

1 Información importante

Introducción

2 Acerca del juego

3 Modos de juego

Inicio

4 Menú principal

5 Cómo guardar los datos

Cómo jugar

6 Controles

7 El servicio

8 Devolver la bola

Tipos de golpes

9 Los golpes

Un jugador

10 Juego individual

Multijugador local

11 Participar en una partida local

Multijugador en línea

12 Cómo jugar en línea

StreetPass

13 Jugar a través de StreetPass

14 Cómo usar StreetPass

Tu cuarto

15 Personalizar tu Mii y opciones

Reglas básicas del tenis

16 Reglas del juego

Contacto

17 Información de contacto

Gracias por adquirir
MARIO TENNIS™ OPEN para
Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible
con la versión europea y australiana
de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee
atentamente este manual
electrónico. En el caso de que un
niño de corta edad vaya a utilizar la
consola, se recomienda que un
adulto le lea y explique previamente
el contenido del mismo.

Lee también el manual de
instrucciones de la consola
Nintendo 3DS: en él encontrarás
información y consejos para disfrutar
aún más de tus programas.



- ◆ Salvo que se indique lo contrario,
la denominación "Nintendo 3DS"
se emplea en referencia a las
consolas Nintendo 3DS y
Nintendo 3DS XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre
salud y seguridad del menú HOME
encontrarás información importante
para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca

el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

Selección de idioma

Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para cambiar el idioma de

la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola

Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluye el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o

distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso. Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo® (así como sus licenciatarios y distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los proveedores de contenidos de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio

electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer nuestra política y conocer tus derechos: ippolicy.nintendo-europe.com

Los usuarios residentes en Australia o Nueva Zelanda pueden visitar: support.nintendo.com

© 2012 Nintendo Co., Ltd./
CAMELOT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.





CTR-P-AGAP-EUR-1



En MARIO TENNIS OPEN tienes a tu disposición una variedad de carismáticos personajes con los que jugar al tenis. Podrás competir en torneos, participar en minijuegos y enfrentarte a otros jugadores. Podrás jugar con personas que estén cerca a través de la comunicación inalámbrica local, con jugadores que residan en tu región por internet y con personajes Mii™ que te hayas encontrado a través de StreetPass™.



Puedes elegir entre distintos modos de juego. Los que están acompañados de alguno de los símbolos que verás a continuación se pueden jugar de forma inalámbrica.

- Juego local  (pág. 11)
- Modo descarga  (pág. 11)
- Internet  (pág. 12)
- StreetPass  (págs. 13-14)



Modos de juego

Torneo



Hazte con la copa compitiendo contra otros aspirantes en diferentes torneos.

Exhibición









Juega un partido eligiendo tu propia configuración de jugadores, pista, número de sets, etc.

Minijuegos



Hay cuatro minijuegos inspirados en el tenis.

- Tiro al anillo    
- Super Mario Tennis  
- Peloteo galáctico
- Tintomanía

Tipos de partidos



Puedes escoger entre dos tipos de partido: individuales (uno contra uno) y dobles (dos contra dos).



Un jugador (pág. 10)	Enfréntate a la consola. Todos los modos de juego están disponibles.
Multi-jugador local (pág. 11)	Juega en grupos de hasta cuatro jugadores a través del juego local o el modo descarga.
Multi-jugador en línea (pág. 12)	Compite en un grupo de hasta cuatro amigos o contra jugadores de tu región a través de internet.
StreetPass (págs. 13-14)	Puedes jugar partidos o a Tiro al anillo con personajes Mii que te hayas cruzado a través de StreetPass.
Tu cuarto (pág. 15)	Aquí puedes cambiar las opciones del juego y a tu Mii.

Controles del menú



Elegir



Aceptar

A

Cancelar

B

- ◆ También puedes elegir las opciones usando la pantalla táctil.

Modo de espera



Si cierras la consola Nintendo 3DS durante la partida, se activará el modo de espera para ahorrar batería. Abre de nuevo la consola para reanudar la partida.



El juego guardará tu progreso automáticamente en momentos concretos, como al finalizar un partido.

