

Pokémon Alpha Sapphire

1 Informações Importantes

Informações Básicas

2 Antes de Começar

3 Partilhar Informações

4 Funcionalidades Online

5 Controlo Parental

Como Começar

6 Introdução

7 Guardar e Apagar Dados

Um Mundo de Aventura

8 Como Jogar

9 Ecrãs do Jogo

10 O Ecrã de Batalha

11 Instalações e Edifícios

PokéNav Plus

12 O Que É o PokéNav Plus?

13 AreaNav

14 DexNav

15 PlayNav e PSS

16 O Menu PSS

17 Definições PSS

18 Pokémon-Amie

19 Super Training

Contest Spectaculares

20 O Que São Contests?

Super-Secret Bases

21 Sobre as Super-Secret Bases

Sobre as Comunicações

22 Batalha

23 Ligação Troca

24 Battle Spot

25 Wonder Trade

26 Game Chat

27 O-Power

28 Holo Caster

29 GTS

30 Game Sync

31 BuzzNav e Super-Secret Bases

32 Pokémon Contest Spectaculars!

33 Outras Funcionalidades

34 Configuração (Jogo Local)

35 Configuração (Internet)

Assistência Técnica

36 Informações de Contacto

Antes de utilizar esta aplicação, leia atentamente este manual. Se a aplicação se destinar a crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se às Consolas Nintendo 3DS™ e Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual também se aplicam à Consola Nintendo 2DS™, excluindo as referências às funcionalidades que fazem uso dos gráficos 3D. As funcionalidades que exijam fechar a Consola Nintendo 3DS podem ser ativadas se utilizar o interruptor do modo de descanso.

IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME. Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Seleção de Idioma

Este título está disponível nos seguintes idiomas: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, coreano e japonês.

Nota: Se alterar o idioma da consola nas Definições da Consola, o idioma da aplicação não será alterado.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo

apenas para utilização pessoal e não comercial com a sua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.

Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.

Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS.

Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua

Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a sua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais.

©2014 Pokémon.

©1995-2014 Nintendo Co., Ltd. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-ECLA-00

Este jogo é o Pokémon™ Alpha Sapphire. A história é ligeiramente diferente no Pokémon™ Omega Ruby e no Pokémon Alpha Sapphire, bem como os tipos de Pokémon e a probabilidade destes aparecerem. No entanto, pode utilizar funções de comunicação, lutar, e trocar Pokémon entre o Pokémon Omega Ruby e o Pokémon Alpha Sapphire.

- ◆ Algumas das funções deste jogo funcionam em conjunto com as definições de data e hora da sua Consola Nintendo 3DS. Se mudar de consola ou de Cartão SD, ou ajustar as definições de hora ou data da sua Nintendo 3DS, pode perder temporariamente o acesso a estas funções.
- ◆ Se mudar de Consola Nintendo 3DS ou de Cartão SD, os dados relativos aos seus Friends (amigos) e Acquaintances (conhecidos) no Player Search System (PSS) (sistema de procura de jogador)(pág. 15) serão alterados.
- ◆ Certos Pokémon e itens não podem ser transferidos entre este jogo e o Pokémon X ou o Pokémon Y.

Os conteúdos criados por utilizadores podem ser mensagens, personagens Mii™, imagens, fotos, vídeos, ficheiros áudio, padrões QR Code™, etc.

Trocar Conteúdos

A seguir, são apresentadas precauções gerais relativas à troca de conteúdos com outros utilizadores. O tipo de conteúdos que se podem trocar dependerá de cada aplicação.

- Os conteúdos carregados podem ser vistos por outros utilizadores. Também podem ser copiados, modificados e redistribuídos por terceiros.
Tenha em atenção que, uma vez enviados, não é possível apagar estes conteúdos ou limitar a sua utilização.
- Quaisquer conteúdos carregados podem ser removidos sem aviso prévio. A Nintendo pode também remover ou ocultar conteúdos que considere inapropriados.
- Precauções a ter quando criar e carregar conteúdos...
 - Não inclua qualquer informação que possa ser utilizada para o identificar a si ou a terceiros, como, por exemplo, o nome, o

endereço de e-mail, a morada ou o número de telefone.

- Não inclua nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros, ou que cause desconforto.
- Não infrinja os direitos dos outros. Não utilize conteúdos de terceiros ou que exibam fotos, imagens e vídeos de terceiros sem a sua permissão.
- Não inclua conteúdos ilegais ou que promovam atividades ilegais.
- Não inclua quaisquer conteúdos que violem a moralidade pública.

Abaixo, encontra-se uma lista de todas as funções acessíveis através das funcionalidades online:

- **PSS**
Enfrente e efetue trocas com outros jogadores (pág. 15).
- **Pokémon-Amie**
Brinque com os Pokémon (pág. 18).
- **Battle Spot**
Enfrente jogadores de todo o mundo (pág. 24).
- **Wonder Trade**
Ofereça um Pokémon para troca e receba um Pokémon de outra pessoa de qualquer parte do mundo (pág. 25).
- **Conversação no Jogo**
Converse com amigos durante trocas e batalhas (pág. 26).
- **O-Power**
Use a sua energia para atribuir poderes misteriosos a si próprio ou a outros jogadores (pág. 27).
- **Holo Caster**
Receba notificações (pág. 28).
- **GTS**
Procure Pokémon ou deposite os seus (pág. 29).
- **Game Sync**
Estabeleça ligação à Pokémon

Global Link (pág. 30).

● **Super-Secret Bases**

Troque informações sobre Secret Bases (pág. 31).

● **Outras Funcionalidades**

Crie um perfil para usar e enviar mensagens a outros jogadores no PSS (pág. 33).

◆ Para estabelecer uma ligação à Internet, precisará de configurar as definições de Internet na sua consola. Para mais informações sobre como estabelecer uma ligação à Internet, consulte o manual de instruções da consola.

◆ Os seus dados de Global Trade Station (GTS) (estação de troca global) ou Battle Videos (vídeos das batalhas) podem ser apagados sem aviso prévio.

Esta aplicação é compatível com a Nintendo Network™.



A Nintendo Network é um serviço online que lhe permite jogar com outros utilizadores de qualquer parte do mundo, descarregar novos conteúdos adicionais... e muito mais!

- Se publicar, enviar ou disponibilizar informação ou conteúdo através da comunicação sem fios, não inclua detalhes que possam identificá-lo, como o seu nome, endereço de e-mail, morada ou número de telefone, por exemplo, já que esta informação poderá ser consultada por terceiros. Quando escolher um nome de utilizador ou uma alcunha para as suas personagens Mii, não utilize o seu nome real, já que essa informação poderá ser consultada por terceiros sempre que utilizar a comunicação sem fios.
- Os códigos de amigo fazem parte de um sistema que lhe permite estabelecer uma relação de amizade com outros utilizadores, para que possam jogar, comunicar e interagir com pessoas que conhece. Se trocar códigos de amigo com estranhos, correrá o risco de receber informação ou mensagens com linguagem ofensiva ou conteúdo inadequado. Essas pessoas poderão ainda consultar informação sobre si que não deseja tornar pública. Por isso, recomendamos que não troque códigos de amigo com pessoas que não conhece.
- Não participe em atividades perigosas, ilegais, ofensivas ou inadequadas que possam causar problemas a outros utilizadores.

Em particular, não publique, envie ou disponibilize informação ou conteúdo que ameace, abuse ou incomode outras pessoas, infrinja os direitos de outros (como licenças, direitos de imagem, direito à privacidade, direitos de publicidade ou marcas registadas), ou que cause desconforto a outras pessoas. Em particular, quando enviar, publicar ou disponibilizar fotos, imagens ou vídeos em que apareçam outras pessoas, certifique-se de que obtém a autorização prévia das mesmas. Se for reportada ou confirmada uma conduta inapropriada, pode ser sujeito a penalizações, como ser banido dos Serviços Nintendo 3DS.

- Tenha em atenção que os servidores da Nintendo poderão ficar indisponíveis temporariamente e sem aviso prévio, para manutenção na sequência de problemas reportados. Para além disso, os serviços online de determinadas aplicações poderão ser descontinuados.

Partilhar os Seus Conteúdos

Este software permite-lhe partilhar informações, tais como o seu nome de Trainer (treinador), nomes de Pokémon, pequenas mensagens escritas, mensagens de áudio,

imagens e vídeos que criou através de comunicações locais e serviços online. Tenha em conta as seguintes precauções ao utilizar este software.

