

Pokémon Rubí Omega

1 Información importante

Información básica

2 Antes de empezar

3 Intercambio de datos

4 Funciones de internet

5 Control parental

Inicio del juego

6 Introducción

7 Guardado y borrado de datos

Comienza tu aventura

8 Objetivos del juego

9 Pantallas del juego

10 Pantalla de combate

11 Instalaciones y edificios

Pokémon MultiNav

12 ¿Qué es el Pokémon MultiNav?

13 CartoNav

14 DexNav

15 El DiverNav y el PSS

16 El menú del PSS

17 Configuración del PSS

18 Poké Recreo

19 Superentrenamiento

Gran Concurso Pokémon

20 ¿Qué son los concursos?

Las Superbases Secretas

21 Sobre las Superbases Secretas

Funciones de comunicación

22 Combates en conexión

23 Intercambios en conexión

24 Área de Combate

25 Intercambio prodigioso

26 Chat de voz

27 Poderes O

28 Holomisor

29 GTS

30 Sincronizar Juego

31 VideoNav y Bases Secretas

32 Gran Concurso Pokémon

33 Otras funciones

34 Preparativos (Juego local)

35 Preparativos (Internet)

Contacto

36 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" también se emplea en referencia a la consola Nintendo 2DS™. Quedan excluidas las referencias a funciones que utilicen imágenes 3D. Las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, coreano y japonés.

Si cambias el idioma de la consola en la configuración de la consola, dicho cambio no afectará al programa.

Todas las capturas de pantalla que aparecen en este manual están extraídas de la versión en inglés del juego.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o

documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la

supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

©2014 Pokémon.

©1995-2014 Nintendo Co., Ltd. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-ECRA-00

Este es el manual de Pokémon™ Rubí Omega. La historia difiere ligeramente entre Pokémon Rubí Omega y Pokémon™ Zafiro Alfa, así como las especies de Pokémon que encontrarás y la probabilidad de que aparezcan. No obstante, podrás usar las funciones de comunicación, combatir e intercambiar Pokémon entre Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa.

- ◆ Algunas funciones del juego se basan en el reloj interno de tu consola Nintendo 3DS. Si usas otra consola Nintendo 3DS u otra tarjeta SD, o si cambias la configuración del reloj o el calendario de tu consola Nintendo 3DS, podrías perder el acceso a dichas funciones temporalmente.
- ◆ Si usas otra consola Nintendo 3DS o una tarjeta SD diferente, los datos relativos a tus amigos y conocidos del Player Search System (PSS) (pág. 15) cambiarán.
- ◆ No es posible transferir ciertos Pokémon y objetos entre este juego y Pokémon X o Pokémon Y.

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido

que pueda resultar hiriente, incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Puedes hacer lo siguiente:

- **PSS**
Librar combates e intercambiar Pokémon con otros jugadores (pág. 15).
- **Poké Recreo**
Jugar con tus Pokémon (pág. 18).
- **Área de Combate**
Combatir contra jugadores de todo el mundo (pág. 24).
- **Intercambio prodigioso**
Ofrecer un Pokémon para intercambiarlo y recibir un Pokémon de otra persona de cualquier parte del mundo (pág. 25).
- **Chat de voz**
Hablar con amigos durante intercambios y combates (pág. 26).
- **Podereos O**
Usar tu energía para otorgar poderes misteriosos a otros jugadores o a ti mismo (pág. 27).
- **Holomisor**
Recibir notificaciones (pág. 28).
- **GTS**
Buscar un Pokémon o dejar uno tuyo para intercambiarlo (pág. 29).
- **Sincronizar Juego**

Conectarte a Pokémon Global Link (pág. 30).

● **Superbases Secretas**

Intercambiar información sobre Superbases Secretas (también llamadas Bases Secretas) (pág. 31).

● **Otros**

Crear un perfil para el PSS y usarlo para enviar mensajes a otros jugadores (pág. 33).

◆ Para poder conectarte a internet, deberás configurar tu consola. Consulta el manual de instrucciones para saber cómo hacerlo.

◆ **Tus datos de la Global Trade Station (GTS) o tus Vídeos de Combate podrían borrarse sin previo aviso.**

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No lles a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro

modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Contenido compartido

Este programa te permite compartir información como, por ejemplo, tu nombre de Entrenador, los nombres

de tus Pokémon, mensajes cortos, mensajes de audio y vídeos que hayas creado, mediante la comunicación local y los servicios en línea. Ten en cuenta los siguientes puntos:

- Al comunicarte con otros jugadores, la información que introduzcas (como por ejemplo, los nombres de tus personajes en el juego) será visible para mucha gente. No uses información personal que pueda ser utilizada para identificarte.
- No uses el nombre ni la imagen de una persona real sin su consentimiento.
- No incluyas lenguaje ofensivo en nombres o mensajes.

En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual. Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Uso del navegador de internet**
Se puede restringir el uso que hacen los niños del navegador de internet.
- **Intercambio de audio, imágenes, vídeo y texto**
Es posible restringir los datos que pueden enviar los niños desde su perfil, incluyendo imágenes y fotografías (pág. 33), y desactivar el chat de voz (pág. 26).
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
También es posible restringir el uso de internet para comunicarse a través del PSS (pág. 17).
- **StreetPass**
Se puede restringir, asimismo, el uso de la función StreetPass™ para el VideoNav y las Superbases

Secretas (pág. 31).

- Registro de amigos
También se puede restringir la interacción a través del PSS (pág. 15) con los jugadores registrados en la lista de amigos de la consola Nintendo 3DS.



Antes de empezar a jugar

Cuando hayas seleccionado un idioma, aparecerá la pantalla del título. Ten en cuenta que no es posible cambiar el idioma seleccionado, el sexo ni el nombre de tu personaje una vez que hayas guardado la partida. Si quieres cambiar tu selección, tendrás que borrar la partida y volver a empezar de cero.



Pulsa **START** en la pantalla del título para comenzar la partida. Si guardaste una partida previamente, podrás retomarla desde el punto en el que la dejaste seleccionándola en el menú de inicio.



Cómo jugar



Controles básicos

Mover el cursor	⊙/+
Seleccionar	Ⓐ
Pasar el texto	Ⓐ
Cancelar una acción	Ⓑ

Controles del personaje


Caminar	+
Correr	++Ⓑ
Caminar con sigilo	⊙ (mover ligeramente)
Examinar	Ⓐ
Hablar	Ⓐ

Montar en bici

Desplazarse	+
Salto lateral (Bici Acrobática)	+ + (B) (Solo si pulsas izquierda, derecha o atrás en relación a donde estás mirando)
Caballito (Bici Acrobática)	(B) (Pulsa + para desplazarte)
Saltitos (Bici Acrobática)	Mantener pulsado (B) (Usa + para desplazarte)

◆ Para montar en bici o bajarte de ella, selecciónala en la lista de Objetos Clave de tu Bolsa.

