

1 Gezondheid en veiligheid

Over het spel

2 Inleiding

3 Het titelscherm

4 Spelbestanden

5 Opslaan

6 Nintendo Network

De besturing

7 De basisbesturing

8 Acties

9 Power-ups

10 Diverse power-ups

Het avontuur

11 Het kaartscherm

12 Het levelscherm

13 Speluitleg

14 Voorwerpen

Local Play

15 Twee spelers

StreetPass

16 Muntenjacht

17 StreetPass-records

SpotPass

18 Gegevens ontvangen

Online winkel

19 Levelpakketten

Contact opnemen

20 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor NEW SUPER MARIO BROS.™ 2 voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.



Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het

hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal van het spel veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

COB (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of distributie is niet toegestaan. Je Nintendo 3DS-systeem en deze software zijn niet bedoeld om te worden gebruikt in combinatie met ongeoorloofde apparatuur of niet-gelicenceerde accessoires. Dergelijk gebruik is mogelijk illegaal, maakt de garantie ongeldig en maakt inbreuk op je verplichtingen onder de gebruikersovereenkomst. Het gebruik van dergelijke apparatuur of accessoires kan bovendien leiden tot letsel bij jezelf of anderen en kan je Nintendo 3DS-systeem en de daarmee samenhangende diensten beschadigen en/of minder goed

laten functioneren. Nintendo (en door Nintendo gelicenseerde partijen of distributeurs) is niet verantwoordelijk voor enige schade of verlies als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur of niet-gelicenseerde accessoires.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen. Het bezit van dit document biedt je geen licentie of ander eigendomsrecht op dergelijk materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben we een beleid ingevoerd waarbij we Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je hebt:

ippolicy.nintendo-europe.com

Consumenten in Australië en Nieuw-
Zeeland kunnen kijken op:
support.nintendo.com

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo. All rights
reserved.

CTR-P-ABEP-EUR



In dit spel bestuur je Mario die de ontvoerde prinses Peach te hulp snelt. Mario moet allerlei lastige obstakels overwinnen en enge monsters uit de weg ruimen om alle levels te voltooien.

Als extra uitdaging kun je daarnaast proberen om onderweg zo veel mogelijk munten te verzamelen!

Kies een optie met \oplus of \odot en druk daarna op \textcircled{A} om je keuze te bevestigen. Druk op \textcircled{B} om naar het vorige scherm te gaan.



Opmerking:  geeft aan hoeveel munten je in totaal hebt verzameld (zie pag. 14) tijdens het spelen van dit spel.

Eén speler (zie pag. 13)

Bestuur Mario tijdens zijn avontuurlijke redding van prinses Peach!

Twee spelers (zie pag. 15)

Speel met z'n tweeën als team via Local Play.

Muntenjacht (zie pag. 16-17)

Speel drie levels achterelkaar en verzamel zo veel mogelijk munten. Je kunt gegevens ontvangen van spelers die je ontmoet via StreetPass™.

Opmerking: Muntenjacht wordt beschikbaar naarmate je vordert in het spel.

Opties

Hier kun je de spelinstellingen aanpassen, zoals de besturing en de instellingen voor SpotPass™ (zie pag. 18).

4

Spelbestanden

Kies NIEUW om een nieuw spel te starten. Om verder te gaan met een eerder opgeslagen spel, kies je het bijbehorende bestand.



Kopiëren

Kopieer een bestand naar een andere plaats.

Wissen

Wis een opgeslagen bestand.

Alle opgeslagen gegevens wissen

Start het spel op, wacht tot het Nintendo 3DS-logo verdwijnt en druk dan op $\text{A} + \text{B} + \text{X} + \text{Y}$. Hierna kun je alle opgeslagen gegevens wissen.

Opmerking: gewiste gegevens kunnen niet worden hersteld.

Afhankelijk van de spelstand kan het spel op verschillende punten opgeslagen worden.

Eén speler

Wanneer je een level in een toren of kasteel (zie pag. 11) voltooit of een sterrenmuntteken (zie pag. 11) passeert, krijg je de mogelijkheid om je voortgang op te slaan.

Opmerking: nadat je het hele spel voltooid hebt, kun je overal op het kaartscherm je voortgang opslaan.