- Ao comunicar com outros, as informações que introduzir (por exemplo, os nomes das suas personagens no jogo) poderão ser visualizadas por muitas pessoas, portanto não utilize dados pessoais que o/a possam identificar.
- Não utilize o nome ou a imagem de outra pessoa sem o seu consentimento.
- Não utilize qualquer tipo de linguagem ofensiva nos nomes ou mensagens que serão visíveis aos outros.

As crianças devem ler esta secção com um dos pais ou o seu tutor. Algumas funcionalidades desta aplicação podem ser restringidas através das opções do Controlo Parental enumeradas abaixo.

- ◆ Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.
- Utilização do Navegador de Internet
Pode restringir a possibilidade da criança abrir o navegador de Internet.
- Partilhar Imagens, Áudio, Vídeo e Dados de Texto Longo
Pode restringir a possibilidade da criança enviar dados como parte do seu perfil, incluindo o envio de imagens e fotografias (pág. 33), e desativar a Conversação no Jogo (pág. 26).
- Interação Online
Pode também restringir a possibilidade da criança utilizar a Internet para comunicações no PSS (pág. 17).
- StreetPass
Pode restringir o acesso da criança ao StreetPass™ para as funções BuzzNav e Super-Secret Base (pág. 31).
- Registo de Amigos
Pode restringir a possibilidade da

criança interagir com amigos
registados na Lista de Amigos da
Consola Nintendo 3DS dentro do
PSS (pág. 15).

6 Introdução

Iniciar o Jogo

Comece por selecionar o idioma em que prefere jogar e, de seguida, avance para o ecrã inicial. Após criar um ficheiro de jogo guardado, não poderá mudar de idioma, de género, ou o nome do seu Trainer, exceto se apagar o jogo e começar de novo.



Prima **START** no ecrã inicial e o jogo começará. Se já tiver um jogo guardado, pode continuar a partir do ponto onde ficou, selecionando o ficheiro gravado no menu inicial.

Como Jogar

Controlos Básicos

Mover o cursor	○/+
Selecionar	(A)
Navegar pelo texto	(A)
Cancelar uma ação	(B)

Controlos das Personagens

Andar	+
Correr	++Ⓑ
Andar sorrateiramente	Ⓒ (deslize ligeiramente)
Inspecionar objetos	Ⓐ
Falar com as pessoas	Ⓐ


Andar de Bicicleta

Movimentar-se	+
Saltar (apenas na Acro Bike)	++Ⓑ (Apenas quando estiver a premir os botões direcionais de esquerda, direita ou da direção contrária à do sentido do seu movimento)
Fazer cavalinho (apenas na Acro Bike)	Ⓑ (Mova-se usando +)
Saltitar (apenas na Acro Bike)	Mantenha premido Ⓑ (mova-se usando +)

◆ Para andar na sua bicicleta,

selecione-a em Key Items (itens-chave) na sua Bag (sacola). Pode desmontar a sua bicicleta da mesma forma.

Outros Controlos

Abrir e fechar o menu de terreno	ⓧ
Voltar ao ecrã anterior	Prima Ⓑ ou toque em 
Mostrar o menu do botão Ready (pronto)	Ⓨ
Selecione um item a partir do menu do botão Ready	Ⓞ/+

- ◆ Se tiver apenas um item registado no seu botão Ready, irá utilizá-lo automaticamente.





Guardar o Seu Jogo

Se selecionar SAVE (guardar) no menu de terreno (pág. 9), poderá gravar a sua aventura até ao ponto onde ficou.

- ◆ **Pode guardar apenas um ficheiro de jogo.**
- ◆ Os dados adicionais dos jogos Pokémon Omega Ruby e Pokémon Alpha Sapphire armazenados no seu Cartão SD, tais como Battle Videos e notificações recebidas no seu Holo Caster (SpotPass™), serão guardados juntos com o nome "Pokémon ΩR / αS".



Apagar o Seu Jogo

Se desejar recomeçar a sua aventura, terá de apagar primeiro o seu ficheiro de jogo guardado. Quando quiser apagar totalmente os seus dados gravados, prima simultaneamente \oplus + \textcircled{B} + \textcircled{X} no ecrã inicial.

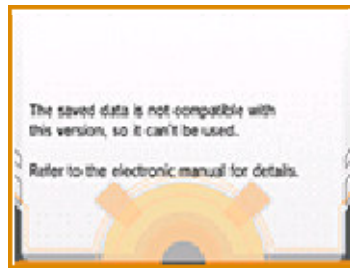
- ◆ **Se apagar o ficheiro de jogo guardado, não poderá recuperá-lo. Todos os seus Pokémon, definições e itens serão eliminados. Antes de apagar o seu**

jogo, certifique-se de que é essa a sua intenção.

Notas Relativas à Versão Descarregável

Pode copiar ou mover os seus dados para um Cartão SD diferente, mas não pode utilizá-los como cópia de segurança dos seus dados de gravação.

Quando Não Consegue Guardar



Se não conseguir guardar o seu jogo, não poderá voltar ao ecrã inicial. Quando visualizar o ecrã acima, prima simultaneamente \oplus + \textcircled{B} + \textcircled{X} e siga as instruções que são apresentadas no ecrã.

- Durante o processo de gravação, não reinicie ou desligue a consola, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, o que poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.



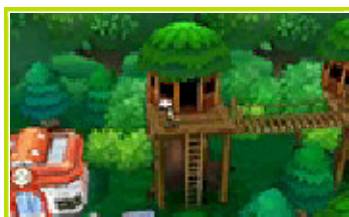


Este mundo é habitado por misteriosas criaturas, conhecidas como Pokémon. O aspeto e a forma destes Pokémon, bem como os seus habitats, são todos muito diferentes. Nós, os humanos, convivemos com os nossos Pokémon todos os dias, mas ainda temos muito para aprender sobre eles. Muitos estudiosos de todo o mundo dedicam-se à sua investigação, incluindo o Professor Birch de Littleroot Town.

Embarque na Sua Aventura

A sua história começa num belo dia de sol, quando se muda para Littleroot Town, onde o Professor Birch tem o seu Pokémon Lab (laboratório de Pokémon). Está a caminho para ir conhecer o professor quando o encontra a ser atacado por um Wild Pokémon (Pokémon selvagem)! Depois de o salvar, o professor oferece-lhe um Pokémon. A sua aventura está prestes a começar, na companhia do seu Pokémon!

Viagem por Hoenn



A vasta região de Hoenn é agraciada por montanhas e por toda a abundância da natureza. É por aqui que irá viajar com o seu Pokémon. À medida que encontrarem outras pessoas e interagirem com o mundo natural, tanto o treinador como o seu Pokémon irão crescer. É este o verdadeiro objetivo da sua aventura!

Conhecer Diferentes Pokémon

Registe o maior número de Pokémon que conseguir no seu Pokédex Hoenn, encontrando e apanhando muitos tipos diferentes de Pokémon. Este é um dos principais objetivos a atingir durante a sua aventura!

Torne-se no Melhor Trainer

É importante para um Pokémon Trainer (treinador de Pokémon) melhorar as suas capacidades. Ao combater contra Wild Pokémon e outros Trainers, o jogador e o seu Pokémon irão ganhar experiência, tornando-se mais fortes. Na região de Hoenn, vá até aos Pokémon Gyms (ginásios de Pokémon) para

testar a sua força contra a dos seus adversários. Vença os poderosos Gym Leaders (líderes dos ginásios) e trabalhe arduamente para se tornar o melhor Trainer possível!





O Menu de Terreno

Se premir \otimes enquanto estiver no terreno, será apresentado o ecrã abaixo.

- ◆ À medida que progredir na sua aventura, serão apresentadas mais opções neste ecrã.



1 Pokémon


Visualize informações sobre os seus Pokémon, altere a sua ordem, ofereça-lhes itens e muito mais. Se os seus Pokémon aprenderem movimentos que possam ser utilizados no terreno, como Cut (cortar), também poderá utilizá-los a partir daqui.

2 Pokédex


Os dados sobre os Pokémon que encontrou ou apanhou são gravados no seu Pokédex. Aqui, poderá verificar onde um Pokémon pode ser encontrado, ouvir o seu grito, ver como ele se move e muito mais.

