

Pokémon Alpha Sapphire

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Voordat je begint

3 Informatie delen

4 Onlinefuncties

5 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

6 Introductie

7 Gegevens opslaan en wissen

Een wereld vol avontuur

8 Over het spel

9 Spelschermen

10 Het gevechtsscherm

11 Voorzieningen en gebouwen

PokéNav Plus

12 Wat is de PokéNav Plus?

13 AreaNav

14 DexNav

15 PlayNav en PSS

16 Het PSS-menu

17 PSS-instellingen

18 Pokémon-Amie

19 Super Training

Contest Spectaculars

20 Wat zijn Contests?

Super-Secret Bases

21 Over Super-Secret Bases

Communicatie

22 Battle

23 Link Trade

24 Battle Spot

25 Wonder Trade

26 Chatfunctie

27 O-Power

28 Holo Caster

29 GTS

30 Game Sync

31 BuzzNav & Super-Secret Bases

32 Pokémon Contest Spectaculars!

33 Andere functies

34 Voorbereidingen (Local Play)

35 Voorbereidingen (internet)

Ondersteuning

36 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.
- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" ook betrekking op het Nintendo 2DS™-systeem, behalve wanneer er wordt verwezen naar functies die 3D-beelden gebruiken. Wanneer bepaalde functies je vragen om je Nintendo 3DS-systeem te sluiten, schuif dan in plaats daarvan de slaapknoop naar rechts.

 **BELANGRIJK**

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-

software gebruikt.

Taalkeuze

De software ondersteunt de volgende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Koreaans en Japans.

Let op: als je de taal van het systeem verandert in de systeeminstellingen, verandert dit de taal in de software niet.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of

gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-

systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

©2014 Pokémon.

©1995-2014 Nintendo Co., Ltd. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-ECLA-00

Dit spel heet Pokémon™ Alpha Sapphire. Het verhaal van Pokémon Alpha Sapphire verschilt iets van het verhaal van Pokémon™ Omega Ruby. Ook is er enig verschil tussen de typen Pokémon en de kans dat ze verschijnen. Communicatie tussen Pokémon Omega Ruby en Pokémon Alpha Sapphire is echter geen enkel probleem. Ook kunnen Pokémon uit beide spellen met elkaar vechten en geruild worden.

- ◆ Sommige spelfuncties maken gebruik van de tijdsinstellingen op je Nintendo 3DS-systeem. Als je van Nintendo 3DS-systeem verandert of de SD-kaart verwisselt, of als je de tijds- of kalenderinstellingen op je Nintendo 3DS-systeem verandert, bestaat de kans dat je de toegang tot deze functies tijdelijk verliest.
- ◆ Als je van Nintendo 3DS-systeem verandert of SD-kaarten verwisselt, veranderen ook de gegevens van je Friends (vrienden) en Acquaintances (bekenden) in Player Search System (PSS (andere spelers zoeken)) (p. 15).
- ◆ Bepaalde Pokémon en voorwerpen kunnen niet worden verstuurd van dit spel naar Pokémon X en Pokémon Y.

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:

- Voeg geen informatie toe waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.
- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Je kunt de onderstaande dingen doen:

- **PSS**
Vechten of ruilen met andere spelers (p. 15).
- **Pokémon-Amie**
Met Pokémon spelen (p. 18).
- **Battle Spot**
Tegen spelers van over de hele wereld vechten (p. 24).
- **Wonder Trade**
Een Pokémon aanbieden om te ruilen en er vervolgens een ontvangen van iemand anders (p. 25).
- **Chatfunctie**
Met vrienden praten tijdens het ruilen en vechten (p. 26).
- **O-Power**
Je energie gebruiken om jezelf of andere spelers mysterieuze krachtente geven (p. 27).
- **Holo Caster**
Berichten ontvangen (p. 28).
- **GTS**
Naar Pokémon zoeken of er een aanbieden (p. 29).
- **Game Sync**
Verbinding maken met Pokémon Global Link (p. 30).
- **Super-Secret Bases**

Informatie uitwisselen over Secret Bases (p. 31).

● **Overige functies**

Een profiel aanmaken om te gebruiken, en berichten te versturen naar andere spelers in PSS (spelers zoeken) (p. 33).

◆ Om verbinding te kunnen maken met het internet, moet je de internetinstellingen van je systeem hebben ingesteld. Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinden met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

◆ **Het is mogelijk dat de gegevens van je Global Trade Station (GTS) (wereldwijd ruilstation) of Battle Videos (gevechtvideo's) zonder waarschuwing gewist worden.**

Deze software ondersteunt Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of bijnamen voor je Mii-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.
- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.
- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of

anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door bijvoorbeeld van de Nintendo 3DS-diensten te worden uitgesloten.

- Houd er rekening mee dat de Nintendo-servers zonder voorafgaand bericht tijdelijk niet beschikbaar kunnen zijn wegens onderhoud in geval van problemen, en dat onlinediensten voor bepaalde software kunnen worden beëindigd.

Je content delen

Met deze software kun je gegevens

delen, zoals je Trainer Name (Trainer-naam), namen van Pokémon, korte schriftelijke berichten, audioberichten, en afbeeldingen en video's die je hebt gemaakt via lokale draadloze communicatie en onlinediensten. Houd de volgende punten in de gaten als je deze software gebruikt:

- Wanneer je met anderen communiceert, kunnen de gegevens die je invult (bijvoorbeeld de namen van de personages in je spel) door veel personen worden gezien. Vul dus geen persoonlijke gegevens in die kunnen worden gebruikt om je identiteit te achterhalen.
- Gebruik de naam of afbeelding van een andere persoon niet zonder zijn of haar toestemming.
- Gebruik geen grove taal in namen of berichten die voor andere personen zichtbaar zijn.

Kinderen moeten dit gedeelte samen met een ouder of voogd lezen. Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.
- Gebruik van de internetbrowser
Je kunt het gebruik van de internetbrowser door je kind beperken.
- Foto's, (video)beelden, audio en tekst delen
Je kunt het verzenden van content door je kind via zijn profiel beperken, waaronder het verzenden van beelden en foto's (p. 33), en je kunt de chatfunctie uitschakelen (p. 26).
- Online interactie
Je kunt ook het gebruik van het internet voor communicatie via PSS beperken (p. 17).
- StreetPass
Je kunt het gebruik van StreetPass™ voor de functies BuzzNav en Super-Secret Base beperken (p. 31).
- Vrienden registreren
Je kunt in PSS de mogelijkheden van je kind beperken om met vrienden te communiceren die in

de vriendenlijst van het
Nintendo 3DS-systeem zijn
geregistreerd (p. 15).



Het spel starten

Kies eerst je taal en ga dan naar het titelscherm. Je kunt niet van taal en geslacht veranderen, of de naam van je Trainer wijzigen, als je reeds een spelbestand hebt aangemaakt en opgeslagen. Dit kan alleen als je je spelgegevens wist en helemaal opnieuw begint.



Druk op **START** in het titelscherm en het spel begint. Als je al een spelbestand hebt aangemaakt, kun je doorgaan waar je gebleven bent door in het hoofdmenu je bestand te kiezen.



Besturing



Algemene besturing

| | |
|---------------------|-----|
| Cursor verplaatsen | ⊙/+ |
| Keuze maken | Ⓐ |
| Door tekst bladeren | Ⓐ |
| Actie annuleren | Ⓑ |

 Besturing van je personage

| | |
|---------------------|----------------------|
| Lopen | + |
| Rennen | ++Ⓑ |
| Sluipen | ⊙ (zachtjes bewegen) |
| Dingen onderzoeken | Ⓐ |
| Met personen praten | Ⓐ |

 Fietsen

| | |
|---------------------------------------|---|
| Bewegen | + |
| Springen (Alleen met de Acro Bike) | + + (B) (Alleen wanneer je op links, rechts of achteruit drukt, afhankelijk van de richting waarin je kijkt) |
| Wheelie (alleen met de Acro Bike) | (B) (bewegen met +) |
| Bunnyhop (alleen met de Acro Bike) | (B) vasthouden (bewegen met +) |

- ◆ Om op je fiets te rijden, kies je hem in je Bag (tas) onder Key Items (sleutelvoorwerpen). Je kunt op dezelfde manier afstappen.

