

METROID™ PRIME: FEDERATION FORCE

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Informazioni sugli amiibo

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Il gioco

5 Introduzione

6 Comandi

7 Come iniziare

8 Dati di salvataggio

Modalità Campagna

9 Iniziare una campagna

10 Schermo modalità Campagna

11 Giocare la campagna

12 Informazioni sulle missioni

Blast Ball

13 Menu Blast Ball

14 Giocare a Blast Ball

15 Schermo Blast Ball

16 Come si gioca a Blast Ball

Servizio informazioni

17 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure

l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.


CTR-P-BCAP-00



Questo software supporta **amiibo**.
Puoi usare gli accessori amiibo™
compatibili toccando con essi il
touch screen di una console New
Nintendo 3DS/New Nintendo 3DS
XL.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti
da esibire. Puoi usare la tecnologia
NFC (near-field communication,
ovvero "comunicazione in
prossimità") per collegarli a dei
software compatibili e usarli nel
gioco. Per ulteriori informazioni,
visita il sito

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME e ripristina l'amiibo.

Per usare gli amiibo con la console Nintendo 3DS/3DS XL/2DS è necessario un lettore/scrittore NFC per Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.

Questo software ti permette di collegarti a Internet per giocare la modalità Campagna (pag. 9) o disputare partite a Blast Ball (pag. 14).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un

nome utente o un nickname per i tuoi Mii™, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini

o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Interazione online**
Limita le sfide online con altri giocatori.



In quest'avventura in prima persona vesti i panni di un marine della Federazione Galattica ai comandi di un'armatura robotica chiamata "mech". Puoi intraprendere missioni su vari pianeti nella modalità Campagna, oppure usare la tua abilità per segnare gol in Blast Ball.

Comandi di base

Ci sono due configurazioni di comandi, Config. A e Config. B, e le puoi cambiare selezionando "Comandi" (pag. 7). I comandi relativi solo alla configurazione B appaiono in **giallo**.

Muoviti	○
Colpo Energia	Ⓐ/Ⓡ
Colpo Ricarica	Tieni premuto Ⓐ/ tieni premuto Ⓡ
Salta	Ⓑ/Ⓛ
Aggancia un bersaglio	Ⓛ/Ⓩ
Mira libera	Ⓡ + muovi la console/○
Scarta	Ⓛ/Ⓡ + ○ (sinistra/destra) + Ⓑ ○ (sinistra/ destra) + Ⓛ
Invia un messaggio in chat	+
Visualizza il menu di pausa	START

Comandi modalità
Campagna

Fai rientrare in gioco un alleato K.O.	Premi ripetutamente A / premi ripetutamente R
Interagisci	Tieni premuto A
Vola	Tieni premuto B / tieni premuto L
Cambia arma secondaria	X
Usa arma secondaria	Y / ZR

Comandi Blast Ball

Usa bonus **Y**/**ZR**

Se hai selezionato la configurazione B (pag. 7), puoi giocare usando **ZL/ZR** e **C**. Questa configurazione di comandi è disponibile solo con il New Nintendo 3DS e il New Nintendo 3DS XL.

- ◆ Con il pad scorrevole pro puoi usare **ZL**, **ZR** o il pad scorrevole destro. Con il pad scorrevole pro e con il New Nintendo 3DS **ZL/ZR** e **L/R** hanno posizioni diverse.

Comandi di movimento

Tieni premuto **R** (Config. A) e muovi la console per mirare.



Per usare questo software, è necessario muovere la console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non muovere la console con forza eccessiva perché ciò potrebbe causare danni alle persone, alla console e agli oggetti intorno a te.

Pad scorrevole pro - Calibrazione





Pad scorrevole destro

Se il pad scorrevole destro non riproduce accuratamente i comandi impartiti o se invia segnali di movimento al software anche quando non lo si sta usando, segui le istruzioni

riportate qui di seguito per calibrare l'accessorio.

● Calibrazione

1. Nel menu principale o nel menu di pausa, seleziona "Comandi", "Config. B" e poi "Opzioni".
 2. Segui le istruzioni a schermo per calibrare il pad scorrevole destro.
- ◆ Puoi eseguire la calibrazione del pad scorrevole della console Nintendo 3DS nelle Impostazioni della console.