3 Bag



Visualize os seus itens e utilize-os a partir daqui. Pode também alterar a ordem pela qual aparecem os seus Pockets (bolsos), tocando e mantendo o stylus num ícone e movendo-o. Pode ainda alterar a ordem dos itens em cada Pocket, tocando em  na parte inferior do ecrã tátil.

4 Cartão do Trainer

Visualize informações sobre a sua aventura e os Gym Badges (crachás) que já ganhou. Pode fazer zoom e rodar a personagem do seu jogador, movendo .

5 Save

Guarde o seu progresso até ao ponto atual (pág. 7).

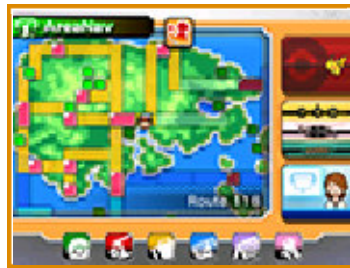
6 Options (opções)



Altere uma variedade de definições que afetam a sua experiência de jogo. Quando concluir as suas alterações, selecione CONFIRM (confirmar).



PokéNav Plus (pág. 12)



Toque nos ícones correspondentes no ecrã tátil para alternar entre as aplicações AreaNav (pág. 13), DexNav (pág. 14), PlayNav (pág. 15), e BuzzNav (pág. 12). Estas funcionalidades serão adicionadas à medida que progride na aventura.



10 O Ecrã de Batalha

Compreender o Ecrã de Batalha

Quando começa uma batalha, o Pokémon apresentado no canto superior esquerdo do ecrã Pokémon do menu de terreno surgirá em primeiro lugar. Todos os Pokémon que participam numa batalha - e que não tenham desmaiado - podem ganhar experience points (pontos de experiência), caso vença a batalha ou consiga apanhar o Pokémon adversário. No entanto, se todos os seus Pokémon desmaiarem, perderá a batalha e parte do seu prémio monetário, e regressará ao último Pokémon Center (centro Pokémon) que visitou ou à sua casa.



① Nome, Género e Nível dos Pokémon Adversários

Os Wild Pokémon que apanhou anteriormente estão assinalados com um 📍 junto dos seus nomes.

② HP dos Pokémon Adversários

HP é a medição da vitalidade de um Pokémon. Quando atinge zero, o Pokémon desmaia e já não pode

participar em batalhas.

③ Número de Pokémon Adversários

④ Número de Party Pokémon
(Pokémon do grupo)

⑤ HP dos seus Pokémon

⑥ Nome, Género e Nível dos Seus
Pokémon

⑦ Indicador de Experience Points

Quando o indicador estiver cheio, o seu Pokémon aumentará um nível.



⑧ Fight (combater)

Indique aos seus Pokémon quais os ataques a utilizar durante a batalha. O número de vezes que pode usar um determinado ataque é designado por Power Points (PP). Quando os PP de um ataque atingirem zero, não o poderá voltar a utilizar até que os PP sejam recuperados.

⑨ Bag

Utilize alguns dos itens que tem na sua sacola.

⑩ Run (correr)

Fuja de uma batalha. Tentar fugir nem sempre resulta e não poderá

fugir de uma batalha contra outro Trainer.

11 Pokémon

Verifique as informações dos Pokémon do seu grupo e coloque ou retire-os da batalha.



Existem vários tipos diferentes de instalações e edifícios na região de Hoenn, onde vivem muitas pessoas. Enquanto passeia, aproveite o seu tempo para falar com várias pessoas diferentes. Poderá obter informações extremamente úteis!

Pokémon Centers



Nos Pokémon Centers (centros Pokémon), pode recuperar plenamente a vitalidade dos seus Pokémon, utilizar o PC, e muito mais.

Poké Marts

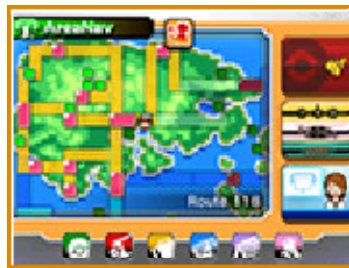


Estas lojas vendem muitos itens que o ajudarão durante a sua aventura.



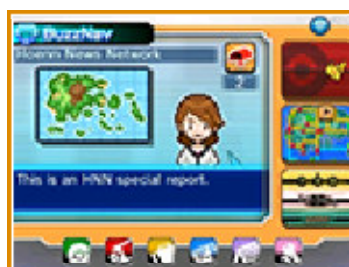
O PokéNav Plus é um dispositivo que lhe irá ser muito útil durante a sua aventura. Pode ser equipado com quatro aplicações: AreaNav (pág. 13), DexNav (pág. 14), PlayNav (pág. 15), e BuzzNav. O PokéNav Plus será apresentado no ecrã tátil, onde poderá tocar em cada aplicação para a abrir.

- ◆ Estas aplicações diferentes ficarão disponíveis à medida que progredir na sua aventura.



BuzzNav

Aqui pode ver notícias sobre o que está a acontecer na região de Hoenn. Usando as funcionalidades de comunicação, também poderá visualizar notícias sobre as aventuras de outros jogadores.





13 AreaNav

A aplicação AreaNav mostra-lhe diferentes tipos de informação. Também poderá usá-la para seleccionar locais que podem ser alcançados usando a função Fly (voar).



① Locais

Movimente o cursor para ver a descrição de cada localização e verificar que instalações pode encontrar.

② Pokémon

Verifique quais os Pokémon que aparecem numa determinada área.

③ Trainers

Verifique informações acerca dos Trainers de uma determinada área.

④ Bases

Veja as Secret Bases localizadas numa determinada área.

⑤ Berries

Verifique informações sobre as

Berries (bagas) que plantou numa determinada área.



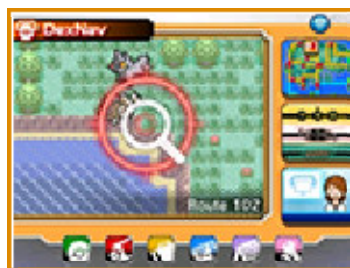
14 DexNav

A aplicação DexNav apresenta informações sobre os Pokémon que podem aparecer na localização onde se encontra no momento. Se colecionar todos os Pokémon disponíveis numa determinada área, verá um ícone aparecer no topo do DexNav para mostrar que a tarefa está concluída.



Serão apresentados os ícones de qualquer Pokémon que tenha apanhado. Se apenas avistou um Pokémon mas não o apanhou, verá apenas a sua silhueta.

 Ícone de Deteção



Se existirem Pokémon por perto, poderá ver o ícone de deteção aparecer no DexNav. Toque-lhe para aprender mais sobre estes Pokémon.

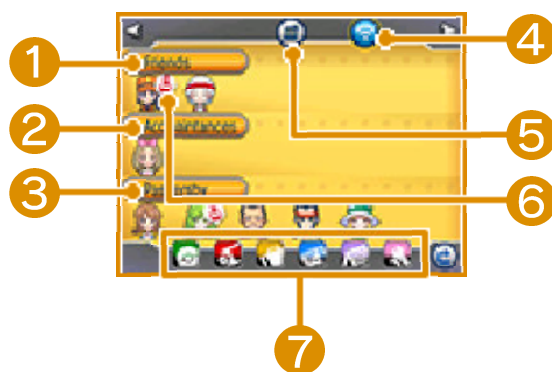


15 PlayNav e PSS

O Player Search System (PSS) do PlayNav é um sistema que o ajuda a procurar outros jogadores que estão a jogar Pokémon Omega Ruby, Pokémon Alpha Sapphire, Pokémon X ou Pokémon Y nesse preciso momento e permite que joguem em conjunto. A ligação sem fios local liga-o a jogadores perto de si, ao passo que a ligação à Internet lhe permite visualizar jogadores de todo o mundo. O ecrã PSS será apresentado no seu ecrã tátil durante o jogo.

Toque num jogador que surja no ecrã PSS, para descobrir as diferentes formas de jogar com essa pessoa.

O Ecrã PSS



① Friends (amigos)

Aqui, são apresentadas as pessoas registadas na Lista de Amigos da sua Consola Nintendo 3DS. Pode também registar pessoas que não

estavam previamente incluídas na Lista de Amigos da sua consola, ou que não conhece pessoalmente. Para fazê-lo, terá de travar várias batalhas e efetuar várias trocas com a mesma pessoa, até que eventualmente lhe seja perguntado se deseja registar essa pessoa como amigo. A capacidade de registar amigos pode ser restringida através do Controlo Parental (pág. 5). Selecione o ícone de um amigo e o seu código de amigo será apresentado.