Onderbreken

Pauzeer het spel op het kaartscherm (zie pag. 11) en kies **ONDERBREKEN** om je voortgang tijdelijk op te slaan en het spel te beëindigen.

Opmerkingen:

- Zodra je het spel hervat, kun je niet nog eens verderspelen vanaf dit punt.
- Na het voltooien van het spel kun je overal opslaan.

Twee spelers

Voor de speler die Mario bestuurt, verloopt het opslaan op dezelfde manier als in de spelstand voor één speler.

Opmerking: het totaal aantal munten neemt toe met de munten die zowel Mario als Luigi verzamelen.

Voor spelers die Luigi besturen

Het totaal aantal munten wordt opgeslagen, maar niet de spelvoortgang, levens, voorwerpen (zie pag. 12) etc.

StreetPass en SpotPass

Ontvangen gegevens worden automatisch opgeslagen.

Opmerking: gegevens die via SpotPass (zie pag. 18) worden ontvangen, worden op de SD-kaart opgeslagen.

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat. Zorg dat je geen verkeerde handelingen uitvoert (bijv. opnieuw opstarten van het systeem) en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens onherstelbaar verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™. Software die het gebruik van Nintendo Network ondersteunt, is te herkennen aan het Nintendo Network-logo op de verpakking.





● Wat is Nintendo Network?

Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

Opmerking: lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinden van je Nintendo 3DS-systeem met het internet.



Deze software ondersteunt de ontvangst van gegevens en berichten via SpotPass (zie pag. 18). Ook zijn er levelpakketten voor Muntenjacht beschikbaar om te downloaden via het internet (zie pag. 19).

Je kunt het spel besturen met zowel  als .



Bewegen

- ▶ 

Sprinten

- ▶  of  (terwijl je beweegt)
Spring tijdens het sprinten om nog hoger te gaan.

Springen/stampen

- ▶  of 
Spring op vijanden om ze aan te vallen.

Opmerking: de hoogte van je sprong hangt af van hoe lang je op de knop drukt.




Bukken

- ▶  ↓

Stampsprong

- ▶  ↓ (in de lucht)



Muursprong

- ▶ (in de lucht, terwijl je een muur raakt)
 (richting de muur) +  of 

Dubbele/driedubbele sprong

- ▶  of  (terwijl je landt na een sprong tijdens het sprinten)
Doe dit twee keer achterelkaar om de derde sprong superhoog te maken!

Voorwerpen oprapen/gooien


- ▶  of  (ingedrukt houden als je het voorwerp raakt)

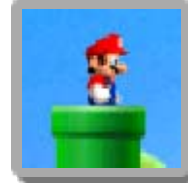
Laat de knop los om het voorwerp te gooien.

De instructies in deze handleiding zijn gebaseerd op de besturing die standaard is ingesteld.

Je kunt de besturing veranderen in de opties.

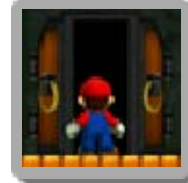
Buizen ingaan

- ▶  (in de richting van de buisopening)




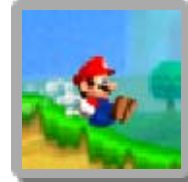
Deuren openen

- ▶  ↑ (voor de deur)



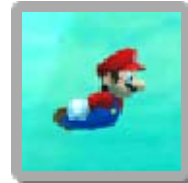
Glijden

- ▶  ↓ (op een helling)
Beschadigt alle vijanden waar je tegenop glijdt.



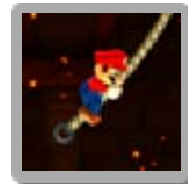
Zwemmen

- ▶  of  (onder water)






Touw vastgrijpen

- ▶ Raak het touw aan.



In hekken klimmen

- ▶  ↑ (voor een hek)
Houd  of  ingedrukt om sneller te bewegen.

