

1 Gezondheid en veiligheid

## Om te beginnen

2 Inleiding

3 De besturing

4 Aan de slag

5 Opslaan

## Het spel spelen

6 De lessen

7 Materialen en hulpmiddelen

8 Vrij schilderen

9 Je 3D-galerie

10 Eigen lessen

## Draadloze communicatie

11 Nintendo Network

12 Aanvullende lessen

13 Lokale verbinding

14 SpotPass

Contact opnemen

15 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor NEW ART ACADEMY™: LEER NIEUWE SCHILDERTECHNIEKEN EN DEEL JE KUNST! voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.



Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

## Gezondheids- en veiligheidsinformatie

### BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

## Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal van het spel veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Omdat deze Game Card in heel Europa wordt gebruikt, wijkt de titel op de Game Card af van de Nederlandse titel.

## Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of distributie is niet toegestaan. Je Nintendo 3DS-systeem en deze software zijn niet bedoeld om te worden gebruikt in combinatie met ongeoorloofde apparatuur of niet-gelicenceerde accessoires. Dergelijk gebruik is mogelijk illegaal, maakt de garantie ongeldig en maakt inbreuk op je verplichtingen onder de gebruikersovereenkomst. Het

gebruik van dergelijke apparatuur of accessoires kan bovendien leiden tot letsel bij jezelf of anderen en kan je Nintendo 3DS-systeem en de daarmee samenhangende diensten beschadigen en/of minder goed laten functioneren. Nintendo (en door Nintendo gelicenseerde partijen of distributeurs) is niet verantwoordelijk voor enige schade of verlies als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur of niet-gelicenseerde accessoires.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen. Het bezit van dit document biedt je geen licentie of ander eigendomsrecht op dergelijk materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben we een beleid ingevoerd waarbij we Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je

intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je hebt:

[ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Consumenten in Australië en Nieuw-Zeeland kunnen kijken op:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2012 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-AACP-EUR

Met NEW ART ACADEMY: LEER NIEUWE SCHILDERTECHNIEKEN EN DEEL JE KUNST! kun je tekenen en schilderen met de stylus.



Er zijn twee spelstanden: Lessen (zie pag. 6) en Vrij schilderen (zie pag. 8). In Lessen kun je teken- en schilderlessen volgen. In Vrij schilderen kun je naar hartenlust zelf tekenen en schilderen. Ook kun je je kunstwerken delen met vrienden (zie pag. 13-14), nieuwe lessen kopen (zie pag. 12) en je eigen korte lessen maken (zie pag. 10).





Je kunt het spel besturen door de pictogrammen op het touchscreen aan te raken. Voor de volgende handelingen kun je ook, of soms alleen maar, de knoppen gebruiken.

### Tijdens de uitleg

Volgende tekst	Ⓐ
Vincents demonstratie of zijn extra uitleg overslaan	ⓧ
Terug (tijdens bekijken van eerdere uitleg)	Ⓘ
Verder (tijdens bekijken van eerdere uitleg)	Ⓡ
Pauzemenu openen/sluiten	START

### Tijdens het tekenen of schilderen

Tussen beelden op bovenste scherm wisselen	Ⓐ of Ⓑ
Menu openen/sluiten	ⓧ
Menupictogram verplaatsen	Ⓨ

Materiaal kiezen	Houd <input type="checkbox"/> L of <input type="checkbox"/> R ingedrukt.
Over het scherm bewegen (wanneer je hebt ingezoomd)	<input type="radio"/>
Kleurenwijzer rondbewegen (wanneer je het palet hebt geopend)	<input type="radio"/>
Tussen verschillende variaties van het beeld wisselen	<input type="checkbox"/>
Vincentmenu openen/ sluiten	<input type="button" value="START"/>



In het hoofdmenu kun je uit de verschillende spelstanden van NEW ART ACADEMY kiezen:



## Lessen

In deze stand kun je de verschillende lessen van NEW ART ACADEMY volgen.



### Beginnerscursus (zie pag. 6)

Leer over de verschillende teken- en schildermaterialen en de basisprincipes van kunst.

### Gevorderdencursus (zie pag. 6)

Leer over kunstconcepten zoals portretteren en perspectief.

