

CAPCOM®

Nintendo®



**MONSTER HUNTER™
GENERATIONS**

**HANDBOEK VOOR
BEGINNENDE JAGERS**



MONSTER HUNTER GENERATIONS™

DE JACHT
BEGINT!

WELKOM IN DE WERELD VAN MONSTER HUNTER

**STAP IN DE WERELD VAN MONSTER HUNTER™
GENERATIONS, EEN WERELD WAARIN JE HET IN DE
WILDERNIS OPNEEMT TEGEN VELE BLOEDDORSTIGE
MONSTERS! KIES EEN VAN DE VIER UNIEKE HUNTING
STYLES, PAK JE WAPEN EN VERSLA REUSACHTIGE
WEZENS, ALLEEN OF MET EEN GROEP ANDERE JAGERS!**

INHOUDSOPGAVE

— The Fated Four	Page 4
— Missies	Page 6
— Jouw jager	Page 7
— Jouw Prowler	Page 8
— Palico's	Page 8
— Nieuwe Prowler-stand	Page 9
— Locaties	Page 10
— Multiplayer	Page 11
— Jaag in stijl!	Page 12
— Wapenklassen	Page 14



THE FATED FOUR



ASTALOS

Astalós is een agressieve elektrische draak die met bijna elk deel van zijn lichaam schokken kan geven.



GAMMOTH

Gammoth is bestand tegen ernstige vrieskou en bedelft zijn tegenstanders onder de sneeuw.



MIZITSUNE

De majestueuze Mizutsune vertraagt zijn prooi met bellen om vervolgens toe te slaan met de genadeklap.



GLAVENUS

De brute draak Glavenus deelt dodelijke klappen uit met zijn zwaardvormige staart.



MISSIES

Als jager is het jouw taak om je wapen in te zetten tegen allerlei wezens, waaronder monsters die het leven in geteisterde dorpjes onmogelijk maken.

VERZAMELEN

Verken de omgeving om voorwerpen te verzamelen zoals kruiden, stenen of zelfs zeldzame monstereieren.

JAGEN

In de meeste missies moet je één of meer bloeddorstige monsters opsporen en verslaan.

VANGEN

Zoek het juiste monster, lok het in de val en verdoof het, zonder het te doden.

JOUW JAGER

Je kunt het uiterlijk van je jager helemaal zelf aanpassen.

*Kies uit verschillende gezichten, haardrachten,
huidskleuren en stemmen.*



*Maak en combineer uitrustingsstukken om
je jager naar wens aan te passen.*

JOUW PROWLER

Kort nadat je aan je reis bent begonnen, kun je je eigen Prowler creëren. Dit is een Felyne-krijger die je zelf kunt besturen!



Schakel tussen je jager en je Prowler door het Palico Board te bezoeken wanneer je geen missie speelt.

PALICO'S

Je kunt Felynes inhuren als Palico's zodat ze je helpen tijdens de jacht.

Op elke missie kun je maximaal twee Palico's meenemen.

Train ze en kies zelf hun wapens en uitrusting, zodat ze altijd klaar zijn voor de strijd! Door een Palico te registreren als Prowler, kun je in de Prowler-stand een Felyne-krijger besturen!



NIEUWE PROWLER-STAND

De Prowler-stand is een fantastische manier voor nieuwkomers om in de wereld van Monster Hunter te stappen. Tegelijkertijd is het een hele nieuwe uitdaging voor ervaren jagers.

Prowlers hebben handige vaardigheden zoals een eindeloos uithoudingsvermogen. Ook kunnen ze sneller dingen verzamelen en hebben ze een voorraad genezende eikels zodat ze gelijk weer in de strijd kunnen duiken nadat ze zijn uitgeschakeld. Prowlers hebben negen levens en kunnen drie keer uitgeschakeld worden voordat het telt als één nederlaag.

