorkommen, dass bestimmte Spielfunktionen zukünftig nicht mehr unterstützt werden. Nähere Informationen zu Themen dieser Art findest du auf der offiziellen Internetseite von Nintendo.
- ◆ Wir tragen keine Verantwortung für Schäden jeglicher Art, die durch die Kommunikation mit dem Internet oder durch die Nichtverfügbarkeit der Onlinedienste entstehen.

PRIVATE DATEN TEILEN

Diese Software erlaubt es dir, unter Nutzung von lokalen Kommunikationsmöglichkeiten oder von Internetdiensten, private Daten wie Trainer- und Pokémon-Namen, geschriebene Kurznachrichten, Audiomitteilungen sowie selbst erstellte Bilder und Videos zu teilen. Beachte bei der Nutzung dieser Software bitte Folgendes:

- Die Informationen, die du eingibst, während du mit anderen Spielern kommunizierst (z. B. den Namen deiner Spielfigur), können von vielen Personen eingesehen werden. Vermeide es daher, personenbezogene Informationen zu verwenden, mithilfe derer man dich identifizieren könnte.
- Bitte verwende weder Namen noch Foto einer anderen Person ohne deren ausdrückliche Einwilligung.
- Bitte vermeide einen Sprachgebrauch, der von anderen als beleidigend oder anstößig aufgefasst werden könnte. Dies gilt sowohl für die Namenswahl als auch die Wortwahl in deinen Nachrichten.

Bitte beachte, dass die oben angeführten Warnungen folgende Funktionen betreffen:

- Kampf (über das PSS und Kampfhaus anwählbar)
- Tausch (über das PSS anwählbar)

- Kampf-Plaza (über das PSS anwählbar)
- Wundertausch (über das PSS anwählbar)
- Glückssignal (über das PSS anwählbar)
- GTS (über das PSS anwählbar)
- Spielsynchro (über das PSS anwählbar)
- O-Kraft (über das PSS anwählbar)
- Mein Profil (über das PSS anwählbar)
- Trainer-Promo (über das PSS anwählbar)
- Spielchat (über das PSS anwählbar)
- Pokémon Global Link (über die Spielsynchro anwählbar)
- Kampfvideos (über die Kampfkamera und den PGL anwählbar)
- Multikämpfe (über das PSS und Kampfhaus anwählbar)
- PokéMonAmi (über den Touchscreen anwählbar)
- Hautnahturnier (über das Startmenü anwählbar)

Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden. Die folgenden Funktionen können in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.
- Internetbrowser
Der Zugriff des Spielers auf den Internetbrowser kann deaktiviert werden.
- 3D-Darstellung
Die Anzeige von Spielinhalten in 3D kann deaktiviert werden. Diese Inhalte werden danach in 2D angezeigt.
- Austausch von Dateien
Die Funktionen der Software, mit denen Daten wie Fotos und Bilder (siehe S. 24) versendet und empfangen werden können, und die Spielchat-Funktion (siehe S. 18) können deaktiviert werden.
- Online-Interaktion
Gleichermaßen ist es möglich, sämtliche Funktionen des Player Search Systems (siehe S. 11) zum Datenaustausch über das Internet zu deaktivieren.

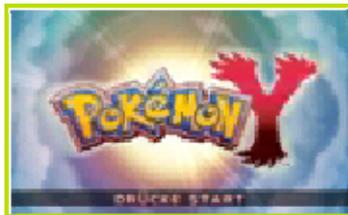
- StreetPass
Es ist möglich, die StreetPass-Funktionen des Holo-Logs (siehe S. 21) zu deaktivieren.
- Freundesregistrierung
Es ist möglich, die Interaktion mit Freunden, die in der Freundesliste des Nintendo 3DS-Systems registriert sind, innerhalb des PSS (siehe S. 11) einzuschränken.

5 Einleitung



Spielstart

Wähle zunächst die von dir gewünschte Sprache, um zum Titelschirm zu gelangen. Sobald du einen Spielstand angelegt hast, ist die Sprachwahl endgültig und kann nur noch geändert werden, indem der vorliegende Spielstand gelöscht wird.



Drücke auf dem Titelschirm **START**, um das Spiel zu beginnen. Hast du bereits einen Spielstand angelegt, kannst du über das Startmenü dein Spiel fortsetzen.



Die Steuerung

Die Grundsteuerung

Option wählen	○/+
Auswahl bestätigen	(A)
Durch den Text scrollen	(A)
Abbrechen	(B)

Steuerung der Spielfigur

Gehen	+
Rennen	++(B)
Skaten*	○
Umgebung untersuchen	(A)
Mit Leuten reden	(A)

* Besitzt du keine Rollerskates oder kannst du sie an einem bestimmten Ort nicht nutzen, so ermöglicht dir das Schiebepad wie gewohnt, zu gehen.

Weitere Steuerungshinweise

Spielmenü öffnen und schließen	(X)
Zum vorherigen Bildschirm wechseln	(B) drücken/  berühren
Schnellwahl öffnen**	(Y)
Option aus Schnellwahl wählen	○/+
Funktion des Touchscreens ändern	 /  drücken oder  /  berühren

** Ist nur eine Option in der Schnellwahl registriert, wird diese über \odot automatisch aktiviert.

Drücke an einem der Fotoschilder \textcircled{A} , um im Spiel Fotos zu schießen. Bewege danach in der Fotomaske dein Nintendo 3DS-System, um die Kameraeinstellung zu ändern. In dieser Software gibt es noch weitere Situationen, in denen du deinen Nintendo 3DS bewegen musst. Versuche, sie alle zu finden. Stelle sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.





Spielstand speichern

Wähle im Spielmenü (siehe S. 8) die Option **SPEICHERN**, um die Daten deines aktuellen Abenteuers zu speichern.

- ◆ **Es kann nur ein Spielstand angelegt werden.**
- ◆ Zusatzdaten für Pokémon X und Pokémon Y, die du auf der SD Card gespeichert hast, teilen sich einen Eintrag in der Zusatzdatenverwaltung. Zu diesen Daten gehören unter anderem Kampfvideos und über den Holo-Log (SpotPass) erhaltene Nachrichten.



Spielstand löschen

Um das Spiel wieder von vorne zu beginnen, musst du zunächst deinen bisherigen Spielstand löschen.

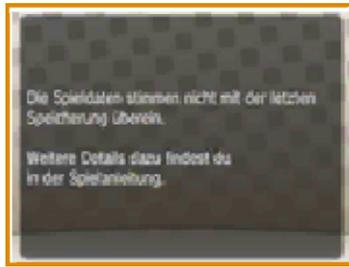
Drücke hierfür auf dem Titelschirm gleichzeitig

⊕ + (B) + (X).

- ◆ **Nachdem dein Spielstand gelöscht wurde, kann er nicht wiederhergestellt werden. Dabei gehen alle deine Pokémon und Items verloren. Sei dir immer der Auswirkungen bewusst, bevor du**

deinen Spielstand löschst.

