

METROID PRIME™: BLAST BALL

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Über amiibo

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

So wird gespielt

5 Einleitung

6 Steuerung

7 Speicherdaten anlegen/löschen

Blast Ball

8 Blast-Ball-Menü

9 Blast Ball spielen

10 Blast-Ball-Bildschirm

11 So spielst du Blast Ball

Serviceinformationen

12 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser

Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

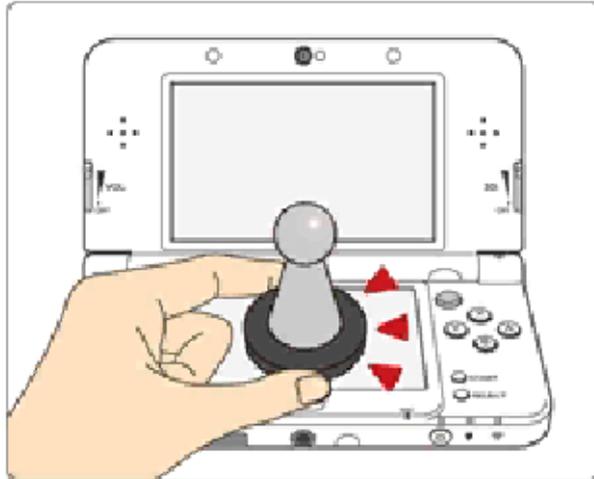
Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch

jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-N-JA5P-00



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

Diese Software ermöglicht es dir, online gegen andere Spieler in Blast-Ball-Matches (S. 9) anzutreten. Außerdem ist das Herunterladen von Software aus dem Nintendo eShop möglich (S. 8).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese

Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise

zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Online-Interaktion
Sperrt Online-Partien mit anderen Spielern.
- Nintendo 3DS Shop-Services
Sperrt den Erwerb herunterladbarer Inhalte.



Bei dieser futuristischen Sportart erhalten Spieler Punkte, indem sie einen riesigen Ball in das gegnerische Tor schießen. Jeder Spieler steuert eine mechanisierte Rüstung, auch „Mech“ genannt. Es spielen zwei Teams mit je drei Spielern gegeneinander.

Es gibt zwei Steuerungsschemata, zwischen denen im Menü „Steuerung“ gewechselt werden kann (siehe S. 8).

Steuerungselemente, die nur in SCHEMA B verfügbar sind, erscheinen **gelb**.

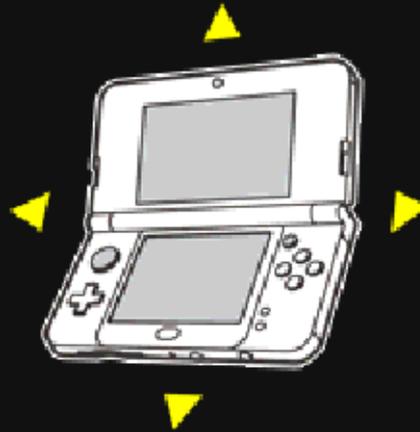
Bewegen	○
Power Shot	Ⓐ/Ⓡ
Charge Shot	Ⓐ gedrückt halten/Ⓡ gedrückt halten
Springen	Ⓑ/Ⓛ
Item verwenden	Ⓨ/Ⓩ
Ball erfassen	Ⓛ/Ⓩ
Zielkorrektur	Ⓡ + System neigen/○
Seitwärtsbewegung	Ⓛ/Ⓡ + ○(links/rechts) + Ⓑ ○ (links/rechts) + Ⓛ
Nachricht senden	+
Pausenmenü aufrufen	START

Wurde SCHEMA B gewählt, können  und  während des Spiels verwendet werden. Diese Steuerungsoption ist nur für das New Nintendo 3DS- und New Nintendo 3DS XL-System verfügbar.

- ◆ Mit dem Schiebepad Pro können  sowie das rechte Schiebepad verwendet werden. Die Position von  und  unterscheidet sich auf dem Schiebepad Pro und dem New Nintendo 3DS-System.

Bewegungssteuerung

Halte  (SCHEMA A) gedrückt und neige das System, um zu zielen.



Während der Verwendung dieser Software ist es eventuell notwendig, dass das Nintendo 3DS-System bewegt werden muss. Stelle vor dem Spielen sicher, dass du ausreichend Platz hast und halte das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen. Vermeide es, das System mit übermäßigem Schwung zu bewegen, da dies zu Verletzungen, Beschädigungen am Produkt oder Beschädigung an Objekten in deiner Umgebung führen kann.

