

METROID™ PRIME: FEDERATION FORCE

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Über amiibo

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

So wird gespielt

5 Einleitung

6 Steuerung

7 Das Spiel beginnen

8 Speicherdaten anlegen/löschen

Kampagne

9 Eine Kampagne beginnen

10 Kampagnen-Bildschirm

11 Die Kampagne spielen

12 Missionen

Blast Ball

13 Blast-Ball-Menü

14 Blast Ball spielen

15 Blast-Ball-Bildschirm

16 So spielst du Blast Ball

Serviceinformationen

17 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für

deine Region zuständigen Stelle für
Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen

Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

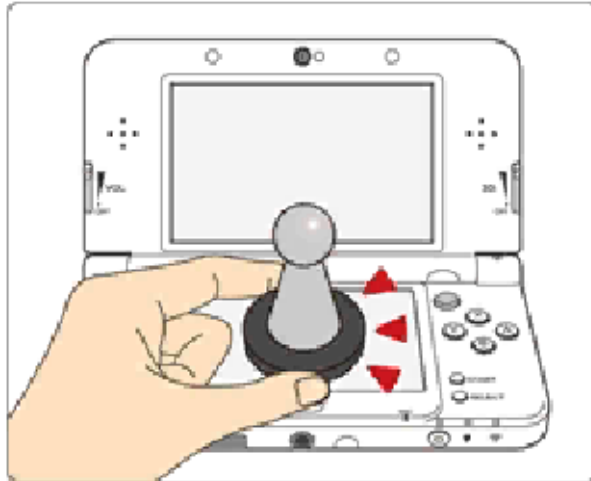
Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums

geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.


CTR-P-BCAP-00



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

Diese Software ermöglicht es dir, online mit anderen Spielern den Kampagnen-Modus (siehe S. 9) zu spielen oder in Blast-Ball-Matches (S. 14) gegeneinander anzutreten.

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte

möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere

bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Online-Interaktion
Sperrt Online-Partien mit anderen Spielern.



In diesem Abenteuerspiel aus der Ich-Perspektive übernimmst du die Rolle eines Soldaten der Galaktischen Föderation und steuerst eine mechanisierte Rüstung, auch „Mech“ genannt. Nimm in der Kampagne des Spiels Missionen auf verschiedenen Planeten an oder nutze dein Geschick, um in Blast-Ball-Matches Tore zu schießen.

Grundlegende Steuerung

Es gibt zwei Steuerungsschemata, zwischen denen im Menü „Steuerung“ gewechselt werden kann (siehe S. 7).

Steuerungselemente, die nur in SCHEMA B verfügbar sind, werden **gelb** angezeigt.



Bewegen	○
Power Shot	Ⓐ/Ⓡ
Charge Shot	Ⓐ gedrückt halten/Ⓡ gedrückt halten
Springen	Ⓑ/Ⓛ
Ziel erfassen	Ⓛ/Ⓩ
Zielkorrektur	Ⓡ + System neigen/○
Seitwärtsbewegung	Ⓛ/Ⓡ + ○(links/rechts) + Ⓑ ○ (links/rechts) + Ⓛ
Nachricht senden	+
Pausenmenü aufrufen	START




Kampagnen-Steuerung

Verbündeten wiederbeleben	Wiederholt A drücken/ wiederholt R drücken
Interagieren	A gedrückt halten
Schweben	B gedrückt halten/ L gedrückt halten
Sekundärmunition wechseln	X
Sekundärmunition abfeuern	Y / ZR


Blast-Ball-Steuerung

Item verwenden **Y**/**ZR**

Wurde SCHEMA B (siehe S. 7) gewählt, können  und  während des Spiels verwendet werden. Diese Steuerungsoption ist nur für das New Nintendo 3DS- und New Nintendo 3DS XL-System verfügbar.

- ◆ Mit dem Schiebepad Pro können  sowie das rechte Schiebepad verwendet werden. Die Position von  und  unterscheidet sich auf dem Schiebepad Pro und dem New Nintendo 3DS-System.

Bewegungssteuerung

Halte  (Schema A) gedrückt und neige das System, um zu zielen.



