

Pokémon™ Art Academy™

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Cominciare una partita

5 Come iniziare

6 Salvare ed eliminare i dati

Come disegnare

7 Comandi

8 Schermo della tela

9 Astuccio

Guardare le opere

10 Album

Comunicazione wireless

11 Miiverse

12 Utenti vicini

13 SpotPass

Servizio informazioni

14 Come contattarci

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.



- ◆ Questo software non supporta la visualizzazione in 3D.
- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS™ che alla console Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce anche alla console Nintendo 2DS™, escluse le funzioni che fanno uso degli effetti 3D. Usa l'interruttore modalità riposo del Nintendo 2DS per utilizzare quelle funzioni che con il Nintendo 3DS richiederebbero di chiudere la console.

Informazioni per la salute e la sicurezza

 **IMPORTANTE**

Prima di usare questo software, leggi

attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi  per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di

istruzioni elettronico delle
Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è

munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.
Pokémon Characters
© 2014 Pokémon.
© 1995-2014 Nintendo/Creatures
Inc./GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their
respective owners. Pokémon and
Nintendo 3DS are trademarks of
Nintendo.

CTR-P-BPCP-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Questo software supporta Nintendo Network™.

Con questo software puoi collegarti a Internet e condividere le tue opere su Miiverse™ (pag. 11).

- ◆ Per potere utilizzare Miiverse, è necessario configurare le impostazioni iniziali di Miiverse.
- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Informazioni su Nintendo Network



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi software e contenuti aggiuntivi, scambiare video e messaggi, e molto altro ancora!

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Miiverse**
Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare sia la pubblicazione che la visualizzazione o soltanto la pubblicazione.
- **Scambio di immagini, registrazioni, filmati e testi.**
Limita la condivisione di opere con altri utenti.

Quando avvii il gioco per la prima volta, usa il touch screen per inserire nome, sesso e mano dominante, aggiungere la firma e configurare le impostazioni di SpotPass™ (pag. 13).

- ◆ Ad eccezione del sesso, tutte le impostazioni possono essere modificate in seguito.
- ◆ Il menu principale verrà visualizzato al prossimo avvio del gioco.

Menu principale

Nel menu principale, puoi selezionare una delle seguenti opzioni.



Lezioni

Impara a disegnare dei Pokémon™ utilizzando diversi strumenti.

Modalità libera

Usa liberamente tutti gli strumenti per creare qualsiasi tipo di opera. Puoi servirti dei modelli messi a disposizione o utilizzare una foto salvata nella scheda SD.

- ◆ Alcune immagini non possono essere importate.
- ◆ Potrai ricevere nuovi modelli non appena saranno disponibili. Per farlo, accedi alla modalità libera e seleziona CERCA IMMAGINI SCARICABILI.

Esercizi

Impara a disegnare dei Pokémon in modo semplice e rapido.

Album

Visualizza le opere salvate e ricevute (pag. 10).

Condividi

Puoi pubblicare le tue opere direttamente su Miiverse (pag. 11) oppure condividerle tramite la modalità wireless (pag. 12).



Extra

Cambia il nome e la firma sulla tua tessera, e verifica i tuoi progressi.




Impostazioni

Modifica le impostazioni di gioco, tra cui le impostazioni audio, i comandi e SpotPass.




Salvare i dati

I tuoi progressi vengono salvati automaticamente ogni volta che porti a termine una lezione. Durante il salvataggio, sullo schermo verrà visualizzata l'icona .

Salvare un'opera

Puoi salvare un'opera in qualsiasi momento se desideri fare una pausa. Dopo aver effettuato il salvataggio, puoi tornare alla lezione e continuare a disegnare. Una volta che avrai finito e salvato il tuo disegno, potrai visualizzarlo nell'album.

-  Durante una lezione, un esercizio o nella modalità libera

Premi per aprire il menu e seleziona SALVA.

-  Al termine di una lezione


Tocca SALVA ED ESCI.

Esportare un'immagine JPEG


Puoi salvare le tue opere come immagini in formato JPEG. Le immagini salvate possono essere visualizzate con la Fotocamera Nintendo 3DS, ma anche con un computer e molti altri dispositivi compatibili.

- ◆ Le opere salvate come immagini JPEG non possono essere modificate.

Nell'album

Scegli un'opera, tocca  e seleziona ESPORTA.