Existen tres archivos de guardado, en los que se guardan de forma independiente tus puntos y la valoración que obtengas en los partidos abiertos (pág. 12).

- ◆ Tras cada victoria que consigas en un torneo, se guardará tu progreso en el juego. También puedes guardarlo si accedes al menú de pausa (pág. 6), seleccionas INTERRUMPIR y, a continuación, GUARDAR Y SALIR. Esto te permitirá continuar desde ese punto en otro momento.

Cómo borrar los datos de guardado

Selecciona un archivo de guardado y toca BORRAR para borrarlo.

- ◆ **Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.**



Datos del Mii

El Mii que elijas para tu archivo de guardado se usará también en StreetPass (págs. 13-14). Puedes jugar con ese Mii o cambiarlo por otro en tu cuarto (pág. 15).

- ◆ Puedes crear personajes Mii en el editor de Mii del menú HOME.



Datos de StreetPass

Los datos que recibas a través de StreetPass se guardarán en la tarjeta de juego o tarjeta SD.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.



Moverse


Mueve a tu personaje con .

Golpear

Se llama "golpear" a la acción de devolver la bola a tu oponente. Para ello, toca el panel de golpes o pulsa el botón correspondiente (págs. 8-9).



Panel de golpes

Quando juegues por primera vez, se mostrará un panel con tres divisiones en la pantalla táctil. Pulsa  repetidamente para elegir entre el panel con tres divisiones, el panel volteado con tres divisiones y el de seis divisiones.



Modo directo

¿Quieres meterte de lleno en la acción? Pues inclina la consola

Nintendo 3DS hacia ti, colocándola en vertical, y la cámara se colocará justo detrás de tu personaje.

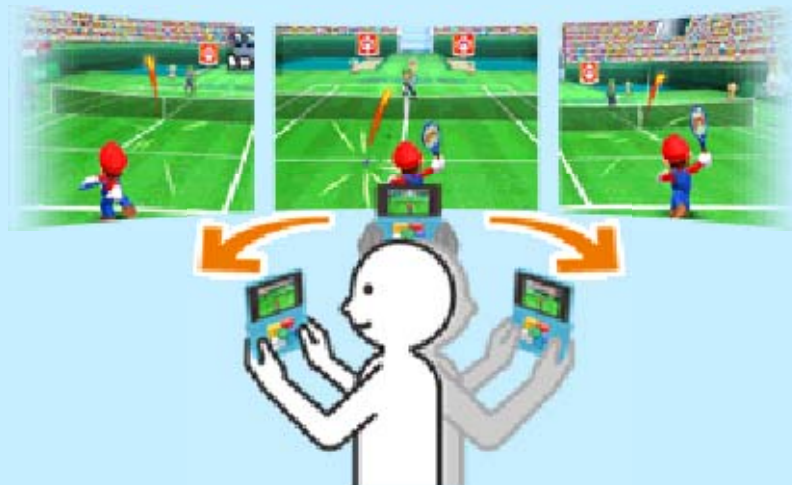


Tu personaje se moverá automáticamente hacia la bola, así que este modo es una buena opción para los principiantes.

◆ Puedes seguir moviéndote también con .

Dirigir los golpes

En el modo directo, tu personaje dirigirá los golpes hacia donde esté mirando. Mueve la consola a izquierda y derecha para apuntar a la dirección que tú quieras.



◆ En el modo directo no está disponible la visualización en 3D.

Al utilizar este programa, tendrás que mover la consola Nintendo 3DS a tu alrededor. Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.



Menú de pausa

Antes de sacar, puedes pulsar **START** para abrir el menú de pausa. En este menú puedes interrumpir la partida, ver las reglas, los controles, etc.





Cómo sacar

- 1 Colócate en la posición donde quieras sacar con ◀⊙▶.
- 2 Toca el panel de golpes para lanzar la bola al aire.
- 3 Vuelve a tocar el panel para golpear la bola.



- ◆ Si usas el golpe sencillo (pág. 9), solo necesitas tocar el panel una vez para lanzar la pelota al aire y golpearla.

