

1 Salute e sicurezza

## Informazioni di base

2 Introduzione

3 Menu principale

4 File di salvataggio

5 Salvare una partita

6 Nintendo Network

## Comandi

7 Comandi base

8 Azioni

9 Potenziamenti

10 Abilità speciali

## L'avventura

11 Schermo della mappa

12 Schermo del livello

13 Come giocare

14 Oggetti

## Modalità wireless

15 Due giocatori

## StreetPass

16 Febbre dell'oro

17 Record StreetPass

## SpotPass

18 Dati e notifiche

## Negozio online

19 Set di livelli

## Servizio informazioni

20 Come contattarci

Grazie per aver scelto  
NEW SUPER MARIO BROS.™ 2 per  
Nintendo 3DS™.

Questo software può essere  
utilizzato esclusivamente con la  
versione europea/australiana della  
console Nintendo 3DS.



Prima di utilizzare questo software,  
leggi attentamente il presente  
manuale. Se il software viene usato  
da bambini piccoli, è necessario che  
un adulto legga e spieghi loro  
questo documento.

Consulta anche il manuale di  
istruzioni della console  
Nintendo 3DS per maggiori  
informazioni e consigli su come  
ottimizzare l'utilizzo del software.

### Informazioni per la salute e la sicurezza

#### IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi  
attentamente le Informazioni per la  
salute e la sicurezza che si trovano  
nel menu HOME.

Per accedere alle suddette  
informazioni, tocca l'icona  nel  
menu HOME e successivamente  
AVVIA. Leggi attentamente tutte le  
sezioni. Quando hai finito, premi  
 HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale

di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

### Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo. Puoi cambiare la lingua modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

### Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Avvertenze generali

Con il download o l'utilizzo di questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) e dopo aver effettuato l'eventuale pagamento, si acquisisce una licenza d'uso personale, non esclusiva e revocabile per l'uso del software con la propria console Nintendo 3DS. L'uso del software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibite la riproduzione e/o la distribuzione non autorizzate. La console Nintendo 3DS e questo software non sono destinati all'uso con dispositivi non autorizzati o accessori non dati in licenza da Nintendo. Tale uso potrebbe essere illegale, rende nulla la garanzia e rappresenta una violazione dell'Accordo per l'utilizzo. Inoltre, tale utilizzo potrebbe arrecare danni a te o ad altri, impedire il corretto funzionamento

della console Nintendo 3DS e/o provocare danni alla console Nintendo 3DS e ai relativi servizi. Nintendo (così come i suoi licenziatari e distributori ufficiali) non è responsabile per nessun danno o perdita causati dall'uso di tali dispositivi o accessori non dati in licenza da Nintendo.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale. Possedere questo documento non fornisce alcuna licenza o alcun diritto di proprietà su di esso o su altri documenti.

Nintendo rispetta la proprietà intellettuale altrui e richiede ai provider di contenuti per software Nintendo 3DS di fare altrettanto. In accordo con quanto stabilito dal Digital Millennium Act negli Stati Uniti, dalla Direttiva relativa al commercio elettronico nell'Unione Europea e da altre leggi pertinenti, Nintendo ha adottato la politica di rimozione, nel caso se ne presenti la necessità e a sua sola discrezione, di qualsiasi software Nintendo 3DS che violi i diritti sulla proprietà intellettuale di chiunque. Se pensi che i tuoi diritti legati alla proprietà intellettuale siano stati violati, visita il sito Internet riportato di seguito per maggiori informazioni sulla

nostra policy e per capire quali sono  
i tuoi diritti in merito:  
[ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Gli utenti di Australia e Nuova  
Zelanda sono pregati di consultare il  
sito:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo. All rights  
reserved.

CTR-P-ABEP-EUR




In questo gioco controllerai Mario e lo aiuterai a salvare la Principessa Peach. Mario dovrà affrontare pericolosi ostacoli e sconfiggere terribili nemici per superare ogni livello.

Se ti piacciono le sfide, cerca di raccogliere quante più monete puoi lungo la strada!



