

1 Santé et sécurité

Présentation du jeu

2 Introduction

3 Menu principal

4 Choix du fichier

5 Sauvegarder

6 Nintendo Network

Actions de base

7 Diriger Mario

8 Autres actions

9 Transformations

10 Pouvoirs

Partez à l'aventure !

11 Écran carte

12 Écran de jeu

13 Comment jouer

14 Éléments de niveaux

Mode multijoueur local

15 2 joueurs

StreetPass

16 Pièces en folie

17 Records StreetPass

SpotPass

18 Données/Notifications

Boutique en ligne

19 Parcours

Informations de contact

20 Nous contacter

Merci d'avoir choisi
NEW SUPER MARIO BROS.™ 2 pour
Nintendo 3DS™.

Ce logiciel ne peut être utilisé
qu'avec une console Nintendo 3DS
en version européenne ou
australienne.



Veuillez lire ce mode d'emploi
attentivement avant d'utiliser ce
logiciel. Si de jeunes enfants
utilisent ce logiciel, un adulte doit
leur expliquer en détail le contenu
du mode d'emploi.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez
également lire le mode d'emploi de
votre console Nintendo 3DS.
Vous y trouverez des conseils pour
profiter au mieux de vos logiciels.

Informations sur la santé et la sécurité

IMPORTANT

L'application Informations sur la
santé et la sécurité, accessible
depuis le menu HOME, contient
d'importantes informations sur la
santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône 
dans le menu HOME, puis touchez
DÉMARRER et lisez attentivement le
contenu de chaque section. Lorsque
vous avez terminé, appuyez sur
 HOME pour retourner au menu

HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console. Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

COB (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Attention

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) et que vous payez tous frais applicables, vous obtenez une licence personnelle, non exclusive et révocable vous autorisant à utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Cette utilisation est régie par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite. Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas destinés à être utilisés avec des dispositifs non autorisés ou des accessoires non licenciés par Nintendo. Cela peut être illégal et annuler toute garantie, et constitue un manquement à vos obligations aux termes du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation de tels dispositifs et accessoires peut vous

amener à vous blesser ou à blesser autrui, ainsi qu'entraîner des dysfonctionnements ou des pannes de la console Nintendo 3DS ou des services s'y rapportant. Nintendo (ainsi que les distributeurs et les fabricants sous licence de Nintendo) ne peut être tenu responsable d'aucun dommage ni d'aucune perte résultant de l'utilisation de tels dispositifs ou accessoires non licenciés.

Ce logiciel Nintendo, son mode d'emploi ou toute autre documentation écrite accompagnant ce logiciel sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. La mise à disposition de ce document ne vous confère aucune licence ou autre droit de propriété sur celui-ci.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande aux fournisseurs de contenu logiciel Nintendo 3DS de la respecter également. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la directive sur le commerce électronique dans l'Union européenne et aux autres lois applicables, nous avons pour politique, lorsque les circonstances l'exigent et à notre seule discrétion, de retirer tout logiciel Nintendo 3DS qui enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'autrui. Si vous estimez que vos droits de

propriété intellectuelle ont été
enfreints, consultez le texte complet
vous informant de vos recours sur le
site :

ippolicy.nintendo-europe.com

Pour l'Australie et la Nouvelle-
Zélande, visitez le site :

support.nintendo.com

© 2012 Nintendo.

Les marques appartiennent à leurs
propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de
Nintendo.

Tous droits réservés.


CTR-P-ABEP-EUR



Élancez-vous dans une course effrénée à la rescousse de la princesse Peach ! Vous devrez surmonter de nombreux obstacles et affronter des ennemis redoutables au cours de ce périple haletant ! Et si vous voulez corser un peu l'aventure qui vous attend, essayez d'accumuler un maximum de pièces d'or tout en vous frayant un chemin parmi les dangers que recèle chaque niveau !

Sélectionnez une option avec \oplus ou \odot , puis appuyez sur \textcircled{A} pour confirmer votre choix. Appuyez sur \textcircled{B} pour retourner à l'écran précédent.



Note :  indique le nombre total de pièces (p. 14) que vous avez accumulées au fil de vos parties.

1 joueur (p. 13)

Incarnez Mario et lancez-vous dans une passionnante aventure à la rescousse de la princesse Peach !

2 joueurs (p. 15)

Deux joueurs affrontent ensemble les difficultés en mode multijoueur local.