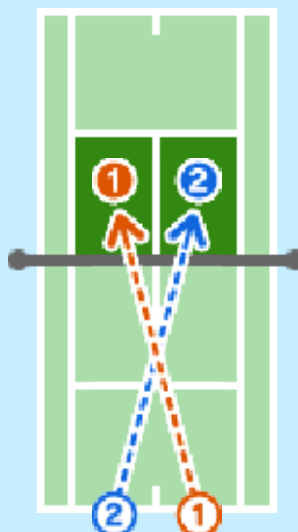
Golpea la bola justo cuando se encuentre en el punto más alto y realizarás un saque más rápido (indicado con "¡GENIAL!").

Dirección del saque



Al sacar, la bola debe

botar primero en el cuadrado de saque del rival (■) opuesto al tuyo en diagonal. Fíjate en el esquema: si sacas desde ①, debes dirigir la bola a ①.



Si la bola no bota en el cuadrado de saque del rival, el saque no es válido y se considera falta. Si haces doble falta (dos faltas seguidas), el rival se lleva el punto.

- ◆ Un "let" ocurre cuando, al sacar, la bola toca la red y bota en el cuadrado de saque del rival. En este caso se debe repetir el saque pero no se considera falta.



Devolver los saques

Solo puedes devolver un saque cuando la bola haya botado en tu cuadrado de saque. Si la golpeas antes de que toque tu pista, el punto se lo lleva el rival.

Incordiar




Pulsa **A** para incordiar a tu rival mientras esperas a que saque. Si además consigues prolongarlo el tiempo suficiente, tu personaje brillará en rojo y aumentará ligeramente su potencia de golpeo.






Cómo devolver la bola

- 1** Calcula dónde botará la bola y muévete hacia allí con .



- 2** Toca el panel de golpes para preparar tu raqueta.




- 3** Cuando la bola llegue a tu personaje, este devolverá el golpe automáticamente. Dirige el golpe con .



En el modo directo



- Tu personaje se moverá automáticamente hacia la bola, pero tú también puedes moverlo con .
- La bola se devolverá hacia la dirección en que esté orientada la cámara.

"Fuera" y el área de juego



Si envías la

bola fuera de la pista, se considera "fuera" y el punto se lo lleva el rival. Sin embargo, el área de juego cambia según el tipo de partido. El área marcada con ■ es válida en los partidos de dobles, pero no en los de individuales.



Cada tipo de golpe, como por ejemplo el golpe liftado, tiene una velocidad y una potencia, y se representa con un color. Son los colores que verás también en el panel de golpes.

Golpe sencillo (X)

Elige automáticamente el golpe apropiado.

- ◆ Cuando dispongas de un golpe afortunado, también se ejecutará automáticamente el mejor golpe, pero tendrá menos fuerza de lo normal.

Golpe liftado (A)



Un golpe elevado con efecto. Es rápido y cuenta con un bote fuerte.

Golpe plano (Y)



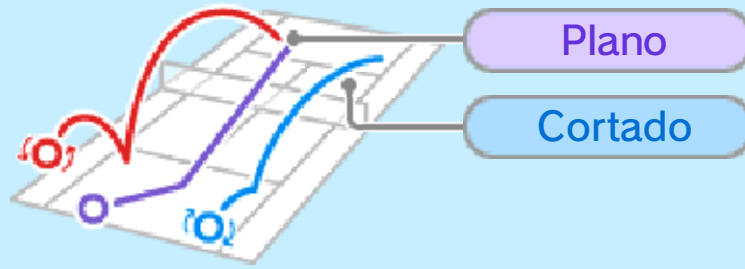
Es el golpe más rápido y no lleva efecto.

Golpe cortado (B)



Un golpe bajo con rotación. Es más lento y cuenta con menos bote.