Otros controles

Abrir y cerrar el menú	(X)
Regresar a la pantalla anterior	Pulsa (B) o toca 
Abrir el menú de acceso rápido	(Y)
Seleccionar un objeto del menú de acceso rápido	○/+

- ◆ Si solo tienes un objeto en el menú de acceso rápido, lo usarás automáticamente sin tener que seleccionarlo.








Cómo guardar la partida

Si seleccionas GUARDAR en la pantalla del menú (pág. 9), podrás guardar el progreso de tu partida hasta ese punto.

- ◆ Solo es posible guardar una partida.
- ◆ Tanto los datos adicionales de Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa guardados en tu tarjeta SD, como los Vídeos de Combate o las notificaciones recibidas mediante el Holomisor (SpotPass™), se guardarán conjuntamente con el nombre de "Pokémon RΩ/Zα".



Cómo borrar la partida

Si deseas empezar la partida desde el principio, primero deberás borrar la partida que tengas guardada. Para borrar por completo tus datos guardados, deberás pulsar simultáneamente ,  y  en la pantalla del título.

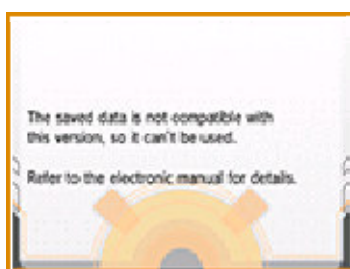
- ◆ Una vez borrados los datos de tu partida, ya no podrás recuperarlos. Perderás todos los Pokémon, objetos y opciones de configuración. Tenlo muy en

cuenta antes de hacerlo.

Acerca de la versión descargable:

Es posible copiar o transferir tus datos a una tarjeta SD distinta, pero no podrás usar dichos datos como copia de seguridad de tu partida.

Error de guardado



Si se produce un error al guardar la partida, no podrás volver a la pantalla del título. Si ves la pantalla que se muestra arriba, pulsa \oplus , \textcircled{B} y \textcircled{X} simultáneamente y sigue las instrucciones que verás en pantalla.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.





Este mundo está habitado por unas criaturas misteriosas llamadas Pokémon, que presentan aspectos y formas de lo más variopintas, y que pueden encontrarse en toda clase de lugares. A pesar de que los humanos convivimos con nuestros Pokémon a diario, todavía hay mucho que desconocemos sobre ellos. Prestigiosos eruditos de todo el mundo los estudian, entre ellos el Profesor Abedul de Villa Raíz.

Embárcate en una emocionante aventura

El sol brilla con fuerza en Hoenn y tú acabas de mudarte a Villa Raíz. Tu madre te anima a visitar al Profesor Abedul en su Laboratorio Pokémon, pero te lo encuentras en mitad del camino, donde un Pokémon salvaje le está dando algún que otro problemilla. Tras sacarlo del apuro, el profesor te agradece la ayuda entregándote tu primer Pokémon. ¡Tu aventura junto a los Pokémon está a punto de comenzar!

Recorre toda la región de Hoenn



Viajarás junto a tus Pokémon a lo largo y ancho de la vasta región de Hoenn, un hermoso lugar de gran riqueza natural, con imponentes montañas y océanos cristalinos. A medida que vayas conociendo a otras personas e interactuando con el entorno, tus Pokémon y tú maduraréis y os iréis enriqueciendo. ¡Este es el auténtico propósito del viaje!

Encuentra distintos Pokémon

Busca y captura las distintas especies de Pokémon para registrarlos a todos en tu Pokédex de Hoenn. ¡Este es un objetivo muy importante de tu viaje!

Conviértete en el Entrenador más fuerte

Para un Entrenador Pokémon resulta vital mejorar cada vez más. A medida que vayáis combatiendo contra Pokémon salvajes y contra otros Entrenadores, tus Pokémon irán adquiriendo experiencia y se fortalecerán. Acepta los desafíos de los Gimnasios Pokémon de la región de Hoenn y mide tu fuerza contra otros Entrenadores. ¡Derrota a los

poterosos Líderes de Gimnasio y
esfuérzate para llevar al límite tu
fuerza como Entrenador!

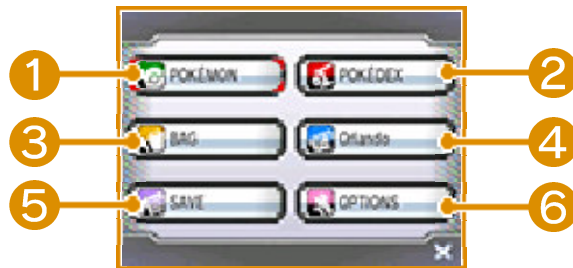




Pantalla del menú

Pulsa ⊗ durante el juego, siempre y cuando no estés combatiendo, para que se muestre la siguiente pantalla:

- ◆ A medida que vayas avanzando en la partida, irán apareciendo estas opciones.



① Pokémon


Aquí podrás consultar información sobre los Pokémon de tu equipo, cambiar su orden y darles objetos, entre otras opciones. También podrás utilizar determinados movimientos que pueden usarse fuera de los combates, como Corte.

② Pokédex


Conforme vayas encontrando y capturando Pokémon, sus datos se irán registrando en tu Pokédex. Aquí podrás leer una breve descripción de cada Pokémon, consultar su hábitat, escuchar su grito característico, etc.

③ Bolsa



Aquí podrás examinar y usar los objetos que tengas. Puedes cambiar el orden de los bolsillos de la Bolsa manteniendo el lápiz táctil sobre un icono y arrastrándolo. También puedes reordenar los objetos dentro de un bolsillo si tocas el icono  situado en la parte inferior de la pantalla.

4 Ficha de Entrenador

Aquí podrás consultar información sobre tu partida o contemplar las Medallas de Gimnasio que hayas ganado. Puedes ampliar o rotar la imagen de tu personaje moviendo .

5 Guardar

Te permite guardar tu progreso hasta el momento (pág. 7).

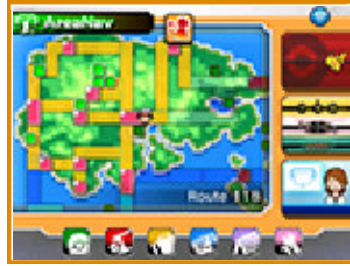
6 Opciones



Aquí podrás configurar varios parámetros que afectan a la partida. Cuando hayas terminado de realizar los cambios, selecciona ACEPTAR.



Pokémon MultiNav (pág. 12)



Toca los iconos situados en la pantalla inferior para alternar entre el CartoNav (pág. 13), el DexNav (pág. 14), el DiverNav (pág. 15) y el VideoNav (pág. 12). Estas funciones se irán añadiendo a medida que avances en la partida.



10 Pantalla de combate

Cómo funciona la pantalla de combate

Al iniciarse un combate, el primer Pokémon de tu equipo (el que esté situado en la esquina superior izquierda del menú Pokémon), saldrá en primer lugar. Todos los Pokémon que participen en el combate y no se debiliten adquirirán Puntos de Experiencia, tanto si derrotas como si capturas con éxito al Pokémon rival. Sin embargo, si todos tus Pokémon se debilitan, perderás el combate y parte de tu dinero, y volverás al último Centro Pokémon que hayas visitado o a tu casa.



