

1 Wichtige Informationen

Vorbereitung

2 Über das Spiel

3 Abenteuer beginnen

4 Abenteuer beenden

5 Steuerung

6 In Dungeons

Dungeons

7 Dungeons erkunden

8 Dungeon-Bildschirm

9 Dungeon-Karte

10 Gegner bekämpfen

11 Felder, Fallen & Items

12 Stadt-Bildschirm

13 Raststadt

14 Pokémon-Paradies

15 Jobs

Das Menü

16 Menü-Bildschirm

17 Items

18 Statistik

19 Attacken

20 And. Dungeon-Menü-Optionen

21 Andere Menü-Optionen

Kommunikationsfunktionen

22 Lokales Spiel

23 StreetPass

24 SpotPass

25 Zusätzliche Inhalte

Anderes

26 Entdecke ein Magnaportal

27 Wunderpost

Serviceinformationen

28 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Pokémon™ Mystery Dungeon: Portale in die Unendlichkeit für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.



- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du

in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, ausgetauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo® ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann

jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2013 Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo Co., Ltd./
Creatures Inc./GAME FREAK inc.

© 1993-2013 Spike Chunsoft.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses Qoncept AR Engine for Nintendo 3DS by Qoncept, Inc.

This product uses BISHAMON by Matchlock Co., Ltd.

■ Lua

©1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■Luabind

©2003 Daniel Wallin and
Arvid Norberg

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Nintendo, The Pokémon Company and Spike Chunsoft are the authors of this software for the purpose of copyright. All rights reserved.

CTR-P-APDP-EUR-00



Erkunde Dungeons

In diesem Spiel wirst du verschiedene mysteriöse Dungeons




erkunden (siehe S. 7). Bilde mit bis zu vier Pokémon ein Team und meistere die Dungeons, während du Kämpfe bestreitest und eine große Auswahl an Items verwendest.



Nimm Jobs an

Das Pokémon-Paradies (siehe S. 14) stellt den Dreh- und Angelpunkt all



deiner Abenteuer dar. Während du in deinem Paradies bist, kannst du die verschiedensten Jobs (siehe S. 15) von anderen Pokémon annehmen. Wenn du diese erledigst, warten Belohnungen in Form von Geld  und Items auf dich. Außerdem kannst du dadurch die Geschichte des Spiels vorantreiben.



Erweitere dein Paradies

Wenn du das erste Mal zum Pokémon-Paradies kommst, wirst du feststellen, dass es dort nicht besonders viel zu sehen gibt. Aber im Laufe des Spiels wirst du in der Lage sein, dein Grundstück zu erschließen und Einrichtungen darauf zu bauen, um das Paradies zu erweitern und zu verbessern (siehe S. 14)!



Freundesmodus

Wenn du einen bestimmten Punkt in der Geschichte erreicht hast, kannst du auf den Freundesmodus zugreifen. In diesem Modus kannst du ein anderes Pokémon als das Spieler-Pokémon steuern und über den Lokalen Modus mit Bekannten spielen (siehe S. 22).

- ◆ Im Freundesmodus kannst du dich nur innerhalb des Paradieses bewegen und in Dungeons gehen. Du kannst nicht nach Raststadt, aber alle dortigen Einrichtungen erscheinen im Paradies.



Hauptmenü

Berühre im Titelmanü den Touchscreen oder drücke , um ins Hauptmenü zu gelangen.

Das Hauptspiel spielen

Neues Spiel

Diese Option erscheint, wenn keine Speicherdaten vorhanden sind. Wähle sie aus, um ein neues Abenteuer zu beginnen.

Spiel fortsetzen

Diese Option erscheint, wenn du vor dem Beenden des Spiels deinen Spielfortschritt in Raststadt oder im Paradies gespeichert hast. Wähle sie aus, um dein Abenteuer dort fortzusetzen, wo du aufgehört hast.

Dungeon
fortsetzen

Diese Option erscheint, wenn du deinen Spielfortschritt in einem Dungeon gespeichert hast. Wähle sie aus, um dein Abenteuer in dem Dungeon fortzusetzen.

Rettung
aufgeben

Diese Option erscheint, wenn du in einem Dungeon kampfunfähig geworden bist (siehe S. 10) und auf Rettung wartest. Wähle sie aus, um das Warten auf Rettung aufzugeben und zum Paradies zurückzukehren.

Wiederbeleb.

Diese Option erscheint, wenn ein anderer Spieler dich rettet, nachdem du in einem Dungeon kampfunfähig geworden bist. Wähle sie aus, um wiederbelebt zu werden und dein Abenteuer dort fortzusetzen, wo du besiegt wurdest.

Entdecke ein Magnaportal (siehe S. 26)

Verwende die Kamera, um nach einem Dungeon für ein kurzes Abenteuer zu suchen.

Wunderpost (siehe S. 27)

Gib das richtige Passwort ein, um Wunderpost zu erhalten.

Zusätzliche Inhalte (siehe S. 25)

Erwirb zusätzliche Dungeons.

Team-Name ändern

Ändere den Namen deines Teams.

Spielstand löschen (siehe S. 4)

Lösche die Speicherdaten deines Abenteurers.

- ◆ Einige Optionen sind erst verfügbar, wenn du in der Geschichte des Spiels vorangeschritten bist.



Dein Abenteuer speichern

Speichere deinen Spielfortschritt, bevor du dein Abenteuer beendest.

Speichern außerhalb von Dungeons

Wähle im Menü **SPEICHERN** (siehe S. 21). Du kannst auch



speichern, während du dich in deinem Zuhause ausruhst, nach bestimmten Ereignissen und wenn du den Modus wechselst (siehe S. 21).

Speichern innerhalb von Dungeons

In einem Dungeon kannst du im Menü die Option **PAUSE** (siehe S. 20) auswählen. Dadurch entsteht ein vorübergehender Speicherstand und du kehrst ins Hauptmenü zurück.