### Aanvullende lessen (zie pag. 12)

Koop nieuwe hoofdlessen en korte lessen om NEW ART ACADEMY uit te breiden.

## Eigen lessen (zie pag. 10)

Maak je eigen korte lessen en deel ze met je vrienden, of volg lessen die door anderen zijn gemaakt.



## Vrij schilderen (zie pag. 8)

Creëer je eigen kunstwerken met welk materiaal je maar wilt! Je kunt een referentiebeeld uit de bibliotheek van NEW ART ACADEMY kiezen of je eigen foto's gebruiken.

## Galerie (zie pag. 9)

Bezoek je eigen 3D-galerie, waar je je voltooide kunstwerken kunt tentoonstellen!

## Delen (zie pag. 13-14)

Deel je eigen lessen, voltooide kunstwerken of opgeslagen werk uit Vrij schilderen met je vrienden. Je kunt content via een lokale verbinding delen, of via SpotPass™ met vrienden van over de hele wereld.



## Vincent

Raak Vincent aan om dagelijks een handig of interessant bericht te

lezen.



## Instellingen

Verander je geluidsinstellingen of je SpotPass-instellingen. Je kunt hier ook de aftiteling bekijken en de inleiding opnieuw afspelen.



Je kunt je voortgang op ieder moment opslaan in het Vincentmenu. Dit kun je op de volgende drie manieren doen:

- Voortgang opslaan: sla je werk op om er later mee verder te gaan.
- Opslaan in je portfolio: sla een kunstwerk op om het in je galerie te kunnen hangen. (Je kunt later niet meer met je werk verdergaan.)
- Naar je foto's exporteren: stuur een grote versie van je kunstwerk naar je Nintendo 3DS Camera-foto's. (Je kunt later niet meer met je werk verdergaan.)



Tijdens een les wordt je na elke fase gevraagd of je je voortgang wilt opslaan.

Houd **A**, **B**, **X** en **Y** ingedrukt bij het starten van het spel om je vrijgespeelde lessen, galerie-instellingen en opgeslagen voorkeuren te wissen.

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat. Zorg dat je geen verkeerde handelingen uitvoert (bijv. opnieuw opstarten van het systeem) en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens onherstelbaar verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.





De beginnerscursus bevat negen hoofdlessen en zeven korte lessen. De gevorderdencursus bevat acht hoofdlessen en acht korte lessen. In het begin is alleen de eerste hoofdles van elke cursus beschikbaar.

In de korte lessen kun je oefenen wat je in de hoofdles hebt geleerd. Het onderwerp van de korte les is vergelijkbaar met het onderwerp van de hoofdles. Na het voltooien van een hoofdles kun je de bijbehorende korte les (mits beschikbaar) en de volgende hoofdles volgen.

### Tijdens de lesuitleg

De hoofdlessen en korte lessen bevatten gedeeltes waarin Vincent instructies geeft, afbeeldingen toont of stappen demonstreert.

- Tijdens de lessen geeft Vincent soms interessante informatie over de geschiedenis van kunst en over bepaalde teken- en schildertechnieken. Deze extra uitleg is echter niet noodzakelijk voor het voltooien van een les. Wanneer Vincent begint met zijn extra uitleg, verandert zijn tekstballon van kleur.
- Je kunt de eerdere uitleg van Vincent bekijken door op  te drukken of door op  te tikken.



Hierbij is het mogelijk om terug te gaan tot aan het begin van de huidige stap. Je kunt alleen de tekst bekijken; het is niet mogelijk om afbeeldingen of demonstraties nogmaals te bekijken.

- Je kunt Vincents extra uitleg en demonstraties overslaan door op ⊗ te drukken of door op ▶ te tikken.

### Tijdens het tekenen of schilderen

Tijdens de gedeeltes van de lessen waarin je zelf aan de slag gaat, kun je je kunstwerk stapsgewijs opbouwen door de instructies van Vincent op te volgen. Je kunt van materiaal wisselen in het menu (zie pag. 7). In het Vincentmenu kun je, als geheugensteuntje, een samenvatting van Vincents instructies lezen.

### Variaties van het referentiebeeld

In alle korte lessen en sommige hoofdlessen kun je verschillende variaties van het referentiebeeld bekijken. Wissel tussen de variaties met ⊕ en ⊖.