Pièces en folie (p. 16-17)

Parcourez trois niveaux d'affilée en essayant d'accumuler un maximum de pièces. Les records des joueurs que vous rencontrez peuvent vous être communiqués via StreetPass™.

Note : vous débloquentez ce mode au cours de votre progression dans le jeu.

Options

C'est ici que vous pouvez ajuster les paramètres du jeu, tels que les commandes et les fonctions SpotPass™ (p. 18).

4

Choix du fichier

Sélectionnez NOUVELLE PARTIE pour commencer depuis le début. Pour poursuivre une partie entamée, sélectionnez le fichier de sauvegarde correspondant.



Copier

Copiez un fichier de sauvegarde dans un autre emplacement.

Effacer

Effacez un fichier de sauvegarde.

Effacer toutes les données de sauvegarde

Quand vous démarrez le logiciel, attendez que le logo Nintendo 3DS disparaisse, puis maintenez (A), (B), (X) et (Y) enfoncés pour effacer toutes les données de sauvegarde.

Note : faites attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

Dans chacun des modes, la partie peut être sauvegardée à différentes occasions.

1 joueur

Vous êtes invité à sauvegarder votre progression quand vous terminez une tour ou un château (p. 11), et lorsque vous dépensez des pièces étoile (p. 11).

Note : si vous avez déjà terminé le jeu, vous pouvez sauvegarder à tout moment depuis l'écran carte.

Sauvegarde rapide

Mettez le jeu en pause sur l'écran carte (p. 11), puis sélectionnez SAUVEGARDE RAPIDE pour interrompre la partie afin de la reprendre plus tard.

Notes :

- cette sauvegarde rapide est automatiquement effacée lorsque vous reprenez votre partie.
- après avoir fini le jeu une fois, vous pouvez sauvegarder à tout moment.

2 joueurs

Le joueur incarnant Mario peut sauvegarder aux mêmes occasions que dans le mode 1 joueur.

Note : les pièces accumulées par Luigi sont prises en compte dans le nombre total de pièces, au même titre que celles qu'obtient Mario.

Joueurs incarnant Luigi

Seul le nombre total de pièces qu'ils ont obtenues est sauvegardé. Leur nombre de vies, leurs objets (p. 12) et leur progression, entre autres, sont perdus.

StreetPass / SpotPass

Les données sont automatiquement sauvegardées au moment où elles sont reçues.

Note : les données reçues via SpotPass (p. 18) sont sauvegardées sur la carte SD.

- Évitez d'éteindre et de rallumer la console de façon répétée, ou de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne réinitialisez pas la console pendant les opérations de sauvegarde, et ne saisissez pas les contacteurs. Ces actions pourraient entraîner une perte de données définitive.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.

Le logo Nintendo Network est présent sur l'emballage des logiciels compatibles avec le Nintendo Network.



● À propos du Nintendo Network

Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger de nouveaux logiciels, d'échanger des vidéos et des messages, et bien plus encore !

Note : consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel peut recevoir des données et des notifications via SpotPass (p. 18). Des parcours destinés à Pièces en folie sont également disponibles en téléchargement (p. 19).

Vous pouvez utiliser indifféremment
○ ou +.

Se déplacer

- ▶ ○

Turbo

- ▶ ⊗ / ⊙ (en se déplaçant)

Vous sautez plus haut et plus loin
quand le turbo est activé.

Sauter / Attaquer

- ▶ ⊕ / ⊖

Sautez sur les ennemis pour les
attaquer.

Note : vous sautez d'autant plus
haut que vous maintenez
longtemps le bouton enfoncé.

S'accroupir

- ▶ ○↓

Effectuer une charge au sol

- ▶ ○↓ (en l'air)

Saut mural

- ▶ ○ (vers un mur) et ⊕ ou ⊖
(en glissant sur le mur)

Double et triple saut

- ▶ ⊕ / ⊖ (à l'atterrissage d'un saut
effectué avec le turbo)

Effectuez cette action deux fois
de suite pour réussir un triple saut
et ainsi atteindre des sommets !

Ramasser / Lancer des objets

- ▶ Maintenir ⊗ ou ⊙ enfoncé (près d'un objet)

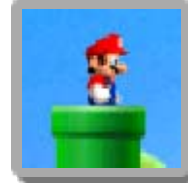
Relâchez le bouton pour lancer l'objet.

