

1 Información importante

Información básica

2 Introducción

3 Tu primer perrito

4 Enseña a tu perrito a sentarse

5 Guardado

Convivencia con tu mascota

6 En casa

7 Fuera de casa

8 Cuida de tu mascota

9 Interactúa con tu mascota

10 Los gatitos

Comunicación y Tarjetas RA

11 Cómo usar el diario

12 StreetPass

13 Otras funciones

Contacto

14 Información de contacto

Información importante

Gracias por adquirir nintendogs™ + cats para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.


Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

▲ IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono ▲ en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch

(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS

is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-ADAP-EUR



Hay tres ediciones diferentes de nintendogs + cats.

Independientemente de la edición que tengas, podrás conseguir todas las razas de perros y gatos si juegas a menudo con tus mascotas y usas StreetPass™.

nintendogs + cats usa el reloj interno de la consola Nintendo 3DS. Si cambias los ajustes de fecha y hora de la consola, podrías tener problemas temporales para progresar en el juego con normalidad.

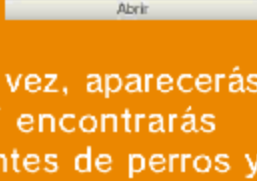
Los perritos y gatitos de nintendogs + cats nunca crecen y siempre estarán contigo. Los perros y gatos de verdad son diferentes, y tener una mascota en casa es una gran responsabilidad. Si estás considerando tener una mascota real, habla con tu familia y pregúntate si puedes dedicarle todo el tiempo y energía que necesita.

3 Tu primer perrito

Compartir la vida con un perro o un gato es como compartirla con un nuevo miembro de la familia. Tienes que cuidar de él, tratarlo bien, sacarlo de paseo y prestarle mucha atención. Sobre todo, tienes que quererlo y cuidarlo como a uno de tus mejores amigos. Pero no se trata solo de darle cariño. Todas las mascotas son diferentes; procura conocer su personalidad y sus pequeñas manías. Además, cada raza de perro y de gato tiene sus propias características, por lo que no encontrarás dos perros ni dos gatos iguales. Dale todo el cariño del mundo a tu mascota, cuidala bien, ¡y tendrás un amigo de por vida!

El criadero

Toca el icono de nintendogs + cats en el menú HOME y luego toca ABRIR para empezar a jugar. Cuando juegues por primera vez, aparecerás en el criadero. Aquí encontrarás muchas razas diferentes de perros y gatos, pero al principio solo podrás escoger entre nueve razas de perritos. ¡Intenta encontrar el cachorro perfecto para ti!



◆ El juego solo comienza en el criadero la primera vez que juegues. A partir de ese momento, cada vez que inicies el juego aparecerás directamente en tu habitación.

El cachorro perfecto

En el criadero hay muchos cachorros.



Acaricia a los perritos de la pantalla superior




deslizándolo el lápiz sobre la silueta del perro en la pantalla táctil. Utiliza  para girar el punto de vista alrededor del perro.

Elección del perrito

Cuando hayas acariciado un poco a un perrito, aparecerá una selección de los perros disponibles en el criadero. Elige una raza y un pelaje para ver el tipo de perro que quieras. Cuando encuentres un cachorro que te guste, toca SELECCIONAR.

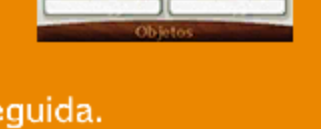
◆ Cuando vuelvas a visitar el criadero, también encontrarás gatitos.


Al llegar a casa

A tu perrito le llevará algún tiempo conocer su nuevo hogar. Toca  en la pantalla táctil para llamarlo y acarícialo un rato. Si le muestras mucho cariño,



se adaptará enseguida.



◆ No hace falta que toques  para llamar a tu perro. A veces también se acercará si silbas al micrófono o si estás delante de la pantalla.

◆ La cámara interior de la consola solo se usa para reconocer tu cara. La imagen capturada por la cámara no se usa en este programa para ninguna otra función.

Dale un nombre a tu perrito

Cuando se haya calmado, podrás darle un nombre a tu perrito. Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

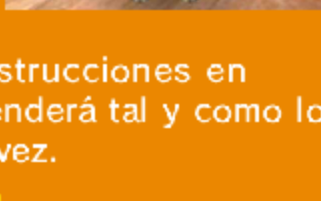
◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.



◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.



◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

◆ Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

Cómo conseguir que tu perrito entienda su nombre

Si tu perrito ha entendido bien su nombre, aparecerá el icono , pero si no, aparecerá el icono . Cuando haya entendido su nombre varias veces, ¡ya podrá recordarlo! Procura usar el mismo volumen y tono de voz cuando repitas su nombre. Si no te entiende tras intentarlo varias veces, es posible que estés demasiado cerca del micrófono, o que estés hablando demasiado alto o cambiando el tono de voz. Inténtalo de nuevo teniendo en cuenta los siguientes consejos.

- Mantén la consola a unos 15 cm de tu cara.
- Di su nombre a un volumen de voz normal.
- Di siempre el mismo nombre; no lo acortes ni lo cambies.
- Pronuncia su nombre claramente desde el principio hasta el final.
- Hasta que tu mascota no haya aprendido su nombre, no le pidas a otra persona que lo diga.

4 Enseña a tu perrito a sentarse

Cuando tu perro haya aprendido su nombre y lo hayas acariciado mucho para que se sienta a gusto contigo, podrás enseñarle la primera orden. Es importante que le enseñes a obedecer tus órdenes; así os llevaréis mejor.

Cómo enseñar órdenes

Cuando tu perrito esté listo para aprender órdenes, aparecerá la explicación de cómo enseñarle a sentarse.

Sigue las instrucciones y repite el

proceso hasta que recuerde la orden. Toca INFORMACIÓN para ver la explicación cuando quieras.

- ◆ Para obtener información sobre otras órdenes que puedes enseñar e instrucciones sobre cómo hacerlo, selecciona ÓRDENES en la ficha de tu perrito (pág. 8).

Cuando haya aprendido a sentarse

Cuando hayas enseñado a tu perrito a sentarse, las demás opciones del menú estarán disponibles. Desde ese momento podrás ocuparte de tu perrito como quieras, jugar con él o sacarlo de paseo.

- ◆ Para obtener más información sobre tu habitación y cómo cuidar de tus mascotas, consulta la sección "Cuida de tu mascota" (pág. 8).



Información

5 Guardado

Para guardar tu progreso, incluido el estado de tus mascotas, los objetos y la decoración de tu habitación, toca **GUARDAR** cuando estés en tu habitación.



Guardar

Asegúrate de guardar la partida antes de salir de nintendogs + cats para no perder datos.

Borrar datos guardados

Para borrar todos los datos de guardado relacionados con tu progreso en el juego, mantén pulsados simultáneamente

(A) + (B) + (X) + (Y) cuando

aparezca el logo de nintendogs + cats al iniciar el juego.

Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Comida y bebida

A tu mascota le entrará hambre y sed; recuerda que tienes que darle suficiente comida y bebida. Para saber si tu mascota tiene hambre o sed, consulta la ficha de tu mascota (pág. 8).




Juguetes y accesorios

Dale juguetes a tu mascota o diviértete poniéndole diversos accesorios. También puedes probar a lanzar un juguete y llamar después a tu perrito para que te lo traiga.

Cómo lavar a tu mascota

El pelo de tu mascota también se ensucia, no lo olvides. Cuando la tengas cerca puedes cepillarle el pelo. Recuerda también que puedes bañarla seleccionando un tipo de champú.

Fotos

Para hacer una foto, toca  o pulsa  o . Si quieres ver las fotos que has hecho, ve a la aplicación Cámara de Nintendo 3DS, que encontrarás en el menú HOME.

Diario

Escribe aquí tus datos y podrás comunicarte con los dueños de otras mascotas a través de StreetPass (pág. 11).

Muebles

Coloca muebles diferentes para animar tu habitación y hacerla más cómoda y divertida para tu mascota.

De paseo con tu perrito

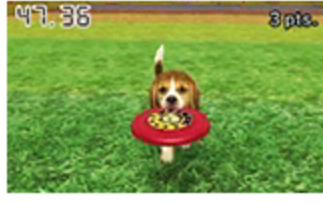
Cuando vayas de paseo, toca la correa y deslízala en la dirección hacia la que quieras caminar. Podéis visitar muchos lugares, como los parques, las tiendas, el café o el gimnasio. También puedes usar el podómetro para sacar de paseo a tu perrito. Para ello, cierra la consola y llévala contigo: los pasos que des en la vida real se reflejarán en el juego.

