

1 Informazioni importanti

Per cominciare

2 Introduzione

3 Inizia la tua avventura

4 Sospendi la tua avventura

5 I comandi

6 All'interno dei dungeon

Dungeon

7 Esplora i dungeon

8 Schermo di gioco nei dungeon

9 Mappa del dungeon

10 Lotte contro i nemici

11 Mattonelle, trappole e strumenti

12 Schermo di gioco in città

13 Villaristoro

14 Poképaradiso

15 Missioni

Il menu

16 Schermo del menu

17 Strumenti

18 Squadra

19 Mosse

20 Altre opzioni nei dungeon

21 Altre opzioni del menu

Funzioni di comunicazione

22 Gioco in comunicazione locale

23 StreetPass

24 SpotPass

25 Contenuti aggiuntivi

Altro

26 Scopri un Metaportale!

27 Missione Speciale

Servizio informazioni

28 Come contattarci

Grazie per aver scelto Pokémon™ Mystery Dungeon: i portali sull'infinito per Nintendo 3DS™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Nintendo 3DS.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.


- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS che alla console Nintendo 3DS™ XL.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel

menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi  HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Avvertenze sulla condivisione di contenuti

Quando condividi contenuti con altri utenti, non caricare, scambiare e/o inviare materiale illegale, offensivo o che potrebbe violare i diritti di altri. Non includere informazioni personali e assicurati sempre di aver ottenuto tutti i diritti e tutte le autorizzazioni necessarie da parte di terzi.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse,

quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo® per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo

per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi

nazionali e internazionali sulla
proprietà intellettuale.

© 2013 Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo Co., Ltd./
Creatures Inc./GAME FREAK inc.

© 1993-2013 Spike Chunsoft.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

This product uses Qoncept AR
Engine for Nintendo 3DS by
Qoncept, Inc.

This product uses BISHAMON by
Matchlock Co., Ltd.

■ Lua

©1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of
charge, to any person obtaining a
copy of this software and associated
documentation files (the "Software"),
to deal in the Software without
restriction, including without
limitation the rights to use, copy,
modify, merge, publish, distribute,
sublicense, and/or sell copies of the
Software, and to permit persons to
whom the Software is furnished to
do so, subject to the following
conditions:

The above copyright notice and this
permission notice shall be included
in all copies or substantial portions

of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■Luabind

©2003 Daniel Wallin and
Arvid Norberg

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Nintendo, The Pokémon Company and Spike Chunsoft are the authors of this software for the purpose of copyright. All rights reserved.

CTR-P-APDP-EUR-00




Esplora i dungeon

In questo gioco esplorerai una varietà di dungeon misteriosi (pag. 7). Crea una squadra di massimo quattro Pokémon e fatti strada nei dungeon lottando contro i nemici e usando una vasta gamma di strumenti.



Accetta le missioni

Il Poképaradiso (pag. 14) è la base delle tue avventure. Da lì potrai accettare missioni e richieste di aiuto (pag. 15) che potrai completare in cambio di  soldi e strumenti e che ti consentiranno di andare avanti nella storia.





Ingrandisci il tuo Poképaradiso

All'inizio nel Poképaradiso non c'è niente, ma, andando avanti nella storia, potrai dissodare il terreno e costruirci sopra delle strutture per ingrandirlo e migliorarlo (pag. 14)!



Modalità Amici

Quando arriverai a un certo punto nel gioco, potrai accedere alla Modalità Amici. In questa modalità puoi giocare nei panni di un altro Pokémon del Poképaradiso (diverso dal Pokémon protagonista) e divertirti con i tuoi amici tramite la comunicazione wireless locale (pag. 22).

- ◆ Nella Modalità Amici potrai visitare solo il Poképaradiso e i vari dungeon. Villaristoro sarà inaccessibile, ma le sue strutture saranno disponibili nel Poképaradiso.



Menu principale

Nello schermo del titolo, tocca il touch screen o premi **START** per aprire il menu principale.

La storia principale

Nuovo gioco

Questa opzione compare quando non hai dati di gioco salvati. Selezionala per iniziare una nuova avventura.

Continua

Questa opzione compare se hai già salvato i tuoi progressi di gioco a Villaristoro o nel Poképaradiso. Selezionala per ricominciare l'avventura da dove l'hai interrotta.

Riprendi dal dungeon

Questa opzione compare quando salvi il gioco dentro un dungeon. Selezionala per riprendere la tua avventura da dove l'hai interrotta nel dungeon.

Rinuncia
all'aiuto

Questa opzione compare dopo che hai subito una sconfitta in un dungeon (pag. 10) e sei in attesa di aiuto. Selezionala per rinunciare all'aiuto e riprendere il gioco dal Poképaradiso.

Riprendi le
forze

Questa opzione compare quando, dopo una sconfitta subita in un dungeon, ricevi l'aiuto di un altro giocatore. Selezionala per riprendere l'avventura dal punto in cui hai subito il KO.

Scopri un Metaportale! (pag. 26)

Usa la fotocamera per cercare un dungeon, dove potrai vivere un'ulteriore avventura.

Missione Speciale (pag. 27)

Inserisci la password per ricevere una Missione Speciale.

