

Pokémon Rubino Omega

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Prima di iniziare

3 Condivisione di contenuti

4 Funzioni online

5 Filtro famiglia

Nozioni di base

6 Introduzione

7 Salvataggio e cancellazione dati

Un mondo di avventure

8 Il gioco

9 Schermi di gioco

10 Le lotte

11 Edifici e altre strutture

Il Multi PokéNav

12 Il Multi PokéNav

13 Il NaviMappa

14 Il NaviDex

15 Il NaviSvago e il PSS

16 Il menu del PSS

17 Impostazioni del PSS

18 Poké io&te

19 Super Allenamento Virtuale

Le Gare Pokémon Live!

20 Le Gare Live

Super Basi Segrete

21 Le Super Basi Segrete

Funzioni di comunicazione

22 Lotte in link

23 Scambi in link

24 Punto Lotta

25 Scambio prodigioso

26 Chat

27 Poteri O

28 Holovox

29 GTS

30 Sincrogioco

31 NaviTalk e Basi Segrete

32 Gare Pokémon Live!

33 Altre funzioni

34 Preparativi (modalità wireless)

35 Preparativi (Internet)

Servizio informazioni

36 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS™ che alla console Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce anche alla console Nintendo 2DS™, esclusi i riferimenti alle funzioni che fanno uso degli effetti 3D. Usa l'interruttore modalità riposo del Nintendo 2DS per utilizzare le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

Questo titolo supporta le seguenti lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, coreano e giapponese.

Cambiare la lingua della console nelle Impostazioni della console non ha effetto sulla lingua del gioco.

Tutte le schermate presenti in questo manuale sono tratte dalla versione inglese del gioco.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la

documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti

dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

©2014 Pokémon.

©1995-2014 Nintendo Co., Ltd. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-ECRA-00

Questo gioco è Pokémon™ Rubino Omega. La storia è leggermente diversa da quella di Pokémon™ Zaffiro Alpha, così come diversi sono i Pokémon e le probabilità che hai di incontrarli. Tuttavia, lotte, scambi di Pokémon e funzioni di comunicazione sono compatibili con Pokémon Zaffiro Alpha.

- ◆ Alcune funzioni di gioco usano le impostazioni di data e ora della console Nintendo 3DS. Se cambi la console o la scheda SD, o se modifichi le impostazioni di data e ora della console Nintendo 3DS, potresti perdere temporaneamente l'accesso a tali funzioni.
- ◆ Se cambi la console Nintendo 3DS o la scheda SD, i dati riguardanti amici e conoscenti nel PSS (Player Search System) (pag. 15) verranno modificati.
- ◆ Certi Pokémon e alcuni strumenti non possono essere trasferiti tra questo gioco e Pokémon X o Pokémon Y.

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito

telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Ecco le funzioni disponibili:

- **PSS**
Fai scambi di Pokémon oppure lotta con altri giocatori (pag. 15).
- **Poké io&te**
Gioca con i Pokémon (pag. 18).
- **Punto Lotta**
Lotta con Allenatori di tutto il mondo (pag. 24).
- **Scambio prodigioso**
Offri un Pokémon per riceverne in cambio uno offerto da un altro giocatore in un punto qualsiasi del mondo (pag. 25).
- **Chat**
Parla con gli amici durante gli scambi e le lotte (pag. 26).
- **Poteri O**
Sfrutta la tua energia per attivare dei poteri misteriosi che potrai usare su di te o su altri giocatori (pag. 27).
- **Holovox**
Ricevi notifiche su novità ed eventi (pag. 28).
- **GTS**
Cerca dei Pokémon o offri i tuoi in cambio di quelli che desideri (pag. 29).
- **Sincrogioco**
Collegati al Pokémon Global Link

(pag. 30).

- **Super Basi Segrete**
Scambia informazioni sulle Super Basi Segrete, chiamate anche Basi Segrete (pag. 31).
- **Altre funzioni**
Crea un profilo e manda messaggi ad altri giocatori tramite il PSS (pag. 33).
- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.
- ◆ **I tuoi dati della GTS (Global Trade Station) o dei Video Lotta potrebbero essere cancellati senza preavviso.**

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless,

assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano

minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Condivisione dei contenuti

Questo software ti permette di condividere informazioni come il tuo nome Allenatore, i nomi dei tuoi Pokémon, messaggi audio, immagini e video creati tramite la comunicazione locale e i servizi online. Quando usi questo software, tieni presente quanto segue:

- Quando comunichi con altri giocatori, le informazioni che

inserisci (ad esempio, i nomi da te assegnati nel gioco) potranno essere viste da molte persone.

Assicurati di non usare mai informazioni personali che potrebbero rivelare la tua identità.

- Non usare il nome o le immagini di altre persone senza il loro permesso.
- Non usare un linguaggio offensivo in nomi e messaggi.

È necessario che i bambini leggano questa sezione insieme a un genitore o un adulto.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Browser Internet**
Puoi limitare l'accesso al browser Internet.
- **Scambio di immagini, registrazioni, filmati e testi**
Puoi limitare l'invio di dati del profilo, come immagini e foto (pag. 33), e disabilitare la chat (pag. 26).
- **Interazione online**
Puoi limitare l'uso della comunicazione tramite Internet nel PSS (pag. 17).
- **StreetPass**
Puoi limitare l'uso della funzione StreetPass™ per il NaviTalk o per le Super Basi Segrete (pag. 31).
- **Registrazione amici**
Puoi limitare la possibilità di interagire tramite il PSS con i giocatori registrati nella lista di amici del Nintendo 3DS (pag. 15).



Avvio del gioco

Per prima cosa seleziona la lingua desiderata, quindi prosegui allo schermo del titolo. Fai attenzione, però: dopo aver creato un file di salvataggio, la lingua di gioco, il sesso e il nome del personaggio non potranno più essere cambiati, a meno che non cancelli il salvataggio e inizi il gioco da capo.



Premi nello schermo del titolo per iniziare il gioco. Se hai già salvato il gioco, puoi riprendere l'avventura da dove l'avevi interrotta selezionando il tuo salvataggio dal menu iniziale.



Istruzioni di gioco



Comandi di base

Muovi il cursore	⊙/+
Seleziona	Ⓐ
Scorri il testo	Ⓐ
Annulla/Esci	Ⓑ

Comandi del personaggio


Cammina	+
Corri	++Ⓑ
Muoviti con cautela	⊙ (muovi leggermente)
Esamina un oggetto	Ⓐ
Parla a qualcuno	Ⓐ

Comandi delle bici

Muoviti	+
Salta (solo Bici da cross)	+ + (B) (il salto può essere effettuato solo lateralmente a sinistra o a destra, oppure indietro)
Impenna (solo Bici da cross)	(B) (muoviti con +)
Saltella (solo Bici da cross)	Tieni premuto (B), quindi spostati con +

- ◆ Per salire o scendere dalla bici, selezionala dalla Tasca Strumenti Base della Borsa.

Altri comandi

Apri/Chiudi il menu principale	(X)
Torna allo schermo precedente	Premi (B) o tocca 
Apri il menu di accesso rapido agli strumenti	(Y)
Seleziona uno strumento dal menu di accesso rapido	⦿/+

- ◆ Se nel menu di accesso rapido hai registrato un solo strumento, il menu non verrà visualizzato e lo strumento verrà selezionato automaticamente.








