

1 Salud y seguridad

Inicio

2 Introducción

3 Controles

4 Contenido de New Art Academy

5 Guardar

Cómo jugar

6 Lecciones y clases extras

7 Utensilios

8 Pintura libre

9 La galería 3D

10 Lección personalizada

Comunicación inalámbrica

11 Nintendo Network

12 Lecciones extras

13 Cara a cara

14 SpotPass

Contacto

15 Información de contacto

Gracias por adquirir NEW ART ACADEMY™: ¡APRENDE NUEVAS TÉCNICAS DE PINTURA Y COMPARTE TUS OBRAS! para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.


Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del mismo.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa

 HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

El título que aparece en la etiqueta de la tarjeta de juego difiere del título en español debido a que se imprime la misma etiqueta para toda Europa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

COB (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola

Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluye el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso.

Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciatarios y distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los proveedores de contenidos de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer

nuestra política y conocer tus
derechos:

ippolicy.nintendo-europe.com

Los usuarios residentes en Australia
o Nueva Zelanda pueden visitar:

support.nintendo.com

© 2012 Nintendo

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo. All rights
reserved.

CTR-P-AACP-EUR

Con NEW ART ACADEMY: ¡APRENDE NUEVAS TÉCNICAS DE PINTURA Y COMPARTE TUS OBRAS! podrás pintar y dibujar con el lápiz táctil.



Dispones de dos modalidades: lecciones (pág. 6) y pintura libre (pág. 8). En las lecciones podrás aprender a dibujar y a pintar, mientras que en pintura libre podrás dibujar y pintar a tu aire. También puedes compartir tus obras con tus amigos (págs. 13-14), adquirir lecciones nuevas (pág. 12) y crear lecciones personalizadas (pág. 10).



Los controles del juego están asociados a iconos que aparecen en pantalla. A continuación se recogen los controles que también están asociados a botones. En algunos casos, esta es la única forma en que pueden usarse.

Aprendizaje

Seguir leyendo	Ⓐ
Saltar demostración o información ampliada	ⓧ
Atrás (al repasar texto)	Ⓛ
Adelante (al repasar texto)	Ⓡ
Abrir/cerrar menú de pausa	START

Puesta en práctica

Ver las variaciones de la imagen de la pantalla superior	Ⓐ o Ⓑ
Abrir/cerrar menú de herramientas	ⓧ
Mover el icono del menú de herramientas	Ⓨ

Selección rápida de
utensilio

Mantén
pulsado
L o R

Desplazarse por la
pantalla (una vez
ampliado)



Mover el indicador de
color (en la paleta)



Desplazarse entre las
variaciones de la
imagen



Abrir/cerrar menú de
Vince

START



Desde el menú principal, puedes acceder a las distintas modalidades de juego de NEW ART ACADEMY.



Lecciones

Aquí podrás acceder a los cursos impartidos en NEW ART ACADEMY.



Curso introductorio (pág. 6)

Conoce los utensilios de dibujo y pintura y principios básicos del arte.

Curso avanzado (pág. 6)

Amplía tus conocimientos con temas artísticos más avanzados como el retrato y la perspectiva.

Lecciones extras (pág. 12)

¡Adquiere nuevas lecciones y clases extras para ampliar el contenido de

NEW ART ACADEMY!

Lección personalizada (pág. 10)

¡Crea tus propias lecciones y compártelas con tus amigos, o bien prueba las lecciones de otros jugadores!



Pintura libre (pág. 8)

¡Crea tus propias obras de arte con cualquiera de los utensilios de NEW ART ACADEMY! Elige una imagen de referencia del archivo de NEW ART ACADEMY o utiliza alguna de tus propias fotos.

Galería (pág. 9)

¡Accede a tu propia galería 3D, donde podrás exhibir las obras de arte que hayas terminado!

Compartir (págs. 13-14)

Comparte tus lecciones personalizadas, obras de arte o archivos de pintura libre con tus amigos. Comparte contenido cara a cara o con amigos de cualquier parte del mundo a través de SpotPass™.



Vince

Si tocas la imagen de Vince, podrás ver un mensaje de ayuda o información interesante. El texto va cambiando día a día.



Opciones del juego

Cambia tus ajustes de sonido y de SpotPass, echa un vistazo a los créditos o vuelve a ver la introducción.



