

1 Informations importantes

## Introduction

2 Présentation du jeu

3 Commencer à jouer

4 Sauvegarder des données

## Choix du mode

5 Écran de sélection du mode

6 Mode missions

## Écran de jeu

7 Mode missions

8 Mode vol libre

## Commandes

9 Commandes des menus

10 Commandes de l'avion

11 Comm. de la ceinture-fusée

12 Commandes du deltaplane

Informations de contact

13 Nous contacter

Merci d'avoir choisi Pilotwings Resort™ pour Nintendo 3DS™.

Ce logiciel ne peut être utilisé qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si de jeunes enfants utilisent ce logiciel, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu du mode d'emploi.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS. Vous y trouverez des conseils pour profiter au mieux de vos logiciels.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS et la console Nintendo 3DS XL.

## Informations sur la santé et la sécurité

### IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez

DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

### Précautions concernant le partage d'informations

Lorsque vous partagez des contenus avec d'autres utilisateurs, ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou insultant, ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien,

allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australie) :  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Attention

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) et que vous payez tous frais applicables, vous obtenez une licence personnelle, non exclusive et révocable vous autorisant à

utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Cette utilisation est régie par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite. Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas destinés à être utilisés avec des dispositifs non autorisés ou des accessoires non licenciés par Nintendo®. Cela peut être illégal et annuler toute garantie, et constitue un manquement à vos obligations aux termes du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation de tels dispositifs et accessoires peut vous amener à vous blesser ou à blesser autrui, ainsi qu'entraîner des dysfonctionnements ou des pannes de la console Nintendo 3DS ou des services s'y rapportant. Nintendo (ainsi que les distributeurs et les fabricants sous licence de Nintendo) ne peut être tenu responsable d'aucun dommage ni d'aucune perte résultant de l'utilisation de tels dispositifs ou accessoires non licenciés.

Ce logiciel Nintendo, son mode d'emploi ou toute autre documentation écrite accompagnant ce logiciel sont protégés par les lois nationales et

internationales sur la propriété intellectuelle. La mise à disposition de ce document ne vous confère aucune licence ou autre droit de propriété sur celui-ci.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande aux fournisseurs de contenu logiciel Nintendo 3DS de la respecter également. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la directive sur le commerce électronique dans l'Union européenne et aux autres lois applicables, nous avons pour politique, lorsque les circonstances l'exigent et à notre seule discrétion, de retirer tout logiciel Nintendo 3DS qui enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'autrui. Si vous estimez que vos droits de propriété intellectuelle ont été enfreints, consultez le texte complet vous informant de vos recours sur le site : [ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Pour l'Australie et la Nouvelle-Zélande, visitez le site : [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2011 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

CTR-P-AWAP-EUR



Grâce à Pilotwings, partez pour des aventures exaltantes aux commandes de différents aéronefs. Ce titre est le troisième volet de la série ; il fait suite à Pilotwings™ (Super Nintendo Entertainment System™, 1992) et Pilotwings™ 64 (Nintendo 64™, 1997). Dans cet opus, vous évoluez dans le cadre enchanteur de l'archipel Wuhu, que vous pouvez découvrir à votre rythme lors de vols d'exploration libre, ou bien au travers de missions palpitantes ! Bon vol, et amusez-vous bien !



### 3

## Commencer à jouer

1. Lorsque l'écran titre s'affiche, appuyez sur **(A)** afin d'accéder à l'écran de sélection du profil.
2. Si vous jouez pour la première fois, sélectionnez **NOUVEAU** ou appuyez sur **(A)** pour créer un nouveau profil. Pour reprendre une partie sauvegardée, choisissez le profil correspondant. L'écran de sélection du mode s'affiche alors (p. 5).



Quatre profils sont disponibles, et votre progression est sauvegardée automatiquement.

- ◆  s'affiche sur l'écran supérieur lors d'une sauvegarde. N'éteignez pas la console quand cette icône est visible.

- Évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console, de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde, et ne salissez pas les contacteurs. Vous risquez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



5

## Écran de sélection du mode



## Mode missions

Mettez à l'épreuve vos talents de pilote dans les nombreuses missions disponibles et obtenez autant d'étoiles ★ que possible.

## Mode vol libre

Survolez l'archipel Wuhu à la recherche de tous les extras, notamment les anneaux info 📘 (p. 8). Progressez dans le mode missions pour débloquer de nouveaux extras.

## Galerie

Pour accéder à la galerie de dioramas, vous devez avoir atteint la classe Or en mode missions. Collectez des extras en mode vol libre pour déverrouiller de nouveaux dioramas.

## Options

Dans les options, vous pouvez régler le volume et modifier les commandes de vol, ainsi que divers autres paramètres de jeu.

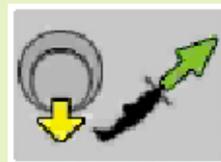
## Carte de membre

Sur votre carte de membre, vous pouvez voir votre temps de jeu, votre progression et d'autres données.

## Paramètres de vol

Vous avez le choix entre les commandes standard et les commandes inversées pour piloter l'avion (p. 10) et le deltaplane (p. 12).

- **Commandes standard :**  
Lorsque vous poussez  vers le bas, l'aéronef prend de l'altitude. Il s'agit du réglage par défaut.
- **Commandes inversées :**  
Lorsque vous poussez  vers le bas, l'aéronef plonge.



## 6

## Mode missions

Choisissez une classe et une mission pour commencer à jouer. Une fois la mission terminée, vous recevez des étoiles ★ en fonction de votre score. Pour accéder à la classe suivante, vous devez avoir terminé toutes les missions d'une classe et avoir obtenu un certain nombre d'étoiles ★.



① Classe actuelle

② ★ obtenues / ★ totales

③ ★ obtenues dans la mission sélectionnée

④ Description de la mission

## Atterrissages et amerrissages

Lorsque vous vous posez, vous obtenez un certain nombre de points en fonction de la précision de votre manœuvre (vous devez vous arrêter le plus près possible de l'objectif) et de la force de l'impact (vous devez vous poser en douceur).

- ◆ En avion, vous perdez des points si vous poussez ☉ après avoir touché l'eau.

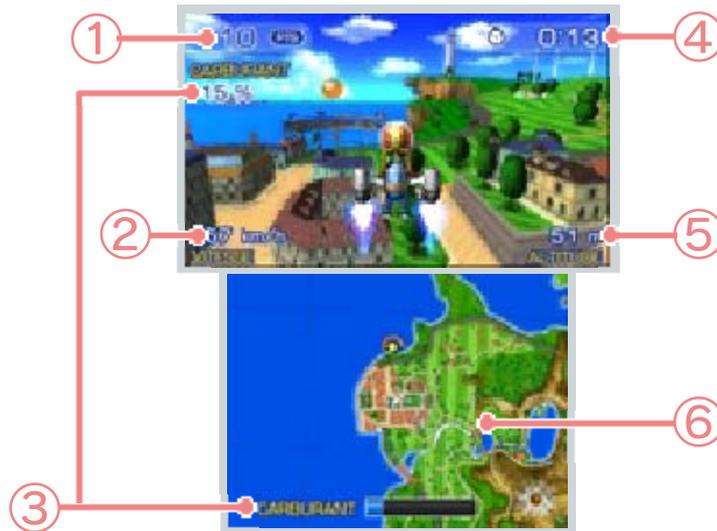


## 7

## Mode missions

La ceinture-fusée (p. 11) est utilisée pour les images ci-dessous.

- ◆ Appuyez sur **START** pour mettre le jeu en pause et afficher le menu de pause.