Concursos

Cada disciplina se divide en diferentes niveles (copas). Cuando hayas ganado una copa, podrás participar en la siguiente. No puedes participar en el mismo concurso más de dos veces al día. Si cambias los ajustes de fecha y hora de tu consola, se te podría impedir temporalmente participar en concursos.

Concurso de disco

En este concurso lanzarás un disco que tu perro tendrá que atrapar.



Cuanto más lejos lo alcance, más puntos obtendréis.

Carrera canina

Cada perrito tiene que perseguir un señuelo que controla su dueño y correr hasta la meta tan rápido como pueda.

Prueba de obediencia

Tu perrito tiene que obedecer las órdenes especificadas antes de que se acabe el tiempo. En este concurso se usan las tarjetas RA que se incluyen con la consola Nintendo 3DS.

De compras

De vez en cuando aparecerán nuevos productos, así que asegúrate de visitar las tiendas a menudo. Si necesitas más dinero, puedes vender objetos que no necesites en la tienda de segunda mano.



1 Tienda de animales

Aquí encontrarás objetos de uso común, como comida, bebida y juguetes.

2 Accesorios

Aquí puedes probar y comprar diversos accesorios para tus mascotas.

3 Interiorismo

En esta tienda puedes comprar muebles nuevos y cambiar la decoración de tu habitación.

4 Segunda mano

Aquí puedes vender objetos e intercambiar por objetos nuevos los materiales que encuentres durante los paseos.

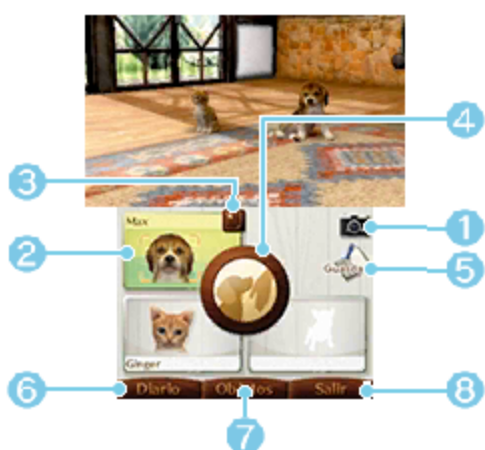
5 Criadero

Visítalo si quieres comprar un perrito o un gatito.

6 Residencia

Aquí puedes dejar un máximo de tres mascotas. También puedes elegir la opción REGALAR para dar en adopción a una mascota de la que ya no te puedas ocupar. **Ten en cuenta que cuando regalas una mascota, no puedes recuperarla, así que ten cuidado.**

Esta es la habitación en la que vives con tus perritos y tus gatitos. Aquí puedes jugar con ellos y cuidarlos.



1 Ícono de la cámara

Hace una foto de la habitación (la pantalla superior).

2 Perrito o gatito

Toca una mascota para centrar el punto de vista en ella.

3 Ícono de información de la mascota

Toca este ícono para abrir la ficha de tu mascota y ver detalles sobre ella.

4 Ícono de llamada

Llama a tus mascotas para interactuar con ellas (pág. 9). Si el punto de vista está centrado en una mascota, solo acudirá esta.

5 Guardar (pág. 5)

Guarda el estado actual de tus mascotas, tus objetos y tu habitación.

6 Diario (pág. 11)

Abre el diario.

7 Objetos

Usa tus objetos.

8 Salir (pág. 7)

Sal a ver mundo con tu perrito.

Girar el punto de vista

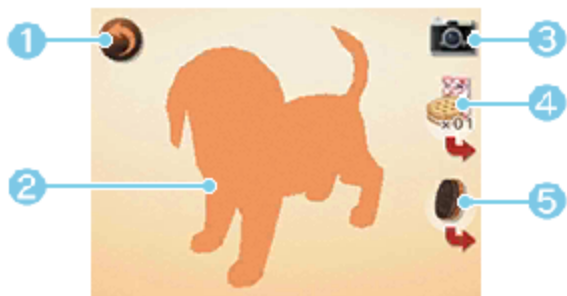
Utiliza **C** / **Y** / **X** / **B** / **A** para girar el punto de vista.