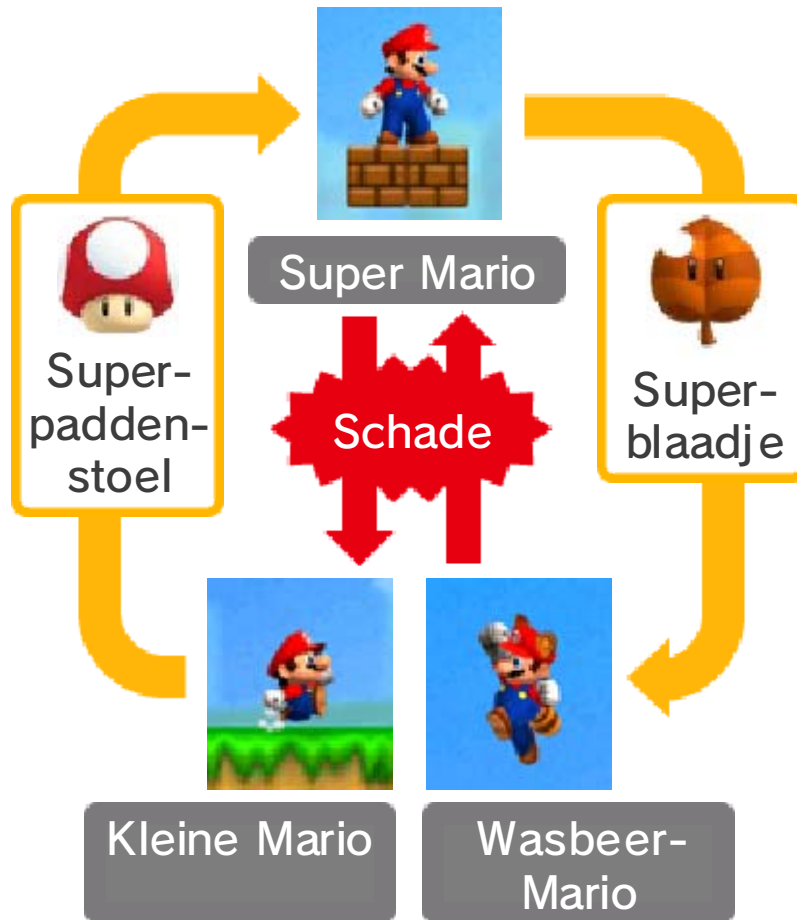


Door hekken slaan

- ▶ (Y) of (X) (terwijl je aan het hek hangt)
Hiermee kun je vijanden aanvallen die zich aan de andere kant van het hek bevinden.



Niet alle acties die je kunt uitvoeren in het spel, worden hier beschreven.



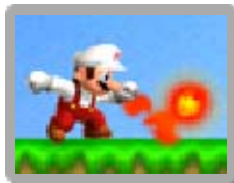
Wanneer Mario en Luigi bepaalde voorwerpen vinden, veranderen ze van gedaante en krijgen ze nieuwe vaardigheden.

Vuur-Mario



Verander in Vuur-Mario met een vuurbloem

Druk op \odot of \otimes om een vuurbal te gooien.



Wasbeer-Mario





Verander in Wasbeer-Mario met een superblaadje

Druk op \odot of \otimes om een staartaanval uit te voeren.



Houd \textcircled{B} of \textcircled{A} ingedrukt als je in de lucht bent om langzaam naar beneden te zweven.

▶ Vliegen

Sprint lang genoeg om de  te vullen. Zodra  oplicht, kun je korte tijd vliegen door \textcircled{B} of \textcircled{A} ingedrukt te houden.

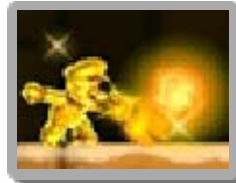
Gouden Mario



Verander in gouden Mario met een gouden bloem

Druk op \textcircled{Y} of \textcircled{X} om een gouden vuurbal te gooien.

Richt op blokken om deze in munten te veranderen en op vijanden om veel extra munten te krijgen.



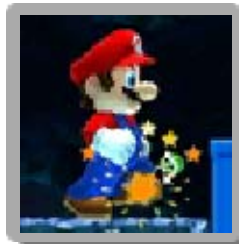
Opmerking: na het voltooien van een level verander je in Vuur-Mario.

Mega-Mario



Verander in Mega-Mario met een megapaddenstoel

Ren tegen vijanden aan om ze te verslaan. Je kunt ook buizen en blokken verpletteren!



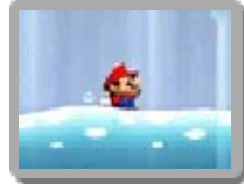
Opmerking: na korte tijd verander je terug naar Super Mario.

Mini-Mario



Verander in Mini-Mario met een minipaddenstoel

Mini-Mario en Mini-Luigi kunnen hun vijanden niet verslaan door op ze te springen, maar ze passen in kleine ruimtes en kunnen over water rennen!



