

# Pokémon Omega Rubin

1 Wichtige Informationen

## Grundlegende Informationen

2 Einführung

3 Informationsaustausch

4 Online-Funktionen

5 Altersbeschränkungen

## Erste Schritte

6 Einleitung

7 Daten speichern und löschen

## Eine Welt voller Abenteuer

8 Ziel des Spiels

9 Bildschirmaufbau

10 Kampfbildschirm

11 Einrichtungen und Gebäude

## Poké-Multi-Navi

12 Was ist das Poké-Multi-Navi?

13 Karten-Navi

14 Pokédex-Navi

15 Spiel-Navi und PSS

16 PSS-Menü

17 PSS-Optionen

18 PokéMonAmi

19 Supertraining

## Pokémon-Wettbewerb Live!

20 Was sind Wettbewerbe?

## Super-Geheimbasen

21 Was sind Super-Geheimbasen?

## Verbindungsfunktionen

22 Link-Kampf

23 Linktausch

24 Kampf-Plaza

25 Wundertausch

26 Spielchat

27 O-Kraft

28 Holo-Log

29 GTS

30 Spielsynchro

31 Video-Navi und Geheimbasen

32 Pokémon-Wettbewerb Live!

33 Weitere Funktionen

34 Vorbereitungen (Lokales Spiel)

35 Vorbereitungen (Online)

## Serviceinformationen

36 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.
- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ ebenfalls auf das Nintendo 2DS™-System, ausgenommen von Beschreibungen von Funktionen, die die 3D-Darstellung verwenden. Funktionen, die das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, können ausgeführt werden, indem der Standby-Schalter betätigt wird.

### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du

Nintendo 3DS-Software verwendest.

## Sprachauswahl

Diese Software unterstützt die folgenden Sprachen: Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Japanisch und Koreanisch.

Bitte beachte, dass das Ändern der Sprache in den Systemeinstellungen keine Auswirkung auf die in der Software dargestellte Sprache hat.

Alle in dieser Bedienungsanleitung abgebildeten Screenshots stammen aus der englischen Edition des Spiels.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australien):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:  
[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

### Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der

Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

©2014 Pokémon.

©1995-2014 Nintendo Co., Ltd. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-ECRA-00



Dies ist die Anleitung für Pokémon™ Omega Rubin. Zwischen Pokémon Omega Rubin und Pokémon™ Alpha Saphir bestehen leichte Unterschiede hinsichtlich der Handlung, den im Spielverlauf fangbaren Pokémon und der Häufigkeit, mit der diese erscheinen. Spielern von Pokémon Omega Rubin und Pokémon Alpha Saphir ist es jedoch möglich, miteinander zu kommunizieren, zu kämpfen und Pokémon zu tauschen.

- ◆ Manche Spielfunktionen sind an die Uhrzeit gebunden, die für dein Nintendo 3DS-System eingestellt ist. Wenn du das System oder die SD Card wechselst oder du Änderungen an Datum oder Uhrzeit vornimmst, kann es vorkommen, dass dir vorübergehend der Zugriff auf diese Funktionen verwehrt wird.
- ◆ Wenn du das Nintendo 3DS-System oder die SD Card wechselst, verändern sich die Daten deiner Freunde und Bekannten im Player Search System (PSS) (siehe S. 15).
- ◆ Manche Pokémon und Items können nicht zwischen dieser Software und Pokémon X oder Pokémon Y getauscht werden.

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

### Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.  
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

## Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Die folgenden Funktionen stehen dir zur Verfügung:

- **PSS**  
Tausche Pokémon oder kämpfe gegen andere Spieler (siehe S. 15).
- **PokémonAmi**  
Spiele mit deinen Pokémon (siehe S. 18).
- **Kampf-Plaza**  
Kämpfe gegen andere Spieler aus aller Welt (siehe S. 24).
- **Wundertausch**  
Biete ein Pokémon weltweit zum Tausch an und erhalte im Gegenzug ein Pokémon von einem anderen Spieler (siehe S. 25).
- **Spielchat**  
Unterhalte dich während eines Kampfes oder eines Tauschvorgangs mit deinen Freunden (siehe S. 26).
- **O-Kraft**  
Verleihe dir selbst oder anderen Spielern mysteriöse Kräfte (siehe S. 27).
- **Holo-Log**  
Erhalte Nachrichten (siehe S. 28).
- **GTS**  
Suche nach Pokémon oder biete deine zum Tausch an (siehe S. 29).

- **Spielsynchro**  
Verbinde dich mit dem Pokémon Global Link (siehe S. 30).
- **Super-Geheimbasen**  
Tausche mit anderen Spielern Daten von Super-Geheimbasen (kurz: „Geheimbasen“) aus (siehe S. 31).
- **Weitere Funktionen**  
Erstelle dir ein Profil für das PSS und schicke anderen Spielern Nachrichten (siehe S. 33).
- ◆ Um eine Internetverbindung herzustellen, musst du zunächst die Interneteinstellungen deines Systems einrichten. Eine genaue Anleitung hierzu findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems.
- ◆ **Deine Daten bei der Global Trade Station (GTS) und deine Kampfvideos können jederzeit ohne Vorwarnung gelöscht werden.**

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

## Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Poste, sende oder mache auch sonst keine Inhalte zugänglich, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese senden, posten oder anderweitig zugänglich machst,

stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass der Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar ist und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

## Private Daten teilen

Diese Software erlaubt es dir, unter Nutzung von lokalen Kommunikationsmöglichkeiten oder von Internetdiensten, private Daten wie Trainer- und Pokémon-Namen, geschriebene Kurznachrichten, Audiomitteilungen sowie selbst erstellte Bilder und Videos zu teilen. Beachte bei der Nutzung dieser Software bitte Folgendes:

- Die Informationen, die du eingibst, während du mit anderen Spielern kommunizierst (z. B. den Namen deiner Spielfigur), können von vielen Personen eingesehen werden. Vermeide es daher, personenbezogene Informationen zu verwenden, mithilfe derer man dich identifizieren könnte.



- Bitte verwende weder Namen noch Foto einer anderen Person ohne deren ausdrückliche Einwilligung.
- Bitte vermeide einen Sprachgebrauch, der von anderen als beleidigend oder anstößig aufgefasst werden könnte. Dies gilt sowohl für die Namenswahl als auch die Wortwahl in deinen Nachrichten.

Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden. Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.
- Internetbrowser  
Der Zugriff des Spielers auf den Internetbrowser kann deaktiviert werden.
- Austausch von Dateien  
Die Funktionen der Software, mit denen Daten wie Fotos und Bilder (siehe S. 33) versendet und empfangen werden können, und die Spielchat-Funktion (siehe S. 26) können deaktiviert werden.
- Online-Interaktion  
Gleichermaßen ist es möglich, sämtliche Funktionen des PSS (siehe S. 17) zum Datenaustausch über das Internet zu deaktivieren.
- StreetPass  
Es ist möglich, die StreetPass™-Funktionen des Video-Navis und der Super-Geheimbasis

(siehe S. 31) zu deaktivieren.

- **Freundesregistrierung**  
Es ist möglich, die Interaktion mit Freunden, die in der Freundesliste des Nintendo 3DS-Systems registriert sind, innerhalb des PSS (siehe S. 15) einzuschränken.



## Spielstart

Wähle zunächst die von dir gewünschte Sprache, um zum Titelschirm zu gelangen. Sobald du einen Spielstand angelegt hast, sind die Sprache sowie das Geschlecht und der Name deines Trainers endgültig und können nur noch geändert werden, indem der vorliegende Spielstand gelöscht wird.



Drücke auf dem Titelschirm **START**, um das Spiel zu beginnen. Hast du bereits einen Spielstand angelegt, kannst du über das Startmenü dein Spiel fortsetzen.



## Die Steuerung



Die Grundsteuerung

Option wählen	⊙/+
Auswahl bestätigen	Ⓐ
Durch den Text scrollen	Ⓐ
Abbrechen	Ⓑ

### Steuerung der Spielfigur

Gehen	+
Rennen	++Ⓑ
Schleichen	⊙ (leicht bewegen)
Umgebung untersuchen	Ⓐ
Mit Leuten reden	Ⓐ

### Fahrradfahren

Bewegen	+
Springen (nur mit dem Kunstrad)	+ + (B) (nur, wenn du dich in Fahrtrichtung mit dem Steuerkreuz entweder nach links oder rechts bewegst)
Wheelies (nur mit dem Kunstrad)	(B) (du kannst dich mit + bewegen)
Hoppeln (nur mit dem Kunstrad)	(B) gedrückt halten (du kannst dich mit + bewegen)

- ◆ Wähle aus den Basis-Items in deinem Beutel das Fahrrad aus, um damit zu fahren. Auf dieselbe Weise kannst du auch wieder absteigen.