Haz fotos de tu habitación

Pulsa **L** o **R** para hacer una foto de la habitación (pantalla superior). Las fotos se guardan en la tarjeta SD y se pueden ver en la Cámara de Nintendo 3DS, en el menú HOME.

9 Interactúa con tu mascota

Desliza el lápiz por la silueta de la pantalla inferior para acariciar al perrito o al gatito de la pantalla superior. Cuando aparezcan los iconos del cepillo y de las golosinas, toca el del cepillo para cepillar a tu mascota o toca el de las golosinas para darle una golosina.



1 Volver (pág. 8)

Vuelve a la pantalla anterior.


2 Silueta

Toca la silueta si quieres acariciar a tu mascota.


3 Icono de la cámara

Hace una foto de la habitación (la pantalla superior).

4 Icono de las golosinas

Dale una golosina a tu mascota. Toca  para cambiar el tipo de golosinas.

5 Icono del cepillo

Usa el cepillo para asear a tu mascota. Toca  para cambiar el tipo de cepillo.

Tener un gatito es una experiencia un poco diferente a tener un perrito.

Elección del gatito

Podrás encontrar gatitos en el criadero.

Cuando te hayas

acostumbrado a cuidar de tu perrito, puedes volver al criadero y elegir un gatito.



Comportamiento de los gatitos

Los gatitos, al contrario que los perritos, no suelen prestarle mucha atención a la gente.

Tampoco pueden aprender órdenes, así que es mejor darles libertad. De vez en cuando, los gatitos salen de casa y te traen un regalo.



El cuidado de los gatitos

Los gatitos comen comida de gato en vez de comida de perro. Además, les encanta

subirse a sitios elevados, así que son muy felices cuando tienen muebles altos a su alrededor.



El diario te permite interactuar con otros dueños con los que te encuentres por medio de StreetPass (pág. 12).

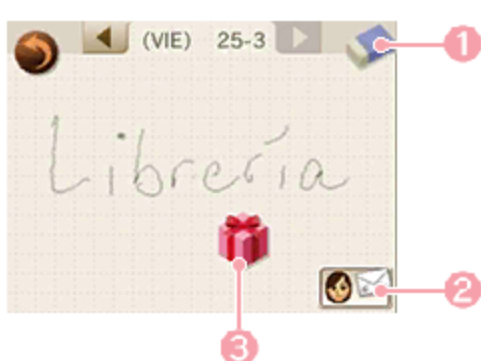
¿Qué pasa la primera vez que abres el diario?

La primera vez que abras el diario, se crearán datos adicionales para el diario en la tarjeta SD y se registrará nintendogs + cats para su uso con StreetPass en tu consola. Si no tienes estos datos en la tarjeta SD, no podrás utilizar ni el diario ni StreetPass.

- ◆ Antes de registrar este programa para su uso con StreetPass, tendrás que aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS. Accede a la configuración de la consola si necesitas más información.

La pantalla del diario

Cuando abras el diario, se mostrará la pantalla que se ve a continuación. Usa el lápiz para anotar lo que quieras en el diario.



1 Goma de borrar

Deslízala sobre las notas cuando quieras borrarlas.

2 Información del dueño

En esta pantalla puedes elegir tu Mii™, establecer una foto, escoger un regalo y editar tu mensaje de StreetPass. Cualquier persona con la que te comuniques por medio de StreetPass podrá ver estos datos. No incluyas información que pueda identificarte ni tampoco lenguaje que otras personas puedan considerar ofensivo.

- ◆ Tu apodo no aparecerá en tu información de dueño si no has creado antes un personaje Mii en el editor de Mii, que se encuentra en el menú HOME. Si quieres que tu apodo se vea, crea un Mii y añádelo a tu información de dueño.

3 Información de StreetPass

Toca las pegatinas del diario para ver datos de otros jugadores y mascotas que te encuentres por medio de StreetPass. También puedes quedar con la mascota de otro dueño para jugar en el parque.