Prima di una lezione, un esercizio o un disegno nella modalità libera

Tocca CARICA SALVATAGGIO, seleziona un'opera e poi tocca .

Tutti i dati relativi alle opere vengono salvati nella scheda SD.

Eliminare i dati


Eliminare i progressi delle lezioni

Nel menu principale, tocca  e seleziona ELIMINA DATI.


- ◆ Fai attenzione prima di eliminare i dati, perché una volta cancellati non potranno più essere recuperati.
- ◆ I dati delle opere presenti nella scheda SD non verranno eliminati.

Cancellare le opere salvate

Nell'album

Scegli un'opera, tocca  e seleziona CANCELLA.

Prima di una lezione, un esercizio o un disegno nella modalità libera

Tocca CARICA SALVATAGGIO, seleziona un'opera e poi tocca .

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco o la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Usa lo stilo per disegnare e selezionare le opzioni. Alcune azioni possono essere eseguite anche con i pulsanti.

Comandi per disegnare

	Mano sin.	Mano des.
Aumenta/Riduci lo zoom	(X)/(B)	+/+
Sposta lo zoom	○	
Cambia l'immagine di riferimento	+	(X)
Annulla/Ripristina	R/L	L/R
Gomma	(A)	+
Apri/Chiudi l'astuccio	(Y)	+
Contagocce*	+	(B)
Apri/Chiudi il menu	START	

* Disponibile solo in Modalità libera.

Comandi durante le lezioni

Passo
successivo



Velocizza
esempio



Disegna sul touch screen seguendo i passi di una lezione o un modello sullo schermo superiore.

◆ L'immagine mostra una lezione in corso.




1 Strumento selezionato

Indica il colore, lo spessore e il tipo di strumento.

2 Comandi



◆ La visualizzazione cambia in relazione alla mano dominante scelta per disegnare.

 Cambia l'immagine di riferimento

 Procedi al passo successivo

 Annulla

3 Livello attivo

L'icona  viene visualizzata quando si usa la penna a china, mentre l'icona  appare quando si usa un altro strumento.

4 Icona triangolare avanti

Ti permette di procedere al passo successivo.

5 Icona strumenti

Ti permette di aprire l'astuccio (pag. 9).



Uscire dalla modalità libera

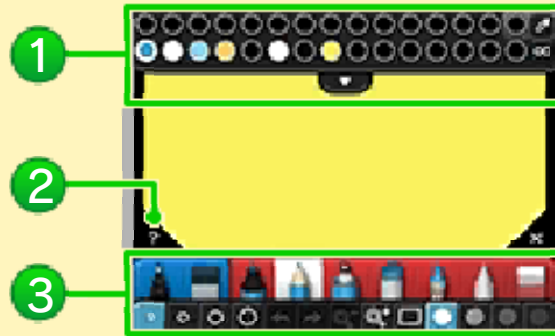
Apri il menu e tocca ESCI.

- ◆ Fai attenzione, perché se esci senza salvare tutti i dati non salvati andranno perduti.




Qui puoi modificare lo strumento o il colore da utilizzare.

◆ Lo schermo seguente è quello della modalità libera.



1 Tavolozza

Cambia il colore attualmente utilizzato. Tocca  per accedere a una scelta più ampia di colori.

2 Icona di aiuto

Nella modalità libera, tocca questa icona e poi seleziona uno strumento dell'astuccio per visualizzarne la spiegazione. Durante le lezioni, tocca questa icona per visualizzare il promemoria.

3 Strumenti

Cambia lo strumento selezionato, lo spessore del tratto e il grado di opacità.

◆ Durante le lezioni sono disponibili solo gli strumenti necessari a svolgere la lezione in corso.

Scegliere un colore

Nella modalità libera, puoi usare il contagocce (🖌️) e il selettore di colore (🎨) per scegliere i colori in maniera più precisa.

● Scegliere il colore da un disegno o da uno sfondo

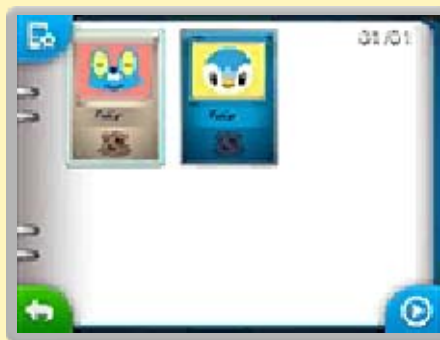
1. Tocca 🖌️.
2. Tocca un colore sull'immagine per poterlo utilizzare in seguito.


