

Mario & Sonic
bei den Olympischen Spielen: Rio 2016™

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

5 Über amiibo

Spielvorbereitung

6 Einführung

7 Das Spiel starten

8 Steuerung

9 Daten speichern und löschen

Drahtlose Partien

10 Versus-Modus

11 Taschen-Marathon

12 Infos

Sonstiges

13 Musik und Komponisten

14 Senden von Spielinfos

Serviceinformationen

15 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über sechs verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der

elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.

Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert.

Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

TM IOC/RIO2016/USOC
36USC220506. Copyright
© 2016 International Olympic
Committee ("IOC"). All rights
reserved. This video game is the
property of the IOC and may not be
copied, republished, stored in a
retrieval system or otherwise
reproduced or transmitted, in whole
or in part, in any form or by any
means whatsoever without the prior
written consent of the IOC. SUPER
MARIO characters
© NINTENDO Co., Ltd. Trademarks
are property of their respective
owners. Nintendo 3DS is a
trademark of Nintendo. SONIC THE
HEDGEHOG characters © SEGA.
SEGA, the SEGA logo and Sonic The
Hedgehog are either registered
trademarks or trademarks of SEGA
Holdings Co., Ltd. or its affiliates.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-P-BGXP-00

2 Informationsaustausch

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte Folgendes:
 - Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
 - Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
 - Verletze nicht die Rechte

anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.

- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

3 Online-Funktionen

Diese Software ermöglicht es dir, eine Verbindung zum Internet herzustellen, um Mii-Charaktere zu empfangen und gegen sie anzutreten (siehe S. 11), Rangdaten zu empfangen und deine eigenen Rekorde mit anderen zu teilen (siehe S. 12).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen

deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.
- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten

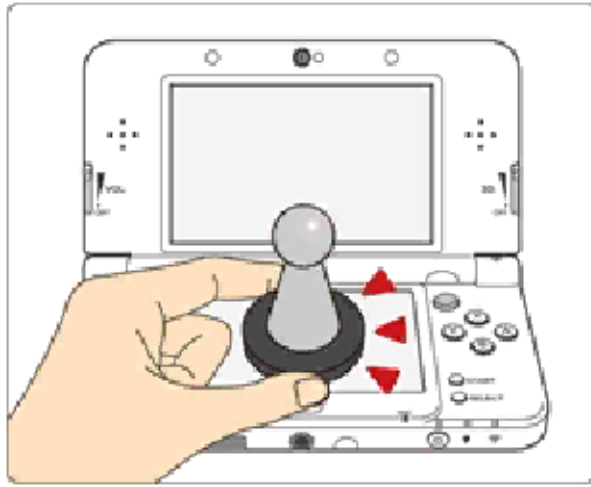
aufgrund von vorangegangenen
Problemen möglicherweise
vorübergehend nicht verfügbar
sind und Online-Services für
bestimmte Software
möglicherweise eingestellt
werden.

4 Altersbeschränkungen

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.


- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Online-Interaktion
Sperrt den Austausch von Daten über das Internet.
- StreetPass™
Sperrt das Senden/Empfangen von Daten über StreetPass.

5 Über amiibo



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt.

Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.



„Mario & Sonic bei den Olympischen Spielen: Rio 2016™“ ist ein Sportspiel, in dem Charaktere aus den Mario- und Sonic-Reihen in verschiedenen Disziplinen bei den Olympischen Spielen in Rio 2016 gegeneinander antreten.

- ◆ Für einige Disziplinen dieses Spiels werden andere Regeln angewendet als in der wahren Sportwelt.
- ◆ Sämtliche in diesem Spiel genannten olympischen Rekorde und Weltrekorde orientieren sich an den offiziellen Rekorden.
Stand: 8. September 2015.
- ◆ Die Ländernamen und ihre Flaggen entsprechen denen, die zum 25. August 2015 verwendet wurden.



7 Das Spiel starten

Ein neues Spiel beginnen

Wenn du das erste Mal spielst, musst du deine Nutzerdaten erstellen. Nachdem du dir dein Mii, die Flagge deines Landes und die Stärke deiner COM-Gegner ausgesucht hast, gelangst du zum Hauptmenü.

