

# Mario Party: Star Rush

1 Wichtige Informationen

2 Mehrspieler (Lokaler Modus)

3 Star Rush - Party Guest

4 Mehrspieler (Download-Spiel)

5 Über das Spiel

6 Speichern

## Grundlegende Informationen

7 Über amiibo

## Weitere Informationen

8 Daten zum Spielverhalten

## Serviceinformationen

9 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

## Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Die in der Software dargestellte Sprache kann durch Ändern der Spracheinstellungen deines Systems gewechselt werden. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australien):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:  
[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann

jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-P-BAAP-00



### Lokaler Modus (Lokales Spiel)

Es können bis zu vier Spieler im Lokalen Spiel gegeneinander antreten, falls jeder Spieler über ein Nintendo 3DS-System sowie ein Exemplar des Spiels verfügt.

#### ★ Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar von Mario Party: Star Rush und entweder je ein weiteres Exemplar des Spiels oder je ein Exemplar von Mario Party: Star Rush - Party Guest pro Spieler
- ◆ Mario Party: Star Rush - Party Guest ist im Nintendo eShop (siehe S. 3) zum Download erhältlich.

#### ★ Erforderliche Schritte

Ein Spieler mit einem Exemplar von Mario Party: Star Rush (der Gastgeber) muss zuerst ein Spiel erstellen. Sobald alle Teilnehmer diesem Spiel beigetreten sind, geht der Spaß los.

- ◆ Spieler mit Mario Party: Star Rush - Party Guest können nicht selbst Spiele erstellen.

## 0 Ein Spiel erstellen

1. Wähle in der Plaza folgende Optionen aus: MEHRSPIELER ⇒ LOKALER MODUS ⇒ SPIEL ERSTELLEN.
2. Sobald die Namen aller Spieler auf dem Bildschirm erschienen sind, wähle LOS! aus, um das Spiel zu beginnen.

## 0 Einem Spiel beitreten

1. Wähle in der Plaza folgende Optionen aus: MEHRSPIELER ⇒ LOKALER MODUS ⇒ SPIEL SUCHEN.
2. Wähle das Spiel aus, dem du beitreten willst.
  - ◆ Falls ihr zusammen nur über ein Exemplar von Mario Party: Star Rush verfügt, könnt ihr mit Mario Party: Star Rush - Party Guest trotzdem zusammen spielen.



### Was ist Mario Party: Star Rush - Party Guest?

Mario Party: Star Rush - Party Guest ist im Nintendo eShop gratis zum Download erhältlich. Mit dieser speziellen Ausgabe der Software können mehrere Spieler mit nur einem Exemplar von Mario Party: Star Rush zusammen spielen (siehe S. 2).

#### Warnung

Es ist nicht möglich, im Mehrspielermodus gegeneinander zu spielen, wenn alle Spieler nur über Mario Party: Star Rush - Party Guest verfügen. Es werden in jedem Fall ein Nintendo 3DS-System pro Spieler sowie ein Exemplar von Mario Party: Star Rush benötigt.



### Übertragung von Speicherdaten

Beim Spielen von Mario Party: Star Rush - Party Guest werden bestimmte Daten gespeichert, wie etwa Party-Level, freigeschaltete Charaktere und Minispiele. Wenn auf demselben System Mario Party: Star Rush gestartet wird, können diese Daten übernommen werden.





### Download-Spiel



Über die Option „Download-Spiel“ können bis zu vier Spieler mit nur einem Exemplar von Mario Party: Star Rush gegeneinander antreten.

- ◆ In Mario Party: Star Rush - Party Guest steht das Download-Spiel nicht zur Verfügung.
- ◆ Mithilfe eines Download-Spiels können auch Systeme ohne die Software am Spiel teilnehmen. Dabei stehen allerdings nicht alle Kurse, Charaktere und Funktionen zur Verfügung (siehe S. 5).

#### ☆ Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar von Mario Party: Star Rush

#### ☆ Schritte für den Host (mit Exemplar der Software)

Der Spieler mit einem Exemplar der Software muss zunächst ein Spiel erstellen. Sobald alle Teilnehmer diesem Spiel beigetreten sind, geht die Partie los.

1. Wähle in der Plaza folgende Optionen aus: MEHRSPIELER ⇒

## DOWNLOAD-SPIEL.

2. Nachdem die Namen aller Spieler erschienen sind, wähle LOS! aus, um das Spiel zu beginnen.
3. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm.



### Schritte für Mitspieler (ohne Exemplar der Software)

1. Wähle im HOME-Menü das Download-Spiel-Symbol aus und berühre danach STARTEN.
  2. Berühre die Schaltfläche mit dem Nintendo 3DS-Logo.
  3. Wähle in der nun gezeigten Liste Mario Party: Star Rush aus.
- ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.
- Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.