 Weitere Steuerungshinweise

Spielmenü öffnen und schließen	ⓧ
Zum vorherigen Bildschirm wechseln	Ⓑ drücken/ 👆 berühren
Schnellwahl öffnen	Ⓨ
Option aus Schnellwahl wählen	Ⓞ/+

- ◆ Ist nur eine Option in der Schnellwahl registriert, wird diese über Ⓨ automatisch aktiviert.





## Spielstand speichern

Wähle im Spielmenü (siehe S. 9) die Option **SPEICHERN**, um die Daten deines aktuellen Abenteuers zu speichern.

- ◆ **Es kann nur ein Spielstand angelegt werden.**
- ◆ Zusatzdaten für Pokémon Omega Rubin und Pokémon Alpha Saphir, die du auf der SD Card gespeichert hast, teilen sich einen Eintrag in der Zusatzdatenverwaltung. Zu diesen Daten gehören unter anderem Kampfvideos und über den Holo-Log (SpotPass™) erhaltene Nachrichten. Dieser Eintrag trägt den Namen „Pokémon ΩR/αS“.



## Spielstand löschen

Um das Spiel wieder von vorne zu beginnen, musst du zunächst deinen bisherigen Spielstand löschen.

Drücke hierfür auf dem Titelschirm gleichzeitig

⊕ + (B) + (X).

- ◆ **Nachdem dein Spielstand gelöscht wurde, kann er nicht wiederhergestellt werden. Dabei gehen alle deine Pokémon, Items**

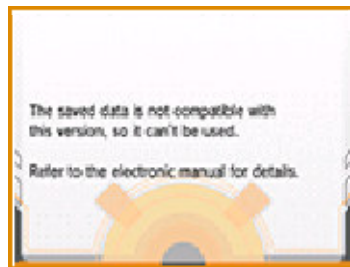


und Einstellungen verloren. Sei dir immer der Auswirkungen bewusst, bevor du deinen Spielstand löschst.

Über die Download-Version:

Es ist möglich, Speicherdaten auf eine andere SD Card zu kopieren oder zu verschieben. Derartige Kopien können jedoch nicht als Sicherheitskopie verwendet werden.

Fehler beim Speichern



Schlägt das Speichern der Spieldaten fehl, kannst du nicht zum Titelbildschirm zurück. Wird dir der obige Bildschirm angezeigt, musst du gleichzeitig  $\oplus$  +  $\textcircled{B}$  +  $\textcircled{X}$  drücken und den Anweisungen folgen.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



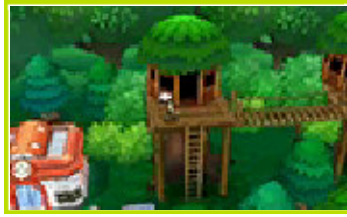


Diese Welt wird von rätselhaften Geschöpfen bewohnt, die als Pokémon bekannt sind. Sie treten in zahlreichen Gestalten und Formen auf und bevölkern jeweils unterschiedliche Lebensräume. Wir Menschen führen hier ein Leben in Eintracht mit den Pokémon. Viele Fragen zu ihrem wahren Wesen bleiben jedoch bis heute ungeklärt. Aus diesem Grund haben Wissenschaftler wie Professor Birik aus Wurzelheim ihr Leben der Erforschung der Pokémon verschrieben.

Auf ins Abenteuer

Eines schönen sonnigen Tages ziehst du nach Wurzelheim, wo sich Professor Biriks Pokémon-Labor befindet. Als du dich dem Professor vorstellen willst, wird er gerade von einem wilden Pokémon angegriffen. Du rettest ihn und erhältst als Belohnung dein erstes eigenes Pokémon von ihm. Und so beginnt dein Abenteuer mit deinem neuen Pokémon-Gefährten!

## Bereise die Hoenn-Region



Die Weiten der Hoenn-Region bestechen durch Berge, Meer und reichhaltige Natur. Dies ist der Schauplatz deiner Pokémon-Reise. Unterwegs wirst du viele verschiedene Leute treffen und die Welt erkunden. Dabei werden du und dein Pokémon-Team an Erfahrung dazugewinnen. Das ist das eigentliche Ziel deiner Reise!

## Lerne verschiedene Pokémon kennen

Registriere unterwegs so viele Pokémon im Hoenn-Pokédex, wie du nur kannst. Dies stellt eine der größten Herausforderungen deiner Reise dar!

## Werde der stärkste aller Trainer

Als Pokémon-Trainer gehört es zu deinen Pflichten, ununterbrochen an deinen Fähigkeiten zu feilen. Kämpfe gegen wilde Pokémon und andere Trainer, damit dein Team stärker wird. Stelle dich den Herausforderungen der Pokémon-Arenen der Hoenn-Region und

besiege die Arenaleiter. Der Weg an die Spitze ist hart, aber mit dem nötigen Einsatz kannst du es schaffen!





## Das Spielmenü

Wenn du während deiner Reise (X) drückst, wird auf dem Touchscreen das Spielmenü geöffnet (siehe unten).

- ◆ Die Anzahl der im Spielmenü auswählbaren Optionen nimmt im Lauf deines Abenteuers zu.



### 1 Pokémon

Diese Option erlaubt dir, Informationen über die Pokémon in deinem Team abzurufen, ihre Aufstellung zu ändern, sie mit Items auszustatten und vieles mehr. Kennst eines deiner Team-Pokémon außerdem eine Terrain-Attacke (z. B. Zerschneider), kannst du diese hier zum Einsatz bringen.


### 2 Pokédex

In deinem Pokédex werden sämtliche Daten über Pokémon festgehalten, die du gesehen oder gefangen hast. Zu diesen Daten gehören unter anderem eine kurze Beschreibung des Pokémon, eine Liste der


Gebiete, in denen es vorkommt, und sein Ruf.

### ③ Beutel



Überprüfe hier, welche Items sich in deinem Beutel befinden. Du kannst die Reihenfolge der Taschen im Beutel beliebig ändern, indem du die zugehörigen Symbole mit dem Touchpen verschiebst. Berührst du  am unteren Rand des Touchscreens, kannst du zudem die Anordnung der Items in jeder Tasche ändern.

### ④ Trainerpass

Sieh dir verschiedene Informationen über dein Abenteuer an und betrachte die Liste der Orden, die du bisher errungen hast. Mit  kannst du deine Spielfigur hier außerdem drehen oder sie in Nahaufnahme betrachten.

### ⑤ Speichern

Mit dieser Option kannst du deinen Spielstand speichern (siehe S. 7).

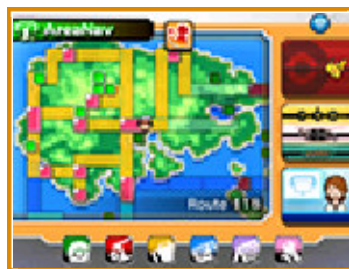
### ⑥ Optionen



Hier kannst du verschiedene Spieleinstellungen verändern. Um eventuelle Änderungen zu aktivieren, musst du die Schaltfläche O.K. am unteren Rand des Touchscreens berühren.



## Das Poké-Multi-Navi (siehe S. 12)



Berühre die verschiedenen Schaltflächen auf dem Touchscreen, um zwischen dem Karten-Navi (siehe S. 13), dem Pokédex-Navi (siehe S. 14), dem Spiel-Navi (siehe S. 15) und dem Video-Navi (siehe S. 12) zu wechseln. Diese Funktionen erhältst du im Verlauf deines Abenteuers.






## 10 Kampfbildschirm

### Der Aufbau des Kampfbildschirms

Zu Beginn eines Kampfes tritt immer zuerst das Pokémon in Aktion, das in der Liste die Position oben links einnimmt. Gelingt es dir, den Kampf zu gewinnen oder das gegnerische Pokémon zu fangen, erhalten alle Pokémon, die mindestens einmal auf dem Kampffeld gestanden haben und nicht kampfunfähig geworden sind, Erfahrungspunkte. Werden alle deine Pokémon kampfunfähig, gilt der Kampf als verloren. Geschieht dies, musst du Preisgeld zahlen und kehrst zum zuletzt besuchten Pokémon-Center oder zu dir nach Hause zurück.



#### ① Name, Geschlecht und Level des gegnerischen Pokémon

Neben den Namen von Pokémon, die du bereits gefangen hast, erscheint ein .