① Nombre, sexo y nivel del Pokémon oponente

Si aparece el icono ♂ junto al nombre del Pokémon salvaje, significa que ya has capturado a alguno de esa especie.

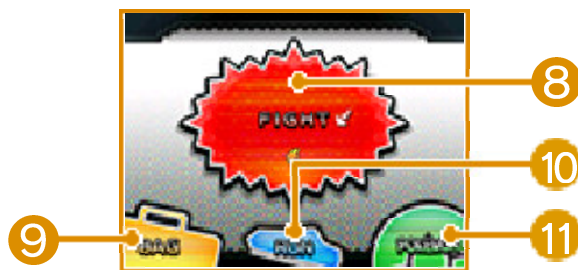
② PS del Pokémon oponente

Los PS indican la salud de un Pokémon. Si se ven reducidos a 0, el Pokémon se debilitará y ya no

podrá seguir combatiendo.

- ③ Número de Pokémon oponentes
- ④ Número de Pokémon en tu equipo
- ⑤ PS de tu Pokémon
- ⑥ Nombre, sexo y nivel de tu Pokémon
- ⑦ Barra de Puntos de Experiencia

Cuando se llene la barra, tu Pokémon subirá de nivel.



⑧ Luchar

Toca este botón para hacer que tus Pokémon usen sus movimientos. Los Puntos de Poder (PP) determinan las veces que puedes usar un movimiento en concreto. Si bajan a 0, no podrás volver a utilizar dicho movimiento hasta que los recuperes.

⑨ Bolsa

Toca este botón para usar algún objeto de los que tienes en la Bolsa.

⑩ Huir

Toca este botón si quieres huir del combate. Ten en cuenta que esta opción no siempre da resultado y que es imposible huir de un combate

contra otro Entrenador.

11 Pokémon

Toca este botón para comprobar los datos de los Pokémon de tu equipo y para hacer que tomen el relevo en combate.



Encontrarás todo tipo de instalaciones y edificios en la región de Hoenn, y podrás conocer a la gente que vive y trabaja en su interior. Tómate tu tiempo para hablar con personas de lo más variopintas. ¡Podrían proporcionarte información valiosa!

Centros Pokémon



En los Centros Pokémon puedes hacer que tu equipo Pokémon se recupere por completo y usar el PC, entre otras opciones.

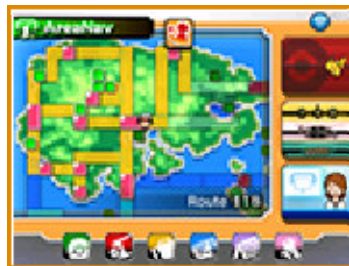
Tiendas Pokémon



Venden toda clase de objetos que te serán de gran utilidad en tu aventura.

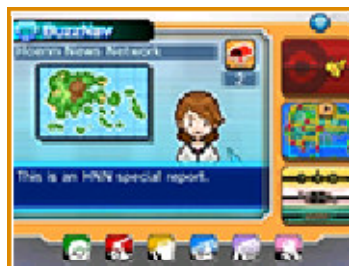
El Pokémon MultiNav es un aparato que te prestará un valioso apoyo en tu aventura. Te permite acceder a cuatro aplicaciones, que se abren al tocarlas en la pantalla inferior: el CartoNav (pág. 13), el DexNav (pág. 14), el DiverNav (pág. 15) y el VideoNav.

- ◆ Estas aplicaciones se irán añadiendo a medida que avances en la partida.



VideoNav

Ponte al día con las últimas noticias de la región de Hoenn. También podrás usar la conexión inalámbrica de tu consola para enterarte de lo que ocurre en la partida de otros jugadores.



13 CartoNav

Aquí podrás consultar información de todo tipo y seleccionar los lugares a los que quieras ir usando Vuelo.



① Mapa

Mueve el cursor para consultar la descripción de cada lugar y las instalaciones de las que dispone.

② Pokémon

Consulta los Pokémon que aparecen en una ubicación determinada.

③ Entren.

Consulta información acerca de los Entrenadores en una ubicación determinada.

④ Bases

Consulta las Bases Secretas que hay en una ubicación determinada.

⑤ Cultivos

Consulta información sobre las bayas que has plantado en una ubicación determinada.



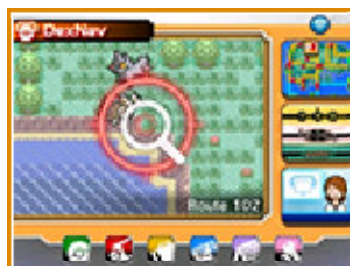
14 DexNav

El DexNav muestra información sobre los Pokémon que pueden aparecer en tu presente ubicación. Si logras capturar al menos un ejemplar de todas las especies de Pokémon que habitan en una zona determinada, aparecerá un icono en la parte superior del DexNav.



Aquí se muestran los iconos de los Pokémon que has capturado. Si has visto a uno pero no lo has conseguido capturar, solamente verás su silueta.

Modo Búsqueda



Si hay Pokémon cerca, aparecerá el icono de búsqueda en tu DexNav. Tócalo para saber más cosas sobre esos Pokémon.



El Player Search System (PSS) del DiverNav es un sistema que te permite buscar a otros usuarios de Pokémon Rubí Omega, Pokémon Zafiro Alfa, Pokémon X o Pokémon Y y jugar con ellos. La comunicación inalámbrica local te permite conectarte con jugadores que estén cerca, mientras que con la conexión a internet se mostrarán jugadores de todo el mundo. Puedes consultar el PSS en la pantalla inferior de la consola durante la partida.

Toca el avatar de un jugador en la pantalla del PSS para ver las distintas opciones de comunicación.

Pantalla del PSS



1 Amigos

Aquí verás a los jugadores que tengas registrados en la lista de amigos de tu consola Nintendo 3DS. También puedes registrar a gente que no esté en la lista o a quien no

conozcas en la vida real. Para ello, combate e intercambia objetos con alguien varias veces hasta que se te pregunte si quieres registrar a esa persona como amigo. Es posible restringir el registro de amigos mediante la función de control parental (pág. 5). Selecciona el avatar de un amigo para ver su clave de amigo.

② Conocidos


Aquí verás a los jugadores a los que no has registrado en la lista de amigos de tu consola Nintendo 3DS pero con los que has realizado intercambios o combatido al menos una vez.

③ Transeúntes

Aquí verás a los jugadores que no entren en ninguna de las dos categorías mencionadas anteriormente.

◆ Se puede mostrar un máximo de 100 avatares de jugadores en pantalla. Toca un avatar y desliza el lápiz hacia la derecha o hacia la izquierda para ver a más jugadores.

④ Tipo de conexión







Puedes alternar entre comunicación inalámbrica local y conexión a internet. Si utilizas la comunicación inalámbrica local, verás el icono  y, cuando estés usando la conexión a

internet, el icono .

5 Menú del PSS (pág. 16)

6 Iconos de estado

Estos iconos indican, entre otras opciones, si el jugador está en medio de un combate o un intercambio, o si está buscando a alguien con quien jugar.