 Andere besturingsfuncties

| | |
|--|--------------------------|
| Veldmenu openen en sluiten | ⓧ |
| Teruggaan naar vorig scherm | Druk op ⓑ of tik op 🌐 |
| Menu van Ready-button (knop gereed) tonen | Ⓨ |
| Voorwerp uit het Ready button-menu kiezen | Ⓞ/+ |

- ◆ Als je maar één voorwerp onder je Ready button hebt geregistreerd, gebruik je automatisch dit voorwerp en hoef je geen voorwerp te kiezen.





Je spel opslaan

Als je SAVE (opslaan) in het veldmenu kiest (p. 9), kun je je avontuur tot aan dat punt opslaan.

- ◆ Je kunt maar één opgeslagen spelbestand bewaren.
- ◆ Op je SD-kaart opgeslagen extra gegevens van zowel Pokémon Omega Ruby als Pokémon Alpha Sapphire, zoals Battle Videos en berichten die je via je Holo Caster (SpotPass™) hebt ontvangen, worden bij elkaar opgeslagen onder de naam "Pokémon ΩR / αS".



Je spel wissen

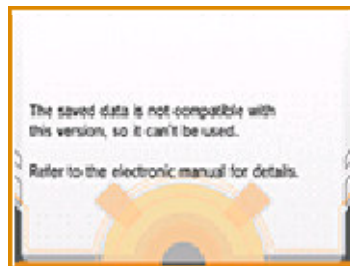
Als je helemaal opnieuw wilt beginnen, moet je eerst je opgeslagen spelbestand wissen. Druk in het titelscherm gelijktijdig op \oplus + \textcircled{B} + \textcircled{X} om al je opgeslagen gegevens te wissen.

- ◆ Zodra je spelgegevens zijn gewist, kunnen ze niet meer worden hersteld. Al je Pokémon, voorwerpen en instellingen ben je dan kwijt. Je moet dus zeker weten dat je je spelgegevens wilt wissen.

Informatie over de downloadversie:

Je kunt je gegevens naar een andere SD-kaart kopiëren of verplaatsen, maar je kunt die gegevens niet gebruiken als back-up voor je opgeslagen gegevens.

Als opslaan niet lukt



Als je je spel niet op kunt slaan, kun je niet naar het titelscherm terugkeren. Wanneer je het bovenstaande scherm ziet, moet je gelijktijdig op \oplus + \textcircled{B} + \textcircled{X} drukken en de aanwijzingen op het scherm uitvoeren.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te wijzigen. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke wijziging is blijvend, dus wees voorzichtig.





Deze wereld wordt bewoond door mysterieuze wezens die Pokémon worden genoemd. De gedaanten en vormen van deze Pokémon en hun woongebieden zijn allemaal heel verschillend. Wij mensen leven elke dag met onze Pokémon samen, maar we kunnen nog steeds ontzettend veel over hen leren. Vele wetenschappers overal ter wereld onderzoeken ze. Een van hen is Professor Birch uit Littleroot Town.

Je avontuur beginnen

Op een mooie dag verhuis je naar Littleroot Town, waar Professor Birch zijn Pokémon Lab (Pokémon-laboratorium) heeft. Je gaat plichtsgetrouw de professor een bezoekje brengen, maar hij wordt net aangevallen door een wilde Pokémon. Nadat je hem hebt gered, geeft de professor je uit dankbaarheid je eigen Pokémon. Het verhaal van jou en je Pokémon staat op het punt te beginnen!

Een reis door Hoenn



De uitgestrekte regio Hoenn is rijk aan bergen, zeeën en alles wat de natuur te bieden heeft. Hier zullen jij en je Pokémon rondreizen. Wanneer je andere mensen ontmoet en in contact komt met de wereld om je heen, zullen jij en je Pokémon je allebei ontwikkelen. Dit is het echte doel van je reis!

Verschillende Pokémon ontmoeten

Registreer zo veel Pokémon als je kunt in je Hoenn-Pokédex. Ontmoet en vang daarom veel verschillende typen Pokémon. Dit is een van de grote doelen van je reis!

De sterkste Trainer worden

Voor een Pokémon Trainer (Pokémon-trainer) is het belangrijk om zijn of haar vaardigheden te verbeteren. Door met wilde Pokémon en andere Trainers te vechten, doen je Pokémon ervaring op en worden ze sterker. In de regio Hoenn kun je naar Pokémon Gyms (Pokémon-gyms) gaan om je krachten met anderen te meten. Versla hier de sterke Gym Leaders (gymhouders) en train hard om een zo sterk mogelijke Trainer te worden!





Het veldmenu

Als je op (X) drukt terwijl je in het veld bent, verschijnt het onderstaande scherm.

- ◆ Er verschijnen meer opties op het scherm als je verder in je avontuur komt.



1 Pokémon

Bekijk de gegevens over de Pokémon in je team, verander hun volgorde, geef ze voorwerpen en nog veel meer. Als je je Pokémon aanvallen leert die je in het veld kunt gebruiken, zoals Cut (snijden), kun je ze vanuit dit scherm gebruiken.

2 Pokédex

Gegevens over de Pokémon die je ziet of vangt, worden opgeslagen in je Pokédex. Hier kun je de woongebieden van een Pokémon zien, naar zijn roep luisteren, kijken hoe hij beweegt, en nog veel meer.

3 Bag (tas)



Bekijk je voorwerpen en gebruik ze van hieruit. Ook kun je de volgorde veranderen waarin je Pockets (zakken) verschijnen door met de stylus op een pictogram te drukken en dit te verplaatsen. Je kunt ook de volgorde van je voorwerpen in elke Pocket veranderen door op  onder aan het scherm te drukken.

④ Informatie over de Trainer

Bekijk informatie over je avontuur en bekijk de Gym Badges (gymbadges) die je hebt gewonnen. Je kunt in- en uitzoomen en je personage draaien door  te gebruiken.

⑤ Save (opslaan)

Sla je vooruitgang tot en met het huidige punt op (p. 7).

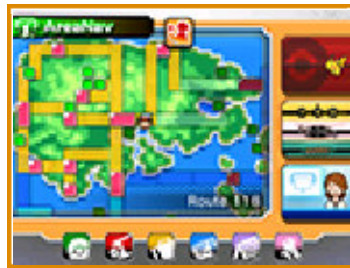
⑥ Options (opties)



Verander een groot aantal instellingen die je spelervaring beïnvloeden. Kies CONFIRM (bevestigen) als je klaar bent met wijzigen.



PokéNav Plus (p. 12)



Raak de bijbehorende pictogrammen op het touchscreen aan om tussen AreaNav (p. 13), DexNav (p. 14), PlayNav (p. 15), en BuzzNav (p. 12) te schakelen. Deze functies zullen beschikbaar worden naarmate je verder komt in je avontuur.



10 Het gevechtsschermb

Uitleg over het gevechtsschermb

Wanneer er een gevecht begint, verschijnt als eerste de Pokémon die linksboven in het Pokémon-schermb in het veldmenu te zien is. Alle Pokémon die aan een gevecht deelnemen en niet zijn bezweken, kunnen Experience Points (ervaringspunten) verdienen als je het gevecht wint of met succes de vijandige Pokémon vangt. Maar als al je Pokémon bezwijken, verlies je het gevecht en een deel van je geld, en word je teruggezet naar het laatste Pokémon Center (Pokémon-centrum) dat je hebt gebruikt, of naar je huis.