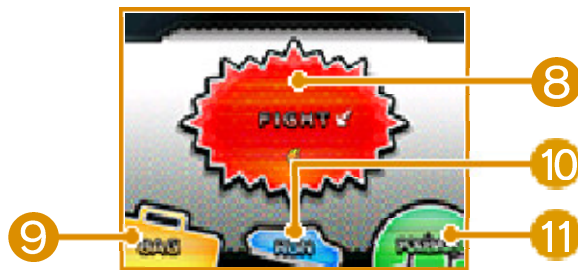
#### ② KP des gegnerischen Pokémon

Die Energie eines Pokémon wird in KP angegeben. Sinkt dieser Wert auf 0, wird das Pokémon ohnmächtig

und kann nicht weiterkämpfen.

- ③ Anzahl der gegnerischen Pokémon
- ④ Anzahl deiner Team-Pokémon
- ⑤ KP deines Pokémon
- ⑥ Name, Geschlecht und Level deines Pokémon
- ⑦ Erfahrungspunkte-Leiste

Ist diese Leiste voll, steigt dein Pokémon einen Level auf.



### ⑧ Kampf

Gib deinem Pokémon Anweisungen, welche Attacke es einsetzen soll. Wie oft ein Pokémon einzelne Attacken einsetzen kann, wird in AP gemessen. Fällt der AP-Wert einer Attacke auf 0, kann sie erst wieder eingesetzt werden, wenn ihre AP aufgefrischt wurden.

### ⑨ Beutel

Verwende einige der Items aus deinem Beutel.

### ⑩ Flucht

Ermöglicht dir, aus einem Kampf zu fliehen. Aber Vorsicht: Nicht jeder

Fluchtversuch ist von Erfolg gekrönt.  
Aus Trainer-Kämpfen kannst du  
außerdem grundsätzlich nicht fliehen.

## 11 Pokémon

Ermöglicht dir, auf den Bericht deiner  
Team-Pokémon zuzugreifen und  
Pokémon ein- bzw. auszuwechseln.



In der Hoenn-Region gibt es unzählige Einrichtungen und Gebäude, die von vielen verschiedenen Menschen bewohnt werden. Nimm dir immer genügend Zeit, um mit allen Personen zu reden. Wer weiß, vielleicht erfährst du ja brandheiße Neuigkeiten von ihnen?

### Die Pokémon-Center



In den verschiedenen Pokémon-Centern kannst du deine Pokémon vollständig heilen lassen, den PC benutzen und vieles mehr.

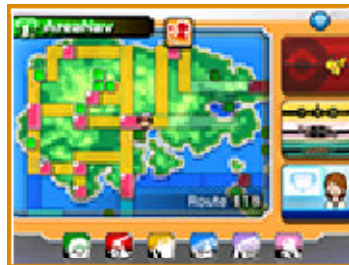
### Die Pokémon-Supermärkte



Diese Läden haben viele verschiedene Items im Angebot, die dir bei deinem Abenteuer eine große Hilfe sein werden.

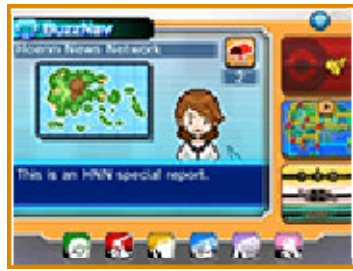
Das Poké-Multi-Navi ist ein Gerät, das dir auf deinem Abenteuer eine große Hilfe sein wird. Es bietet bis zu vier Funktionen: Das Karten-Navi (siehe S. 13), das Pokédex-Navi (siehe S. 14), das Spiel-Navi (siehe S. 15) und das Video-Navi. Das Poké-Multi-Navi wird auf dem Touchscreen angezeigt. Die einzelnen Funktionen können geöffnet werden, indem du die zugehörigen Schaltflächen berührst.

- ◆ Diese Funktionen wirst du im Verlauf deines Abenteuers erhalten.



### Video-Navi

Diese Funktion versorgt dich mit den neuesten Nachrichten aus der Hoenn-Region. Mithilfe der Kommunikationsfunktionen erhältst du über das Video-Navi auch Neuigkeiten zum Verlauf der Abenteuer anderer Spieler.



## 13 Karten-Navi

Mit dem Karten-Navi kannst du viele verschiedene Informationen abrufen. Du kannst darüber auch einen Zielort auswählen, um mit der VM-Attacke Fliegen dorthin zu gelangen.



### ① Karte

Bewege den Cursor über Orte, um ihre Beschreibung zu lesen und zu überprüfen, welche Einrichtungen es dort gibt.

### ② Pokémon

Finde heraus, welche Pokémon sich in einer bestimmten Gegend aufhalten.

### ③ Trainer

Informiere dich über Trainer aus einer bestimmten Gegend.

### ④ Basen

Überprüfe, wo es in einer bestimmten Gegend Geheimbasen gibt.

### ⑤ Beeren

Rufe Informationen zu den Beeren

ab, die du in einer bestimmten  
Gegend gepflanzt hast.





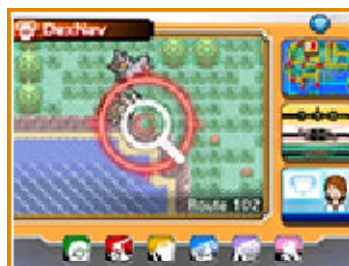
## 14 Pokédex-Navi

Das Pokédex-Navi zeigt dir Informationen zu den Pokémon an, denen du in deiner momentanen Umgebung begegnen kannst. Wenn du in einer Gegend alle zu findenden Pokémon-Arten gefangen hast, wird das durch ein Symbol gekennzeichnet, das oben auf dem Pokédex-Navi erscheint.



Hast du ein Exemplar einer Pokémon-Art gefangen, wird ihr jeweiliges Symbol angezeigt. Wenn du eine Art nur gesehen, aber noch nicht gefangen hast, erscheint nur eine Silhouette.

 Suchmodus-Symbol



Wenn sich in deiner Nähe Pokémon aufhalten, erscheint das Symbol für den Suchmodus auf dem Pokédex-Navi. Berühre es, um mehr über diese Pokémon zu erfahren.



## 15 Spiel-Navi und PSS

Das Player Search System (PSS) im Spiel-Navi erlaubt es dir, andere Spieler zu finden, die zur selben Zeit wie du Pokémon Omega Rubin, Pokémon Alpha Saphir, Pokémon X oder Pokémon Y spielen, und dich mit ihnen kurzzuschließen. Im Lokalen Modus werden dir Spieler in der Umgebung angezeigt. Nutzt du die Internetverbindung, siehst du Spieler, die weit entfernt sind. Du kannst dir den PSS-Bildschirm während des Spiels auf dem Touchscreen anzeigen lassen.

Berühre das Icon eines Spielers auf dem PSS-Bildschirm, um zu sehen, auf welche Weise du mit ihm interagieren kannst.

### Der PSS-Bildschirm



#### ① Freunde

Hier findest du Kontakte, die in der Freundesliste deines Nintendo 3DS-Systems registriert wurden. Du kannst aber auch Spieler registrieren,

die zuvor nicht Teil der Freundesliste deines Systems waren oder die du außerhalb der Spielwelt nicht kennst. Hierfür musst du mit der jeweiligen Person mehrere Kämpfe oder Tauschaktionen durchführen, bis du gefragt wirst, ob du sie als Freund registrieren möchtest. Das Registrieren von Freunden auf diesem Weg kann über die Altersbeschränkungen des Systems deaktiviert werden (siehe S. 5). Wenn du das Icon eines Freundes berührst, wird sein Freundescode angezeigt.

## ② Bekannte

Hier werden Spieler angezeigt, die du nicht in der Freundesliste deines Nintendo 3DS-Systems registriert hast, aber mit denen du mindestens ein Mal gekämpft oder getauscht hast.



## ③ Passanten

Hier werden alle Spieler angezeigt, die in keine der beiden anderen Spielerkategorien fallen.

- ◆ Es können bis zu 100 Spieler-Icons angezeigt werden. Berühre eins von ihnen mit dem Touchpen und führe diesen nach links oder rechts, um dir weitere Kontakte aus der Liste anzusehen.

## ④ Verbindungsart wechseln







Du kannst zwischen dem Lokalen

Modus und deiner Internetverbindung wechseln. Wenn du den Lokalen Modus verwendest, erscheint das -Symbol auf dem Bildschirm. Benutzt du deine Internetverbindung, wird das -Symbol angezeigt.

## ⑤ PSS-Menü (siehe S. 16)

## ⑥ Status-Symbole

Diese Symbole erscheinen, während ein Spieler in einen Kampf oder einen Tausch verwickelt ist bzw. wenn er oder sie nach Mitspielern sucht.