-  Combate
-  Intercambio
-  Chat de voz
-  Saludo
-  Cumpleaños
-  Ocupado*


* El icono de ocupado aparecerá cuando alguien esté usando el Área de Combate, la GTS o el intercambio prodigioso.

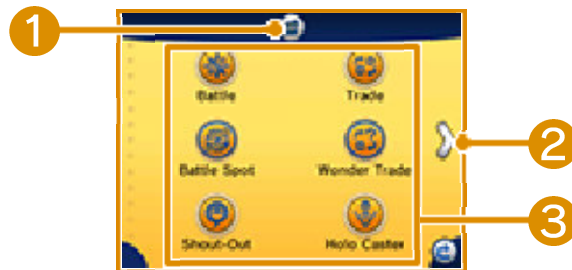
7 Bolsa y otros iconos

Cuando toques alguno de estos iconos, se abrirá la pantalla de menú correspondiente (pág. 9).



16 El menú del PSS

Toca  en la pantalla del PSS para abrir el menú del PSS.



- 1 Regresar a la pantalla del PSS
- 2 Desplazarse a la pantalla siguiente
- 3 Iconos

Combate en conexión (pág. 22)

Intercambio en conexión (pág. 23)

Área de Combate (pág. 24)

Intercambio prodigioso (pág. 25)

Saludo (pág. 33)

Holomisor (pág. 28)

GTS (pág. 29)

Sincronizar Juego (pág. 30)

Poderes O (pág. 27)

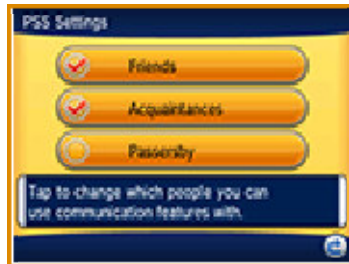
Favoritos (pág. 33)

Perfil (pág. 33)

Configuración del PSS (pág. 17)

17 Configuración del PSS

Configurar permisos de conexión



Esta opción te permite indicar con quién quieres jugar: amigos, conocidos o transeúntes. Solo podrás comunicarte con jugadores de las categorías que estén marcadas.

- ◆ No es posible bloquear la comunicación con uno o varios jugadores concretos.

Desactivar la conexión del PSS

Desde esta pantalla podrás desactivar todas las comunicaciones del PSS. Esto también impedirá el intercambio de datos relativos a las Superbases Secretas, el VideoNav y los Parajes Espejismo mediante el PSS.

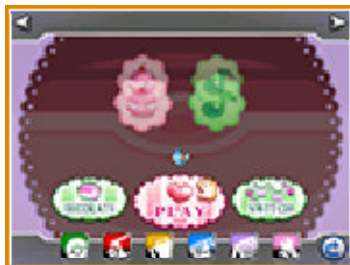
Chat de voz

Esta opción te permite activar o desactivar el chat de voz (pág. 26).

18 Poké Recreo

Puedes jugar al Poké Recreo desde tu DiverNav. El Poké Recreo te acercará todavía más a tu Pokémon favorito. Elige a un Pokémon de tu equipo y podréis jugar juntos siempre que quieras.

Si tocas a tu Pokémon en la pantalla táctil durante el Poké Recreo, se mostrará la siguiente pantalla.



Jugar



Esta opción te permite jugar con tu Pokémon. Desliza el lápiz táctil por la pantalla para acariciarlo.

1 Pokélitos

¡Dales Pokélitos a tus hambrientos Pokémon! Toca un Pokélito y arrástralo por la pantalla con el lápiz táctil hasta acercarlo a tu Pokémon y que pueda darle un bocado... ¡Y observa qué ocurre!

② Minijuegos

Disfruta de divertidos minijuegos con tus Pokémon. El tipo de Pokélitos que recibas cambiará dependiendo del resultado.

🕒 Hora de hacer muecas



- ① Cuando tu Pokémon te esté mirando, aparecerá el icono 🟢 en la pantalla inferior.
- ② Cuando veas el icono 🟢, haz distintas muecas para activar el minijuego de hacer muecas.



- ③ Verás instrucciones en la parte superior de la pantalla táctil y unos emoticonos cerca de tu Pokémon que te indicarán qué expresiones quiere ver. Mira de frente al Pokémon e intenta poner las caras que te pide. Si se queda satisfecho, habrás tenido éxito.

Esta función utiliza la cámara interior de la consola Nintendo 3DS. Sigue estas instrucciones para que la cámara detecte mejor tus expresiones.

- Juega en un lugar bien iluminado.
- Mantén la consola Nintendo 3DS a unos 30 centímetros de tu cara.
- Si ladeas la cabeza, procura mantener la consola en posición horizontal.
- Retírate el cabello del rostro para que se te vean bien las cejas.
- Si llevas gafas y ves que el reconocimiento facial no acaba de funcionar bien, prueba a quitártelas.

Decorar

Esta opción te permite cambiar el fondo de pantalla y la decoración de tu espacio de Poké Recreo.

Cambiar

Esta opción te permite cambiar el Pokémon con el que juegas en el Poké Recreo.



19 Superentrenamiento

Puedes acceder a esta función desde tu DiverNav. Aquí tus Pokémon podrán fortalecerse participando en el Superentrenamiento, una divertida competición deportiva, o curtirse golpeando sacos de arena en el Entrenamiento Base.

Pantalla del Entrenamiento Base

Una vez escogido un saco de arena, toca la pantalla para que tu Pokémon lo golpee. Entrenar con sacos de arena podrá reportar a tu Pokémon innumerables beneficios, como aumentar sus puntos de base u obtener ventajas útiles para su próxima sesión del Superentrenamiento.

Aunque no toques la pantalla, tu Pokémon seguirá golpeando el saco aproximadamente una vez por minuto.



1 Superentrenamiento

Participa en un entrenamiento al más

puro estilo de una competición deportiva. Si ganas, potenciarás los puntos de base de tu Pokémon y podrás obtener objetos útiles para entrenarlo.

② Sacos de arena

Elige el saco de arena que quieras usar.

③ Pokémon de tu equipo

Elige al Pokémon que quieras entrenar.

④ Medidor de esfuerzo

El medidor de esfuerzo te permite comprobar fácilmente el avance de tu Pokémon. La parte coloreada en verde muestra los valores de las características de la especie del Pokémon seleccionado, mientras que en amarillo se indica el aumento de sus puntos de base. La barra situada en la parte derecha de la pantalla muestra el progreso global de tu Pokémon. ¡Llénela hasta arriba y se convertirá en un Pokémon Ultraperfecto!

⑤ Tiros

Aquí se muestra el tipo de tiro que usará tu Pokémon en el Superentrenamiento. Hay cinco tipos distintos.

Pantalla del Superentrenamiento



① Tus puntos

Tu puntuación (que se muestra en la parte derecha de la pantalla) aumentará cada vez que marques un gol en la portería del robot hinchable. Cuando alcances los puntos requeridos, ganarás la competición y habrás completado el entrenamiento. Ten en cuenta que, si te marcan un gol, tu puntuación disminuirá. Puedes bloquear los tiros de tu oponente pulsando .