- ◆ **Deine Schnellspeicherdaten werden gelöscht, nachdem dein Spielstand geladen wurde.**

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Speicherdaten löschen

Wähle im Hauptmenü SPIELSTAND LÖSCHEN, um alle Speicherdaten zu löschen.

- ◆ Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Sei dir also absolut sicher, dass du deine Speicherdaten löschen möchtest, bevor du SPIELSTAND LÖSCHEN auswählst.

Die Steuerung des Spiels erfolgt hauptsächlich über die Knöpfe, aber in manchen Situationen kann auch der Touchscreen benutzt werden, um Optionen im Menü auszuwählen.

- ◆ Wenn du das System zuklappst, während du im Lokalen Modus spielst oder online nach zusätzlichen Inhalten suchst, wird es nicht in den Standby-Modus versetzt.



Grundlegende Steuerung

Zeiger oder Spielfigur bewegen	○/+
Bestätigen	Ⓐ
Gespräch fortführen	Ⓐ
Abbrechen	Ⓑ
Gespräch beschleunigen	Ⓑ gedrückt halten



Steuerung bei Texteingabe

Bei der Eingabe von Pokémon- oder Team-Namen

Zeiger bewegen	○/+
Buchstabe eingeben oder Eingabe bestätigen	Ⓐ

Buchstabe löschen



Eingabeschema ändern



Bewegt den Zeiger auf O.K.

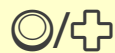
START



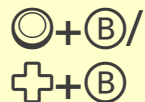
Außerhalb von Dungeons

Diese Steuerung gilt in Raststadt, im Pokémon-Paradies und in Bereichen ohne Raster in Dungeons (siehe S. 7).

Gehen



Laufen



Untersuchen/Pokémon ansprechen



Menü öffnen



Touchscreen-Anzeige wechseln

START

Diese Steuerung gilt innerhalb von Dungeons.

Gehen	○/+
Laufen	○+Ⓑ/ ++Ⓑ
Schräg fortbewegen	Ⓡ+○/ Ⓡ++
Handlung ausführen, normale Attacke, untersuchen	Ⓐ
Runde ohne Bewegung beenden	Ⓑ+Ⓐ gedrückt halten
Items im Beutel anzeigen	Ⓑ
Textprotokoll öffnen	Ⓑ+Ⓨ
Menü öffnen	ⓧ
Blick auf ein Pokémon in der Nähe richten	Ⓨ
Attacken-Animation abbrechen	Ⓨ gedrückt halten (nur, wenn es in den Einstel- lungen festgelegt wurde)
Raster und Blickrichtung anzeigen	Ⓨ gedrückt halten

Umsehen

Ⓨ+ⓧ und
dann ○/+

Ausrichtung ändern
ohne Bewegung

Ⓨ+○/Ⓨ+⊕

Attacke einsetzen

Ⓛ+Ⓐ/Ⓛ+Ⓑ/
Ⓛ+ⓧ/Ⓛ+Ⓨ

Team-Attacke
einsetzen

Ⓛ+
Touchscreen
berühren

Wurffitem einsetzen
(siehe S. 17)

Ⓛ+Ⓡ

Touchscreen-Anzeige
wechseln

START



In einen Dungeon gehen

Du kannst auf folgende Weise in Dungeons gehen:

Von der Kreuzung aus

Die Kreuzung liegt zwischen dem Pokémon-Paradies und Raststadt.



Gehe in Richtung Norden und du gelangst ins Dungeon-Auswahl-Menü.

Durch das Portal

Wenn du im Paradies einen Job annimmst (siehe S. 15), öffnet sich das Jobportal. Durch dieses gelangst du in den Dungeon, in dem der Job erledigt werden muss.



Was ist ein Mysteriöser Dungeon?

Mysteriöse Dungeons sind geheimnisvolle Orte, die in Höhlen, Bergen und anderen Gegenden auftauchen. Bei jedem Besuch ändert sich ihr Aufbau. Sobald du einen solchen Dungeon betreten hast, kannst du ihn erst wieder verlassen, wenn du ihn gemeistert hast, besiegt worden bist oder ein Item zur Flucht bei dir trägst.

Ebenen und Treppen

Jeder Dungeon besteht aus mehreren Ebenen, auf der es eine Treppe zur jeweils nächsten Ebene gibt. Gehe zur Treppe und eine Nachricht wird erscheinen. Wählst du JA, gelangst du auf die nächste Ebene. Es ist nicht möglich, zu einer vorherigen Ebene zurückzukehren.

Runden

Innerhalb eines Dungeons laufen Runden in der folgenden Reihenfolge ab: Du → deine Verbündeten → gegnerische Pokémon. Jedes Pokémon kann pro Runde eine Aktion durchführen. Deine Runde endet erst dann, wenn du eine Aktion ausgeführt hast.

- ◆ Wenn du in einem Dungeon zu viele Runden auf einer einzigen Ebene verbringst, erscheinen Windböen, die deine Spielfigur wegwehen, wodurch deine Expedition scheitert.

Ebenen ohne Raster

Manche Ebenen eines Dungeons haben kein Raster. Auf ihnen gibt es keine Runden und du kannst dich frei bewegen wie in Raststadt oder im Paradies. Begegnest du allerdings einem gegnerischen Pokémon, wechselt das Spiel in den Rundenmodus und ein Kampf beginnt.



Einen Dungeon meistern

Du kannst einen Dungeon meistern, indem du seine letzte Ebene erreichst oder indem du die Bedingungen für die Erledigung des Jobs erfüllst, der dich dorthin geführt hat. Dir werden die Ergebnisse deiner Expedition angezeigt und du kannst durch das Drücken von **(A)** den Dungeon verlassen.