-  Kampf
-  Tausch
-  Spielchat
-  Glückssignal
-  Geburtstag
-  Beschäftigt\*


\* Das Beschäftigt-Symbol erscheint, wenn ein Spieler gerade auf die Funktionen des Kampf-Plaza, der GTS oder des Wundertauschs zurückgreift.

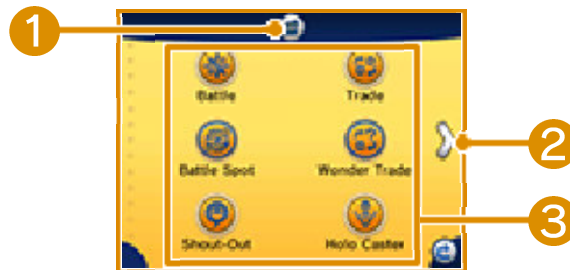
## ⑦ Der Beutel und andere Symbole

Berühre diese kleinen Symbole, um auf die entsprechenden Optionen des Spielmenüs (siehe S. 9) zuzugreifen.



## 16 PSS-Menü

Berühre  auf dem PSS-Bildschirm, um das PSS-Menü zu öffnen.



- ① Zurück zum PSS-Bildschirm
- ② Zum nächsten Bildschirm
- ③ Symbole

Link-Kampf (siehe S. 22)

Linktausch (siehe S. 23)

Kampf-Plaza (siehe S. 24)

Wundertausch (siehe S. 25)

Glückssignal (siehe S. 33)

Holo-Log (siehe S. 28)

GTS (siehe S. 29)

Spielsynchro (siehe S. 30)

O-Kraft (siehe S. 27)

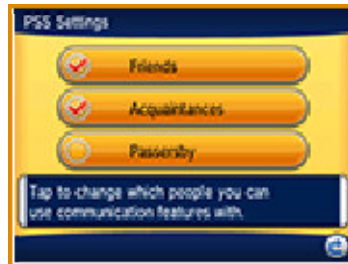
Favoritenliste (siehe S. 33)

Mein Profil (siehe S. 33)

PSS-Optionen (siehe S. 17)

## 17 PSS-Optionen

### Kommunikationseinstellungen



Hier kannst du festlegen, ob du mit Freunden, Bekannten oder Passanten spielen möchtest. Wenn du das Häkchen neben einer dieser Kategorien entfernst, findet fortan kein Austausch mit Spielern dieser Kategorie mehr statt.

- ◆ Es ist nicht möglich, den Datenverkehr mit nur einem oder mehreren bestimmten Spielern zu blockieren.

### PSS-Datenverkehr deaktivieren

Hier kannst du den PSS-Datenverkehr vollständig deaktivieren. Dies verhindert außerdem, dass durch das PSS Daten von Super-Geheimbasen, dem Video-Navi oder wundersamen Orten mit anderen Spielern ausgetauscht werden.

### Spielchat

Hier kannst du festlegen, ob du den

Spielchat aktivieren oder deaktivieren  
möchtest (siehe S. 26).

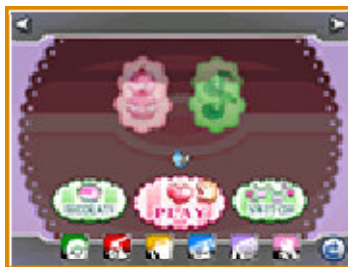




## 18 PokéMonAmi

PokéMonAmi kann über das Spiel-Navi gestartet werden. PokéMonAmi ermöglicht dir, noch mehr Vertrauen zwischen dir und deinen Lieblings-Pokémon aufzubauen. Wähle eines deiner Team-Pokémon aus und spiele mit ihm, wann immer dir danach ist.

Wenn du während der Nutzung von PokéMonAmi dein auf dem Touchscreen dargestelltes Pokémon berührst, wird der folgende Bildschirm angezeigt.



Spielen



Hier spielst du mit deinem Pokémon. Führe den Touchpen über den Touchscreen, um dein Pokémon zu streicheln.

### ① Pofflés

Füttere hungrige Pokémon mit

Pofflés! Wähle ein Pofflé und führe es mit dem Touchpen so zu deinem Pokémon, dass es davon abbeißen kann. Beobachte seine Reaktion!

## ② Minispiele

Vergnüge dich mit deinen Pokémon bei Minispielen. Je nachdem, wie du dich dabei schlägst, erhältst du verschiedene Pofflé-Sorten als Belohnung.

### 🎮 Grimassen schneiden



- ① Wenn dich dein Pokémon anschaut, erscheint auf dem Touchscreen das Symbol 🤪.
- ② Wenn du das Symbol 🤪 siehst, kannst du Grimassen schneiden, um mit deinem Pokémon zu spielen.



- ③ Mithilfe von Anweisungen auf der oberen Hälfte des Touchscreens und Symbolen, die in einer kleinen Blase nahe dem Gesicht deines Pokémon erscheinen, kannst du herausfinden, was für

Gesichtsausdrücke dein Pokémon sehen will. Wende dich deinem Pokémon zu und versuche, Grimassen zu schneiden, die seinen Wünschen entsprechen. Ziel dieses Spiels ist es, dein Pokémon mit deiner Leistung zufriedenzustellen.

Um Grimassen für dein Pokémon zu schneiden, benötigst du die Innenkamera deines Nintendo 3DS-Systems. Halte dich an die folgenden Anweisungen, damit die Innenkamera deine Gesichtsausdrücke korrekt erkennen kann:

- Spiele immer in einer gut beleuchteten Umgebung.
- Halte immer einen Abstand von circa 30 cm zwischen deinem Gesicht und dem Nintendo 3DS-System ein.
- Halte deinen Nintendo 3DS immer waagrecht, auch wenn du deinen Kopf zur Seite neigst.
- Achte darauf, dass deine Haare nicht deine Augenbrauen verdecken.
- Nimm gegebenenfalls deine Brille ab.

Deko

Ändere hier den Hintergrund und die Dekoration in deinem PokémonAmi-Raum.

## Wechseln

Wechsle das Pokémon, mit dem du gerade PokéMonAmi spielst.



## 19 Supertraining

Das Supertraining kann über das Spiel-Navi gestartet werden. Dein Pokémon kann dabei entweder am Supertraining, einem sportlichen Wettkampf mit Trainingscharakter, teilnehmen oder sich am Basistraining mit Sandsäcken versuchen.

### Basistrainings-Bildschirm

Nachdem du einen Sandsack ausgewählt hast, kannst du ihn auf dem Touchscreen antippen, um dein Pokémon damit trainieren zu lassen. Das Training mit Sandsäcken hat verschiedene positive Auswirkungen auf dein Pokémon. Es kann z. B. seine Basiswerte erhöhen oder ihm einen Vorteil für die nächste Lektion des Supertrainings verschaffen.

Wenn du dein Pokémon nicht aktiv am Basistraining teilnehmen lässt, indem du den Touchscreen antippst, schlägt es von alleine einmal pro Minute auf den Sandsack ein.



### ① Supertraining

Nimm an einem sportlichen Wettkampf mit Trainingscharakter teil. Wenn du gewinnst, erhältst du als Belohnung nützliche Items, mit denen du dein Pokémon trainieren oder seine Basiswerte erhöhen kannst.

## ② Wähle einen Sandsack

Wähle, welchen Sandsack dein Pokémon verwenden soll.

## ③ Aktuelles Team

Wähle ein Pokémon aus deinem aktuellen Team, das du trainieren möchtest.

## ④ Werte-Anzeige

An der Werte-Anzeige kannst du ablesen, was für Fortschritte dein Pokémon beim Training gemacht hat. Die grüne Fläche steht für die Standard-Basiswerte einer Pokémon-Art. Anhand der gelben Bereiche erkennst du, wie stark die einzelnen Basiswerte deines Pokémon im Vergleich dazu gestiegen sind. Die Leiste am rechten Bildschirmrand zeigt den Gesamtfortschritt deines Pokémon beim Training seiner Basiswerte an. Lass nicht locker, bis sie gefüllt ist und dein Pokémon den Titel „Meister-Pokémon“ verliehen bekommt!

## ⑤ Schüsse

Hier siehst du, welche Art von Schuss dein Pokémon im Supertraining verwendet. Es gibt fünf

verschiedene Schuss-Arten.

## Supertrainings-Bildschirm



### ① Punkte

Wenn du mit einem Schuss in ein Tor vor einem Ballon-Roboter triffst, erhältst du Punkte. Eine Trainingslektion gilt als geschafft, sobald deine Punktzahl den rechts angezeigten Wert erreicht. Trifft ein Ballon-Roboter jedoch mit einem seiner Schüsse in dein Tor, verlierst du Punkte. Drücke **[L]**, um gegnerische Schüsse abzuwehren.