Schiebepad Pro kalibrieren



Rechtes Schiebepad

Reagiert das rechte Schiebepad

nicht wie gewünscht oder sendet es Signale an die Software, ohne dass es berührt wurde, befolge die unten stehenden Anweisungen, um das Zubehör zu kalibrieren.

● Kalibrierung

1. Wähle im Blast-Ball-Menü oder Pausenmenü STEUERUNG -> SCHEMA B -> OPTIONEN.
 2. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das rechte Schiebepad zu kalibrieren.
- ◆ Die Kalibrierung des Schiebepads des Nintendo 3DS-Systems kann in den Systemeinstellungen vorgenommen werden.

Wird das Schiebepad Pro über einen Zeitraum von fünf Minuten nicht verwendet, schaltet es in den Ruhemodus. Um den Ruhemodus zu beenden, drücke /.

Um detaillierte Informationen zum Anschließen und zum Gebrauch des Schiebepad Pro zu erhalten, schlage bitte in der Bedienungsanleitung dieses Zubehörs nach.
Dieses Zubehör wird nicht

benötigt, wenn ein New
Nintendo 3DS- oder New
Nintendo 3DS XL-System
verwendet wird.



Speicherdaten anlegen

Nach einem Match wird dein Spielfortschritt automatisch gespeichert.

Speicherdaten löschen

Alle vorhandenen Daten kannst du löschen, indem du bei Spielbeginn – zwischen der Anzeige des Nintendo 3DS-Logos und der Anzeige des Titelschirms – $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ gedrückt hältst.

◆ **Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, also sei vorsichtig.**

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Spielst du zum ersten Mal Blast Ball, kannst du wählen, ob du ein Übungsmatch spielen möchtest. Ins Blast-Ball-Menü gelangst du, wenn du NEIN wählst oder wenn du JA wählst und das Übungsmatch beendest. Dort stehen dir die folgenden Optionen zur Verfügung:



BLAST BALL	Wähle die Art des Spiels und spiele Blast Ball (siehe S. 9).
Anpassen [Customize]	Wechsle das Farbschema deines Mechs oder ändere die für + voreingestellten Nachrichten. Sprache, Geschlecht und Tonhöhe der Sprachausgabe kannst du ebenfalls anpassen.

Üben [Practice]	Übe, wie du deinen Mech bewegst und wie du schießt. Es ist auch möglich, ein Match gegen einen KI-Gegner zu spielen.
Steuerung [Controls]	Sieh dir die Spielsteuerung an oder ändere das Steuerungsschema, wenn du ein New Nintendo 3DS-System oder ein Schiebepad Pro verwendest.
 Anleitung	Rufe die elektronische Bedienungsanleitung auf.
Training	Trainiere hier für den Mech-Eignungstest, um ein kampfbereites Mitglied der Federation Force zu werden.
Nintendo eShop	Über diese Schaltfläche gelangst du in den Nintendo eShop.

amiibo

Du kannst besondere Farbschemata freischalten, indem du im Farbschema-Menü das amiibo-Symbol wählst und dann ein kompatibles amiibo verwendest.

Wähle die Art des Spiels

Es gibt vier verschiedene Blast-Ball-Modi.



Solo-Spiel

Wähle SOLO-SPIEL [SOLO PLAY], um Blast Ball allein zu spielen. Deine Teammitglieder und Gegner werden computergesteuert.

Lokales Spiel

Im lokalen Spiel können bis zu sechs Spieler zusammen Blast Ball spielen. Jeder Spieler benötigt ein eigenes Nintendo 3DS-System sowie ein Exemplar des Spiels.

● Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximal 6)
- Ein Exemplar der Software pro Spieler (maximal 6)

● Ein Spiel beginnen

Berühre als Gastgeber-Spieler ERSTELLEN, nimm die gewünschten Einstellungen vor und wähle dann OKAY. Sind alle Spieler beigetreten und haben ihr Team gewählt, drücke ⊗, um mit dem Spiel zu beginnen.

Wähle als Gast-Spieler den Namen des Gastgebers, um einem Match beizutreten.

Online-Spiel (Internet)

Berühre ONLINE, um eine Verbindung zum Internet herzustellen und mit anderen Spielern über das Internet Blast Ball zu spielen.