- 1 Naam, geslacht en level van vijandige Pokémon

Wild Pokémon (wilde Pokémon) die je eerder hebt gevangen, hebben een 📷 naast hun naam.

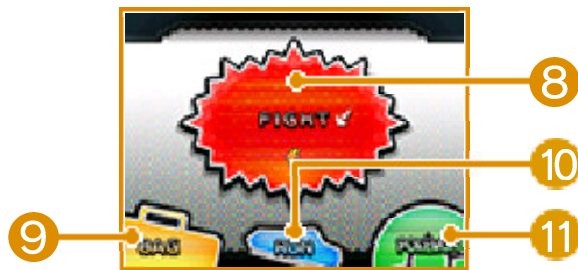
- 2 HP van vijandige Pokémon

HP geeft aan hoe sterk een Pokémon is. Als de HP van een Pokémon 0 bereikt, bezwijkt de

Pokémon en kan hij niet meer vechten.

- ③ Aantal vijandige Pokémon
- ④ Aantal Pokémon in je Party (team)
- ⑤ HP van je Pokémon
- ⑥ Naam, geslacht en level van je Pokémon
- ⑦ Meter voor Experience Points

Als de meter helemaal vol is, gaat je Pokémon een level omhoog.



⑧ Fight (vechten)

Geef je Pokémon opdracht hun aanvallen te gebruiken. Het aantal keren dat je een bepaalde aanval kunt gebruiken, wordt vermeld als PP (Power Points). Als de PP van een aanval 0 bereikt, kan de aanval niet worden gebruikt totdat de PP weer is aangevuld.

⑨ Bag (tas)

Gebruik bepaalde voorwerpen die je in je Bag hebt.

⑩ Run (wegrennen)

Vlucht voor een gevecht. Wegrennen lukt niet altijd; een gevecht met een

andere Trainer kun je niet uit de weg gaan.

11 Pokémon

Bekijk informatie over de Pokémon in je team en zet ze in bij een gevecht of haal ze eruit.



In de regio Hoenn zijn er alle mogelijke soorten voorzieningen en gebouwen, en er wonen veel mensen. Neem tijdens je reis de tijd om met veel verschillende mensen te praten. Hierdoor kun je heel nuttige informatie opdoen.

Pokémon Centers



In Pokémon Centers kun je je Pokémon weer volledig op krachten laten komen, de PC gebruiken en nog veel meer.

Poké Marts (Poké-markten)

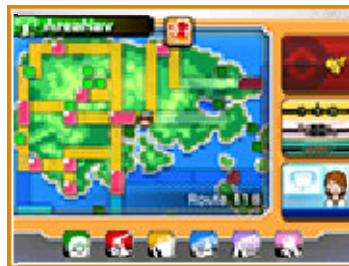


Deze winkels verkopen vele voorwerpen die je tijdens je avontuur kunnen helpen.



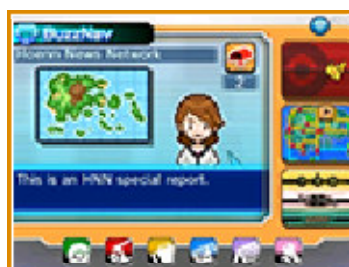
De PokéNav Plus is een nuttig apparaat dat je tijdens je avontuur veel zal helpen. Het kan worden uitgerust met vier applicaties: de AreaNav (p. 13), de DexNav (p. 14), de PlayNav (p. 15), en de BuzzNav. Je kunt de PokéNav Plus vinden in het onderste scherm, en elke applicatie kan geopend worden door deze aan te raken.

- ◆ De verschillende applicaties worden beschikbaar naarmate je verder komt in je avontuur.



BuzzNav

Bekijk hier nieuws over wat er in de regio Hoenn gebeurt. Door communicatiefuncties te gebruiken, zul je ook nieuws over de avonturen van andere spelers kunnen lezen.





13 AreaNav

De AreaNav geeft veel verschillende informatie. Je kunt hem ook gebruiken om naar plaatsen te reizen door Fly (vliegen) te gebruiken.



① Places (plaatsen)

Verplaats de cursor om de beschrijving van elke locatie te zien, en na te kijken welke faciliteiten je daar kunt vinden.

② Pokémon

Bekijk welke Pokémon er in een bepaald gebied verschijnen.

③ Trainers

Bekijk informatie over Trainers in een bepaald gebied.

④ Bases (basissen)

Bekijk de Secret Bases in een bepaald gebied.

⑤ Berries (bessen)

Bekijk informatie over de Berries die je in een bepaald gebied hebt geplant.



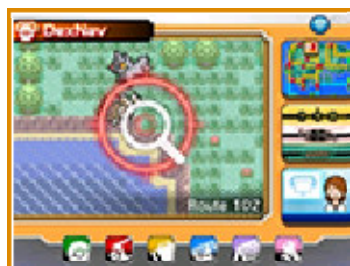
14 DexNav

De DexNav geeft informatie weer over de Pokémon die kunnen verschijnen op je huidige locatie. Als je alle beschikbare Pokémon in een gebied vangt, zal er een pictogram te zien zijn boven aan de DexNav, dat aangeeft dat je dit gebied hebt voltooid.



De pictogrammen van Pokémon die je al hebt gevangen, zullen worden weergegeven. Als je een Pokémon hebt gezien maar nog niet gevangen, dan zul je alleen zijn silhouet zien.

Zoekpictogram



Als er Pokémon in de buurt zijn, kan het zoekpictogram in de DexNav verschijnen. Raak het pictogram aan om meer te weten te komen over deze nabije Pokémon.



15 PlayNav en PSS

Het Player Search System (PSS) op de PlayNav is een systeem waarmee je andere spelers kunt vinden die tegelijk met jou Pokémon Omega Ruby, Pokémon Alpha Sapphire, Pokémon X of Pokémon Y spelen. Via PSS kunnen jullie samenspelen. Door middel van lokale draadloze communicatie kun je verbinding maken met spelers dicht bij je; via je internetverbinding kun je spelers zien die zich overal ter wereld bevinden. Het PSS-scherm verschijnt tijdens het spel op het onderste scherm.

Tik op een speler die op het PSS-scherm verschijnt, om de verschillende manieren te zien waarop je met deze persoon kunt spelen.

Het PSS-scherm



① Friends (vrienden)

Hier verschijnen de personen die in de vriendenlijst van je Nintendo 3DS-systeem zijn

geregistreerd. Je kunt ook personen registreren die nog niet in je vriendenlijst staan of die je in het echt niet kent. Je doet dit door meermaals met iemand te vechten en te ruilen, totdat je uiteindelijk de vraag krijgt of je deze persoon als vriend wilt registreren. De mogelijkheid om op deze wijze vrienden te registreren kan worden beperkt met behulp van de functie voor ouderlijk toezicht (p. 4). Kies het pictogram van een vriend en zijn of haar vriendcode zal verschijnen.

② Acquaintances (kennissen)



Hier verschijnen personen die je niet in de vriendenlijst van je Nintendo 3DS-systeem hebt geregistreerd, maar met wie je wel minstens eenmaal hebt gevochten of geruild.

③ Passersby (overige spelers)

Hier zijn alle spelers te zien die niet in de bovenstaande twee categorieën vallen.

◆ Op je scherm kunnen de pictogrammen van maximaal 100 spelers verschijnen. Raak het pictogram van een speler aan en sleep het naar rechts of naar links om meer personen op je scherm te bekijken.