Usa  $\oplus$  /  $\odot$  per selezionare un'opzione, dopodiché premi  $\textcircled{A}$  per confermare. Premi  $\textcircled{B}$  per tornare allo schermo precedente.



Nota:  indica il totale delle monete (pag. 14) che hai raccolto durante le tue partite.

### Un giocatore (pag. 13)

---

Guida Mario in un'entusiasmante avventura alla riscossa della Principessa Peach.

### Due giocatori (pag. 15)

---

Due giocatori possono giocare insieme attraverso la modalità wireless.

### Febbre dell'oro (pagg. 16-17)

---

Affronta 3 livelli consecutivamente, cercando di raccogliere quante più monete possibile. Puoi ricevere dati da altri giocatori che incontri attraverso StreetPass™.

Nota: questa modalità verrà sbloccata man mano che procederai nel gioco.

## Opzioni

---

Qui puoi modificare le impostazioni del gioco, come i comandi e le funzioni di SpotPass™ (pag. 18).

## 4

## File di salvataggio

Seleziona **NUOVO** per cominciare dall'inizio. Per continuare una partita salvata in precedenza, scegli il file di salvataggio corrispondente.



### Copia

Copia un salvataggio su un altro file.

### Cancella

Cancella un salvataggio.

#### Cancella tutti i dati salvati

Dopo aver avviato il software, aspetta che scompaia il logo Nintendo 3DS e tieni premuti **(A)+(B)+(X)+(Y)**. Così facendo sarà possibile cancellare tutti i dati salvati.

**Nota: i dati salvati non possono essere recuperati in alcun modo, perciò fai attenzione.**

A seconda della modalità, il gioco viene salvato in punti diversi.

### Un giocatore

Quando completi una torre o un castello (pag. 11), o attraversi un cartello Moneta Stella (pag. 11), ti verrà data la possibilità di salvare i tuoi progressi.

Nota: dopo aver completato il gioco, potrai salvare in qualunque momento nello schermo della mappa.

### Sospendi

Metti il gioco in pausa nello schermo della mappa (pag. 11) e seleziona **SOSPENDE** per salvare temporaneamente i tuoi progressi e uscire dal gioco.

Nota:

- questo salvataggio temporaneo verrà cancellato non appena verrà utilizzato per riprendere la partita.
- dopo aver completato il gioco, potrai salvare in qualunque momento vorrai.

## Due giocatori

La partita di chi usa Mario verrà salvata secondo le stesse regole della modalità Un giocatore.

Nota: l'indicatore delle monete totali tiene conto di tutte le monete, che vengano raccolte da Mario o da Luigi.

### Per chi usa Luigi

Solo le monete totali verranno salvate. I progressi di gioco, le vite, gli oggetti (pag. 12), eccetera non verranno salvati.

## StreetPass e SpotPass

I dati verranno salvati automaticamente non appena ricevuti.

Nota: i dati ricevuti via SpotPass (pag. 18) verranno salvati sulla scheda SD.

- Non spegnere e accendere la console ripetutamente, non estrarre la scheda di gioco o la scheda SD e fai attenzione a non impartire comandi errati (per esempio riavviando la console) durante un salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

Questo software supporta la funzione Nintendo Network™. Per sapere se un software è compatibile con Nintendo Network, verifica se sulla confezione appare il logo corrispondente.



- Informazioni su Nintendo Network  
Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi software e contenuti aggiuntivi, scambiare video e messaggi, e molto altro ancora!

Nota: per informazioni su come collegarti a Internet con la tua console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo software supporta la ricezione di notifiche e dati tramite SpotPass (pag. 18). Sono inoltre disponibili set di livelli scaricabili tramite Internet (pag. 19), che potrai utilizzare nella modalità Febbre dell'oro.

Puoi giocare utilizzando indifferentemente ○ o +.

## Cammina

- ▶ ○

## Scatta

- ▶ ○ / ⊗ (mentre sei in movimento)  
Salta durante uno scatto per arrivare ancora più in alto.