Während der Verwendung dieser Software ist es eventuell notwendig, dass das Nintendo 3DS-System bewegt werden muss. Stelle vor dem Spielen sicher, dass du ausreichend Platz hast und halte das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen. Vermeide es, das System mit übermäßigem Schwung zu bewegen, da dies zu Verletzungen, Beschädigungen am Produkt oder Beschädigung an Objekten in deiner Umgebung führen kann.

Schiebepad Pro kalibrieren



Rechtes Schiebepad



Reagiert das rechte Schiebepad

nicht wie gewünscht oder sendet es Signale an die Software, ohne dass es berührt wurde, befolge die unten stehenden Anweisungen, um das Zubehör zu kalibrieren.

● Kalibrierung

1. Wähle im Hauptmenü oder Pausenmenü STEUERUNG -> SCHEMA B -> OPTIONEN.
2. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das rechte Schiebepad zu kalibrieren.

◆ Die Kalibrierung des Schiebepads des Nintendo 3DS-Systems kann in den Systemeinstellungen vorgenommen werden.

Wird das Schiebepad Pro über einen Zeitraum von fünf Minuten nicht verwendet, schaltet es in den Ruhemodus. Um den Ruhemodus zu beenden, drücke /.

Um detaillierte Informationen zum Anschließen und zum Gebrauch des Schiebepad Pro zu erhalten, schlage bitte in der Bedienungsanleitung dieses Zubehörs nach.

Dieses Zubehör wird nicht benötigt, wenn ein New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-System verwendet wird.



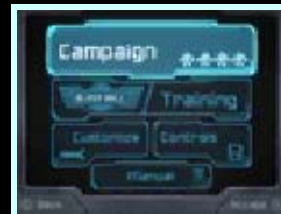
Profilauswahl

Drücke auf dem Titelbildschirm (A), um den Profilauswahl-Bildschirm zu öffnen. Wähle dann ein leeres Profil, um ein neues Spiel zu beginnen, oder ein Profil, das Speicherdaten enthält, um dein Spiel fortzusetzen. Außerdem kannst du hier einen bestehenden Speicherstand von Metroid Prime: Blast Ball verknüpfen.



Hauptmenü

Im Hauptmenü stehen folgende Optionen zur Verfügung:




Kampagne

Nimm herausfordernde Missionen an und werde Teil der spannenden Story.

BLAST BALL/Training

Spiele Blast Ball (siehe S. 14) oder lerne, wie du deinen Mech steuerst.

Anpassen

Verbessere deinen Mech, indem du ihn mit gesammelten MODs ausrüstest. Wechsle das Farbschema deines Mechs oder ändere die für  voreingestellten Nachrichten. Sprache, Geschlecht und Tonhöhe der Sprachausgabe kannst du ebenfalls anpassen.

Steuerung

Sieh dir die Spielsteuerung an oder ändere das Steuerungsschema, wenn du ein New Nintendo 3DS-System oder ein Schiebepad Pro verwendest.

Anleitung

Rufe die elektronische Bedienungsanleitung auf.

amiibo


Du kannst besondere Farbschemata freischalten, indem du im Farbschema-Menü das amiibo-Symbol wählst und dann ein kompatibles amiibo verwendest.

- ◆ Du kannst in Blast Ball und in der Kampagne besondere Farbschemata freischalten.
- ◆ Du kannst mit demselben amiibo über das Menü „Anpassen“ in Blast Ball und der Kampagne verschiedene Farbschemata freischalten.

Speicherdaten anlegen

An bestimmten Punkten wird dein Spielfortschritt automatisch gespeichert, etwa wenn du eine Mission beendest.

Speicherdaten löschen

Wähle auf dem Profilauswahl-Bildschirm  und dann JA, um die ausgewählten Daten zu löschen. Alle vorhandenen Daten kannst du löschen, indem du bei Spielbeginn – zwischen der Anzeige des Nintendo 3DS-Logos und des Titelbildschirms – $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ gedrückt hältst.

◆ **Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, also sei vorsichtig.**

Schwarze Liste löschen

Wähle SCHWARZE LISTE LÖSCHEN auf dem Profilauswahl-Bildschirm, um die schwarze Liste zu löschen (siehe S. 9). Die schwarze Liste wird gelöscht, wenn du, ohne das Spiel zu beenden, eine Verbindung zum Internet herstellst und eine Mission im Kampagnenmodus oder ein Blast-Ball-Match startest.