Opmerkingen:

- Je kunt vijanden alleen met een stamsprong verslaan.
- Als je schade oploopt, verlies je een leven.

11 Het kaartscherm


Verplaats Mario naar het level dat je wilt spelen. Gebruik **L** of **R** om het kaartscherm naar links en rechts te schuiven.




- 1 Huidige wereld en level
- 2 Hoogste aantal verzamelde munten voor dit level
- 3 Sterrenmunten (zie pag. 14)

 :Gevonden

 :Nog niet gevonden


Opmerking: na het bereiken van de checkpointvlag (zie pag. 13) worden sterrenmunten die je tot zover hebt verzameld met een  gemarkeerd op het kaartscherm. Sterrenmunten die je hierna verzamelt, worden niet meegeteld tot je het level hebt voltooid.

4 Level

 (gloeiend): Niet voltooid


 :Voltooid

 :Nog niet gespeeld

Opmerking: wanneer je een level met een onoverwinnelijkheids-blaadje uit een hulpblok (zie pag. 13) hebt voltooid, wordt dit aangegeven met een .

5 Verzamelde sterrenmunten

6 Resterende levens/ reservevoorwerp

 geeft aan welk reservevoorwerp (zie pag. 12) je op dat moment in je bezit hebt.

7 Toren/kasteel

8 Sterrenmuntteken

Betaal het vereiste aantal sterrenmunten om het teken te passeren en een nieuw pad vrij te maken.

9 Toad-huisje

Toad wacht op je met een aantal handige cadeautjes! Er zijn verschillende soorten Toad-huisjes, dus probeer ze allemaal te bezoeken.

10 Vliegend gouden blok

Deze gevleugelde gouden blokken verschijnen naarmate je vordert in het spel.

11 Eenvoudige kaart

 :Je huidige locatie

12 Wereld kiezen

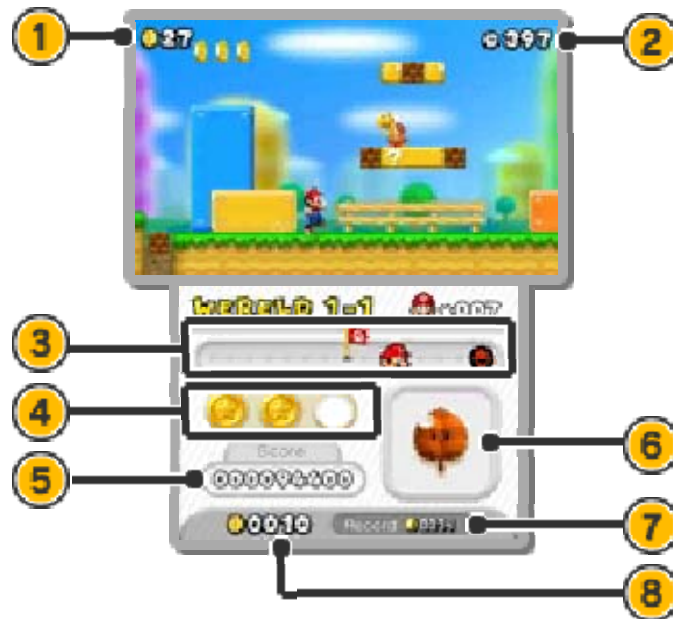
Raak een pictogram aan om Mario naar deze wereld te sturen.




Het pauzemenü


Druk op **START** of **SELECT** om dit menü weer te geven. Hier kun je kiezen of je verder wilt gaan met spelen, het spel wilt onderbreken of terug wilt gaan naar het titelscherm.

Opmerking: ook tijdens het spelen van een level kun je het spel pauzeren om dit menü weer te geven (zie pag. 12), maar de opties zullen hierbij afwijken.

12 Het levelscherm



- 1 Verzamelde munten
- 2 Resterende tijd
- 3 Voortgang
 -  :Je huidige positie
 -  :Checkpointvlag (zie pag. 13)
 -  :Doel (zie pag. 13)
- 4 Sterrenmunten (zie pag. 14)

Zodra je een sterrenmunt vindt, verschijnt er een .
- 5 Score
- 6 Reservevoorwerp

Je kunt één extra power-up bewaren. Raak het pictogram aan om dit voorwerp te gebruiken.
- 7 Het hoogste aantal munten dat je in een bepaald level hebt verzameld



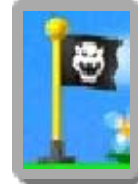
Het totale aantal munten dat je in een bepaald level hebt verzameld

13 Speluitleg

Overwin de vijanden en hindernissen die je onderweg tegenkomt om het doel te bereiken.