Puedes guardar el juego en cualquier momento desde el menú de Vince. Dispones de tres formas distintas de hacerlo:

- Guardar sesión: guarda tu trabajo para reanudarlo más tarde.
- Guardar en la carpeta: almacena una obra para colgarla en tu galería. Ten en cuenta que no podrás seguir trabajando en tu obra más tarde.
- Guardar como foto: envía una versión ampliada de tu obra a las fotos de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS. Ten en cuenta que no podrás seguir trabajando en tu obra más tarde.



Durante las lecciones, tendrás la posibilidad de guardar tu progreso al final de cada fase.

Si pulsas (A), (B), (X) y (Y) al iniciar el juego, podrás eliminar todas las lecciones desbloqueadas, los ajustes de la galería y los ajustes del menú de opciones.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. Procura además no pulsar un botón equivocado (por ejemplo, reiniciando la consola) y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.





Encontrarás nueve lecciones y siete clases extras en el curso introductorio, y ocho de cada en el curso avanzado. Al principio, solo podrás acceder a la primera lección de cada curso.

En las clases extras, podrás practicar todo lo aprendido en las lecciones principales con una imagen de referencia similar. Al terminar una lección desbloqueada, podrás acceder a su clase extra correspondiente (en caso de haberla) y también a la siguiente lección del curso.

Aprendizaje

En las lecciones y clases extras, Vince te dará instrucciones, que pueden incluir esquemas o demostraciones.

- La información ampliada se usa para hablar de historia del arte o explicar técnicas interesantes, pero no es necesaria para poder terminar la lección. Cuando se muestre este tipo de texto, la caja de diálogo de Vince cambiará de color para indicarlo.
- Puedes repasar el texto si pulsas  o tocas  para volver a leer todas las instrucciones que Vince te haya dado desde el inicio del paso en el que te encuentres. No

podrás repasar los esquemas ni las demostraciones.

- Si quieres saltarte estas explicaciones, pulsa ⊗ o toca 🎧.

Puesta en práctica

Durante la puesta en práctica, podrás ir aplicando las instrucciones de Vince para crear tu obra paso a paso. Puedes usar el menú de herramientas (pág. 7) para cambiar de utensilios y abrir el menú de Vince si no te acuerdas de lo que hay que hacer.

Variaciones de la imagen

En todas las clases extras y en algunas lecciones principales, podrás acceder a variaciones de la imagen. Para ello, pulsa ⊕ y ⊖.

- En algunas lecciones principales y clases extras, podrás aplicar distintos ángulos o variaciones de iluminación cuando la imagen de referencia aparezca en la pantalla superior.
- En las clases extras, podrás acceder a las distintas fases de la obra de Vince cuando esta se encuentre en la pantalla superior.





Los medios

En NEW ART ACADEMY dispones de cuatro medios distintos: lápices, pinturas, lápices de colores y pasteles. Cada una de las lecciones gira en torno a un medio específico, aunque las clases extras pueden emplear un medio distinto al de la lección principal.

Todos estos medios están disponibles en pintura libre y también al crear lecciones personalizadas.




La cuadrícula

Al tocar el icono de la cuadrícula, esta aparecerá sobre tu obra y sobre la imagen de referencia de la pantalla superior. Puede ayudarte a ubicar correctamente tu dibujo y a representar bien su tamaño.

Cuando la cuadrícula esté activada, la imagen de referencia de la pantalla superior se mostrará en 2D.




El zoom

Con el zoom puedes ampliar tu obra para lograr una mayor precisión. Una vez ampliada la imagen, podrás desplazarte por ella con .



El indicador de color

El indicador de color es un círculo de color que aparece sobre la imagen de referencia de la pantalla superior al abrir la paleta, el estuche de los lápices de colores o el estuche de los pasteles.

El color del círculo se corresponderá con el de la pintura, pastel o lápiz de color seleccionado y puede desplazarse por la pantalla superior con . Usa el indicador de color como ayuda para elegir los colores adecuados para tu obra.



La imagen de referencia

Durante las lecciones, puedes cambiar la referencia que aparece en la pantalla superior. Podrás elegir entre la imagen de referencia o el cuadro de Vince.



Cambiar de medio

Podrás cambiar el medio que utilizas en pintura libre y al crear lecciones personalizadas.





