

Mario Party: Star Rush

1 Belangrijke informatie

2 Local Play

3 Star Rush - Party Guest

4 Download Play

5 Over de game

6 Opslaan

Basisinformatie

7 Over amiibo

Overige informatie

8 Speelinformatie delen

Ondersteuning

9 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt

acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal in de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel

gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde

technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

CTR-P-BAAP-00



Local Play



In Local Play kunnen tot wel vier spelers met elk een eigen Nintendo 3DS-systeem en een exemplaar van de game onderling de strijd aangaan.

★ Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van Mario Party: Star Rush en voor elke aanvullende speler een extra exemplaar van de game of van Mario Party: Star Rush - Party Guest.
- ◆ Mario Party: Star Rush - Party Guest is gratis te downloaden in de Nintendo eShop (zie pag. 3).

★ Instellen

Eén speler met een exemplaar van Mario Party: Star Rush (de host) maakt een groep. Zodra alle spelers zich bij deze groep hebben aangesloten, begint de strijd.

- ◆ Spelers die Mario Party: Star Rush - Party Guest gebruiken, kunnen zelf geen groepen maken.

Een groep maken

1. Kies in het plaza MULTIPLAYER ⇒ LOCAL PLAY ⇒ GROEP MAKEN.
2. Wanneer je de namen van alle spelers ziet, kies je BEGINNEN om het spel te starten.

Je bij een groep aansluiten

1. Kies in het plaza MULTIPLAYER ⇒ LOCAL PLAY ⇒ GROEP ZOEKEN.
 2. Kies de groep waarbij je je wilt aansluiten.
- ◆ Als je slechts één exemplaar van Mario Party: Star Rush hebt, kun je toch samen met je vrienden spelen door Mario Party: Star Rush - Party Guest te gebruiken.



Wat is Mario Party: Star Rush - Party Guest?

Je kunt Mario Party: Star Rush - Party Guest gratis downloaden in de Nintendo eShop. Met deze versie van de software kun je met meerdere spelers tegelijk spelen, ook als je zelf geen exemplaar van Mario Party: Star Rush hebt (zie pag. 2).

Waarschuwing

Het is niet mogelijk om met alleen Mario Party: Star Rush - Party Guest in de multiplayerstand te spelen. Er is ten minste één exemplaar van Mario Party: Star Rush nodig, plus één Nintendo 3DS-systeem per speler.



Opgeslagen gegevens overdragen

In Mario Party: Star Rush - Party Guest worden gegevens als je partyniveau en vrijgespeelde personages en minigames opgeslagen. Je kunt deze gegevens overdragen naar Mario Party: Star Rush als je de software op hetzelfde systeem opstart.





Download Play



Als je Download Play gebruikt, heb je slechts één exemplaar van Mario Party: Star Rush nodig om met maximaal vier spelers de strijd aan te gaan.

- ◆ Download Play is niet beschikbaar in Mario Party: Star Rush - Party Guest.
- ◆ Je kunt Download Play gebruiken om op systemen zonder de software te spelen, maar hierbij zijn niet alle bordes, personages en andere gamefuncties beschikbaar (zie pag. 5).

Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Een exemplaar van Mario Party: Star Rush

Stappen voor de speler met de software (de host)

De speler die een exemplaar van de software heeft, moet een groep maken. Zodra alle spelers zich bij deze groep hebben aangesloten, begint het spel.

1. Kies in het plaza MULTIPLAYER en vervolgens DOWNLOAD PLAY.

2. Zodra de namen van alle spelers worden getoond, kies je **BEGINNEN** om het spel te starten.
3. Volg de instructies op het scherm.



Stappen voor spelers zonder de software (gastspelers)

1. Kies het Download Play-pictogram in het HOME-menu en kies vervolgens **OPENEN**.
 2. Kies het Nintendo 3DS-logo.
 3. Kies **MARIO PARTY: STAR RUSH** in de lijst.
- ◆ Mogelijk moet je een systeemupdate uitvoeren. Volg hiervoor de instructies op het scherm.
- Als je tijdens de systeemupdate een bericht krijgt dat er geen verbinding kon worden gemaakt, voer de update dan uit via de systeeminstellingen.

Mario Party: Star Rush is een nieuw soort bordspel waarin je gelijktijdig kunt spelen en je je vrij kunt verplaatsen. De game bevat minigames waarin maximaal vier spelers samen kunnen spelen.

☆ Spelstanden

Je kunt alle spelstanden in je eentje spelen.



Spelstanden die beschikbaar zijn in Local Play



Spelstanden die beschikbaar zijn in Download Play

Toad-toernooi



Je moet het samen met de andere spelers tegen de bazen opnemen om de gestolen sterren te heroveren.