Liftado



Globo (A) → (B)

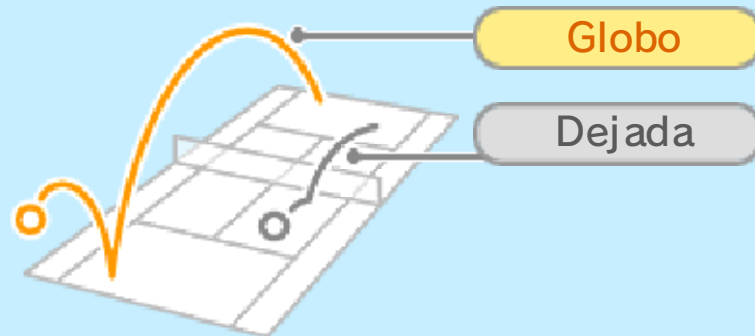


Un golpe muy alto que va dirigido al fondo de la pista.

Dejada (B) → (A)



Un golpe dirigido cerca de la red que casi no bota.



Tirarse en plancha (R)

Pulsa (R) para tirarte en plancha hacia una bola que sea difícil de alcanzar y así intentar devolverla.





Golpe acumulado

Si te colocas en posición con la raqueta preparada antes de que llegue la bola, tu personaje acumulará fuerza para aumentar la potencia del golpe.



- ◆ No podrás mover a tu personaje mientras acumula fuerza. Cancela la carga con **L** y podrás moverte de nuevo.



Golpe afortunado

Las áreas afortunadas son los círculos de colores que aparecen en la pista durante un partido. Usa un golpe del mismo color que un área afortunada para aumentar considerablemente la efectividad del golpe.



Área afortunada

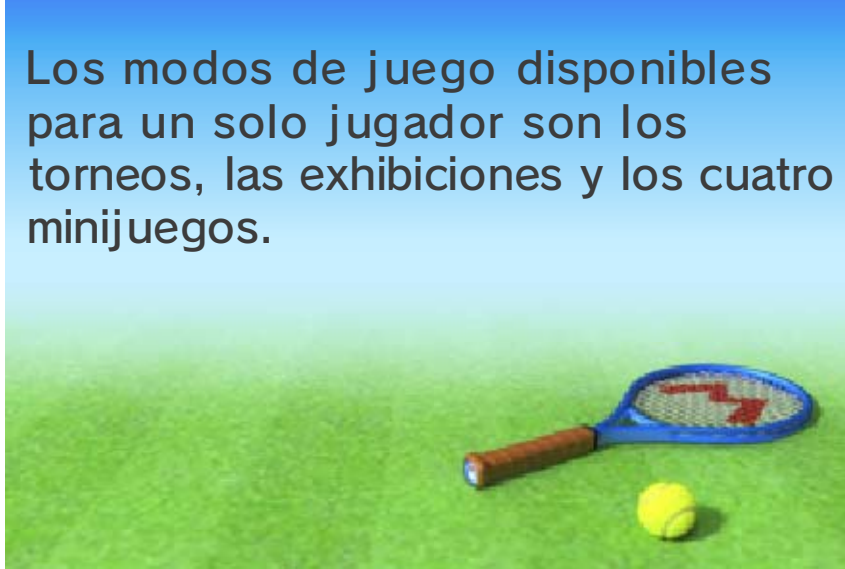
Pulsa **Y** en un área afortunada de color morado y realizarás un poderoso mate.






10 Juego individual

Los modos de juego disponibles para un solo jugador son los torneos, las exhibiciones y los cuatro minijuegos.



A través del juego local pueden jugar dos personas juntas al minijuego Super Mario Tennis, o bien hasta cuatro personas a partidos de exhibición o al minijuego Tiro al anillo. Para jugar en grupo se necesitarán una consola Nintendo 3DS por jugador y al menos una copia de MARIO TENNIS OPEN.

Uno de los jugadores con la copia de MARIO TENNIS OPEN deberá crear un grupo y los demás deberán unirse a ese grupo.

- ◆ Los jugadores que no dispongan de una copia de MARIO TENNIS OPEN pueden jugar mediante el modo descarga (ii) ) .
- ◆ Las opciones de personajes y pistas estarán limitadas para los jugadores que no dispongan de una copia de MARIO TENNIS OPEN.



Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS/ Nintendo 3DS XL por jugador.
- Al menos una copia de MARIO TENNIS OPEN.