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Wähle die Art des Spiels

Die Kampagne kann in drei verschiedenen Modi gespielt werden.



Solo-Spiel

Wähle SOLO-SPIEL [SOLO PLAY], um die Kampagne allein zu spielen.

Lokales Spiel

Im lokalen Spiel [Local Play] können bis zu vier Spieler kooperativ Missionen spielen. Jeder Spieler benötigt ein eigenes Nintendo 3DS-System sowie ein Exemplar des Spiels.

● Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximal 4)
- Ein Exemplar der Software pro Spieler (maximal 4)

● Ein Spiel beginnen

Berühre als Gastgeber-Spieler ERSTELLEN und wähle eine Mission. Warte dann, bis andere Spieler in der Lobby beigetreten sind. Wähle als Gast-Spieler den Namen des Gastgebers, um seinem Team beizutreten.

Online-Spiel (Internet)

Berühre ONLINE, um eine Verbindung zum Internet herzustellen und gemeinsam mit anderen Spielern über das Internet an Missionen teilzunehmen. Diese Option kann eingeschränkt werden, sodass Missionen nur mit Spielern aus deiner Freundesliste möglich sind.

Schwarze Liste

Du kannst Spieler, mit denen du bereits gespielt hast, der schwarzen Liste hinzufügen (siehe S. 10, 15). Wurde ein Spieler der schwarzen Liste hinzugefügt, erscheint er nicht mehr in deinen Spielen.

- ◆ Der schwarzen Liste können bis zu 100 Spieler hinzugefügt werden. Fügst du der bereits vollen schwarzen Liste einen weiteren Spieler hinzu, wird der Spieler, der sich am längsten auf der Liste befindet, durch den neuen Spieler ersetzt.
- ◆ Spieler aus deiner Freundesliste können der schwarzen Liste nicht hinzugefügt werden.

Lobby

Sobald du einen Spiel-Typ und eine Mission gewählt hast, wird die Lobby angezeigt. Hier kannst du MODs wählen (siehe S. 11) und deinen Mech anpassen. Sobald alle Spieler **BEREIT [READY]** gewählt haben, folgt die Einsatzbesprechung und dann die Auswahl der Sekundärmunition.