### ② Tor des Ballon-Roboters

### ③ Tor deines Pokémon

### ④ Fokusleiste

Dein Pokémon fokussiert seine Energie mit der Zeit. Ab einem gewissen Energieniveau ist dein Pokémon dazu in der Lage, einen besonders starken Fokusschuss abzufeuern. Je nach Pokémon kann ein Fokusschuss unterschiedlich gefärbt sein und andere besondere Merkmale aufweisen.

### ⑤ Restzeit

Wenn die Zeit abgelaufen ist, endet die aktuelle Lektion des

## Supertrainings.



### ⑥ Zielkreuz

Führe den Touchpen über den Touchscreen, um das Zielkreuz auf dem 3D-Bildschirm zu bewegen.  
Tippe auf den Touchscreen, um zu schießen.

### ⑦ Abbruch-Knopf

Tippe diesen Knopf zweimal an, um das Supertraining sofort zu verlassen.





Bei Pokémon-Wettbewerb Live! (kurz: „Wettbewerbe“) wird eines deiner Pokémon nach bestimmten Eigenschaften wie Coolness oder Schönheit bewertet. Wettbewerbe sind in zwei Runden unterteilt. In der Ersteindrucksrunde wird dein Pokémon dem Publikum vorgestellt. In der Kunststücksrunde wetteifern alle teilnehmenden Pokémon um den ersten Platz, indem sie dem Publikum Attacken vorführen. Wettbewerbe werden in Wettbewerbshallen abgehalten, die es an verschiedenen Stellen in Hoenn zu finden gibt.



### Dein Pokériegel-Set



Wenn du ein Pokériegel-Set hast, kannst du damit Pokériegel für deine Pokémon herstellen. Pokériegel heben die Wettbewerbswerte deiner Pokémon an. Dies hilft ihnen dabei, besser bei den Wettbewerben abzuschneiden.

### Fotos aufnehmen

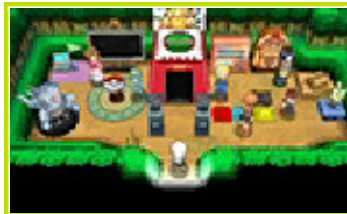
Während eines Wettbewerbs kannst du das Kamera-Symbol auf dem Touchscreen berühren, um einen Schnappschuss des Wettbewerbs-Geschehens zu erstellen. Fotos, die du auf diese Weise geschossen hast, kannst du dir später in der Wettbewerbshalle oder über die Kamera-Anwendung im HOME-Menü deines Nintendo 3DS-Systems ansehen.



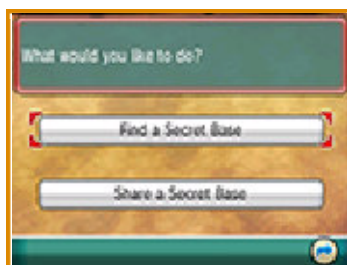
Ab einem bestimmten Punkt im Verlauf deines Abenteuers kannst du dir eine Super-Geheimbasis einrichten. In Hoenn gibt es sehr viele Stellen, an denen dies möglich ist. Such dir am besten eine aus, die dir besonders gut gefällt.



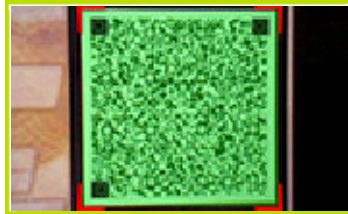
Deine Geheimbasis erscheint auch in den Spielen der Spieler, mit denen du Daten austauschst. In Geheimbasen kannst du anderen Spielern begegnen.



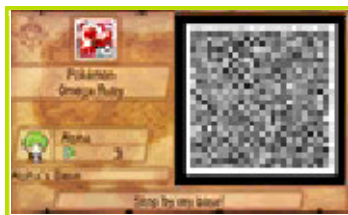
 QR Code-Bilder



Mithilfe von QR Code-Bildern kannst du Geheimbasen anderer Spieler entdecken oder deine eigene Geheimbasis mit anderen Spielern teilen.



Wähle die Option GEHEIMBASIS SUCHEN, um den QR Code der Geheimbasis eines anderen Spielers zu scannen. Dadurch wird die Außenkamera deines Nintendo 3DS-Systems gestartet. Um den QR Code einzulesen, musst du nun die Außenkamera so darauf ausrichten, dass er auf dem oberen Bildschirm innerhalb des quadratischen Rahmens erscheint.



Über die Option GEHEIMBASIS ZEIGEN kannst du dir einen QR Code für deine eigene Geheimbasis erstellen lassen. Er erscheint danach auf dem oberen Bildschirm. Andere Spieler können diesen QR Code direkt von deinem System abscannen. Wahlweise kannst du ihn aber auch als Bilddatei auf deiner SD Card speichern und danach teilen.

Die Option GEHEIMBASIS SUCHEN greift auf die Außenkamera deines Systems zu. Bitte berücksichtige die folgenden Hinweise, um einen QR Code problemlos einlesen zu können:



- Platziere dein System und den QR Code so, dass der QR Code deutlich sichtbar ist.
- Stelle sicher, dass der gesamte QR Code im Inneren des quadratischen Rahmens der Außenkamera erscheint.
- Bei guten Lichtverhältnissen ist es leichter, einen QR Code zu scannen.
- Sollte deine Außenkamera verschmutzt sein, reinige sie mit einem weichen Tuch.
- Scanne den QR Code in einer Umgebung, wo du vor Spiegelungen (z. B. durch Sonnenlicht oder andere Lichtquellen) geschützt bist. Spiegelt die Oberfläche, auf der ein QR Code abgebildet ist, wird der Scanvorgang fehlschlagen.
- Wurde ein QR Code auf Papier ausgedruckt, kann er eventuell nicht eingelesen werden, wenn das Papier gefaltet, geknickt oder auf andere Weise beschädigt wurde. Glätte das Papier und stelle sicher, dass sich keinerlei Flecken darauf befinden.

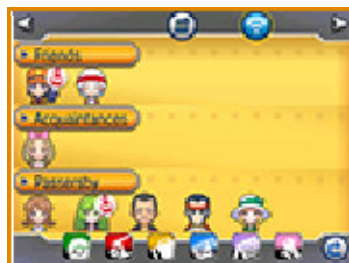


Über das PSS kannst du gegen andere Spieler kämpfen. Zum Kämpfen kannst du die Infrarotverbindung (Spieler in nächster Nähe), den Lokalen Modus (Spieler in der Umgebung) oder deine Internetverbindung (weit entfernte Spieler) nutzen. Bevor du anfängst, lies für ein Lokales Spiel „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 34) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 35), wenn du über das Internet spielen möchtest.



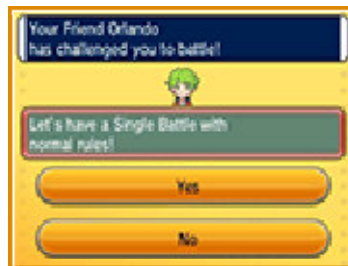
Wähle das Icon eines Spielers auf dem PSS-Bildschirm, um gegen ihn zu kämpfen

Lokaler Modus (Lokales Spiel)  /  
Onlinekämpfe (Online) 




- 1 Wähle den Spieler aus, gegen den du kämpfen möchtest. Berühre auf dem darauffolgenden Bildschirm KAMPF, triff die von dir gewünschten Einstellungen, wähle


O.K. und bestätige schließlich mit JA.




- ② Der Spieler, den du herausgefordert hast, muss JA wählen und die Kampfregeln bestätigen. Wenn beide Seiten bereit sind, berühre KAMPF BEGINNEN. Wähle anschließend die Pokémon, die du in den Kampf schicken möchtest, und berühre O.K., um deine Wahl zu bestätigen.

 Wähle im PSS-Menü die Option KAMPF



Infrarotverbindung (Lokales Spiel) 

-  Gegen Spieler in nächster Nähe kämpfen (Infrarotverbindung)
- ① Hierfür müssen beide Seiten im PSS-Menü die Option KAMPF auswählen, gefolgt von GEGEN SPIELER IN NÄCHSTER NÄHE




KÄMPFEN. Anschließend muss ein Spieler die Kampfregeln festlegen. Der andere Spieler bestätigt daraufhin die Regeln, indem er JA drückt.

- ② Nun müssen beide Seiten die Schaltfläche KAMPF BEGINNEN berühren. Anschließend müssen beide Seiten auswählen, welche Pokémon sie in den Kampf schicken wollen, und O.K. drücken, um die Wahl zu bestätigen.