Als Prowler kun je elke missie aannemen, jagers ondersteunen tijdens de strijd of zelf het gevecht aangaan! Ook kun je als Prowler met je vrienden jagen via lokale of online multiplayer!



LOCATIES

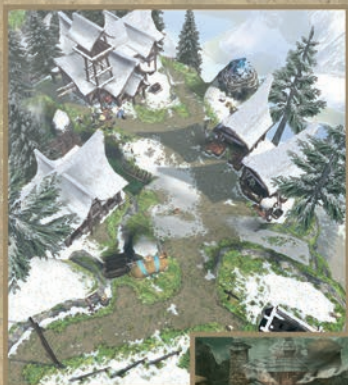
VERBETERDE JACHTGEBIEDEN



NIEUWE JACHTGEBIEDEN



KLASSIEKE DORPEN



NIEUWE DORPEN



MULTIPLAYER

Je kunt als jager of als Prowler met maximaal drie andere spelers een team vormen via de lokale of online multiplayer.

Het is nu makkelijker dan ooit tevoren om met maximaal drie anderen online of lokaal samen te spelen!*



Geniet voor de jacht van een heerlijke maaltijd om meer schade te veroorzaken of je uithoudingsvermogen een boost te geven.

JAAG IN STIJL!

PAS JE VAARDIGHEDEN OP NIEUWE MANIEREN AAN EN KIES EEN VAN DE VIER HUNTING STYLES OM JEZELF NIEUWE OPTIES TE GEVEN. JE KUNT OOK HUNTER ARTS LEREN EN ZO SPECTACULAIRE SPECIALE TECHNIEKEN GEBRUIKEN OM TE ONTWIJKEN, TE COUNTEREN EN ENORME VIJANDEN MEE TE VERSLAAN!

JOUW HUNTING STYLE

GUILD STYLE

Een stijl voor de all-rounder. Ervaren jagers zullen deze stijl wel herkennen. De focus ligt op het beheersen van je gekozen wapen.



STRIKER STYLE

Bewapen jezelf met maximaal drie Hunter Arts. Je Arts Gauge loopt vol als je schade oploopt, dus duik terug de strijd in met een combo van Hunter Arts!





AERIAL STYLE

Slinger jezelf de lucht in via tonnen, monsters of zelfs andere spelers. Eenmaal in de lucht kun je op monsters landen of een gesprongen aanval uitvoeren!



ADEPT STYLE

Stop, ontwijk of counter aanvallen met speciale technieken die zijn gebaseerd op je wapenkeus. Leer de juiste timing zodat je altijd kunt blijven aanvallen!

HUNTER ARTS

Voeg nieuwe technieken toe aan je speelstijl. Vul je Arts Gauge door onafgebroken aan te vallen en zet je Hunter Arts in om aanvallen te ontwijken, andere spelers te genezen of een krachtige aanval uit te voeren!

Je kunt Hunter Arts verzamelen door missies in de Hunters Hub uit te voeren. Vergeet niet dat het aantal technieken dat je kunt gebruiken, wordt bepaald door je Hunting Style. Kies verstandig!



WAPENKLASSEN

BLADEMASTER-KLASSE

De Blademaster-klasse wordt gekenmerkt door Blademaster-bepantsering en wapens voor de korte afstand.



GREAT SWORD (ZWAAR WAPEN)

Met zwaarden als deze kun je dood en verderf zaaien, en je kunt ze net als een schild gebruiken om aanvallen mee te blokkeren.



LONG SWORD (SNEL WAPEN)

Dit langzwaard is even mooi als dodelijk, en doorklieft de schubben van een Wyvern zonder problemen.