Fehler beim Speichern



Schlägt das Speichern der Spieldaten fehl, kannst du nicht zum Titelbildschirm zurück. Wird dir der obige Bildschirm angezeigt, musst du gleichzeitig \oplus + \textcircled{B} + \textcircled{X} drücken und den Anweisungen folgen.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Über die Download-Version:

Es ist möglich, Speicherdaten auf eine andere SD Card zu kopieren oder zu verschieben. Derartige Kopien können jedoch nicht als Sicherheitskopie verwendet werden.



7

Ziel des Spiels



Diese Welt wird von rätselhaften Geschöpfen bewohnt, die als Pokémon bekannt sind. Sie treten in zahlreichen Gestalten und Formen auf und bevölkern jeweils unterschiedliche Lebensräume. Wir Menschen führen hier ein Leben in Eintracht mit den Pokémon. Viele Fragen zu ihrem wahren Wesen bleiben jedoch bis heute ungeklärt. Aus diesem Grund haben Wissenschaftler wie Professor Platan, ein berühmter Professor aus der Kalos-Region, ihr Leben der Erforschung der Pokémon verschrieben.

Auf ins Abenteuer

Eines Tages erhältst du dein eigenes Pokémon und brichst zusammen mit einer Gruppe neuer Freunde, denen die gleiche Ehre zuteilwurde, zu einer großen Abenteuerreise auf. Der Gönner hinter dem großzügigen Geschenk ist kein Geringerer als Professor Platan! Er zählt darauf, dass ihr nicht nur den Pokédex vervollständigt, sondern auch einem der größten Geheimnisse der Kalos-

Region auf die Spur kommt. Die Geschichte von dir und deinem Partner-Pokémon kann beginnen!

Bereise die Kalos-Region



Die Kalos-Region besticht nicht nur durch ihre immense Fläche, sondern auch durch ihren atemberaubend klaren Himmel und riesige, sattgrüne Wälder. Sie stellt den Schauplatz deiner Pokémon-Reise dar.

Unterwegs wirst du viele verschiedene Leute treffen und die wilde Natur erkunden. Dabei werden du und dein Pokémon-Team an Erfahrung dazugewinnen. Das ist das eigentliche Ziel deiner Reise!

Lerne verschiedene Pokémon kennen

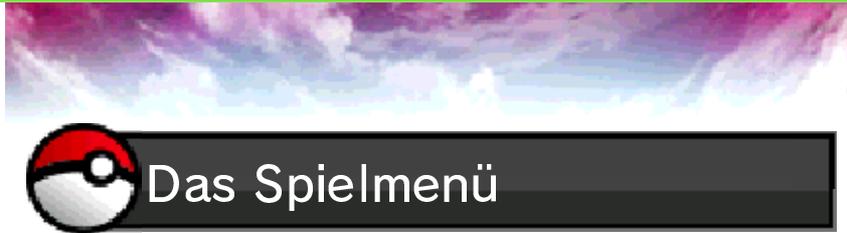
Registrierte unterwegs so viele Pokémon im Kalos-Pokédex, wie du nur kannst. Dies stellt eine der größten Herausforderungen deiner Reise dar!

Werde der stärkste aller Trainer

Als Pokémon-Trainer gehört es zu deinen Pflichten, ununterbrochen an deinen Fähigkeiten zu feilen. Kämpfe

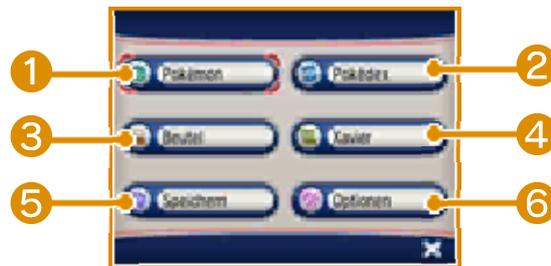
gegen wilde Pokémon und andere Trainer, damit dein Team stärker wird. Stelle dich den Herausforderungen der Pokémon-Arenen der Kalos-Region und besiege die Arenaleiter. Der Weg an die Spitze ist hart, aber mit dem nötigen Einsatz kannst du es schaffen!





Wenn du während deiner Reise ⊗ drückst, wird auf dem Touchscreen das Spielmenü geöffnet (siehe unten).

- ◆ Die Anzahl der im Spielmenü auswählbaren Optionen nimmt im Lauf deines Abenteuers zu.



① Pokémon

Diese Option erlaubt dir, Informationen über die Pokémon in deinem Team abzurufen, ihre Aufstellung zu ändern, sie mit Items auszustatten und vieles mehr. Kennst eines deiner Team-Pokémon außerdem eine Terrain-Attacke (z. B. Zerschneider), kannst du diese hier zum Einsatz bringen.

② Pokédex

In deinem Pokédex werden sämtliche Daten über Pokémon festgehalten, die du gesehen oder gefangen hast. Zu diesen Daten gehören unter anderem eine kurze Beschreibung

des Pokémon, eine Liste der Gebiete, in denen es vorkommt, und sein Ruf.

③ Beutel



Überprüfe hier, was für Items sich in deinem Beutel befinden. Du kannst die Reihenfolge der Taschen im Beutel beliebig ändern, indem du die zugehörigen Symbole mit dem Touchpen verschiebst. Berührst du  am unteren Rand des Touchscreens, kannst du zudem die Anordnung der Items in jeder Tasche ändern.

④ Trainerinformationen

Sieh dir verschiedene Informationen über dein Abenteuer an und betrachte die Liste der Orden, die du bisher errungen hast. Mit  kannst du deine Spielfigur hier außerdem drehen oder sie in Nahaufnahme betrachten.

⑤ Speichern

Mit dieser Option kannst du deinen Spielstand speichern (siehe S. 6).

⑥ Optionen



Hier kannst du verschiedene Spieleinstellungen verändern. Um eventuelle Änderungen zu aktivieren, musst du die Schaltfläche O.K. am unteren Rand des Touchscreens berühren.



Die Grundansicht des Touchscreens



Während du durch die Kalos-Region reist, kannst du zwischen verschiedenen Funktionen für den Touchscreen wechseln. Berühre die Pfeile am oberen Rand des Touchscreens, um zwischen dem Player Search System (siehe S. 11), PokémonAmi (siehe S. 27) und dem Supertraining (siehe S. 28) umzuschalten.





Der Aufbau des Kampfbildschirms

Zu Beginn eines Kampfes tritt immer zuerst das Pokémon in Aktion, das in der Liste die Position oben links einnimmt. Gelingt es dir, den Kampf zu gewinnen oder das gegnerische Pokémon zu fangen, erhalten alle Pokémon, die mindestens einmal auf dem Kampffeld gestanden haben und nicht kampfunfähig geworden sind, Erfahrungspunkte. Werden alle deine Pokémon kampfunfähig, gilt der Kampf als verloren. Geschieht dies, musst du Preisgeld zahlen und kehrst zum zuletzt besuchten Pokémon-Center oder zu dir nach Hause zurück.



① Name, Geschlecht und Level des gegnerischen Pokémon

Neben den Namen von Pokémon, die du bereits gefangen hast, erscheint ein .