Salvare il gioco

Seleziona SALVA dal menu principale (pag. 9) per salvare i tuoi progressi nell'avventura.

- ◆ **Puoi avere un solo salvataggio.**
- ◆ I dati aggiuntivi salvati nella scheda SD da Pokémon Rubino Omega e Pokémon Zaffiro Alpha, come ad esempio i Video Lotta e le notifiche ricevute sull'Holovox (SpotPass™), saranno salvati congiuntamente col nome "Pokémon RΩ/Zα".



Cancellare il salvataggio

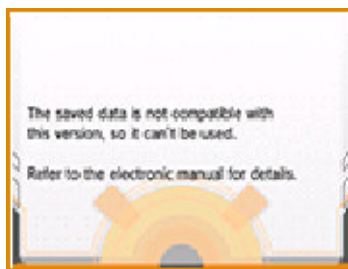
Se vuoi iniziare il gioco da capo, dovrai prima cancellare i dati del tuo salvataggio. Per cancellare il salvataggio, premi contemporaneamente ,  e  dallo schermo del titolo.

- ◆ **Una volta cancellato, il salvataggio non potrà più essere recuperato. Tutti i tuoi Pokémon, gli strumenti e le impostazioni andranno persi. Rifletti bene prima di cancellarlo.**

Nota sulla versione scaricabile

Puoi copiare o spostare i dati in un'altra scheda SD, tuttavia non potrai usare tali dati come backup dei tuoi dati di salvataggio.

Se il salvataggio non riesce



Se non riesci a salvare il gioco, non ti sarà possibile tornare allo schermo del titolo. Se compare lo schermo qui sopra, premi contemporaneamente \oplus , \textcircled{B} e \textcircled{X} , quindi segui le istruzioni visualizzate.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.





Il mondo in cui stai per avventurarti è abitato da creature misteriose chiamate Pokémon. I Pokémon possono essere molto diversi per aspetto e forma e anche gli habitat in cui si possono incontrare sono dei più vari. Noi esseri umani viviamo ogni giorno al loro fianco, ma i misteri che li circondano sono ancora tanti. Da secoli sono oggetto di studio da parte dei ricercatori di tutto il mondo, tra cui il Professor Birch, che vive ad Albanova.

Inizia l'avventura

In un bel giorno di sole ti trasferisci ad Albanova, dove il Professor Birch ha stabilito il suo laboratorio. Andando a trovarlo per presentarti, scopri che è in pericolo: un Pokémon selvatico lo sta inseguendo! Accorri in aiuto del Professore, che ti regala un Pokémon per ringraziarti. Una grande avventura attende te e il tuo nuovo compagno di viaggio!

Il viaggio attraverso Hoenn



Insieme al tuo nuovo amico, ti metti in viaggio attraverso Hoenn, una vasta regione caratterizzata da imponenti montagne, mari limpidi e una natura rigogliosa. Insieme farete tanti incontri avvincenti e scoprirete le meraviglie della regione in un viaggio che vi farà crescere e imparare nuove cose... Il vero significato della tua avventura!

Incontra tanti Pokémon diversi

Un altro importante obiettivo del gioco è quello di registrare nel Pokédex di Hoenn più Pokémon diversi possibile. Cerca di incontrarli o catturarli tutti!

Diventa l'Allenatore più forte

Per un Allenatore di Pokémon, è importante perfezionare sempre più le proprie capacità. Lottando con Pokémon selvatici e altri Allenatori, tu e i tuoi Pokémon acquisterete esperienza, diventando più forti. Nella regione di Hoenn potrai mettere alla prova la tua abilità nelle Palestre Pokémon. Sfida i fortissimi Capipalestra e sconfiggili! Metticela tutta per diventare l'Allenatore più forte di tutti!





Menu principale

Premi (X) durante il gioco per visualizzare lo schermo del menu principale mostrato di seguito.

- ◆ Le opzioni del menu aumenteranno man mano che prosegui nell'avventura.



1 Pokémon


Visualizza le informazioni sui Pokémon della tua squadra, cambia il loro ordine, dai loro strumenti e altro ancora. Se uno dei tuoi Pokémon conosce mosse che si possono usare al di fuori della lotta (ad esempio, Taglio), potrai usarle da qui.

2 Pokédex


Tutti i dati riguardanti i Pokémon che hai incontrato o catturato verranno registrati nel Pokédex. Qui puoi leggere la descrizione di un Pokémon, individuare il suo habitat, ascoltare il suo verso e altro ancora.

3 Borsa



Qui puoi visualizzare i tuoi strumenti e utilizzarli. Puoi anche cambiare l'ordine delle Tasche della Borsa tenendo lo stilo a contatto con un'icona e spostandola nella posizione che preferisci. Inoltre, toccando l'icona  in basso sul touch screen, potrai modificare anche l'ordine degli strumenti all'interno di una Tasca.

4 Scheda Allenatore

Qui puoi visualizzare informazioni sulla tua avventura e le Medaglie che hai vinto. Puoi ingrandire e ruotare il tuo personaggio usando .

5 Salva

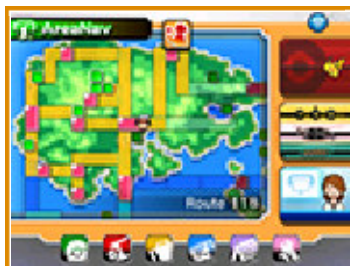
Salva i progressi di gioco (pag. 7).

6 Opzioni



Modifica alcune impostazioni di gioco. Al termine, seleziona OK.





Per passare dal NaviMappa (pag. 13) al NaviDex (pag. 14), al NaviSvago (pag. 15) o al NaviTalk (pag. 12), tocca le icone corrispondenti nello schermo inferiore. Queste funzioni verranno aggiunte al Multi PokéNav man mano che avanzi nell'avventura.



10 Le lotte

Lo schermo della lotta

All'inizio di ogni lotta viene mandato automaticamente in campo il Pokémon in alto a sinistra del tuo schieramento. Se vinci la lotta o catturi un Pokémon, tutti i Pokémon che hanno partecipato alla lotta, se non sono esausti, riceveranno dei Punti Esperienza. Se tutti i tuoi Pokémon vanno KO, perderai la lotta. Quando questo accade, perderai del denaro e tornerai all'ultimo Centro Pokémon che hai visitato o a casa tua.



① Nome, sesso e livello del Pokémon nemico

Se hai già catturato un esemplare del Pokémon selvatico che stai affrontando, accanto al suo nome comparirà l'icona 📷.

② PS del Pokémon nemico

I PS (Punti Salute) indicano il livello di salute del Pokémon. Quando scendono a zero, il Pokémon va KO e non può più lottare.

- ③ Numero di Pokémon nemici
- ④ Numero di Pokémon nella tua squadra
- ⑤ PS del tuo Pokémon
- ⑥ Nome, sesso e livello del tuo Pokémon
- ⑦ Barra dei Punti Esperienza

Quando la barra si riempie completamente, il tuo Pokémon sale di livello.



⑧ LOTTA

Scegli la mossa da far usare al tuo Pokémon. Il numero di volte in cui puoi usare una mossa è indicato dai Punti Potenza (PP). Quando una mossa non ha più PP, non potrai più usarla finché i suoi PP non vengono ripristinati.