## 5 Über das Spiel

Mario Party: Star Rush bietet diverse brandneue Brettspiele, in denen sich die Mitspieler gleichzeitig frei bewegen können. Dazu gibt es unter anderem reichlich Minispiele, die mit bis zu vier Spielern gemeinsam bestritten werden können.

### ★ Spielmodi

Im Einzelspielermodus stehen sämtliche Spielmodi zur Verfügung.

 Spielmodi im Mehrspielermodus (Lokaler Modus)

 Spielmodi im Download-Spiel

### Toad-Tour

Hier kämpfen alle Spieler gleichzeitig darum, diversen Bossen die von ihnen gestohlenen Sterne wieder abzuknöpfen.

### Münzenrennen

Ein schnelles Minispiel-Rennen, in dem der fleißigste Münzensammler gewinnt.

## Ballonjagd



Hier sammelst du Münzen auf dem Kurs oder in Minispielen, um sie dann in spielentscheidende Sterne umzusetzen.

## Minispiele



Hier kannst du frei auf alle bereits freigeschalteten Minispiele zugreifen.

## Vor und Zurück



Ein strategisches Wettwürfeln, in dem du deine drei Figuren ans andere Ende der Spielstrecke bringen musst, ehe dein Gegner dir zuvorkommt.

## Musikbühne



Hier warten viele tolle Melodien aus dem Pilz-Königreich darauf, von dir perfekt vorgeführt zu werden.

## Buu Huus Blöcke



Ein Knobelspiel, in dem du Blöcke zu Zahlenreihen zurechtdrehst und so verschwinden lässt.

## Kletterturm

Kämpf dich eisern bis zur Turmspitze vor, aber gib gut auf die versteckten Sparkys acht!

## Charaktergalerie

Hier erhältst du Informationen zu den Charakteren, denen du im Spiel begegnet bist.

)))  Im Download-Spiel sind nicht alle Charaktere und Kurse verfügbar.



## Speichern von Spieldaten



Dein Party-Level sowie andere Spieldaten werden automatisch in folgenden Situationen gespeichert:

- Wenn du einen Kurs abschließt.
- Wenn du ein Minispiel gemeistert hast.



## Zwischenspeichern

Im Herausforderer-Modus des Münzenrennens sowie im Kletterturm-Modus kannst du nach einem gewissen Spielfortschritt **START** drücken und dann **SPEICHERN UND ENDE** wählen, um das Spiel zu speichern und später fortzusetzen.

- ◆ Du setzt die Partie fort, indem du einen Spielmodus mit Zwischenspeicherdatei auswählst.
- ◆ Es kann stets nur eine Zwischenspeicherdatei auf einmal angelegt werden.



## Löschen von Daten

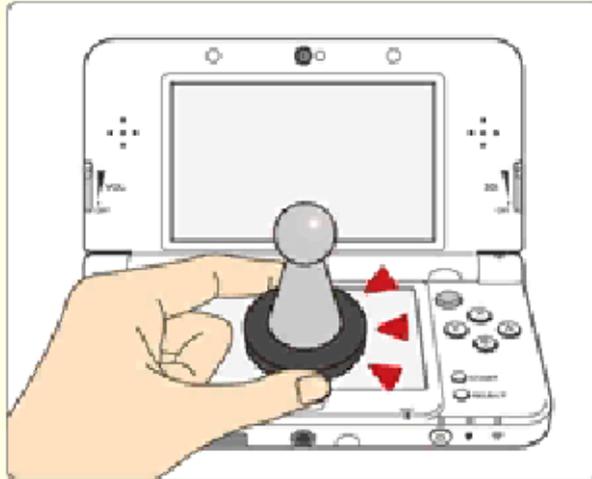


Halte beim Starten der Software gleichzeitig **(A) + (B) + (X) + (Y)** gedrückt, um sämtliche Spieldaten zu löschen.

- ◆ Vorsicht beim Löschen von

Spieldaten! Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden.

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Diese Software unterstützt **amiibo** (nur Lesen). Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst. Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

★ WICHTIG

- Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

## Übertragen von Informationen zum Spielverhalten (SpotPass™)



Ist SpotPass aktiviert, so wird in regelmäßigen Abständen eine Verbindung mit dem Internet hergestellt (falls verfügbar), während sich das System im Standby-Modus befindet. Dies erfolgt auch, während die Software nicht betrieben wird. Ist das Übertragen von Spielinformationen in dieser Software aktiviert, werden Daten über SpotPass anonym an Nintendo übertragen. Diese Funktion kann im Optionsmenü der Software ein- und ausgeschaltet werden, welches durch Berühren des -Symbols im Titelbildschirm geöffnet werden kann.

- ◆ Die Informationen zum Spielverhalten werden zur Entwicklung zukünftiger Produkte verwendet.

## Online-Funktionen

Diese Software ermöglicht es dir, über eine Internetverbindung Informationen zu deinem Spielverhalten zu teilen.

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

## Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder

anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)