② KP des gegnerischen Pokémon

Die Energie eines Pokémon wird in KP angegeben. Sinkt dieser Wert auf 0, wird das Pokémon ohnmächtig

und kann nicht weiterkämpfen.

- ③ Anzahl der gegnerischen Pokémon
- ④ Anzahl deiner Team-Pokémon
- ⑤ KP deines Pokémon
- ⑥ Name, Geschlecht und Level deines Pokémon
- ⑦ Erfahrungspunkte-Leiste

Ist diese Leiste voll, steigt dein Pokémon einen Level auf.



⑧ Kampf

Gib deinem Pokémon Anweisungen, welche Attacke es einsetzen soll. Wie oft ein Pokémon einzelne Attacken einsetzen kann, wird in AP gemessen. Fällt der AP-Wert einer Attacke auf 0, kann sie erst wieder eingesetzt werden, wenn ihre AP aufgefrischt wurden.

⑨ Beutel

Verwende einige der Items aus deinem Beutel.

⑩ Flucht

Ermöglicht dir, aus einem Kampf zu fliehen. Aber Vorsicht: Nicht jeder Fluchtversuch ist von Erfolg gekrönt.

Aus Trainer-Kämpfen kannst du außerdem grundsätzlich nicht fliehen.

11 Pokémon

Ermöglicht dir, auf den Bericht deiner Team-Pokémon zuzugreifen und Pokémon ein- bzw. auszuwechseln.





In der Kalos-Region gibt es unzählige Einrichtungen und Gebäude, die von vielen verschiedenen Menschen bewohnt werden. Nimm dir immer genügend Zeit, um mit allen Personen zu reden. Wer weiß, vielleicht erfährst du ja brandheiße Neuigkeiten von ihnen?

Die Pokémon-Center



In den verschiedenen Pokémon-Centern kannst du deine Pokémon vollständig heilen lassen, den PC benutzen, deine Kleidung wechseln und vieles mehr.

Die Pokémon-Supermärkte

Diese Läden befinden sich im Inneren der Pokémon-Center. Sie haben viele verschiedene Items im Angebot, die dir bei deinem Abenteuer eine große Hilfe sein werden.

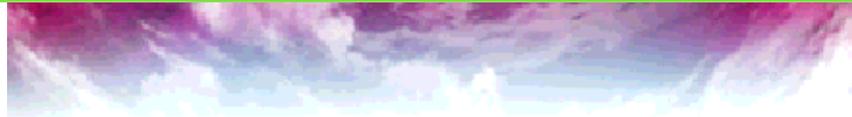
Boutiquen und Salons



In manchen Dörfern und Städten gibt es Boutiquen und sogar einen Friseursalon. In Boutiquen kannst du verschiedene Artikel wie Kleidung oder Kopfbedeckungen für deine Spielfigur kaufen und vor Ort in ein neues Outfit schlüpfen. Wahlweise kannst du zum Wechseln deines Outfits aber auch die Umkleidekabine in einem der Pokémon-Center verwenden. Im Friseursalon kannst du deine Frisur und deine Haarfarbe ändern.



11 Player Search System



Das Player Search System erlaubt es dir, andere Spieler zu finden, die zur selben Zeit wie du Pokémon X oder Pokémon Y spielen, und dich mit ihnen kurzzuschließen. Im Lokalen Modus werden dir Spieler in der Umgebung angezeigt, nutzt du die Internetverbindung, siehst du Spieler, die weit entfernt sind.

Der PSS-Bildschirm wird während des Spiels auf dem Touchscreen angezeigt.

Berühre das Icon eines Spielers auf dem PSS-Bildschirm, um zu sehen, auf welche Weise du mit ihm interagieren kannst.

- ◆ Solange du das PSS verwendest, werden die für dein System registrierten StreetPass-Funktionen (siehe S. 21) deaktiviert.

Der PSS-Bildschirm



① Freunde

Hier findest du Kontakte, die in der

Freundesliste deines Nintendo 3DS-Systems registriert wurden. Du kannst aber auch Spieler registrieren, die zuvor nicht Teil der Freundesliste deines Systems waren oder die du außerhalb der Spielwelt nicht kennst. Hierfür musst du mit der jeweiligen Person mehrere Kämpfe oder Tauschaktionen durchführen, bis du gefragt wirst, ob du sie als Freund registrieren möchtest. Das Registrieren von Freunden auf diesem Weg kann über die Altersbeschränkungen des Systems deaktiviert werden (siehe S. 4).

② Bekannte

Hier werden Spieler angezeigt, die du nicht in der Freundesliste deines Nintendo 3DS-Systems registriert hast, aber mit denen du mindestens ein Mal gekämpft oder getauscht hast.

③ Passanten

Hier werden alle Spieler angezeigt, die in keine der beiden anderen Spielerkategorien fallen.

- ◆ Es können bis zu 100 Spieler-Icons angezeigt werden. Berühre eins von ihnen mit dem Touchpen und führe diesen nach links oder rechts, um dir weitere Kontakte aus der Liste anzusehen.

④ Verbindungsart wechseln

Du kannst zwischen dem Lokalen Modus und deiner Internetverbindung wechseln. Wenn du den Lokalen Modus verwendest, erscheint das -Symbol auf dem Bildschirm. Benutzt du deine Internetverbindung, wird das -Symbol angezeigt.

⑤ PSS-Menü (siehe S. 12)

⑥ Status-Symbole

Diese Symbole erscheinen, während ein Spieler in einen Kampf oder einen Tausch verwickelt ist bzw. wenn er oder sie nach Mitspielern sucht.

-  Kampf
-  Tausch
-  Spielchat
-  Trainer-Promo
-  Glückssignal
-  Geburtstag
-  Beschäftigt*

* Das Beschäftigt-Symbol erscheint, wenn ein Spieler gerade auf die Funktionen des Kampf-Plaza, der GTS oder des Wundertauschs zurückgreift.

⑦ Der Beutel und andere Symbole

Berühre diese kleinen Symbole, um auf die entsprechenden Optionen des Spielmenüs (siehe S. 8) zuzugreifen.



12 PSS-Menü

Berühre  auf dem PSS-Bildschirm, um das PSS-Menü zu öffnen.



- ① Zurück zum PSS-Bildschirm
- ② Zum nächsten Bildschirm
- ③ Symbole

Indem du eines der verschiedenen Symbole im PSS-Menü berührst, erhältst du Zugriff auf verschiedene Spielfunktionen. Lies die folgenden Abschnitte, um mehr über die einzelnen Funktionen zu erfahren:

- Link-Kampf (siehe S. 14)
- Linktausch (siehe S. 15)
- Kampf-Plaza (siehe S. 16)
- Wundertausch (siehe S. 17)
- Glückssignal (siehe S. 24)
- Holo-Log (siehe S. 21)
- GTS (siehe S. 22)
- Spielsynchro (siehe S. 23)
- O-Kraft (siehe S. 20)
- Favoritenliste (siehe S. 24)
- Mein Profil (siehe S. 24)
- PSS-Optionen (siehe S. 13)

13 PSS-Optionen

KOMMUNIKATIONS- EINSTELLUNGEN



Hier kannst du festlegen, ob du mit Freunden, Bekannten oder Passanten spielen möchtest. Wenn du das Häkchen neben einer dieser Kategorien entfernst, findet fortan kein Austausch mit Spielern dieser Kategorie mehr statt.

