

1 Informations importantes

## Présentation du jeu

2 Introduction

3 Commandes

4 Commencer à jouer

5 Sauvegarder une partie

## Explorer

6 Carte du monde

7 Écran en cours de niveau

8 Parcourir un niveau

9 Énigmes

10 Ramasser des stickers

11 Combats

## Informations de contact

12 Nous contacter

Merci d'avoir choisi PAPER MARIO™: STICKER STAR pour Nintendo 3DS™.

Ce logiciel ne peut être utilisé qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si de jeunes enfants utilisent ce logiciel, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu du mode d'emploi.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS. Vous y trouverez des conseils pour profiter au mieux de vos logiciels.


- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS et la console Nintendo 3DS XL.


### Informations sur la santé et la sécurité



#### IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez

DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

### Précautions concernant le partage d'informations

Lorsque vous partagez des contenus avec d'autres utilisateurs, ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou insultant, ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien,

allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australie) :  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Attention

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) et que vous payez tous frais applicables, vous obtenez une licence personnelle, non exclusive et révocable vous autorisant à

utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Cette utilisation est régie par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite. Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas destinés à être utilisés avec des dispositifs non autorisés ou des accessoires non licenciés par Nintendo. Cela peut être illégal et annuler toute garantie, et constitue un manquement à vos obligations aux termes du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation de tels dispositifs et accessoires peut vous amener à vous blesser ou à blesser autrui, ainsi qu'entraîner des dysfonctionnements ou des pannes de la console Nintendo 3DS ou des services s'y rapportant. Nintendo® (ainsi que les distributeurs et les fabricants sous licence de Nintendo) ne peut être tenu responsable d'aucun dommage ni d'aucune perte résultant de l'utilisation de tels dispositifs ou accessoires non licenciés.

Ce logiciel Nintendo, son mode d'emploi ou toute autre documentation écrite accompagnant ce logiciel sont protégés par les lois nationales et

internationales sur la propriété intellectuelle. La mise à disposition de ce document ne vous confère aucune licence ou autre droit de propriété sur celui-ci.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande aux fournisseurs de contenu logiciel Nintendo 3DS de la respecter également. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la directive sur le commerce électronique dans l'Union européenne et aux autres lois applicables, nous avons pour politique, lorsque les circonstances l'exigent et à notre seule discrétion, de retirer tout logiciel Nintendo 3DS qui enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'autrui. Si vous estimez que vos droits de propriété intellectuelle ont été enfreints, consultez le texte complet vous informant de vos recours sur le site : [ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Pour l'Australie et la Nouvelle-Zélande, visitez le site : [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2012 Nintendo Co., Ltd.  
Programme ©2012 Nintendo Co., Ltd. / INTELLIGENT SYSTEMS

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.  
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

CTR-P-AG5P-EUR



Dans PAPER MARIO: STICKER STAR, incarnez Mario et explorez de nombreux niveaux en utilisant des stickers pour affronter vos ennemis et résoudre des énigmes.





### Commandes sur la carte du monde

Se déplacer	⊙
Ouvrir/Fermer l'album de stickers	⊗
Voir les détails du sticker	Ⓨ (quand l'album est ouvert)
Tourner les pages	Ⓛ / Ⓡ (quand l'album est ouvert)
Retourner à l'écran titre	START

### Commandes en cours de niveau

Se déplacer	⊙
Sauter	Ⓐ
Décoller un sticker	Maintenir Ⓐ (près d'un sticker)
Papiériser	Ⓨ
Coller un sticker ou un élément de récup'	Pendant la papiérisation : Ⓐ choisir un sticker ou un élément de récup' ⊙ le positionner Ⓐ le coller ⊙ l'aplatir

Donner un coup de marteau	Ⓑ
Parler à Collette	Ⓛ
Lire un panneau	Ⓐ (près d'un panneau)
Ouvrir/Fermer l'album de stickers	ⓧ
Quitter un niveau terminé	START

## Commandes de combat

Commande d'action	Ⓐ (quand vous attaquez ou vous défendez)
Utiliser la machine à chance	ⓧ
Tourner les pages	Ⓛ / Ⓡ
Voir les détails du sticker	Ⓨ

## Autres commandes

Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ
Choisir un objet du menu	+ / ○

- ◆ Certaines actions, comme sélectionner un objet du menu ou trier les stickers (p. 10), peuvent être effectuées en touchant l'écran tactile.
- ◆ Vous débloquentez certaines actions en progressant dans le jeu.

## 4

## Commencer à jouer

Commencez une nouvelle partie en sélectionnant NOUVEAU, ou reprenez une partie en sélectionnant un fichier sauvegardé.



## Copier

Sélectionnez COPIER pour copier un fichier.

## Effacer

Sélectionnez EFFACER pour effacer un fichier.

- ◆ **Faites attention, les données de sauvegarde effacées ne peuvent pas être récupérées.**

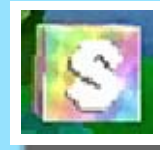
## Sauvegarder un fichier

La partie est sauvegardée automatiquement lorsque vous revenez sur la carte du monde.