② Portería del robot hinchable

③ Portería de tu Pokémon

④ Medidor de ímpetu

Tu Pokémon irá acumulando ímpetu con el tiempo. Chuta cuando tengas suficiente y lanzarás un tiro con mayor ímpetu. Tanto los colores como las características especiales de los tiros con ímpetu varían según el Pokémon que los lance.

⑤ Cronómetro

Cuando el tiempo se agote, tu sesión del Superentrenamiento habrá terminado.



⑥ Punto de mira

Cuando deslices el lápiz táctil por la pantalla, el punto de mira de la pantalla superior imitará tus movimientos. Toca la pantalla para lanzar un chute.

⑦ Abandonar

Toca este botón y aparecerá resaltado. Tócalo de nuevo y saldrás inmediatamente del Superentrenamiento.



El Gran Concurso Pokémon es un espectacular evento que pone a prueba el encanto de tus Pokémon basándose en parámetros como su Carisma o Belleza. Una vez superado el Juicio de Aptitud preliminar, donde mostrarás al Pokémon que participará en la competición, deberás emplearte a fondo en la Valoración de la Exhibición, donde los Pokémon usan sus movimientos para acaparar la atención y ganarse el favor del público. Puedes participar en concursos en todos los Auditorios de los distintos rincones de Hoenn.



Tu Kit de Pokécubos



Si tienes un Kit de Pokécubos, podrás elaborar Pokécubos para tus Pokémon. Los Pokécubos ayudan a potenciar las cualidades de tus Pokémon para que destaquen todavía más en los concursos.

Sacar fotos

Si pulsas el icono de la cámara que verás en la pantalla inferior de tu consola durante una exhibición, podrás inmortalizar el momento de gloria de tu Pokémon. Podrás ver las fotos que hayas sacado durante los concursos en el Auditorio o bien al utilizar la aplicación de la Cámara de Nintendo 3DS que encontrarás en el menú HOME de tu consola.



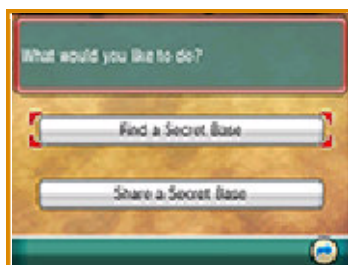
Cuando hayas avanzado lo bastante en tu partida, podrás establecer tu Superbase Secreta. Hay muchas ubicaciones posibles en Hoenn donde hacerlo, así que empieza por elegir el emplazamiento que más te guste.



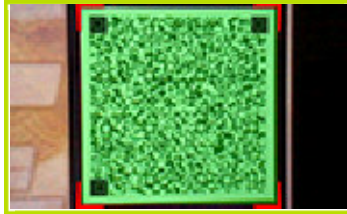
Tu Base Secreta aparecerá también en la partida de otros jugadores con los que te comuniques. Podrás encontrar a otros personajes en las Bases Secretas.



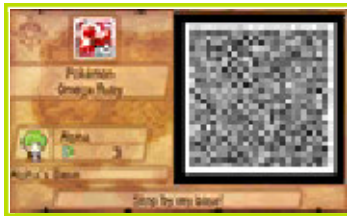
Los QR Code



Usa los QR Code para encontrar las Bases Secretas de otros jugadores o compartir la tuya.



Selecciona BUSCAR BASE SECRETA para leer el QR Code de la Base Secreta de un jugador. Esto activará la cámara de tu consola Nintendo 3DS. Encuadra el QR Code del otro jugador en el marco que aparece en pantalla para capturarlo.



La opción MOSTRAR BASE SECRETA te permite crear un QR Code para tu Base Secreta. Selecciona esta función y se mostrará en pantalla tu QR Code. Pide a los otros jugadores que lean el QR Code directamente desde tu consola o guárdalo en tu tarjeta SD para compartirlo más tarde.

La opción BUSCAR BASE SECRETA activa la cámara de tu consola. Ten en cuenta lo siguiente a la hora de leer los QR Code:


- Mueve tu consola y el QR Code hasta que puedas verlo con total claridad.
- Asegúrate de encuadrar completamente el QR Code en el marco de tu cámara exterior.
- Es más fácil capturar un QR Code en un entorno bien iluminado.
- Si la cámara exterior de tu consola está sucia, límpiala con un paño suave.
- Captura el QR Code en un entorno libre de reflejos solares o de fuentes de luz artificiales. Si hay reflejos en la superficie, no podrás leer el QR Code.
- Si imprimes tu QR Code, tal vez no puedas leerlo correctamente si el papel está doblado, arrugado o marcado. Asegúrate de imprimirlo en un papel liso y sin marcas.

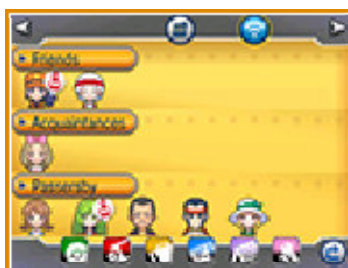


Puedes combatir contra otros jugadores a través del PSS. Usa la comunicación por infrarrojos para combatir contra alguien que esté junto a ti, la comunicación inalámbrica local para combatir contra alguien que esté cerca o la conexión a internet para combatir contra jugadores de todo el mundo. Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 34) y Preparativos (Internet) (pág. 35).

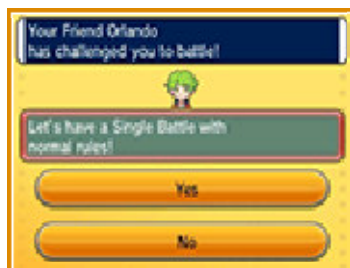


Selección del oponente en la pantalla del PSS

Comunicación local (Juego local)
 /Combates en línea
(Internet) 



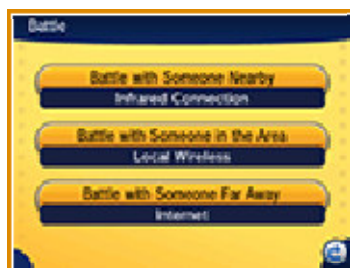
- 1 Escoge el avatar del jugador contra el que quieras combatir. En la página siguiente, selecciona COMBATE, elige las opciones, luego selecciona VALE y por último, SÍ.




- 2 El jugador desafiado tendrá que seleccionar SÍ y repasar la modalidad y las reglas del combate. Cuando ambos estéis listos, selecciona ¡QUE COMIENCE EL COMBATE! Tras elegir los Pokémon con los que quieras luchar, selecciona VALE.



Selección de un combate desde el menú del PSS




Comunicación por infrarrojos (Juego local)

- 1  Combatir con alguien junto a ti (Comunicación por infrarrojos)
- 1 Ambos contendientes debéis seleccionar COMBATE en el menú del PSS y, luego, COMBATIR CON ALGUIEN JUNTO A TI. A continuación, uno de los dos deberá establecer las reglas del combate. El otro jugador tendrá que confirmar dichas reglas y


seleccionar SÍ.