Download-Spiel

Im Modus „Download-Spiel“ können bis zu sechs Spieler mit nur einem Exemplar der Software ein Blast-Ball-Match spielen.

● Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (maximal 6)
- Ein Exemplar der Software

● Ein Spiel beginnen

Daten senden

1. Drücke **(A)** oder wähle ERSTELLEN, nimm die gewünschten Einstellungen vor und wähle dann OKAY.
2. Wähle HOCHLADEN, um mit dem Spiel zu beginnen, sobald die Namen anderer Spieler erscheinen.

Daten empfangen

1. Wähle im HOME-Menü DOWNLOAD-SPIEL aus und berühre danach STARTEN.
2. Berühre die Schaltfläche mit dem

Nintendo 3DS-Logo.

3. Wähle diese Software in der Liste aus.

◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.

Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.

Einstellungen

In Blast Ball sind die folgenden Einstellungen verfügbar:



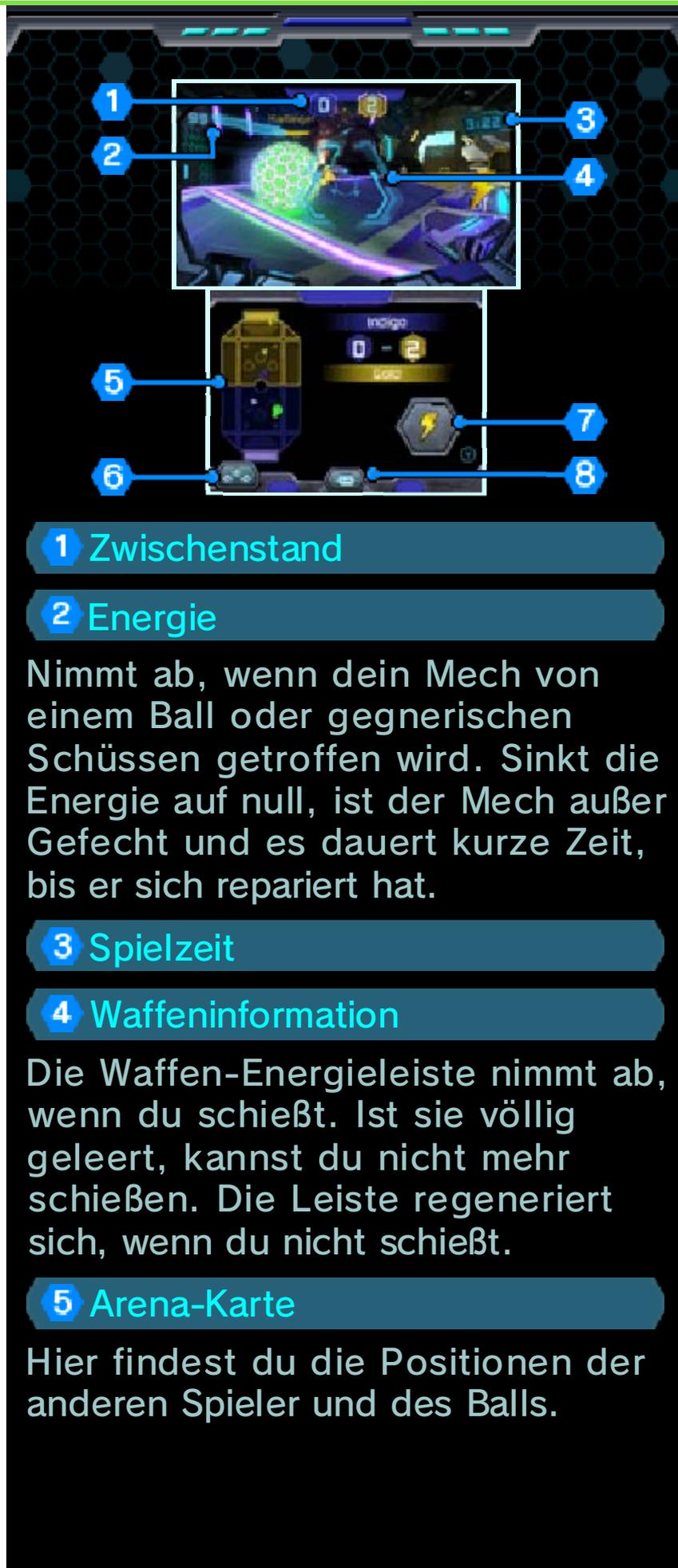
● Match-Typ [Match Type]

Beginne mit VERSUS ein Match zwischen zwei Teams oder mit TURNIER [CHALLENGE] eine Serie von K.-o.-Matches gegen fünf computergesteuerte Teams.