⑨ BORSA

Usa gli strumenti contenuti nella Borsa.

⑩ FUGA

Puoi tentare di abbandonare la lotta. Non tutti i tentativi di fuga hanno successo; inoltre, non è consentito

fuggire quando lotti contro un altro Allenatore.

11 POKÉMON

Controlla le informazioni sui Pokémon della tua squadra e decidi se sostituirli.



11 Edifici e altre strutture

Nella regione di Hoenn ci sono vari tipi di edifici e strutture, in cui troverai molte persone. Visita attentamente ogni luogo e parla con tutte le persone che incontri: potrebbero avere informazioni utili!

Centri Pokémon



Nei Centri Pokémon puoi rimettere in forze la tua squadra, usare il PC e altro ancora.

Pokémon-Market

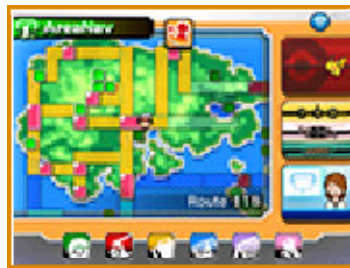


In questi negozi puoi acquistare una varietà di strumenti utili per la tua avventura.

Il Multi PokéNav è un dispositivo che ti sarà di grande aiuto nella tua avventura.

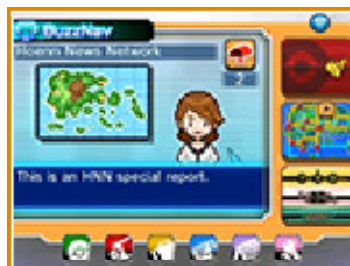
È visualizzato nello schermo inferiore e supporta quattro applicazioni che puoi attivare semplicemente toccandole: il NaviMappa (pag. 13), il NaviDex (pag. 14), il NaviSvago (pag. 15) e il NaviTalk.

- ◆ Le varie applicazioni saranno rese disponibili man mano che avanzi nell'avventura.



Il NaviTalk

Il NaviTalk trasmette le ultime notizie e i programmi televisivi di Hoenn. Grazie alle funzioni di comunicazione potrai ricevere anche notizie sulle avventure di altri giocatori.



13 Il NaviMappa

Il NaviMappa mostra informazioni di vario genere e ti permette anche di selezionare direttamente i luoghi da raggiungere con Volo.



① Mappa

Muovi il cursore per visualizzare la descrizione delle varie località e una lista delle strutture presenti.

② Pokémon

Scopri quali Pokémon appaiono in una determinata zona.

③ Allenatori

Controlla le informazioni sugli Allenatori in una determinata zona.

④ Basi

Visualizza le Basi Segrete situate in una determinata zona.

⑤ Bacche

Visualizza le informazioni sulle bacche che hai piantato in una determinata zona.



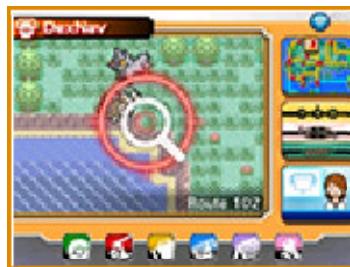
14 Il NaviDex

Il NaviDex mostra informazioni sui Pokémon che possono apparire nella zona in cui ti trovi. Una volta catturate tutte le specie di Pokémon che vivono nella zona, nella parte superiore del NaviDex comparirà un'icona.



Mostra inoltre le icone dei Pokémon catturati e le sagome trasparenti di quelli visti solamente.

 L'icona della modalità ricerca



Se nelle vicinanze sono presenti dei Pokémon, nel NaviDex può apparire l'icona della modalità ricerca. Toccala per avere maggiori informazioni sui Pokémon nei paraggi.



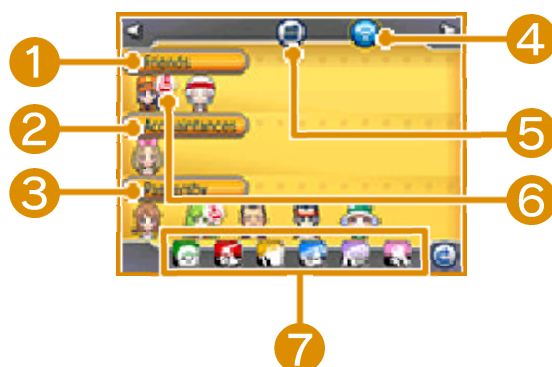
15 Il NaviSvago e il PSS

Nel NaviSvago troverai il PSS (Player Search System), un sistema che permette di trovare e contattare altri giocatori che stanno giocando a Pokémon Rubino Omega, Pokémon Zaffiro Alpha, Pokémon X o Pokémon Y. Attraverso la comunicazione wireless locale potrai connetterti ai giocatori nelle vicinanze, mentre tramite la connessione Internet potrai raggiungere altri giocatori ovunque nel mondo.

Lo schermo del PSS può essere visualizzato sul touch screen durante il gioco.

Tocca l'icona di un giocatore visualizzata sullo schermo del PSS e scegli in che modo interagire.

Lo schermo del PSS



① Amici

Qui sono visualizzati i giocatori registrati nella lista di amici della tua console Nintendo 3DS. Puoi

aggiungervi altri giocatori che hai già contattato, ma che non sono ancora diventati tuoi amici, o giocatori che non conosci ancora. Per fare ciò, dovrai lottare o scambiare Pokémon più volte con un giocatore, finché non ti verrà chiesto se desideri registrarlo tra i tuoi amici. È anche possibile impedire la registrazione di un giocatore tra gli amici tramite il filtro famiglia (pag. 5).

Seleziona l'icona di un amico per visualizzare il suo codice amico.

② Conoscenti


Qui sono visualizzati i giocatori che non sono registrati nella lista di amici della tua console Nintendo 3DS, ma con i quali hai lottato o scambiato Pokémon almeno una volta.

③ Passanti

Qui sono visualizzati i giocatori che non appartengono alle due categorie precedenti.

◆ Possono comparire fino a 100 icone. Tocca un'icona e fai scorrere lo stilo a destra o a sinistra per visualizzare più giocatori.

④ Tipo di connessione







Puoi scegliere se usare la comunicazione wireless locale o la connessione Internet. Se stai usando la prima, comparirà l'icona , se invece è attiva la seconda, vedrai

l'icona .

⑤ Menu del PSS (pag. 16)

⑥ Icone di stato

Queste icone compaiono quando un giocatore è impegnato in una lotta o in uno scambio o quando sta cercando un altro giocatore con cui giocare.

-  Lotta
-  Scambio
-  Chat
-  Firmallegra
-  Compleanno
-  Occupato*


* L'icona Occupato compare quando un giocatore sta eseguendo uno scambio prodigioso o sta usando il Punto Lotta o la GTS.

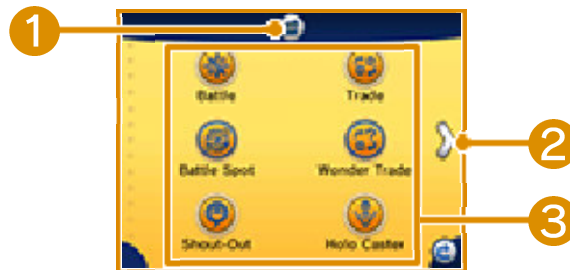
⑦ La Borsa e altre icone

Tocca queste piccole icone per accedere al relativo schermo (pag. 9).