Mystik

Im Verlauf
deines
Abenteuers
wird den



Dungeons ein Grad an Mystik
zugewiesen. In Dungeons mit
hoher Mystik geschehen
rätselhafte Dinge. Beispielsweise
können dort besondere Regeln
gelten oder du wirst
vorübergehend in einen anderen
Dungeon teleportiert.

Wenn du \odot gedrückt hältst, erscheint das Raster und deine Blickrichtung wird in Orange angezeigt.

- ◆ Du kannst im Menü unter ANDERES bei EINSTELLUNGEN (siehe S. 20) festlegen, ob das Raster immer sichtbar sein soll.



① Nummer der Ebene

② Anderes Pokémon

Unter verbündeten Pokémon erscheint ein \odot , unter gegnerischen Pokémon ein \ominus .

③ Mitteilungen

Hier werden Informationen zum Kampf und den aufgesammelten Items angezeigt. Wenn du für längere Zeit keine Eingabe tätigst, erscheinen dort ein paar Informationen zum Spiel (siehe S. 16).

④ Deine Statistik

Hier werden dein Name, dein Level und deine aktuelle und maximale KP-Anzahl angezeigt. Fallen deine KP auf 0, wirst du kampfunfähig (siehe S. 10).

⑤ Touchscreen

Drücke , um die Informationen zu ändern, die auf dem Touchscreen angezeigt werden. Du kannst zwischen der Karte, der Erklärung der Steuerung, deiner Statistik und der Job-Memo (nur, wenn du einen Job angenommen hast) wechseln.

Je mehr du den Dungeon erkundest, desto mehr wird von der Karte sichtbar. Auch Pokémon und Items erscheinen als Symbole auf der Karte.



Verbündete Pokémon
◆ Das Symbol des von dir gesteuerten Pokémon blinkt.



Gegnerische Pokémon



Gesuchtes Pokémon



Items auf dem Boden



Hindernisse und Türen



Treppen



Fallen



Wunder-Felder



Kampfregelein

Du verwendest Attacken, um gegen gegnerische Pokémon zu kämpfen. Besiege Gegner, um Erfahrungspunkte zu erhalten. Wenn ein Pokémon genügend Erfahrungspunkte hat, steigt es einen Level auf und wird so stärker.

Attacken einsetzen

Halte **L** gedrückt und betätige entweder **A**, **B**, **X** oder **Y**, um eine Attacke



(siehe S. 19) einzusetzen. Besiegst du einen Gegner, erhältst du Erfahrungspunkte. Der Einsatz von Attacken kostet AP (Attackenpunkte). Fallen die AP einer Attacke auf 0, kannst du diese Attacke nicht mehr benutzen, bis die AP wiederhergestellt wurden.

Team-Attacke

Wenn dein Team in einem Dungeon im Einklang miteinander ist, kannst du eine



Team-Attacke einsetzen, indem du **[L]** gedrückt hältst und den Touchscreen berührst. Gemeinsam wird dein Team eine verheerende Attacke gegen alle Gegner in der Nähe einsetzen. Abhängig vom Typ des von dir kontrollierten Pokémon kann die Team-Attacke auch zusätzliche Effekte haben, wie z. B. die Wiederherstellung der KP.

- ◆ Du kannst die Team-Attacke erst wieder einsetzen, wenn dein Team wieder im Einklang miteinander ist.

Sich mit Pokémon anfreunden

An einem bestimmten Punkt in der Geschichte erhältst du Zugriff auf Morlords Verwaltung (siehe S. 14). Von da an kann es passieren, dass ein gegnerisches Pokémon deinem Team beitreten möchte, nachdem es im Dungeon vom Anführer deines Teams besiegt wurde.

- ◆ Besteht dein Einsatzteam schon aus vier Mitgliedern, wenn du einem anderen Pokémon erlaubst, deinem Team beizutreten, musst du dieses entweder mit einem anderen Mitglied austauschen oder es zum Pokémon-Paradies schicken, wo es auf dich warten wird.



Entwicklung von Pokémon

Wenn ein Pokémon einen bestimmten Level erreicht oder ein spezielles Item benutzt, kann es sich womöglich entwickeln. Durch die Entwicklung wird es noch stärker. Seine Statuswerte erhöhen sich und es kann neue Attacken lernen. Aber nimm dich in Acht, denn das gilt auch für gegnerische Pokémon!

- ◆ Dein Partner und du könnt euch nicht entwickeln, bevor du die

Hauptgeschichte des Spiels abgeschlossen hast.



Zustände und Senken der Statuswerte

Einige gegnerische Attacken können den Zustand deines Teams ändern oder dessen Statuswerte senken. Manche Zustände gehen nach einigen Runden von allein wieder weg. Alle Zustände werden bei Erreichen der nächsten Ebene aufgehoben, können jedoch auch durch bestimmte Items wie Samen und Beeren geheilt werden. Gesenkte Statuswerte werden beim Betreten von Wunder-Feldern (siehe S. 11) oder beim Erreichen der nächsten Ebene auf ihren ursprünglichen Wert zurückgesetzt.



Niederlagen

Wenn die KP des von dir gesteuerten Pokémon auf 0 fallen, wirst du kampfunfähig. Wenn du besiegt wirst und keine Belebungsamen in deinem Beutel hast, scheitert deine Expedition und du kehrst zum Paradies zurück. Wenn du Pech hast, verlierst du dadurch auch ein paar deiner Items.

- ◆ Eine Expedition kann auch scheitern, wenn ein verbündetes

Pokémon, das du nicht selbst steuerst, kampfunfähig wird.

Hilferufe

In manchen Dungeons kannst du, wenn du kampfunfähig wirst, andere Spieler per StreetPass™ (siehe S. 23) um Hilfe bitten.



- ◆ Die Anzahl der Hilferufe, die du pro Expedition an andere Spieler aussenden kannst, ist begrenzt.



Felder und Fallen

In Dungeons wirst du auf Felder treffen, die verschiedene Effekte haben, wenn ein Pokémon auf sie tritt. Es gibt auch unsichtbare Fallen.