## Salta / pesta

- ▶ ○ / ⊕  
Salta sulla testa dei nemici per attaccarli.

Nota: più a lungo terrai premuto il pulsante, più alto sarà il salto.

## Abbassati

- ▶ ○ ↓

## Schianto a terra

- ▶ ○ ↓ (a mezz'aria)

## Salto a parete

- ▶ ○ (verso il muro) + ○ / ⊕  
(a mezz'aria, mentre tocchi un muro)

## Salto doppio / triplo

- ▶ ○ / ⊕ (nel momento in cui atterri dopo un salto in corsa)  
Fallo due volte di fila per effettuare un terzo salto altissimo!



## Raccogli / lancia oggetti

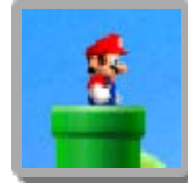
---

- ▶ Tieni premuto (Y) / (X) e tocca l'oggetto.  
Rilascia il pulsante per lanciare l'oggetto.

I comandi elencati in questo manuale sono basati sulle impostazioni predefinite. Puoi cambiare i comandi nel menu delle Opzioni.

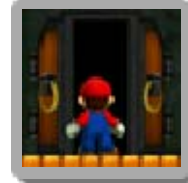
### Entra nei tubi

- ▶  $\odot$  (verso l'entrata del tubo)



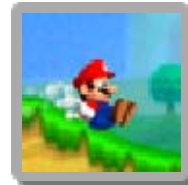
### Entra nelle porte

- ▶  $\odot \uparrow$  (davanti alla porta)



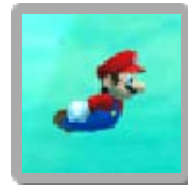
### Scivola

- ▶  $\odot \downarrow$  (su un pendio)  
Danneggia i nemici che travolgi.



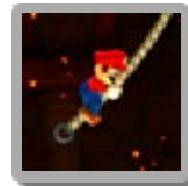
### Nuota

- ▶  $\textcircled{B}$  /  $\textcircled{A}$  (sott'acqua)



### Afferra una corda

- ▶ Tocca la corda



### Arrampicati sulle recinzioni

- ▶  $\odot \uparrow$  (davanti a una recinzione)  
Tieni premuto  $\textcircled{Y}$  /  $\textcircled{X}$  per muoverti più rapidamente