16 Il menu del PSS

Tocca  nello schermo del PSS per aprire il relativo menu.



- ① Torna allo schermo del PSS
- ② Vai allo schermo successivo
- ③ Icone

Lotte (pag. 22)

Scambi (pag. 23)

Punto Lotta (pag. 24)

Scambio prodigioso (pag. 25)

Firmallegra (pag. 33)

Holovox (pag. 28)

GTS (pag. 29)

Sincrogioco (pag. 30)

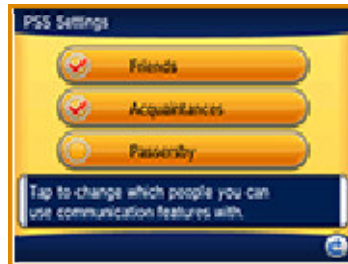
Poteri O (pag. 27)

Preferiti (pag. 33)

Profilo (pag. 33)

Impostazioni (pag. 17)

Richieste di comunicazione



Qui puoi scegliere se giocare con amici, conoscenti o passanti. Se deselezioni una di queste categorie, non potrai più comunicare con i giocatori che ne fanno parte.

- ◆ Non puoi bloccare uno o più giocatori in particolare.

Disattiva comunicazione PSS

Qui puoi disattivare tutte le comunicazioni del PSS. Questo impedirà anche lo scambio tramite PSS dei dati relativi alle Super Basi Segrete, al NaviTalk e alle zone miraggio.

Chat

Qui puoi scegliere se attivare o disattivare la chat (pag. 26).

18 Poké io&te

Nel NaviSvago trovi anche il Poké io&te. Questa modalità di gioco ti permetterà di creare legami ancora più solidi con i tuoi Pokémon preferiti! Scegli un Pokémon della tua squadra per giocare insieme a lui ogni volta che vuoi!

Tocca il tuo Pokémon sul touch screen dopo aver selezionato il Poké io&te. Verrà visualizzato lo schermo mostrato di seguito.



Gioca



Qui puoi giocare con il Pokémon che hai scelto. Accarezzalo facendo scorrere lo stilo sul touch screen.

① Pokébignè

Se il tuo Pokémon ha fame, dagli dei Pokébignè! Sceglينه uno, trascinalo con lo stilo davanti al Pokémon e stai a guardare cosa succede!

② Minigiochi

Gioca assieme al tuo Pokémon a dei minigiochi. Il tipo di Pokébignè che riceverai dipenderà dai risultati ottenuti.

👤 Facce buffe



- ① Quando sul touch screen compare l'icona 😊, significa che il tuo Pokémon ti sta guardando.
- ② Se fai delle smorfie quando vedi l'icona 😊, inizierà il gioco delle facce buffe.



- ③ Sul touch screen comparirà un'icona raffigurante l'espressione che il tuo Pokémon vuole vedere, oltre a un riquadro esplicativo nella parte superiore. Guarda verso il tuo Pokémon e prova a fare la faccia richiesta. Se ci riuscirai, il tuo Pokémon sarà al settimo cielo!

Il gioco delle facce buffe utilizza l'obiettivo interno della console Nintendo 3DS. Segui con precisione le indicazioni riportate di seguito per assicurarti che l'obiettivo individui correttamente le tue espressioni:

- Gioca in un luogo ben illuminato.
- Tieni la console Nintendo 3DS a circa 30 cm dal viso.
- Quando inclini la testa di lato, assicurati che la console Nintendo 3DS rimanga sempre orizzontale.
- Assicurati che i capelli non ti nascondano il viso e che le sopracciglia siano sempre visibili.
- Se necessario, toglì gli occhiali per migliorare il riconoscimento facciale.

Decora

Qui puoi cambiare lo sfondo e le decorazioni del Poké io&te.

Cambia

Qui puoi scegliere il Pokémon con cui vuoi giocare nel Poké io&te.



Il NaviSvago ti consente di utilizzare il Super Allenamento Virtuale, con cui potrai allenare i tuoi Pokémon grazie a uno sport competitivo chiamato Super Allenamento, o tramite l'Allenamento Base, utilizzando dei sacchi di sabbia.

Menu dell'Allenamento Base

Scegli un sacco di sabbia e tocca lo schermo per far allenare il tuo Pokémon. Colpendo i sacchi di sabbia, il tuo Pokémon aumenterà i punti base delle statistiche o si preparerà ad affrontare al meglio la fase successiva, il Super Allenamento.

Se non tocchi lo schermo, il Pokémon colpirà comunque il sacco di sabbia una volta ogni minuto.



1 Super Allenamento

Allena il tuo Pokémon tramite questo gioco competitivo. Potrai vincere strumenti utili e aumentare i punti base delle statistiche del Pokémon.

② Scegli un sacco di sabbia

Seleziona il sacco di sabbia con cui vuoi allenare il tuo Pokémon.

③ La tua squadra

Scegli il Pokémon che desideri allenare.

④ Impegnometro

Controlla i progressi del tuo Pokémon nell'Impegnometro. Il verde indica il livello delle statistiche dei Pokémon di quella specie, mentre il giallo indica il miglioramento dei punti base delle statistiche del tuo Pokémon. La barra sulla destra, invece, mostra il progresso generale delle statistiche. Quando la barra si riempirà completamente, il tuo Pokémon sarà un Pokémon perfetto!

⑤ Tiri

Mostra il tipo di tiro che il tuo Pokémon userà durante il Super Allenamento. Ci sono cinque diversi tipi di tiri.

Schermo del Super Allenamento



① Punti

Ogni volta che il Pokémon colpisce la rete del pallone robot, guadagna

dei punti.

Quando viene raggiunto il punteggio sulla destra, il Pokémon vince il gioco e l'allenamento si conclude.

Ogni volta che i tiri del pallone robot centrano la rete del tuo Pokémon, questi perderà dei punti. Puoi bloccare i tiri dell'avversario premendo **L**.

② Rete del pallone robot

③ Rete del tuo Pokémon

④ Vigore

Il vigore del tuo Pokémon aumenta progressivamente nel tempo. Fai partire il tiro quando il vigore è abbastanza alto per ottenere un tiro più potente. Il colore e le caratteristiche di questi tiri vigorosi cambiano a seconda del Pokémon.

⑤ Timer

Quando scade il tempo, il Super Allenamento si conclude.



⑥ Mirino

Sposta il mirino sullo schermo superiore facendo scorrere lo stilo sul touch screen. Tocca il touch screen per tirare.

⑦ Ritirata

Tocca questo pulsante due volte per

abbandonare il Super Allenamento in qualsiasi momento.



Nelle Gare Pokémon Live! (chiamate anche semplicemente "gare") si valuta il fascino dei Pokémon in base alle loro Virtù, ad esempio la Classe o la Bellezza. Queste gare si articolano nella valutazione preliminare, dove i Pokémon partecipanti sono giudicati in base alla loro presentazione, e nella valutazione esibizione, in cui i Pokémon si esibiscono sfoggiando le loro mosse migliori per vincere. Puoi divertirti con le Gare Pokémon Live! nelle varie Arene delle Virtù di Hoenn.



Il Kit Pokémelle



Se hai un Kit Pokémelle, potrai creare Pokémelle per i tuoi Pokémon. Le Pokémelle sono utili per aumentare i valori delle Virtù e migliorare le prestazioni nelle gare.