Lokaler Modus (Lokales Spiel) 

 Gegen Spieler in der Umgebung kämpfen (Lokaler Modus)

- ① Wähle im PSS-Menü KAMPF, gefolgt von GEGEN SPIELER IN DER UMGEBUNG KÄMPFEN. Triff nun die von dir gewünschten Einstellungen und bestätige deine Wahl zum Schluss mit O.K.
- ② Wähle auf dem PSS-Bildschirm den Gegner aus, gegen den du kämpfen möchtest. Dieser Spieler muss daraufhin JA auswählen. Befolge als Nächstes dieselben Schritte wie bei der Nutzung der Infrarotverbindung.

Internet (Online) 

 Gegen weit entfernte Spieler kämpfen (Online)

- ① Wähle im PSS-Menü KAMPF,

gefolgt von GEGEN WEIT  
ENTFERNTE SPIELER KÄMPFEN.

- ② Suche dir auf dem PSS-Bildschirm einen Kampfpartner aus. Dieser muss nun die Option JA wählen. Danach folgen dieselben Schritte wie bei der Nutzung der Infrarotverbindung.

Wenn du den Lokalen Modus oder das Internet nutzt, kannst du jeden beliebigen zur Verfügung stehenden Freund und Bekannten zum Kampf herausfordern.



- ◆ Im Verlauf deines Abenteuers hast du die Möglichkeit, eine Kampfkamera zu erhalten. Mit dieser kannst du einige deiner Kämpfe aufzeichnen. Hochgeladene Kampfvideos werden über das Internet anderen Spielern auf der ganzen Welt, die ebenfalls über die Kampfkamera verfügen, zugänglich gemacht.

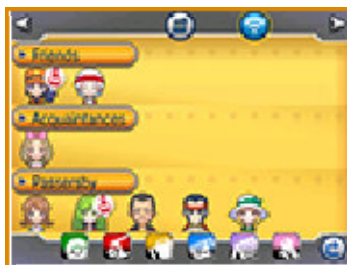


Über das PSS kannst du mit anderen Spielern Pokémon tauschen. Zum Tauschen kannst du die Infrarotverbindung (Spieler in nächster Nähe), den Lokalen Modus (Spieler in der Umgebung) oder deine Internetverbindung (weit entfernte Spieler) nutzen. Bevor du anfängst, lies für Lokales Spiel „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 34) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 35), wenn du über das Internet spielen möchtest.

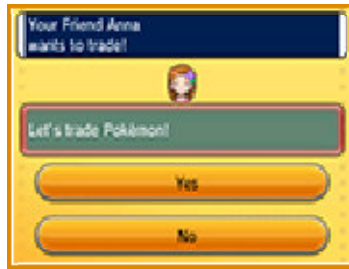


Wähle das Icon eines Spielers auf dem PSS-Bildschirm, um mit ihm zu tauschen

Lokaler Modus (Lokales Spiel)  /  
Internet (Online) 



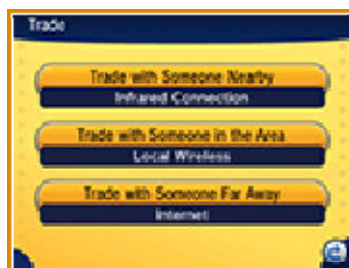
- 1 Wähle einen Spieler aus, mit dem du tauschen möchtest. Berühre auf dem darauffolgenden Bildschirm TAUSCH und anschließend JA.





- Der Spieler, mit dem du tauschen möchtest, muss mit der Option JA bestätigen. Anschließend müsst ihr beide jeweils ein Pokémon für den Tausch auswählen und ZEIGEN berühren. Überlege dir genau, ob dir das Angebot deines Tauschpartners zusagt, und wähle dann ANBIETEN.



Wähle im PSS-Menübildschirm den Menüpunkt TAUSCH



Infrarotverbindung (Lokales Spiel) 

-  Mit Spieler in nächster Nähe tauschen
- Beide Seiten müssen im PSS-Menü TAUSCH auswählen und dann MIT SPIELER IN NÄCHSTER NÄHE TAUSCHEN drücken.
- Wähle als Nächstes das Pokémon aus, das du tauschen möchtest,

und berühre ZEIGEN. Stelle sicher, dass dir das richtige Pokémon angeboten wird, und berühre anschließend ANBIETEN.

### Lokaler Modus (Lokales Spiel)



Mit Spieler in der Umgebung tauschen

- 1 Wähle im PSS-Menü TAUSCH und anschließend MIT SPIELER IN DER UMGEBUNG TAUSCHEN.
- 2 Wähle den Spieler aus, mit dem du tauschen möchtest. Dieser muss daraufhin JA auswählen. Befolge als Nächstes dieselben Schritte wie bei der Nutzung der Infrarotverbindung.

### Internet (Online)



Mit weit entferntem Spieler tauschen

- 1 Wähle im PSS-Menü die Option TAUSCH, gefolgt von MIT WEIT ENTFERNTEM SPIELER TAUSCHEN.
- 2 Wähle im darauffolgenden Bildschirm JA und suche dir einen Spieler aus, mit dem du tauschen möchtest. Dieser muss nun die Option JA wählen. Befolge als Nächstes dieselben Schritte wie bei der Nutzung der Infrarotverbindung.

Wenn du den Lokalen Modus oder das Internet nutzt, kannst du aus den zur Verfügung stehenden Freunden und Bekannten jemanden zu einem Tausch einladen.



## 24 Kampf-Plaza



### Kampf-Plaza (Online)

Auf dem Kampf-Plaza kannst du über deine Internetverbindung gegen Spieler auf der ganzen Welt kämpfen.

#### Zufallsmatch



#### Freier Kampf

Kämpfe gegen Spieler aus aller Welt. Deine Siege und Niederlagen werden nicht statistisch erfasst.



#### Bewerteter Kampf

Der Ausgang der Kämpfe hat Einfluss auf deinen Rang. Du kannst die Rangliste der Spieler innerhalb eines gewissen Zeitraums auf dem Pokémon Global Link (PGL) (siehe S. 30) einsehen. Deine Platzierung auf der Rangliste wird anhand deines Ranges bestimmt. Mehr gewonnene Kämpfe bedeuten für dich also eine bessere Platzierung.

#### Online-Turnier

Online-Turniere werden über deine Internetverbindung ausgetragen. Die Ranglisten dieser Turniere können auf dem Pokémon Global Link (PGL) eingesehen werden. Deine

Platzierung auf den Ranglisten wird anhand deines Ranges bestimmt.

- ◆ Nur Spieler, die ihre Spielsynchro ID (siehe S. 30) beim PGL registriert haben, können an Bewerteten Kämpfen und Online-Turnieren teilnehmen. Begib dich auf die Seite des PGL, um dir Ranglisten und Kampfresultate anzusehen und um dich für Online-Turniere anzumelden. Weitere Informationen findest du beim PGL unter: [www.pokemon-gl.com](http://www.pokemon-gl.com)
- ◆ Beim Zufallsmatch werden dir keine Spieler zugeteilt, die Pokémon X oder Pokémon Y spielen.







## Wundertausch (Online)





Sobald du eines deiner Pokémon ausgewählt hast, das du tauschen möchtest, wird der Tauschvorgang mit einem anderen Spieler irgendwo auf dem Globus durchgeführt. Bei dieser Tauschart kannst du keine Optionen oder Auswahlkriterien festlegen. Du hast also keinen Einfluss darauf, welches Pokémon du auf diese Weise erhältst. Lehne dich zurück und freue dich auf dein Überraschungs-Pokémon!

## 26 Spielchat

Mittels Spielchat kannst du während eines Kampfes oder einer Tauschaktion mit Freunden Gespräche führen. Bevor du den Spielchat aktivierst, lies je nach Verbindungsart die Abschnitte „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 34) oder „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 35).

Bitte achte bei der Nutzung dieser Funktion darauf, dass sich andere Spieler nicht von dir gestört oder verletzt fühlen.



Spielchat  
(Lokales Spiel) /  
(Online) 

- 1 Wähle auf dem PSS-Bildschirm einen Freund aus und drücke dann SPIELCHAT. Wenn dein Gegenüber mit JA bestätigt, wird der Spielchat gestartet.
- 2 Bitte sprich in das Mikrofon deines Nintendo 3DS-Systems.

Du kannst die Spielchat-Funktion in den PSS-Optionen (siehe S. 17) aktivieren bzw. deaktivieren. Wähle JA, wenn du den Spielchat aktivieren möchtest, bzw. NEIN, wenn der Spielchat deaktiviert werden soll.