● Auto-Teamzuweisung [Autobalance]

Ist diese Option aktiviert, werden Spieler automatisch in zwei gleich starke Teams aufgeteilt. Ist die Option nicht aktiviert, können die Spieler ihr Team selbst wählen.

◆ Auto-Teamzuweisung kann nur in Versus-Matches verwendet werden.



1 Zwischenstand

2 Energie

Nimmt ab, wenn dein Mech von einem Ball oder gegnerischen Schüssen getroffen wird. Sinkt die Energie auf null, ist der Mech außer Gefecht und es dauert kurze Zeit, bis er sich repariert hat.

3 Spielzeit

4 Waffeninformation

Die Waffen-Energieleiste nimmt ab, wenn du schießt. Ist sie völlig geleert, kannst du nicht mehr schießen. Die Leiste regeneriert sich, wenn du nicht schießt.

5 Arena-Karte

Hier findest du die Positionen der anderen Spieler und des Balls.

6 Spieler-Status

Sieh dir die Namen der Spieler jedes Teams an.

7 Items (siehe S. 11)

Drücke **Y** oder berühre ein Item auf dem Touchscreen, um es einzusetzen.

8 Nachrichten

Zeigt alle Nachrichten an, die du senden kannst, einschließlich der **+** zugewiesenen Nachrichten.

Pausenmenü

Drücke **START**, um das Pausenmenü aufzurufen, in dem du die Spielzeit und die folgenden Optionen findest:



Weiter- spielen [Resume]	Fahre mit dem aktuellen Spiel fort.
Steuerung [Controls]	Sieh dir die Spielsteuerung an oder ändere das Steuerungs- schema, wenn du ein New Nintendo 3DS- System oder ein Schiebepad Pro verwendest.
Spiel beenden [Exit Game]	Beende das aktuelle Spiel und kehre zum Spieltyp- Auswahlbild- schirm zurück.
Sprachaus- gabe aus [Mute Team Audio]	Berühre  , um die Sprach- ausgabe auszuschalten. Ist die Sprach- ausgabe ausgeschaltet, wird  angezeigt.



Regeln

Schieße auf den Ball, um ihn zu bewegen. Landet er im gegnerischen Tor, erhältst du einen Punkt. Es gewinnt das Team, welches zuerst drei Punkte erzielt oder die meisten Punkte hat, wenn die Zeit abläuft. Ist das Spiel bei Ablauf der Zeit unentschieden, beginnt ein einminütiges Sudden-Death-Match. Das erste Team, das ein Tor schießt, gewinnt. Gelingt dies keinem Team, wird das Match zu einem Unentschieden erklärt.

- ◆ Ein Unentschieden in einem Turnier führt dazu, dass du das Turnier verlierst.

Items

Nachdem einige Male auf den Ball geschossen wurde, können Items erscheinen. Hast du eines aufgenommen, drücke  oder berühre das Item auf dem Touchscreen, um es einzusetzen.



Schild

Schützt einen Spieler vor Schaden und verhindert, dass der Spieler aus seinem Mech ausgestoßen wird, wenn ein gegnerischer Spieler das Item „Ausstoß“ verwendet.



Adrenalin

Wird dieses Item verwendet, verbessern sich Bewegungsgeschwindigkeit, Waffenregeneration und Schusskraft.



Ausstoß

Stößt alle gegnerischen Teammitglieder aus ihren Mechs aus.

Reparaturkapsel

Stelle Energie wieder her, indem du Reparaturkapseln aufnimmst.



Ball

Wurde ein Tor erzielt, erscheint ein neuer Ball. Manchmal erscheint dabei auch ein Spezial-Ball.

Ergebnisbildschirm

Der Ergebnisbildschirm zeigt nach einem Match die Leistung jedes Spielers. Wähle



NEUES MATCH, um noch einmal zu spielen, oder BEENDEN, um das Match zu beenden und zum Blast-Ball-Menü zurückzukehren. NEUES MATCH kann nur im Modus „Versus“ ausgewählt werden.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com