Il pad scorrevole pro entrerà in modalità standby dopo cinque minuti di inattività. Per uscire dalla modalità standby, premi  o .

Per maggiori informazioni sull'installazione e l'uso del pad scorrevole pro, consulta il manuale di istruzioni dell'accessorio. Questo accessorio non è necessario se si usa una console New Nintendo 3DS/3DS XL.

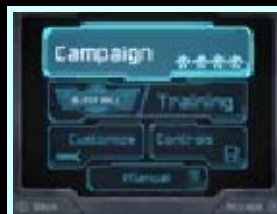
Selezione del profilo

Premi **A** nello schermo del titolo per aprire lo schermo di selezione del profilo. Scegli un profilo vuoto per iniziare una nuova partita, oppure scegline uno che contiene dati di salvataggio per continuare una partita interrotta in precedenza. Puoi anche usare dati di salvataggio preesistenti di Metroid Prime: Blast Ball.



Menu principale

Nel menu principale puoi selezionare le voci elencate di seguito.




Campagna [Campaign]

Affronta missioni impegnative e avanza nella storia del gioco.

BLAST BALL/Pratica [Training]

Gioca a Blast Ball (pag. 14) o impara come controllare il tuo mech.

Personalizza [Customize]

Migliora il tuo mech con le MOD che hai raccolto, cambia la sua verniciatura oppure i messaggi preimpostati assegnati a . Puoi anche impostare la lingua, il genere o il timbro della voce del tuo pilota.

Comandi [Controls]

Visualizza i comandi che vuoi usare oppure cambia configurazione se stai usando una console New Nintendo 3DS o un pad scorrevole pro.

Manuale [Manual]

Accedi a questo manuale elettronico.

Informazioni sugli amiibo

Selezionando l'icona amiibo nel menu delle verniciature e usando un amiibo compatibile, puoi sbloccare alcune verniciature speciali.






- ◆ Nelle modalità Campagna e Blast Ball puoi sbloccare verniciature speciali.
- ◆ Lo stesso amiibo può sbloccare differenti verniciature nel menu Personalizza delle modalità Campagna o Blast Ball.



Salvare i dati

In determinati punti, ad esempio dopo ogni missione completata, i tuoi progressi vengono salvati automaticamente.

Cancellare i dati

Nello schermo di selezione del profilo, seleziona  e poi "Sì" per cancellare i dati del profilo selezionato. Puoi anche cancellare tutti i dati tenendo premuti  +  +  +  durante l'avvio del gioco. Più precisamente, puoi eseguire tale combinazione nel tempo che intercorre tra la sparizione del logo Nintendo 3DS e la comparsa dello schermo del titolo del gioco.

◆ **Fai attenzione: i dati cancellati non possono essere recuperati.**

Cancella lista nera

Seleziona "Cancella lista nera" nello schermo di selezione del profilo per cancellare la lista degli utenti bloccati (pag. 9). Poi, senza chiudere il software, collegati a Internet ed inizia una missione in modalità Campagna, o una partita a Blast Ball, e la lista nera sarà effettivamente cancellata.

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumuli sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

Seleziona una modalità di gioco

La modalità Campagna [Campaign] può essere giocata in tre modi differenti.



Un giocatore [Solo Play]

Seleziona "1G" [Solo Play] per giocare la modalità Campagna in solitaria.

Modalità wireless [Local Play]

Nella modalità wireless, fino a quattro giocatori possono partecipare alle missioni. Ogni giocatore deve avere una console della famiglia Nintendo 3DS e una copia del software.

● Materiale necessario:

Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (massimo 4)

Una copia del software per ogni giocatore (massimo 4)

● Istruzioni per il collegamento

Un giocatore fa il master, seleziona "Crea", sceglie la missione da giocare e aspetta che gli altri giocatori entrino nella lobby. Per partecipare, gli altri giocatori devono selezionare il nome del master.

Gioco online (Internet)

Tocca "Online" per collegarti a Internet e affrontare missioni con altri giocatori. Puoi limitare il gioco online soltanto ai giocatori presenti nella tua lista di amici.