② Acquaintances (conhecidos)

Aqui, são apresentadas as pessoas que não estão registadas na Lista de Amigos da sua Consola Nintendo 3DS, mas com as quais já efetuou trocas ou travou batalhas pelo menos uma vez.



③ Passersby (transeuntes)

Aqui, são apresentados todos os jogadores que não se inserem nas duas categorias anteriores.

◆ Podem ser visualizados até cem ícones de jogadores. Toque no ícone de um jogador e deslize para a direita ou esquerda para visualizar mais pessoas no seu ecrã.

④ Mudar de Ligação







Pode alternar entre a utilização da ligação sem fios local e a sua

ligação à Internet. Quando estiver a utilizar a ligação sem fios local, verá  e quando estiver a utilizar a sua ligação à Internet, verá .

5 Menu PSS (pág. 16)

6 Ícone de Estado

Estes ícones são apresentados quando uma pessoa está ocupada a travar uma batalha ou a efetuar uma troca, ou quando uma pessoa está à procura de um parceiro para jogar.

-  Battle (batalha)
-  Trade (troca)
-  Conversação no Jogo
-  Shout-Out (mensagem de estado)
-  Birthday (aniversário)
-  Busy* (ocupado)


* O ícone de ocupado surge quando alguém está a utilizar o Battle Spot (local de batalha), GTS, ou Wonder Trade (troca maravilha).

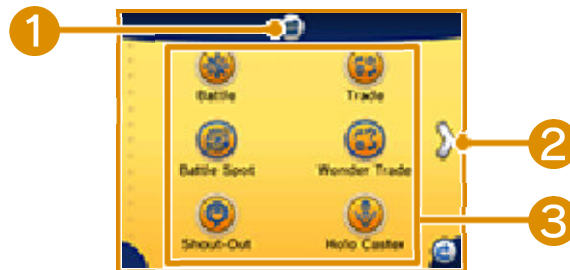
7 Bag e Outros Ícones

Ao tocar nestes pequenos ícones, poderá abrir os ecrãs correspondentes a partir do menu de terreno (pág. 9).



16 O Menu PSS

Toque em  no ecrã PSS, para abrir o menu PSS.



① Voltar ao ecrã PSS

② Avançar para o ecrã seguinte

③ Ícones

Battle (pág. 22)

Link Trade (pág. 23)

Battle Spot (pág. 24)

Wonder Trade (pág. 25)

Shout-Out (pág. 33)

Holo Caster (pág. 28)

GTS (pág. 29)

Game Sync (pág. 30)

O-Power (pág. 27)

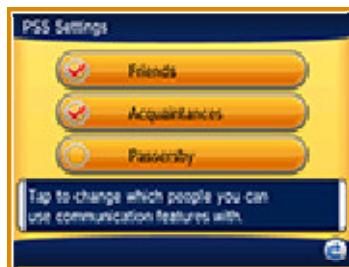
Favorites List (pág. 33)

Profile (pág. 33)

PSS Settings (pág. 17)



Communication-Request Settings
(definições de pedido de
comunicação)



Pode definir se deseja jogar com Friends, Acquaintances, ou Passersby. Ao remover a seleção de qualquer uma destas categorias, já não poderá comunicar com os jogadores dessa categoria.

- ◆ Não pode bloquear as comunicações de um jogador ou de vários jogadores específicos.

Disable PSS Communication
(desativar comunicação PSS)

Aqui, pode desativar todas as comunicações para o PSS. Ao fazê-lo, também impedirá a troca de dados de Super-Secret Bases, de BuzzNav e de Mirage spots através do PSS.

Conversação no Jogo

Pode escolher se deseja ativar ou desativar a Conversação no Jogo

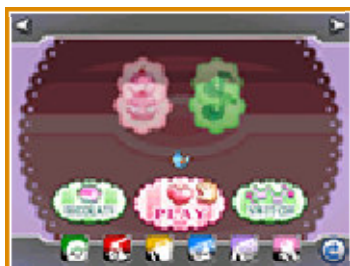
(pág. 26).



18 Pokémon-Amie

Pode jogar o Pokémon-Amie a partir da aplicação PlayNav. O Pokémon-Amie aproxima-o ainda mais dos seus Pokémon favoritos. Escolha um dos Pokémon do seu grupo e podem brincar juntos sempre que quiser.

Se tocar no seu Pokémon apresentado no ecrã tátil durante o Pokémon-Amie, será exibido o seguinte ecrã.



Play (brincar)



Aqui, pode brincar com o Pokémon que escolheu. Ao deslizar o stylus ao longo do ecrã, pode tocar no seu Pokémon.

1 Poké Puffs

Alimente os Pokémon esfomeados com Poké Puffs! Selecione um Poké Puff e arraste-o pelo ecrã, utilizando



o seu stylus, até que o Pokémon consiga dar uma dentada - e veja o que acontece!

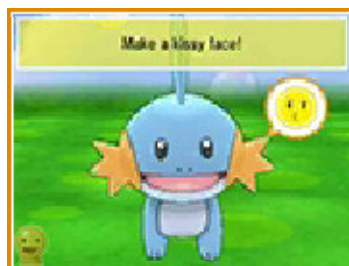
② Minijogos

Desfrute de minijogos com o seu Pokémon. Os tipos de Poké Puffs que irá receber variam consoante os seus resultados.

Fazer caretas



- ① Quando o seu Pokémon está a olhar para si, é exibido  no ecrã tátil.
- ② Quando visualizar , faça diferentes expressões para começar a jogar.



- ③ As instruções serão apresentadas na parte superior do ecrã tátil e, simultaneamente, através de ícones que mostram quais expressões que o seu Pokémon quer ver. Vire-se para o seu Pokémon e tente fazer as caretas que ele pede. Se o seu Pokémon estiver contente com o seu

desempenho, significa que foi bem sucedido.

O jogo de fazer caretas utiliza a câmara interior da sua Consola Nintendo 3DS. Siga estas instruções para ajudar a câmara a detetar corretamente as suas expressões:

- Jogue numa área bem iluminada.
- Mantenha a sua Consola Nintendo 3DS a cerca de 30 cm da sua face.
- Quando inclinar a cabeça, mantenha a sua Nintendo 3DS direita para impedir que incline também.
- Afaste o cabelo da sua cara, para que as suas sobrancelhas sejam visíveis.
- Se necessário, retire os óculos para melhorar o reconhecimento facial.

Decorate (decorar)

Pode mudar o papel de parede e a decoração do seu espaço Pokémon-Amie.

Switch (mudar)

Selecione outro Pokémon para brincar no Pokémon-Amie.



19 Super Training

Pode usar a função Super Training (super treino) a partir da aplicação PlayNav. Assim, o seu Pokémon pode participar no Super Training, um jogo de treino competitivo, ou no Core Training (treino básico), onde o seu Pokémon pode praticar golpes em training bags (sacos de treino).

Ecrã Core Training

Depois de escolher um training bag, toque no ecrã para que o seu Pokémon atinja o training bag. Ao treinar com training bags, o seu Pokémon poderá obter uma variedade de benefícios, tais como aumentar as suas estatísticas de base ou ganhar vantagens úteis para o seu próximo Super-Training Regimen (plano de super treino).

Se não tocar no ecrã, o seu Pokémon atingirá o training bag na mesma, uma vez por minuto.



① Super Training

Participe num jogo de treino competitivo. Vença o jogo para receber itens úteis para o treino e aumentar as estatísticas de base do seu Pokémon.

② Escolha um Training Bag

Selecione um training bag para o seu Pokémon utilizar.

③ Equipa Atual

Selecione um Pokémon da sua equipa atual para treinar.

④ Medidor de Esforço

Verifique o progresso do treino do seu Pokémon no respetivo medidor de esforço. A cor verde representa os respetivos níveis das estatísticas de um determinado género de Pokémon, enquanto que a cor amarela mostra o quanto o seu Pokémon melhorou em cada uma das estatísticas de base. A barra do lado direito mostra a melhoria geral das estatísticas do seu Pokémon. Encha a barra até cima e o seu Pokémon tornar-se-á num Fully Trained Pokémon (Pokémon totalmente treinado)!