Les indications de ce manuel correspondent aux commandes par défaut.

Vous pouvez modifier les commandes dans le menu Options.

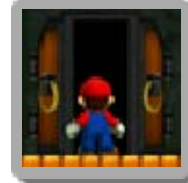
Entrer dans un tuyau

- ▶ \odot (vers l'entrée d'un tuyau)



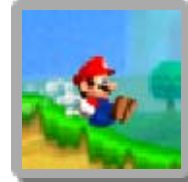
Ouvrir une porte

- ▶ $\odot \uparrow$ (devant une porte)



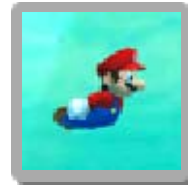
Glisser

- ▶ $\odot \downarrow$ (sur une pente)
Inflige des dégâts à tous les ennemis touchés au cours de votre glissade.



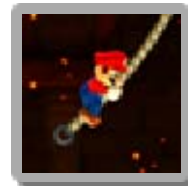
Nager

- ▶ \textcircled{A} / \textcircled{B} (sous l'eau)



Saisir une corde

- ▶ Touchez la corde.



Grimper à un grillage

- ▶ $\odot \uparrow$ (face à un grillage)
Maintenez \textcircled{X} ou \textcircled{Y} pour vous déplacer plus rapidement.

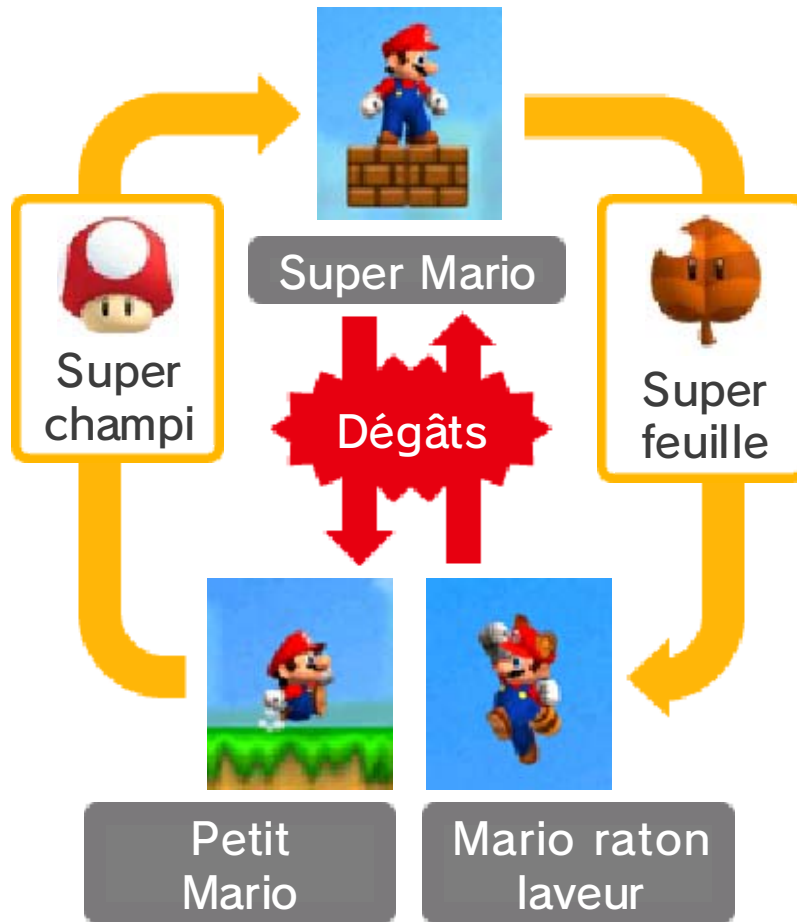


Donner un coup de poing

- ▶ ⊗ / ⊙ (sur un grillage)
Si un ennemi se trouve de l'autre côté du grillage, il sera touché.



D'autres actions sont possibles qui ne sont pas décrites ici.



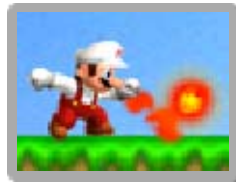
Après avoir ramassé certains objets, Mario et Luigi se transforment et bénéficient de nouveaux pouvoirs.

Mario de feu



Ramassez une fleur de feu.

Appuyez sur (X) ou (Y) pour lancer une boule de feu.