- In sommige hoofdlessen en korte lessen kun je het referentiebeeld op het bovenste scherm vanuit verschillende hoeken of met andere belichting bekijken.

- In de korte lessen kun je tussen de verschillende fasen van Vincents kunstwerk wisselen, wanneer het op het bovenste scherm te zien is.





### De materialen

In NEW ART ACADEMY kun je uit vier verschillende materialen kiezen: potlood, verf, kleurpotlood en pastelkrijt. Per les maak je gebruik van één materiaal. In de korte lessen wordt soms ander materiaal gebruikt dan in de bijbehorende hoofdles.

In Vrij schilderen en bij het maken van je eigen lessen heb je alle materialen tot je beschikking.




### Het raster

Met dit hulpmiddel plaats je een raster over je eigen werk en over het referentiebeeld op het bovenste scherm. Het raster biedt hulp bij het in de juiste verhoudingen plaatsen van de elementen in je kunstwerk.

Wanneer je het raster hebt aangezet, wordt het referentiebeeld op het bovenste scherm in 2D weergegeven.




### Inzoomen

Door in te zoomen kun je nauwkeuriger te werk gaan. Terwijl je ingezoomd hebt, kun je rondbewegen met .



## De kleurenwijzer

De kleurenwijzer is een gekleurde cirkel die op het referentiebeeld op het bovenste scherm te zien is wanneer je de schilderset, de kleurpotloodset of de pastelkrijtset geopend hebt.

De kleur van de cirkel komt overeen met de verf, het pastelkrijt of het kleurpotlood dat je op dat moment geselecteerd hebt. Je kunt de cirkel over het bovenste scherm bewegen met . De kleurenwijzer is een handig hulpmiddel bij het kiezen van de juiste kleuren voor je kunstwerk.



## Het onderwerp

Tijdens een les kun je op het bovenste scherm wisselen tussen het referentiebeeld en Vincents kunstwerk.



## Van materiaal wisselen

Je kunt van materiaal wisselen tijdens het creëren van een kunstwerk in Vrij schilderen en bij het maken van een eigen les.





In de stand Vrij schilderen in NEW ART ACADEMY kun je je teken- en schildervaardigheden oefenen met welke materialen je maar wilt! Ook het onderwerp van je kunstwerk bepaal je zelf.

In tegenstelling tot in de lessen, kun je in Vrij schilderen tijdens het maken van een werk van teken- en schildermateriaal wisselen. Als je dit doet, wordt je werk wel automatisch 'gedroogd' of 'gefixeerd', waardoor je eerder getekende of geschilderde streken niet meer kunnen worden aangepast of gewist.

### De bibliotheek

In Vrij schilderen kun je een referentiebeeld uit de bibliotheek kiezen. Hier vind je alle referentiebeelden uit de lessen en nog vele andere.

### Variaties van referentiebeelden

Bij het kiezen van een referentiebeeld kun je aan de variatiepictogrammen zien dat er verschillende variaties van het beeld beschikbaar zijn. Je kunt deze variaties tijdens het maken van een werk bekijken met  en .



Verschillende kijkhoeken



Verschillende belichtingen

## Foto's importeren

Je kunt ook je eigen 3D- of 2D-foto's importeren. Dit kunnen foto's zijn die je hebt gemaakt met Nintendo 3DS Camera, of die zijn opgeslagen op je SD-kaart.



Opmerking:

- Sommige afbeeldingen kunnen niet worden geïmporteerd.



In je 3D-galerie kun je je kunstwerken tentoonstellen en ze aan je vrienden laten zien!

### Bewegen

Bij het bewegen door je galerie gebruik je  om je kijkrichting te bepalen. Raak de naar boven wijzende pijl aan of gebruik  om je naar voren te verplaatsen.

### Je portfolio

Door op PORTFOLIO te tikken open je je portfolio, waarin je je opgeslagen kunstwerken kunt wissen. Als je voor een lege plek aan de muur staat, kun je de kunstwerken uit je portfolio ook hernoemen of er een ophangen.

### Een kunstwerk ophangen

Verplaats je naar een vrije plek op de muur en open je portfolio om een kunstwerk uit je portfolio aan de muur te hangen. Kies een van je kunstwerken en tik vervolgens op OPHANGEN.