¡En pintura libre de NEW ART ACADEMY, podrás dar rienda suelta a tus habilidades para el dibujo y la pintura con los utensilios y los motivos que prefieras!

Al contrario que en las lecciones, en pintura libre podrás cambiar de medio a tu gusto. Ten en cuenta que al cambiar de utensilios, la obra se "secará" o se "fijará" y que, por lo tanto, no podrás borrar ni modificar lo que lleves hecho hasta ese momento.

Archivo de imágenes

En pintura libre, podrás elegir una imagen de referencia en el archivo de imágenes, que contiene todas las imágenes utilizadas en las lecciones y muchas más.

Variaciones de la imagen

Los iconos que aparecen en algunas de las imágenes de referencia indican que si pulsas  o  durante la sesión, podrás aplicar las diferentes variaciones de la imagen.



Variación de ángulo disponible



Variación de luz disponible

Importar fotos

Podrás importar fotos 3D o 2D tomadas con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS o almacenadas en la tarjeta SD.



Aviso:

- Hay imágenes que no podrás importar.



¡En tu galería 3D podrás exhibir tus obras acabadas y mostrárselas a tus amigos!

Ver las obras

Para moverte por tu galería, utiliza  para mirar a tu alrededor y toca el icono de la flecha que apunta hacia arriba o , para desplazarte.

La carpeta

Toca el botón CARPETA para abrirla y borrar las obras que tengas ahí guardadas. Si te pones delante de un espacio vacío, también se te dará la opción de renombrar una obra o de colgarla.

Cómo colgar las obras

Para colgar una obra, acércate a un espacio vacío y abre la carpeta. Elige una obra y toca el botón COLGAR.

Elegir un marco y girar la obra

Para girar una obra o cambiarle el marco, acércate a ella y toca el botón MARCO. Podrás elegir entre una amplia variedad de marcos y girar la obra en cuatro direcciones diferentes.

Cómo descolgar las obras

Para descolgar una obra, acércate a ella y toca el botón DESCOLGAR.



¡La opción de lección personalizada te permite crear tus propias clases extras con la imagen de referencia que prefieras, y compartirlas con tus amigos! Elige **LECCIÓN PERSONALIZADA** en el menú de lecciones para crear o probar una lección personalizada.

Imagen de referencia y soporte

El primer paso para crear una lección personalizada, es elegir una imagen de referencia que te sirva de tema, y un soporte sobre el que dibujar o pintar. Si no quieres utilizar ninguna imagen, toca **SIN IMAGEN** para saltarte este paso.

Instrucciones

Las instrucciones son el texto didáctico de tu lección. Cada fase de la lección puede contener de una a cinco instrucciones (o páginas de texto didáctico). Podrás elegir un **Mii™** para que presente la lección a los jugadores.

Fases

Cada lección personalizada consta de una fase introductoria en la que se presenta la imagen de referencia, seguida de hasta nueve fases más.

A medida que elabores tu dibujo o pintura, toca **TERMINAR FASE** en el menú de Vince cada vez que alcances un punto de cierta relevancia de la lección. Guardarás lo que lleves hecho y se te pedirá que escribas instrucciones para explicar al jugador lo que debe hacer en esa fase.

Repasar

Con el botón **REPASAR FASES** del menú de Vince, podrás repasar lo que llevas hecho hasta el momento, además de añadir, variar y eliminar instrucciones. También podrás eliminar fases que hayas guardado con anterioridad, a excepción de la fase introductoria.



Publicar

Cuando termines de crear una lección, tendrás que publicarla para que sea accesible y puedas compartirla con tus amigos. Para ello, toca el botón **PUBLICAR LECCIÓN** del menú de Vince.



Nintendo Network

Este programa es compatible con Nintendo Network™.

Los programas compatibles con Nintendo Network vienen identificados mediante el logotipo de Nintendo Network en la caja.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

Notas:

- Las funciones de Nintendo Network variarán dependiendo del programa.
- Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Lecciones extras (Internet) 

Adquiere nuevas lecciones y clases extras para ampliar el contenido de NEW ART ACADEMY. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

La opción de lecciones extras te permite adquirir lecciones adicionales de NEW ART ACADEMY. Elige LECCIONES en el menú principal y a continuación, LECCIONES EXTRAS. Luego, elige COMPRAR Y PROBAR para acceder al menú de lecciones extras. Para adquirir contenido adicional, debes tener suficientes fondos en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no tienes suficientes, añade fondos a tu cuenta.