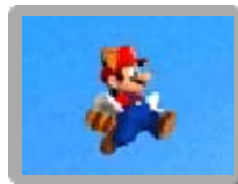


Mario raton laveur



Ramassez une super feuille.

Appuyez sur (X) ou (Y) pour effectuer un balayage avec votre queue.



Maintenez (A) ou (B) enfoncé lorsque vous êtes en l'air pour battre la queue afin de planer doucement.

► Voler

Courez pendant la durée nécessaire pour remplir



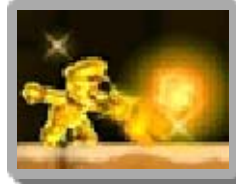
. Lorsque 🍌 se met à clignoter, maintenez (A) ou (B) pour voler pendant une courte période.

Mario d'or



Ramassez une fleur d'or.

Appuyez sur (X) ou (Y) pour lancer des boules de feu d'or.



À leur contact, les blocs se transforment en pièces et les ennemis libèrent de nombreuses pièces supplémentaires !

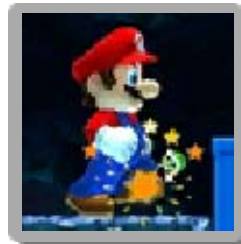
Note : vous prenez la forme de Mario de feu au terme du niveau.

Méga Mario



Ramassez un méga champignon.

Ruez-vous sur les ennemis pour les vaincre. Même les tuyaux et les blocs ne résistent pas à votre course !



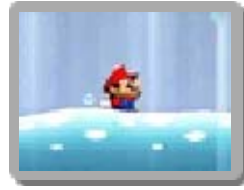
Note : vous reprenez la forme de Super Mario après une courte période.

Mini Mario



Ramassez un mini champignon.

Mini Mario et Mini Luigi ne peuvent pas vaincre les ennemis en leur sautant dessus, mais ils peuvent se faufiler dans de petits espaces et courir sur l'eau !



Notes :

- vous ne pouvez attaquer les ennemis qu'en effectuant une charge au sol.
- vous perdez une vie au moindre dégât subi.

11 Écran carte

Dirigez Mario vers le niveau que vous voulez parcourir. Vous pouvez faire défiler l'écran de carte avec **L** et **R**.




1 Monde et niveau actuels

2 Le plus grand nombre de pièces obtenues dans ce niveau.

3 Pièces étoile (p. 14)


 : trouvée

 : pas encore trouvée

Note : une fois atteint le drapeau relais (p. 13), les pièces étoile obtenues jusqu'à là sont indiquées par  sur l'écran de carte.


Les pièces étoile ramassées après avoir atteint le drapeau relais ne seront définitivement acquises qu'une fois le niveau terminé.

4 Niveau

 (clignotant) : pas encore terminé


 : terminé

 : pas encore parcouru

Note : les niveaux terminés à l'aide de la feuille d'invincibilité fournie par un bloc secours (p. 13) sont indiqués par .

5 Pièces étoiles ramassées

6 Vies restantes / Objet en réserve

 indique votre objet actuellement en réserve (p. 12).

7 Tour / Château

8 Panneau

Acquittez-vous du nombre de pièces étoile nécessaire pour faire disparaître le panneau et ouvrir un nouveau chemin.

9 Maison de Toad

Toad a de nombreux cadeaux très utiles pour vous ! Il existe différents types de maisons de Toad : assurez-vous de toutes les visiter !

10 Bloc d'or ailé

Ces blocs pourvus d'ailes apparaissent au fur et à mesure de votre progression.

11 Plan

 : position actuelle

12 Sélection du monde

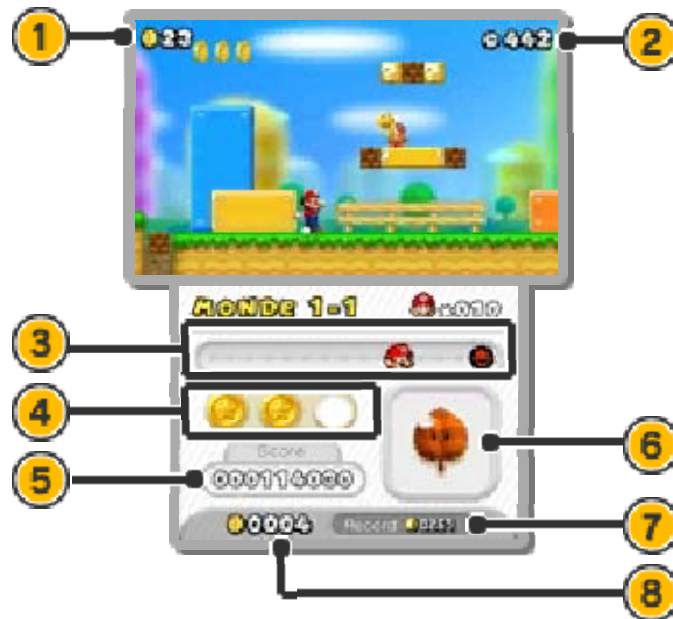
Touchez une icône pour que Mario se rende dans le monde correspondant.