- ② Ambos contendientes debéis seleccionar ¡QUE COMIENZE EL COMBATE! Una vez elegidos los Pokémon para el combate, selecciona VALE.

Comunicación local (Juego local)

-  Combatir con alguien próximo a ti (Comunicación inalámbrica local)
- ① Selecciona COMBATE en el menú del PSS y luego COMBATIR CON ALGUIEN PRÓXIMO A TI. Elige las opciones y selecciona VALE.
- ② En la pantalla del PSS, selecciona al oponente con el que quieras combatir. Ese jugador deberá seleccionar SÍ. Después, sigue los mismos pasos que al usar la comunicación por infrarrojos.

Internet (Internet)

-  Combatir con alguien lejos de ti (Internet)
- ① Selecciona COMBATE en el menú del PSS y luego COMBATIR CON ALGUIEN LEJOS DE TI.
- ② Selecciona al oponente con el que quieras combatir desde la pantalla del PSS. El otro jugador deberá seleccionar SÍ. Después, sigue los mismos pasos que al usar la comunicación por infrarrojos.

Cuando uses el modo de juego local o la conexión a internet, podrás invitar a combatir contigo a todos los amigos y conocidos que estén disponibles.

- ◆ Cuando hayas progresado lo bastante en el juego, podrás obtener la Cámara Lucha. Con ella, podrás grabar algunos de tus combates una vez finalizados. Los Vídeos de Combate subidos a través de internet serán accesibles a jugadores de todo el mundo que también tengan una Cámara Lucha.




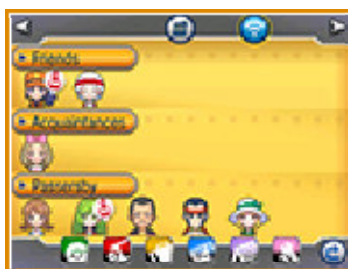
Puedes intercambiar Pokémon con otros jugadores mediante el PSS. Usa la comunicación por infrarrojos para realizar un intercambio con alguien que esté junto a ti, la comunicación local con alguien que esté cerca o la conexión a internet con jugadores que se hallen en otras partes del mundo.

Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 34) y Preparativos (Internet) (pág. 35).

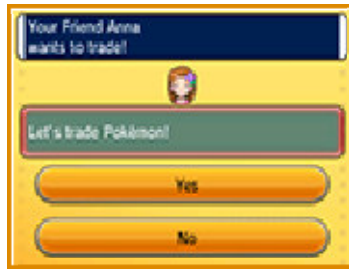


Intercambio seleccionando el avatar de un jugador en la pantalla del PSS

Comunicación local (Juego local)  / Internet (Internet) 

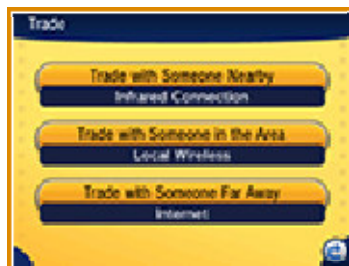


- 1 Selecciona el avatar del jugador con el que quieras realizar el intercambio. En la pantalla siguiente, selecciona INTERCAMBIO y, luego, Sí.




- 2 El otro jugador deberá aceptar seleccionando SÍ. A continuación, ambos tendréis que ofrecer uno de vuestros Pokémon seleccionando MOSTRAR. Si te interesa el candidato del otro jugador, selecciona PROPONER.

Intercambio a través del icono del menú del PSS




Comunicación por infrarrojos (Juego local)


-  Intercambiar con alguien junto a ti
- 1 Ambos debéis seleccionar INTERCAMBIO en el menú del PSS y, luego, INTERCAMBIAR CON ALGUIEN JUNTO A TI.
- 2 A continuación, elige al Pokémon que quieras intercambiar y selecciona MOSTRAR. Tras comprobar el Pokémon que te ofrece el otro jugador, selecciona

PROPONER.

Comunicación local (Juego local)

-  Intercambiar con alguien próximo a ti
- ① Selecciona INTERCAMBIO en el menú del PSS y, luego, INTERCAMBIAR CON ALGUIEN PRÓXIMO A TI.
- ② Elige al jugador con quien quieras realizar el intercambio. Este deberá aceptar seleccionando SÍ. A partir de aquí, sigue los mismos pasos que en un intercambio por infrarrojos.

Internet (Internet)

-  Intercambiar con alguien lejos de ti
- ① Selecciona INTERCAMBIO en el menú del PSS y, a continuación, INTERCAMBIAR CON ALGUIEN LEJOS DE TI.
- ② Selecciona SÍ en la siguiente pantalla. Luego, elige al jugador con quien quieras realizar el intercambio. Este deberá aceptar seleccionando SÍ. A partir de aquí, sigue los mismos pasos que en un intercambio por infrarrojos.

Cuando uses el modo de juego local o la conexión a internet, podrás proponer intercambios a todos los amigos y conocidos que estén disponibles.





Área de Combate (Internet)

El Área de Combate te permite librar combates contra jugadores de todo el mundo mediante tu conexión a internet.

Emparejamiento Aleatorio



Combate Libre

Puedes combatir contra diferentes jugadores de todo el mundo. No se registrarán ni tus victorias ni tus derrotas.



Combate por Puntos

El resultado de los combates hará que subas o bajes puestos en la clasificación. Puedes consultar la clasificación del resto de jugadores durante un tiempo limitado en Pokémon Global Link (PGL) (pág. 30). Tus puntos decidirán tu lugar en la lista, así que no dejes de ganar combates para lograr un puesto alto.

Torneo en Línea

Puedes participar en Torneos en Línea mediante tu conexión a internet. Las clasificaciones de estos

torneos pueden consultarse en el sitio web de PGL. Tus puntos determinarán tu puesto.

- ◆ Solo los jugadores que hayan registrado su ID para Sincronizar (pág. 30) en PGL pueden participar en Combates por Puntos y Torneos en Línea. Visita el sitio web de PGL para consultar clasificaciones y resultados de combates, así como para inscribirte en Torneos en Línea. Para obtener más información, visita el sitio web de PGL:
www.pokemon-gl.com
- ◆ No es posible combatir con jugadores de Pokémon X o Pokémon Y mediante emparejamiento aleatorio.




25

Intercambio prodigioso



Intercambio prodigioso (Internet)



Selecciona a uno de tus Pokémon para intercambiarlo con jugadores de todo el mundo. Este tipo de intercambio no admite condiciones, por lo que el Pokémon que recibas será todo un misterio.



El chat de voz te permite hablar con tus amigos mientras estáis combatiendo o realizando intercambios. Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 34) y Preparativos (Internet) (pág. 35).


No uses esta función de forma que pueda incomodar a otros jugadores.



Chat de voz (Juego local)
/Internet (Internet) 

- ① En la pantalla del PSS, escoge a un amigo y luego selecciona CHAT DE VOZ. Si el otro jugador selecciona SÍ, comenzará el chat de voz.
- ② Habla clara y directamente hacia el micrófono de tu consola Nintendo 3DS.