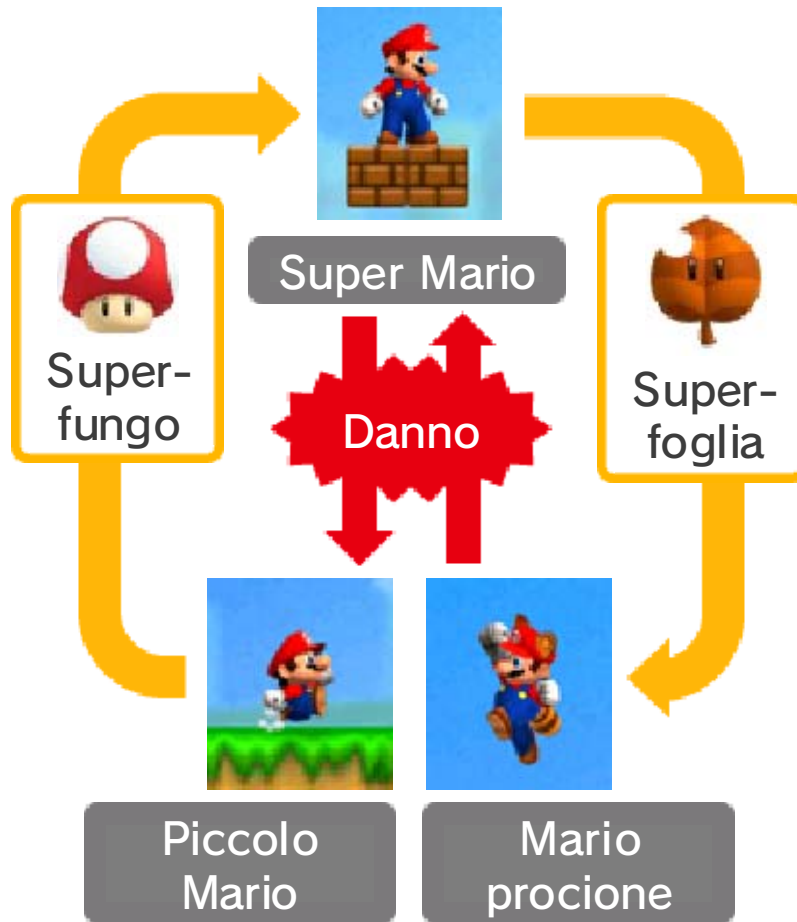
## Colpisci le recinzioni

▶ (Y) / (X) (su una recinzione)

Così facendo attaccherai i nemici dall'altro lato della recinzione



Ci sono anche altre azioni non elencate qui.



Mario e Luigi cambieranno aspetto e otterranno nuove abilità raccogliendo particolari oggetti.

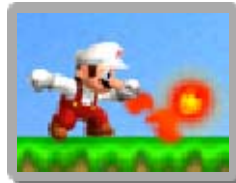
## Mario Fuoco

---



Trasformati usando un Fiore di fuoco

Premi (Y) / (X) per lanciare una palla di fuoco.



## Mario procione

---





Trasformati usando una Superfoglia

Premi (Y) / (X) per attaccare con un colpo di coda.



Tieni premuto (B) / (A) mentre sei a mezz'aria per agitare la coda e scendere più lentamente.

### ► Vola

Prendi la rincorsa per riempire . Quando  si accende, tieni premuto (B) / (A) per volare per un breve periodo.

## Mario dorato

---



Trasformati usando un Fiore dorato

Premi (Y) / (X) per lanciare una palla di fuoco dorata.

Colpisci i blocchi per tramutarli in monete, e colpisci i nemici per ottenere un sacco di monete extra!



Nota: una volta completato un livello, diventerai Mario Fuoco.

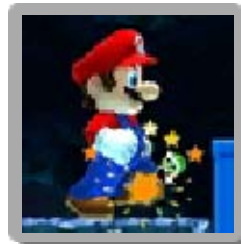
## Mega Mario

---



Trasformati usando un Megafungo

Sconfiggi i nemici urtandoli. Puoi anche distruggere blocchi e tubi!



Nota: dopo un breve periodo, tornerai Super Mario.

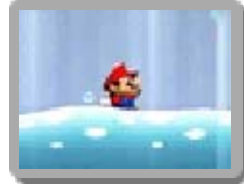
## Mini Mario

---



Trasformati usando un Minifungo

Mini Mario e Mini Luigi non possono sconfiggere i nemici saltando loro addosso, ma possono passare in spazi strettissimi e correre sulla superficie dell'acqua!



Nota:

- puoi attaccare i nemici solamente con lo schianto a terra.
- se subisci qualsiasi danno, perderai una vita.

## 11 Schermo della mappa

Sposta Mario sul livello che vuoi affrontare. Puoi usare **L** / **R** per far scorrere lo schermo verso sinistra o destra.




- 1 Mondo e livello attuali
- 2 Numero più alto di monete mai ottenuto in questo livello



### 3 Monete Stella (pag. 14)

 : Ottenute

 : Non ancora ottenute


Nota: dopo aver superato il punto intermedio, tutte le Monete Stella che hai ottenuto fino a quel momento verranno evidenziate con  sullo schermo della mappa (pag. 13). Tutte le Monete Stella che raccoglierai dopo il punto intermedio non verranno contate finché non completerai il livello.

### 4 Livello

 (illuminato): non completato

 : Completato

 : Non ancora affrontato

Nota: tutti i livelli che terminerai usando una Foglia Invincibile ottenuta da un Blocco Soccorso (pag. 13) verranno evidenziati con .