Checkpointvlag

Na het aanraken van de checkpointvlag verandert deze van kleur. Als je in dit level een leven verliest, speel je het level opnieuw vanaf dit punt.

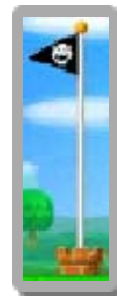


Opmerkingen:

- Zodra je aan een ander level begint, wordt het checkpoint gewist. Hierdoor moet je weer aan het begin van het level beginnen.
- Als je de checkpointvlag bereikt als kleine Mario, verander je in Super Mario.

Het doel

Grijp de vlaggenstok om het level te voltooien.



Levens verliezen en 'game over'

Dit zijn enkele manieren waarop je een leven kunt verliezen:

- als je als kleine Mario of Mini-Mario schade oploopt;
- als je in een afgrond valt;

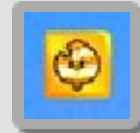
- als de tijd om is;
- als je verpletterd wordt.

'Game over'

Wanneer Mario al zijn levens heeft verloren, is het 'game over'. Na het opnieuw opstarten, begin je met vijf levens vanaf het punt waar je de laatste keer je voortgang hebt opgeslagen.

Hulpblokken

Als je vijf keer achterelkaar een leven verliest in een level, verschijnt er een hulpblok.



Spring tegen dit blok om een 🍄 onoverwinnelijkheids-blaadje te krijgen en in witte Wasbeer-Mario te veranderen.

Munt



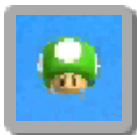
Verzamel hier honderd van om een extra leven te verdienen.

Superster



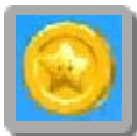
Mario wordt voor korte tijd onoverwinnelijk en kan ook sneller rennen.

1UP-paddenstoel



Geeft Mario een extra leven.

Sterrenmunt



Hier zijn er in ieder level drie van te vinden. Verzamel er zo veel mogelijk om nieuwe paden vrij te maken op de kaart.

Rood POW-blok



Spring tegen dit blok om een schokgolf te creëren waarmee de nabijgelegen blokken worden vernietigd.

10-muntenblok



Dit lijkt een normaal blok, maar je krijgt een munt bij iedere keer dat je ertegen springt.

Opmerking: wanneer je meer dan tien munten met dit blok hebt verdiend, verandert het in een gouden blok.

Gouden blok



Zolang Mario dit handige blok draagt, hoeft hij alleen maar te rennen en springen om munten te verdienen!

Opmerking: het blok verdwijnt nadat je er een bepaald aantal munten van hebt gekregen, of wanneer je schade oploopt.

Gouden ring



Ga hier doorheen om al je vijanden voor korte tijd in goud te veranderen. Versla gouden vijanden om heel veel munten te verdienen!

Rode ring



Ga hier doorheen om acht rode munten (🔴) te laten verschijnen. Verzamel ze allemaal voor ze verdwijnen om een gratis voorwerp te krijgen.


P-schakelaar



Raak deze en zie wat er gebeurt!

Niet alle voorwerpen die je in de levels kunt vinden, worden hier beschreven.

15 Twee spelers

Speel samen met een vriend via Local Play . Luigi vergezelt Mario tijdens zijn avontuur en de twee werken samen om prinses Peach te redden.

Met twee spelers verzamel je sneller munten dan in je eentje.

Benodigheden:

- Twee Nintendo 3DS-systemen
- Twee exemplaren van de software

Instellen

- 1 Een speler kiest Mario, de andere speler kiest Luigi. Volg de instructies op het scherm om verder te gaan.