Hauptmenü

Wähle aus den folgenden Optionen, um das Spiel zu beginnen.



Rio 2016 spielen

In diesem Einzelspielermodus kannst du olympische Disziplinen oder Plus-Disziplinen spielen.

Auf nach Rio

Werde Teil einer einzigartigen Geschichte und schlüpfe in die Rolle des Mitglieds eines erstklassigen Fitnessstudios. Outfits und Ausrüstung dieses Modus können auch in anderen Modi verwendet werden.

Versus-Modus (siehe S. 10)

Mithilfe der drahtlosen Verbindung kannst du gegen bis zu drei andere Spieler in olympischen Disziplinen oder Plus-Disziplinen antreten.

Taschen-Marathon (siehe S. 11)

Marschiere 42,195 km (jeder deiner Schritte wird als ein Meter gezählt), indem du dein Nintendo 3DS-System bei dir trägst. Durch StreetPass und die Online-Rangliste kannst du eine Verbindung zu anderen Spielern herstellen und Mii-Charaktere treffen, die dich entweder anfeuern oder gegen dich antreten.

Umkleidekabine

Ändere das Outfit, die Ausrüstung und die Talente deines Mii-Charakters. Du kannst die Mario- und Sonic-Outfits durch das Einlesen von amiibo zeitweise mit Superkräften verstärken!

Infos (siehe S. 12)

Sieh dir deine Erfolge an und greife auf die Online-Rangliste zu.

Optionen

Ändere verschiedene Einstellungen, wie beispielsweise die Stärke der COM-Spieler, deine Nutzerdaten oder die Sound-Einstellungen bzw. die Einstellungen zur drahtlosen Verbindung.



8 Steuerung

Steuerung (Menü)

Auswahl
ändern



Bestäti-
gen



Abbre-
chen



Steuerung (Disziplinen)

Die Steuerung unterscheidet sich von Disziplin zu Disziplin. Bevor und während eine Disziplin gespielt wird, werden die Steuerungselemente auf dem Touchscreen angezeigt.

Pausenmenü

Drücke **START**, bevor oder während eine Disziplin gespielt wird, um das Pausenmenü aufzurufen. Hier



kannst du einen anderen Charakter oder eine andere Disziplin wählen sowie zum Hauptmenü zurückkehren.

Bewegungssteuerung

Während bestimmter Disziplinen musst du dein Nintendo 3DS-System umherbewegen, um deinen Charakter zu steuern.



Während der Verwendung dieser Software ist es eventuell notwendig, dass das Nintendo 3DS-System bewegt werden muss. Stelle vor dem Spielen sicher, dass du ausreichend Platz hast und halte das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen. Vermeide es, das System mit übermäßigem Schwung zu bewegen, da dies zu Verletzungen, Beschädigungen am Produkt oder Beschädigung an Objekten in deiner Umgebung führen kann.



Daten speichern

Dein Spielfortschritt wird automatisch gespeichert, sobald du eine Disziplin beendet oder im Optionen-Menü Einstellungen geändert hast. Befindest du dich im Modus „Auf nach Rio“ auf dem Kartenbildschirm, kannst du deinen Fortschritt durch Berühren der Schaltfläche **SPEICHERN** auf dem Touchscreen oder durch Drücken von **R** speichern.

Daten löschen

Wähle **NUTZEREINSTELLUNGEN** im Optionen-Menü und drücke dann zum Löschen deiner gespeicherten Daten **START**.

◆ **Sei vorsichtig, wenn du Daten löschst. Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden.**

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



10 Versus-Modus

Im Versus-Modus kann auf zwei verschiedene Arten eine Verbindung zu anderen Spielern hergestellt werden.

Lokales Spiel

Wähle NINTENDO 3DS LOKALES SPIEL, um gegen bis zu drei Spieler anzutreten, die jeweils ihr eigenes Exemplar der Software besitzen.

Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

Erforderliche Schritte:

Ein Spieler (der Gastgeber) drückt zum Erstellen einer Gruppe **START**. Sind daraufhin alle Spieler dieser Gruppe beigetreten, drückt der Gastgeber erneut **START**, um das Spiel zu starten.