Wunder-Felder

Tritt ein Pokémon auf ein Wunder-Feld, werden alle seine Statuswerte auf ihren normalen Wert zurückgesetzt. Das gilt für erhöhte und für gesenkte Statuswerte.



Items und Geld (P)

Wenn du über Items oder Geld (P) am Boden gehst, hebst du diese auf. Wenn du schnell läufst, bleiben sie liegen. Du kannst Items einsetzen oder untersuchen, indem du (B) drückst oder im Menü ITEMS (siehe S. 17) auswählst.



- ◆ Wenn dein Beutel voll ist, kannst du keine Items aufheben.

Läden in Dungeons



In einigen Dungeons hat Kecleon einen Laden

aufgemacht! Du kannst ein Item vom Boden aufheben und mit Kecleon sprechen, um es zu kaufen. Du kannst deine Items auch auf den Boden legen und dann mit Kecleon sprechen, um diese zu verkaufen.






1 Symbole

Bei Pokémon, mit denen du sprechen kannst, erscheint ein . Bei Objekten, die du untersuchen kannst, erscheint ein .

2 Touchscreen

Der  auf der Karte zeigt an, wo du dich gerade aufhältst. Mit kannst du ändern, welche Informationen auf dem Touchscreen angezeigt werden. Du kannst zwischen der Karte, der Erklärung der Steuerung und deiner Statistik wechseln.

13 Raststadt

In Raststadt findest du viele Pokémon und nützliche Einrichtungen.



Einrichtungen in Raststadt

Im Verlauf der Geschichte steigt die Anzahl der Einrichtungen, die du nutzen kannst.

Kecleon-Laden

Hier kannst du Items kaufen und verkaufen. Du kannst mehrere Items auf einmal auswählen, indem du **R** drückst.




Lagertruhe

In der Lagertruhe kannst du Items und Geld **P** lagern. Die dort gelagerten Items können nicht verloren gehen, selbst wenn du in einem Dungeon kampfunfähig wirst. Wenn du **EMPFOHLENES SET** auswählst, kannst du mehrere nützliche Items auf einmal mitnehmen.



- ◆ Die Lagertruhe findest du auch im Paradies und in einigen Dungeons.

Echnatolls Goldtausch

Wenn du auf einer Expedition Goldbarren findest, kannst du sie hier gegen Items oder Geld  eintauschen.

Zusätzliche Inhalte

Hier an Tarnpignons Stand kannst du auswählen, ins Hauptmenü zurückzukehren, um zusätzliche Inhalte zu erwerben (siehe S. 25).

Dein Paradies ist der Dreh- und Angelpunkt deines Abenteuers.



Einrichtungen im Paradies

Zu Beginn ist das Paradies eine unwirtliche Landschaft, aber im Verlauf der Geschichte können dort viele Einrichtungen gebaut werden.

Morlords Verwaltung

Wähle MITGLIEDERWECHSEL, um dir eine Liste aller Team-Mitglieder, die du in dein Einsatzteam aufnehmen kannst, anzeigen zu lassen. Im Freundesmodus (siehe S. 2) kannst du auch das Pokémon wechseln, das du steuerst. Dieses Pokémon wird der Anführer des Teams.

Außerdem kannst du hier auch Items kaufen und verkaufen.



Zurrokex' Attacken

Hier kannst du Pokémon aus deinem Team Attacken vergessen lassen oder ihnen zuvor vergessene Attacken wieder in Erinnerung rufen. Jede Attacke, die durch Levelaufstieg erlernt werden kann, kann beliebig oft vergessen und wieder erlernt werden.

- ◆ Einige Attacken, die ein Pokémon von Anfang an beherrscht, sowie Attacken, die durch TMs erlernt werden, können nicht neu erlernt werden, wenn sie einmal vergessen wurden.


V-Roulette

Mit etwas Glück kannst du hier die V-Welle (siehe S. 16) ändern. Wenn du das Rad drehst und gewinnst, kannst du den Typ der V-Welle des Tages auswählen. (Gewinnst du nicht, passiert nichts.) Du kannst das V-Roulette ein Mal am Tag drehen.



Ausbau des Paradieses

Du kannst das Pokémon-Paradies ausbauen, indem du das Grundstück erschließt und neue Einrichtungen baust.

- ◆ Für die Erschließung des Grundstücks benötigst du eine bestimmte Menge Baumaterial und Geld .

Erschließung des Grundstücks

Rufe Strepoli & Co. und wähle **ERSCHLIESSEN**, um die Brachlandbereiche des Grundstücks zu erschließen, damit darauf Einrichtungen gebaut werden können. Wähle den Bereich, den du erschließen möchtest, und wie dieser aussehen soll.



Bauen von Einrichtungen

Wenn ein Bereich erschlossen wurde, untersuche das dortige Schild, um eine Einrichtung zu bauen. Wähle **STREPOLI RUFEN** und dann die Einrichtung, die du bauen möchtest.



Verfügbare Einrichtungen

Dies sind einige der Einrichtungen, die du im Paradies bauen kannst.

Felder

Pflanze Samen und Beeren an.

Attacken-Dojos

Lass ein Mal pro Tag eine Attacke aufsteigen.

Beeren und Samen

Diese Läden haben sich auf den Verkauf von Samen und Beeren spezialisiert.

Tauschbörse

Tausche nicht mehr benötigte Items aus deiner Lagertruhe gegen andere Items.

Siberio-Hockey

Spiele ein unterhaltsames Spiel mit dem Touchpen.

Du kannst von vielen verschiedenen hilfeschuchenden Pokémon eine Vielzahl an Jobs annehmen.