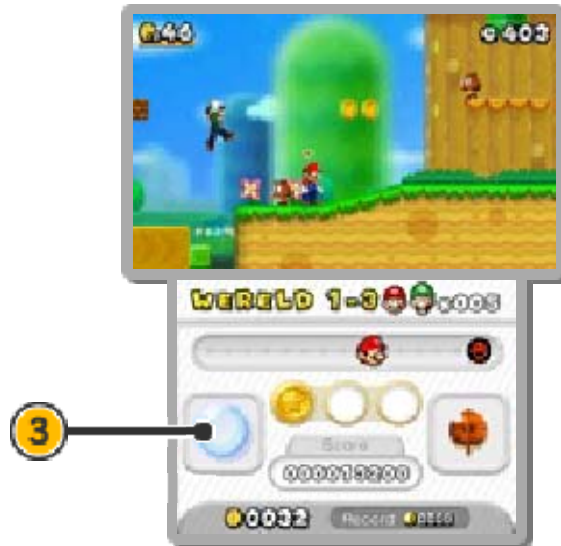


- 2 De speler die Mario heeft gekozen, beslist welk level er gespeeld wordt.

Het levelschermb

De speler die gemarkeerd is met ▼ is de leider. Als de andere speler te ver afdwaalt, komt hij of zij in een luchtbel terecht.

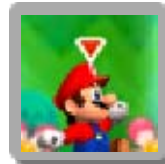




1 Totale aantal munten (van beide spelers)

2 Leider (▼)

Als de leider een leven verliest of de andere speler als eerste door een buis of deur gaat, wordt de andere speler de leider.

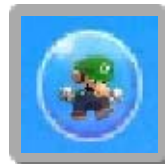


3 Luchtbel

Raak het touchscreen hier aan om in een luchtbel te stappen.

Luchtbel

Zolang Mario en Luigi zich in een luchtbel bevinden, kunnen ze geen schade oplopen. Druk op een willekeurige knop om naar je partner te zweven. De luchtbel spat uiteen zodra je partner hem raakt!



Levens verliezen

Zolang één speler in het level blijft, verlies je geen leven als de andere

speler een blunder begaat. De speler die de blunder heeft begaan, komt in een luchtbel terug in het spel.

In de volgende gevallen verlies je een leven en keer je terug naar het kaartscherm:

- Beide spelers begaan tegelijkertijd een blunder.
- Eén speler begaat een blunder terwijl de andere speler zich in een luchtbel bevindt.

Opmerking: als beide spelers zich tegelijkertijd in een luchtbel bevinden, keer je terug naar het kaartscherm. Je verliest dan echter geen leven.

16 Muntenjacht

Speel drie levels achterelkaar en verzamel zo veel mogelijk munten. Je totale aantal verzamelde munten wordt opgeslagen als je record. Je kunt je records met andere spelers delen via StreetPass .

Hoe speel je Muntenjacht?

Kies **MUNTENJACHT BEGINNEN** om te beginnen met spelen. Kies **STREETPASS-RECORDS** (zie pag. 17) om gegevens van andere spelers te bekijken.



Opmerking: kies  om StreetPass in te schakelen.

De spelregels

- Je speelt een levelpakket met drie willekeurige levels, die je al eerder tijdens het normale spel hebt voltooid.
- De drie levels moeten opeenvolgend worden voltooid. Al na één blunder is het 'game over'.
- De tijdslimiet is veel korter dan tijdens een normaal spel met één of twee spelers.
- Raak een checkpointvlag aan of pak een +-klok () om meer tijd te krijgen.

Openbare records

Kies RECORD
OPSLAAN als je je
record met andere
spelers wilt delen.



- Je kunt maar één record opslaan, dus zorg ervoor dat dit je beste record is!
- Op het systeem van de andere speler moet StreetPass ook ingeschakeld zijn.

17 StreetPass-records

Bekijk de StreetPass-records van andere spelers en probeer ze te verbeteren. Waag, terwijl je het levelpakket binnen de tijd voltooit, een poging om meer munten te verzamelen dan de andere speler!

Je krijgt een beloning als het je lukt om het record van een andere speler te verbeteren!

Mii-lijst

Selecteer een Mii-personage™ om informatie over hem of haar te lezen. Druk op **A** als je het record wilt proberen te verbeteren of als je het aan je favorieten wilt toevoegen.



1 Informatie over het Mii-personage

2 Record

Als het je lukt het record van een andere speler te verbeteren, dan krijg je een kroonmunt 🏆.

Opmerking: de informatie over Mii-personages en hun records is te zien wanneer je met gegevens speelt die je van anderen hebt ontvangen.