### Sauvegarde en cours de jeu

Frappez un bloc de sauvegarde situé en ville ou dans un niveau pour sauvegarder en cours de jeu. Pour reprendre votre partie à partir du bloc de sauvegarde, sélectionnez la ville ou le niveau où vous avez effectué votre dernière sauvegarde.



- Évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console, de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde, et ne salissez pas les contacteurs. Vous risquez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Déplacez Mario et choisissez un niveau.



### ① PV (points de vie) de Mario

PV actuels/PV maximums.




### ② Dernier emplacement de sauvegarde

Un drapeau rouge indique une sauvegarde sur la carte du monde, et un drapeau jaune indique une sauvegarde en cours de jeu.

### ③ Nom du niveau sélectionné

### ④ Niveau

La couleur varie selon le type de niveau et ses caractéristiques.

	Niveau non terminé (p. 8).
	Il reste au moins un fragment de comète à trouver.
	Niveau terminé ou zone neutre.

### ⑤ Nombre de pièces







### ① Panneau

Les panneaux contiennent des indices et des informations.

### ② Sticker

Récupérez les stickers et utilisez-les en combat, lors de la papiérisation, etc.

### ③ Toad

Parlez aux Toad pour obtenir de l'aide et des indices.

### ④ Pièces

Ramassez des pièces pour acheter des stickers et utiliser la machine à chance (p. 11). Il existe des pièces de différentes tailles et valeurs.



Vaut une pièce.



Vaut cinq pièces.




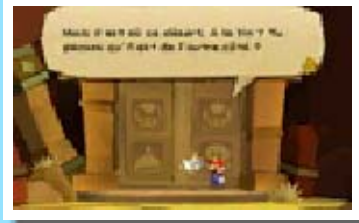
Vaut dix pièces.

## 5 Ennemi

Percutez un ennemi pour engager le combat (p. 11).

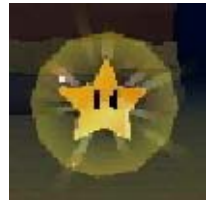
## Parler à Collette

Appuyez sur  pendant la partie pour parler à Collette et obtenir des indices.



## Super étoile

Ramassez une super étoile pour devenir invincible quelques secondes et vous débarrasser de vos ennemis sans avoir à engager le combat.



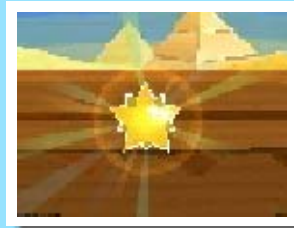
## Terminer un niveau

Vous devrez remplir certaines conditions pour terminer les niveaux et les mondes.



### Objectif

Récupérez un fragment de comète pour terminer un niveau.



- ◆ Une fois obtenus tous les fragments d'un niveau, vous pouvez appuyer sur **START** pour revenir à la carte du monde lors de vos prochaines explorations de ce niveau.



### Éliminer les boss

Éliminez le boss lors du dernier niveau d'un monde pour obtenir un sticker royal (p. 10) et ainsi terminer le monde.

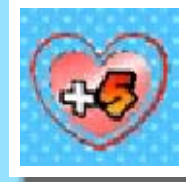
## Restaurer les PV

Ramassez un  pour restaurer les PV de Mario.



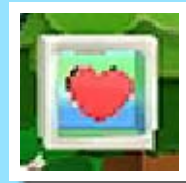
### Cœur PV+

Si vous en trouvez un, vos PV maximums augmenteront de cinq. Vos PV actuels seront aussi entièrement restaurés. Vous pouvez aussi obtenir des cœurs PV+ après avoir terminé certains événements.



## Bloc PV

Sautez et frappez un bloc PV en ville ou pendant un niveau pour restaurer tous les PV de Mario.




## Fin de partie

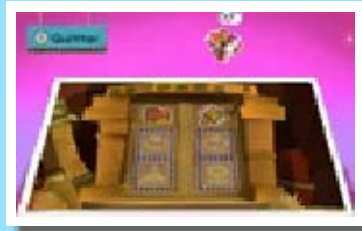
Les PV de Mario diminuent quand un objet lancé par un ennemi au cours d'un niveau l'atteint, quand il est attaqué en combat, quand il est empoisonné, etc. Si ses PV tombent à zéro, la partie prendra fin et vous retournerez à l'écran titre.

- ◆ La partie prendra aussi fin si Mario est pris dans les sables mouvants (p. 9) ou tombe dans le vide lors d'un niveau.



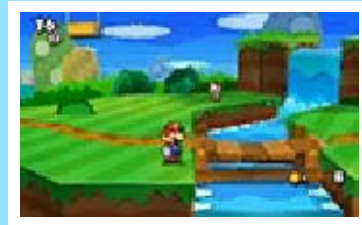
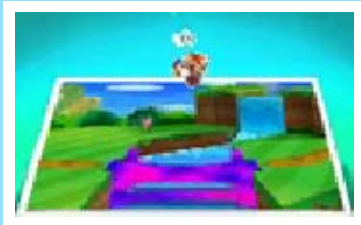
## Papiérisation

Appuyez sur  pour transformer le niveau en feuille de papier, où vous pourrez coller des stickers et des éléments de récup' (p. 10). Ceci vous aidera à résoudre des énigmes.