Das Infobrett überprüfen

Wirf einen Blick auf das Job-Infobrett oder das Abenteuer-Infobrett, um zu sehen, was für Jobs momentan verfügbar sind. Nachdem du dich für einen Job entschieden hast, kannst du zwischen **SOFORT AUFBRECHEN** oder **SPÄTER ERLEDIGEN** wählen. Hebst du dir den Job für später auf, wird das Job-Memo in deiner Jobliste (siehe S. 21) gespeichert. Diese kannst du über das Menü auswählen.

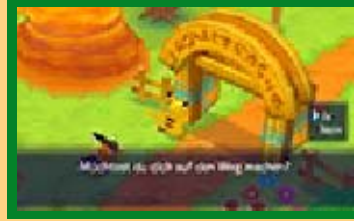


- ◆ Jobs vom Abenteuer-Infobrett kannst du über den Lokalen Modus (siehe S. 22) zusammen mit anderen Spielern erledigen.



Das Portal öffnen

Wähle **SOFORT AUFBRECHEN** oder sprich mit Azumarill an seinem Stand und wähle **JOB-**



MEMO ÜBERREICHEN, damit das Jobportal geöffnet wird. Gehe durch das Portal, um in den Dungeon zu gelangen, in dem der Job erledigt werden muss.

- ◆ Das Portal auf der rechten Seite öffnet sich für Jobs vom Job-Infobrett, das auf der linken Seite für Jobs vom Abenteuer-Infobrett.



Jobs erledigen

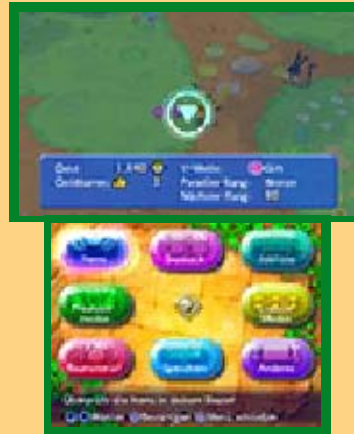
Du kannst einen Job erledigen, indem du das verlangte Item findest, das vermisste Pokémon aufspürst und mit ihm sprichst oder gegen einen speziellen Gegner kämpfst. Sobald ein Job geschafft ist, kannst du den Dungeon verlassen und deinen Lohn und ein paar Paradies-Punkte erhalten.

Paradies-Punkte erhalten

Je mehr Paradies-Punkte du bekommst, desto höher steigt dein Paradies-Rang. Mit steigendem Paradies-Rang kannst du neue Einrichtungen bauen und mehr Items in deinem Beutel tragen.

16 Menü-Bildschirm

Drücke ⊗, um das Menü (siehe S. 17-21) zu öffnen. Auf dem oberen Bildschirm werden Informationen zum Spiel angezeigt.




Die Informationen zum Spiel und die Optionen, die im Menü angezeigt werden, unterscheiden sich je nachdem, ob du dich in einem Dungeon befindest oder nicht.



Informationen zum Spiel

Geld

Das Geld , das du bei dir hast. Sammle mehr Geld, indem du es in Dungeons aufhebst, Jobs erledigst oder Items verkaufst.

Goldbarren

Die Anzahl deiner Goldbarren

V-Welle

Die V-Welle des Tages. Pokémon, die denselben Typ wie die V-Welle haben, erhalten einen Vorteil in Kämpfen.

Wetter

Die derzeitige Wetterlage im Dungeon. Das Wetter hat verschiedene Auswirkungen auf Statuswerte und die Stärke von Attacken.

Paradies-Rang

Dein derzeitiger Paradies-Rang

Nächster Rang


Die Anzahl an Paradies-Punkten, die nötig ist, um den nächsten Paradies-Rang zu erreichen.

17 Items

Wähle im Menü ITEMS (), um deinen Beutel zu öffnen.



1 Inventar

Vor Items, die von Team-Mitgliedern getragen werden, erscheint eine Zahl. Hinter Wurfitems steht eine Zahl, die anzeigt, wie viele Exemplare du davon hast. Vor fixierten Items erscheint ein . Wenn du (Y) drückst, wird dein Inventar nach Item-Art sortiert.

2 Item-Optionen

Wenn du ein Item auswählst, erscheint eine Liste mit Handlungsmöglichkeiten. Du kannst es einem Team-Mitglied geben, es ablegen oder dir Informationen zu diesem Item ansehen.

- ◆ Die Handlungsmöglichkeiten unterscheiden sich je nach Item und Situation.

3 Derzeitige Itemanzahl/Maximale Itemanzahl



Items geben



Wähle GEBEN aus, um ein Item einem Team-Mitglied zum Tragen zu geben. Jedes Pokémon in deinem Team kann nur ein Item bei sich tragen, das es bei Bedarf automatisch einsetzt oder sich damit ausstattet, um seine Statuswerte zu erhöhen.



Wurfitems fixieren



Dornen und Steine können als Wurfitems fixiert werden. Wähle dafür FIXIEREN, nachdem du ein Item ausgewählt hast. Es kann nur ein Item auf einmal fixiert werden. Das fixierte Item kann auf Gegner geworfen werden, indem du **L** gedrückt hältst und dann **R** betätigst.

- ◆ Items können nur innerhalb von Dungeons fixiert werden.

Wähle im Menü STATISTIK (), um die Statuswerte eines Pokémon zu überprüfen und seine Taktik für Kämpfe festzulegen. Bei Pokémon, die von der V-Welle (siehe S. 16) beeinflusst werden, erscheint ein  in der unteren rechten Ecke ihres Bildes.



Pokémon-Infos ansehen

Wähle ein Pokémon aus, um dir Informationen zu ihm anzusehen, z. B. die Attacken, die es beherrscht. Wechsle zwischen den Seiten mit  oder indem du  nach links oder rechts bewegst. In einem Dungeon kannst du RÜCKKEHR auswählen, um ein Pokémon aus deinem Einsatzteam (abgesehen von dir und deinem Partner) zurück zum Paradies zu schicken.