Para más información sobre cómo conectarte a internet con tu consola Nintendo 3DS, consulta el manual de la consola.

Aviso:

- Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios mediante el control parental. Para más información, consulta el manual de la consola.

Advertencia sobre la adquisición de contenido:

- Podrás consultar tu historial de

compras a través del historial de Nintendo eShop.

- Los contenidos que adquieras no podrán ser devueltos, intercambiados o reembolsados.
- Si borras un contenido que habías adquirido, podrás volver a descargarlo gratis.

Aviso:

- Si eliminas tu cuenta de Nintendo eShop, no podrás utilizar ni descargar de nuevo tus contenidos adicionales. Consulta el manual de Nintendo eShop para más información.
- Si interrumpes la compra mientras recibes datos, es posible que no puedas descargar de nuevo el contenido. Ten esto en cuenta antes de descargar contenido.
- El contenido que adquieras se guardará en la tarjeta SD.
- El contenido que descargues no puede compartirse con otras consolas intercambiando la tarjeta SD. Asegúrate de que la consola que utilizas para adquirir el contenido es la misma en la que quieres utilizarlo.



Cara a cara (modo de juego local)

El modo cara a cara te permite compartir contenidos con amigos que estén cerca por medio de la comunicación local entre dos consolas Nintendo 3DS.

Pueden participar hasta doce jugadores. Cada jugador debe disponer de un ejemplar de este programa.

● Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador.
- Una copia del programa por jugador.

● Instrucciones para la conexión:

Toca el botón COMPARTIR en el menú principal para enviar o recibir contenido a través del modo cara a cara.



Elige ENVIAR y selecciona el contenido que quieras compartir. Tu consola hará el papel de host. Hasta 11 amigos podrán conectarse a tu

consola de manera simultánea para compartir contenido.

Contenido para compartir

Puedes compartir obras terminadas que tengas en tu carpeta, obras que hayas guardado en las fotos de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS, archivos de pintura libre y lecciones personalizadas que hayas publicado o descargado.

- No subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales o que infrinjan derechos ajenos. No incluyas datos personales y verifica que dispones de los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.
- Todo contenido que subas o envíes podrá ser modificado y redistribuido por otros usuarios.



14 SpotPass

SpotPass

SpotPass te permite compartir con tus amigos registrados las obras que crees en NEW ART ACADEMY. Tanto tú como tus amigos podéis enviar y recibir obras y lecciones personalizadas.

SpotPass solo está activo cuando la consola se encuentra en modo de espera y dentro del alcance de un punto de acceso a internet compatible.

Antes de usar SpotPass, tienes que:

- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.
- Insertar una tarjeta SD en tu consola Nintendo 3DS.

Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.


Activar SpotPass

Cuando inicies el juego por primera vez, se te pedirá que actives SpotPass para usarlo en NEW ART ACADEMY. Si prefieres no activarlo de momento, podrás hacerlo más tarde en el menú de opciones

(pág. 4).

Desactivar SpotPass

Puedes desactivar SpotPass desde el menú HOME si has recibido una notificación del programa.

1. Toca  para acceder a las notificaciones.
2. Elige cualquier notificación de este título.
3. Toca DESACTIVAR NOTIFICACIONES DE ESTE PROGRAMA.

Volver a activar SpotPass

Para activar de nuevo la opción de compartir y las notificaciones a través de SpotPass, accede a SpotPass desde el menú de opciones (pág. 4), y toca uno de los botones de configuración de SpotPass. A continuación, confirma tu selección en la siguiente pantalla.

SpotPass te permite compartir contenidos con amigos de cualquier lugar del mundo. Primero, elige un contenido y luego, elige a los amigos con los que quieres compartirlo.

Una vez compartas un contenido, este aparecerá en la bandeja de entrada de SpotPass de tus amigos la próxima vez que se conecten a una zona SpotPass.

- No subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales o que infrinjan derechos ajenos. No incluyas datos personales y verifica que dispones de los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.
- Todo contenido que subas o envíes podrá ser modificado y redistribuido por otros usuarios.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com