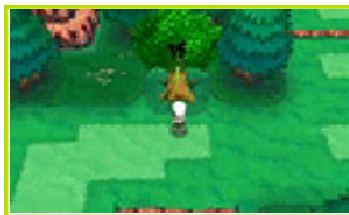
Scattare foto

Durante le gare, puoi fotografare

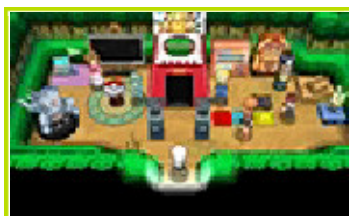
quello che sta accadendo sul palco.
Per scattare una foto, tocca l'icona
della fotocamera nello schermo
inferiore. Puoi rivedere le foto
scattate durante le gare visitando le
Arene delle Virtù o avviando
l'applicazione
Fotocamera Nintendo 3DS dal menu
HOME.



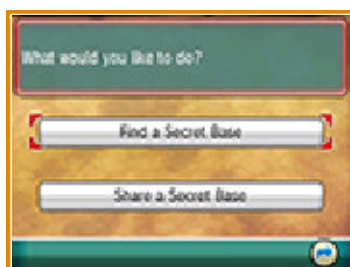
A un certo punto della tua avventura avrai la possibilità di creare una Super Base Segreta. La regione di Hoenn è piena di punti in cui creare un rifugio tutto per te, perciò comincia scegliendo una zona che ti piace.



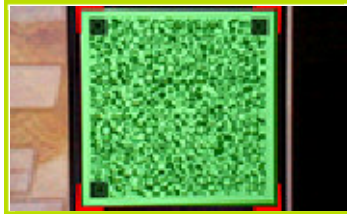
La tua Base Segreta apparirà anche nei giochi delle persone con cui sei in contatto. Nelle Basi Segrete potrai trovare anche altri personaggi.



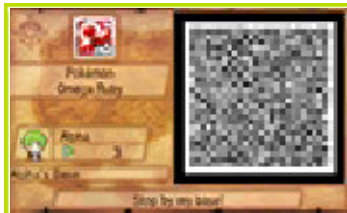
 I QR Code



Usando i QR Code puoi trovare le Basi Segrete di altri giocatori oppure condividere con loro i dati della tua.



Seleziona CERCA UNA BASE SEGRETA per leggere i QR Code delle Basi Segrete di altri giocatori. Così facendo attiverai l'obiettivo esterno della tua console per acquisire il QR Code che desideri, inquadrandolo nel riquadro che appare sullo schermo superiore.



Selezionando RIVELA LA TUA BASE SEGRETA potrai creare un QR Code per la tua base. Seleziona questa opzione e il QR Code verrà visualizzato. A questo punto, potrai farlo leggere ad altri giocatori direttamente da questa schermata o salvarlo sulla scheda SD e condividerlo in un secondo momento.

L'opzione CERCA UNA BASE SEGRETA utilizza l'obiettivo esterno della tua console. Osserva le indicazioni che seguono per leggere i QR Code senza problemi.

- Sposta la console e il QR Code in modo che quest'ultimo venga inquadrato chiaramente.
- Assicurati che il QR Code sia inquadrato per intero all'interno della cornice dell'obiettivo esterno.
- Assicurati che l'ambiente sia ben illuminato prima di leggere un QR Code.
- Se l'obiettivo esterno della tua console è sporco, puliscilo con un panno morbido.
- Quando leggi un QR Code, fai attenzione a eventuali riflessi del sole o di altre fonti di luce sulla superficie inquadrata, poiché possono ostacolare la lettura.
- Se hai stampato il tuo QR Code, assicurati che la carta non sia piegata, stropicciata o rovinata per evitare problemi di scansione: stendi bene il foglio e controlla che non siano presenti segni che potrebbero ostacolare la lettura.





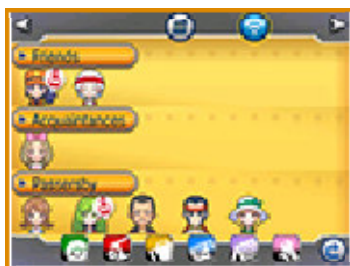
Tramite il PSS, puoi lottare con altri giocatori. Usa la connessione a infrarossi per lottare con giocatori direttamente davanti a te, la comunicazione wireless locale per sfidare giocatori nelle vicinanze o la connessione Internet per lottare con giocatori in tutto il mondo.

Prima di iniziare, leggi la sezione Preparativi (modalità wireless) (pag. 34) o la sezione Preparativi (Internet) (pag. 35).

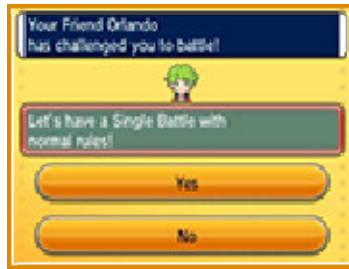


Seleziona l'icona di un giocatore nello schermo del PSS per lottare

Comunicazione wireless locale (modalità wireless)  /
Connessione Internet (Internet) 



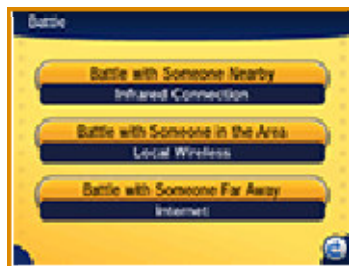
- 1 Seleziona il giocatore che vuoi sfidare. Nello schermo successivo, seleziona LOTTE, scegli le opzioni che preferisci e procedi selezionando OK e infine Sì.



- ② Il giocatore che riceve la sfida dovrà selezionare SÌ e confermare il tipo e le regole della lotta. Quando tu e il tuo sfidante siete pronti, dovrete selezionare VIA ALLA LOTTA!. Scegli i Pokémon con cui vuoi lottare e seleziona OK.



Seleziona LOTTE dal menu del PSS




Infrarossi (modalità wireless) 


- 🔴 Sfida un giocatore vicino (Infrarossi)
- ① Entrambi i giocatori devono selezionare LOTTE dal menu del PSS e poi SFIDA UN GIOCATORE VICINO. A questo punto, uno dei giocatori deve scegliere le regole della lotta e l'altro deve confermarle selezionando SÌ.
- ② Entrambi i giocatori devono selezionare VIA ALLA LOTTA!,

scegliere i Pokémon con cui partecipare e poi selezionare OK.

Comunicazione wireless locale (modalità wireless)

-  Sfida un giocatore in zona
(Comunicazione locale)
- ① Seleziona LOTTE dal menu del PSS, poi SFIDA UN GIOCATORE IN ZONA. Scegli le opzioni che preferisci e procedi selezionando OK.
- ② Scegli il giocatore che vuoi sfidare nello schermo del PSS. Il giocatore da te scelto dovrà selezionare SÌ. Quindi continua con gli stessi passaggi descritti per la connessione a infrarossi.

Connessione Internet (Internet)

-  Sfida un giocatore lontano
(Internet)
- ① Seleziona LOTTE dal menu del PSS, poi SFIDA UN GIOCATORE LONTANO.
- ② Scegli il giocatore che vuoi sfidare nello schermo del PSS. Il giocatore da te scelto dovrà selezionare SÌ. Quindi continua con gli stessi passaggi descritti per la connessione a infrarossi.