④ Verbinding veranderen

Je kunt wisselen tussen lokale draadloze communicatie en je internetverbinding. Wanneer je een lokale draadloze verbinding gebruikt, zie je het pictogram . Wanneer je je internetverbinding gebruikt, zie je het pictogram .

5 PSS-menu (p. 16)

6 Statuspictogram

Deze pictogrammen verschijnen wanneer iemand aan het vechten of ruilen is, of als iemand een partner zoekt om mee te spelen.

 Battle (gevecht)

 Trade (ruilen)

 De chatfunctie

 Shout-Out (uitroep)

 Birthday (verjaardag)

 Busy* (bezig)


* Het pictogram Busy verschijnt wanneer Battle Spot (gevechtslocatie), GTS of Wonder Trade (blind ruilen) wordt gebruikt.

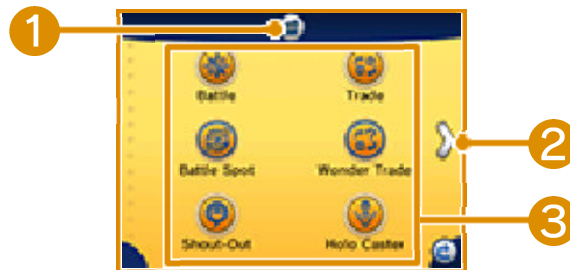
7 Bag en andere pictogrammen

Als je op deze kleine pictogrammen tikt, worden er schermen getoond die vergelijkbaar zijn met die in het veldmenu (p. 9).



16 Het PSS-menu

Tik in het PSS-scherm op  om het PSS-menu te openen.



① Terug naar PSS-scherm gaan

② Naar volgend scherm gaan

③ Pictogrammen

Battle (gevecht) (p. 22)

Link Trade (ruilen) (p. 23)

Battle Spot (gevechtslocatie) (p. 24)

Wonder Trade (blind ruilen) (p. 25)

Shout-Out (uitroep) (p. 33)

Holo Caster (p. 28)

GTS (p. 29)

Game Sync (spelsynchronisatie)
(p. 30)

O-Power (p. 27)

Favorites List (favorietenlijst) (p. 33)

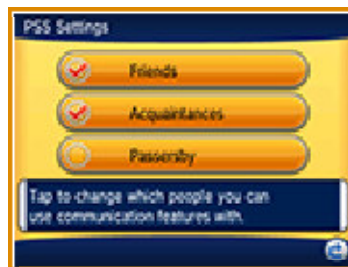
Profile (profiel) (p. 33)

PSS Settings (PSS-instellingen)
(p. 17)



17 PSS-instellingen

Communication-Request Settings
(instellingen voor
communicatieverzoeken)



Je kunt instellen of je wilt spelen met Friends, Acquaintances of Passersby. Als je het vinkje naast een van deze categorieën weghaalt, kun je niet meer met spelers uit die categorie communiceren.

- ◆ Je kunt niet de communicatie met één of meer bepaalde spelers blokkeren.

Disable PSS Communication (PSS-communicatie uitschakelen)

Je kunt van hieruit alle communicatie voor PSS uitschakelen. Hiermee voorkom je ook dat je via PSS gegevens uitwisselt voor Super-Secret Bases, BuzzNav en Mirage-plekken.

Chatfunctie

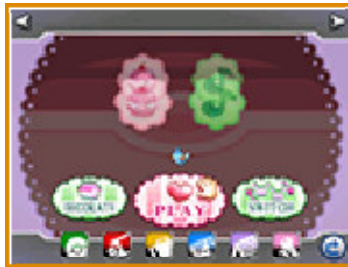
Je kunt kiezen of je de chatfunctie in- of uitschakelt (p. 26).



18 Pokémon-Amie

Je kunt Pokémon-Amie spelen in de PlayNav-applicatie. Met Pokémon-Amie krijg je een nog betere band met je favoriete Pokémon. Kies een van de Pokémon uit je team en speel samen met hem wanneer jij dat wilt.

Als je tijdens Pokémon-Amie jouw Pokémon in het onderste scherm aanraakt, verschijnt het volgende scherm:



Play (spelen)



Speel hier met de Pokémon die je hebt gekozen. Door je stylus over het touchscreen te bewegen, kun je je Pokémon aaien.

① Poké Puffs

Geef hongerige Pokémon Poké Puffs. Kies een Poké Puff, sleep hem met je stylus naar de plaats waar de Pokémon een hapje zou willen

nemen en kijk wat er gebeurt.

② Minigames

Speel samen met je Pokémon minigames. Je resultaten bepalen welke typen Poké Puffs je krijgt.

🔧 Gezichten trekken



- ① Wanneer je Pokémon naar je kijkt, verschijnt 🟢 op het onderste scherm.
- ② Wanneer je het pictogram 🟢 ziet, kun je door verschillende gezichten te trekken het spel 'Gezichten trekken' starten.



- ③ Er zullen instructies verschijnen boven in het touchscreen, samen met pictogrammen naast het gezicht van je Pokémon, die aangeven welke gezichten je Pokémon wil zien. Draai je naar je Pokémon toe en probeer de gevraagde gezichten te trekken. Als je Pokémon tevreden is, heb je aan de opdracht voldaan.

'Gezichten trekken' maakt gebruik van de binnenste camera van je Nintendo 3DS-systeem. Volg de onderstaande aanwijzingen op, zodat de camera je gezichtsuitdrukkingen goed kan zien:

- Speel in een goed verlichte ruimte.
- Houd je Nintendo 3DS-systeem ongeveer 30 centimeter van je gezicht af.
- Wanneer je je hoofd opzij (naar je schouder toe) kantelt, moet je je Nintendo 3DS-systeem recht houden. Je kantelt het dus niet.
- Haal je haar uit je gezicht, zodat je wenkbrauwen zichtbaar zijn.
- Zet indien nodig je bril af, zodat je beter herkenbaar bent.

Decorate (versieren)

Je kunt de achtergrond en versiering van Pokémon-Amie veranderen.

Switch (wisselen)

Wissel de Pokémon met wie je in Pokémon-Amie speelt.



19 Super Training

Je kunt in de PlayNav-applicatie Super Training gebruiken. Je Pokémon kunnen nu deelnemen aan Super Training, een trainingswedstrijd, of aan Core Training, waarbij je Pokémon tegen training bags (stootzakken) kunnen slaan.

Core Training-scherm

Kies eerst een training bag en tik dan op het scherm om je Pokémon tegen de training bag te laten slaan. Het trainen met training bags levert je Pokémon een groot aantal voordelen op, zoals hogere basisstatistieken of nuttige vaardigheden voor de volgende Super Training.

Als je niet zelf op het scherm tikt, slaat je Pokémon één keer per minuut tegen de training bag.



① Super Training

Speel een trainingswedstrijd. Als je wint, krijg je handige trainingsvoorwerpen en verhoog je

de basisstatistieken van je Pokémon.

② Een training bag kiezen

Kies een training bag waartegen je Pokémon gaat slaan.

③ Huidig team

Kies een Pokémon uit je huidige team die je wilt trainen.

④ Inspanningsmeter

Controleer de vorderingen in de training van je Pokémon op zijn inspanningsmeter. Groen geeft de algemene statistieken van een bepaald soort Pokémon aan, terwijl geel laat zien hoeveel de basisstatistieken van je eigen Pokémon zijn verbeterd. De balk aan de rechterkant geeft de totale vooruitgang van je Pokémon aan. Als de balk helemaal tot bovenaan vol is, heb je een Fully Trained Pokémon (volledig getrainde Pokémon).


⑤ Schoten

Geeft het type schot aan dat je Pokémon tijdens Super Training gebruikt. Er zijn vijf verschillende typen.