### 5 Monete Stella ottenute

### 6 Vite rimaste / Oggetto conservato

 mostra il tuo oggetto conservato attuale (pag. 12).

### 7 Torre / Castello

### 8 Cartello Monete Stella

Paga l'ammontare di Monete Stella richiesto per aprire un nuovo percorso.

## 9 Casa di Toad

Toad ti aspetta con tanti regali utili! Ci sono vari tipi di Case di Toad, perciò cerca di visitarle tutte!

## 10 Blocco dorato volante

Procedendo nel gioco, vedrai apparire questi blocchi dorati con le ali.

## 11 Mappa semplice

 : Posizione attuale

## 12 Selezione del mondo

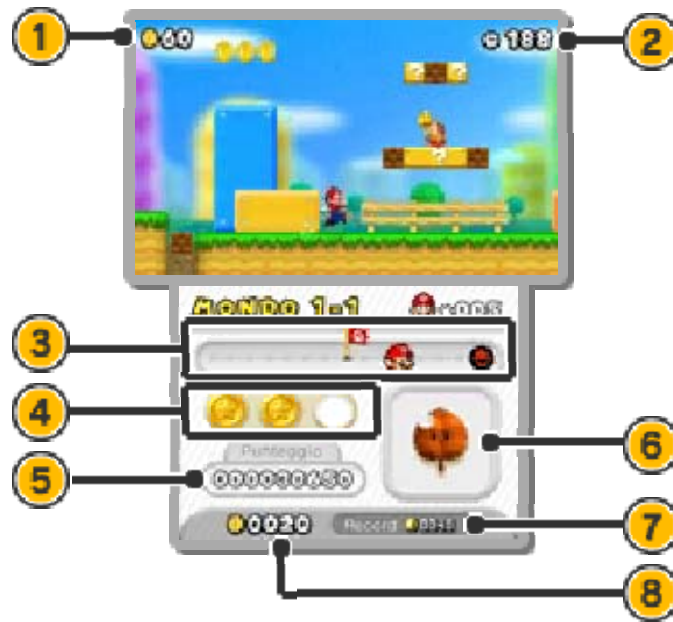
Tocca un'icona per spostare Mario nel mondo corrispondente.




### Menu di pausa


Premi **START** / **SELECT** per visualizzare questo menu. Da qui puoi continuare a giocare, sospendere il gioco o tornare allo schermo del titolo.

Nota: puoi mettere il gioco in pausa e visualizzare questo menu anche all'interno di un livello (pag. 12), ma le opzioni a tua disposizione saranno diverse.

## 12 Schermo del livello



- 1 Monete ottenute
- 2 Tempo rimanente
- 3 Progresso
  -  : Posizione attuale
  -  : Punto intermedio (pag. 13)
  -  : Traguardo (pag. 13)
- 4 Monete Stella (pag. 14)

Quando raccogli una Moneta Stella, apparirà una .
- 5 Punteggio
- 6 Oggetto conservato

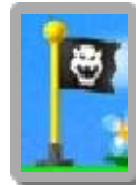
Puoi mettere da parte un potenziamento. Per usarlo, toccane l'icona.
- 7 Il maggior numero di monete mai raccolte in un particolare livello.
- 8 L'ammontare totale delle monete raccolte in un particolare livello.

## 13 Come giocare

Fatti strada verso il traguardo, sconfiggendo i nemici ed evitando gli ostacoli sul tuo cammino.

### Punto intermedio

Una volta toccata, la bandiera del punto intermedio cambierà colore. Se perderai una vita in questo livello, lo ricomincerai da qui.

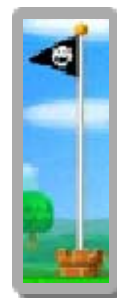


Nota:

- se accedi a un altro livello, il punto intermedio verrà cancellato e non potrai più riprendere il livello corrispondente da lì.
- se quando raggiungi il punto intermedio sei Piccolo Mario, ti trasformerai in Super Mario.