Menu pause

Appuyez sur **START** ou **SELECT** pour faire apparaître ce menu qui vous offre la possibilité de reprendre votre partie, d'effectuer une sauvegarde rapide ou de retourner à l'écran titre.

Note : vous pouvez également mettre le jeu en pause et afficher ce menu en cours de niveau (p. 12), mais les options disponibles ne sont pas les mêmes.

12 Écran de jeu



- 1 Pièces obtenues
- 2 Temps restant
- 3 Progression
 -  : position actuelle
 -  : drapeau relais (p. 13)
 -  : arrivée (p. 13)
- 4 Pièces étoile (p. 14)
 -  apparaît quand vous ramassez une pièce étoile.
- 5 Score
- 6 Objet en réserve

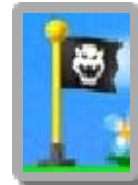
Il est possible de mettre un objet en réserve. Touchez l'icône pour l'utiliser et profiter de ses effets.
- 7 Le plus grand nombre de pièces obtenues dans le niveau en cours.
- 8 Le nombre de pièces obtenues dans le niveau en cours.

13 Comment jouer

Surmontez les obstacles et terrassez les ennemis dressés sur votre route afin de vous frayer un chemin jusqu'à l'arrivée !

Drapeau relais

Le drapeau relais change de couleur quand vous le touchez. Vous reprendrez à cet endroit si vous commettez une erreur au cours du niveau.

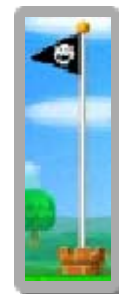


Notes :

- si vous commencez un autre niveau, le drapeau relais est désactivé. Vous recommencerez au début lors de votre tentative suivante.
- si vous atteignez le drapeau relais sous la forme de Petit Mario, vous vous transformez en Super Mario.

Arrivée

Saisissez le drapeau ou la hampe pour terminer le niveau.



Erreurs et Game Over

Vous perdez une vie si :

- vous subissez des dégâts sous la forme de Petit Mario ou de Mini Mario.

- vous tombez dans un trou.
- le temps imparti est écoulé.
- vous vous faites écraser.

Game Over

La partie se termine quand Mario perd toutes ses vies. Vous reprenez alors avec cinq vies, au point où vous en étiez lors de la dernière sauvegarde.

Bloc secours

Si vous perdez cinq vies dans le même niveau, un bloc secours apparaît.



Frappez-le pour libérer une feuille d'invincibilité 🍄 et vous transformer en Mario raton laveur blanc.

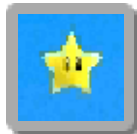
14 Éléments de niveaux

Pièce



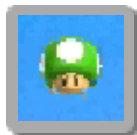
Obtenez-en 100 pour gagner une vie supplémentaire.

Super étoile



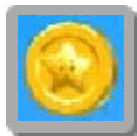
Pendant une courte période, Mario est invincible et court plus vite.

Champignon 1UP



Mario gagne une vie supplémentaire.

Pièce étoile



Chaque niveau en recèle trois. Ramassez-en un maximum pour vous ouvrir de nouveaux chemins sur la carte.

Bloc POW rouge



Frappez-le pour déclencher une onde de choc détruisant les blocs alentour.

Bloc 10 pièces



On dirait un bloc ordinaire... mais en réalité, il libère une pièce chaque fois que vous le frappez !

Note : si vous arrivez à obtenir ainsi plus de 10 pièces, le bloc se transforme en bloc d'or.

Bloc d'or



Quand il porte ce bloc épatant, il suffit à Mario de courir et de sauter pour gagner des pièces !