① Score

② Vitesse

③ Carburant restant

④ Temps écoulé

⑤ Altitude

⑥ Carte

## Carte

- Les éléments situés à une altitude inférieure à la vôtre apparaissent en vert, tandis que ceux qui se trouvent au-dessus de vous sont affichés en jaune.
- ◆ Certains éléments, comme les plateformes d'atterrissage ou les aires d'amerrissage, apparaissent dans des couleurs différentes.
- Touchez l'écran tactile afin de changer l'échelle de la carte (trois échelles différentes sont disponibles).



## 8

## Mode vol libre

L'avion (p. 10) est utilisé pour l'image ci-dessous.

- ◆ Appuyez sur **START** pour mettre le jeu en pause et afficher le menu de pause.

**① Anneaux info**

Les anneaux info que vous avez déjà collectés sont marqués du symbole .

**② Temps restant****③ Jauge de puissance**

Lorsque cette jauge est pleine, appuyez sur **(A)** pour enclencher le turbo et bénéficier d'une accélération fulgurante durant quelques secondes.



Confirmer/  
Continuer

Ⓐ

Sélectionner  
un élément

Ⓒ / +

Annuler/Retour

Ⓑ

Afficher le  
menu de pause

START

Confirmer une  
sélection/  
Changer  
l'échelle de la  
carte

Écran tactile



⊙ n'est utilisé que pour changer de direction. L'avion avance automatiquement.

- ◆ Sauf mention contraire, les commandes décrites dans ce mode d'emploi correspondent aux commandes standard (p. 5), les commandes définies par défaut dans les options du jeu.

Prendre de l'altitude



Plonger



Tourner vers la gauche



Tourner vers la droite



Enclencher le turbo



Ralentir



## Effectuer un virage serré (roulis)

(vers la gauche) (vers la droite)

**L**

**R**

## Effectuer un tonneau

(vers la gauche) (vers la droite)

**L**

**R**

(appuyer deux  
fois)

(appuyer deux  
fois)

## Voler sur le dos

**L** + **R**

## Tirer

Viser avec **Y** puis relâcher pour  
tirer

◆ Utilisé seulement dans  
certaines missions.

Changer l'angle  
de vue

**+**

Changer de  
caméra

**X**

Pilotwings Resort



Avec la ceinture-fusée, vous vous déplacez grâce à des propulseurs. La direction dans laquelle vous évoluez dépend en partie de l'angle de ces propulseurs. Lorsque vous faites glisser  vers la gauche ou la droite, l'angle des propulseurs reste le même, en revanche la position du corps du pilote change.

- ◆ Lorsqu'ils sont utilisés, les propulseurs consomment du carburant (p. 7).

Avancer



Prendre de l'altitude



Propulseurs uniquement

Reculer



Propulseurs :  
forte puissance

(A)

Propulseurs :  
faible puissance

(B)

## Freiner/Vol stationnaire



Regarder vers  
le bas



Changer l'angle  
de vue



Orienter la  
caméra vers le  
haut



Orienter la  
caméra vers le  
bas



Pilotwings Resort



## 12

## Commandes du deltaplane

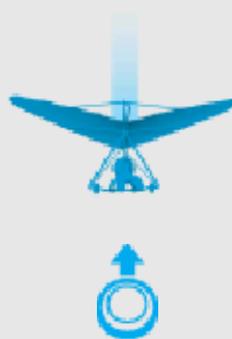
○ n'est utilisé que pour changer de direction, puisque le deltaplane avance automatiquement.

- ◆ Sauf mention contraire, les commandes décrites dans ce mode d'emploi correspondent aux commandes standard (p. 5), les commandes définies par défaut dans les options du jeu.

Prendre de l'altitude



Plonger



Tourner vers la gauche



Tourner vers la droite



Freiner (ralentir/atterrir)

Ⓑ

Prendre une photo

Ⓡ

Annuler une photo



Changer l'angle de vue



- ◆ Vous ne pouvez prendre des photos qu'en mode vol libre et dans certaines missions.
- ◆ Vous pouvez sauvegarder les photos sur une carte SD. Veillez à ne pas insérer ou retirer la carte SD lorsque la console Nintendo 3DS est allumée.

Pilotwings Resort



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)