

1 Información importante

### Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

5 Acerca de los amiibo

### Antes de jugar

6 Introducción

7 Comenzar a jugar

8 Controles

9 Guardar y borrar datos

### Comunicación local

10 Modo VS

11 Maratón de bolsillo

12 Récords

### Otros

13 Canciones y autores

14 Intercambio de datos

## Contacto

### 15 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

#### IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

#### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano y neerlandés. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

### Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:  
[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

TM IOC/RIO2016/USOC  
36USC220506. Copyright  
© 2016 International Olympic  
Committee ("IOC"). All rights  
reserved. This video game is the  
property of the IOC and may not be  
copied, republished, stored in a  
retrieval system or otherwise  
reproduced or transmitted, in whole  
or in part, in any form or by any  
means whatsoever without the prior  
written consent of the IOC. SUPER  
MARIO characters

© NINTENDO Co., Ltd. Trademarks  
are property of their respective  
owners. Nintendo 3DS is a  
trademark of Nintendo. SONIC THE  
HEDGEHOG characters © SEGA.  
SEGA, the SEGA logo and Sonic The  
Hedgehog are either registered  
trademarks or trademarks of SEGA  
Holdings Co., Ltd. or its affiliates.

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

CTR-P-BGXP-00

## 2 Intercambio de datos

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

### Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
  - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
  - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente, incómodo u ofensivo.
  - No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
  - No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
  - No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

### 3 Funciones en línea

Este programa te permite conectarte a internet para obtener personajes Mii contra los que podrás competir (pág. 11). También podrás descargar datos de clasificaciones y enviar tus propias marcas (pág. 12).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

#### Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si

intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.

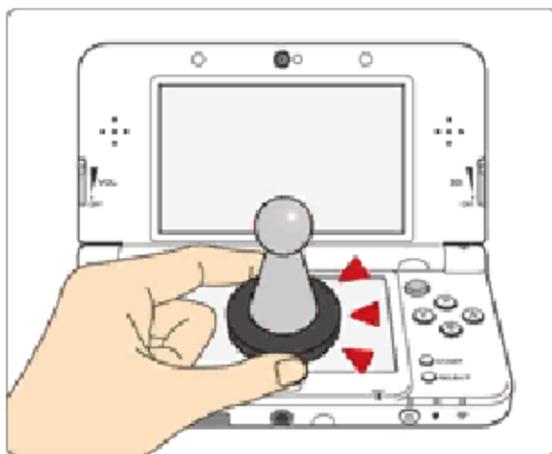
- No lles a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.
- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

## 4 Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Comunicación en línea con otros usuarios  
Impide el intercambio de datos a través de internet.
- StreetPass™  
Impide el intercambio de datos a través de StreetPass.

## 5 Acerca de los amiibo



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME (🏠) desde el menú HOME y formatealos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

### IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el

amiibo sobre la pantalla y no lo  
deslices por ella.



Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos: Rio 2016™ es un juego de deportes en el que diversos personajes de los juegos de Mario y Sonic compiten en eventos de los Juegos Olímpicos de Río 2016.

- ◆ En algunos eventos del juego se emplean reglas diferentes a las de la realidad.
- ◆ Los récords olímpicos y mundiales que aparecen en este juego se basan en los récords oficiales a día 8 de septiembre de 2015.
- ◆ Los nombres de países y sus banderas son los vigentes a día 25 de agosto de 2015.



## 7 Comenzar a jugar

### Empezar una partida nueva

Al jugar por primera vez, se crearán datos de usuario y podrás elegir tu Mii, la bandera de tu país y el nivel COM. A continuación, accederás al menú principal.

### Menú principal

Aquí puedes elegir entre una de las opciones siguientes:



### Jugar a Río 2016

Juega en solitario a eventos olímpicos y a eventos Extra.

### Aventuras en Río

Toma parte en una original historia como miembro de un gimnasio. Podrás utilizar los atuendos y objetos que obtengas en otras opciones del menú.

### Modo VS (pág. 10)

Hasta cuatro jugadores pueden participar en eventos olímpicos y eventos Extra a través de la comunicación inalámbrica.

### Maratón de bolsillo (pág. 11)

Recorre 42,195 km (contando cada paso como un metro) mientras caminas con tu consola Nintendo 3DS. Al cruzarte con otros jugadores a través de StreetPass y conectarte a las clasificaciones en línea, encontrarás a personajes Mii que te darán ánimos o competirán contra ti.

## Vestuario

Elige atuendos, objetos y habilidades especiales para tu Mii. Puedes escanear amiibo para potenciar durante un tiempo los trajes de Mario y Sonic.

## Récords (pág. 12)

Consulta la lista de logros y accede a las clasificaciones en línea.

## Opciones

Configura el nivel COM, el uso de la comunicación inalámbrica, los datos de usuario, el sonido y otros ajustes.



## 8 Controles

### En menús

Elegir opción +

Aceptar (A)

Cancelar (B)

### En eventos

Los controles son distintos en cada evento. Su uso se explicará en pantalla antes y durante el desarrollo de la prueba.