Contenuti aggiuntivi (pag. 25)

Acquista dungeon aggiuntivi.

Cambia nome team

Cambia il nome del tuo team.

Cancella dati (pag. 4)

Cancella i dati di gioco salvati.

- ◆ Alcune opzioni saranno disponibili man mano che avanzi nel gioco.

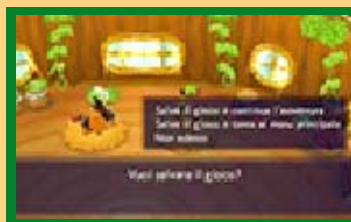


Salva i progressi di gioco

Assicurati di salvare prima di sospendere il gioco.

Salvataggio fuori dai dungeon

Seleziona SALVA dal menu (pag. 21). Puoi salvare i tuoi progressi anche



quando sei nella tua casetta, dopo alcuni eventi o quando cambi modalità di gioco (pag. 21).

Salvataggio in un dungeon

Nei dungeon puoi scegliere l'opzione INTERROMPI (pag. 20) dal menu. Se la selezioni, creerai un salvataggio temporaneo e ritornerai al menu principale.

- ◆ **Il tuo salvataggio temporaneo verrà cancellato quando riprenderai il gioco.**

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Cancella i dati salvati

Seleziona CANCELLA DATI dal menu principale per cancellare i dati esistenti.

- ◆ I dati cancellati non possono essere recuperati. Assicurati di voler davvero cancellare il salvataggio prima di scegliere CANCELLA DATI.

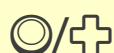
Per giocare userai soprattutto i pulsanti, ma in alcuni casi potrai toccare il touch screen per selezionare un'opzione.

◆ Mentre giochi tramite la comunicazione locale o ricerchi contenuti aggiuntivi, la console non entrerà in modalità riposo quando viene chiusa.



Comandi generali

Muovi il cursore



Confirma



Scorri il testo



Annulla



Scorri automaticamente
il testo

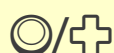
Tieni
premuto



Comandi di inserimento testo

Per inserire il nome dei personaggi e del team:

Muovi il cursore



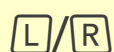
Inserisci un carattere o
confirma



Cancella un carattere



Cambia set di caratteri



Sposta il cursore su OK

START



Fuori dai dungeon

Questi sono i comandi disponibili quando ti trovi a Villaristoro, nel Poképaradiso o in un'area senza griglia all'interno di un dungeon (pag. 7):

Cammina

○/+

Corri

○+Ⓑ/
++Ⓑ

Esamina o parla

Ⓐ

Apri il menu

ⓧ

Cambia la schermata sul touch screen

START

6

All'interno dei dungeon

Questi sono i comandi disponibili dentro i dungeon:

Cammina	○/+
Corri	○+Ⓑ/ ++Ⓑ
Cammina in diagonale	Ⓜ+○/ Ⓜ++
Compi un'azione, attacca, esamina	Ⓐ
Passa il turno senza agire	Tieni premuti Ⓑ+Ⓐ
Visualizza gli strumenti nella Borsa	Ⓑ
Visualizza la cronistoria	Ⓑ+Ⓨ
Apri il menu	ⓧ
Girati verso il Pokémon accanto	Ⓨ
Salta l'animazione delle mosse	Tieni premuto Ⓨ (se l'opzione è attivata)
Visualizza griglia e direzione	Tieni premuto Ⓨ
Ispeziona	Ⓨ+ⓧ e poi usa ○/+

Ruota sul posto

Y+O/
Y++

Usa una mossa

L+A/
L+B/
L+X/
L+Y

Sferra un attacco
coordinato

L + tocca il
touch screen

Lancia uno strumento
(pag. 17)

L+R

Cambia schermata sul
touch screen

START



Vai in un dungeon

Puoi andare nei dungeon nei modi seguenti.

Dall'incrocio

L'incrocio si trova tra il Poképaradiso e Villaristoro. Prendi la strada a nord e da lì potrai scegliere la destinazione.



Dal portale

Se accetti una missione nel Poképaradiso (pag. 15), il Portale missioni si aprirà, permettendoti di raggiungere il dungeon in cui avrà luogo la missione.



Che cosa sono i dungeon misteriosi?

I dungeon sono luoghi misteriosi che appaiono dentro grotte, montagne e altre aree. Ogni volta che visiti un dungeon, avrà un aspetto diverso. Puoi uscire da un dungeon solo se riesci ad attraversarlo tutto, se vai KO o se usi un'Evadisfera.

Piani e scale

Ogni dungeon ha diversi piani collegati da scale. Cammina sulle scale e comparirà un messaggio: se scegli SÌ, potrai raggiungere il piano successivo. Una volta che lasci un piano, non potrai tornare indietro.

Turni

Dentro un dungeon agirai a turno seguendo questo schema: tu → i tuoi alleati → i Pokémon nemici. Ogni Pokémon può compiere un'azione durante il suo turno. Il tuo turno finisce solo dopo che hai compiuto un'azione.

- ◆ Se passi molti turni in uno stesso piano, si alzeranno delle folate di vento che dopo un po' ti spazzeranno via mandandoti KO.