### Exemple de papiérisation

Utilisez l'élément de récup' « pont de bois » pour faire apparaître un pont, qui vous permettra de franchir la rivière.



## Pièges

Les mondes sont truffés de pièges. Voici quelques exemples :



### Pics

Mario perdra des PV et sera projeté en arrière s'il touche un pic.



### Sables mouvants

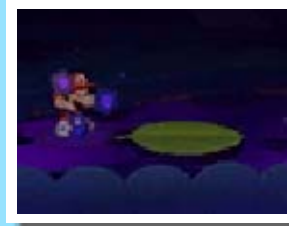
Le corps de Mario s'enfonce dans les sables mouvants. Sautez continuellement pour les franchir.



## Eau empoisonnée

---

Mario perd des PV quand il se trouve dans de l'eau empoisonnée. Ses PV diminueront graduellement en combat.



Les stickers peuvent être utilisés en combat ainsi que pour la papiérisation.

### Types de sticker

Stickers de combat	Stickers utilisés pendant un combat.
Stickers de trucs	Des « trucs », tels des ciseaux, sont dispersés dans les niveaux. Une fois changés en sticker, ils sont utilisés en combat ainsi que pour la papiérisation.
Stickers royaux	Éliminez les boss pour obtenir des stickers royaux.

### Éléments de récup'

Ils sont utilisés pour terminer les niveaux (pendant la papiérisation).

### Album de stickers

Examinez les stickers de Mario, la progression dans le jeu, etc. Touchez les onglets situés sous l'album pour passer de l'un à l'autre.



## Trier les stickers

Quand l'album est ouvert, utilisez le stylet pour changer un sticker d'emplacement. Appuyez sur **START** pour trier les stickers automatiquement.

## Obtenir des stickers

Les stickers peuvent être trouvés au cours des niveaux, achetés dans les boutiques ou créés par Mario.



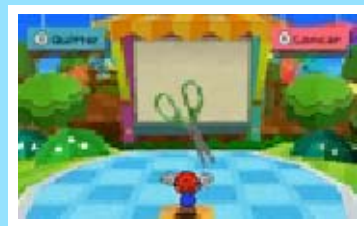
## Acheter des stickers

Utilisez vos pièces pour acheter des stickers dans les boutiques situées en ville et dans certains niveaux.



## Créer des stickers

Créez de nouveaux stickers grâce à un Stick'o'matic. Vous en trouverez un en ville et un autre dans un certain niveau.





## Écran de combat



① PV de Mario

② Cadre pour sticker

③ Fuir

Vous pouvez tenter de fuir pendant un combat. Appuyez sur **A** de façon répétée pour fuir.



◆ Vous ne pourrez pas tout le temps fuir.

④ Machine à chance

⑤ Informations sur l'ennemi

Nom et PV totaux des ennemis.

## ⑥ Sticker sélectionné

## ⑦ Stickers en possession de Mario

### Déroulement d'un combat

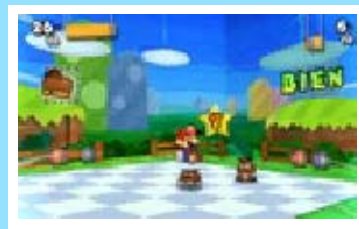
Mario et ses ennemis combattent au tour par tour. Lors du tour de Mario, choisissez un sticker pour réaliser une action.

- ◆ Les stickers utilisés disparaissent. Si Mario se trouve à court de stickers, il ne lui restera plus qu'à fuir.



### Commandes d'action

Quand vous attaquez ou vous défendez, appuyez au bon moment sur **(A)** pour réaliser



une attaque plus puissante ou pour recevoir moins de dégâts.

- ◆ Le bon moment pour réaliser ce type d'action varie selon le sticker.



### Machine à chance

À partir d'un certain moment au cours de

l'aventure, Mario pourra payer pour utiliser la machine à chance. Alignez les icônes afin d'augmenter le nombre de stickers que Mario peut utiliser par tour. De plus, les icônes octroient divers bonus. Si vous utilisez plus de pièces, il sera plus facile d'aligner les icônes.

Si vous pouvez utiliser deux stickers ou plus lors d'un tour, il n'est pas nécessaire de remplir tous les cadres pour stickers. Choisissez-en au moins un et appuyez sur ⊗ pour que Mario passe à l'action.



### Altérations de statut

Certaines attaques ennemies ou certains pièges peuvent altérer le statut de Mario (« poison » ou « sommeil » par exemple). Si le statut de Mario est altéré, il se peut que ses PV diminuent petit à petit, ou qu'il lui soit impossible d'agir durant plusieurs tours.

Chanson utilisée dans le jeu : Happy Birthday to You (composée par Mildred J. Hill/Patty Smith Hill).

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)