Quando usi la modalità wireless o la connessione Internet, puoi sfidare a una lotta tutti i giocatori disponibili tra i tuoi amici e conoscenti.

- ◆ Avanzando nel gioco otterrai il Registradati. Con questo strumento potrai registrare alcune lotte, dopo averle portate a termine. I Video Lotta caricati in Internet saranno visibili agli altri giocatori in tutto il mondo che abbiano ricevuto il Registradati.





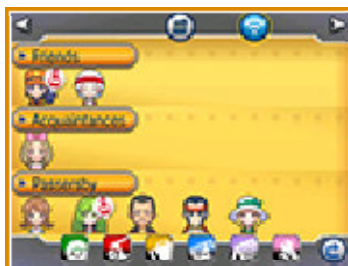
Tramite il PSS, puoi scambiare Pokémon con altri giocatori. Usa la connessione a infrarossi per scambiare Pokémon con giocatori direttamente davanti a te, la comunicazione wireless locale per fare scambi con giocatori nelle vicinanze o la connessione Internet per fare scambi con giocatori in tutto il mondo.

Prima di iniziare, leggi la sezione Preparativi (modalità wireless) (pag. 34) o la sezione Preparativi (Internet) (pag. 35).

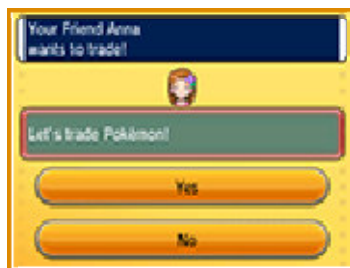


Seleziona l'icona di un giocatore nello schermo del PSS per scambiare Pokémon

Comunicazione wireless locale (modalità wireless)  /
Connessione Internet (Internet) 



- 1 Seleziona il giocatore con cui vuoi fare uno scambio. Nello schermo successivo, seleziona SCAMBI e poi SÌ.



- ② Il giocatore che ha ricevuto il tuo invito dovrà selezionare SÌ. A questo punto, entrambi dovrete scegliere un Pokémon da scambiare e selezionare MOSTRA. Dopo aver scelto il Pokémon da scambiare, seleziona PROPONI.



Seleziona SCAMBI dal menu del PSS




Infrarossi (modalità wireless) 




Scambio con un giocatore vicino (Infrarossi)

- ① Entrambi i giocatori devono selezionare SCAMBI dal menu del PSS e poi SCAMBIO CON UN GIOCATORE VICINO.
- ② Entrambi i giocatori devono scegliere un Pokémon da scambiare e selezionare MOSTRA. Assicurati che il Pokémon offerto dall'altro giocatore sia quello che desideri e seleziona PROPONI.

Comunicazione wireless locale (modalità wireless)

-  Scambio con un giocatore in zona (Comunicazione locale)
- ① Seleziona SCAMBI dal menu del PSS, poi SCAMBIO CON UN GIOCATORE IN ZONA.
- ② Scegli il giocatore con cui vuoi fare lo scambio nello schermo del PSS. Il giocatore da te scelto dovrà selezionare SÌ. Quindi continua con gli stessi passaggi descritti per la connessione a infrarossi.

Connessione Internet (Internet)

-  Scambio con un giocatore lontano (Internet)
- ① Seleziona SCAMBI dal menu del PSS, poi SCAMBIO CON UN GIOCATORE LONTANO.
- ② Seleziona SÌ nello schermo successivo, poi scegli il giocatore con cui vuoi fare lo scambio. Il giocatore da te scelto dovrà selezionare SÌ. Quindi continua con gli stessi passaggi descritti per la connessione a infrarossi.

Quando usi la modalità wireless o la connessione Internet, puoi scambiare Pokémon con tutti i giocatori disponibili tra i tuoi amici e conoscenti.





Punto Lotta (Internet)

Con la funzione Punto Lotta, potrai lottare con giocatori di tutto il mondo utilizzando la connessione Internet.

Abbinamento a Caso

Lotta Aperta

Puoi lottare con giocatori di tutto il mondo. Le tue vittorie o sconfitte non saranno registrate.

Lotta a Punteggio

I risultati delle lotte incideranno sul tuo punteggio. Puoi controllare la classifica attuale dei giocatori nel PGL (Pokémon Global Link) (pag. 30). La classifica viene decisa in base al tuo punteggio, quindi più Lotte a Punteggio vincerai, più alta sarà la tua posizione in classifica!

Gare Online

Le Gare Online vengono effettuate tramite la connessione Internet. Puoi verificare la classifica per questo tipo di gare nel PGL. La classifica viene decisa in base al tuo punteggio.

◆ Possono partecipare alle Lotte a Punteggio e alle Gare Online solo

i giocatori che hanno registrato l'ID Sincrogioco (pag. 30) nel PGL. Visita il sito del PGL per vedere le classifiche e i risultati delle lotte e per iscriverti alle Gare Online. Per maggiori informazioni, visita il sito del PGL:
www.pokemon-gl.com

- ◆ L'Abbinamento a Caso non prevede sfide con giocatori che stanno usando Pokémon X o Pokémon Y.



25

Scambio prodigioso





Scambio prodigioso (Internet)

Seleziona uno dei tuoi Pokémon da scambiare con un altro giocatore ovunque nel mondo. Per questo tipo di scambi non è possibile impostare alcun parametro, quindi il Pokémon che riceverai in cambio sarà una sorpresa!

La chat ti permette di parlare con i tuoi amici durante una lotta o uno scambio. Prima di iniziare, leggi la sezione Preparativi (modalità wireless) (pag. 34) o la sezione Preparativi (Internet) (pag. 35).

Quando usi questa funzione, abbi cura di evitare qualunque offesa e qualunque imbarazzo o disagio per l'altro giocatore.



Chat (modalità wireless) 
/(Internet) 

- ① Dallo schermo del PSS, scegli un amico, quindi CHAT. Se l'altro giocatore seleziona SÌ, la chat avrà inizio.
- ② Quando parli, rivolgiti verso il microfono della console Nintendo 3DS.

Puoi attivare o disattivare la chat selezionando rispettivamente ATTIVA o DISATTIVA dalle Impostazioni del PSS (pag. 17).

27 Poteri O

Accumula energia per attivare dei poteri misteriosi (Poteri O) che potrai usare su di te o su altri giocatori. Ci sono diversi tipi di Poteri O con diversi effetti, ad esempio quello di rendere più facile la cattura dei Pokémon. L'energia utilizzata si ricaricherà col tempo.

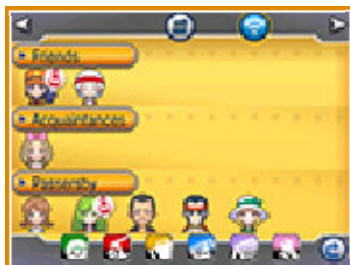
- ◆ Il numero dei Poteri O che puoi usare aumenta man mano che avanzi nel gioco.

Prima di iniziare, leggi la sezione Preparativi (modalità wireless) (pag. 34) o la sezione Preparativi (Internet) (pag. 35).