Muntenrace



Een dolle minigame-race waarin je zoveel mogelijk munten moet zien te verzamelen.

Ballonnenjacht



Verzamel sterren door munten te verdienen in minigames en op het bord.

Minigames



Kies een minigame die je wilt spelen.

Mario-oversteek



Een strategiespel waarin je probeert als eerste alle drie je pionnen aan de andere kant van het bord te krijgen.

Melodiegenie



Hier kun je meespelen met verschillende bekende nummers uit het Paddenstoelenrijk.

Boo's Blokkenspel



Een puzzelspel waarin je blokken vernietigt door rijen van dezelfde cijfers te maken.

Schokkenkrabber

Vermijd de verborgen Amps terwijl je naar de top van de toren klimt.

Personagemuseum

Bekijk personages die je bent tegengekomen.

 Niet alle personages en bordes zijn beschikbaar in Download Play.



Gegevens opslaan

Je partyniveau en andere gegevens worden op de volgende momenten automatisch opgeslagen:

- Als je een bord voltooit
- Als je een minigame voltooit



Voortgang tussendoor opslaan

Wanneer je in de race tegen rivalen in de Muntenrace en tijdens het beklimmen van de Schokkenkrabber een eindje bent gevorderd, kun je op **START** drukken en vervolgens **OPSLAAN EN STOPPEN** kiezen om je voortgang op te slaan.

- ◆ Je kunt later verdergaan door de spelstand te kiezen waarvoor je je voortgang hebt opgeslagen.
- ◆ Elke keer dat je een nieuwe voortgang opslaat, wordt de vorige overschreven.



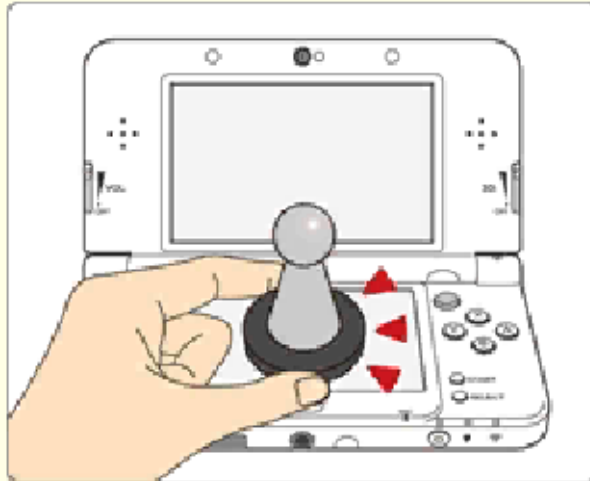
Gegevens wissen

Als je alle gegevens wilt wissen, moet je tijdens het opstarten van de software **(A) + (B) + (X) + (Y)** gelijktijdig ingedrukt houden.

- ◆ Wees voorzichtig met het wissen van gegevens. Gewiste gegevens kunnen niet worden

teruggehaald.

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en voer niet opzettelijk verkeerde besturingshandelingen uit. Verwijder de Game Card of SD-kaart niet uit het systeem terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.




Deze software ondersteunt **amiibo** (alleen lezen).

Kies tijdens het spelen  of  als je een amiibo wilt scannen.

Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het touchscreen van een New Nintendo 3DS-/New Nintendo 3DS XL-systeem aan te houden.

Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:

<http://amiibo.nintendo.eu>

- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het

HOME-menu.

Om amiibo te kunnen gebruiken met een Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-systeem heb je de NFC-lezer/-schrijver voor Nintendo 3DS nodig.

★ BELANGRIJK

- Het systeem herkent je amiibo al wanneer je het touchscreen er zachtjes mee aanraakt. Druk de amiibo niet hard tegen het scherm en sleep hem er ook niet met veel kracht overheen.

Speelinformatie verzenden (SpotPass™)

Als het systeem zich in de slaapstand bevindt en de SpotPass-functie is ingeschakeld, maakt SpotPass van tijd tot tijd verbinding met het internet (als er internettoegang is), zelfs als de software niet actief is. Als het verzenden van speelinformatie voor deze software is ingeschakeld, worden deze gegevens via SpotPass anoniem naar Nintendo verzonden. Je kunt deze functie in- en uitschakelen via het menu met opties van de software. Je opent dit menu door  aan te raken in het titelscherm.

- ◆ Speelinformatie wordt gebruikt bij de ontwikkeling van toekomstige producten.

Onlinefuncties

Deze software kan speelinformatie uploaden via een internetverbinding.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Deze software ondersteunt
Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of namen voor je Mii™-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.
- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk

maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.

- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door

bijvoorbeeld van de
Nintendo 3DS-diensten te worden
uitgesloten.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com/countryselector

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com