- ◆ Es ist nicht möglich, den Datenverkehr mit nur einem oder mehreren bestimmten Spielern zu blockieren.

PSS-DATENVERKEHR DEAKTIVIEREN

Hier kannst du den PSS-Datenverkehr vollständig deaktivieren.

TRAINER-PROMO

Hier kannst du festlegen, ob du deine Trainer-Promo (siehe S. 19) öffentlich zeigen möchtest oder ob sie nur für dich selbst sichtbar sein

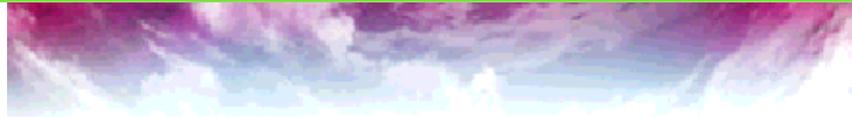
soll. Wenn du dein Video so einstellst, dass es für alle sichtbar ist, können andere Spieler eine Anfrage an dich senden, um sich deine Trainer-Promo anzusehen. Ab einem bestimmten Punkt in deinem Abenteuer kannst du im Trainer-Promo-Studio deine eigenen Trainer-Promos aufnehmen.

SPIELCHAT

Hier kannst du festlegen, ob du den Spielchat aktivieren oder deaktivieren möchtest (siehe S. 18).



14 Link-Kampf



Über das PSS kannst du gegen andere Spieler kämpfen. Zum Kämpfen kannst du die Infrarotverbindung (Spieler in nächster Nähe), den Lokalen Modus (Spieler in der Umgebung) oder deine Internetverbindung (weit entfernte Spieler) nutzen. Bevor du anfängst, lies für ein Lokales Spiel „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 25) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 26), wenn du über das Internet spielen möchtest.



Wähle das Icon eines Spielers auf dem PSS-Bildschirm, um gegen ihn zu kämpfen

Lokaler Modus (Lokales Spiel)  /
Onlinekämpfe (Online) 



- 1 Wähle den Spieler aus, gegen den du kämpfen möchtest. Berühre auf dem darauffolgenden Bildschirm KAMPF, gefolgt von O.K. und

bestätige schließlich mit JA.



- 2 Der Spieler, den du herausgefordert hast, muss JA wählen und die Kampfregeln bestätigen. Wenn beide Seiten bereit sind, berühre KAMPF BEGINNEN. Wähle anschließend die Pokémon, die du in den Kampf schicken möchtest, und berühre O.K., um deine Wahl zu bestätigen.



Wähle im PSS-Menü die Option KAMPF



Infrarotverbindung (Lokales Spiel) 

-  Gegen Spieler in nächster Nähe kämpfen (Infrarotverbindung)
- 1 Hierfür müssen beide Seiten im PSS-Menü die Option KAMPF auswählen, gefolgt von GEGEN SPIELER IN NÄCHSTER NÄHE

KÄMPFEN. Anschließend muss ein Spieler die Kampfregeln festlegen. Der andere Spieler bestätigt daraufhin die Regeln, indem er JA drückt.

- 2 Nun müssen beide Seiten die Schaltfläche KAMPF BEGINNEN berühren. Anschließend müssen beide Seiten auswählen, welche Pokémon sie in den Kampf schicken wollen, und O.K. drücken, um die Wahl zu bestätigen.

Lokaler Modus (Lokales Spiel)

 Gegen Spieler in der Umgebung kämpfen (Lokaler Modus)

- 1 Wähle im PSS-Menü KAMPF, anschließend GEGEN SPIELER IN DER UMGEBUNG KÄMPFEN und zum Schluss O.K., um deine Wahl zu bestätigen.
- 2 Wähle auf dem PSS-Bildschirm den Gegner aus, gegen den du kämpfen möchtest. Dieser Spieler muss daraufhin JA auswählen. Befolge als Nächstes dieselben Schritte wie bei der Nutzung der Infrarotverbindung.

Internet (Online)

 Gegen weit entfernte Spieler kämpfen (Online)

- 1 Wähle im PSS-Menü KAMPF, gefolgt von GEGEN WEIT

ENTFERNTE SPIELER KÄMPFEN.

- ② Suche dir auf dem PSS-Bildschirm einen Kampfpartner aus. Dieser muss nun die Option JA wählen. Danach folgen dieselben Schritte wie bei der Nutzung der Infrarotverbindung.

Wenn du den Lokalen Modus oder das Internet nutzt, kannst du jeden beliebigen zur Verfügung stehenden Freund und Bekannten zum Kampf herausfordern.

- ◆ Sobald du in die Ruhmeshalle eingezogen bist, hast du die Möglichkeit, eine Kampfkamera zu erhalten. Mit dieser kannst du einige deiner Kämpfe aufzeichnen. Hochgeladene Kampfvideos werden über das Internet anderen Spielern auf der ganzen Welt, die ebenfalls über die Kampfkamera verfügen, zugänglich gemacht.



15 Linktausch



Über das PSS kannst du mit anderen Spielern Pokémon tauschen. Zum Tauschen kannst du die Infrarotverbindung (Spieler in nächster Nähe), den Lokalen Modus (Spieler in der Umgebung) oder deine Internetverbindung (weit entfernte Spieler) nutzen. Bevor du anfängst, lies für Lokales Spiel „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 25) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 26), wenn du über das Internet spielen möchtest.



Wähle das Icon eines Spielers auf dem PSS-Bildschirm, um mit ihm zu tauschen

Lokaler Modus (Lokales Spiel)  /
Internet (Online) 



- 1 Wähle einen Spieler aus, mit dem du tauschen möchtest. Berühre auf dem darauffolgenden Bildschirm TAUSCH und anschließend JA.



- Der Spieler, mit dem du tauschen möchtest, muss mit der Option JA bestätigen. Anschließend müsst ihr beide jeweils ein Pokémon für den Tausch auswählen und ZEIGEN berühren. Überlege dir genau, ob dir das Angebot deines Tauschpartners zusagt, und wähle dann ANBIETEN.



Wähle im PSS-Menübildschirm den Menüpunkt TAUSCH



Infrarotverbindung (Lokales Spiel) 



Mit Spieler in nächster Nähe tauschen

- Beide Seiten müssen im PSS-Menü TAUSCH auswählen und dann MIT SPIELER IN NÄCHSTER NÄHE TAUSCHEN drücken.
- Wähle als Nächstes das Pokémon aus, das du tauschen möchtest, und berühre ZEIGEN. Stelle

sicher, dass dir das richtige Pokémon angeboten wird, und berühre anschließend ANBIETEN.

Lokaler Modus (Lokales Spiel)

 Mit Spieler in der Umgebung tauschen

- 1 Wähle im PSS-Menü TAUSCH und anschließend MIT SPIELER IN DER UMGEBUNG TAUSCHEN.
- 2 Wähle den Spieler aus, mit dem du tauschen möchtest. Dieser muss daraufhin JA auswählen. Befolge als Nächstes dieselben Schritte wie bei der Nutzung der Infrarotverbindung.