### Traguardo

Afferra l'asta della bandiera per completare il livello.



### K.O. e Game Over

Perderai una vita nelle seguenti circostanze:

- quando subisci danni se sei Piccolo Mario o Mini Mario.
- quando cadi in una buca.
- quando il tempo scade.

- quando vieni schiacciato.

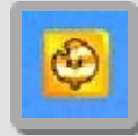
## Game Over


---

Se Mario perde tutte le vite, sarà Game Over. Quando ricomincerai, ripartirai con cinque vite dall'ultimo punto in cui hai salvato.

### Blocco Soccorso

Se fallisci lo stesso livello per 5 volte, apparirà un Blocco Soccorso.



Colpiscilo per far apparire una  Foglia Invincibile e trasformarti in Mario procione bianco.

## 14 Oggetti

### Moneta



Raccogline 100 e riceverai una vita extra.

### Super Stella



Per un breve periodo, Mario diventa invincibile e corre più veloce del normale.

### Fungo 1-Up



Mario ottiene una vita extra.

### Moneta Stella



Ogni livello ne contiene 3. Ottienine più che puoi per aprire nuovi percorsi sulla mappa.

### Blocco POW rosso



Colpiscilo per sprigionare un'onda d'urto che distruggerà i blocchi ad esso adiacenti.

### Blocco 10 monete



Questo sembra un normalissimo blocco, ma otterrai una moneta ogni volta che lo colpirai!  
Nota: se ottieni più di 10 monete usando questo blocco, si trasformerà in un Blocco dorato.

## Blocco dorato

---



Mentre indossa questo blocco, Mario otterrà monete semplicemente correndo e saltando!

Nota: il blocco sparirà dopo aver rilasciato una certa quantità di monete, o se subisci danni.

## Anello dorato

---



Attraversalo per far diventare tutti i nemici dorati per un breve periodo. Sconfiggi i nemici dorati per ottenere un sacco di monete!

## Anello rosso

---



Attraversalo per far apparire otto monete rosse (🔴). Raccoglile tutte prima che spariscano per ottenere un oggetto!

## Interruttore P


---



Colpiscilo e stai a vedere cosa accade!

Ci sono anche altri oggetti e caratteristiche dei livelli che non sono spiegate qui.

## 15 Due giocatori

Gioca con un'altra persona usando la modalità wireless . Luigi si unisce a Mario nella sua avventura per salvare la Principessa Peach. Scoprirai che giocando con un'altra persona nella modalità Due giocatori è più facile ottenere tante monete!

### Materiale necessario

---

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore.
- Una copia del software per ogni giocatore.

### Istruzioni per il collegamento

---

- 1 Un giocatore sceglie Mario, l'altro sceglie Luigi. Segui le istruzioni a schermo per procedere.



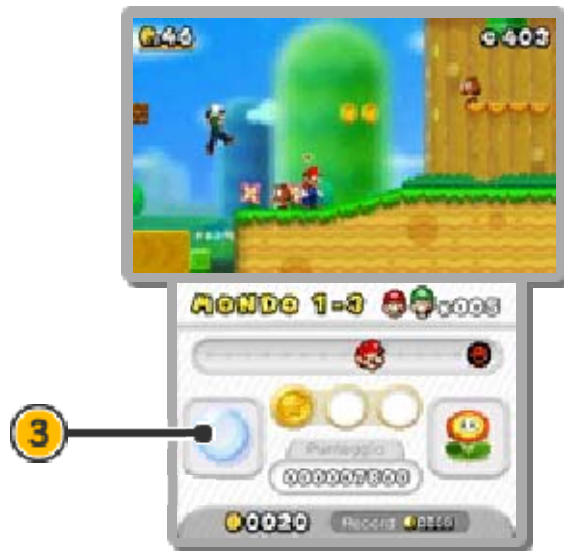
- 2 Il giocatore che controlla Mario dovrà poi scegliere un livello per iniziare.

### Schermo del livello

Il giocatore con ▼ è il leader. Se l'altro giocatore si allontana troppo, verrà racchiuso in una Bolla.