⑤ Ataques

Mostra o tipo de ataque que o seu Pokémon utilizará durante o Super Training. Existem cinco tipos de ataque diferentes.

Ecrã Super Training



① Score (pontuação)

A sua pontuação aumenta quando os seus ataques entram nas balizas à frente dos Balloon Bots. Se a sua pontuação for igual ao número do lado direito, vencerá o jogo e terminará o seu treino. Contudo, se algum dos ataques dos Balloon Bots entrar na baliza do seu Pokémon, a sua pontuação diminuirá. Pode bloquear os ataques do seu adversário premindo .

② Baliza do Balloon Bot

③ Baliza do Seu Pokémon

④ Medidor de Energia

O seu Pokémon acumula energia com o decorrer do tempo. Se lançar um ataque quando o seu Pokémon tiver energia suficiente, esse ataque será um poderoso Energy Shot (ataque de energia). As cores e características especiais dos Energy Shots variam consoante os diferentes géneros de Pokémon.

⑤ Cronómetro

Quando o tempo chegar ao fim, a sua sessão de Super-Training Regimen terminará!



⑥ Vista

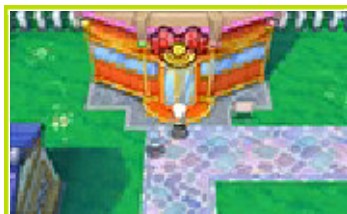
Deslize o seu stylus ao longo do ecrã e a vista no ecrã 3D irá refletir os seus movimentos. Toque no ecrã para lançar um ataque.

⑦ Botão Retire (desistir)

Toque neste ícone duas vezes para sair imediatamente do Super Training.



As Contest Spectaculares (competições espetaculares) de Pokémon (referidos daqui para a frente como Contests) medem a atração dos seus Pokémon, baseada em condições tais como Coolness (estilo) ou Beauty (beleza). Há uma Introduction Round (ronda introdutória), em que apresenta o Pokémon que vai entrar na Contest, e a Talent round (ronda de exibição), em que os Pokémon exibem os seus ataques para tentarem alcançar o topo da classificação. Pode entrar em Contests em todas as Contest Halls (salas de competição) nos diferentes cantos de Hoenn.



O Seu Pokéblock Kit



Se tiver um Pokéblock Kit (kit Pokéblock), pode fazer Pokéblocks para os seus Pokémon. Os Pokéblocks ajudam a melhorar as condições dos seus Pokémon, para que eles sejam ainda melhores em

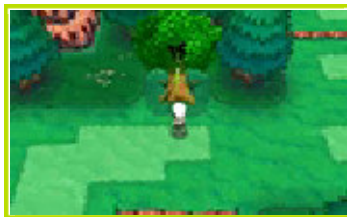
Contests.

Tirar Fotografias

Durante as Contests, pode tocar no ícone da câmara no ecrã tátil para capturar o que está a acontecer no ecrã superior. Poderá ver as fotografias que tirou desta forma no Contest Hall ou acedendo à Câmara Nintendo 3DS no Menu HOME.



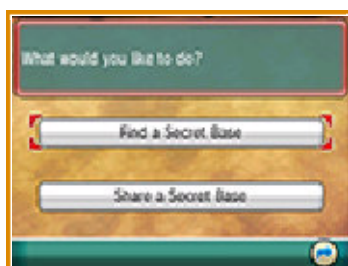
Quando chegar a um determinado ponto da sua aventura, será capaz de criar uma Super-Secret Base (referida a partir daqui como "Secret Base"). Existem muitos locais na região de Hoenn onde poderá criar a sua Secret Base. Comece por escolher uma localização de que goste.



A sua Secret Base também aparecerá nos jogos de outros jogadores com os quais comunica. Poderá encontrar personagens diferentes nas Secret Bases.

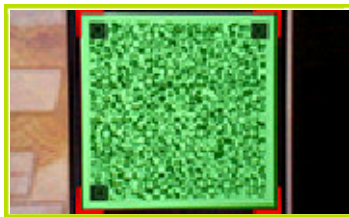


Padrões QR Code

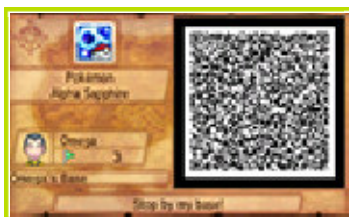


Poderá encontrar as Secret Bases de outros jogadores ou partilhar a sua Secret Base com outros jogadores

usando padrões QR Code.



Selecione FIND A SECRET BASE (encontrar uma base secreta) para ler o padrão QR Code da Secret Base de outro jogador. Quando o fizer, a câmara exterior da sua Consola Nintendo 3DS irá ser ativada. Capture o QR Code dentro da moldura quadrada que aparecer no ecrã.



Se seleccionar a opção SHARE A SECRET BASE (partilhar uma base secreta), poderá criar um QR Code para a sua Secret Base. Ao seleccioná-la, o seu QR Code será apresentado. Faça os outros jogadores scanearem o QR Code diretamente a partir deste ecrã ou guarde-o no seu Cartão SD e, em seguida, partilhe-o.

A opção FIND A SECRET BASE (procurar uma base secreta) numa Secret Base usa a câmara exterior da sua consola. Tenha os seguintes pontos em atenção quando tentar ler padrões QR Code.

- Movimente a sua consola e o QR Code para que possa ver claramente o QR Code.
- Certifique-se de que a totalidade do QR Code cabe dentro da moldura da câmara exterior.
- Uma iluminação apropriada torna a tarefa de capturar padrões QR Code mais fácil.
- Se a câmara exterior da sua consola estiver suja, limpe-a com um pano macio.
- Capture o QR Code num local em que não esteja sujeito a reflexos do sol ou de outras fontes luminosas. Se tiver reflexos na superfície, não será capaz de ler o QR Code.
- Se imprimir o seu QR Code em papel, poderá não conseguir lê-lo se o papel estiver dobrado, vincado ou rasurado. Certifique-se de que não existem marcas que possam impedir a leitura.





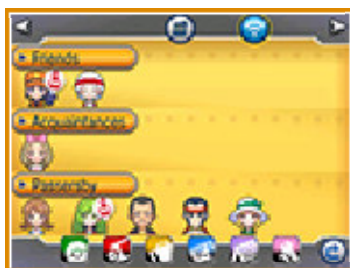
Pode travar batalhas com outros jogadores utilizando o PSS. Utilize a sua ligação por infravermelhos para combater com alguém que esteja mesmo à sua frente, a sua ligação sem fios local para combater com pessoas perto de si, ou a sua ligação à Internet para combater com pessoas que estejam muito distantes.

Antes de começar, consulte Configuração (Modo de Jogo Local) (pág. 34) ou Configuração (Internet) (pág. 35).

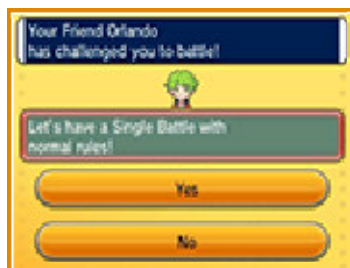


Selecione um ícone de um jogador no ecrã PSS para iniciar uma batalha.

Ligação Sem Fios Local (Modo de Jogo Local)  / Online Battles (batalhas online) (Internet) 

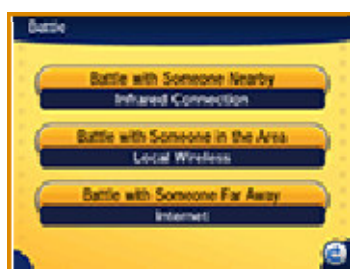



- 1 Selecione o adversário com quem deseja combater. Na página seguinte, selecione BATTLE (batalha), CONFIRM (confirmar) e, por fim, YES (sim).




- 2 O jogador desafiado deve selecionar YES e verificar o formato e as regras da batalha. Quando ambas as partes estiverem prontas, selecione BATTLE, START! (batalha, começar!). Após escolher o seu Pokémon para a batalha, selecione CONFIRM.