3 Mii-pictogrammen

🔍 :Nieuwe Mii-personages die je via StreetPass hebt ontmoet.

★ :Mii-personages die je aan je favorieten hebt toegevoegd.


🔒 :Mii-personages waarvan je het record niet kunt verbeteren.

- Ontvangen gegevens bevatten soms levels die je zelf nog niet hebt gespeeld.
- Je kunt maximaal vijftien records opslaan. Wanneer je hierna nog een record opslaat, wordt automatisch een oud record gewist.
- Favoriete records kunnen niet automatisch worden gewist.

4 Mijn record

Bewonder je prestatie of probeer je eigen record te verbeteren!


StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de  systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door StreetPass-BEHEER.

Tik op het pictogram voor deze software en kies vervolgens StreetPass UITSCHAKELEN.

Opmerking: je kunt de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

18 Gegevens ontvangen

Als SpotPass  is ingeschakeld, ontvang je updates over het wereldwijde muntentotaal en andere Mario-gerelateerde reclame van Nintendo.

Opmerking: het aantal munten dat je verzameld hebt, wordt automatisch verstuurd en aan het wereldwijde muntentotaal toegevoegd.

SpotPass gebruiken

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid. Ook moet je een internetverbinding instellen.

- Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over de gebruikersovereenkomst.
- Gegevens die je ontvangt via SpotPass worden opgeslagen op de SD-kaart. Zorg er altijd voor dat de SD-kaart correct in je Nintendo 3DS-systeem is ingevoerd.

Inschakelen/uitschakelen

Je kunt SpotPass inschakelen zodra je het spel de eerste keer opstart. Je kunt SpotPass uitschakelen in de opties van deze software (zie pag. 3).

Opmerking: als SpotPass is ingeschakeld, verstuurt en ontvangt het systeem automatisch gegevens wanneer het in de slaapstand staat.

Je kunt extra levelpakketten kopen via internet 🌐. Zie de Nintendo-website voor meer informatie over de beschikbaarheid van deze levelpakketten.

Opmerking: kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Wat zijn levelpakketten?

Dit zijn downloadbare pakketten die in Muntenjacht gebruikt kunnen worden en niet in het normale spel beschikbaar zijn. Na het downloaden kun je de pakketten spelen wanneer je wilt!

Opmerking: het aantal levels dat je krijgt, verschilt per levelpakket. Bezoek de online winkel voor meer informatie.

Content kopen

Om levelpakketten te kunnen downloaden, moet je SpotPass toestaan om berichten van deze software te ontvangen. Vervolgens krijg je bericht zodra de winkel beschikbaar is in Muntenjacht. Lees de informatie op het scherm zorgvuldig voordat je tot een aankoop overgaat.

Opmerking: je kunt de toegang tot online winkeldiensten beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Waarschuwingen met betrekking tot het gebruik van aanvullende content

- Je kunt je aangeschafte content bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.
- Deze content kan niet worden vergoed en is niet inwisselbaar voor andere producten of diensten.
- Aangeschafte content kan gratis opnieuw worden gedownload.

Let op: als de dienst is onderbroken of stopgezet, of als je je Nintendo eShop-account hebt gewist, is de content mogelijk niet langer te downloaden. Lees de elektronische handleiding voor meer informatie.

- Deze content wordt op de SD-kaart opgeslagen.
- Deze content is alleen bruikbaar met het Nintendo 3DS-systeem waarop de content is aangeschaft. Als je de SD-kaart in een ander systeem steekt, kan deze content daar niet op worden gebruikt.

Tegoed aanvullen

Om levelpakketten te kopen moet je voldoende tegoed in je Nintendo eShop-account hebben. Als je niet voldoende tegoed hebt, moet je je tegoed aanvullen. Kies TEGOED AANVULLEN om verder te gaan.

Om je tegoed aan te vullen heb je een van de volgende dingen nodig:

- Nintendo eShop Card
- Nintendo eShop-nummer
- Creditcard

Opmerking: je kunt je creditcardgegevens op je systeem opslaan. Zodoende hoef je niet telkens je gegevens in te vullen als je je tegoed aanvult. Je kunt je opgeslagen creditcardgegevens op elk moment wissen door in de Nintendo eShop te kiezen voor **INSTELLINGEN EN MEER**.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com/countryselector

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com