

METROID PRIME™: BLAST BALL

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Informazioni sugli amiibo

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Il gioco

5 Introduzione

6 Comandi

7 Dati di salvataggio

Blast Ball

8 Menu Blast Ball

9 Giocare a Blast Ball

10 Schermo Blast Ball

11 Come si gioca a Blast Ball

12 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di

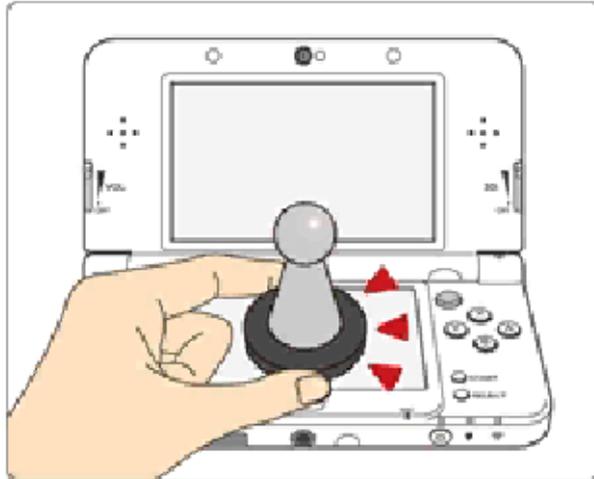
protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente

impiegati, consulta la versione
inglese di questo manuale.

CTR-N-JA5P-00



Questo software supporta **amiibo**.
Puoi usare gli accessori amiibo™
compatibili toccando con essi il
touch screen di una console New
Nintendo 3DS/New Nintendo 3DS
XL.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti
da esibire. Puoi usare la tecnologia
NFC (near-field communication,
ovvero "comunicazione in
prossimità") per collegarli a dei
software compatibili e usarli nel
gioco. Per ulteriori informazioni,
visita il sito

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME e ripristina l'amiibo.

Per usare gli amiibo con una console Nintendo 3DS/3DS XL/2DS è necessario un lettore/scrittore NFC per Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.

Questo software ti permette di collegarti a Internet per disputare partite a Blast Ball (pag. 9), e di scaricare software dal Nintendo eShop (pag. 8).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un

nome utente o un nickname per i tuoi Mii™, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini

o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Interazione online**
Limita le sfide online con altri giocatori.
- **Servizi shop Nintendo 3DS**
Limita l'acquisto di contenuti scaricabili.



In questo sport futuristico i giocatori devono fare gol sparando e spingendo una sfera gigante dentro la porta avversaria. Ogni giocatore controlla un'armatura robotica chiamata "mech". Le partite si disputano a squadre da tre.

Ci sono due configurazioni di comandi, CONFIG. A e CONFIG. B, e le puoi cambiare selezionando "Comandi" (pag. 8). I comandi relativi solo alla configurazione B appaiono in **giallo**.

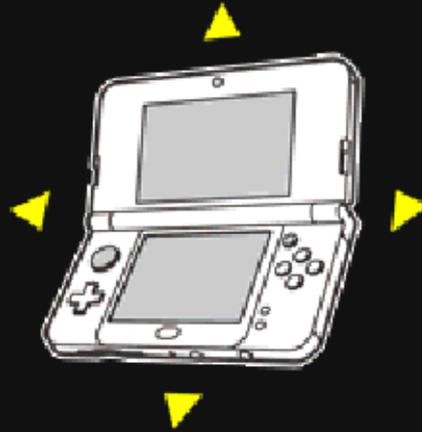
Muoviti	○
Colpo Energia	Ⓐ/Ⓡ
Colpo Ricarica	Tieni premuto Ⓐ/ tieni premuto Ⓡ
Salta	Ⓑ/Ⓛ
Usa bonus	Ⓨ/Ⓩ
Aggancia la sfera	Ⓛ/Ⓩ
Mira libera	Ⓡ + muovi la console/○
Scarta	Ⓛ/Ⓡ + ○ (sinistra/destra) + Ⓑ ○ (sinistra/ destra) + Ⓛ
Invia un messaggio in chat	+
Visualizza il menu di pausa	START

Se hai selezionato la configurazione B, puoi giocare usando  e . Questa configurazione di comandi è disponibile solo con il New Nintendo 3DS e il New Nintendo 3DS XL.

- ◆ Con il pad scorrevole pro puoi usare ,  o il pad scorrevole destro. Con il pad scorrevole pro e con il New Nintendo 3DS  e  hanno posizioni diverse.

Comandi di movimento

Tieni premuto  (CONFIG. A) e muovi la console per mirare.



Per usare questo software, è necessario muovere la console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non muovere la console con forza eccessiva perché ciò potrebbe causare danni alle persone, alla console e agli oggetti intorno a te.

Pad scorrevole pro - Calibrazione



Pad scorrevole destro

Se il pad scorrevole destro non riproduce accuratamente i comandi impartiti o se invia segnali di movimento al software anche quando non lo si sta usando, segui le istruzioni

riportate qui di seguito per calibrare l'accessorio.