Lista nera

Puoi aggiungere utenti con cui hai giocato online alla lista nera (pagg. 10 e 15). Una volta inserito in questa lista, un utente non potrà più giocare con te.

- ◆ La lista nera può contenere fino a 100 giocatori. Se la lista è piena, per far spazio ad ogni nuovo giocatore inserito verrà eliminato il giocatore presente nella lista da più tempo.
- ◆ I giocatori presenti nella tua lista di amici non possono essere inseriti nella lista nera.

Lobby

Una volta scelta la modalità di gioco e una missione, entrerai nella lobby. Qui puoi selezionare le MOD (pag. 11) e personalizzare il mech. Una volta che tutti i giocatori hanno selezionato "OK" [READY], verrà visualizzato il briefing della missione e si procederà poi alla scelta delle armi secondarie.



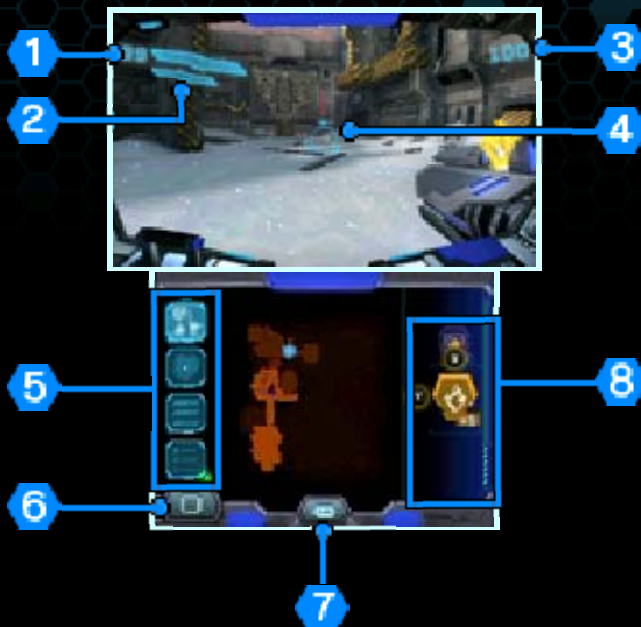
Scegliere le armi secondarie

Seleziona le armi secondarie che vuoi portare in missione fino a raggiungere il limite di peso del mech. La missione inizierà quando tutti i giocatori avranno selezionato "OK" [READY].



10 Schermo modalità Campagna

Elementi dello schermo



1 Energia

Diminuisce quando il tuo mech subisce danni.

2 Barra del volo

La barra del volo appare quando salti. Diminuisce man mano che rimani in aria e, quando si esaurisce, torni a terra. Dopo l'atterraggio la barra ritorna al massimo.

3 Punteggio





Il tuo punteggio aumenta quando colpisci nemici o casse ed effettui determinate azioni.

4 Mirino

Aggancia un bersaglio per visualizzare la sua barra di energia.

5 Icone visualizzazione


Queste icone cambiano le informazioni visualizzate sul touch screen.

 Mappa generale	Una mappa dell'intera regione.
 Mappa area	Una mappa dell'area in cui ti trovi.
 Stato unità/ droni	Visualizza l'energia dell'unità o quella dei droni da battaglia che ti accompagnano in missione. Se giochi online puoi anche aggiungere giocatori alla lista nera (pag. 9) toccando la loro icona e selezionando "Sì".
 Obiettivi	Controlla gli obiettivi della missione.

6 MOD

Controlla le MOD (pag. 11) che hai equipaggiato.

7 Messaggi chat

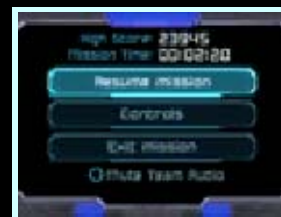
Visualizza tutti i messaggi che puoi inviare nella chat, compresi quelli assegnati a .



8 Arma secondaria

Visualizza l'arma secondaria equipaggiata. Tocca le icone o premi **X** per cambiare arma, e premi **Y** per sparare. La barra sulla destra del touch screen indica il peso totale delle armi secondarie equipaggiate.