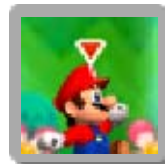




**1** Monete totali ottenute da entrambi i giocatori

**2** Leader (▼)

Se il leader finisce K.O. o l'altro giocatore entra in una porta o un tubo per primo, il ruolo del leader passerà all'altro giocatore.

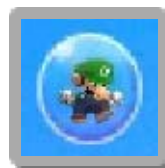


**3** Bolla

Tocca la Bolla per entrarci.

## Bolla

Mentre sono dentro una Bolla, Mario e Luigi non possono subire danni. Premi continuamente qualsiasi pulsante per fluttuare verso l'altro giocatore. Toccandolo, la Bolla scoppierà!



## Perdere vite

Anche se uno solo dei giocatori viene messo K.O., fin quando l'altro giocatore rimane nel livello, non

perderete una vita. Il giocatore messo K.O. rientrerà nel livello in una bolla.


Perderete una vita e tornerete allo schermo della mappa nei seguenti casi:

- entrambi i giocatori vengono messi K.O. contemporaneamente.
- uno dei giocatori viene messo K.O. mentre l'altro è in una bolla.

Nota: se entrambi i giocatori sono in una bolla nello stesso momento, tornerete allo schermo della mappa ma non perderete una vita.

## 16 Febbre dell'oro

Affronta 3 livelli uno dietro l'altro e cerca di ottenere quante più monete possibile.

Il totale delle monete che avrai raccolto sarà impostato come tuo record. Questi record possono essere condivisi con altri giocatori tramite StreetPass .

### Come giocare

Seleziona FEBBRE DELL'ORO per cominciare a giocare. Seleziona RECORD STREETPASS



(pag. 17) per accedere ai dati ricevuti da altri giocatori.

Nota: seleziona  per attivare StreetPass.

## Regole della Febbre dell'oro

- Affronterai un set di livelli composto da 3 livelli scelti a caso che hai già completato nella modalità normale del gioco.
- I 3 livelli devono essere completati consecutivamente. Essere messi K.O. anche solo una volta comporterà un Game Over.
- Il limite di tempo è molto più basso delle modalità a uno o due giocatori.
- Tocca un punto intermedio o raccogli un Orologio + (🕒) per aumentare il tempo disponibile.

## Condividere i record

Seleziona SALVA RECORD per poter inviare il tuo record ad altri giocatori.



- Puoi avere un solo record, perciò fai del tuo meglio!
- Anche l'altro giocatore deve aver attivato StreetPass.

## 17 Record StreetPass

Visualizza e sfida i record StreetPass di altre persone. Cerca di ottenere più monete di loro prima che scada il tempo limite!

Se riesci a battere il record di un altro giocatore, riceverai una ricompensa!

### Lista Mii

Seleziona un Mii™ per avere informazioni su di esso. Premi (A) per sfidare il suo record o aggiungerlo ai tuoi preferiti.



1 Informazioni sul Mii

## 2 Record

Se riesci a raccogliere più monete dell'altro giocatore, otterrai una Moneta Corona 🏆.

Nota: le informazioni sui Mii e sui record verranno visualizzate quando giocherai con dei dati ricevuti.

## 3 Icone Mii

❓ : Nuovi Mii incontrati tramite StreetPass.

★ : Mii aggiunti ai preferiti.


🔒 : Mii che non puoi sfidare.

- I dati che ricevi possono includere livelli che non hai ancora giocato.
- Puoi salvare fino a 15 record. Se ne salvi di più, una volta raggiunto questo limite, i dati più vecchi verranno automaticamente cancellati.
- I preferiti non possono essere cancellati automaticamente.

## 4 Il tuo record

Ammira la tua bravura, o cerca di riuscire a fare ancora meglio!


## Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass accedi alle  Impostazioni della console e seleziona GESTIONE DATI, poi GESTIONE StreetPass. Tocca l'icona

del software e seleziona DISATTIVA StreetPass.