● Calibrazione

1. Nel menu Blast Ball, o nel menu di pausa, seleziona "Comandi", "CONFIG. B" e poi "Opzioni".
 2. Segui le istruzioni a schermo per calibrare il pad scorrevole destro.
- ◆ Puoi eseguire la calibrazione del pad scorrevole della console Nintendo 3DS nelle Impostazioni della console.

Il pad scorrevole pro entrerà in modalità standby dopo cinque minuti di inattività. Per uscire dalla modalità standby, premi  o .

Per maggiori informazioni sull'installazione e l'uso del pad scorrevole pro, consulta il manuale di istruzioni dell'accessorio. Questo accessorio non è necessario se si usa una console New Nintendo 3DS/3DS XL.

Salvare i dati

I tuoi progressi vengono salvati automaticamente al termine di ogni incontro.

Cancellare i dati

Puoi cancellare tutti i dati tenendo premuti **A** + **B** + **X** + **Y** durante l'avvio del gioco. Più precisamente puoi eseguire tale combinazione nel tempo che intercorre tra la sparizione del logo Nintendo 3DS e la comparsa dello schermo del titolo del gioco.

◆ **Fai attenzione: i dati cancellati non possono essere recuperati.**

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumuli sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

Se giochi a Blast Ball per la prima volta, puoi scegliere di giocare una partita di prova. Selezionando "Va bene!" e giocando la partita di prova, oppure selezionando "No, grazie.", accederai al menu Blast Ball, dove sono disponibili le seguenti opzioni.



BLAST BALL	Seleziona una modalità e gioca a Blast Ball (pag. 9).
Personalizza [Customize]	Cambia la verniciatura del tuo mech oppure i messaggi preimpostati assegnati a \oplus . Puoi anche impostare la lingua, il genere o il timbro della voce del tuo pilota.
Allenamento [Practice]	Allenati nei movimenti e nello sparo. Puoi anche giocare un incontro contro un avversario controllato dalla CPU.

Comandi [Controls]	Visualizza i comandi o cambia configurazione se usi una console New Nintendo 3DS o un pad scorrevole pro.
 Manuale	Accedi a questo manuale elettronico.
Pratica [Training]	Cimentati nella pratica per ottenere la certificazione alla guida dei mech e diventare così un membro effettivo della Federation Force.
Nintendo eShop	Accedi al Nintendo eShop.

Informazioni sugli amiibo

Selezionando l'icona amiibo nel menu delle verniciature e usando un amiibo compatibile, puoi sbloccare alcune verniciature speciali.

Selezionare una modalità

Ci sono quattro diversi modi di giocare a Blast Ball.



Un giocatore

Seleziona "1G" [Solo Play] per giocare a Blast Ball in solitaria. Compagni di squadra e avversari saranno controllati dalla CPU.

Modalità wireless

Con la modalità wireless [Local Play] fino a sei giocatori possono giocare a Blast Ball assieme. Ogni giocatore deve avere una console della famiglia Nintendo 3DS e una copia del software.

● Materiale necessario:

Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (massimo 6)

Una copia del software per ogni giocatore (massimo 6)

● Istruzioni per il collegamento

Per ospitare un incontro, seleziona "Crea", imposta le opzioni desiderate e seleziona "OK".

Quando tutti i giocatori si sono aggiunti alla partita e hanno selezionato la loro squadra, premi (X)

per iniziare. I giocatori possono unirsi a una partita selezionando il nome del master.

Gioco online (Internet)

Seleziona "Online" per collegarti a Internet e giocare a Blast Ball con altri giocatori.

Modalità download

La modalità download [Download Play] permette a un massimo di sei giocatori di sfidarsi in un incontro a Blast Ball con una sola copia del software.

● Materiale necessario:

Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (massimo 6)

Almeno una copia del software

● Istruzioni per il collegamento

Invio dei dati

1. Premi  o seleziona "Crea", imposta le opzioni desiderate e seleziona poi "OK".
2. Quando i nomi degli altri giocatori sono apparsi, seleziona "Invia" per iniziare.

Ricevere i dati

1. Nel menu HOME, seleziona l'icona modalità download e tocca "Avvia".
2. Seleziona il logo Nintendo 3DS.
3. Seleziona questo software dalla lista.

◆ Potrebbe essere necessario aggiornare la console. Segui le

istruzioni a schermo per avviare l'aggiornamento. Se durante la procedura di aggiornamento un messaggio ti comunica che il collegamento non è riuscito, esegui l'aggiornamento dall'applicazione Impostazioni della console.

Opzioni

In Blast Ball sono disponibili le seguenti opzioni.