Pokémon-Infos


Typ

Der Typ des Pokémon. Jeder Typ hat Vor- und Nachteile gegenüber anderen Typen. Die Stärke von Attacken wird auch vom Typ des Pokémon beeinflusst.

Lv.	Der Level des Pokémon
KP	Die derzeitigen und maximalen KP des Pokémon
E.-Punkte	Die Anzahl der Erfahrungspunkte des Pokémon
Bis zum näch. Lv.	Die Anzahl der Erfahrungspunkte, die nötig sind, um den nächsten Level zu erreichen.
Angriff	Zeigt die Stärke physischer Attacken an.
Vert.	Zeigt die Fähigkeit an, sich gegen physische Attacken zu verteidigen.
Sp.-Ang.	Zeigt die Stärke von Spezial-Attacken an.
Sp.-Vert.	Zeigt die Fähigkeit an, sich gegen Spezial-Attacken zu verteidigen.
Items	Zeigt vom Pokémon getragene Items an.
Taktik	Zeigt die derzeitige Taktik des Pokémon an. Dies wird nicht beim von dir gesteuerten Pokémon angezeigt.




Team-Fähigkeiten

Team-Fähigkeiten sind Fähigkeiten, die von jedem Team-Mitglied gelernt werden können. Du kannst sie in Schatzboxen finden. Wähle eine Team-Fähigkeit aus und wähle dann EIN/AUS, um sie zu aktivieren oder zu deaktivieren. Vor aktivierten Team-Fähigkeiten erscheint ein .



Taktikwahl

Du kannst entscheiden, wie sich deine Team-Mitglieder in Dungeons verhalten sollen.

Wähle im Menü **ATTACKEN** () , um die Attacken der Pokémon in deinem Team zu überprüfen und um einzelne Attacken zu aktivieren oder zu deaktivieren. Du kannst auch direkt im Menü die Attacken auswählen, die das von dir gesteuerte Pokémon einsetzen soll.



- ◆ Die Menüoption **ATTACKEN** kann nur innerhalb von Dungeons ausgewählt werden.




Attacken neu anordnen

Wähle eine Attacke aus und dann **↑ AUF** oder **↓ AB**, um die Anordnung der Attacken zu ändern. Das hat Auswirkungen darauf, welcher Knopf gedrückt werden muss, um die Attacke einzusetzen.



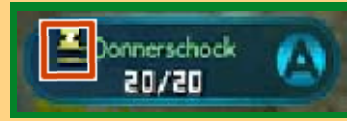
Attacken aktivieren und deaktivieren

Wähle eine Attacke eines Team-Mitglieds aus und wähle dann **EIN/AUS**, um die Attacke zu aktivieren oder zu deaktivieren. Das kannst du auch mit **Ⓨ** tun, wenn die Attacke angewählt wurde. Vor aktivierten Attacken erscheint ein .



Attackenaufstieg

Bestimmte Attacken haben eine Aufstiegsleiste vor ihrem Namen. Setze diese Attacke immer wieder ein, um diese Leiste zu füllen. Ist die Leiste voll, steigt die Attacke auf und ihre Stärke, Genauigkeit und AP-Anzahl erhöht sich.





Der Aufstiegsfortschritt gilt für das gesamte Team. Wenn bei einem Pokémon eine Attacke aufsteigt, profitieren davon auch alle anderen Pokémon, die diese Attacke beherrschen.

Dies sind ein paar der anderen Optionen, die im Menü erscheinen, während du in einem Dungeon bist.



Umsehen 

Mit  oder  kannst du dich in der Gegend umsehen.



Boden 

Wähle diese Option aus, um ein Item vom Boden aufzuheben. Du kannst es auch gegen ein Item aus deinem Beutel tauschen. Mit dieser Option kannst du außerdem Wunder-Felder, auf denen du stehst, auslösen.



Pause  /
Aufgeben 

Du kannst einen vorübergehenden Spielstand erstellen. Dein Spielfortschritt im Dungeon wird gespeichert und du kehrst ins Hauptmenü zurück. Im Freundesmodus (siehe S. 2) steht an dieser Stelle die Option AUFGEBEN, mit der du die Expedition abbrichst und zum Paradies zurückkehrst.



Anderes 

Du kannst die folgenden Optionen auswählen:

Einstellungen

Hier kannst du die Lautstärke und die BildschirmEinstellungen ändern.

SpotPass-Einstellungen

Hier kannst du festlegen, ob du Mitteilungen über SpotPass™ (siehe S. 24) erhalten möchtest.

Antreffbare Pokémon

Hier werden alle Pokémon angezeigt, die auf dieser Ebene erscheinen können.

V-Welle

Hier kannst du die V-Welle (siehe S. 16) des Tages und ihre Wirkung überprüfen.

Textprotokoll

Hier kannst du bisherige Mitteilungen noch einmal anschauen.

Dungeon-Status

Hier kannst du den Dungeon-Status und das Wetter überprüfen.

Tipps zum
Dungeon

Hier findest du
nützliche
Informationen und
hilfreiche Tipps zum
Erkunden von
Dungeons.

Spielanlei-
tung

Hier findest du
nützliche
Informationen zu
deinem Abenteuer.

Aufgeben

Hier kannst du deine
Expedition aufgeben
und zum Paradies
zurückkehren.


Dies sind ein paar der anderen Optionen, die im Menü erscheinen, während du außerhalb eines Dungeons bist.



Jobliste ()

Hier kannst du dir die Job-Memos der Jobs ansehen, die du dir für später aufgehoben hast. Du kannst hier auch Jobs löschen, die du nicht mehr erledigen möchtest. Du kannst dir auch einen gerade angenommenen Job ansehen.



- ◆ Jobs mit dem Symbol  kannst du gemeinsam mit Bekannten über den Lokalen Modus (siehe S. 22) spielen.



Den Modus wechseln ()

Wechsle zwischen dem Heldenmodus (in dem du die Hauptfigur steuerst) und dem Freundesmodus (siehe S. 2).