## 27 O-Kraft



Sammele Energie und verwende sie, um dir und anderen Spielern mysteriöse Kräfte (O-Kraft) zu verleihen. O-Kräfte können verschiedene Auswirkungen haben, so können sie z. B. das Fangen von Pokémon erleichtern. Verbrauchte Energie regeneriert sich nach einiger Zeit wieder.

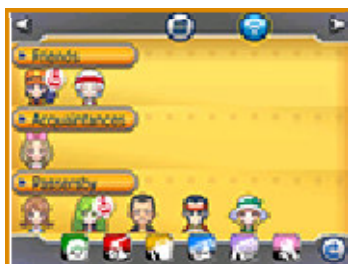
- ◆ Du kannst im Laufe deines Abenteuers neue O-Kräfte hinzugewinnen.

Bevor du anfängst, lies je nach Verbindungsart die Abschnitte „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 34) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 35).



Benutze O-Kräfte, indem du das entsprechende Symbol auf dem PSS-Bildschirm berührst

Lokaler Modus (Lokales Spiel)  /  
Internet (Online) 



Wähle auf dem PSS-Bildschirm die

Person aus, auf die du eine O-Kraft anwenden möchtest, und suche dir auf dem darauffolgenden Bildschirm eine O-Kraft aus, die du einsetzen möchtest.





Wenn du entschieden hast, welche O-Kraft du einsetzen möchtest, berühre ZIEL.



Über den PSS-Bildschirm kannst du auch von anderen Spielern O-Kräfte in Empfang nehmen. Spieler, die gerade O-Kraft einsetzen, werden dort von einem strahlenden Licht umgeben dargestellt. Wähle eine leuchtende Spielfigur aus, berühre O-KRAFT und anschließend VOM SPIELER ANNEHMEN. Dies aktiviert die O-Kraft für deine Spielfigur.



O-Kräfte im PSS-Menü  
benutzen

Lokaler Modus (Lokales Spiel)  /  
Internet (Online) 



Wähle im PSS-Menü die Option O-KRAFT. Wenn du entschieden hast, welche O-Kraft du einsetzen möchtest, drücke entweder SELBST oder ZIEL.



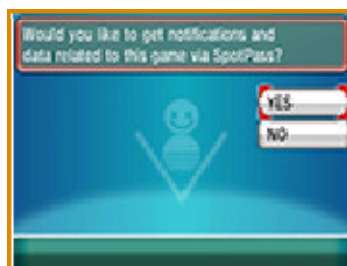
Es gibt zwei Wege, um über den Holo-Log Nachrichten zu erhalten. Hierfür musst du entweder die Option SPOTPASS AKTIVIEREN oder die Option SONDERMITTEILUNG SUCHEN auswählen.



Wenn du gerade nicht spielst und sich dein Nintendo 3DS-System im Standby-Modus befindet, sucht es automatisch nach einem drahtlosen LAN-Zugangspunkt und verbindet sich mit ihm, um spielrelevante Mitteilungen herunterzuladen.

- ◆ Daten, die über SpotPass erhalten wurden, werden auf der SD Card gespeichert. Bitte stelle sicher, dass stets eine SD Card in dein System eingesteckt ist.

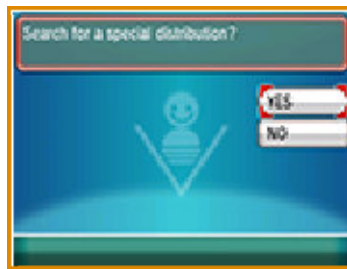
SpotPass aktivieren



Tippe im PSS-Menü die Option HOLO-LOG an, gefolgt von SPOTPASS AKTIVIEREN und bestätige mit JA.

- ◆ Um SpotPass zu deaktivieren, tippe im PSS-Menü die Option HOLO-LOG an, gefolgt von SPOTPASS DEAKTIVIEREN und bestätige mit JA.

## Sondermitteilungen (Online)



Du kannst über deine Internetverbindung Sondermitteilungen empfangen. Tippe hierfür im PSS-Menü die Option HOLO-LOG an, wähle SONDERMITTEILUNG SUCHEN und bestätige mit JA.





GTS (Online) 

### Pokémon suchen

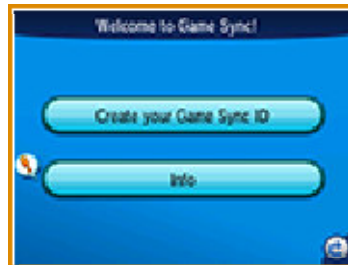
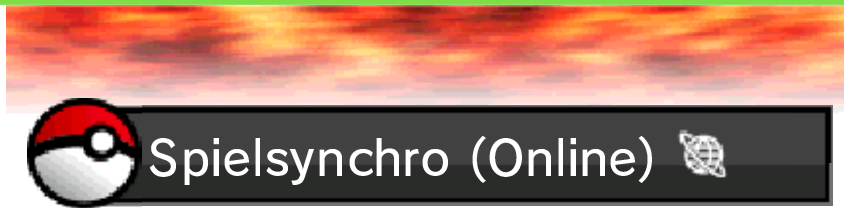
Durchsuche die Pokémon, die andere Spieler in der GTS anbieten, um dein Wunsch-Pokémon zu finden. Hast du ein Pokémon gefunden, das deine Wunschkriterien erfüllt, wähle eines deiner Pokémon aus, das den Anforderungen des anderen Spielers entspricht, damit ihr tauschen könnt.

### Pokémon ablegen

Wähle ein Pokémon, das du zum Tausch anbieten willst, und entscheide, was für eine Art Pokémon du im Gegenzug erhalten möchtest. Lege Pokémon ab, die du gerne tauschen würdest. Sobald du einen passenden Tauschpartner gefunden hast, wird getauscht. Kommt es nicht zum Tausch, kannst du dein Pokémon mit **ZURÜCKNEHMEN** wieder an dich nehmen.

- ◆ Die Spitznamen aller in der GTS abgelegten Pokémon sind für jeden sichtbar, der auf die GTS zugreift. Dasselbe gilt auch für den Namen des Trainers, der ein Pokémon zum Tausch angeboten hat, sowie für die kurze Nachricht, die gemeinsam mit dem Pokémon versandt wird. Bitte gib keine Spitznamen ein, durch die sich andere Spieler gestört oder verletzt fühlen könnten.





Die Spielsynchro ermöglicht dir, dich mit dem Pokémon Global Link (PGL) zu verbinden. Der PGL ist eine von The Pokémon Company und Partnern betriebene Internetseite, die sich mit Pokémon Omega Rubin und Pokémon Alpha Saphir verbinden lässt ([www.pokemon-gl.com](http://www.pokemon-gl.com)).

Beim PGL hast du die Wahl aus einer bunten Mischung an Inhalten, die auf Daten zurückgreifen, die du von deiner Software an den PGL-Server geschickt hast. Unter anderem kannst du dort Rekorde ansehen, die du im Verlauf deines Abenteuers aufgestellt hast, Medaillen für deine Verdienste verliehen bekommen oder Poké-Meilen, die du mit deiner Software angehäuft hast, gegen Items eintauschen.

Du musst ein Mitglied im Pokémon Trainer Club sein (keine Anmelde- oder Mitgliedsgebühren), um den Pokémon Global Link nutzen zu können. Beim Pokémon Trainer Club kannst du dich auf der PGL-

Hauptseite anmelden.

- ◆ Der Pokémon Global Link bietet optionale Zusatzinhalte, durch die du mit Pokémon Omega Rubin und Pokémon Alpha Saphir noch mehr Spaß haben kannst. Auf deinen Fortschritt in der Geschichte wirken sie sich nicht aus.
- ◆ Die Spielsynchro lädt einen Teil deiner Spieldaten auf den Pokémon Global Link hoch.

Wenn du mehrmals in Folge eine Spielsynchro durchführst, wird dir ein Fehlercode angezeigt, der besagt, dass der Server überlastet ist. Bitte warte nach jeder Spielsynchro ein paar Stunden, bevor du eine weitere durchführst.

● **Fehlercodes:**  
**090-0200 - 090-0211**

Diese Fehlercodes sind auf ein Problem zurückzuführen, das mit der Internetseite des Pokémon Global Links oder mit dem Server zur Überprüfung von Codes in Zusammenhang steht. Wenn du Hilfe zu diesen Fehlercodes benötigst, besuche das Pokémon-Support-Center unter [Pokemon.de/support](http://Pokemon.de/support).




● **Andere Fehlercodes**

Bitte lies die Anweisungen auf dem Bildschirm.