Selecione BATTLE a partir do Menu PSS



Ligação por Infravermelhos (Modo de Jogo Local) 

-  Battle with Someone Nearby (Ligação por Infravermelhos)
 - 1 Ambas as partes devem selecionar BATTLE a partir do menu PSS e, de seguida, BATTLE WITH SOMEONE NEARBY (combater com alguém próximo). De seguida, uma das pessoas deve selecionar as regras da batalha. A outra pessoa deve confirmar as

regras e premir YES.

- ② Ambas as partes devem selecionar BATTLE, START! Após escolher o seu Pokémon para a batalha, selecione CONFIRM.

Ligação Sem Fios Local (Modo de Jogo Local)

Battle with Someone in the Area (Ligação Local)

- ① Selecione BATTLE a partir do menu PSS, seguido de BATTLE WITH SOMEONE IN THE AREA (combater com alguém na área envolvente). Escolha as opções e, em seguida, selecione CONFIRM.
- ② Selecione o adversário com quem deseja combater a partir do ecrã PSS. Esse jogador deve selecionar YES. De seguida, siga os mesmos passos que os indicados para a Ligação por Infravermelhos.

Internet (Internet)

Battle with Someone Far Away (Internet)

- ① Selecione BATTLE a partir do menu PSS, BATTLE WITH SOMEONE FAR AWAY (combater com alguém distante).
- ② Selecione o adversário com quem deseja combater a partir do ecrã PSS. O jogador desafiado deve selecionar YES. De seguida, o

processo é idêntico ao indicado na Ligação por Infravermelhos.

Ao utilizar o Modo de Jogo Local ou uma ligação à Internet, pode convidar Friends e Acquaintances para combater consigo.

- ◆ À medida que vai progredindo no jogo, poderá obter um Vs. Recorder (gravador de batalhas). Ao utilizar este Vs. Recorder, pode gravar algumas das suas batalhas depois de terminarem. Os Battle Videos carregados serão visíveis através da Internet por qualquer jogador no mundo que tenha um Vs. Recorder.





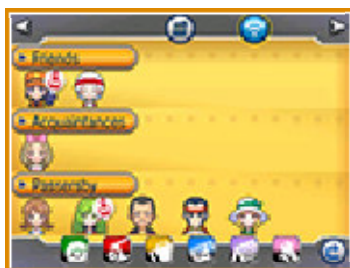
Pode trocar Pokémon com outros jogadores utilizando o PSS. Utilize a sua ligação por infravermelhos para efetuar trocas com pessoas que estejam à sua frente, a sua ligação sem fios local para efetuar trocas com pessoas que estejam perto, ou a sua ligação à Internet para efetuar trocas com pessoas que estejam muito distantes.

Antes de começar, consulte Configuração (Modo de Jogo Local) (pág. 34) ou Configuração (Internet) (pág. 35).

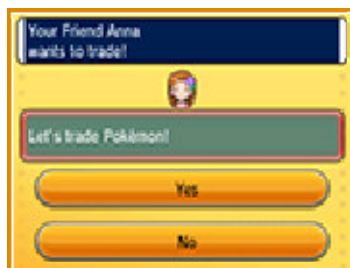


Selecione um ícone de jogador no ecrã PSS, para efetuar uma troca

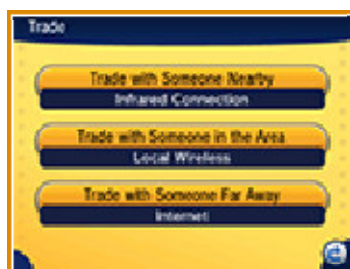
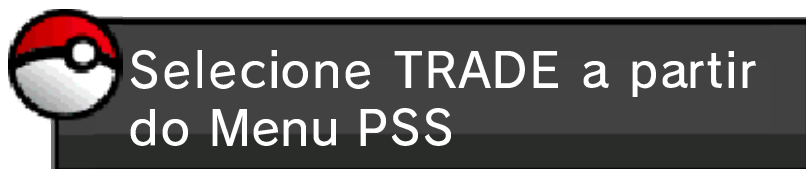
Ligação Sem Fios Local (Modo de Jogo Local)  /
Internet (Internet) 





- 1 Selecione o jogador com quem deseja efetuar uma troca. Na página seguinte, selecione TRADE e YES.



- 2 O jogador que escolheu para efetuar uma troca deve selecionar YES. De seguida, ambos devem selecionar um Pokémon para trocar e escolher SHOW (mostrar). Após verificar se o Pokémon escolhido é o que deseja trocar, selecione OFFER (oferecer).



Ligação por Infravermelhos (Modo de Jogo Local) 

-  Trade with Someone Nearby
- 1 Ambas as partes devem selecionar TRADE a partir do menu PSS e, de seguida, TRADE WITH SOMEONE NEARBY (trocar com alguém próximo).
- 2 De seguida, escolha o Pokémon que deseja trocar e selecione SHOW. Quando o jogador e o seu parceiro de troca estiverem

satisfeitos com o Pokémon escolhido, ambos terão que selecionar OFFER para iniciar a troca.

Ligação Sem Fios Local (Modo de Jogo Local)

Trade with Someone in the Area

- 1 Selecione TRADE a partir do menu PSS e TRADE WITH SOMEONE IN THE AREA (trocar com alguém na área envolvente).
- 2 Selecione o jogador com quem deseja efetuar a troca. Esse jogador deve selecionar YES. De seguida, os passos são idênticos aos indicados na Ligação por Infravermelhos.

Internet (Internet)

Trade with Someone Far Away

- 1 Selecione TRADE a partir do menu PSS, TRADE WITH SOMEONE FAR AWAY (trocar com alguém distante).
- 2 Selecione YES no ecrã que surgir. Selecione o jogador com quem deseja efetuar a troca. Esse jogador deve selecionar YES. De seguida, o processo é idêntico ao indicado na Ligação por Infravermelhos.

Ao utilizar o Modo de Jogo Local ou uma ligação à Internet, pode convidar Friends e Acquaintances para efetuar uma troca consigo.





Battle Spot (Internet)

Com o Battle Spot, pode utilizar a sua ligação à Internet para combater com pessoas de todo o mundo.

Random Matchup (correspondência aleatória)



Free Battle (batalha livre)

Pode combater com pessoas diferentes de todo o mundo. As suas vitórias e derrotas não serão gravadas.



Rating Battle (batalha de classificação)

Os resultados das suas batalhas irão aumentar ou baixar a sua pontuação. Pode visualizar a classificação dos jogadores dentro de um determinado período na Pokémon Global Link (PGL) (Ligação Global Pokémon) (pág. 30). As classificações são decididas consoante a sua pontuação, portanto continue a vencer Rating Battles (batalhas de classificação) para atingir uma classificação elevada.

Online Competition (competição online)

As Online Competitions (competições online) são realizadas através da sua ligação à Internet. Pode consultar as classificações destas competições de batalhas na PGL. As classificações são decididas consoante a sua pontuação.

- ◆ Apenas os jogadores que registaram o seu Game Sync ID (código de sincronização de jogo) (pág. 30) na PGL podem participar nas Rating Battles e Online Competitions. Visite a página web da PGL para consultar as classificações e os resultados das batalhas, bem como aceder a Online Competitions. Para mais informações, visite a página web da PGL em www.pokemon-gl.com.
- ◆ Batalhas Random Matchup não irão fazê-lo enfrentar jogadores que estejam a usar o Pokémon X ou o Pokémon Y.



25

Wonder Trade



Wonder Trade (Internet)



Selecione um dos Pokémon que quer trocar pelo Pokémon de alguém de qualquer parte do mundo. Não existem restrições para este tipo de troca, portanto o Pokémon que receber será uma surpresa. Aguarde ansiosamente para descobrir qual lhe calhou!



A funcionalidade de Conversação no Jogo permite-lhe conversar com amigos durante as batalhas ou trocas. Antes de começar, consulte Configuração (Modo de Jogo Local) (pág. 34) ou Configuração (Internet) (pág. 35).

Não utilize esta funcionalidade de uma maneira que possa fazer com que outros se sintam incomodados ou desconfortáveis.



Conversação no Jogo
(Modo de Jogo Local) 
(Internet) 

- 1 A partir do ecrã PSS, escolha primeiro um amigo e selecione GAME CHAT (conversação no jogo). Se a outra parte seleccionar YES, a Conversação no Jogo terá início.
- 2 Fale na direção do microfone da sua Consola Nintendo 3DS.