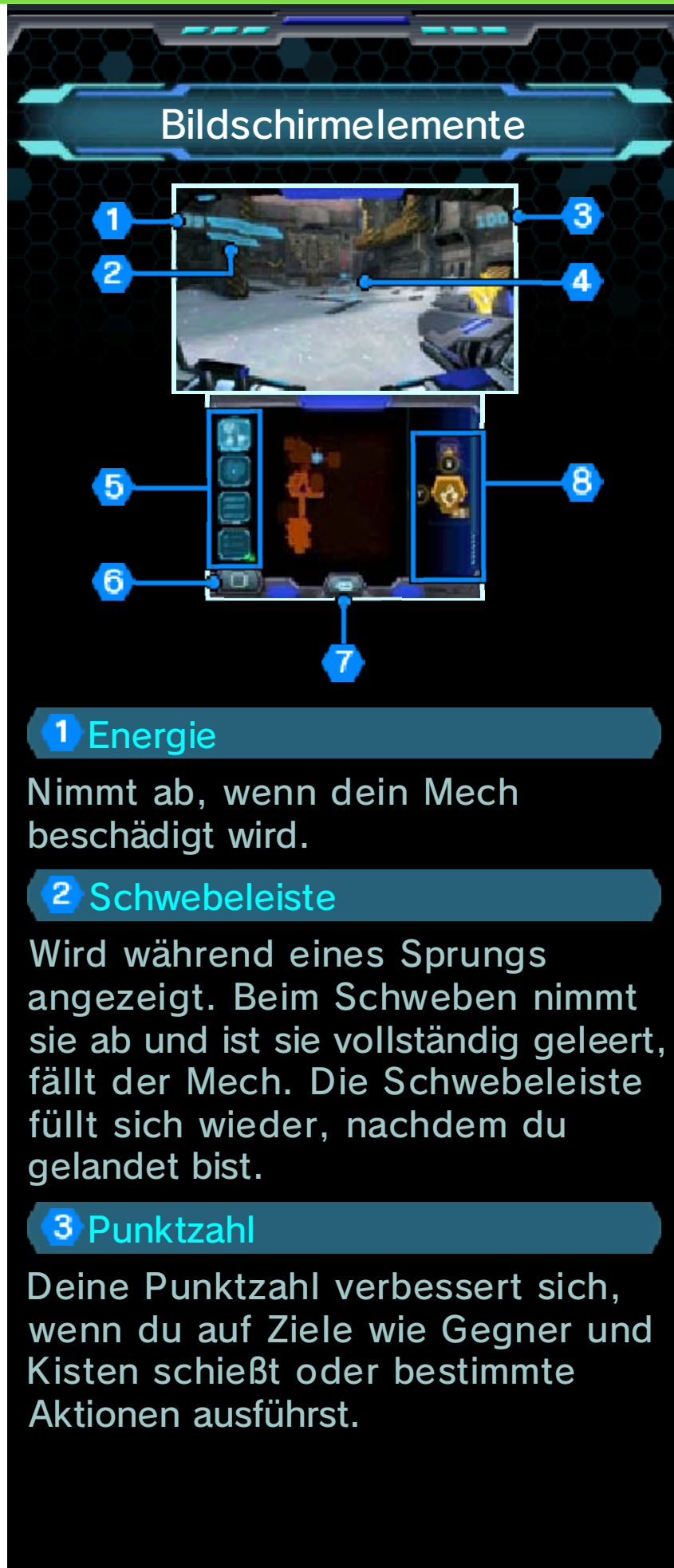


Sekundärmunition wählen

Wähle, welche Sekundärmunition du mitnehmen möchtest. Du kannst so lange Sekundärmunitionseinheiten wählen, bis die Gewichtskapazität des Mechs erreicht ist. Die Mission beginnt, nachdem alle Spieler **BEREIT [READY]** gewählt haben.



10 Kampagnen-Bildschirm







4 Zielinformation

Erfasse Ziele, damit ihre Energie angezeigt wird.

5 Anzeige-Symbole


Die folgenden Symbole ändern die auf dem Touchscreen angezeigten Informationen.

 Gesamt- karte	Eine Karte des gesamten Gebiets.
 Bereich- karte	Eine Karte des Bereichs, in dem du dich gerade befindest.
 Team-/ Drohnen- Status	Sieh dir die Energie deines Teams oder der KI-Kampfdrohnen an, die dich auf einer Mission begleiten. Spielst du online, kannst du außerdem Spieler der schwarzen Liste hinzufügen (siehe S. 9), indem du das Symbol des Spielers berührst und dann HINZUFÜGEN wählst.
 Log	Sieh dir die Missionsziele an.



6 MODs

Sieh dir an, welche MODs (siehe S. 11) zurzeit ausgerüstet sind.


7 Nachrichten

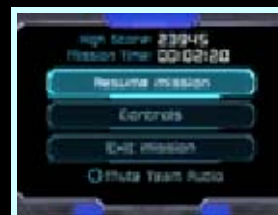
Zeigt alle Nachrichten an, die du senden kannst, einschließlich der  zugewiesenen Nachrichten.



8 Sekundärmunition

Zeigt die ausgerüstete Sekundärmunition an. Berühre die Symbole oder drücke , um die Sekundärmunition zu wechseln, und drücke , um sie abzufeuern. Die Leiste auf der rechten Seite des Touchscreens zeigt das Gesamtgewicht der ausgerüsteten Sekundärmunition.

Pausenmenü

Drücke , um das Pausenmenü aufzurufen, in dem du Höchstpunktzahl, Missionsspielzeit und die folgenden Optionen findest:



Weiter- spielen [Resume mission]	Fahre mit der aktuellen Mission fort.
Steuerung [Controls]	Sieh dir die Spielsteuerung an oder ändere das Steuerungs- schema, wenn du ein New Nintendo 3DS- System oder ein Schiebepad Pro verwendest.
Mission beenden [Exit mission]	Beende die aktuelle Mission und kehre zum Missions- auswahl- Bildschirm zurück.
Sprachaus- gabe aus [Mute Team Audio]	Berühre  , um die Sprach- ausgabe auszuschalten. Ist die Sprach- ausgabe ausgeschaltet, wird  angezeigt.

Die Kampagne besteht aus mehreren unterschiedlichen Missionen.