Nota: è possibile limitare la funzione StreetPass attraverso il filtro famiglia. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

## 18 Dati e notifiche

Se SpotPass  è attivata, riceverai da Nintendo degli aggiornamenti sul totale delle monete raccolte nel mondo e altre promozioni relative al mondo di Mario.

Nota: il tuo totale delle monete ottenute verrà automaticamente inviato e aggiunto al totale mondiale.

### Usare SpotPass

Per usare questa funzione devi accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, e impostare una connessione a Internet.

- Per informazioni sull'accordo per l'utilizzo, consulta il manuale di istruzioni della console.
- I dati ricevuti tramite SpotPass verranno salvati sulla scheda SD. Assicurati che la scheda SD sia sempre correttamente inserita nella tua console Nintendo 3DS.




## Attivazione / Disattivazione

---

Avrai la possibilità di attivare SpotPass la prima volta che avvierai il gioco.

Puoi disattivare SpotPass in qualsiasi momento dal menu Opzioni nel gioco (pag. 3).

Nota: se SpotPass è attiva, la console manderà e riceverà automaticamente dati mentre è in modalità riposo.

Puoi acquistare dei set di livelli aggiuntivi, scaricabili tramite Internet . Per maggiori dettagli sulla disponibilità di questi set di livelli, consulta il sito Internet Nintendo.

Nota: per informazioni su come collegarti a Internet con la tua console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

### Cosa sono i set di livelli?

---

I set di livelli sono dei contenuti aggiuntivi speciali utilizzabili nella modalità Febbre dell'oro, e non sono disponibili nel gioco normale. Una volta scaricati, potrai giocarli ogni volta che desideri.

Nota: il numero di livelli che otterrai varia a seconda dei diversi set di livelli. Per avere dettagli più precisi, visita il negozio.

#### Acquistare contenuti

Per poter scaricare set di livelli, dovrai acconsentire alla ricezione di notifiche per questo software tramite SpotPass. Una volta ricevuta la relativa notifica, apparirà il pulsante NEGOZIO nello schermo della modalità Febbre dell'oro. Leggi le informazioni a schermo prima di fare un acquisto.

Nota: è possibile limitare l'uso dei servizi shop Nintendo 3DS attraverso il filtro famiglia. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

## Avvertenze riguardo i contenuti aggiuntivi

- Puoi controllare i contenuti acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Questi contenuti non sono rimborsabili e non possono essere scambiati con altri prodotti o servizi.
- Una volta acquistati, i contenuti potranno essere scaricati di nuovo gratuitamente.

Nota: in caso di sospensione o interruzione del servizio, o se cancelli il tuo account Nintendo eShop, potrebbe non essere più possibile scaricare questi contenuti in futuro. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni elettronico del Nintendo eShop.

- Questi contenuti verranno salvati nella scheda SD.
- Questi contenuti sono compatibili solo con la console Nintendo 3DS usata per acquistarli. Inserendo la scheda SD in una console diversa, i contenuti non saranno disponibili.

## Aggiungere fondi

---

Per acquistare set di livelli, devi disporre di un credito sufficiente nel tuo account Nintendo eShop. Se non hai abbastanza fondi, un messaggio ti avviserà che devi aggiungerne. Seleziona **AGGIUNGI FONDI** per procedere.

Per aggiungere fondi puoi utilizzare:

- una Nintendo eShop Card
- un codice di attivazione del Nintendo eShop
- una carta di credito

Nota: puoi salvare le informazioni relative alla tua carta di credito nella console. Così facendo, non dovrai inserire i dati ogni volta che desideri aggiungere fondi.

Puoi cancellare le informazioni relative alla carta di credito in qualsiasi momento selezionando **IMPOSTAZIONI/ALTRO** nel Nintendo eShop.

Per informazioni sui prodotti,  
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Per supporto tecnico e risoluzione  
dei problemi, consulta il manuale di  
istruzioni della console  
Nintendo 3DS o il sito:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)