12 StreetPass

Registra nintendogs + cats para su uso con StreetPass y podrás interactuar con otros jugadores y con sus mascotas cuando te llesves tu consola Nintendo 3DS contigo.

Funciones de StreetPass

A continuación puedes leer lo que pasa cuando te comunicas con alguien por medio de StreetPass. Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass en el programa en su consola Nintendo 3DS.

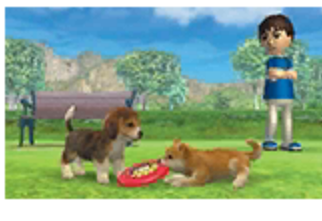
● El otro jugador recibe varias cosas, como tu información, la información de tu mascota, el regalo que quieras enviar a todo el mundo y la foto que hayas elegido.



● En el diario puedes ver los detalles de otros jugadores con los que te hayas encontrado, así como los regalos que te hayan enviado.



● Toca **QUEDAR EN EL PARQUE** en el diario si quieres ir a jugar al parque con el Mii de otro jugador y con una de sus mascotas.



● En el criadero se irán añadiendo razas de perros a medida que te encuentres con jugadores nuevos.



◆ Tras encontrarte con otro jugador por medio de StreetPass, no podrás encontrarte de nuevo con él durante un tiempo.

Activar StreetPass

Sigue los siguientes pasos para activar StreetPass:

1 **Abre el diario (pág. 11)**

Abre el diario y registra nintendogs + cats para su uso con StreetPass en tu consola.

2 **Introduce tus datos (pág. 11)**

Selecciona tu Mii y tu foto, escribe un mensaje y elige un regalo. Solo puedes seleccionar fotos que hayas hecho durante el juego.

3 **Llévate la consola contigo**

Cierra la consola y llévatela contigo para intercambiar información de forma automática con otros usuarios de nintendogs + cats que también estén usando StreetPass.

◆ Para que StreetPass funcione correctamente, la consola debe estar encendida y la comunicación inalámbrica activada.

Encuentros con otros jugadores a través de StreetPass

Cada vez que te encuentres con otro jugador mediante StreetPass, aparecerá una pegatina en tu diario. Toca una pegatina para ver información sobre el jugador.



Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona **GESTIÓN DE DATOS** y luego elige **GESTIÓN DE STREETPASS**.



A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca **DESACTIVAR STREETPASS**.

StreetPass se puede restringir mediante el control parental.

◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

◆ Si quieres volver a activar StreetPass, vuelve al diario y registra otra vez nintendogs + cats para su uso con StreetPass en tu consola.

Cómo usar las tarjetas RA

Selecciona la Cámara RA en la lista de objetos y captura una tarjeta RA en la pantalla con las cámaras exteriores. ¡Así parecerá que tu mascota está contigo en la habitación! Puedes darle órdenes a tu cachorro y hacer fotos 3D de tu mascota.



Las tarjetas RA

Las tarjetas RA vienen incluidas con la consola Nintendo 3DS. Si necesitas más información acerca de cómo usar las tarjetas RA, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS.

Recibir notificaciones (SpotPass™)

Si registras nintendogs + cats para su uso con SpotPass, la consola se conectará de manera automática a un punto de acceso a internet compatible para descargar objetos especiales, que aparecerán como pegatinas en el diario.

SpotPass solo está activo cuando la consola se encuentra en modo de espera y dentro del alcance de un punto de acceso a internet compatible.

Antes de usar SpotPass, tienes que:

- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.
- Insertar una tarjeta SD en tu consola Nintendo 3DS.


Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.

© Activar SpotPass

Al igual que ocurre con StreetPass, puedes registrar este programa para su uso con SpotPass y activar esta función en el diario.

© Desactivar SpotPass

Puedes desactivar SpotPass desde el menú HOME si has recibido una notificación del programa.

1. Toca  para acceder a las notificaciones.
2. Elige cualquier notificación de este título.
3. Toca DESACTIVAR NOTIFICACIONES DE ESTE PROGRAMA.

Nintendo Network™

Este programa es compatible con Nintendo Network. Activa SpotPass para recibir objetos especiales.

Acerca de Nintendo Network



NINTENDO NETWORK

Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

14 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com