Internet (Online)

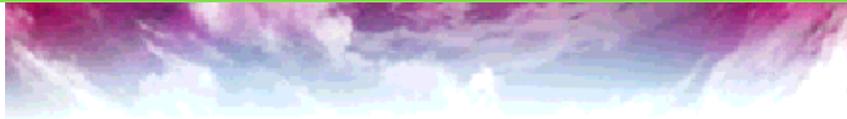
 Mit weit entferntem Spieler tauschen

- 1 Wähle im PSS-Menü die Option TAUSCH, gefolgt von MIT WEIT ENTFERNTEM SPIELER TAUSCHEN.
- 2 Wähle im darauffolgenden Bildschirm JA und suche dir einen Spieler aus, mit dem du tauschen möchtest. Dieser muss nun die Option JA wählen. Befolge als Nächstes dieselben Schritte wie bei der Nutzung der Infrarotverbindung.

Wenn du den Lokalen Modus oder das Internet nutzt, kannst du aus den zur Verfügung stehenden Freunden und Bekannten jemanden zu einem Tausch einladen.



16 Kampf-Plaza



Kampf-Plaza (Online)

Auf dem Kampf-Plaza kannst du über deine Internetverbindung gegen Spieler auf der ganzen Welt kämpfen.

ZUFALLSMATCH

Freier Kampf

Kämpfe gegen Spieler aus aller Welt. Deine Siege und Niederlagen werden nicht statistisch erfasst.

Bewerteter Kampf

Der Ausgang der Kämpfe hat Einfluss auf deinen Rang. Du kannst die Rangliste der Spieler innerhalb eines gewissen Zeitraums auf dem Pokémon Global Link (PGL) (siehe S. 23) einsehen. Deine Platzierung auf der Rangliste wird anhand deines Ranges bestimmt. Mehr gewonnene Kämpfe bedeuten für dich also eine bessere Platzierung.

ONLINE-TURNIER

Online-Turniere werden über deine Internetverbindung ausgetragen. Die Ranglisten dieser Turniere können auf dem Pokémon Global Link (PGL)

eingesehen werden. Deine Platzierung auf den Ranglisten wird anhand deines Ranges bestimmt. Mehr gewonnene Kämpfe bedeuten für dich also eine bessere Platzierung.

- ◆ Nur Spieler, die ihre Spielsynchro ID beim PGL registriert haben, können an Bewerteten Kämpfen und Online-Turnieren teilnehmen. Begib dich auf die Seite des PGL, um dir Ranglisten und Kampfergebnisse anzusehen und um dich für Online-Turniere anzumelden. Weitere Informationen findest du beim PGL unter:
<http://www.pokemon-gl.com>
- ◆ Beachte bitte, dass dieser Dienst ohne vorherige Ankündigung eingestellt werden kann.



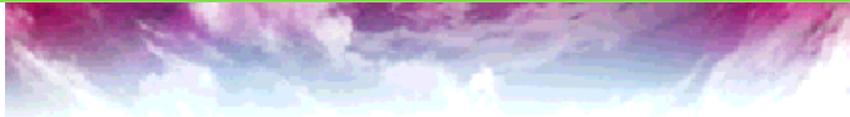
17 Wundertausch



WUNDERTAUSCH (Online)

Sobald du eines deiner Pokémon ausgewählt hast, das du tauschen möchtest, wird der Tauschvorgang mit einem anderen Spieler irgendwo auf dem Globus durchgeführt. Bei dieser Tauschart kannst du keine Optionen oder Auswahlkriterien festlegen. Du hast also keinen Einfluss darauf, welches Pokémon du auf diese Weise erhältst. Lehne dich zurück und freue dich auf dein Überraschungs-Pokémon!

18 Spielchat



Mittels Spielchat kannst du während eines Kampfes oder einer Tauschaktion mit Freunden Gespräche führen. Bitte verwende diese Funktion nicht auf eine Weise, die andere Spieler als verletzend oder störend empfinden könnten. Bevor du den Spielchat aktivierst, lies je nach Verbindungsart die Abschnitte „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 25) oder „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 26).



SPIELCHAT (Lokales Spiel) /(Online)

- 1 Wähle auf dem PSS-Bildschirm einen Freund aus und drücke dann SPIELCHAT. Wenn dein Gegenüber mit JA bestätigt, wird der Spielchat gestartet.
- 2 Bitte sprich in das Mikrofon deines Nintendo 3DS-Systems.

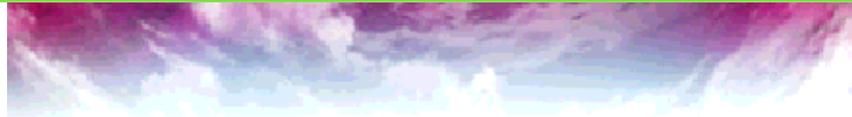
Du kannst die Spielchat-Funktion in den PSS-Optionen (siehe S. 13) aktivieren bzw. deaktivieren. Wähle JA, wenn du den Spielchat aktivieren möchtest, bzw. NEIN, wenn der Spielchat deaktiviert werden soll.

Per Spielchat kannst du während eines Kampfes oder einer

Tauschaktion mit Freunden
Gespräche führen.



19 Trainer-Promo

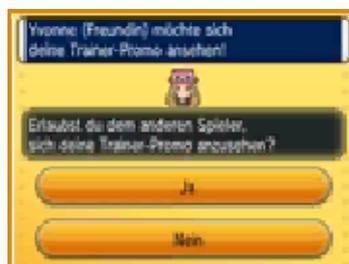


Deine Trainer-Promo ist ein zehn Sekunden langer Videoclip, mit dem du der Welt zeigen kannst, was für ein Spieler du bist.

Sobald du einen gewissen Punkt im Spiel erreicht hast, kannst du deine eigene Trainer-Promo aufnehmen.

- ◆ Damit andere Spieler sich deine Trainer-Promo ansehen können, muss in den PSS-Optionen (siehe S. 13) die Einstellung „ZEIGEN“ aktiviert sein.

Bevor du anfängst, lies je nach Verbindungsart die Abschnitte „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 25) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 26).



Wähle auf dem PSS-Bildschirm einen Freund aus und berühre dann TRAINER-PROMO. Wenn dein Gegenüber dir seinen Clip zeigen möchte und mit JA zustimmt, wird seine Trainer-Promo abgespielt.





Sammele Energie und verwende sie, um dir und anderen Spielern mysteriöse Kräfte (O-Kraft) zu verleihen. O-Kräfte können verschiedene Auswirkungen haben, so können sie z. B. das Fangen von Pokémon erleichtern. Verbrauchte Energie regeneriert sich nach einiger Zeit wieder.

- ◆ Du kannst im Laufe deines Abenteuers neue O-Kräfte hinzugewinnen.

Bevor du anfängst, lies je nach Verbindungsart die Abschnitte „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 25) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 26).