- ◆ Bei Fragen und Problemen zur Internetseite des PGL, wende dich bitte an:  
[Pokemon.de/support](http://Pokemon.de/support)






Video-Navi, Super-  
Geheimbasen, wundersame  
Orte (StreetPass) /  
Lokaler Modus  
(Lokales Spiel) /  
(Online) 

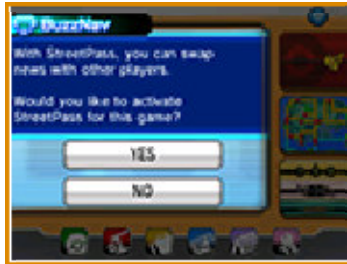
Wenn du StreetPass für diese Software aktivierst, werden automatisch Spieldaten (Video-Navi-Sendungsinformationen, Geheimbasen, wundersame Orte) mit anderen Spielern ausgetauscht. Dies geschieht auch, wenn sich dein System im Standby-Modus befindet.

- ◆ Ein Datenaustausch ist nur möglich, wenn die Spieler, denen du begegnest, auf ihrem System ebenfalls StreetPass für ihre Software aktiviert haben.

Wenn du das PSS verwendest (Lokales Spiel oder Online), findet auf gleiche Weise ein Datenaustausch statt. Hast du über das PSS eine Verbindung zum Internet hergestellt, werden Daten mit anderen Spielern aus aller Welt ausgetauscht. Davor solltest du jedoch die Abschnitte „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 34) und „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 35) lesen.

Berühre das Symbol  oben rechts in der Anzeige des Video-Navis, um die aktuellsten Daten abzurufen, die empfangen wurden.

StreetPass aktivieren



Das Video-Navi kann über das Poké-Multi-Navi gestartet werden. Berühre danach auf dem Bildschirm des Video-Navis das einem Aktenordner ähnelnde Symbol rechts oben. Wenn du gefragt wirst, ob du StreetPass aktivieren willst, antworte mit JA, um StreetPass zu aktivieren.

StreetPass deaktivieren

Berühre in den Systemeinstellungen DATENVERWALTUNG, gefolgt von STREETPASS-VERWALTUNG. Wähle das Symbol für „Pokémon ΩR/αS“ und berühre die Schaltfläche STREETPASS DEAKTIVIEREN.

Wenn du mehrere Ausgaben von Pokémon Omega Rubin oder Pokémon Alpha Saphir verwendest, gilt Folgendes:

- Pokémon Omega Rubin und Pokémon Alpha Saphir teilen sich die StreetPass-Einstellungen. Wenn du also beide Spiele auf einem System spielst, sind deine aktuellsten Einstellungen für beide Editionen gültig.
- StreetPass-Daten können immer nur mit einer Ausgabe der Software abgerufen werden. Im anderen Spiel tauchen diese Daten nicht auf.

Datenaustausch via Lokales Spiel oder Online

Beantwortest du die Frage, ob du StreetPass aktivieren willst, mit JA, findet automatisch ein Datenaustausch statt.

Um zu verhindern, dass weitere Daten ausgetauscht werden, folge den Anweisungen im Abschnitt PSS-DATENVERKEHR DEAKTIVIEREN (siehe S. 17).

Von anderen Spielern erhaltene Geheimbasen löschen

Du kannst Geheimbasen anderer Spieler aus deinem Spiel entfernen,



indem du über den PC in deiner eigenen Geheimbasis die Option GEHEIMBASEN-LISTE anwählst. Wahlweise kannst du hierfür auch über den PC in der betroffenen Geheimbasis die Option GEHEIMBASIS LÖSCHEN wählen.



Du kannst zusammen mit Spielern, die sich in deiner Nähe befinden, an Wettbewerben teilnehmen. Bevor du dies tust, lies bitte den Abschnitt „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 34).



## Wettbewerbe (Lokales Spiel)



- 1 Sprich mit der linken Empfangsdame in einer der Wettbewerbshallen.





- 2 Ein Spieler muss sich bereit erklären, die Rolle des Gruppenleiters zu übernehmen. Alle anderen Teilnehmer müssen danach die Option GRUPPE BEITRETEN wählen.



## 33 Weitere Funktionen

Bevor du anfängst, lies je nach Verbindungsart die Abschnitte „Vorbereitungen (Lokales Spiel)“ (siehe S. 34) bzw. „Vorbereitungen (Online)“ (siehe S. 35). Über das Glückssignal und dein Profil kannst du frei gewählte Nachrichten veröffentlichen.

Bitte schreibe in deinem Glückssignal nichts, was andere Spieler verletzen könnte.

Glückssignal (Lokales Spiel)  /  
(Online) 



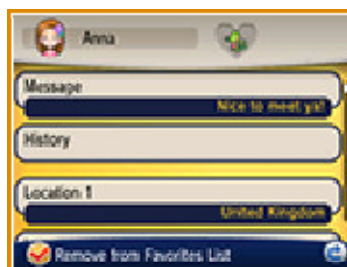
Über das Glückssignal kannst du eine kurze Botschaft an alle Spieler im PSS schicken.



- ◆ Glückssignal-Nachrichten werden nicht an Spieler verschickt, welche die Verbindungsfunktionen in den PSS-Einstellungen deaktiviert haben (S. 17).

Favoritenliste (Lokales Spiel)  /  
(Online) 

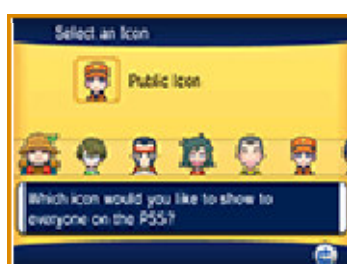


Hier kannst du dir die Profile von Personen in deiner Favoritenliste ansehen. Du kannst bis zu 100 Personen registrieren. Um einen Spieler in deiner Favoritenliste zu registrieren, musst du sein Icon im PSS antippen und dann den Namen der Person im darauffolgenden Bildschirm berühren. Wähle in der Profilansicht des Spielers schließlich die Option ZU FAVORITEN HINZUFÜGEN.



Mein Profil (Lokales Spiel)  /  
(Online) 

Hier kannst du den Inhalt deines Profils, das über das PSS abgerufen werden kann, ändern und eine Grußnachricht an andere Spieler verfassen.



Tippe den Namen deines Trainers an, um dein Icon im PSS zu ändern. Du kannst auch ein auf deiner SD Card gespeichertes Bild oder Foto als Profilbild benutzen. Bitte verwende hierfür keine Fotos oder Bilder, die persönliche Daten beinhalten oder von anderen Spielern als verletzend aufgefasst werden könnten.

- ◆ Bilder und Fotos werden nur Freunden in deiner Freundesliste angezeigt.





## Vorbereitungen (Lokales Spiel)

Über das Lokale Spiel kannst du Kämpfe (siehe S. 22), Tauschaktionen (siehe S. 23) und Spielchats (siehe S. 26) mit Personen in deiner Nähe genießen. Außerdem kannst du deine O-Kräfte (siehe S. 27), Video-Nachrichten (siehe S. 31), Super-Geheimbasen (siehe S. 31) und wundersamen Orte (siehe S. 31) teilen sowie zusammen mit anderen am Pokémon-Wettbewerb Live! (siehe S. 32) teilnehmen und Glückssignal-Nachrichten (siehe S. 33) versenden.



### Erforderliche Bestandteile:

- ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximale Spieleranzahl: 4)
- ein Exemplar von Pokémon Omega Rubin, Pokémon Alpha Saphir, Pokémon X oder Pokémon Y pro Spieler (maximale Spieleranzahl: 4)

Um mehr über einzelne Funktionen zu erfahren, lies bitte vor dem Spielen die entsprechenden Seiten der Anleitung.



## Vorbereitungen (Online)

Nutze das Internet, um Kämpfe (siehe S. 22), Tauschaktionen (siehe S. 23), den Kampf-Plaza (siehe S. 24), den Wundertausch (siehe S. 25) und Spielchats (siehe S. 26) zu genießen! Außerdem kannst du deine O-Kräfte teilen (siehe S. 27), dich mit der GTS verbinden (siehe S. 29), Spielsynchs durchführen (siehe S. 30), Video-Navi-Sendungen ansehen (siehe S. 31), Super-Geheimbasen (siehe S. 31) oder wundersame Orte erkunden (siehe S. 31) oder Glückssignal-Nachrichten verschicken (siehe S. 33)!



### Erforderliche Bestandteile:

- ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximale Spieleranzahl: 4)
- ein Exemplar von Pokémon Omega Rubin, Pokémon Alpha Saphir, Pokémon X oder Pokémon Y pro Spieler (maximale Spieleranzahl: 4)

Um mehr über einzelne Funktionen zu erfahren, lies bitte vor dem Spielen die entsprechenden Seiten der Anleitung.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)