Super Training-schermbord



① Score

Je score wordt hoger wanneer je de mijkpunten vóór de Balloon Bots (ballonwezens) raakt. Als je score gelijk is aan het getal rechts, win je de wedstrijd en is je training klaar. Maar als een Balloon Bot het mijkpunt van jouw Pokémon raakt, gaat je score omlaag. Je kunt de schoten van je tegenstander afweren door op  te drukken.

② Mijkpunt van de Balloon Bot

③ Mijkpunt van je Pokémon

④ Energiemeter

Je Pokémon slaat in de loop van de tijd energie op. Als je schiet wanneer je Pokémon voldoende energie heeft, is dit schot een Energy Shot (energieschot). Zowel de kleuren als de speciale kenmerken van Energy Shots zijn per soort Pokémon verschillend.

⑤ Timer

Als de tijd voorbij is, is je Super Training afgelopen.



⑥ Gezichtsveld

Als je je stylus over het touchscreen sleept, geeft het bovenste scherm je bewegingen weer. Tik op het

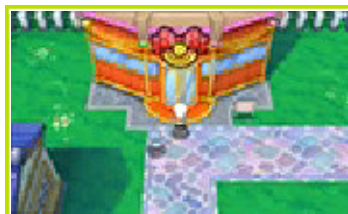
touchscreen om een schot te nemen.

⑦ Knop Beëindigen

Als je dit pictogram tweemaal aanraakt, kun je Super Training meteen beëindigen.



Pokémon Contest Spectaculars (spectaculaire Pokémon-wedstrijden, hierna Contests genoemd) meten de aantrekkelijkheid van je Pokémon, gebaseerd op kenmerken zoals hun Coolness (coolheid) of Beauty (schoonheid). Er is een Introduction Round (introductieronde) waarin je kunt pronken met de Pokémon die aan de Contest meedoet, en de Talent Round (talentenronde), waarin de Pokémon met hun aanvallen strijden om de eerste plaats. Je kunt met veel plezier deelnemen aan Contests in alle Contest Halls (wedstrijdhallen) die op de verschillende locaties in Hoenn te vinden zijn.



Je Pokéblock Kit



Als je een Pokéblock Kit (Pokéblock-kit) hebt, kun je Pokéblocks maken voor je Pokémon. Pokéblocks zullen je helpen om de kenmerken van je Pokémon te

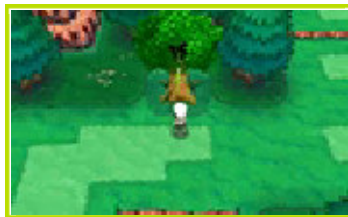
verhogen zodat ze het nog beter doen in Contests.

Foto's nemen

Tijdens Contests kun je het camerapictogram in het onderste scherm aanraken, om vast te leggen wat er in het bovenste scherm gebeurt. Je kunt de foto's die je hebt genomen bekijken in de Contest Hall of via de Nintendo 3DS Camera-applicatie in het HOME-menu.



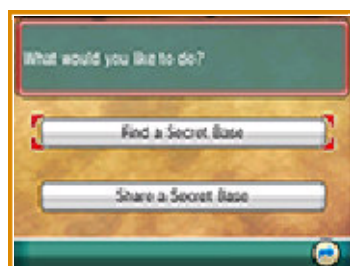
Op een bepaald punt tijdens je avontuur zul je een Super-Secret Base (supergeheime basis, hierna Secret Base genoemd) kunnen maken. Er zijn veel plekken in de regio Hoenn waar je je eigen Secret Base kunt maken. Begin met het kiezen van een locatie die je leuk vindt.



Je Secret Base zal ook verschijnen in de spellen van andere spelers waarmee je communiceert. Je kunt in Secret Bases andere personages tegenkomen.

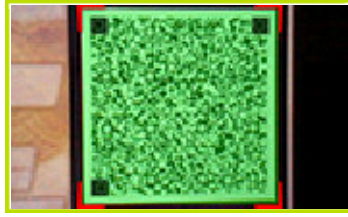


 QR Code-afbeeldingen



Door QR Code-afbeeldingen te gebruiken, kun je de Secret Bases van andere spelers vinden of jouw

Secret Base met hen delen.



Kies FIND A SECRET BASE (een Secret Base vinden) om de QR Code van de Secret Base van een andere speler te lezen. Wanneer je dat doet, zal de buitenste camera van je Nintendo 3DS-systeem zichzelf activeren.

Leg de QR Code vast binnen het vierkante raampje dat in het scherm verschijnt.



Via SHARE A SECRET BASE (een Secret Base delen) zul je een QR Code voor je Secret Base kunnen maken. Kies deze optie, en je QR Code zal worden weergegeven. Laat andere spelers de QR Code rechtstreeks van dit scherm scannen, of sla hem op op je SD-kaart en deel hem vervolgens.

In een Secret Base maakt de optie FIND A SECRET BASE (een Secret Base vinden) gebruik van de buitenste camera van je systeem. Wees je bewust van de volgende punten om met meer succes QR Code-afbeeldingen te lezen:



- Verplaats je systeem en de QR Code zodanig dat je de QR Code duidelijk kunt zien.
- Zorg ervoor dat de hele QR Code zich binnen het raampje van de buitenste camera bevindt.
- Met genoeg licht is het gemakkelijker om QR Code-afbeeldingen vast te leggen.
- Als de buitenste camera van je systeem vies of stoffig is, maak hem dan schoon met een zacht doekje.
- Leg de QR Code vast in een omgeving die vrij is van weerspiegelingen van het zonlicht of andere lichtbronnen. Als er licht vanaf het oppervlak wordt gereflecteerd, zul je de QR Code niet kunnen lezen.
- Als je de QR Code op papier uitprint, zal deze wellicht niet goed te lezen zijn wanneer het papier is gevouwen, omgebogen, of op andere wijze is aangetast. Zorg dat het plat is en dat er geen vlekken op zitten.

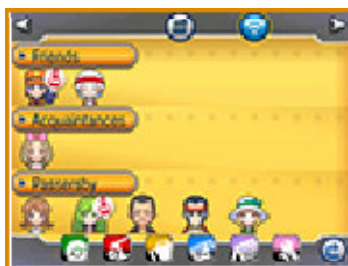


Je kunt via PSS met andere spelers vechten. Gebruik je infraroodverbinding om met iemand recht voor je te vechten, lokale draadloze communicatie om met personen dicht bij je te vechten of je internetverbinding om met mensen ver van je vandaan te vechten. Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 34) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 35).

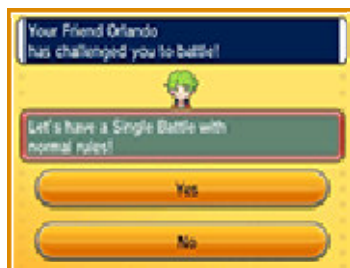


Kies op het PSS-scherm het pictogram van een speler om mee te vechten

Lokale draadloze communicatie (Local Play)  / Online Battles (online gevechten) (internet) 



- 1 Kies de tegenstander met wie je wilt vechten. Kies op de volgende pagina eerst BATTLE, kies de opties en daarna CONFIRM (bevestigen), en ten slotte YES (ja).




- De uitgedaagde speler moet YES kiezen en de opzet en de regels van het gevecht bekijken. Kies BATTLE, START! (beginnen) als beide teams gereed zijn. Zodra je je Pokémon voor het gevecht hebt gekozen, kies je CONFIRM.



Kies BATTLE in het PSS-menu




Infraroodverbinding (Local Play)


-  Battle with Someone Nearby (infraroodverbinding)
- Beide teams moeten in het PSS-menu eerst BATTLE kiezen en daarna BATTLE WITH SOMEONE NEARBY (vechten met iemand dicht bij je). Vervolgens moet één persoon de gevechtsregels kiezen. De andere persoon bevestigt de regels en drukt op YES.