Benutze O-Kräfte, indem du das entsprechende Symbol auf dem PSS-Bildschirm berührst

Lokaler Modus (Lokales Spiel)  /
Internet (Online) 



Wähle auf dem PSS-Bildschirm die Person aus, auf die du eine O-Kraft anwenden möchtest, und suche dir auf dem darauffolgenden Bildschirm eine O-Kraft aus, die du einsetzen möchtest.



Wenn du entschieden hast, welche O-Kraft du einsetzen möchtest, berühre ZIEL.



Über den PSS-Bildschirm kannst du auch von anderen Spielern O-Kräfte in Empfang nehmen. Spieler, die gerade O-Kraft einsetzen, werden dort von einem strahlenden Licht umgeben dargestellt. Wähle eine leuchtende Spielfigur aus, berühre O-KRAFT und anschließend VOM SPIELER ANNEHMEN. Dies aktiviert die O-Kraft für deine Spielfigur.



O-Kräfte auf dem PSS-Bildschirm benutzen

Lokaler Modus (Lokales Spiel)  /
Internet (Online) 



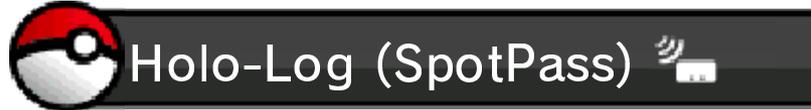
Wähle auf dem PSS-Bildschirm die Option O-KRAFT. Wenn du entschieden hast, welche O-Kraft du einsetzen möchtest, drücke entweder SELBST oder ZIEL.



21 Holo-Log



Mithilfe deines Holo-Logs kannst du Nachrichten über SpotPass und StreetPass erhalten.



Wenn du gerade nicht spielst und sich dein Nintendo 3DS-System im Standby-Modus befindet, sucht es automatisch nach einem drahtlosen Access Point und verbindet sich mit ihm, um spielrelevante Mitteilungen (einschließlich Ankündigungen und Werbung) herunterzuladen.

- ◆ Sämtliche Daten, die du über SpotPass empfangst, werden auf deiner SD Card gespeichert. Wir empfehlen daher, stets eine SD Card im System eingesteckt zu haben.

SpotPass aktivieren

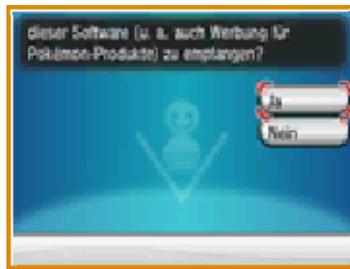
Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:

- dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
- die Internetverbindung einrichten.
- eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.

Um weitere Informationen zu

erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

 So geht's



Tippe im PSS-Menü die Option HOLO-LOG an, gefolgt von SPOTPASS AKTIVIEREN und bestätige mit JA.

SpotPass deaktivieren

 So geht's

Tippe im PSS-Menü die Option HOLO-LOG an, gefolgt von SPOTPASS DEAKTIVIEREN und bestätige mit JA.

 Holo-Log (StreetPass) 

Wenn du StreetPass für dieses Spiel aktivierst, werden deine Spieldaten (z. B. dein Trainername, deine ID-Nummer und dein Wohnort) auch dann mit anderen Spielern in der Nähe getauscht, wenn sich dein System im Standby-Modus befindet. So erhältst du Zugriff auf verschiedene Informationen, z. B. wie vielen Personen du unterwegs begegnet bist.

Um diese Verbindungsfunktion

nutzen zu können, müssen alle Spieler StreetPass auf ihrem System aktiviert haben.

StreetPass aktivieren

 So geht's



Wähle im PSS-Menü die Option HOLO-LOG aus. Wenn du gefragt wirst, ob du StreetPass aktivieren möchtest, wähle JA.

StreetPass deaktivieren

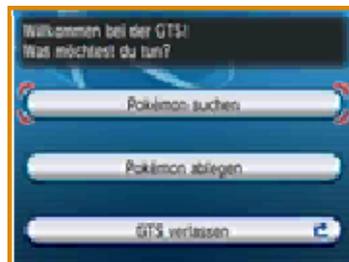
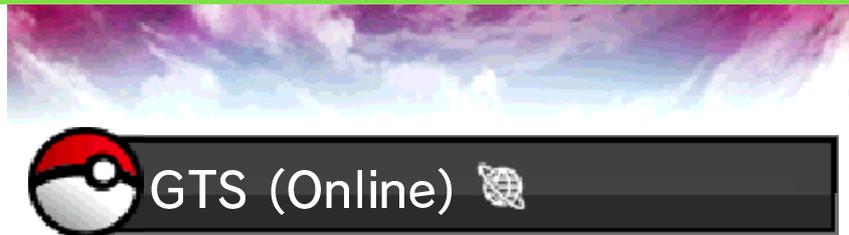
 So geht's

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATENVERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG. Berühre das Symbol dieser Software und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.

Wenn du sowohl Pokémon X als auch Pokémon Y spielst:

- Pokémon X und Pokémon Y teilen sich die StreetPass-Einstellungen. Wenn du also beide Spiele auf einem System spielst, sind deine aktuellsten Einstellungen für beide Editionen gültig.
- StreetPass-Daten können immer nur mit einer Ausgabe der Software abgerufen werden. Im anderen Spiel tauchen diese Daten nicht auf.





Pokémon suchen

Durchsuche die Pokémon, die andere Spieler in der GTS anbieten, um dein Wunsch-Pokémon zu finden. Hast du ein Pokémon gefunden, das deine Wunschkriterien erfüllt, wähle eines deiner Pokémon aus, das den Anforderungen des anderen Spielers entspricht, damit ihr tauschen könnt.

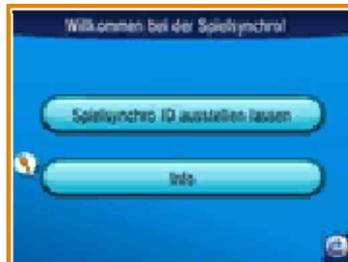
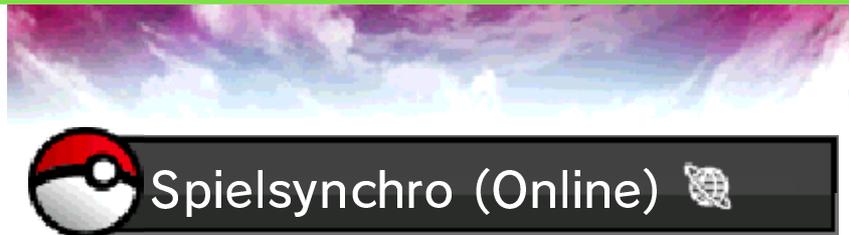
Pokémon ablegen

Wähle ein Pokémon, das du zum Tausch anbieten willst, und entscheide, was für eine Art Pokémon du im Gegenzug erhalten möchtest. Lege Pokémon ab, die du gerne tauschen würdest. Sobald du einen passenden Tauschpartner gefunden hast, wird getauscht. Kommt es nicht zum Tausch, kannst du dein Pokémon mit **ZURÜCKNEHMEN** wieder an dich nehmen.