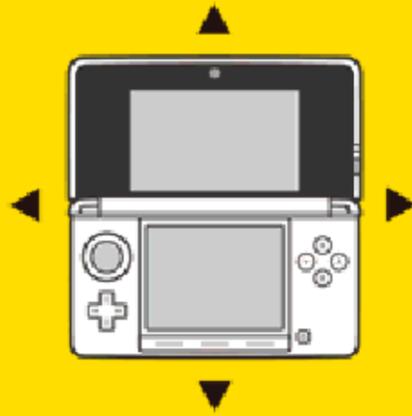
### Menú de pausa

Para pausar el juego, pulsa **START** antes de un evento o durante este. En este menú podrás cambiar de personaje, elegir un evento distinto o volver al menú principal.



## Controles por movimiento

En ciertos eventos tendrás que mover tu consola Nintendo 3DS para controlar a tu personaje.



Al utilizar este programa, es posible que tengas que mover la consola.

Antes de jugar, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones, o daños materiales a la consola o los objetos cercanos.



### Guardar datos

El progreso en el juego se guarda automáticamente cuando se completa un evento o se modifica algún ajuste en el menú "Opciones". En el modo Aventuras en Río puedes guardar tus avances tocando "Guardar" en la pantalla táctil o pulsando .

### Borrar datos

Para borrar los datos guardados, accede al menú "Opciones", selecciona "Datos de usuario" y pulsa .

◆ **Asegúrate bien antes de borrar los datos. Recuerda que no podrás recuperarlos después.**

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



## 10 Modo VS

Este modo permite que varios jugadores se conecten de dos formas posibles.

### Juego local

Selecciona "Modo de juego local de Nintendo 3DS" para que puedan participar hasta cuatro jugadores a la vez, cada uno con su propia copia del juego.

### Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

### Instrucciones para la conexión:

El jugador que actúe como anfitrión deberá pulsar **START** para crear un grupo. Una vez que los demás jugadores se hayan unido al grupo, el anfitrión deberá pulsar **START** de nuevo para que el juego comience. Los otros jugadores tendrán que elegir a qué grupo quieren unirse.

### Modo descarga

Hasta cuatro jugadores que posean una consola Nintendo 3DS cada uno podrán jugar juntos con una sola copia del programa.

### Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador.
- Una copia del juego.

### Instrucciones para la conexión:

Crear un grupo

1. Elige "Modo descarga Nintendo 3DS" y después pulsa **START** para crear un grupo.
2. Una vez que los demás jugadores se hayan unido, pulsa **START** de nuevo para que el juego comience.

### Unirse a un grupo

1. En el menú HOME, toca el icono del modo descarga y, a continuación, toca "Abrir".
2. Toca el logotipo de Nintendo 3DS.
3. Toca el panel de este programa para que empiece la descarga.

- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización.  
Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.



## 11 Maratón de bolsillo

En el Maratón de bolsillo podrás encontrarte con rivales y seguidores Mii a través de dos modalidades de comunicación inalámbrica.

### Encontrar corredores rivales (Internet)

Si accedes a las clasificaciones en línea con la opción "Récords", ciertos personajes Mii de jugadores que aparezcan listados en ellas se convertirán en tus rivales en el Maratón de bolsillo.

### Encontrar seguidores (StreetPass)

Si te cruzas con otros jugadores que tengan activado el uso de StreetPass en el juego, intercambiaréis datos automáticamente y el Mii de cada uno aparecerá en la consola del otro, dando ánimos en el Maratón de bolsillo.

### Activar StreetPass

En el menú "Opciones", elige "Opciones de juego" y selecciona "SÍ" en el apartado de StreetPass.

- ◆ Para desactivar StreetPass en cualquier momento, selecciona "NO" en el apartado de StreetPass.



## 12 Récords

Con esta opción podrás consultar tu lista de logros e intercambiar en línea marcas con otros jugadores.

Lista de logros

Aquí verás lo que has ido consiguiendo en el juego.

Clasificaciones en línea  
(Internet) 

Si accedes a estas clasificaciones, podrás descargar las mejores marcas de otros jugadores y enviar las tuyas propias.



## 13 Canciones y autores

### Gimnasia rítmica

Título: L'Arlésienne Suite n.º 2,  
cuarto movimiento: Farandole

Autor: Georges Bizet

Título: Main Theme: Super Mario  
Bros. (Remix)

Título: Wonder World: Sonic Lost  
World (versionado)

### Entrenamientos

#### ¡Nada con buen ritmo!

Título: Pomp and Circumstance,  
marcha n.º 1

Autor: Edward Elgar

#### ¡Sigue los compases!

Título: Requiem: Dies irae

Autor: Giuseppe Verdi



## 14 Intercambio de datos

### Compartir datos de juego (SpotPass™)

Cuando esté en modo de espera, incluso si el programa está cerrado, la consola podrá conectarse periódicamente a internet a través de la función SpotPass (si esta está activada) y enviar a Nintendo datos de tus partidas. Esto nos ayudará a ofrecerte en el futuro mejores productos y servicios.

### Usar SpotPass

Cuando inicies el juego, se te preguntará si quieres activar el uso de SpotPass para compartir datos de juego. Para activar esta función, elige "SÍ".

### Configurar SpotPass

Para desactivar SpotPass en cualquier momento, accede al menú "Opciones", elige "Opciones de juego" y, finalmente, selecciona "NO" en el apartado de SpotPass.



## 15 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)