Piani senza griglia

Alcuni piani di un dungeon sono senza griglia in circostanze normali. In questi piani non ci sono turni e puoi muoverti come se fossi a Villaristoro o nel Poképaradiso. Tuttavia, se incontri un nemico, inizierà la lotta con i relativi turni di azione.



Superare un dungeon

Per superare un dungeon devi

arrivare all'ultimo piano o soddisfare le condizioni della missione che hai intrapreso. Dopodiché sarà visualizzato il resoconto della tua esplorazione e potrai lasciare il dungeon premendo (A).

Livello di mistero

Quando avrai realizzato abbastanza progressi nella



tua avventura, ai dungeon verrà assegnato un livello di mistero. Dove questo livello è alto, succederanno cose molto misteriose. Per esempio, il dungeon potrà avere delle regole tutte sue o qualche strana forza ti teletrasporterà temporaneamente in un altro dungeon.

Se tieni premuto \odot , apparirà la griglia e la direzione verso cui guardi sarà mostrata in arancione.

- ◆ Per fare in modo che la griglia sia visualizzata sempre, apri il menu, seleziona ALTRO → OPZIONI (pag. 20) e imposta la griglia su Sì.



1 Piano

2 Un altro Pokémon

Il simbolo \odot comparirà ai piedi di un Pokémon alleato, e il simbolo \odot comparirà ai piedi di un Pokémon nemico.

3 Messaggi

Qui saranno visualizzate le informazioni sulle azioni svolte durante la lotta e sugli strumenti ottenuti. Se non tocchi nessun comando per un po', appariranno delle informazioni di gioco

(pag. 16).

④ Informazioni su di te

Qui compariranno il tuo nome, livello, PS e PS massimi. Se i tuoi PS si azzerano, andrai KO (pag. 10).

⑤ Touch screen

Premi per cambiare le informazioni visualizzate sul touch screen nel seguente ordine: mappa, informazioni sui comandi, informazioni sulla squadra e contenuto della missione (solo se ne hai intrapresa una).

Via via che esplori un dungeon, vedrai comparire la mappa un po' alla volta. Su di essa sono visualizzati anche i Pokémon e gli strumenti sotto forma di icone.



Pokémon alleato

◆ L'icona del Pokémon da te controllato lampeggia.



Pokémon nemico



Pokémon ricercato



Strumento a terra



Ostacolo o porta



Scale



Trappola



Mattomagica



Regole di lotta

Userai le mosse per lottare contro i nemici e, se li sconfiggi, guadagnerai Punti Esperienza. Quando un Pokémon ottiene abbastanza Punti Esperienza, sale di livello e diventa più forte.

Come usare le mosse

Tenendo premuto **L**, premi **A**, **B**, **X** o **Y** per usare una mossa (pag. 19).



Se sconfiggi un nemico, otterrai Punti Esperienza. Usare le mosse consuma PP (Punti Potenza). Quando i PP di una mossa si azzerano, non potrai più usare quella mossa fino a che non recupererai PP.

Attacco coordinato

Quando i membri della tua squadra entrano in sintonia perfetta, tieni premuto **[L]** e tocca



il touch screen per sferrare un attacco coordinato. La tua squadra si unirà per lanciare un attacco fortissimo che colpirà tutti i nemici nelle vicinanze. A seconda del tipo del Pokémon protagonista, l'attacco coordinato potrebbe permetterti anche di recuperare PS o avere altri effetti aggiuntivi.

- ◆ Non puoi usare un altro attacco coordinato finché la tua squadra non entrerà di nuovo in sintonia.

Più Pokémon nel tuo team

A un certo punto della storia potrai usufruire dell'Ufficio di Quagsire (pag. 14). Da quel momento in poi, ogni volta che il leader della tua squadra sconfigge un Pokémon nemico in un dungeon, il Pokémon sconfitto potrebbe chiederti di entrare nel tuo team.

- ◆ Se la tua squadra è già di quattro membri quando accetti un nuovo Pokémon nel team, dovrai inviare al Poképaradiso lui o un altro membro della tua squadra.



L'evoluzione dei Pokémon

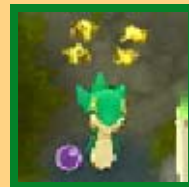
I Pokémon possono evolversi quando raggiungono un certo livello o se usano uno specifico strumento. Evolvendosi, un Pokémon diventa più forte, le sue statistiche aumentano e può imparare nuove mosse. Ma fai attenzione: anche i Pokémon nemici nei dungeon possono evolversi!

- ◆ Tu e il tuo partner potrete evolvervi solo dopo aver completato la storia principale.



Alterazioni di stato e riduzione delle statistiche

Alcuni attacchi nemici potrebbero cambiare lo stato dei Pokémon della tua squadra o diminuire le loro statistiche. Alcune alterazioni di stato passeranno dopo una serie di turni o se vai al piano successivo, ma possono anche essere curate con determinati strumenti, come i semi e le Bacche. Le statistiche invece possono essere ripristinate camminando sopra a una Mattomagica (pag. 11) o andando al piano successivo.