- ◆ Die Spitznamen aller in der GTS abgelegten Pokémon sind für jeden sichtbar, der auf die GTS zugreift. Dasselbe gilt auch für den Namen des Trainers (dein Trainername), der ein Pokémon zum Tausch angeboten hat, sowie für die kurze Nachricht, die gemeinsam mit dem Pokémon versandt wird.



23 Spielsynchro



Die Spielsynchro ermöglicht dir, dich mit dem Pokémon Global Link (PGL) zu verbinden. Der PGL ist eine Internetseite, die sich mit Pokémon X und Pokémon Y verbinden lässt.

(<http://www.pokemon-gl.com>)

Du musst ein Mitglied im Pokémon Trainer Club sein (keine Anmelde- oder Mitgliedsgebühren), um den Pokémon Global Link nutzen zu können. Beim Pokémon Trainer Club kannst du dich auf der PGL-Hauptseite anmelden.

- ◆ Der Pokémon Global Link bietet optionale Zusatzinhalte, durch die du mit Pokémon X und Pokémon Y noch mehr Spaß haben kannst. Auf deinen Fortschritt in der Geschichte wirken sie sich nicht aus.
- ◆ Die Spielsynchro lädt einen Teil deiner Spieldaten auf den Pokémon Global Link hoch.
- ◆ Solltest du eine Fehlermeldung

erhalten, überprüfe den Fehlercode bitte auf support.nintendo.com.

Solltest du weiterhin Meldungen über Verbindungsfehler erhalten, überprüfe bitte den Fehlercode und versuche Folgendes:

- Fehlercodes:

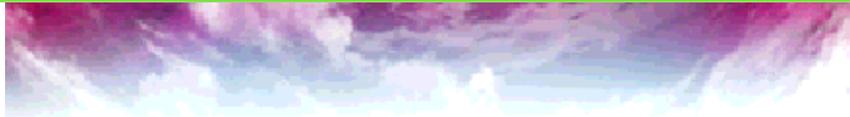
090-0200 - 090-0211

Diese Fehlercodes sind auf ein Problem zurückzuführen, das mit der Internetseite des Pokémon Global Links oder mit dem Server zur Überprüfung von Codes in Zusammenhang steht. Wenn du Hilfe zu diesen Fehlercodes benötigst, besuche die PGL-Internetseite unter <http://pokemon.com/PGL>. Wahlweise kannst du aber auch das Pokémon-Support-Center unter <http://pokemon.com/support> besuchen.

- Andere Fehlercodes

Bitte lies die Anweisungen auf dem Bildschirm.





Bevor du anfängst, lies je nach Verbindungsart die Abschnitte „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 25) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 26). Über das Glückssignal und dein Profil kannst du frei gewählte Nachrichten veröffentlichen. Bitte veröffentliche keine Nachrichten, die von anderen als verletzend aufgefasst werden könnten.

GLÜCKSSIGNAL (Lokales Spiel) /(Online) 



Über das Glückssignal kannst du eine kurze Botschaft an alle Spieler im PSS schicken.

- ◆ Glückssignal-Nachrichten werden nicht an Spieler verschickt, welche die Verbindungsfunktionen in den PSS-Einstellungen deaktiviert haben (S. 13).

FAVORITENLISTE (Lokales Spiel) /(Online) 

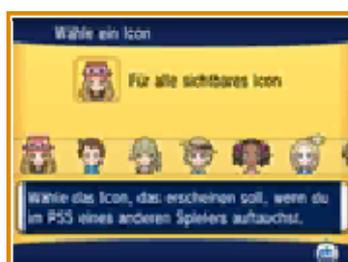


Hier kannst du dir die Profile von Personen in deiner Favoritenliste ansehen. Du kannst bis zu 100 Personen registrieren. Um einen Spieler in deiner Favoritenliste zu registrieren, musst du sein Icon im PSS antippen und dann den Namen der Person im darauffolgenden Bildschirm berühren. Wähle in der Profilansicht des Spielers schließlich die Option ZU FAVORITEN HINZUFÜGEN.



MEIN PROFIL (Lokales Spiel)  /
(Online) 

Hier kannst den Inhalt deines Profils, das über das PSS abgerufen werden kann, ändern und eine Grußnachricht an andere Spieler verfassen.



Tippe deinen Namen an, um dein

Icon im PSS zu ändern. Du kannst auch ein Bild oder Foto von deiner SD Card als Profilbild benutzen. Bitte verwende hierfür keine Fotos oder Bilder, die persönliche Daten beinhalten oder von anderen Spielern als verletzend aufgefasst werden könnten.

- ◆ Bilder und Fotos werden nur Freunden in deiner Freundesliste angezeigt.





Vorbereitungen (Lokales Spiel)

Über das Lokale Spiel kannst du Kämpfe (siehe S. 14), Tauschaktionen (siehe S. 15) und Spielchats (siehe S. 18) mit Personen in deiner Nähe genießen. Außerdem kannst du deine Trainer-Promo (siehe S. 19), O-Kräfte (siehe S. 20) und Glückssignal-Nachrichten (siehe S. 24) teilen.

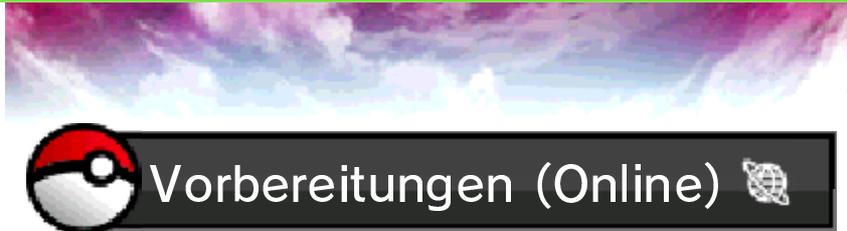


Erforderliche Bestandteile:

- ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximale Spieleranzahl: 4)
- ein Exemplar von Pokémon X oder Pokémon Y pro Spieler (maximale Spieleranzahl: 4)

Um mehr über einzelne Funktionen zu erfahren, lies bitte vor dem Spielen die entsprechenden Seiten der Anleitung.





Nutze das Internet, um Kämpfe (siehe S. 14), Tauschaktionen (siehe S. 15), den Kampf-Plaza (siehe S. 16), den Wundertausch (siehe S. 17) und Spielchats (siehe S. 18) zu genießen! Außerdem kannst du deine Trainer-Promo (siehe S. 19), O-Kräfte (siehe S. 20) und Glückssignal-Nachrichten (siehe S. 24) teilen, eine Spielsynchro (siehe S. 23) durchführen und dich mit der GTS verbinden (siehe S. 22)!