Note : le bloc disparaît après avoir libéré un certain nombre de pièces ou lorsque vous subissez des dégâts.

Anneau d'or



Traversez-le pour transformer tous les ennemis en or pendant une courte période. Saisissez l'occasion pour les vaincre et obtenir des tonnes de pièces !

Anneau rouge



Traversez-le pour faire apparaître huit pièces rouges (🔴). Si vous les ramassez à temps, vous obtiendrez un objet !


Interrupteur P



Sautez dessus pour l'actionner ! Qui sait ce qu'il se passera ?

Il existe d'autres objets ainsi que d'autres éléments de niveaux qui ne sont pas décrits ici.

15 2 joueurs

Jouez avec un ami en mode multijoueur local . Mario partage alors l'affiche avec Luigi, et ils unissent leurs forces pour secourir la princesse Peach. Vous verrez, il est bien plus facile d'amasser des pièces quand on se serre les coudes !

Matériel nécessaire

- Deux consoles Nintendo 3DS
- Deux exemplaires du logiciel

Configuration

- 1 Un joueur sélectionne Mario, tandis que l'autre choisit Luigi. Suivez les instructions à l'écran.
- 2 Le joueur incarnant Mario choisit ensuite un niveau.



Écran de jeu

Le joueur désigné par ▼ mène la partie. Si l'autre joueur s'éloigne trop, il se retrouve dans une bulle.

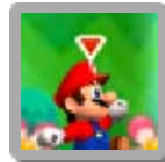




1 Total des pièces obtenues (par les deux joueurs)

2 Meneur (▼)

Si le meneur commet une erreur, ou que l'autre joueur entre dans un tuyau ou ouvre une porte en premier, celui-ci devient meneur à sa place.

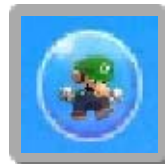


3 Bulle

Touchez-la pour entrer dans une bulle.

Bulle

Dans la bulle, Mario et Luigi ne subissent aucun dégât. Appuyez sans cesse sur n'importe quel bouton pour vous diriger vers votre partenaire. La bulle éclate à son contact !



Perdre des vies

Même si l'un des joueurs commet une erreur, il ne perd pas de vie tant que l'autre joueur est encore en

course. Le joueur ayant commis une erreur revient dans le jeu dans une bulle.


Vous perdez une vie et retournez à l'écran carte dans les cas suivants :

- les deux joueurs commettent une erreur en même temps.
- l'un des joueurs commet une erreur alors que son partenaire est dans une bulle.

Note : si les deux joueurs entrent dans une bulle au même moment, vous retournez à l'écran carte mais vous ne perdez pas de vies.

16 Pièces en folie

Parcourez trois niveaux de suite tout en accumulant un maximum de pièces !


Le nombre total de pièces que vous obtenez constitue votre record. Ces records peuvent être partagés avec d'autres joueurs via StreetPass .

Comment jouer

Sélectionnez
DÉMARRER pour
commencer.
Sélectionnez
RECORDS
STREETPASS



(p. 17) pour consulter les données
des autres joueurs.

Note : sélectionnez  pour activer
StreetPass.

Règles de Pièces en folie

- Vous traversez un parcours constitué de trois niveaux choisis au hasard parmi ceux que vous avez déjà terminés dans le mode de jeu standard.
- Les trois niveaux doivent être terminés à la suite. Vous n'avez qu'une seule vie.
- Le temps imparti est largement inférieur à celui des modes 1 joueur et 2 joueurs.
- Touchez un drapeau relais ou attrapez un chrono + (🕒) pour augmenter le temps imparti.

Partager des records

Sélectionnez SAUVEGARDER CE RECORD afin de pouvoir l'envoyer aux autres joueurs.



- Vous ne pouvez sauvegarder qu'un seul record.
- StreetPass doit aussi être activé sur la console des autres joueurs.

17 Records StreetPass

Consultez les records StreetPass des autres joueurs et essayez de les battre ! Saurez-vous obtenir davantage de pièces tout en arrivant sain et sauf au terme du parcours avant la fin du temps imparti ?

Une récompense vous attend si vous parvenez à battre le record de quelqu'un !

Liste Mii

Choisissez un Mii™ pour consulter des informations à son sujet. Appuyez ensuite sur (A) pour essayer de battre son record. Vous pouvez également l'ajouter à vos favoris.