### Een lijst kiezen en je kunstwerk draaien

Om een opgehangen kunstwerk te

draaien of een andere lijst te geven, verplaats je je er naartoe en tik je op LIJST. Je kunt uit verschillende lijsten kiezen en je kunstwerk op vier verschillende manieren ophangen.

### Een kunstwerk van de muur halen

Om een kunstwerk van de muur te halen verplaats je je ernaartoe en tik je op WEGHALEN.





## 10 Eigen lessen

Maak je eigen korte lessen met een onderwerp naar keuze, om deze vervolgens met je vrienden te delen! Je kunt eigen lessen maken of volgen door op **EIGEN LESSEN** in het lesmenu te tikken.

### Het referentiebeeld en de ondergrond

De eerste stap bij het maken van een eigen les is het kiezen van een referentiebeeld en een ondergrond om op te tekenen of schilderen. Als je geen referentiebeeld wilt gebruiken, kun je deze stap overslaan door op **GEEN AFBEELDING** te tikken.

### Notities

Notities zijn de teksten die je in je les wilt gebruiken. Iedere fase van de les bevat een tot vijf notities. Wanneer een speler je les volgt, wordt de lestekst gepresenteerd door een door jou gekozen Mii™-personage.

### Fasen

Een eigen les bevat een inleidende fase, waarin het onderwerp wordt geïntroduceerd. Daarop volgen maximaal negen andere fasen.

Tijdens het maken van je tekening of schilderij kun je het beste op ieder belangrijk moment even stoppen en **FASE AFRONDEN** kiezen in het Vincentmenu. De voortgang van je kunstwerk wordt dan opgeslagen, waarna je notities met uitleg voor de speler aan de fase kunt toevoegen.

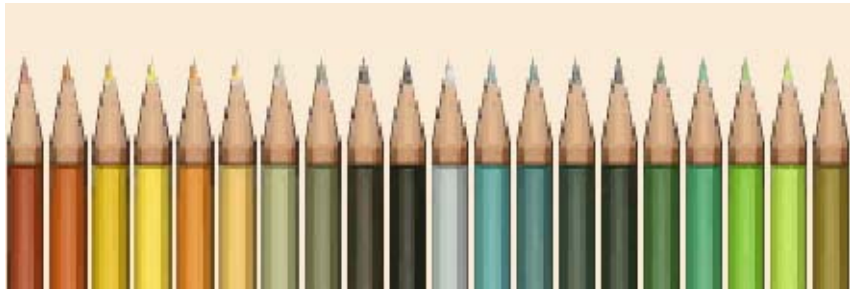
### Je les controleren

Met **FASEN BEKIJKEN** in het Vincentmenu kun je zien hoe je les er tot dusver uitziet. Daarnaast kun je notities toevoegen, bewerken of wissen. Je kunt ook eerder opgeslagen fasen wissen, met uitzondering van de inleidende fase.



### Je les openbaar maken

Wanneer je klaar bent met het maken van je les, kun je deze openbaar maken zodat je haar met je vrienden kunt delen. Dit doe je door **LES OPENBAAR MAKEN** in het Vincentmenu te kiezen.



### Wat is Nintendo Network?

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™. Software die het gebruik van Nintendo Network ondersteunt, is te herkennen aan het Nintendo Network-logo op de verpakking.



Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

Opmerkingen:

- De beschikbare functies van Nintendo Network verschillen per softwaretitel.
- Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinden van je Nintendo 3DS-systeem met het internet.



**Aanvullende lessen (internet)** 

Breid NEW ART ACADEMY uit door nieuwe hoofdlessen en korte lessen te kopen. Volg de instructies op het scherm.

Met de optie 'Aanvullende lessen' kun je nieuwe lessen voor NEW ART ACADEMY kopen. Kies in het hoofdmenu voor LESSEN en raak vervolgens AANVULLENDE LESSEN aan. Raak dan KOPEN EN SPELEN aan om naar het menu voor de aanvullende lessen te gaan. Om aanvullende lessen te kunnen kopen, moet je genoeg tegoed in je Nintendo eShop-account hebben. Is dit niet het geval, vul je tegoed dan aan.

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinden van je Nintendo 3DS-systeem met het internet.