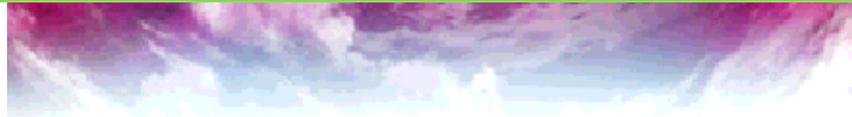
- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

 Erforderliche Bestandteile:

- ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximale Spieleranzahl: 4)
- ein Exemplar von Pokémon X oder Pokémon Y pro Spieler (maximale Spieleranzahl: 4)

Um mehr über einzelne Funktionen zu erfahren, lies bitte vor dem Spielen die entsprechenden Seiten der Anleitung.





Tippe  oder  an, um außerhalb der Kämpfe auf dem Touchscreen zu PokéMonAmi zu wechseln.
PokéMonAmi ermöglicht dir, noch mehr Vertrauen zwischen dir und deinem Lieblings-Pokémon aufzubauen. Wähle eines deiner Team-Pokémon aus und spiele mit ihm, wann immer dir danach ist.

Wenn du während der Nutzung von PokéMonAmi das auf dem Touchscreen dargestellte Pokémon berührst, wird der folgende Bildschirm angezeigt.



SPIELEN



Hier spielst du mit deinem Pokémon. Führe den Touchpen über den Touchscreen, um dein Pokémon zu streicheln.

1 Pofflés

Füttere hungrige Pokémon mit Pofflés! Wähle ein Pofflé und führe es mit dem Touchpen so zu deinem Pokémon, dass es davon abbeißen kann. Beobachte seine Reaktion!

② Minispiele

Vergnüge dich mit deinen Pokémon bei Minispielen. Je nachdem, wie du dich dabei schlägst, erhältst du verschiedene Pofflé-Sorten als Belohnung.

🗨️ Grimassen schneiden



- ① Wenn dich dein Pokémon anschaut, erscheint auf dem Touchscreen das Symbol 🍃.
- ② Wenn du das Symbol 🍃 siehst, kannst du Grimassen schneiden, um mit deinem Pokémon zu spielen.



- ③ In einer kleiner Blase nahe dem Gesicht deines Pokémon findest du Anweisungen und Symbole, an denen du ablesen kannst, was für Gesichtsausdrücke dein Pokémon

sehen will. Wende dich deinem Pokémon zu und versuche, Grimassen zu schneiden, die seinen Wünschen entsprechen. Ziel dieses Spiels ist es, dein Pokémon mit deiner Leistung zufriedenzustellen.

Um Grimassen für dein Pokémon zu schneiden, benötigst du die Innenkamera deines Nintendo 3DS-Systems. Halte dich an die folgenden Anweisungen, damit die Innenkamera deine Gesichtsausdrücke korrekt erkennen kann:

- Spiele immer in einer gut beleuchteten Umgebung.
- Halte immer einen Abstand von circa 30 cm zwischen deinem Gesicht und dem Nintendo 3DS-System ein.
- Halte deinen Nintendo 3DS immer waagrecht, auch wenn du deinen Kopf zur Seite neigst.
- Achte darauf, dass deine Haare nicht deine Augenbrauen verdecken.
- Nimm gegebenenfalls deine Brille ab.

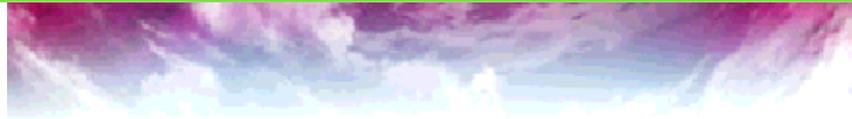
DEKO

Ändere hier den Hintergrund und die Dekoration in deinem PokémonAmi-Raum.

WECHSELN

Wechsle das Pokémon, mit dem du gerade PokéMonAmi spielst.





Tippe auf dem Touchscreen  oder  an, um außerhalb der Kämpfe zum Supertraining zu wechseln. Nun kann dein Pokémon entweder am Supertraining, einem sportlichen Wettkampf mit Trainingscharakter, teilnehmen oder sich am Basistraining mit Sandsäcken versuchen.

Basistrainings-Bildschirm

Nachdem du einen Sandsack ausgewählt hast, kannst du ihn auf dem Touchscreen antippen, um dein Pokémon damit trainieren zu lassen. Das Training mit Sandsäcken hat verschiedene positive Auswirkungen auf dein Pokémon. Es kann z. B. seine Basiswerte erhöhen oder ihm einen Vorteil für die nächste Lektion des Supertrainings verschaffen.

Wenn du dein Pokémon nicht aktiv am Basistraining teilnehmen lässt, indem du den Touchscreen antippst, schlägt es von alleine einmal pro Minute auf den Sandsack ein.



① Supertraining

Nimm an einem sportlichen Wettkampf mit Trainingscharakter teil. Wenn du gewinnst, erhältst du als Belohnung nützliche Items, mit denen du dein Pokémon trainieren oder seine Basiswerte erhöhen kannst.

② Wähle einen Sandsack

Wähle, welchen Sandsack dein Pokémon verwenden soll.

③ Aktuelles Team

Wähle ein Pokémon aus deinem aktuellen Team, das du trainieren möchtest.

④ Werte-Anzeige

An der Werte-Anzeige kannst du ablesen, was für Fortschritte dein Pokémon beim Training gemacht hat. Die grüne Fläche steht für die Standard-Basiswerte einer Pokémon-Art. Anhand der gelben Bereiche erkennst du, wie stark die einzelnen Basiswerte deines Pokémon im Vergleich dazu gestiegen sind. Die Leiste am rechten Bildschirmrand zeigt den Gesamtfortschritt deines Pokémon beim Training seiner Basiswerte an. Lass nicht locker, bis sie gefüllt ist und dein Pokémon den Titel „Meister-Pokémon“ verliehen bekommt!

⑤ Schüsse

Hier siehst du, welche Art von Schuss dein Pokémon im Supertraining verwendet. Es gibt fünf verschiedene Schuss-Arten.

Supertrainings-Bildschirm



① Punkte

Wenn du mit einem Schuss in ein Tor vor einem Ballon-Roboter triffst, erhältst du einen Punktebonus. Eine Trainingslektion gilt als geschafft, sobald deine Punktzahl den rechts angezeigten Wert erreicht. Trifft ein Ballon-Roboter jedoch mit einem seiner Schüsse in dein Tor, verlierst du Punkte. Drücke **[L]**, um gegnerische Schüsse abzuwehren.

② Tor des Ballon-Roboters

③ Tor deines Pokémon

④ Fokusleiste

Dein Pokémon fokussiert seine Energie mit der Zeit. Ab einem gewissen Energieniveau ist dein Pokémon dazu in der Lage, einen besonders starken Fokusschuss abzufeuern. Je nach Pokémon kann ein Fokusschuss unterschiedlich gefärbt sein und andere besondere Merkmale aufweisen.

⑤ Restzeit

Wenn die Zeit abgelaufen ist, endet die aktuelle Lektion des Supertrainings.



⑥ Zielkreuz

Führe den Touchpen über den Touchscreen, um das Zielkreuz auf dem 3D-Bildschirm zu bewegen.
Tippe auf den Touchscreen, um zu schießen.

⑦ Abbruch-Knopf

Tippe diesen Knopf zweimal an, um das Supertraining sofort zu verlassen.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com