

Mario Party: Star Rush

1 Información importante

2 Multijugador (com. local)

3 Star Rush - Party Guest

4 Multijugador (modo descarga)

5 Acerca del juego

6 Guardado

Información básica

7 Acerca de los amiibo

Información adicional

8 Compartir información del juego

Contacto

9 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y

ruso. El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al

Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-BAAP-00



Comunicación local (Juego local)

Hasta cuatro jugadores podrán enfrentarse mediante el modo de juego local si tienen una consola de la familia Nintendo 3DS y una copia del juego.

★ Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador.
- Una copia de Mario Party: Star Rush y una copia adicional del juego o de Mario Party: Star Rush - Party Guest por cada jugador adicional.
- ◆ Mario Party: Star Rush - Party Guest se puede descargar gratuitamente desde Nintendo eShop (p. 3).

★ Instrucciones para la conexión

La partida dará comienzo una vez que un jugador con una copia de Mario Party: Star Rush (el anfitrión) haya creado un grupo y los demás se hayan unido a él.

- ◆ Los jugadores que utilicen Mario Party: Star Rush - Party Guest no podrán crear sus propios grupos.

Cómo crear un grupo

1. Accede a la plaza y selecciona "Multijugador" ⇒ "Comunicación local" ⇒ "Crear un grupo".
2. Una vez que aparezcan los nombres de todos los jugadores, selecciona "Comenzar" para jugar.

Cómo unirse a un grupo

1. Accede a la plaza y selecciona "Multijugador" ⇒ "Comunicación local" ⇒ "Unirse a un grupo".
2. Elige a qué grupo quieres unirte.
 - ◆ Si solo tenéis una copia de Mario Party: Star Rush, tus amigos y tú podréis jugar juntos gracias a Mario Party: Star Rush - Party Guest.



¿Qué es Mario Party: Star Rush - Party Guest?

Mario Party: Star Rush - Party Guest se puede descargar gratuitamente desde Nintendo eShop. Con esta versión del programa podrás disfrutar participando en el modo multijugador aunque no tengas una copia de Mario Party: Star Rush (p. 2).

Advertencia

No se puede jugar al modo multijugador usando solo copias de Mario Party: Star Rush - Party Guest. Se necesita una consola de la familia Nintendo 3DS por cada jugador y al menos una copia de Mario Party: Star Rush.



Transferencia de datos guardados

En Mario Party: Star Rush - Party Guest, se guardarán datos como el nivel Mario Party, los personajes desbloqueados y los minijuegos con los que ya te hayas divertido. Estos datos se podrán transferir a Mario Party: Star Rush si se inicia el programa en la misma consola.



**Modo descarga** 

Hasta cuatro jugadores podrán enfrentarse con una sola copia de Mario Party: Star Rush mediante el modo descarga.

- ◆ No se puede seleccionar el modo descarga en Mario Party: Star Rush - Party Guest.
- ◆ Se puede utilizar el modo descarga en consolas que no tengan el programa, pero no todos los mapas, personajes y funciones de juego estarán disponibles (p. 5).

★ Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador.
- Una copia de Mario Party: Star Rush.

★ Pasos para el anfitrión (jugador con una copia del programa)

La partida dará comienzo una vez que el anfitrión (el jugador con una copia del programa) haya creado un grupo y los demás se hayan unido a él.

1. Selecciona "Multijugador" en la plaza, y a continuación elige "Modo descarga".

2. Cuando se muestren los nombres de todos los jugadores, selecciona "Comenzar" para empezar la partida.
3. Sigue las instrucciones en pantalla.

 Pasos para los invitados
(jugadores sin una copia del juego)

1. Selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME y, a continuación, toca "Abrir".
 2. Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS.
 3. Elige Mario Party: Star Rush de la lista.
- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización.
Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

5

Acerca del juego

Mario Party: Star Rush es un novedoso juego de tablero en el que la libertad de movimientos y el juego simultáneo son la clave. Incluye minijuegos para hasta cuatro personas.

★ Modos de juego

Un solo jugador puede disfrutar de todos los modos disponibles.



Disponible en comunicación local.



Disponible en modo descarga.

Toads a la aventura



Los jugadores deberán recuperar las estrellas robadas por los jefes.

Maratón monetaria



Una frenética carrera de minijuegos para conseguir la máxima cantidad de monedas.

Fiesta de globos



Consigue estrellas usando las monedas recogidas en los minijuegos o en el tablero.

Minijuegos



Juega a tu aire a los minijuegos que hayas desbloqueado.

Mariogammon



Un juego de estrategia en el que has de llevar tus tres fichas de personaje al otro lado del tablero antes de que lo haga tu rival.

Dando la nota



Toca diversas melodías conocidas del Reino Champiñón.

Puzle numérico



Un puzle en el que tendrás que eliminar líneas de bloques juntando los que tengan números iguales.

Torre de neón

¡Intenta llegar a lo más alto de la torre esquivando los Sparkies ocultos!

Galería de personajes

Aquí encontrarás información sobre los personajes del juego.

 Algunos mapas y personajes no están disponibles en el modo descarga.



Guardar datos

El nivel Mario Party y otros datos se guardarán automáticamente:

- al completar un mapa;
- al acabar un minijuego.



Guardar datos temporales

Tras avanzar un poco en el modo desafío de la maratón monetaria y en cualquier modo de la torre de neón, podrás guardar tu progreso pulsando **START** y seleccionando "Guardar y salir".

- ◆ Selecciona el modo de juego que contenga datos de guardado temporales para retomar la partida desde donde la dejaste.
- ◆ No se pueden tener varios datos de guardado de este tipo.

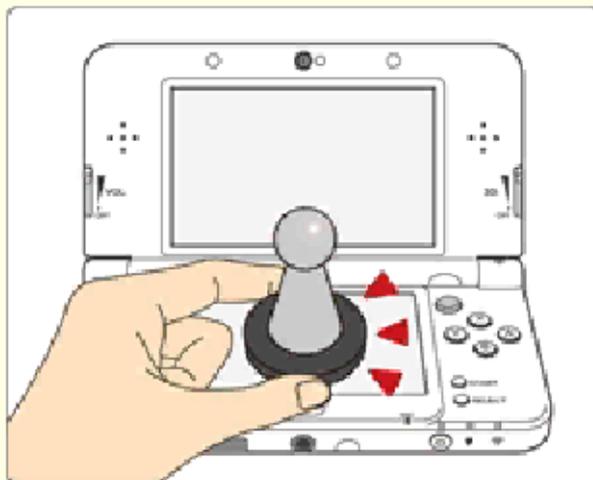


Borrar datos

Mantén pulsados a la vez **(A)**, **(B)**, **(X)** e **(Y)** mientras se inicia el programa para eliminar todos los datos.

- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



Este programa es compatible con **amiibo**.

Selecciona  o  durante la partida para escanear amiibo.

Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formátéalos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

★ IMPORTANTE

- Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

Compartir información del juego (SpotPass™)

Si la función de SpotPass está activada, se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) cuando la consola esté en modo de espera, incluso si el programa está cerrado. Si la opción de compartir información de este juego está activada, se enviarán los datos de manera anónima a Nintendo a través de SpotPass. Puedes activar o desactivar esta función desde el menú de ajustes del juego, al que puedes acceder tocando  en la pantalla del título.

- ◆ La información recogida se utilizará para el desarrollo de futuros productos.

Funciones en línea

Este programa te permite subir información del juego si hay una conexión a internet disponible.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si

intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.

- No lles a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com