- ② Beide teams moeten BATTLE, START! kiezen. Zodra je je Pokémon voor het gevecht hebt gekozen, kies je CONFIRM.

Lokale draadloze communicatie
(Local Play) 

-  Battle with Someone in the Area
(lokale verbinding)
- ① Kies in het PSS-menu eerst BATTLE, daarna BATTLE WITH SOMEONE IN THE AREA (vechten met iemand in de buurt) en ten slotte CONFIRM.
- ② Kies in het PSS-scherm de tegenstander met wie je wilt vechten. Deze speler moet YES kiezen. Vanaf hier zijn de stappen dezelfde als bij het gebruik van de infraroodverbinding.

Internet (internet) 

-  Battle with Someone Far Away
(internet)
- ① Kies in het PSS-menu eerst BATTLE en daarna BATTLE WITH SOMEONE FAR AWAY (vechten met iemand ver van je vandaan).
- ② Kies op het PSS-scherm de tegenstander met wie je wilt vechten. De speler die door jou is uitgedaagd, moet YES kiezen. Vanaf hier zijn de stappen dezelfde als bij het gebruik van de infraroodverbinding.

Bij gebruik van Local Play of een internetverbinding kun je elk van je beschikbare vrienden en Acquaintances uitnodigen om met je te vechten.

- ◆ Als je verder in het spel komt, kun je een Vs. Recorder (gevechtsrecorder) verkrijgen. Met deze Vs. Recorder kun je je afgelopen gevechten opnemen. Geüploade Battle Videos zijn via het internet zichtbaar voor elke speler waar ook ter wereld die een Vs. Recorder heeft.



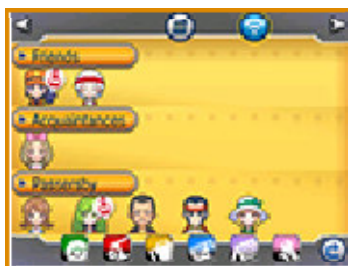
Via PSS kun je Pokémon met andere spelers ruilen. Gebruik je infraroodverbinding om met personen recht voor je te ruilen, lokale draadloze communicatie om met personen in de buurt te ruilen of je internetverbinding om met personen ver van je vandaan te ruilen.

Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 34) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 35).

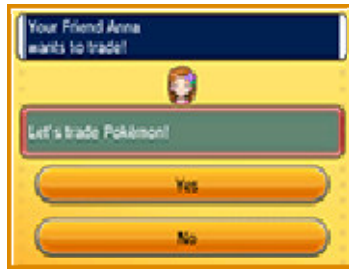


Kies op het PSS-scherm het pictogram van een speler om mee te ruilen

Lokale draadloze communicatie (Local Play)  / Internet (internet) 

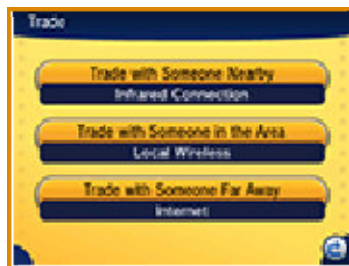


- 1 Kies de speler met wie je wilt ruilen. Kies op de volgende pagina eerst TRADE en daarna YES.




- De speler die jij hebt gevraagd om mee te ruilen, moet YES kiezen. Vervolgens moeten jullie allebei een Pokémon kiezen die je wilt ruilen, en SHOW (tonen) kiezen. Als je de aangeboden Pokémon hebt bekeken en hem echt wilt, kies je OFFER (geven).

Kies TRADE in het PSS-menu



Infraroodverbinding (Local Play)

-  Trade with Someone Nearby
- Beide partijen moeten in het PSS-menu eerst TRADE kiezen en daarna TRADE WITH SOMEONE NEARBY (ruilen met iemand dicht bij je).
- Kies vervolgens de Pokémon die je wilt ruilen, en kies SHOW. Als jij en je medespeler blij zijn met de aangeboden Pokémon, kies

dan OFFER om de ruil te starten.

Local wireless (Local Play)

Trade with Someone in the Area

- ① Kies in het PSS-menu eerst TRADE en daarna TRADE WITH SOMEONE IN THE AREA (ruilen met iemand in de buurt).
- ② Kies de speler met wie je wilt ruilen. Deze speler moet YES kiezen. Vanaf hier zijn de stappen dezelfde als bij het gebruik van de infraroodverbinding.

Internet (internet)

Trade with Someone Far Away

- ① Kies in het PSS-menu eerst TRADE en daarna TRADE WITH SOMEONE FAR AWAY (ruilen met iemand ver van je vandaan).
- ② Kies YES op het scherm dat verschijnt. Kies de speler met wie je wilt ruilen. Deze speler moet YES kiezen. Vanaf hier zijn de stappen dezelfde als bij het gebruik van de infraroodverbinding.

Bij het gebruik van Local Play of een internetverbinding, kun je ieder van je beschikbare vrienden en Acquaintances uitnodigen om met je te ruilen.





Battle Spot (internet)

Bij Battle Spot (gevechtslocatie) kun je je internetverbinding gebruiken om met mensen overal ter wereld te vechten.

Random Matchup (willekeurige tegenstander)



Free Battle (vrij gevecht)

Je kunt vechten met verschillende personen die zich overal ter wereld kunnen bevinden. Je gewonnen en verloren gevechten worden niet geregistreerd.



Rating Battle (ratinggevecht)

De resultaten van je gevechten verhogen of verlagen je rating. Je kunt de klassering van spelers binnen een bepaalde periode bekijken op Pokémon Global Link (PGL) (p. 30). Je klassering wordt bepaald door je rating. Blijf dus Rating Battles winnen voor een hoge klassering.

Online Competition (online competitie)

Online Competitions vinden plaats via je internetverbinding. De

klasseringen van deze gevechtscompetities kunnen bekeken worden op PGL. Je klassering wordt bepaald door je rating.

- ◆ Alleen spelers die op PGL hun Game Sync ID (spelsynchronisatie-ID)(p. 30) hebben geregistreerd, kunnen deelnemen aan Rating Battles en Online Competitions. Ga naar de PGL-website om klasseringen en gevechtsresultaten te bekijken, en om aan Online Competitions mee te doen. Meer informatie vind je op de PGL-website via www.pokemon-gl.com.
- ◆ Je zult in Random Matchup-gevechten geen spelers als tegenstander krijgen die Pokémon X of Pokémon Y gebruiken.





Wonder Trade (internet)


Kies een van je eigen Pokémon om te ruilen. Deze Pokémon zal worden weggenomen en geruild tegen een Pokémon van iemand anders. Deze persoon kan zich overal ter wereld bevinden. Er zijn geen instellingen bij deze manier van ruilen. Het is dus een complete verrassing welke Pokémon je terugkrijgt. Iets om je nu al op te verheugen!



Via de chatfunctie kun je tijdens het vechten of ruilen met vrienden praten. Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 34) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 35).

Gebruik deze functie niet op een manier waardoor anderen zich onprettig kunnen voelen.



Chatfunctie
(Local Play) 
(internet) 

- 1 Kies op het PSS-scherm eerst een vriend en daarna GAME CHAT (chatfunctie). Als de andere partij YES kiest, wordt de chatfunctie ingeschakeld.
- 2 Spreek in de microfoon van je Nintendo 3DS-systeem.

Je kunt de chatfunctie in- of uitschakelen door in de PSS-instellingen (p. 17) ENABLE GAME CHAT (de chatfunctie inschakelen) of DISABLE GAME CHAT (de chatfunctie uitschakelen) te kiezen.