KO

Se i PS del Pokémon protagonista si azzerano, andrai KO. Se non hai Revitalseme nella Borsa, non potrai portare a termine la missione in corso e tornerai al Poképaradiso. Se non hai fortuna, potresti anche perdere qualche strumento.

- ◆ La missione potrebbe fallire anche se uno dei tuoi Pokémon alleati viene sconfitto.

Richiesta di aiuto

In alcuni dungeon potrai chiedere aiuto ad altri giocatori tramite StreetPass™



(pag. 23) quando vai KO.

- ◆ Il numero di volte che puoi chiedere aiuto ad altri giocatori durante una missione è limitato.



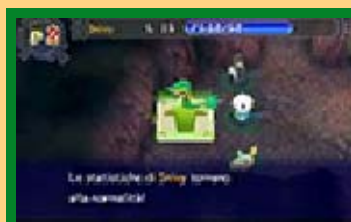
Mattonelle e trappole

Nei dungeon ci sono delle mattonelle che producono una varietà di effetti quando un Pokémon le calpesta. Ci sono anche trappole non visibili a occhio nudo.





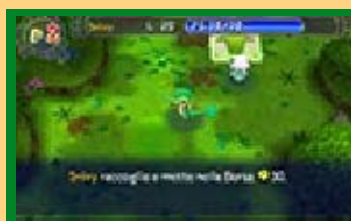
Mattomagiche

Se un Pokémon calpesta una Mattomagica, tutte le sue statistiche torneranno alla normalità, sia quelle che sono state diminuite che quelle che sono state aumentate.



Strumenti e soldi

Nei dungeon, cammina sopra strumenti o  soldi a terra per raccogliarli, ma non funzionerà se stai correndo. Per usare o esaminare uno strumento, premi  o apri il menu e seleziona STRUMENTI (pag. 17).



◆ Se la tua Borsa è piena, non

potrai raccogliere strumenti.

Negozi nei dungeon

In alcuni
dungeon
troverai un
negoziato gestito
da Kecleon!



Raccogli uno strumento a terra e
parla a Kecleon per acquistarlo.
Se invece vuoi vendere un tuo
strumento, lascialo a terra e
parla a Kecleon.



1 Icone

👤 compare sulle cose che puoi esaminare e 💬 sui personaggi a cui puoi rivolgere la parola.

2 Touch screen

★ indica dove ti trovi sulla mappa. Se premi **START**, puoi cambiare le informazioni visualizzate sul touch screen nel seguente ordine: mappa, informazioni sui comandi e informazioni sulla squadra.

A Villaristoro troverai molti Pokémon e strutture utili.



Strutture a Villaristoro

Il numero di strutture disponibili aumenta man mano che vai avanti nella storia.

Magazzini Kecleon

Qui puoi comprare e vendere strumenti. Quando scegli uno strumento, se premi **R** puoi selezionarne più di uno alla volta.




Salvatesori

Nel Salvatesori puoi depositare strumenti e **₺** soldi. Tutto quello che conservi qui non andrà mai perso, neanche se vai KO in un dungeon. Se selezioni SET UTILI, puoi ritirare un set di vari strumenti già pronto per te.



- ◆ Puoi trovare i Salvatesori sia nel Poképaradiso che in alcuni dungeon.

Oro ti adoro

Se durante le tue avventure trovi dei Lingotti, puoi scambiarli qui con strumenti o  soldi.

Angolo dei contenuti aggiuntivi

Da qui puoi tornare al menu principale e acquistare dei contenuti aggiuntivi (pag. 25).

Il Poképaradiso è la base delle tue avventure.

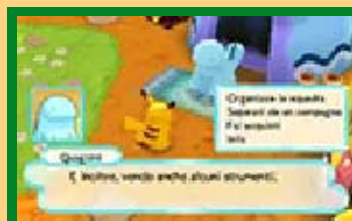


Le strutture nel Poképaradiso

All'inizio il Poképaradiso è solo una distesa di terra arida, ma via via che avanzi nella storia potrai svilupparlo e costruirvi sopra molte strutture.

Ufficio di Quagsire

Seleziona
ORGANIZZA LA SQUADRA per vedere la lista dei membri del team e decidere quali mettere in squadra. Nella Modalità Amici (pag. 2), puoi giocare nei panni di un altro Pokémon, che diventerà il leader della squadra. Qui puoi anche comprare e vendere strumenti.



Strizzamemoria

Puoi far dimenticare ai Pokémon del tuo team mosse che conoscono, o al contrario far loro ricordare mosse che hanno dimenticato. Ogni mossa appresa salendo di livello può essere dimenticata o ricordata quante volte vuoi.

- ◆ Alcune delle mosse che hai all'inizio del gioco, così come le

mosse apprese tramite MT, non possono essere ricordate una volta dimenticate.


Roulette-V

Se hai fortuna, qui puoi cambiare le Onde-V (pag. 16). Gira la ruota e, se vinci, scegli il tipo di Onde-V del giorno che desideri (se non vinci, non succederà niente). Puoi girare la ruota una volta al giorno.



Sviluppa il Poképaradiso

Puoi sviluppare il Poképaradiso dissodando il terreno e costruendovi sopra nuove strutture.