Menu di pausa

Premi **START** per visualizzare il menu di pausa, dove potrai controllare il punteggio, il tempo della missione e le seguenti opzioni:



Riprendi [Resume mission]	Continua a giocare nella missione attuale.
Comandi [Controls]	Visualizza i comandi o cambia configurazione se usi una console New Nintendo 3DS o un pad scorrevole pro.
Abbandona missione [Exit mission]	Abbandona la missione attuale e ritorna allo schermo di selezione della missione.
Togli audio compagni [Mute Team Audio]	Tocca  per azzerare il volume della chat. Quando l'opzione "Togli audio compagni" è selezionata appare  .

La modalità Campagna offre una serie di missioni da completare.

Progresso missione

Avanza nelle missioni completando obiettivi come sconfiggere nemici e raggiungere aree specifiche. Una volta che un obiettivo è completato, potrebbe venirtene assegnato uno nuovo.

Azioni effettuabili

Aprire porte

Per aprire una porta, sparale contro e avvicinati.



Interagire con gli oggetti

Se puoi interagire con determinati oggetti, verrà visualizzato un messaggio.



Raccogliere oggetti

Distruggendo le casse potrai trovare oggetti come munizioni per le armi secondarie.



Avvicinati all'oggetto per raccoglierlo.

- ◆ Puoi raccogliere oggetti fino a raggiungere il limite di peso del mech.

Informazioni sulle MOD

Progredendo nella modalità Campagna potrai ottenere fino a tre slot per MOD. Puoi trovare nuove MOD



durante le missioni e con esse potrai migliorare le prestazioni del tuo mech. Se l'energia del mech arriva a zero, o se abbandoni una missione, può capitare che qualcuna delle MOD equipaggiate si danneggi. Le MOD danneggiate non sono più utilizzabili.

Completare le missioni

Per completare una missione devi raggiungere tutti gli obiettivi richiesti.

Schermo dei risultati

A seconda del punteggio raggiunto ti verranno assegnate delle medaglie.



Guadagnare medaglie ti permette di sbloccare nuove missioni. Inoltre le MOD raccolte durante la missione possono essere distribuite ai giocatori.

Fallimento di una missione

Se l'energia di tutti i mech in gioco arriva a zero, la missione fallisce e tutti i giocatori ritornano alla lobby. A seconda degli obiettivi, il fallimento di una missione può essere causato anche da altre circostanze.

Seleziona "BLAST BALL/Pratica" nel menu principale e poi "BLAST BALL" per visualizzare le seguenti opzioni.



BLAST BALL	Seleziona una modalità e gioca a Blast Ball (pag. 14).
Personalizza [Customize]	Cambia la verniciatura del tuo mech oppure i messaggi preimpostati assegnati a \oplus . Puoi anche impostare la lingua, il genere o il timbro della voce del tuo pilota.
Allenamento [Practice]	Allenati nei movimenti e nello sparo. Puoi anche giocare un incontro contro un avversario controllato dalla CPU.

Informazioni sugli amiibo

Selezionando l'icona amiibo nel menu delle verniciature e usando un amiibo compatibile, puoi sbloccare alcune verniciature speciali.

Selezionare una modalità

Ci sono quattro diversi modi di giocare a Blast Ball.



Un giocatore

Seleziona "1G" [Solo Play] per giocare a Blast Ball in solitaria. Compagni di squadra e avversari saranno controllati dalla CPU.

Modalità wireless

Con la modalità wireless fino a sei giocatori possono giocare a Blast Ball assieme. Ogni giocatore deve avere una console della famiglia Nintendo 3DS e una copia del software.

● Materiale necessario:

Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (massimo 6)

Una copia del software per ogni giocatore (massimo 6)

● Istruzioni per il collegamento

Per ospitare un incontro, seleziona "Crea", imposta le opzioni desiderate e seleziona "OK".

Quando tutti i giocatori si sono aggiunti alla partita e hanno selezionato la loro squadra, premi (X)

per iniziare. I giocatori possono unirsi a una partita selezionando il nome del master.

Gioco online (Internet)

Seleziona "Online" per collegarti a Internet e giocare a Blast Ball con altri giocatori.