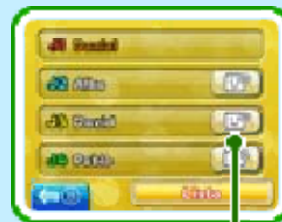
Crear un grupo local

Un jugador con una copia del programa

- 1 En el menú principal, selecciona MULTIJUGADOR LOCAL y luego CREAR GRUPO LOCAL.



- 2 Cuando los nombres de todos los participantes aparezcan en la pantalla, toca LISTO.



Icono de registro de amigo

- 3 Sigue las instrucciones que verás en pantalla.
 - ◆ Las opciones como el modo de juego y el tipo de partido las elegirá el jugador que haya creado el grupo.

Cómo registrar amigos



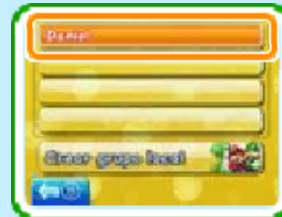
Dos jugadores pueden registrarse como amigos si tocan el icono de registro de amigo. Una vez registrados, podrán volver a enfrentarse entre ellos fácilmente cuando estén en línea (pág. 12). La lista de amigos se puede consultar desde el menú HOME.



Cómo unirse a un grupo

Jugadores con una copia del programa (Juego local)

- 1 En el menú principal, selecciona **MULTIJUGADOR LOCAL** y luego el grupo al que quieras unirte.
- 2 Sigue las instrucciones que verás en pantalla.



Jugadores sin una copia del programa (Modo descarga)

- 1 En el menú HOME,

toca el icono de modo descarga y luego toca ABRIR.



2 Selecciona Nintendo 3DS y, a continuación, MARIO TENNIS OPEN.



◆ MARIO TENNIS OPEN solo se mostrará cuando un jugador con una copia del programa haya creado un grupo.

3 Espera a que empiece la partida.

◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Este programa es compatible con Nintendo Network™.

Los programas compatibles con este servicio llevan el logotipo de Nintendo Network en el embalaje.

Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!



Conectarse a internet

Al conectar la consola Nintendo 3DS a Internet, podrás enfrentarte a otros jugadores en línea, así como comparar tu puesto en la clasificación con el de tus amigos y otros jugadores de tu región.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Cuando estés jugando en línea, la conexión finalizará automáticamente si no realizas un saque antes de treinta segundos.



Exhibición

Juega con amigos en grupos de hasta cuatro jugadores. Sigue las instrucciones en pantalla para reunir a tus amigos en un grupo y jugar entre vosotros.

Lista de amigos

En la lista de amigos () del menú

HOME puedes registrar y gestionar a tus amigos.

- ◆ Para obtener más información sobre la lista de amigos, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Partido abierto

Prepara tu revés y enfréntate a otros jugadores de tu región en partidos de individuales. Sigue las instrucciones que verás en pantalla para empezar.

También puedes consultar cuál es tu posición en la clasificación.

Valoraciones

Cada jugador empieza con una valoración de 2000, que aumenta cuando



gana puntos ante los rivales en los partidos y disminuye cuando los pierde.

- ◆ Los jugadores se emparejarán con otros que tengan una valoración similar.
- ◆ Si la conexión se interrumpe durante un partido, la valoración recibida por cada uno se calculará según los puntos que llevara hasta ese momento.

- ◆ Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.





Jugar con StreetPass

Si activas StreetPass para MARIO TENNIS OPEN en tu consola Nintendo 3DS y te cruzas con una persona que haya hecho lo mismo, os intercambiaréis vuestros Mii de forma automática y podréis jugar a dos modos de juego.

- ◆ Las dos consolas deben tener StreetPass activado.



Partido StreetPass

Gana un partido contra un Mii que te hayas cruzado a través de StreetPass y recibirás monedas. Si estás en racha y ganas varias veces seguidas, el número de monedas obtenidas aumentará.