Puedes activar o desactivar el chat de voz seleccionando SÍ o NO respectivamente, tras seleccionar la opción CHAT DE VOZ de la Configuración del PSS (pág. 17).



27 Poderes O



Utiliza la energía que hayas acumulado para otorgar Poderes O a otros jugadores o bien a ti mismo. Los Poderes O tienen toda clase de efectos, como facilitar la captura de Pokémon, por ejemplo. Al usarlos, se van gastando, aunque los irás recuperando tras cierto tiempo.

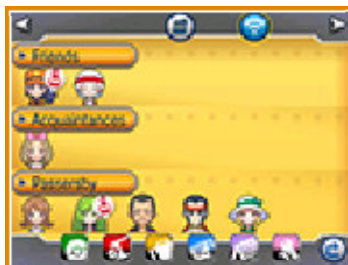
- ◆ El número de Poderes O disponibles aumentará a medida que avances en el juego.

Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 34) y Preparativos (Internet) (pág. 35).



Cómo usar un Poder O seleccionando un avatar en la pantalla del PSS

Comunicación local (Juego local)  / Internet (Internet) 



Elige al jugador al que quieras otorgar un Poder O en la pantalla del PSS y selecciona PODER O en la pantalla siguiente.



Cuando hayas decidido qué Poder O quieres usar, selecciona CON OTRO.



En la pantalla del PSS también puedes recibir Poderes O de los demás jugadores. Cuando alguien esté usando sus Poderes O, estará rodeado por una luz brillante. Toca su avatar y selecciona PODER O y, a continuación, RECIBIR UN PODER O. Así disfrutarás de los beneficios de ese Poder O.



Cómo usar un Poder O desde el menú del PSS

Comunicación local (Juego local)
/Internet (Internet)



En el menú del PSS, selecciona PODER O. Cuando hayas decidido

qué Poder O quieres usar,
selecciona CONMIGO o CON OTRO
dependiendo de quién quieres que
reciba sus beneficios.



Hay dos opciones que te permiten recibir notificaciones mediante el Holomisor: ACTIVAR SPOTPASS y BUSCAR NOTIFICACIONES ESPECIALES.

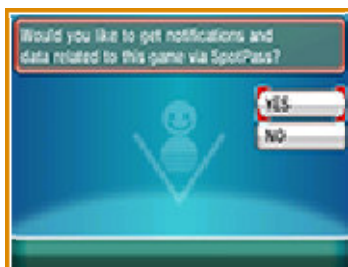


Notificaciones
(SpotPass) 

Aunque tu consola Nintendo 3DS esté en modo de espera, si la conexión inalámbrica está activada, seguirá buscando puntos de acceso, conectándose y recibiendo notificaciones del juego.

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

Cómo activar SpotPass

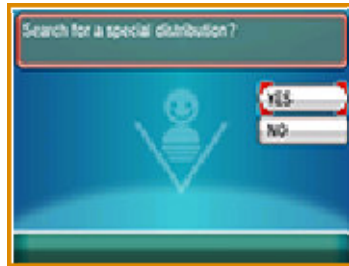


Toca la opción HOLOMISOR en el menú del PSS, luego elige ACTIVAR SPOTPASS y, por último, confirma seleccionando SÍ.

- ◆ Para desactivarlo, toca la opción

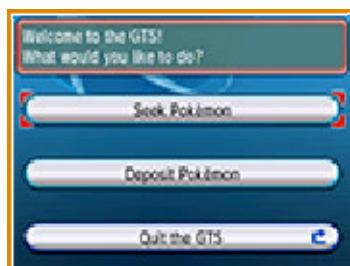
HOLOMISOR en el menú del PSS,
luego elige DESACTIVAR
SPOTPASS y, por último, confirma
seleccionando SÍ.

Notificaciones especiales (Internet)



Puedes recibir notificaciones
especiales mediante la conexión a
internet. Selecciona HOLOMISOR en
el menú del PSS, luego BUSCAR
NOTIFICACIONES ESPECIALES y,
por último, SÍ.



GTS (Internet) 

Buscar Pokémon

Mediante esta opción puedes buscar Pokémon entre los que ofrecen otros jugadores en la GTS. Cuando encuentres al Pokémon de tus sueños, elige a uno de tu equipo que cumpla las condiciones del otro jugador para intercambiarlo.

Dejar Pokémon

Esta opción te permite dejar a algún Pokémon que quieras intercambiar. Puedes introducir los requisitos que quieres que cumpla el Pokémon que recibas a cambio. Cuando haya un jugador interesado, se intercambiarán vuestros Pokémon. Si el intercambio fracasa, puedes recuperar tu Pokémon seleccionando **RECUPERAR**.

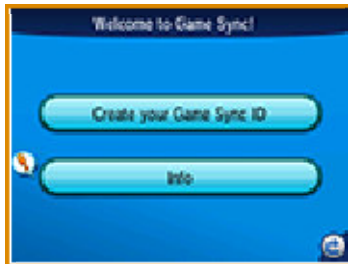
- ◆ El mote de los Pokémon depositados en la GTS será visible para todos los que accedan a la

GTS. El nombre de la persona que lo deposite (su nombre de Entrenador) y cualquier mensaje que se envíe con el Pokémon también aparecerá. No escribas nada que pueda incomodar a otros jugadores.





Sincronizar Juego (Internet)



La función Sincronizar Juego conecta tu juego con Pokémon Global Link (PGL). El sitio web de PGL, operado por The Pokémon Company y sus filiales, se conecta con Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa (www.pokemon-gl.com). Puedes disfrutar de contenidos vinculados a los datos que has subido a PGL desde tu partida. Consulta los récords que has batido en tu aventura, recibe Insignias por tus logros, canjea por objetos las Poké Millas que has obtenido y mucho más.

Debes ser miembro del Club de Entrenadores Pokémon (sin cuotas de alta ni renovación) para usar Pokémon Global Link. Puedes registrarte en el Club de Entrenadores Pokémon desde la página principal del sitio web de PGL.

- ◆ Pokémon Global Link te proporciona acceso a contenido adicional para disfrutar aún más de Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa, y es completamente opcional. No afecta en absoluto al desarrollo de la historia principal del juego.
- ◆ Al usar Sincronizar Juego subirás una parte de tus datos guardados a Pokémon Global Link.

Si intentas usar Sincronizar Juego de forma repetida, recibirás un mensaje de error en el que se advierte que el servidor está ocupado. Espera unas horas antes de volver a usar la función Sincronizar Juego.

● **Códigos de error:**

090-0200 - 090-0211

Estos códigos de error indican que hay algún problema en el sitio web de Pokémon Global Link o en el servidor que autentica los códigos.

Encontrarás más información al respecto en el sitio web del servicio de atención al cliente de Pokémon:

Pokemon.es/support.

● **Otros códigos de error**




Sigue las indicaciones que aparezcan en pantalla.