- ◆ Per dissodare il terreno hai bisogno di un certo numero di materiali e di  soldi.

Dissoda il terreno

Chiama l'Impresa Gurdurr e seleziona **DISSODA IL TERRENO** per preparare la zona



in modo che possa ospitare delle strutture. Scegli la zona e anche il tipo di terreno che vuoi creare.

Costruisci le strutture

Una volta che un terreno è stato preparato, esamina uno dei cartelli che vi trovi per



costruire una struttura. Seleziona CHIAMA GURDUR e poi scegli la struttura da realizzare.

Strutture disponibili

Qui troverai alcune delle strutture che puoi realizzare nel Poképaradiso.

Orti

Pianta e fai crescere Bacche e semi.

Dojo
Mosse

Puoi potenziare una mossa al giorno.

Bacche e
semi

Questi negozi sono specializzati nella vendita di Bacche e semi.

Rigattiere

Scambia gli strumenti del tuo Salvatesori che non ti servono con altri strumenti.

Hockey
Beartic

Gioca a un gioco molto divertente usando lo stilo.

Puoi accettare una grande varietà di missioni affisse da Pokémon che hanno bisogno di aiuto.



Controlla le bacheche

Controlla la Bacheca richieste o la Bacheca sfide per vedere le missioni disponibili.



Dopo aver selezionato una missione, scegli **VAI SUBITO** oppure **METTI DA PARTE**. Se la metti da parte, verrà salvata nella tua Lista missioni (pag. 21), che puoi selezionare dal menu.

- ◆ Le missioni sulla Bacheca sfide possono essere affrontate assieme ad altri giocatori tramite la comunicazione wireless locale (pag. 22).



Apri il portale

Scegli **VAI SUBITO**, o parla ad Azumarill al suo banco e seleziona



CONSEGNA UNA MISSIONE. In questo modo, il Portale missioni si aprirà. Attraversa il portale e raggiungi il dungeon previsto dalla missione.

- ◆ Il portale sulla destra si apre per le missioni prese dalla Bacheca richieste, mentre il portale a sinistra si apre per le missioni prese dalla Bacheca sfide.



Completa le missioni

Per completare una missione devi ottenere lo strumento richiesto, trovare e parlare al Pokémon previsto o lottare contro un nemico particolare. Una volta completata la missione, puoi lasciare il dungeon e ricevere la tua ricompensa, oltre a dei Punti Poképaradiso.

Accumula Punti Poképaradiso

Più Punti Poképaradiso accumuli, più salirà il tuo Rango Poképaradiso. Se il tuo rango aumenta, potrai costruire nuove strutture e tenere più strumenti nella tua Borsa.

16 Schermo del menu

Premi **X** per aprire il menu (pagg. 17-21). Nello schermo superiore troverai le informazioni di gioco.



Le informazioni di gioco e alcune delle opzioni nel menu differiscono a seconda che ti trovi in un dungeon o meno.



Informazioni di gioco

Soldi

I **P** soldi che hai con te. Puoi trovare altri soldi nei dungeon e puoi anche ottenerli completando le missioni o vendendo i tuoi strumenti.

Lingotti

Il numero di Lingotti in tuo possesso.

Onde-V

Le Onde-V del giorno. I Pokémon dello stesso tipo delle Onde-V saranno avvantaggiati nelle lotte.

Tempo

Le attuali condizioni atmosferiche nel dungeon. Le condizioni atmosferiche hanno vari effetti sulle statistiche e sulla potenza delle mosse.


Rango

Il tuo rango Poképaradiso attuale.

Rango successivo



Il numero di Punti Poképaradiso necessari per raggiungere il rango successivo.

17 Strumenti

Seleziona STRUMENTI () dal menu per vedere la lista dei tuoi strumenti.



1 Lista

Accanto agli strumenti equipaggiati dai membri della squadra vedrai un numero. Ci sarà un numero anche a destra degli strumenti da lancio, che ne indica la quantità in tuo possesso. Se uno strumento è stato assegnato, accanto a esso comparirà il segno . Premi  per riordinare la lista in base al tipo di strumento.

2 Comandi per gli strumenti

Seleziona uno strumento e vedrai una lista di comandi. Puoi scegliere se dare lo strumento a un membro della squadra, buttarlo o leggere le informazioni sui suoi effetti.

◆ I comandi disponibili dipendono dallo strumento selezionato o dalla situazione in cui ti trovi.

3 Strumenti in possesso/capacità massima



Dai strumenti ai Pokémon



Seleziona DAI per affidare uno strumento a un membro della squadra. Ogni Pokémon in squadra può avere solo uno strumento equipaggiato, che userà automaticamente o conserverà per aumentare le sue statistiche.



Assegna uno strumento da lancio



Punte, spine e pietre possono essere assegnate come strumenti da lancio. Puoi assegnare uno strumento alla volta: scegline uno e seleziona ASSEGNA. Per lanciare lo strumento assegnato e causare danni ai nemici, premi **R** mentre tieni premuto **L**.

- ◆ Puoi assegnare gli strumenti solo all'interno dei dungeon.