Lokaler Modus ()

Über den Lokalen Modus (siehe S. 22) kannst du Bekannte in dein Paradies einladen oder das

Paradies eines Bekannten besuchen.

- ◆ Diese Option kann nur im Freundesmodus ausgewählt werden.



Baumaterial ()

Hier kannst du überprüfen, welches Baumaterial vorhanden ist oder benötigt wird. Du benötigst Baumaterial, um dein Grundstück zu erschließen und neue Einrichtungen im Paradies zu bauen.



Speichern ()

Hier kannst du deinen Spielfortschritt speichern. Wenn du dein Spiel beenden willst, speichere deinen Fortschritt und kehre ins Hauptmenü zurück.



Anderes ()

Hier kannst du Spieleinstellungen ändern und dir Informationen zum Spiel durchlesen. Außerhalb von Dungeons sind die Optionen in diesem Menü begrenzt.



Spiele zusammen mit Freunden (Lokales Spiel)

Diese Software unterstützt das Spielen mit anderen Spielern per drahtloser Verbindung. Jeder Spieler benötigt dafür eine Ausgabe der Software.

Vorsichtsmaßnahmen

Dieses Spiel erlaubt es dir, die Spitznamen deiner Pokémon und den Namen deines Teams über den Lokalen Modus mit anderen Spielern zu teilen. Bitte beachte dabei Folgendes:

- Wenn du über die drahtlosen Kommunikationsfunktionen mit anderen Spielern in Kontakt trittst, können andere Spieler die Informationen lesen, die du eingegeben hast. Achte daher bitte darauf, dass du keine persönlichen Informationen angibst, anhand derer man deine Identität herausfinden kann.



Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler



Erforderliche Schritte

Wenn du im
Freundesmodus
(siehe S. 2) im
Paradies bist, wähle im
Menü LOKALER
MODUS. Um einen Bekannten in
dein Paradies einzuladen, wähle
BEKANNT EINLADEN. Um dem
Paradies eines Bekannten einen
Besuch abzustatten, wähle
BESUCHEN.



Im Paradies spielen

Während du über den Lokalen Modus mit Bekannten spielst, kannst du nur bestimmte Bereiche des Paradieses betreten. Du kannst jedoch die meisten Einrichtungen im Paradies nutzen.

Dungeons erkunden

Mit deinen
Bekanntest kannst
du Jobs vom
Abenteuer-
Infobrett



annehmen. Das Jobportal wird sich öffnen und du kannst mit ihnen in den Dungeon gehen.

Lokales Spiel beenden

Wenn du aufhörst, mit deinen Bekannten zu spielen, wähle LOKALER MODUS und anschließend

LOKALEN MODUS BEENDEN. Um das Paradies eines Bekannten zu verlassen, wähle **ZURÜCK ZU DEINEM PARADIES.**



Hilferufe (StreetPass)

Diese Software nutzt StreetPass (drahtlose Verbindung), um Team-Informationen auszutauschen. Du kannst auch anderen Spielern helfen oder dich von ihnen retten lassen, wenn einer von euch in einem Dungeon kampfunfähig geworden ist.

Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um Daten über diese Funktion austauschen zu können.

Vorsichtsmaßnahmen

Dieses Spiel erlaubt es dir, den Namen deines Teams per StreetPass mit anderen Spielern zu teilen. Bitte beachte dabei Folgendes:

- Wenn du über die drahtlosen Kommunikationsfunktionen mit anderen Spielern in Kontakt trittst, können andere Spieler die Informationen lesen, die du eingegeben hast. Achte daher bitte darauf, dass du keine persönlichen Informationen angibst, anhand derer man deine Identität herausfinden kann.



StreetPass aktivieren

Untersuche den Briefkasten der Passantenpost im Paradies. Dort kannst du



auswählen, ob du StreetPass aktivieren möchtest oder nicht.

Belebersamen einwerfen

Untersuche den Briefkasten der Passantenpost und wähle BELEBERSAMEN EINWERFEN. Sobald du einen Belebersamen in den Briefkasten geworfen hast, kannst du andere Spieler retten, denen du unterwegs begegnest, sofern diese in einem Dungeon kampfunfähig geworden sind und auf Hilfe warten. Pro Rettung eines Spielers wird ein Belebersamen benötigt. Hilf anderen Spielern und du wirst Belohnungen im Briefkasten der Passantenpost finden.



StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATENVERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG. Berühre das Symbol dieser Software und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.

◆ Wenn du deinen Spielstand mittels SPIELSTAND LÖSCHEN löschst, werden auch deine

StreetPass-Daten gelöscht.

Die StreetPass-Funktion kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.

Jede Software mit Zugang zum Nintendo Network unterstützt unterschiedliche Inhalte. Weitere Informationen zu anderen Inhalten für das Nintendo Network, die von dieser Software unterstützt werden, findest du unter „Zusätzliche Inhalte“ (siehe S. 25).

Nintendo Network



NINTENDO
NETWORK

Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!



Mitteilungen erhalten
(SpotPass) 

Diese Software unterstützt das automatische Empfangen von Mitteilungen zu neuen zusätzlichen Inhalten (siehe S. 25) über eine Internetverbindung.

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:

- dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
- eine Internetverbindung einrichten.
- eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.

Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.



Anleitung zur Aktivierung

Beim ersten Spielstart kannst du die SpotPass-Einstellungen festlegen. Wähle JA, wenn du SpotPass aktivieren möchtest. Wenn du die Einstellungen zu Beginn nicht vornimmst, kannst du dies jederzeit im Menü unter ANDERES und dann SpotPass-EINSTELLUNGEN nachholen.



SpotPass deaktivieren

Du kannst jederzeit das Empfangen von Mitteilungen über SpotPass beenden.

Einstellungen

Wähle im Menü unter ANDERES die Option SpotPass-EINSTELLUNGEN, um SpotPass zu deaktivieren.