Missionsfortschritt

Fortschritt in Missionen erzielst du, indem du Missionsziele, wie das Besiegen von Gegnern oder das Erreichen eines Gebietes, erfüllst. Wird ein Missionsziel erfüllt, kann es vorkommen, dass ein neues gesetzt wird.

Aktionen in Missionen

Türen öffnen

Schieße auf eine blaue Tür und nähere dich ihr dann, um sie zu öffnen.



Mit Objekten interagieren

Eine Nachricht wird angezeigt, wenn mit einem Objekt interagiert werden kann.



Items aufnehmen

Beim Zerstören von Kisten erscheinen manchmal Einheiten von Sekundärmunition. Nähere dich ihnen, um sie aufzunehmen.



- ◆ Du kannst Items nur aufnehmen, wenn dadurch nicht die Gewichtsbeschränkung überschritten wird.

MODs

Im Laufe der Kampagne erhältst du bis zu drei MOD-Schächte. MODs kannst du in Missionen aufnehmen und deinen Mech auf vielerlei Weise verbessern, wenn du sie ausrüstest. Sinkt das Energieniveau deines Mechs auf null oder brichst du eine Mission ab, kann es vorkommen, dass eine der ausgerüsteten MODs zerstört wird. Zerstörte MODs können nicht mehr ausgerüstet werden.



Missionen abschließen

Eine Mission ist abgeschlossen, wenn alle erforderlichen Missionsziele erreicht wurden.

Ergebnisbildschirm

Medaillen werden abhängig von der erreichten Punktzahl vergeben.



Sammele Medaillen, um neue Missionen freizuschalten. MODs, die während einer Mission gefunden wurden, können auf die Spieler verteilt werden.

Fehlgeschlagene Missionen

Sinkt die Energie der Mechs aller Spieler auf null, wird die Mission beendet und alle Spieler kehren in die Lobby zurück. Abhängig von der Mission können auch andere Bedingungen ein Fehlschlagen der Mission auslösen.

Wählst du im Hauptmenü BLAST BALL/TRAINING und dann BLAST BALL, werden die folgenden Optionen angezeigt:



BLAST BALL	Wähle die Art des Spiels und spiele Blast Ball (siehe S. 14).
Anpassen [Customize]	Wechsle das Farbschema deines Mechs oder ändere die für \oplus voreingestellten Nachrichten. Sprache, Geschlecht und Tonhöhe der Sprachausgabe kannst du ebenfalls anpassen.
Üben [Practice]	Übe, wie du deinen Mech bewegst und wie du schießt. Es ist auch möglich, ein Match gegen einen KI-Gegner zu spielen.

amiibo

Du kannst besondere Farbschemata freischalten, indem du im Farbschema-Menü das amiibo-Symbol wählst und dann ein kompatibles amiibo verwendest.

Wähle die Art des Spiels

Es gibt vier verschiedene Blast-Ball-Modi.



Solo-Spiel

Wähle SOLO-SPIEL [SOLO PLAY], um Blast Ball allein zu spielen. Deine Teammitglieder und Gegner werden computergesteuert.

Lokales Spiel

Im lokalen Spiel können bis zu sechs Spieler zusammen Blast Ball spielen. Jeder Spieler benötigt ein eigenes Nintendo 3DS-System sowie ein Exemplar des Spiels.

● Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximal 6)
- Ein Exemplar der Software pro Spieler (maximal 6)

● Ein Spiel beginnen

Berühre als Gastgeber-Spieler ERSTELLEN, nimm die gewünschten Einstellungen vor und wähle dann OKAY. Sind alle Spieler beigetreten und haben ihr Team gewählt, drücke ⊗, um mit dem Spiel zu beginnen. Wähle als Gast-Spieler den Namen

des Gastgebers, um einem Match beizutreten.

Online-Spiel (Internet)

Berühre ONLINE, um eine Verbindung zum Internet herzustellen und mit anderen Spielern über das Internet Blast Ball zu spielen.

Download-Spiel

Im Modus „Download-Spiel“ können bis zu sechs Spieler mit nur einem Exemplar der Software ein Blast-Ball-Match spielen.

● Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximal 6)
- Ein Exemplar der Software

● Ein Spiel beginnen

Daten senden

1. Drücke **A** oder wähle ERSTELLEN, nimm die gewünschten Einstellungen vor und wähle dann OKAY.
2. Wähle HOCHLADEN, um mit dem Spiel zu beginnen, sobald die Namen anderer Spieler erscheinen.

Daten empfangen

1. Wähle im HOME-Menü DOWNLOAD-SPIEL aus und berühre danach STARTEN.
2. Berühre die Schaltfläche mit dem Nintendo 3DS-Logo.

3. Wähle diese Software in der Liste aus.

- ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten. Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.

Einstellungen

In Blast Ball sind die folgenden Einstellungen verfügbar:



● Match-Typ [Match Type]

Beginne mit VERSUS ein Match zwischen zwei Teams oder mit TURNIER [CHALLENGE] eine Serie von K.-o.-Matches gegen fünf computergesteuerte Teams.

● Auto-Teamzuweisung [Autobalance]

Ist diese Option aktiviert, werden Spieler automatisch in zwei gleich starke Teams aufgeteilt. Ist die Option nicht aktiviert, können die Spieler ihr Team selbst wählen.

- ◆ Auto-Zuweisung kann nur in Versus-Matches verwendet werden.





1 Zwischenstand

2 Energie

Nimmt ab, wenn dein Mech von einem Ball oder gegnerischen Schüssen getroffen wird. Sinkt die Energie auf null, ist der Mech außer Gefecht und es dauert kurze Zeit, bis er sich repariert hat.

3 Spielzeit

4 Waffeninformation

Die Waffen-Energieleiste nimmt ab, wenn du schießt. Ist sie völlig geleert, kannst du nicht mehr schießen. Die Leiste regeneriert sich, wenn du nicht schießt.

5 Arena-Karte

Hier findest du die Positionen der anderen Spieler und des Balls.

6 Spieler-Status

Sieh dir die Namen der Spieler jedes Teams an. Spielst du online, kannst du Spieler der schwarzen Liste hinzufügen (siehe S. 9), indem du das Symbol des Spielers berührst und dann HINZUFÜGEN wählst.

7 Items (siehe S. 16)

Drücke \odot oder berühre ein Item auf dem Touchscreen, um es einzusetzen.

8 Nachrichten


Zeigt alle Nachrichten an, die du senden kannst, einschließlich der \oplus zugewiesenen Nachrichten.




Regeln

Schieße auf den Ball, um ihn zu bewegen. Landet er im gegnerischen Tor, erhältst du einen Punkt. Es gewinnt das Team, welches zuerst drei Punkte erzielt oder die meisten Punkte hat, wenn die Zeit abläuft. Ist das Spiel bei Ablauf der Zeit unentschieden, beginnt ein einminütiges Sudden-Death-Match. Das erste Team, das ein Tor schießt, gewinnt. Gelingt dies keinem Team, wird das Match zu einem Unentschieden erklärt.

- ◆ Ein Unentschieden in einem Turnier führt dazu, dass du das Turnier verlierst.

Items

Nachdem einige Male auf den Ball geschossen wurde, können Items erscheinen. Hast du eines aufgenommen, drücke  oder berühre das Item auf dem Touchscreen, um es einzusetzen.

 Schild	Schützt einen Spieler vor Schaden und verhindert, dass der Spieler aus seinem Mech ausgestoßen wird, wenn ein gegnerischer Spieler das Item „Ausstoß“ verwendet.
 Adrenalin	Wird dieses Item verwendet, verbessern sich Bewegungsgeschwindigkeit, Waffenregeneration und Schusskraft.
 Ausstoß	Stößt alle gegnerischen Teammitglieder aus ihren Mechs aus.

Reparaturkapsel

Stelle Energie wieder her, indem du Reparaturkapseln aufnimmst.



Ball

Wurde ein Tor erzielt, erscheint ein neuer Ball. Manchmal erscheint dabei auch ein Spezial-Ball.

Ergebnisbildschirm

Der Ergebnisbildschirm zeigt nach einem Match die Leistung jedes Spielers. Wähle



NEUES MATCH, um noch einmal zu spielen, oder BEENDEN, um das Match zu beenden und zum Blast-Ball-Menü zurückzukehren. NEUES MATCH kann nur im Modus „Versus“ ausgewählt werden.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com