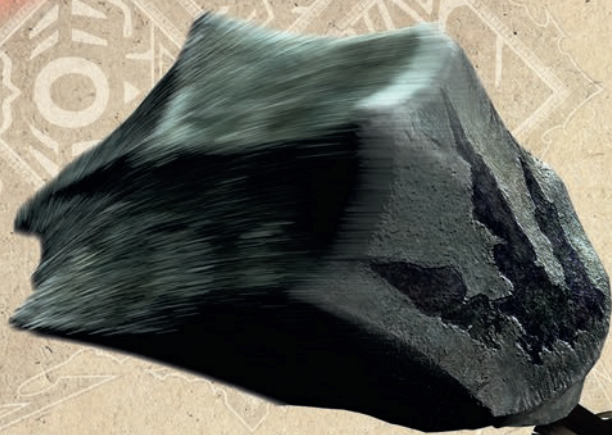
SWORD & SHIELD (SNEL WAPEN)

Dit is een traditionele stijl waarbij spelers een zwaard en een schild gebruiken. Sword and Shield biedt veel flexibiliteit en bewegingsvrijheid in allerlei situaties, en is daarom erg populair.



DUAL BLADES (SNEL WAPEN)

Voer bliksemsnel aanvallen uit met twee zwaarden. Deze wapens zijn perfect voor snelle, vloeiende aanvallen. Als je het juiste ritme weet te vinden met aanvallen en ontwijken, dan zal je prooi al snel het loodje leggen.



HAMMER (ZWAAR WAPEN)

Dit wapen biedt weinig bescherming, maar het is hét aanvalswapen bij uitstek. Laad dit wapen op om vernietigende klappen uit te delen.





HUNTING HORN (TECHNISCH WAPEN)

Met dit enorme wapen kunnen jagers muziek maken. Door bepaalde melodieën te spelen kunnen spelers hun statistieken verbeteren.



LANCE (ZWAAR WAPEN)

Bescherm jezelf met een ondoordringbaar schild, en steek je vijand van een afstand neer met een lange, dodelijke lans.



GUNLANCE (ZWAAR WAPEN)

Met deze combinatie van een armkanon en een enorme lans kun je je vijanden van dichtbij zware schade toebrengen.



SWITCH AXE (TECHNISCH WAPEN)

Dit fantastische wapen laat je op elk moment kiezen tussen een bijl en een zwaard.





CHARGE BLADE **(TECHNISCH WAPEN)**

Een Charge Blade is zowel een vliegensvlug zwaard als een vlijmscherpe bijl, waarmee je krachtige aanvallen kunt uitvoeren.



INSECT GLAIVE **(SNEL WAPEN)**

Stuur je vliegende Kinsect eropuit om versterkende extracten bij monsters te verzamelen, en gebruik het wapen zelf om jezelf te lanceren.



GUNNER-KLASSE

Gunners dragen weinig beschermende uitrusting, en beschikken over munitie voor hun lange-afstandswapen.



HEAVY BOWGUN (LANGE-AFSTANDSWAPEN)

De Heavy Bowgun is een krachtig lange-afstandswapen met sterke defensieve eigenschappen. Helaas weegt dit wapen nogal veel.



LIGHT BOWGUN (LANGE-AFSTANDSWAPEN)

Dit is een relatief licht vuurwapen waarmee jagers hun vijanden van een afstand kunnen bestoken. Hiermee kun je anderen ondersteuning bieden door een ander soort munitie te kiezen.



BOW (LANGE-AFSTANDSWAPEN)

Voor ervaren jagers is dit het ideale wapen. Je kunt je pijlpunten met verschillende substanties insmeren en je prooi met ongeëvenaarde precisie van een afstand onder vuur nemen.



VANAF 15 JULI
VERKRIJGBAAR



/monsterhunter



@MonsterHunter



/monsterhunter

www.nintendo.nl/monsterhuntergenerations
www.nintendo.be/monsterhuntergenerations

NINTENDO 3DS™

*Hiervoor heb je een draadloze internetverbinding nodig. Ook moet je een Nintendo Network ID koppelen en akkoord gaan met de Nintendo Network-overeenkomst en het privacybeleid.