- ◆ Um weitere Informationen zum Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und zur

Herstellung einer
Internetverbindung zu erhalten,
lies bitte die Bedienungsanleitung
deines Nintendo 3DS-Systems.



Käuflich erwerbbarer zusätzlicher Inhalt (Internet)

Diese Software unterstützt Onlinepartien über eine Internetverbindung.

- ◆ Um weitere Informationen zur Herstellung einer Internetverbindung zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems.



Zusätzliche Dungeons erwerben

Du kannst zusätzliche Dungeons käuflich erwerben und herunterladen.

Die Möglichkeiten des Nutzers, zusätzliche Inhalte zu erwerben, kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.



Vorgehensweise

Wähle im Hauptmenü ZUSÄTZLICHE INHALTE und eine Übersicht aller

käuflich erwerbbaaren Dungeons erscheint. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um den gewünschten Dungeon zu kaufen.



Sicherheitshinweise zu käuflich erwerbbaaren zusätzlichen Inhalten

- Du kannst deine erworbenen Inhalte in den Kontobewegungen im Nintendo eShop einsehen.
- Diese Inhalte sind nicht erstattungsfähig und können auch nicht gegen andere Produkte oder Services eingetauscht werden.
- Wurden Inhalte einmal erworben, können sie kostenlos erneut heruntergeladen werden.
- ◆ Bitte beachte, dass diese Inhalte nicht zum erneuten Download zur Verfügung stehen, falls der Service ausgesetzt oder eingestellt wurde oder du dein Nintendo eShop-Konto löschst. Um weitere Informationen zu erhalten, lies die elektronische Bedienungsanleitung des Nintendo eShops.
- Diese Inhalte werden auf der SD Card gespeichert.
- Diese Inhalte sind nur mit dem Nintendo 3DS-System kompatibel, das zum Erwerb verwendet wurde. Zusätzliche

Inhalte, die auf der SD Card gespeichert wurden, können mit anderen Nintendo 3DS-Systemen nicht genutzt werden.



Guthaben hinzufügen

Um zusätzliche Inhalte zu erwerben, muss dein Nintendo eShop-Konto die notwendige Deckung aufweisen. Befindet sich nicht genügend Guthaben auf deinem Konto, wirst du aufgefordert, Guthaben hinzuzufügen. Wähle zum Fortfahren die Option GUTHABEN HINZUFÜGEN.

Es bestehen folgende Möglichkeiten, Guthaben hinzuzufügen:

- Nintendo eShop Card
 - Nintendo eShop Card-Code
 - Kreditkarte
- ◆ Du kannst deine Kreditkartendaten auf deinem System speichern, dann müssen die Daten nicht jedes Mal erneut eingegeben werden, wenn du Guthaben hinzufügen möchtest.
- ◆ Du kannst deine gespeicherten Kreditkartendaten jederzeit im Nintendo eShop durch Auswahl von EINSTELLUNGEN UND MEHR löschen.

Wähle die Option ENTDECKE EIN MAGNAPORTAL, um mithilfe der Außenkamera (R) deines Nintendo 3DS-Systems ein Magnaportal, also den Eingang zu einem Dungeon, aufzuspüren.

- ◆ Die Option ENTDECKE EIN MAGNAPORTAL steht dir im Hauptmenü zur Verfügung, sobald du im Spiel einen bestimmten Punkt erreicht hast.



Nach Dungeons suchen

Halte dein Nintendo 3DS-System mit beiden Händen fest und bewege es auf der



Suche nach kreisrunden Formen umher. Versuche dann, die entsprechende Form innerhalb des Kreises auf dem oberen Bildschirm einzufangen. Wird die Form erkannt, leuchtet der Bildschirm auf. Wenn dies passiert, drücke schnell **A**. Glückt dein Versuch, so erscheint aus dem Nichts ein Magnaportal!

- ◆ Gewisse runde Formen werden nicht erkannt.
- ◆ Stelle sicher, dass deine Umgebung ausreichend beleuchtet ist.

Die Nutzung dieser Software sieht das Hin- und Herbewegen des Nintendo 3DS-Systems zur Erfassung runder Objekte mit der Kamera vor. Stelle sicher, dass dir hierzu ausreichend Platz zur Verfügung steht, und achte darauf, dein Nintendo 3DS-System während des Spielvorganges fest in beiden Händen zu halten, da ein achtloser Umgang die Verletzung von Personen und/oder die Beschädigung von Gegenständen in deiner Umgebung zur Folge haben kann.



Dungeons betreten

Spürst du ein Magnaportal auf, kannst du den dazugehörigen Dungeon betreten. Beim erstmaligen Eintritt in einen Dungeon über ein Magnaportal werden die Pokémon, die dich bei der Erkundung begleiten, automatisch festgelegt. Sämtliche Items, in deren Besitz du in diesem Modus gelangst, sind über die Lagertruhe im Hauptspiel verfügbar.

- ◆ Wähle DUNGEON LÖSCHEN, um sämtliche Speicherdaten zu bereits aufgespürten Dungeons zu löschen.

Wähle die Option WUNDERPOST aus dem Hauptmenü, um dir den Bildschirm zur Eingabe des Passwortes anzeigen zu lassen. Gib dann das achtstellige Passwort ein und bestätige mit O.K. Die korrekte Passworteingabe ermöglicht es dir, verschiedene Items zu empfangen.



- ◆ Die Option WUNDERPOST steht dir zur Verfügung, sobald du im Spiel einen bestimmten Punkt erreicht hast.

Versuche es gleich einmal!

Gib zunächst das unten aufgeführte Passwort ein.

9H6R9QSS

Besorge dir Passwörter!

Wunderpost-Passwörter werden zu unterschiedlichen Anlässen veröffentlicht. Einzelheiten hierzu findest du auf der offiziellen Internetseite: Pokemon.de/MysteryDungeon

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: support.nintendo.com