Die anderen Spieler wählen die Gruppe, der sie beitreten möchten.

Download-Spiel

Mit nur einem Exemplar dieser Software können bis zu vier Spieler, die ein Nintendo 3DS-System besitzen, gegeneinander antreten.

Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Mindestens ein Exemplar der Software

Erforderliche Schritte:

Eine Gruppe erstellen

1. Wähle NINTENDO 3DS-DOWNLOAD-SPIEL und drücke dann zum Erstellen einer Gruppe **START**.
2. Sind alle Spieler dieser Gruppe beigetreten, drücke erneut

START , um das Spiel zu starten.

Einer Gruppe beitreten

1. Wähle im HOME-Menü
DOWNLOAD-SPIEL aus und
berühre danach STARTEN.
2. Berühre die Schaltfläche mit dem
Nintendo 3DS-Logo.
3. Wähle diese Software in der Liste
aus.

- ◆ Du musst möglicherweise ein
System-Update durchführen.
Befolge die Anweisungen auf dem
Bildschirm, um das Update zu
starten.
Erhältst du während des Updates
eine Meldung, dass der
Verbindungsaufbau
fehlgeschlagen ist, führe das
Update über die
Systemeinstellungen aus.



11 Taschen-Marathon

Während des Taschen-Marathons kannst du Rivalen- sowie Unterstützer-Mii-Charaktere auf zwei Arten über die drahtlose Verbindung treffen.

Rivalen treffen (Internet)

Rufst du die Online-Rangliste in den Infos auf, erscheinen die Mii-Charaktere der dort gelisteten Spieler als deine Rivalen im Taschen-Marathon.

Mii-Unterstützer treffen (StreetPass)

Triffst du einen anderen Spieler, der StreetPass für diese Software aktiviert hat, werden eure Nutzerdaten automatisch ausgetauscht. Der Mii-Charakter des Spielers, den du getroffen hast, erscheint dann im Taschen-Marathon, um dich anzufeuern.

StreetPass aktivieren

Wähle im Optionen-Menü SPIELEINSTELLUNGEN und stelle dort „StreetPass“ auf „EIN“.

- ◆ Du kannst jederzeit AUS auswählen, um StreetPass zu deaktivieren.



12 Infos

Unter „Infos“ kannst du dir deine Erfolge ansehen und die Online-Rangliste aufrufen, um Daten anderer Spieler herunter- und deine eigenen hochzuladen.

Erfolge

Sieh dir deine bisherigen Spielerfolge an.

Online-Rangliste (Internet) 

Rufe die Online-Rangliste auf. Erhalte so Informationen zu den Erfolgen anderer Spieler und lade deine eigenen Erfolge hoch.



13 Musik und Komponisten

Rhythmische Sportgymnastik

Musik: L'Arlésienne Suite No. 2,
Fourth Movement: Farandole

Komponist: Georges Bizet

Musik: Main Theme: Super Mario
Bros. (Remix)

Musik: Wonder World: Sonic Lost
World (Arrangement)

Trainieren

Bleib im Rhythmus!

Musik: Pomp and Circumstance
March No. 1

Komponist: Edward Elgar

Wechsle im Rhythmus!

Musik: Requiem: Dies irae

Komponist: Giuseppe Verdi



14 Senden von Spielinfos

Senden von Spielinfos (SpotPass™)

Befindet sich das System im Standby-Modus, stellt SpotPass (falls aktiviert) in regelmäßigen Abständen eine Verbindung zum Internet her, selbst wenn die Software gerade nicht genutzt wird, und sendet Informationen zu deinem Spielverhalten an Nintendo, um uns bei der Entwicklung zukünftiger Produkte und Services zu unterstützen.

SpotPass verwenden

Zu Beginn deines Spiels wirst du gefragt, ob du SpotPass aktivieren und somit Informationen zu deinem Spielverhalten senden möchtest. Wähle JA, um diese Funktion zu aktivieren.

SpotPass-Einstellungen ändern

Du kannst SpotPass jederzeit im Optionen-Menü unter SPIELEINSTELLUNGEN aktivieren oder deaktivieren.



15 Kontaktinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselctor

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com