Pode ligar ou desligar a funcionalidade de Conversação no Jogo selecionando ENABLE GAME CHAT (ativar a Conversação no Jogo) ou DISABLE GAME CHAT (desativar a Conversação no Jogo) nas Definições PSS (pág. 17).





Armazene energia e utilize-a para conceder misteriosos poderes O-Powers (poderes-O) a si próprio e a outros jogadores. Os O-Powers incluem vários tipos de efeitos diferentes, tais como tornar os Pokémon mais fáceis de apanhar, por exemplo. A energia que utilizar será reposta ao longo do tempo.

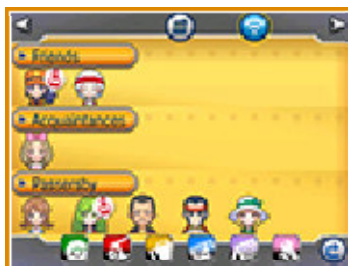
- ◆ Pode aumentar o número de O-Powers disponíveis, à medida que progride no jogo.

Antes de começar, consulte Configuração (Modo de Jogo Local) (pág. 34) ou Configuração (Internet) (pág. 35).



Utilize os O-Powers, selecionando o ícone a partir do ecrã PSS

Ligação Sem Fios Local (Modo de Jogo Local)  /
Internet (Internet) 



No ecrã PSS, selecione a pessoa em quem deseja utilizar um O-Power. Na

página seguinte, selecione O-POWER. Por último, no ecrã seguinte selecione o O-Power que deseja utilizar.




Quando tiver decidido que O-Power gostaria de utilizar, selecione GIVE (dar).



A partir do ecrã PSS, também pode receber os O-Powers que lhe são oferecidos por outros. Se uma pessoa estiver a utilizar um O-Power, será rodeada por uma luz brilhante. Selecione uma personagem brilhante, O-POWER e RECEIVE AN O-POWER! (receber um O-Power!). Obterá os benefícios do respetivo O-Power.



Utilizar O-Powers a partir do Menu PSS

Ligação Sem Fios Local (Modo de Jogo Local)  / Internet (Internet)





Selecione O-POWER no menu PSS. Quando tiver decidido que O-Power gostaria de utilizar, selecione USE (usar) ou GIVE.



Existem duas maneiras de receber anúncios de Holo Caster: uma é selecionar **ACTIVATE SPOTPASS** (ativar o SpotPass), a outra é selecionar **SEARCH FOR SPECIAL ANNOUNCEMENTS** (procurar anúncios especiais).

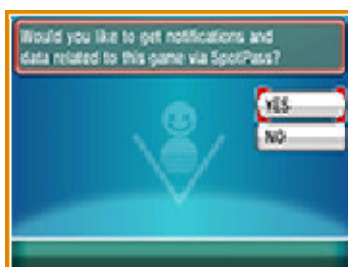


Notificações (SpotPass)

Ao colocar a sua Consola Nintendo 3DS no Modo de Descanso quando não está jogar, a consola irá procurar automaticamente pontos de acesso sem fios aos quais possa estabelecer ligação para receber notificações relacionadas com o jogo.

- ◆ Os dados recebidos através do SpotPass são guardados no Cartão SD, por isso, certifique-se de que tem sempre um Cartão SD inserido na consola.

Ativar o SpotPass



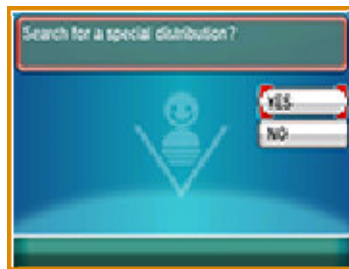
Toque em **HOLO CASTER** no menu

PSS, selecione **ACTIVATE SPOTPASS** e, por último, **YES**.

- ◆ Para desativar o Spotpass, toque em **HOLO CASTER** no menu PSS, selecione **DEACTIVATE SPOTPASS** (desativar o SpotPass) e, por último, **YES**.

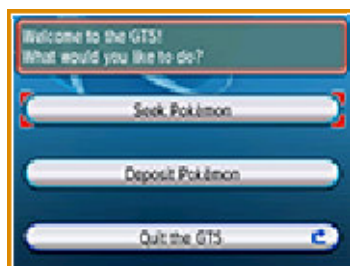
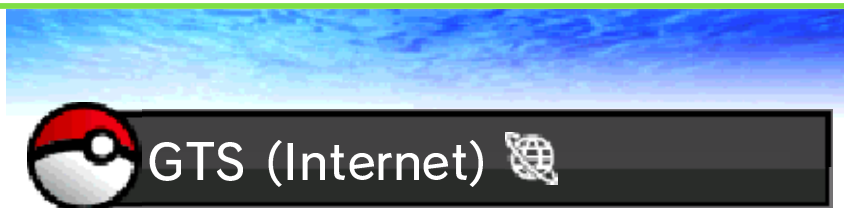


Anúncios Especiais (Internet)



Poderá receber anúncios especiais através do uso da sua ligação à Internet. Toque em **HOLO CASTER** no menu PSS, **SEARCH FOR SPECIAL ANNOUNCEMENTS** e **YES**.





Seek Pokémon (procurar Pokémon)

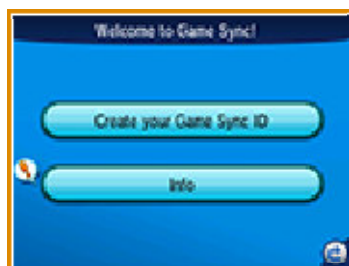
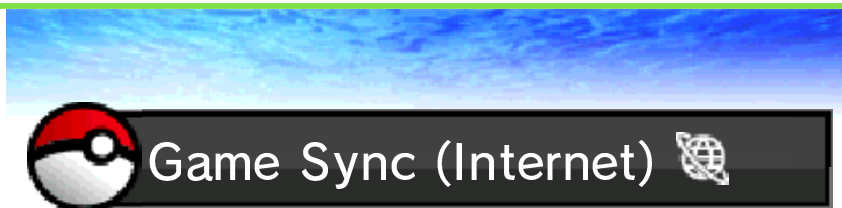
Procure pelos Pokémon que quiser, entre os Pokémon que outras pessoas estão a oferecer no GTS. Quando encontrar um Pokémon que satisfaça as suas condições, selecione um dos seus Pokémon que irá satisfazer as condições da outra parte e efetue a troca.

Deposit Pokémon (depositar Pokémon)

Selecione um Pokémon para depositar e especifique que género de Pokémon gostaria de receber em troca. De seguida, pode depositar o seu Pokémon para troca. Quando encontrar um parceiro de troca, o seu Pokémon será trocado. Se o seu Pokémon não for trocado, pode resgatar o seu Pokémon selecionando TAKE BACK (resgatar).

- ◆ A alcunha de qualquer Pokémon depositado no GTS será visível por todos os utilizadores que acederem ao GTS. O nome da pessoa que o depositou (o seu nome de Trainer) e uma breve mensagem enviada com o Pokémon serão também visíveis. Não introduza nenhuma mensagem que possa fazer com que outros se sintam incomodados ou desconfortáveis.





A Game Sync (sincronização de jogo) liga o seu jogo à Pokémon Global Link (PGL). A página web da PGL, gerida pela The Pokémon Company e empresas associadas, liga-se aos jogos Pokémon Omega Ruby e Pokémon Alpha Sapphire (www.pokemon-gl.com).

Pode usufruir de uma variedade de conteúdos ligados aos dados carregados a partir do seu jogo para o servidor da PGL. Verifique feitos que alcançou durante a sua aventura, receba Medals (medalhas) baseadas nas suas conquistas, use as Poké Miles (milhas Pokémon) que ganhou no jogo para receber itens, entre outras coisas.

Para utilizar a Pokémon Global Link, deverá tornar-se membro (não é necessário pagar qualquer taxa de inscrição ou quota anual) do Pokémon Trainer Club (clube de treinadores Pokémon). Pode registar-se no clube a partir da

página web da PGL.

- ◆ A Pokémon Global Link oferece-lhe conteúdos adicionais para melhorar a sua utilização dos jogos Pokémon Omega Ruby e Pokémon Alpha Sapphire e é totalmente opcional. Não afeta, de forma alguma, a progressão da história principal.
- ◆ Utilizar a Game Sync permite carregar uma parte dos seus dados gravados para a Pokémon Global Link.