Per usare i Poteri O, seleziona la relativa icona nello schermo del PSS

Comunicazione locale (modalità wireless)  / Internet (Internet) 



Nello schermo del PSS, seleziona il giocatore su cui vuoi usare un Potere O, quindi seleziona POTERI O nello schermo successivo e scegli il

Potere O che vuoi usare.




Dopo aver scelto il Potere O da usare, seleziona SU ALTRI.

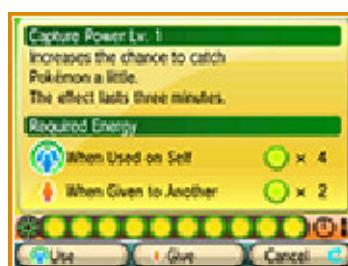


Nello schermo del PSS puoi anche ricevere i Poteri O usati da altri giocatori. Se un giocatore sta usando i Poteri O, la sua icona sarà circondata da un alone luminoso. Seleziona l'icona illuminata e poi POTERI O. Infine seleziona RICEVI IL POTERE O! per ottenere i benefici di quel Potere O.



Usa i Poteri O dal menu del PSS

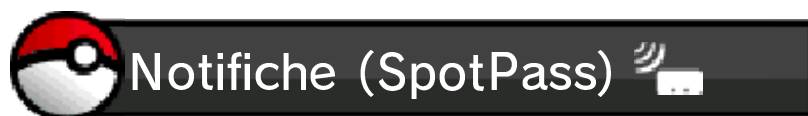
Comunicazione locale (modalità wireless)  / Internet (Internet) 



Seleziona POTERI O nel menu del PSS. Seleziona il Potere O che desideri usare, quindi scegli SU DI TE o SU ALTRI.



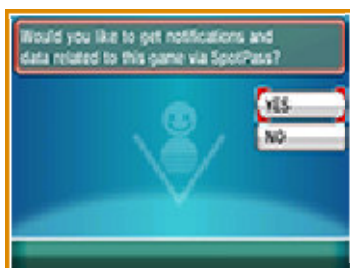
Puoi ricevere notifiche sull'Holovox in due modi: selezionando ATTIVA SPOTPASS oppure CERCA DISTRIBUZIONI SPECIALI.



Se quando non giochi fai entrare la console Nintendo 3DS in modalità riposo lasciando la comunicazione wireless attivata, la console cercherà dei punti di accesso wireless LAN e si conetterà automaticamente per ricevere notizie riguardanti il gioco.

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati nella scheda SD. Assicurati pertanto che ci sia sempre una scheda inserita nella console.

Attivare SpotPass

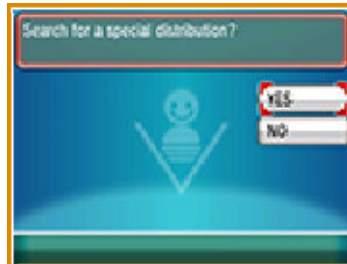


Tocca HOLOVOX nel menu del PSS, scegli ATTIVA SPOTPASS, quindi seleziona SÌ per confermare.

- ◆ Per disattivare SpotPass, tocca HOLOVOX nel menu del PSS, scegli DISATTIVA SPOTPASS,

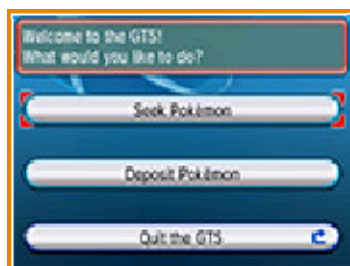
quindi seleziona SÌ per confermare.

Distribuzioni Speciali (Internet)



Collegandoti a Internet, potrai ricevere delle distribuzioni speciali. Per farlo, seleziona HOLOVOX nel menu del PSS, poi CERCA DISTRIBUZIONI SPECIALI e infine SÌ per confermare.



GTS (Internet) 

Cercare un Pokémon

Puoi cercare un Pokémon che desideri fra quelli offerti dagli altri giocatori nella GTS. Quando trovi un Pokémon che soddisfa i tuoi criteri, seleziona uno dei tuoi Pokémon che soddisfa i criteri dell'altro giocatore e procedi allo scambio.

Offrire un Pokémon

Seleziona un Pokémon da offrire nella GTS, depositalo, quindi imposta i criteri per il Pokémon che vorresti ricevere in cambio. Quando trovi un giocatore disposto a fare lo scambio, potrai procedere. Se lo scambio non viene concluso, potrai riprendere il tuo Pokémon selezionando RIPRENDI.

- ◆ Il soprannome del Pokémon offerto nella GTS, il nome dell'Allenatore che lo ha depositato e un breve messaggio

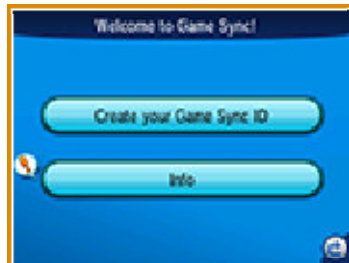
che accompagna il Pokémon saranno visibili a chiunque acceda alla GTS.

Abbi cura di evitare qualunque offesa e qualunque imbarazzo o disagio per gli altri giocatori.





Sincrogioco (Internet)



Il Sincrogioco ti permette di connettere il tuo gioco al PGL (Pokémon Global Link). Il sito del PGL, gestito da The Pokémon Company e dalle aziende associate, funziona in sincronia con Pokémon Rubino Omega e Pokémon Zaffiro Alpha (www.pokemon-gl.com). Potrai divertirti con tanti contenuti speciali legati ai tuoi dati di gioco caricati sul server del PGL. Controlla gli obiettivi che hai raggiunto durante l'avventura, vinci Premi in base ai tuoi risultati, usa le Pokémiglia guadagnate nel gioco per ricevere strumenti e molto altro ancora!

Per usare il Pokémon Global Link, devi iscriverti al Club Allenatori di Pokémon (la registrazione è gratuita e non vi sono quote di abbonamento annuali). Puoi registrarti dalla pagina principale del sito del PGL.

- ◆ Il Pokémon Global Link ti offre contenuti aggiuntivi per un divertimento ancora maggiore con

Pokémon Rubino Omega e Pokémon Zaffiro Alpha. Tali contenuti sono facoltativi e non influenzano in alcun modo lo svolgimento della storia principale.

- ◆ Quando usi il Sincrogioco, una parte dei tuoi dati salvati viene inviata al Pokémon Global Link.

Se provi a usare ripetutamente il Sincrogioco, un codice d'errore ti avviserà che il server è occupato. Attendi qualche ora tra una sincronizzazione e l'altra.

- **Codici d'errore: da 090-0200 a 090-0211**

Questi codici d'errore indicano che si è verificato un problema con il sito del Pokémon Global Link o con il server che autentica i codici. Per istruzioni su come procedere, visita il sito del supporto clienti Pokémon all'indirizzo:
Pokemon.it/support




- **Altri codici d'errore**

Segui le istruzioni visualizzate sullo schermo.

- ◆ Per assistenza sul sito del PGL, consulta Pokemon.it/support






NaviTalk, Super Basi Segrete, zone miraggio (StreetPass) )/
Comunicazione wireless locale (modalità wireless) /(Internet) 

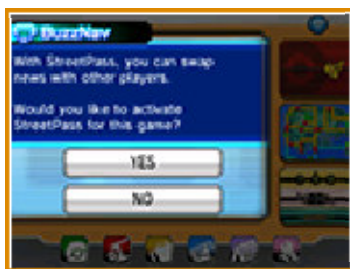
Se attivi StreetPass per questo gioco, scambierai dati di gioco relativi al NaviTalk, alle Basi Segrete e alle zone miraggio con altri giocatori che incrocerai anche mentre la console è in modalità riposo.