Tiro al anillo

Juega a Tiro al anillo con un Mii que te hayas cruzado a través de StreetPass. Ganarás más o menos monedas según la puntuación que obtengas. Si te vuelves a encontrar con el mismo Mii, este ganará la misma cantidad de monedas.

Las monedas



Con las monedas puedes comprar artículos para tu Mii en la tienda (pág. 15).



Para usar StreetPass, tienes que aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.

- ◆ Para obtener más información sobre el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, consulta la configuración de la consola.

Activar StreetPass




Cuando inicies el juego por primera vez, se te preguntará si quieres usar StreetPass. A continuación, solo tendrás que seguir las instrucciones que verás en pantalla para activar StreetPass para MARIO TENNIS OPEN en tu consola Nintendo 3DS.

- ◆ Puedes cambiar la configuración en cualquier momento si seleccionas STREETPASS en el menú principal, luego CONFIGURACIÓN y, finalmente, SÍ o NO.

Encuentros StreetPass



Cuando se produzca alguna comunicación a través de StreetPass, aparecerá  en la pantalla de selección de archivo.



Desactivar StreetPass



Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona GESTIÓN DE DATOS y luego elige GESTIÓN DE STREETPASS. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca DESACTIVAR STREETPASS.

◆Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



En tu cuarto puedes personalizar tu Mii y también cambiar algunas opciones.

Tienda

Compra diferentes artículos para tu Mii con las monedas que ganes en los juegos.

Cambiar atuendo

Cambia el atuendo que lleva tu Mii.

Cambiar saludo

Determina el saludo que usas en tus encuentros StreetPass.

Cambiar Mii

Cambia el personaje Mii que estás usando por otro.

Récords

Consulta datos como tu historial de conexiones o las clasificaciones.

- Los amigos que aparecen en las clasificaciones son solo aquellos que hayan jugado partidos abiertos alguna vez.
- Un jugador dejará de aparecer en las clasificaciones si han pasado treinta días o más desde la última vez que jugó un partido abierto.
- El puesto en la clasificación de puntos del mes se calcula según las puntuaciones conseguidas en los últimos treinta días.

Opciones



Sensor de giro	Si lo desactivas, el juego no cambiará al modo directo aunque inclines la consola hacia ti, colocándola en vertical.
Mano de la raqueta	Cambia la mano con la que tu personaje sujeta la raqueta.
Cómo jugar	Consulta el tutorial que aparece la primera vez que juegas.



16 Reglas del juego

En el tenis hay tres tipos de puntuación: los puntos, los juegos y los sets.

Juegos y sets

Ganas un juego cuando consigues cuatro puntos y ganas un set cuando consigues, normalmente, seis juegos.

En partidos de un solo set, el primer jugador que consiga un set, gana. En los partidos de tres sets, sin embargo, la victoria será para el primer jugador que gane dos sets.

Set					
Juego	Juego	Juego	Juego	Juego	Juego
4 pts.	4 pts.	4 pts.	4 pts.	4 pts.	4 pts.

◆ Para conseguir un set, el jugador debe ganar al rival por dos juegos o más de diferencia.

Puntos

En el tenis, los puntos se representan de la siguiente manera:

Ningún punto = 0

1 punto = 15

2 puntos = 30

3 puntos = 40



Empates

Iguales y ventaja

Si ambos jugadores empatan a tres puntos (40-40), la puntuación pasa a llamarse "iguales". A partir de entonces, si un jugador anota un punto más que el otro, obtiene lo que se conoce como "ventaja". Si el que va perdiendo gana el siguiente punto, se vuelve al "iguales". El primero que consigue ponerse dos puntos por delante del rival gana el juego.

Tie-break

Cuando los jugadores tienen el mismo número de juegos al llegar al final de un set, se juega un tie-break para determinar quién gana ese set. (Por ejemplo, en un set normal a seis juegos esto ocurre cuando ambos jugadores están empatados a seis juegos.) Quien primero consiga siete puntos en el tie-break, gana el set.

- ◆ Si en el tie-break se da una puntuación de 6-6, se trata como si fuera una puntuación de iguales y, en ese caso, un jugador deberá conseguir dos puntos más que el otro para ganar.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com