Irá receber um código de erro a dizer que o servidor está ocupado se tentar repetidamente usar a Game Sync. Espere algumas horas entre cada utilização da Game Sync.

● **Códigos de Erro:**

090-0200 - 090-0211

Estes códigos de erro indicam um problema no site Pokémon Global Link ou no servidor que valida os códigos. Para ajuda com estes códigos de erro, visite a página web de apoio ao cliente Pokémon em www.pokemon.com/support.




● **Outros Códigos de Erro**

Siga as instruções no ecrã.

- ◆ Para contactar o apoio ao cliente da página web da PGL: www.pokemon.com/support.






BuzzNav, Super-Secret Bases, Mirage Spots (StreetPass) /Ligação Sem Fios Local (Modo de Jogo Local) / (Internet) 

Se ativar o StreetPass para esta aplicação, irá trocar dados do jogo (dados de BuzzNav, Secret Bases, Mirage spots) com outros jogadores que encontrar, mesmo quando a sua consola estiver em Modo de Descanso.

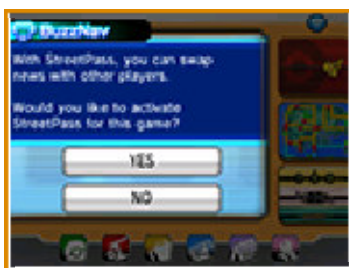
- ◆ Para que a troca de dados seja possível, os jogadores que encontrar também terão de ter o StreetPass ativado nas suas consolas.

Também irão ser trocados dados da mesma forma quando usar o PSS (Modo de Jogo local ou Internet). Quando estiver a comunicar através da Internet com o PSS, irá trocar dados com outros jogadores de todo o mundo. Antes de começar, consulte Configuração (Modo de Jogo Local) (pág. 34) e Configuração (Internet) (pág. 35).

Toque em , que pode ver no canto superior direito do ecrã do BuzzNav, para carregar os últimos dados

recebidos.

Usar o StreetPass



Pode selecionar a aplicação BuzzNav a partir do seu PokéNav Plus. Toque no ícone no canto superior direito do ecrã do BuzzNav e selecione YES quando lhe for perguntado se deseja ativar o StreetPass.

Desativar o StreetPass

Aceda às Definições da Consola, selecione GESTÃO DE DADOS e, em seguida, GESTÃO DO STREETPASS. Toque no ícone de "Pokémon QR / αS" e, em seguida, em DESATIVAR STREETPASS.

Se estiver a usar múltiplas cópias de Pokémon Omega Ruby e Pokémon Alpha Sapphire:

- As suas definições de StreetPass são partilhadas entre os jogos Pokémon Omega Ruby e Pokémon Alpha Sapphire, portanto, se estiver a jogar ambos os jogos na mesma consola, as últimas definições que aplicar irão afetar ambos os jogos.
- Receberá dados do StreetPass para apenas um jogo de cada vez. Não serão descarregados para ambos os jogos.

Trocar Dados Usando o Modo de Jogo Local ou a Internet

Serão transferidos dados automaticamente se selecionar YES quando lhe for perguntado se deseja ativar o StreetPass.

Para parar de partilhar dados, siga as instruções que se seguem a DISABLE PSS COMMUNICATION (pág. 17).

Apagar Secret Bases Recebidas de Outros

Pode remover do seu jogo a Secret Base de outra pessoa selecionando SECRET BASE LIST (lista de bases secretas) no PC da sua própria base.

Também poderá apagá-la
selecionando DELETE SECRET
BASES (apagar bases secretas) no
PC da própria base.



Pode participar em Contests com outros jogadores que estejam perto. Para começar, consulte Configuração (Modo de Jogo Local) (pág. 34).



Contests (Modo de Jogo Local)



- 1 Fale com o rececionista da esquerda num Contest Hall.





- 2 Escolha um jogador do seu grupo para ser o líder. O resto dos jogadores deverá selecionar JOIN A GROUP (juntar-se a um grupo).



Antes de começar, consulte Configuração (Modo de Jogo Local) (pág. 34) e Configuração (Internet) (pág. 35).

Pode introduzir texto livremente nas suas Shout-Outs e no seu Profile (perfil).



Não escreva nada numa Shout-Out que possa levar a que os outros se sintam desconfortáveis.

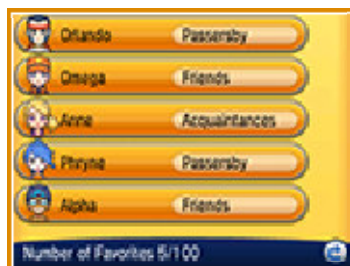
Shout-Out (Modo de Jogo Local)  / (Internet) 



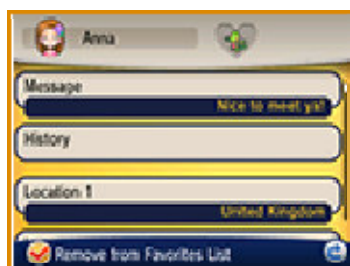
As mensagens serão enviadas para todas as pessoas no PSS.

- ◆ As Shout-Outs não serão enviadas a jogadores que tenham desativado as comunicações nas respetivas definições PSS (pág. 17).

Favorites List (Modo de Jogo Local)  / (Internet) 

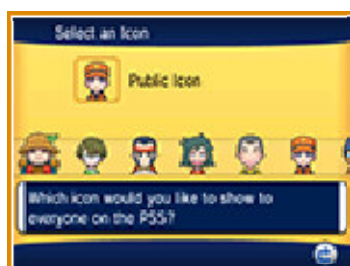


Visualize os perfis das pessoas registadas na sua Favorites List (lista de favoritos). Pode registar até cem pessoas. Para registar uma pessoa na sua Favorites List, escolha um ícone de jogador a partir do ecrã PSS e selecione o nome da pessoa no ecrã seguinte. No ecrã de perfil da pessoa, selecione ADD TO FAVORITES LIST (adicionar à lista de favoritos).



Profile (Modo de Jogo Local)  /
(Internet) 

Pode editar o seu perfil, que será apresentado no PSS, e escolher uma mensagem que será vista por todas as pessoas no PSS.



Introduza o seu nome de Trainer e

poderá alterar o ícone que utiliza no PSS. Pode também utilizar uma imagem ou fotografia guardada no seu Cartão SD, como imagem de perfil. Não utilize uma fotografia ou imagem que contenha informação de identificação pessoal, ou que possa levar a que os outros se sintam desconfortáveis.

- ◆ As imagens e fotografias serão mostradas apenas aos amigos registados na sua Lista de Amigos.





Configuração (Modo de Jogo Local)

Com o Modo de Jogo Local, pode desfrutar de batalhas (pág. 22), efetuar trocas (pág. 23), usar a funcionalidade de Conversação no Jogo (pág. 26) com jogadores perto de si, bem como partilhar os seus O-Powers (pág. 27), trocar histórias de BuzzNav (pág. 31), partilhar Super-Secret Bases (pág. 31) e Mirage spots (pág. 31), participar em Contest Spectaculares de Pokémon (pág. 32), e enviar mensagens Shout-Out (pág. 33).



Do Que Vai Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador (até quatro)
- Uma cópia de Pokémon Omega Ruby, Pokémon Alpha Sapphire, Pokémon X, ou Pokémon Y por jogador (até quatro)

Consulte a página correspondente a cada funcionalidade, para obter mais detalhes sobre como começar a jogar.





Configuração (Internet)



Utilize a Internet para travar batalhas (pág. 22), efetuar trocas (pág. 23), utilizar a funcionalidade Battle Spot (pág. 24), Wonder Trade (pág. 25) e a Conversação no Jogo (pág. 26)! Além disso, pode partilhar os seus O-Powers (pág. 27), ligar-se ao GTS (pág. 29), usar a Game Sync (pág. 30), usufruir da BuzzNav (pág. 31), de Super-Secret Bases (pág. 31), e Mirage spots (pág. 31), ou enviar uma mensagem Shout-Out (pág. 33)!



Do Que Vai Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador (até quatro)
- Uma cópia do Pokémon Omega Ruby, Pokémon Alpha Sapphire, Pokémon X, ou Pokémon Y por jogador (até quatro)

Consulte a página correspondente a cada funcionalidade, para obter mais detalhes sobre como começar a jogar.



Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS ou visite: support.nintendo.com