● Scegliere un colore preciso

1. Tocca 🎨.
2. Usando lo stilo, fai scorrere 🕒 sul cerchio cromatico per selezionare un colore e poi sul quadrato di colore per scegliere una tonalità specifica. Quindi tocca ▲ o ▼ per regolarne la luminosità.
3. Dopo aver effettuato la scelta del colore, tocca 📄 e seleziona la vaschetta da riempire.




Qui puoi guardare le opere che hai disegnato o ricevuto, ma anche modificarle o cancellarle.




- ◆ Tocca  per avviare una presentazione automatica delle opere.

Opzioni immagine

Seleziona un'opera nell'album e tocca  per accedere alle opzioni dell'immagine.

Tipo di Pokémon ()

Modifica il tipo di Pokémon della carta. Ce ne sono 11 in totale.

- ◆ Puoi anche selezionare  se non desideri utilizzare alcun tipo.

Modifica immagine

Apporta delle modifiche alle opere presenti nel tuo album.

Condividi

Condividi le opere su Miiverse o tramite la modalità wireless.

Cancella

Cancella i dati dell'opera selezionata.

● **Esporta**

Salva le opere come immagini in formato JPEG.

● **Inserisci un nome/Rinomina**

Inserisci un nuovo nome per l'opera.



11 Miiverse

Seleziona CONDIVIDI nel menu principale e poi Miiverse per pubblicare le tue opere e visualizzare quelle pubblicate dagli altri utenti.

- ◆ Il nome e il tipo di Pokémon della carta non verranno pubblicati su Miiverse.
- ◆ I dati relativi allo sfondo salvati nella scheda SD non appariranno nel post pubblicato su Miiverse.

Pubblicare nel gruppo

Pubblica una delle tue opere e un messaggio.

Pubblicare per una gara

Questa opzione può essere selezionata solo quando c'è una gara disponibile. Dopo aver realizzato il disegno di un Pokémon corrispondente al tema della gara, basterà pubblicarlo.

- ◆ Per saperne di più sulle gare, leggi le notifiche ricevute tramite SpotPass o controlla il gruppo comunicazioni su Miiverse relativo a questo software.

Esplorare Miiverse

Verranno visualizzati i gruppi disponibili per questo software.



Condividere con utenti vicini (modalità wireless)

Puoi scambiare le opere dell'album e le immagini in formato JPEG con altri giocatori.

- ◆ Puoi inviare i dati a un massimo di quattro giocatori contemporaneamente.

Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia del software per ogni giocatore

Istruzioni per il collegamento

Nel menu principale, tocca CONDIVIDI e poi MODALITÀ WIRELESS.

Inviare un'opera

1. Tocca INVIA, poi seleziona l'opera che desideri condividere e infine tocca CONDIVIDI SELEZIONE.
2. Tocca IMMAGINE ALBUM o IMMAGINE JPEG.
3. Se ci sono degli utenti a cui non desideri inviare l'opera, rimuovili dalla lista toccando l'icona a forma di X rossa e poi seleziona INVIA.

Ricevere un'opera

1. Tocca RICEVI.
2. Seleziona l'utente da cui desideri ricevere l'opera e tocca SCEGLI.



Ricevere dati (SpotPass)

Quando non stai giocando, puoi lasciare la console in modalità riposo affinché cerchi di collegarsi automaticamente a Internet tramite qualsiasi rete Wi-Fi locale per ricevere notifiche (incluse pubblicità e promozioni) da Nintendo.

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati nella scheda SD. È consigliabile lasciare una scheda SD inserita nella console.
- ◆ Le notifiche ricevute possono essere consultate nel menu HOME.


Prima di usare SpotPass, devi:

- Accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy.
- Impostare una connessione a Internet.
- Inserire una scheda SD nella console Nintendo 3DS.

Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

Attivare SpotPass

La prima volta che giochi, puoi attivare SpotPass selezionando **ATTIVA LE NOTIFICHE** quando il messaggio appare sullo schermo.

- ◆ Tocca  e poi SpotPass per modificare le impostazioni di SpotPass.
- ◆ Tocca l'icona circolare per attivare o disattivare le notifiche.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com