Sla energie op en gebruik die om jezelf en andere spelers mysterieuze vermogens (O-Powers) toe te kennen. O-Powers hebben allemaal een ander effect, bijvoorbeeld het eenvoudiger kunnen vangen van een Pokémon. De energie die je verbruikt, krijgt na verloop van tijd zijn volledige sterkte weer terug.

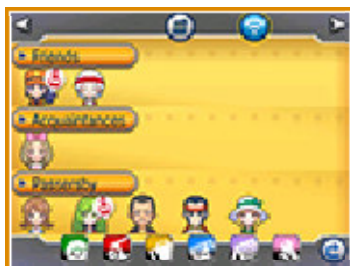
- ◆ Je kunt het aantal beschikbare O-Powers uitbreiden als je verder in het spel komt.

Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 34) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 35).



Gebruik O-Powers door het pictogram op het PSS-scherm te kiezen

Lokale draadloze communicatie
(Local Play)  / Internet
(internet) 



Kies op het PSS-scherm de persoon op wie je een O-Power wilt

gebruiken. Kies op de volgende pagina O-POWER. Kies vervolgens op het volgende scherm de O-Power die je wilt gebruiken.



Als je hebt beslist welke O-Power je wilt gebruiken, kies je GIVE (geven).



Op het PSS-scherm kun je ook O-Powers ontvangen die anderen jou aanbieden. Een persoon die zijn O-Power gebruikt, is omgeven door een stralend licht. Kies eerst een stralend personage, daarna O-POWER en ten slotte RECEIVE AN O-POWER! (O-Power ontvangen). Hierdoor krijg je de voordelen van deze O-Power.



O-Powers uit het PSS-menu gebruiken

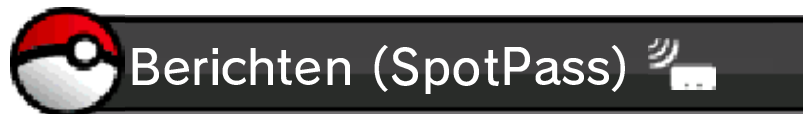
Lokale draadloze communicatie
(Local Play)  /Internet
(internet) 



Kies op het PSS-scherm O-POWER.
Als je hebt beslist welke O-Power je wilt gebruiken, kies je USE (gebruiken) of GIVE.



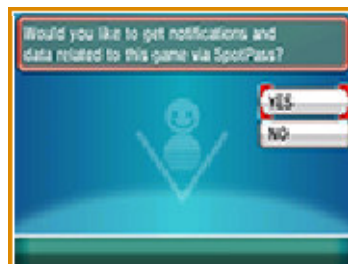
Er zijn twee manieren om aankondigingen te ontvangen met de Holo Caster: je kunt **ACTIVATE SPOTPASS** (SpotPass inschakelen) kiezen of **SEARCH FOR SPECIAL ANNOUNCEMENTS** (naar speciale aankondigingen zoeken).



Als je bij het gebruik van lokale draadloze communicatie je Nintendo 3DS-systeem in de slaapstand zet, gaat het systeem automatisch op zoek naar draadloze toegangspunten, maakt het daarmee verbinding en ontvangt het berichten die met het spel samenhangen.

- ◆ Gegevens die je via SpotPass hebt ontvangen, worden op de SD-kaart opgeslagen, dus zorg dat er altijd een SD-kaart in je systeem is ingevoerd.

SpotPass inschakelen



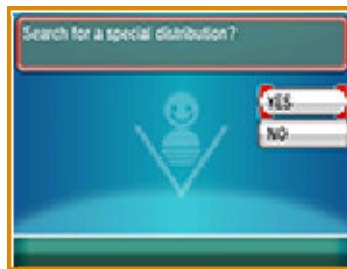
Raak in het PSS-menu eerst HOLO CASTER aan, kies daarna ACTIVATE

SPOTPASS en ten slotte YES.

- ◆ Om SpotPass uit te schakelen, raak je in het PSS-menu eerst HOLO CASTER aan, kies je daarna DEACTIVATE SPOTPASS (SpotPass uitschakelen), en ten slotte YES.



Special Announcements (internet)



Je kunt special announcements (speciale aankondigingen) ontvangen via je internetverbinding. Raak in het PSS-menu HOLO CASTER aan, kies vervolgens SEARCH FOR SPECIAL ANNOUNCEMENTS, en daarna YES.



GTS (internet) 

Pokémon zoeken

Kies uit de Pokémon die andere mensen op GTS aanbieden, de Pokémon die je wilt. Als je een Pokémon vindt die aan je wensen voldoet, kies dan een van jouw Pokémon die op zijn beurt aan de wensen van de ander voldoet, en ruil ze.

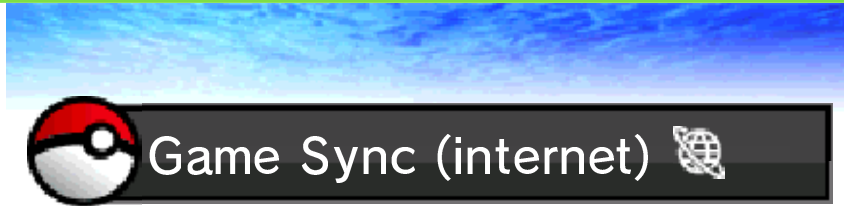
Deposit Pokémon (Pokémon aanbieden)

Selecteer een Pokémon die je aan wilt bieden, en geef aan welke soort Pokémon je hiervoor terug wilt krijgen. Vervolgens kun je deze Pokémon aanbieden. Als er iemand met je wil ruilen, wordt je Pokémon geruild. Als je Pokémon niet wordt geruild, kun je hem terugnemen door TAKE BACK (terugnemen) te kiezen.

◆ De bijnaam van een Pokémon die

op GTS wordt aangeboden, is zichtbaar voor iedereen die toegang heeft tot GTS. Ook de naam van de persoon die hem heeft aangeboden (de naam van je Trainer), en een berichtje dat met de Pokémon is meegestuurd, zijn zichtbaar. Vul niets in waardoor anderen zich onprettig kunnen voelen.





Via Game Sync maakt je spel verbinding met Pokémon Global Link (PGL). De PGL-website, beheert door The Pokémon Company en gelieerden, maakt verbinding met Pokémon Omega Ruby en Pokémon Alpha Sapphire (www.pokemon-gl.com).

Met de spelgegevens die je hebt geüpload naar de PGL-server kun je genieten van een grote variatie aan content. Bekijk de records die je hebt bereikt tijdens je avontuur, ontvang Medals (medailles) die gebaseerd zijn op je verdiensten, gebruik de Poké Miles (Poké-miles) die je in het spel hebt verdient om voorwerpen te verkrijgen, en meer.

Je moet lid worden van de Pokémon Trainer Club (je hoeft geen aanmeldingskosten of jaarlijks lidmaatschapsgeld te betalen) om Pokémon Global Link te gebruiken. Je kunt je bij de Pokémon Trainer Club aanmelden op de hoofdpagina van de PGL-website.

- ◆ Op Pokémon Global Link vind je extra content waardoor je nog meer plezier met Pokémon Omega Ruby en Pokémon Alpha Sapphire zult hebben. Je kunt zelf kiezen of je de content wel of niet wilt gebruiken, maar het verloop van het hoofdverhaal wordt er op geen enkele manier door beïnvloed.
- ◆ Via Game Sync kun je een deel van je opgeslagen gegevens naar Pokémon Global Link uploaden.

Als je herhaaldelijk probeert om gebruik te maken van Game Sync, zal er een foutcode verschijnen waarin staat dat de server bezet is. Wacht een paar uur tussen elk gebruik van Game Sync.

● **Foutcodes:**

090-0200 - 090-0211

Deze foutcodes geven aan dat er een probleem is met de website Pokémon Global Link of met de server die codes verifieert. Ga voor hulp bij deze foutcodes naar de Pokémon-website voor klantondersteuning:
www.pokemon.com/support.