Opmerking:

- je kunt online interactie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Belangrijke informatie over aankopen:

- Je kunt je aankoopgeschiedenis zien in het onderdeel

## Geschiedenis van de Nintendo eShop.

- Gekochte content kan niet worden teruggezonden, geruild of vergoed.
- Als je gekochte content hebt gewist, kun je deze content gratis opnieuw downloaden.

### Opmerkingen:

- Als je je Nintendo eShop-account verwijdert, kun je je aanvullende content niet meer gebruiken of opnieuw downloaden. Lees de elektronische handleiding van de Nintendo eShop voor meer informatie.
- Als je je aankoop onderbreekt tijdens het downloaden, kun je de content mogelijk niet meer opnieuw downloaden. Houd hier rekening mee voordat je een download begint.
- Gekochte content wordt opgeslagen op de SD-kaart.
- Gedownload content kan niet via een SD-kaart met andere systemen worden gedeeld. Wees er daarom zeker van dat het systeem waarop je de content koopt, ook het systeem is waarop je de content wilt gebruiken.



## 13 Lokale verbinding

### Lokale verbinding (Local Play)

Je kunt content met vrienden in je directe omgeving delen via lokale draadloze communicatie tussen twee Nintendo 3DS-systemen.

Maximaal twaalf spelers kunnen meedoen. Alle spelers hebben een exemplaar van de software nodig.

#### ● Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler.
- Eén exemplaar van de software per speler.

#### ● Stappen:

Raak in het hoofdmenu DELEN aan om content via een lokale verbinding te versturen of te ontvangen.



Tik op VERSTUREN en kies vervolgens welke content je wilt delen. Jouw systeem functioneert als het hoofdsysteem. Tot en met elf vrienden kunnen gelijktijdig verbinding maken met je systeem om de gedeelde content te ontvangen.

## Deelbare content

Je kunt de volgende content met anderen delen: een voltooid kunstwerk uit je portfolio, een kunstwerk dat naar je Nintendo 3DS Camera-foto's is geëxporteerd, een opgeslagen werk uit Vrij schilderen of een eigen les die je openbaar hebt gemaakt of hebt gedownload.

- Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal is of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van derden beschikt.
- Alle content die je uploadt of verstuur, kan door andere gebruikers worden aangepast en/of verder verspreid.





### SpotPass

Met SpotPass kun je de kunstwerken die je hebt gemaakt met NEW ART ACADEMY, delen met je geregistreerde vrienden. Je kunt kunstwerken en eigen lessen versturen en ontvangen.

SpotPass is alleen actief wanneer het systeem in de slaapstand staat en er een compatibel Access Point binnen bereik is.

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst:

- akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid;
- een internetverbinding instellen;
- een SD-kaart invoeren in het Nintendo 3DS-systeem.


Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

### SpotPass inschakelen

Wanneer je het spel voor het eerst speelt, wordt je gevraagd of je SpotPass wilt inschakelen voor NEW ART ACADEMY. Wil je SpotPass op dat moment niet inschakelen, dan kun je dit altijd later nog doen in de instellingen (zie pag. 4).

## SpotPass uitschakelen

Je kunt SpotPass op elk moment uitschakelen via het HOME-menu als je een bericht van de softwaretitel hebt ontvangen.

1. Tik op  om Berichten te openen.
2. Kies een bericht van deze softwaretitel.
3. Tik op AFMELDEN VOOR BERICHTEN VAN DEZE SOFTWARE.

## SpotPass opnieuw inschakelen

Om het ontvangen van berichten of het delen van content via SpotPass opnieuw in te schakelen, raak je de SpotPass-knop in de instellingen aan (zie pag. 4) en selecteer je vervolgens een van de opties. Bevestig je keuze in het volgende scherm.

Met SpotPass kun je content delen met vrienden van over de hele wereld. Kies de content die je wilt delen en kies vervolgens de vrienden met wie je deze content wilt delen.

Na het delen verschijnt de content op de systemen van je vrienden wanneer ze verbinding hebben gemaakt met een SpotPass-compatibel Access Point.

- Upload, verstuur en wissel geen

content uit die illegaal is of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van derden beschikt.

- Alle content die je uploadt of verstuurt, kan door andere gebruikers worden aangepast en/of verder verspreid.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)