Scegli SQUADRA () dal menu per vedere le statistiche dei Pokémon in squadra e stabilire la loro tattica durante la lotta. Ogni Pokémon sotto l'effetto delle Onde-V del giorno (pag. 16) avrà il simbolo  nell'angolo in basso a destra della sua immagine.



Leggi le informazioni sui Pokémon

Seleziona un Pokémon per visualizzare le mosse che conosce e altre informazioni sul suo conto. Scorri le pagine premendo  o muovendo  a destra e sinistra. Nei dungeon puoi selezionare CONGEDA per mandare al Poképaradiso un Pokémon della squadra (tranne te e il tuo partner).



Statistiche

Tipo

Il tipo del Pokémon. Ogni tipo ha vantaggi e svantaggi rispetto ad altri tipi. Anche la potenza di una mossa è condizionata dal tipo del Pokémon.


L.

Il livello del Pokémon.

PS	I PS attuali e massimi del Pokémon.
Punti Esperienza	I Punti Esperienza attuali del Pokémon.
L. successivo	La quantità di Punti Esperienza necessari per passare al livello successivo.
Attacco	Rappresenta la potenza delle mosse fisiche.
Difesa	Rappresenta la capacità di difesa contro le mosse fisiche.
Att. Sp.	Rappresenta la potenza delle mosse speciali.
Dif. Sp.	Rappresenta la capacità di difesa contro le mosse speciali.
Strumento	Lo strumento che il Pokémon ha con sé.
Tattica	La tattica attuale del Pokémon. Questa voce compare per tutti i Pokémon in squadra, tranne che per il protagonista.




Tecniche

Le tecniche possono essere apprese da ogni membro del team e sono ottenibili dai forzieri. Seleziona una tecnica e poi CAMBIA per scegliere se impostarla o meno. Le tecniche impostate sono contrassegnate con .



Raduno tattiche

Puoi stabilire in che modo agiranno i membri della squadra all'interno dei dungeon.

Scegli **MOSSE** () dal menu per controllare le mosse dei Pokémon in squadra e per impostare l'uso di specifiche mosse. Puoi anche usare le mosse del Pokémon da te controllato direttamente da questo menu.



- ◆ L'opzione **MOSSE** può essere selezionata solo nei dungeon.




Riorganizza le mosse

Seleziona una mossa e scegli **SPOSTA↑** o **SPOSTA↓** per cambiare l'ordine in cui compare nella lista. Questo condizionerà quale pulsante premere per farla usare al Pokémon da te controllato.



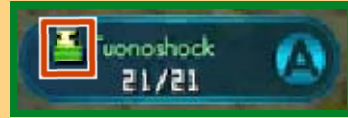
Imposta l'uso delle mosse

Seleziona la mossa di un membro della squadra e scegli **SÌ/NO** per impostarla o meno. Puoi anche farlo premendo **Y** quando la mossa è evidenziata. Le mosse impostate sono contraddistinte con .



Progressi delle mosse

Alcune mosse hanno una barra accanto al nome che ne indica i progressi. Usa spesso una stessa mossa per riempire la barra. Quando la barra è piena, la mossa progredirà e la sua potenza aumenterà assieme alla precisione e ai PP massimi.





I progressi di una mossa sono condivisi da tutto il team. Se un Pokémon potenzia una mossa, ogni Pokémon che la conosce ne beneficerà.

Qui troverai altre opzioni che appaiono nel menu quando sei in un dungeon.



Ispeziona



Usa  o  per cambiare angolatura e ispezionare l'area.



Suolo



Seleziona questa opzione per usare o raccogliere uno strumento che si trova ai tuoi piedi. Puoi anche scambiare lo strumento con uno che possiedi. Questa opzione ti permette anche di calpestare ogni Mattomagica ai tuoi piedi.



Interrompi



o

Abbandona



Puoi creare un salvataggio temporaneo dei tuoi progressi di gioco in un dungeon e tornare al menu principale. Nella Modalità Amici (pag. 2), questa opzione diventa ABBANDONA, che termina l'avventura e ti riporta al Poképaradiso se viene selezionata.



Altro



Sono disponibili le seguenti voci.

Opzioni	Cambia il volume e le impostazioni dello schermo.
Impostazioni SpotPass™	Imposta se ricevere o meno dati usando SpotPass (pag. 24).
Pokémon che compaiono	Questa opzione mostra i Pokémon che possono comparire nel piano attuale.
Onde-V	Qui puoi verificare le Onde-V del giorno (pag. 16) e i loro effetti.
Cronistoria	Leggi gli ultimi messaggi apparsi.
Stato del dungeon	Controlla lo stato del dungeon e le condizioni atmosferiche.
Consigli dungeon	Visualizza informazioni e suggerimenti utili per esplorare i dungeon.
Come giocare	Visualizza informazioni utili per la tua avventura.

Abbandona

Rinuncia alla tua
avventura nel
dungeon e torna al
Poképaradiso.


Ecco altre opzioni che appaiono nel menu quando non ti trovi all'interno dei dungeon.



Lista missioni ()

Qui puoi vedere le missioni che hai deciso di salvare per svolgerle in seguito, oppure cancellare quelle che non ti interessano più. Vedrai anche la missione che hai appena accettato, ma non potrai cancellarla.