● **Andere foutcodes**

Volg de aanwijzingen op het scherm op.

- ◆ Om contact op te nemen met de ondersteuning voor de PGL-website:
www.pokemon.com/support.






BuzzNav, Super-Secret Bases, Mirage-plekken (StreetPass) /Lokale draadloze communicatie (Local Play) / (internet) 

Als je StreetPass inschakelt voor deze software, zul je spelgegevens (BuzzNav show-gegevens, Secret Bases, Mirage-plekken) uitwisselen met andere spelers die je tegenkomt, zelfs terwijl je systeem in de slaapstand staat.

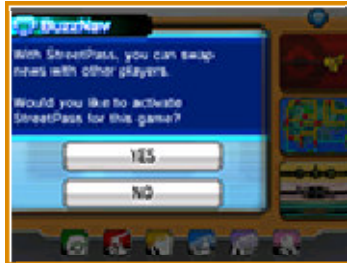
- ◆ Om gegevens uit te kunnen wisselen, zullen de spelers die je tegenkomt ook StreetPass moeten hebben ingeschakeld op hun systemen.

Gegevens zullen op dezelfde manier worden uitgewisseld wanneer je PSS (Local Play of internet) gebruikt. Wanneer je met PSS via het internet communiceert, zul je gegevens uitwisselen met andere spelers van over de hele wereld. Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 34) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 35).

Raak het -pictogram aan dat rechtsboven in het BuzzNav-scherm wordt weergegeven, om de meest

recente ontvangen gegevens te laden.

StreetPass gebruiken



Je kunt de BuzzNav-applicatie kiezen in PokéNav Plus. Raak het pictogram rechtsboven in het BuzzNav-scherm aan en antwoord YES wanneer je gevraagd wordt of je StreetPass wilt inschakelen.

StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Raak het pictogram voor "Pokémon ΩR / αS" aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

Als je meerdere exemplaren van Pokémon Omega Ruby of Pokémon Alpha Sapphire gebruikt:

- Je StreetPass-instellingen worden gedeeld door Pokémon Omega Ruby en Pokémon Alpha Sapphire. Dus als je beide spellen op hetzelfde systeem speelt, worden de meest recente instellingen door beide spellen gebruikt.
- Je ontvangt gegevens van StreetPass slechts in één spel tegelijk. Ze worden niet naar beide spellen gedownload.

Gegevens uitwisselen via Local Play of internet

Gegevens zullen automatisch worden verzonden als je YES antwoordt wanneer je gevraagd wordt of je StreetPass wilt inschakelen.

Om te stoppen met het delen van gegevens, volg je de instructies onder DISABLE PSS COMMUNICATION (p. 17).

Verwijderen van Secret Bases die je van anderen hebt ontvangen

Je kunt de Secret Base van iemand anders uit je spel verwijderen door SECRET BASE LIST (lijst van Secret Bases) te kiezen in de PC van je eigen basis. Je kunt hem ook

verwijderen door DELETE SECRET
BASES (Secret Bases verwijderen) te
kiezen in de PC van de basis zelf.



Je kunt deelnemen aan Contests met andere spelers die in je buurt zijn. Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 34).



Contests (Local Play)



- 1 Praat met de receptionist aan de linkerkant van een Contest Hall.



- 2 Kies een speler in je groep die de leider is. De rest van de spelers kiest JOIN A GROUP (aan een groep deelnemen).



Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 34) en 'Voorbereidingen (internet)' (p. 35).

Je kunt in je Shout-Outs en in je Profile (profiel) schrijven wat je zelf wilt.



Schrijf niets in je Shout-Out waardoor anderen zich onprettig kunnen voelen.

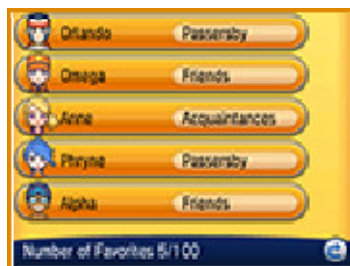
Shout-Out (Local Play)  /
(internet) 



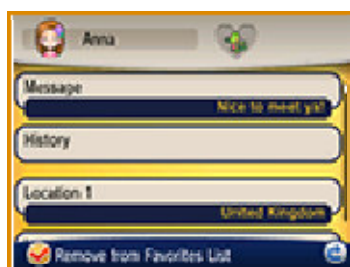
Berichten worden aan iedereen op PSS gestuurd.



- ◆ Shout-Out-berichten worden niet aan spelers gestuurd die in hun PSS-instellingen communicatie uitgeschakeld hebben (p. 17).

Favorites List (Local Play)  /
(Internet) 

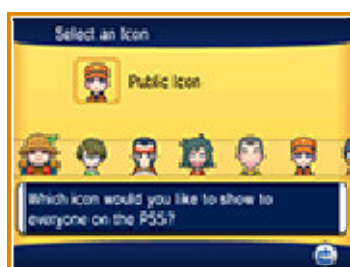


Bekijk de profielen van personen die in je Favorites List (favorietenlijst) geregistreerd zijn. Je kunt maximaal 100 personen registreren. Om iemand in je Favorites List te registreren, kies je op het PSS-scherm eerst het pictogram van een speler; daarna kies je op het volgende scherm de naam van deze persoon. Kies in zijn of haar profielscherm ADD TO FAVORITES LIST (aan favorietenlijst toevoegen).



Profile (Local Play)  /
(internet) 

Je kunt je profiel dat op PSS verschijnt, wijzigen. Daarnaast kun je een bericht kiezen dat iedereen op PSS kan zien.



Raak je eigen naam aan. Je kunt dan het pictogram dat je op PSS gebruikt, veranderen. Je kunt ook een afbeelding of foto die op je SD-kaart is opgeslagen, als je profielafbeelding gebruiken. Gebruik geen foto of afbeelding die persoonlijke gegevens bevat of waardoor anderen zich onprettig kunnen voelen.

- ◆ Afbeeldingen en foto's worden alleen aan vrienden getoond die in jouw vriendenlijst zijn geregistreerd.





Voorbereidingen (Local Play)

Via Local Play kun je vechten (p. 22), ruilen (p. 23), en chatten (p. 26) met spelers die dicht bij je in de buurt zijn. Daarnaast kun je je O-Powers delen (p. 27), BuzzNav-verhalen uitwisselen (p. 31), Super-Secret Bases (p. 31) en Mirage-plekken (p. 31) delen, samen deelnemen aan Pokémon Contest Spectaculars (p. 32), en Shout-Out-berichten versturen (p. 33).



Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler (maximaal 4)
- Eén exemplaar van Pokémon Omega Ruby, Pokémon Alpha Sapphire, Pokémon X, of Pokémon Y per speler (maximaal 4)

Bekijk de pagina van elke functie voor meer informatie over hoe je begint te spelen.





Vorbereidingen (internet)

Gebruik het internet voor gevechten (p. 22), ruilen (p. 23), Battle Spot (p. 24), Wonder Trade (p. 25), en chatten (p. 26). Daarnaast kun je je O-Powers (p. 27) delen, verbinding maken met GTS (p. 29), Game Sync (p. 30) gebruiken, met veel plezier gebruik maken van BuzzNav (p. 31), Super-Secret Bases (p. 31), en Mirage-plekken (p. 31), en Shout-Out-berichten delen (p. 33)!



Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler (maximaal 4)
- Eén exemplaar van Pokémon Omega Ruby, Pokémon Alpha Sapphire, Pokémon X, of Pokémon Y per speler (maximaal 4)

Bekijk de pagina van elke functie voor meer informatie over hoe je begint te spelen.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com