1 Informations à propos des Mii

2 Record

Si vous parvenez à accumuler plus de pièces que l'autre joueur, vous recevrez une pièce couronne 🏆.

Note : les informations et les records du Mii s'affichent une fois que vous avez reçu les données lui correspondant.

3 Icônes des Mii

❓ : nouveaux Mii rencontrés via StreetPass

★ : Mii ajoutés aux favoris


🔒 : Mii dont vous ne pouvez pas essayer de battre le record.

- Les données reçues concernent parfois des niveaux auxquels vous n'avez pas encore joué.
- Jusqu'à 15 records peuvent être conservés. Au-delà de cette limite, les données les plus anciennes sont automatiquement écrasées.
- Les favoris ne s'effacent jamais automatiquement.


4 Mon record

Délectez-vous de vos anciens exploits... ou essayez de faire encore mieux !

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez GESTION DES DONNÉES puis STREETPASS dans les paramètres de la console . Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez DÉACTIVER STREETPASS.

Note : vous pouvez restreindre l'utilisation de StreetPass via la fonction de contrôle parental. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Activez SpotPass  pour être tenu au courant du total mondial de pièces et pour recevoir des offres promotionnelles de Nintendo liées à Mario.

Note : le total des pièces obtenues est automatiquement envoyé et ajouté au total mondial de pièces.

Utiliser SpotPass

Pour utiliser ce service, vous devez accepter les termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité. Vous devez également disposer d'une connexion Internet.


- Veuillez consulter le mode d'emploi de la console pour plus d'informations concernant le contrat d'utilisation.
- Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous que cette dernière est toujours insérée dans la console.

Activation/Désactivation

Vous pouvez activer SpotPass lors du premier démarrage du jeu.

Vous pouvez désactiver SpotPass à tout moment depuis le menu Options (p. 3).

Note : quand SpotPass est activé, des données sont automatiquement envoyées et reçues lorsque la console est en mode veille.

Vous pouvez acquérir des parcours additionnels payants via Internet . Visitez le site Nintendo pour de plus amples informations sur la disponibilité de ces parcours.

Note : consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Les parcours

Il s'agit de parcours téléchargeables pour le mode Pièces en folie. Ils ne sont donc pas accessibles depuis le mode de jeu standard. Une fois que vous les avez téléchargés, vous pouvez y jouer à tout moment !

Note : le nombre de niveaux contenus dans le parcours peut varier. Visitez la boutique pour plus de détails.

Acheter du contenu

Pour pouvoir télécharger des parcours, vous devez activer les notifications via SpotPass pour ce logiciel. Quand vous recevrez la notification correspondante, l'option BOUTIQUE apparaîtra dans Pièces en folie. Lisez attentivement les instructions à l'écran avant d'effectuer un achat.

Note : vous pouvez restreindre l'accès à la boutique via la fonction de contrôle parental. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Précautions relatives au contenu additionnel

- Consultez l'historique de votre compte Nintendo eShop pour vérifier le contenu que vous avez acheté.
- Ce contenu n'est pas remboursable et ne peut pas être échangé contre d'autres produits ou services.
- Tout contenu acheté peut être téléchargé à nouveau gratuitement.

Note : il est possible que vous ne puissiez plus télécharger ce contenu à nouveau si le service est interrompu temporairement ou définitivement, ou si vous effacez votre compte Nintendo eShop. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi électronique du Nintendo eShop.

- Ce contenu va être sauvegardé sur la carte SD.
- Ce contenu n'est compatible qu'avec la console utilisée pour l'acheter. Si vous insérez la carte SD dans une autre console, ce contenu ne sera pas reconnu.

Approvisionner votre compte

Pour acheter des parcours, votre compte Nintendo eShop doit être suffisamment approvisionné.

Si votre solde n'est pas suffisant, il vous sera proposé d'approvisionner votre compte en sélectionnant APPROVISIONNER.

Pour approvisionner votre compte, vous devez disposer, au choix :

- d'une Nintendo eShop Card,
- d'un numéro d'activation Nintendo eShop,
- d'une carte bancaire.

Note : si vous sauvegardez les informations de votre carte bancaire dans votre console, vous n'aurez pas besoin de les saisir pour chaque approvisionnement. Vous pouvez effacer ces informations à tout moment en sélectionnant PARAMÈTRES/AUTRES dans le menu du Nintendo eShop.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :

support.nintendo.com