- ◆ Le missioni con l'icona  possono essere svolte assieme ai tuoi amici tramite la comunicazione wireless locale (pag. 22).



Cambia modalità ()

Passa dalla Modalità Protagonista (in cui giochi nei panni del personaggio principale) alla Modalità Amici o viceversa (pag. 2).



Comunicazione locale ()

Usando la comunicazione wireless locale (pag. 22), puoi invitare un amico nel tuo Poképaradiso o

visitare il Poképaradiso di un amico.

- ◆ Questa opzione può essere scelta solo durante la Modalità Amici.



Materiali ()

Puoi controllare i materiali in tuo possesso e quelli necessari per dissodare il terreno e costruire nuove strutture nel Poképaradiso.



Salva ()

Scegli questa opzione per salvare i tuoi progressi di gioco. Quando vuoi smettere di giocare, salva i tuoi progressi e torna al menu principale.



Altro ()

Qui puoi modificare le impostazioni di gioco e accedere a varie informazioni. Quando ti trovi fuori dai dungeon, le voci disponibili in questo menu sono limitate.



Gioca in compagnia (modalità wireless)

Questo software supporta il gioco in compagnia di altri giocatori tramite la comunicazione wireless locale. Ogni giocatore deve avere una copia del software.

Avvertenze sulla condivisione di contenuti

.....

Questo software ti permette di condividere il soprannome dei tuoi Pokémon e il nome del tuo team con altri giocatori tramite il gioco in comunicazione locale. Fai attenzione al punto seguente quando giochi con questo software:

- ◆ Quando comunichi con altri giocatori, le informazioni che inserisci possono essere viste da molte persone. Non includere informazioni personali che potrebbero portare alla tua identificazione.



Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia del software per ogni giocatore



Istruzioni per il collegamento

Seleziona **COMUNICAZIONE LOCALE** dal menu quando ti trovi nel Poképaradiso in Modalità Amici (pag. 2). Per invitare un amico nel tuo Poképaradiso, scegli **INVITA**. Se vuoi visitare il Poképaradiso di un amico, scegli **VISITA**.



Gioca nel Poképaradiso

Mentre giochi con un amico tramite la comunicazione wireless locale, puoi accedere solo ad alcune aree del Poképaradiso. Tuttavia, puoi usare la maggior parte delle sue strutture.

Esplora un dungeon

Puoi svolgere una missione della Bacheca sfide assieme ai tuoi amici. Il Portale missioni si aprirà e potrete affrontare il dungeon insieme.



Interrompere il gioco in compagnia

Quando vuoi smettere di giocare coi tuoi amici, seleziona **COMUNICAZIONE LOCALE** e scegli

**TERMINA LA COMUNICAZIONE
LOCALE. Se vuoi lasciare il
Poképaradiso di un amico, seleziona
TERMINA LA VISITA.**



Aiuto fra giocatori (StreetPass)

Questo software usa StreetPass (tramite la comunicazione wireless locale) per scambiare informazioni con i team con cui entri in contatto. Puoi anche aiutare o farti aiutare da altri giocatori se subisci una sconfitta nei dungeon.

Per poter comunicare usando questa funzione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software sulla propria console Nintendo 3DS.

Avvertenze sulla condivisione di contenuti

.....

Questo software ti permette di condividere il nome del tuo team con altri giocatori tramite StreetPass. Fai attenzione al punto seguente quando giochi con questo software:

- ◆ Quando comunichi con altri giocatori, le informazioni che inserisci possono essere viste da molte persone. Non includere informazioni personali che potrebbero portare alla tua identificazione.



Attivare StreetPass

Controlla la Posta contatti nel Poképaradiso. Potrai scegliere se attivare o meno la funzione StreetPass.



Metti un Revitalseme nella cassetta

.....

Controlla la Posta contatti e seleziona METTI REVITALSEME. Una volta che avrai messo un Revitalseme nella Posta contatti, sarai in grado di far riprendere le forze ai giocatori in attesa di aiuto dopo una sconfitta in un dungeon. Per far riprendere le forze a un giocatore, consumerai un Revitalseme. Aiuta gli altri giocatori e troverai delle ricompense nella Posta contatti.



Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, accedi alle Impostazioni della console e seleziona GESTIONE DATI, poi GESTIONE STREETPASS. Tocca l'icona del software e scegli DISATTIVA STREETPASS.

- ◆ Se cancelli i dati salvati selezionando CANCELLA DATI dal menu principale, verranno cancellati anche i tuoi dati StreetPass.

È possibile limitare l'accesso a StreetPass tramite il filtro famiglia.

- ◆ Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni.

Questo software supporta Nintendo Network™.

Ogni software con Nintendo Network supporta funzionalità diverse. Per altre informazioni sulle funzionalità Nintendo Network per questo software, consulta la sezione sui contenuti aggiuntivi (pag. 25).

Nintendo Network



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi software e contenuti aggiuntivi, scambiare video e messaggi, e molto altro ancora!



Ricevere annunci (SpotPass)

Questo gioco supporta la ricezione automatica di annunci riguardanti la disponibilità di nuovi contenuti aggiuntivi (pag. 25) scaricabili attraverso una connessione Internet.