◆ **Para obtener ayuda para el sitio web de PGL:**

Pokemon.es/support






VideoNav, Superbases Secretas, Parajes Espejismo (StreetPass)  / Comunicación local (Juego local)  / (Internet) 

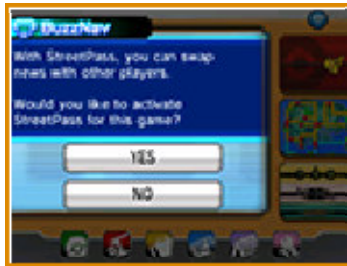
Si activas StreetPass para este juego, intercambiarás datos de tu partida (VideoNav, Bases Secretas, Parajes Espejismo) con otros jugadores con los que te cruces incluso cuando tu consola esté en modo de espera.

- ◆ Los jugadores con los que te cruces deberán tener activada también la función StreetPass para que se produzca el intercambio de datos.

También se intercambiarán datos de la misma forma al usar el PSS (Juego local o internet). Cuando utilices el PSS para comunicarte por internet, intercambiarás datos con otros jugadores de todo el mundo. Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 34) y Preparativos (Internet) (pág. 35).

Toca el icono  que se muestra en la esquina superior derecha del VideoNav para cargar los datos que hayas recibido.

Uso de StreetPass



Puedes seleccionar la aplicación VideoNav en tu Pokémon MultiNav. Toca el icono en forma de carpeta de la esquina superior derecha de la pantalla del VideoNav y responde Sí cuando te pregunten si quieres activar StreetPass.

Para desactivar StreetPass

Accede a la Configuración de la consola, toca GESTIÓN DE DATOS y luego, GESTIÓN DE STREETPASS. Selecciona el icono de "Pokémon RΩ/Zα" y toca DESACTIVAR STREETPASS.

Si juegas simultáneamente a Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa:

- Tu configuración de StreetPass se comparte entre Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa, por lo que si juegas a ambas versiones en la misma consola, se aplicará a ambos juegos la configuración más reciente introducida.
- Solo recibirás datos de StreetPass para uno de los juegos, no para ambos.

Intercambio de datos mediante juego local o internet

Una vez hayas contestado Sí y activado StreetPass, el intercambio de datos se realizará de forma automática.

Si quieres dejar de compartir datos, sigue las instrucciones que encontrarás en la sección **DEACTIVAR LA CONEXIÓN DEL PSS** (pág. 17).

Borrado de Bases Secretas de otros jugadores

Puedes eliminar de tu partida la Base Secreta de otro jugador seleccionando **LISTA DE BASES SECRETAS** en el PC de tu base. También puedes borrarla

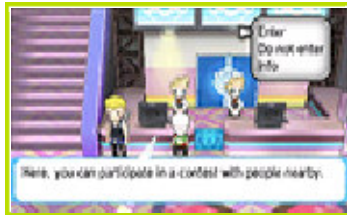
seleccionando ELIMINAR BASE
SECRETA desde el PC de la base
que quieras eliminar.



Puedes participar en concursos con jugadores que tengas cerca. Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 34).



Concursos (Juego local)



- 1 Habla con la recepcionista de la izquierda en el Auditorio.



- 2 Uno de los jugadores deberá crear un grupo. El resto puede unirse seleccionando UNIRSE A UN GRUPO.



Antes de empezar, lee las secciones Preparativos (Juego local) (pág. 34) y Preparativos (Internet) (pág. 35). En tu perfil, puedes añadir un mensaje corto o un saludo para los demás jugadores.



No incluyas información personal de ningún tipo ni envíes mensajes que puedan incomodar a otras personas.

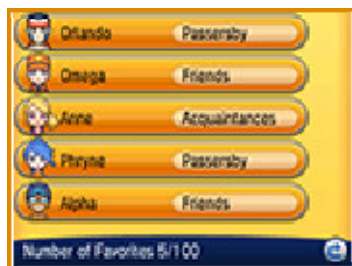
Saludo (Juego local)  / Internet (Internet) 



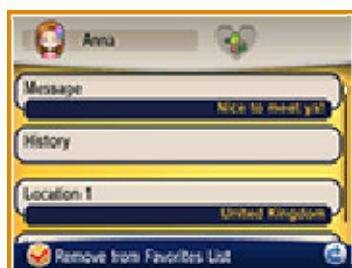
Los mensajes se enviarán a todos los jugadores conectados al PSS.

- ◆ Los jugadores que hayan desactivado las comunicaciones de su PSS (pág. 17) no recibirán ningún saludo.

Favoritos (Juego local)  / Internet (Internet) 

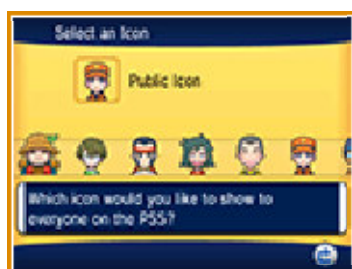


Aquí podrás consultar el perfil de los jugadores que tienes registrados en tu lista de favoritos. Para registrar a un jugador nuevo (hasta un máximo de 100), toca su avatar en la pantalla del PSS y selecciona su nombre en la pantalla siguiente. Una vez en la pantalla de su perfil, selecciona REGISTRAR EN LA LISTA DE FAVORITOS.



Perfil (Juego local)  /
Internet (Internet) 

Aquí puedes editar tu perfil del PSS y elegir el saludo que enviarás al resto de usuarios.



Toca sobre tu nombre y podrás cambiar tu avatar del PSS. También es posible usar como imagen de tu

perfil una imagen o fotografía que tengas guardada en tu tarjeta SD. No incluyas fotografías con información personal relevante o que puedan incomodar a otros jugadores.

- ◆ Solo se mostrarán imágenes y fotografías a los jugadores que tengas registrados en tu lista de amigos.





Preparativos (Juego local)

El modo de juego local te permite disfrutar de combates (pág. 22), intercambios (pág. 23) y del chat de voz (pág. 26) con jugadores que están cerca. También podréis compartir vuestros Poderes O (pág. 27), intercambiar historias del VideoNav (pág. 31), compartir Superbases Secretas (pág. 31) y Parajes Espejismo (pág. 31), participar en Grandes Concursos Pokémon (pág. 32) y enviaros Saludos (pág. 33).



Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta 4 usuarios)
- Una copia de Pokémon Rubí Omega, Pokémon Zafiro Alfa, Pokémon X o Pokémon Y por jugador (hasta 4 usuarios)

Para obtener más información, consulta la página correspondiente a cada función.



Preparativos (Internet) 

Usa la conexión a internet para disfrutar de combates (pág. 22), intercambios (pág. 23), el Área de Combate (pág. 24), el intercambio prodigioso (pág. 25) y el chat de voz (pág. 26).

También podrás compartir tus Poderes O (pág. 27), conectarte a la GTS (pág. 29), usar Sincronizar Juego (pág. 30), disfrutar del VideoNav (pág. 31), las Superbases Secretas (pág. 31) y los Parajes Espejismo (pág. 31) o simplemente enviar un saludo (pág. 33).



Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta 4 usuarios)
- Una copia de Pokémon Rubí Omega, Pokémon Zafiro Alfa, Pokémon X o Pokémon Y por jugador (hasta 4 usuarios)

Para obtener más información, consulta la página correspondiente a cada función.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com