Modalità download

La modalità download [Download Play] permette a un massimo di sei giocatori di sfidarsi in un incontro a Blast Ball con una sola copia del software.

● Materiale necessario:

Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (massimo 6)

Almeno una copia del software

● Istruzioni per il collegamento

Invio dei dati

1. Premi **(A)** o seleziona "Crea", scegli le opzioni desiderate e poi seleziona "OK".
2. Quando i nomi degli altri giocatori sono apparsi, seleziona "Invia" per iniziare.

Ricevere i dati

1. Nel menu HOME, seleziona l'icona modalità download e tocca "Avvia".
2. Seleziona il logo Nintendo 3DS.
3. Seleziona questo software dalla lista.

◆ Potrebbe essere necessario aggiornare la console. Segui le

istruzioni a schermo per avviare l'aggiornamento. Se durante la procedura di aggiornamento un messaggio ti comunica che il collegamento non è riuscito, esegui l'aggiornamento dall'applicazione Impostazioni della console.

Opzioni

In Blast Ball sono disponibili le seguenti opzioni.



- **Tipo di partita [Match Type]**

Versus è una partita tra due squadre, mentre Sfida [Challenge] è un torneo ad eliminazione diretta contro cinque squadre controllate dalla CPU.

- **Bilanciamento automatico [Autobalance]**

Quando questa opzione è selezionata, i giocatori vengono automaticamente ripartiti in due squadre equilibrate. Se l'opzione non è selezionata, ogni giocatore può scegliere una squadra.

- ◆ Il bilanciamento automatico [Autobalance] è disponibile solo negli incontri Versus.

15 Schermo Blast Ball



1 Punteggio

2 Energia

Il mech perde energia se tocca la sfera o viene colpito dagli avversari. Una volta esaurita l'energia, il mech cesserà di funzionare e necessiterà di un po' di tempo per tornare utilizzabile.

3 Tempo rimanente

4 Mirino

La barra di energia delle armi diminuisce man mano che spari. Quando arriva a zero, non puoi più sparare. La barra si ricarica quando non stai sparando.


5 Mappa del campo di gioco

Controlla la posizione degli altri giocatori e della sfera.


6 Stato del giocatore

Guarda i nomi dei giocatori delle due squadre. Se giochi online puoi anche aggiungere giocatori alla lista nera (pag. 9) toccando la loro icona e selezionando "Sì".

7 Bonus (pag. 16)

Premi  o tocca un bonus sul touch screen per usarlo.

8 Messaggi chat


Visualizza tutti i messaggi che puoi inviare nella chat, compresi quelli assegnati a .

Regole

Spara alla sfera per spostarla sul campo di gioco e falla entrare nella porta avversaria per segnare un gol. Vince la squadra che segna tre gol per prima o che ne ha segnati di più allo scadere del tempo. In caso di parità al termine, ci sarà uno spareggio di un minuto in cui vince chi segna per primo. Se nessuna delle squadre segna un gol, la partita si conclude in parità.

◆ Un pareggio in modalità Sfida ti farà perdere.

Informazioni sui bonus

Dopo aver colpito la sfera più volte, verranno rilasciati alcuni bonus. Raccolto un bonus, premi  o toccalo sul touch screen per usarlo.



Scudo

Protegge un giocatore dai danni e impedisce che venga espulso dal proprio mech se un giocatore dell'altra squadra usa il bonus Espulsione.



Adrenalina

Questo bonus migliora la velocità di movimento, quella di recupero dell'arma e la potenza di fuoco del mech.



Espulsione

Fa espellere tutti i piloti avversari dai loro mech.

Capsule di riparazione

Raccogli queste capsule per ripristinare l'energia del mech.



La sfera

Dopo ogni gol segnato, compare una nuova sfera. In alcuni rari casi, potrebbe comparire una sfera speciale.

Schermo dei risultati

Questo schermo mostra gli obiettivi raggiunti da ogni giocatore al termine



dell'incontro. Seleziona "Nuova partita" per giocare di nuovo, o "Esci" per uscire dal confronto e ritornare al menu Blast Ball. L'opzione "Nuova partita" è presente solo nella modalità Versus.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com