Prima di usare SpotPass:

- 1 Accetta l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy.

2 Imposta una connessione a Internet.

3 Inserisci una scheda SD nella console Nintendo 3DS.

Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni.



Attivare SpotPass

Quando inizi il gioco per la prima volta, potrai configurare le impostazioni SpotPass. Se vuoi abilitare la funzione, seleziona SÌ. Se non imposti SpotPass in questa occasione, potrai cambiare le impostazioni in qualsiasi momento selezionando IMPOSTAZIONI SpotPass dal menu Altro.



Disattivare SpotPass

Puoi scegliere di smettere di ricevere dati attraverso SpotPass in qualsiasi momento.

Impostazioni

Puoi disattivare SpotPass in qualsiasi momento selezionando IMPOSTAZIONI SpotPass nel menu Altro.

Per ulteriori informazioni riguardo all'Accordo per l'utilizzo e la connessione a Internet, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS.



Contenuti aggiuntivi (Internet)

Questo software consente il gioco online tramite la connessione a Internet.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.



Dungeon aggiuntivi (contenuti aggiuntivi a pagamento)

Puoi acquistare e scaricare dei dungeon aggiuntivi.

È possibile limitare la capacità di acquistare contenuti aggiuntivi tramite il filtro famiglia.

- ◆ Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni.



Procedura

Dal menu principale, seleziona **CONTENUTI AGGIUNTIVI** e comparirà una lista di dungeon che puoi acquistare. Segui le istruzioni a schermo per acquistare il dungeon che desideri.



Avvertenze riguardo all'acquisto di contenuti aggiuntivi

- Puoi controllare i contenuti acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Questi contenuti non sono rimborsabili e non possono essere scambiati con altri prodotti o servizi.
- Una volta acquistati, i contenuti potranno essere scaricati di nuovo gratuitamente.
- ◆ In caso di sospensione o interruzione del servizio, o se cancelli il tuo account Nintendo eShop, potrebbe non essere più possibile scaricare questi contenuti in futuro. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni elettronico del Nintendo eShop.
- Questi contenuti verranno salvati nella scheda SD.
- Questi contenuti sono compatibili solo con la console Nintendo 3DS usata per acquistarli. Inserendo la scheda SD in una console diversa, i contenuti non saranno disponibili.



Aggiungere fondi

Per acquistare contenuti aggiuntivi, devi disporre di un credito

sufficiente nel tuo account Nintendo eShop. Se non hai abbastanza fondi, un messaggio ti avviserà che devi aggiungerne. Seleziona AGGIUNGI FONDI per procedere.

Per aggiungere fondi puoi utilizzare:

- una Nintendo eShop Card
- un codice di attivazione del Nintendo eShop
- una carta di credito
- ◆ Puoi salvare le informazioni relative alla tua carta di credito nella console. Così facendo, non dovrai inserire i dati ogni volta che desideri aggiungere fondi.
- ◆ Puoi cancellare le informazioni relative alla carta di credito in qualsiasi momento selezionando IMPOSTAZIONI/ALTRO nel Nintendo eShop.

Seleziona SCOPRI UN METAPORTALE! e usa la fotocamera per cercare l'entrata di un dungeon, vale a dire un Metaportale.

- ◆ L'opzione "Scopri un Metaportale!" sarà disponibile nel menu principale quando arriverai a un certo punto nel gioco.



Cerca i dungeon

Afferra la console Nintendo 3DS con entrambe le mani e muovila per cercare un oggetto di forma circolare, che dovrai inquadrare all'interno del cerchio nello schermo superiore. Se la forma verrà identificata, lo schermo lampeggerà: in tal caso premi subito **A**. Se tutto va bene, comparirà un Metaportale!



- ◆ Alcune forme circolari non saranno riconosciute.
- ◆ Assicurati che l'area in cui ti trovi sia sufficientemente illuminata.

Per usare questo software, è necessario muovere la console Nintendo 3DS per individuare oggetti circolari con la fotocamera. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non prendere queste precauzioni potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti intorno a te.



Entra nei dungeon

Quando trovi un Metaportale, potrai entrare in un dungeon. La prima volta che entri in un dungeon attraverso un Metaportale, la formazione della tua squadra sarà decisa automaticamente. Ogni strumento ottenuto in questa modalità sarà disponibile nel Salvatesori della tua avventura principale.

- ◆ Seleziona **CANCELLA UN DUNGEON** per cancellare i dungeon trovati in precedenza.

Seleziona MISSIONE SPECIALE dal menu principale per visualizzare la schermata in cui inserire la password. Inserisci la password di otto caratteri e seleziona OK.



Inserisci la password giusta per ricevere una grande varietà di strumenti.

- ◆ L'opzione Missione Speciale sarà disponibile quando raggiungerai un certo punto del gioco.

Prova!

Per prima cosa, inserisci la seguente password:

9H6R9QSS

Ottieni le password

Le password per le Missioni Speciali saranno svelate in diverse occasioni. Per maggiori informazioni visita il sito ufficiale:
www.pokemon.it/mysterydungeon

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com