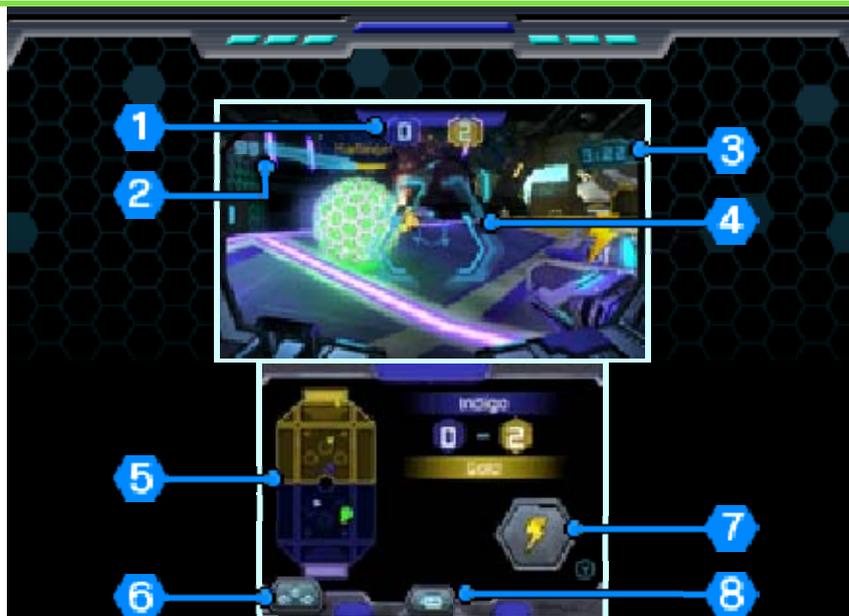
- **Tipo di partita [Match Type]**

Versus è una partita tra due squadre, mentre Sfida [Challenge] è un torneo ad eliminazione diretta contro cinque squadre controllate dalla CPU.

- **Bilanciamento automatico [Autobalance]**

Quando questa opzione è selezionata, i giocatori vengono automaticamente ripartiti in due squadre equilibrate. Se l'opzione non è selezionata, ogni giocatore può scegliere una squadra.

- ◆ Il bilanciamento automatico è disponibile solo negli incontri Versus.



1 Punteggio

2 Energia

Il mech perde energia se tocca la sfera o viene colpito dagli avversari. Una volta esaurita l'energia, il mech cesserà di funzionare e necessiterà di un po' di tempo per tornare utilizzabile.

3 Tempo rimanente

4 Mirino

La barra di energia dell'arma diminuisce man mano che spari. Quando arriva a zero, non puoi più sparare. La barra si ricarica quando non stai sparando.

5 Mappa del campo di gioco

Controlla la posizione degli altri giocatori e della sfera.

6 Stato del giocatore

Guarda i nomi dei giocatori delle due squadre.

7 Bonus (pag. 11)

Premi \odot o tocca un bonus sul touch screen per usarlo.

8 Messaggi chat

Visualizza tutti i messaggi che puoi inviare nella chat, compresi quelli assegnati a \oplus .

Menu di pausa

Premi **START** per visualizzare il menu di pausa, dove potrai controllare il tempo rimanente e le seguenti opzioni.



Riprendi [Resume]	Continua a giocare la partita.
Comandi [Controls]	Visualizza i comandi o cambia configurazione se usi una console New Nintendo 3DS o un pad scorrevole pro.
Abbandona [Exit Game]	Abbandona la partita e ritorna allo schermo di selezione della modalità.
Togli audio compagni [Mute Team Audio]	Tocca  per azzerare il volume della chat. Quando l'opzione "Togli audio compagni" è selezionata appare  .

Regole

Spara alla sfera per spostarla sul campo di gioco e falla entrare nella porta avversaria per segnare un gol. Vince la squadra che segna tre gol per prima o che ne ha segnati di più allo scadere del tempo. In caso di parità al termine, ci sarà uno spareggio di un minuto in cui vince chi segna per primo. Se nessuna delle squadre segna un gol, la partita si conclude in parità.

◆ Un pareggio in modalità Sfida ti farà perdere.

Informazioni sui bonus

Dopo aver colpito la sfera più volte, verranno rilasciati alcuni bonus. Raccolto un bonus, premi  o toccalo sul touch screen per usarlo.



Scudo

Protegge un giocatore dai danni e impedisce che venga espulso dal proprio mech se un giocatore dell'altra squadra usa il bonus Espulsione.



Adrenalina

Questo bonus migliora la velocità di movimento, quella di recupero dell'arma e la potenza di fuoco del mech.



Espulsione

Fa espellere tutti i piloti avversari dai loro mech.

Capsule di riparazione

Raccogli queste capsule per ripristinare l'energia del mech.



La sfera

Dopo ogni gol segnato, compare una nuova sfera. In alcuni rari casi, potrebbe comparire una sfera speciale.

Schermo dei risultati

Questo schermo mostra gli obiettivi raggiunti da ogni giocatore al termine



dell'incontro. Seleziona "Nuova partita" per giocare di nuovo, o "Esci" per uscire dal confronto e ritornare al menu Blast Ball. L'opzione "Nuova partita" è presente solo nella modalità Versus.

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com