- ◆ Affinché lo scambio dei dati avvenga, è necessario che StreetPass sia attivato anche sulle console dei giocatori che incroci.

Lo scambio dei dati avverrà allo stesso modo usando il PSS (modalità wireless o Internet). Quando comunichi attraverso Internet tramite il PSS, scambierai dati con giocatori di tutto il mondo. Prima di iniziare, leggi la sezione Preparativi (modalità wireless) (pag. 34) e la sezione Preparativi (Internet) (pag. 35).

Tocca l'icona  che si trova nell'angolo superiore destro del riquadro del NaviTalk per aggiornarlo con gli ultimi dati ricevuti.

Usare StreetPass



Puoi selezionare la funzione NaviTalk dal Multi PokéNav. Tocca l'icona posizionata nell'angolo superiore destro del NaviTalk e seleziona SÌ quando ti viene chiesto di attivare StreetPass.

Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, accedi alle Impostazioni della console e seleziona GESTIONE DATI, quindi GESTIONE STREETPASS.

Tocca l'icona di "Pokémon RΩ/Zα" e poi DISATTIVA STREETPASS.

Se stai giocando con più di una copia di Pokémon Rubino Omega e/o Pokémon Zaffiro Alpha:

- Le impostazioni della funzione StreetPass sono condivise da Pokémon Rubino Omega e Pokémon Zaffiro Alpha, quindi se usi entrambi i giochi con la stessa console, i cambiamenti più recenti alle impostazioni verranno applicati a entrambi i giochi.
- Potrai ricevere dati via StreetPass solo su un gioco alla volta. Non sarà possibile scaricare i dati su entrambi i giochi.

Scambio di dati con la modalità wireless o Internet

Selezionando SÌ quando viene chiesto di attivare StreetPass, i dati verranno trasmessi automaticamente.

Per interrompere la condivisione dei dati, segui le istruzioni riportate nella sezione DISATTIVA COMUNICAZIONE PSS (pag. 17).

Cancellare i dati delle Basi Segrete ricevuti da altri giocatori

Puoi cancellare dal tuo gioco i dati della Base Segreta di un altro giocatore selezionando LISTA BASI SEGRETE dal PC della tua base.

Puoi ottenere lo stesso risultato
selezionando RIMUOVI BASE
SEGRETA dal PC della base che vuoi
rimuovere.



Puoi partecipare alle gare con altri giocatori vicino a te. Prima di iniziare, leggi la sezione Preparativi (modalità wireless) (pag. 34).



Gare (modalità wireless)



- 1 Parla con l'addetta alla reception di sinistra in un'Arena delle Virtù.




- 2 Uno dei giocatori dovrà creare un gruppo, mentre gli altri dovranno selezionare **UNISCITI A UN GRUPPO**.



Prima di iniziare, leggi la sezione Preparativi (modalità wireless) (pag. 34) o la sezione Preparativi (Internet) (pag. 35).

Puoi scegliere liberamente il testo da inserire nel tuo profilo o da usare come Firmallegra.

Abbi cura di evitare qualunque offesa e qualunque imbarazzo o disagio per gli altri giocatori.

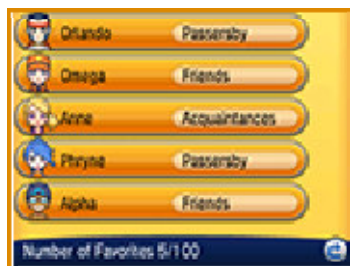
Firmallegra (modalità wireless)  /
(Internet) 



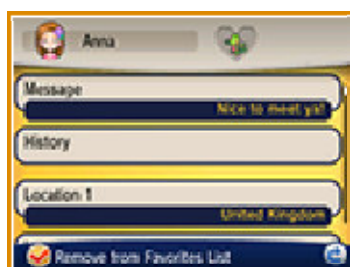
Il tuo messaggio verrà inviato a tutti i giocatori presenti nel PSS.



- ◆ La Firmallegra non verrà inviata ai giocatori che hanno disabilitato le comunicazioni dalle impostazioni del PSS (pag. 17).

Preferiti (modalità wireless)  /
Internet (Internet) 

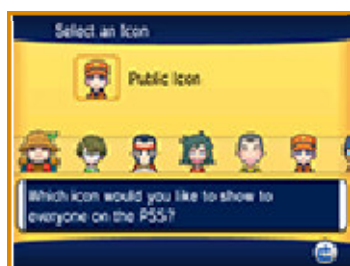


Qui viene visualizzato il profilo dei giocatori che hai registrato fra i tuoi preferiti. Puoi registrare fino a 100 giocatori. Per aggiungere un giocatore ai preferiti, scegli la sua icona dallo schermo del PSS e, nello schermo successivo, seleziona il suo nome. Verrà visualizzato lo schermo del profilo del giocatore, nel quale potrai selezionare REGISTRA TRA I PREFERITI.



Profilo (modalità wireless)  /
(Internet) 

Qui puoi modificare il tuo profilo che compare nel PSS e scegliere un messaggio che sarà visibile a tutti i giocatori.



Tocca il tuo nome per cambiare la

tua icona visibile nel PSS. Puoi anche scegliere un'immagine o una foto memorizzata nella scheda SD. Assicurati di non usare immagini o foto che includono informazioni personali o che possono causare imbarazzo o disagio agli altri giocatori.

- ◆ Immagini e foto saranno visibili solo ai giocatori registrati tra i tuoi amici.





Preparativi (modalità wireless)

Con la modalità wireless puoi fare lotte (pag. 22), scambi di Pokémon (pag. 23) o usare la chat (pag. 26) con giocatori vicino a te. Puoi anche condividere Poteri O (pag. 27), scambiare notizie sul NaviTalk (pag. 31) e condividere i dati della Super Base Segreta (pag. 31) e delle zone miraggio (pag. 31), partecipare alle Gare Live in compagnia (pag. 32) o mostrare la tua Firmallegra (pag. 33).



Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (massimo 4)
- Una copia di Pokémon Rubino Omega, Pokémon Zaffiro Alpha, Pokémon X o Pokémon Y per ogni giocatore (massimo 4)

Per maggiori informazioni sulle singole funzioni, consulta la sezione corrispondente.





Preparativi (Internet)

Tramite Internet puoi fare lotte (pag. 22), scambi di Pokémon (pag. 23), accedere al Punto Lotta (pag. 24), fare scambi prodigiosi (pag. 25) e usare la chat (pag. 26). Inoltre, puoi condividere i Poteri O (pag. 27) e connetterti alla GTS (pag. 29), utilizzare il Sincrogioco (pag. 30), divertirti con il NaviTalk (pag. 31), le Super Basi Segrete (pag. 31) e le zone miraggio (pag. 31), o condividere la tua Firmallegra (pag. 33)!



Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (massimo 4)
- Una copia di Pokémon Rubino Omega, Pokémon Zaffiro Alpha, Pokémon X o Pokémon Y per ogni giocatore (massimo 4)

Per maggiori informazioni sulle singole funzioni, consulta la sezione corrispondente.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com