

1 Belangrijke informatie

## Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Ouderlijk toezicht

## Om te beginnen

4 Inleiding

5 Besturing

6 Gegevens opslaan

## Speluitleg

7 Titelscherm

8 Hoofdmenu

9 Het spel spelen

## Communicatie

10 Download Play

11 StreetPass

12 StreetPass-minigames

Ondersteuning

13 Contactgegevens

**1**

## Belangrijke informatie

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.



Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

### Gezondheids- en veiligheidsinformatie

#### BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het

hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

## Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal in de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

## Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch

(Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem

of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

© 2013-2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATSP-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

### Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
  - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, e-mailadressen, adressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.



Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.

● StreetPass

Beperkt het gebruik van StreetPass™ (zie pag. 11) om andere Mii-personages te ontmoeten en deel te nemen aan StreetPass-minigames.



Ga op reis naar Party-eiland en speel een grote variatie aan spellen in Mario Party™: Island Tour! Speel alleen of met familie en vrienden op allerlei soorten borden en strijd tegen elkaar in een assortiment minigames waar tot en met vier spelers aan kunnen deelnemen. Zorg dat je ook de StreetPass-functie uitprobeert!

## Menubesturing

Raak het onderste scherm aan of gebruik de volgende knoppen om door de menu's te navigeren.

Selecteren	+ / ○
Bevestigen	(A)
Terug	(B)

## Besturing in het spel

De besturing is afhankelijk van het spel dat je speelt. Je kunt de besturing van minigames bekijken voordat ze beginnen of in het pauzescherm.

## Spel pauzeren

Druk op **START**  
om het spel te  
pauzeren.



## Overige besturing

Voor het spelen  
van sommige  
minigames zal  
het nodig zijn  
om het  
Nintendo 3DS-systeem te  
kantelen of te bewegen. Volg  
alsjeblieft de instructies op het  
scherm.



- ◆ Als je minigames speelt die gebruikmaken van de gyrosensor, druk dan op **+** om de oriëntatie opnieuw in te stellen.



Tijdens het gebruik van deze software beweeg je rond met het Nintendo 3DS-systeem. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

Je scores en andere gegevens worden automatisch op verschillende punten opgeslagen, waaronder de volgende:

- Als je een bord of minigame voltooit
- Tijdens StreetPass-minigames

### Tijdelijk bewaarpunt

In Browsers Toren (zie pag. 8) geeft het tijdelijke bewaarpunt je de mogelijkheid om te stoppen en later weer verder te gaan vanaf waar je gebleven was. Het tijdelijke bewaarpunt wordt automatisch geüpdatet wanneer je een minigame wint.

- ◆ Je kunt verder spelen vanaf een tijdelijk bewaarpunt door Browsers Toren opnieuw binnen te gaan en SPEL HERVATTEN aan te raken.
- ◆ Er kan slechts één tijdelijk bewaarpunt tegelijk bestaan.

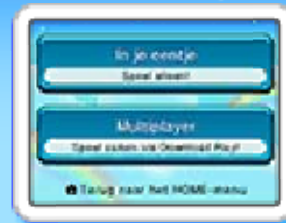
### Gegevens verwijderen

Om alle opgeslagen gegevens te verwijderen, druk je gelijktijdig **(A) + (B) + (X) + (Y)** in terwijl je de software opstart vanuit het HOME-menu.

◆ Eenmaal verwijderde gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees voorzichtig.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Kies een  
spelerstand.



## In je eentje

Speel verscheidene spelstanden  
alleen of test je vaardigheden  
tegen computergestuurde  
personages (CPU)!

- ◆ CPU-personages zullen meespelen voor spellen waar twee t/m vier spelers voor nodig zijn.
- ◆ Wees je ervan bewust dat Shy Guys Kaartenhuis niet met CPU-personages gespeeld kan worden.

## Multiplayer

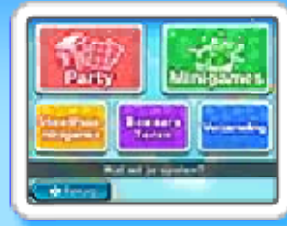


Speel samen met maximaal drie andere spelers via Download Play. Ook spelers zonder een exemplaar van de software kunnen meespelen.

- ◆ Je kunt alleen spellen voor twee t/m vier spelers kiezen.

Wanneer deze software in gebruik is, gaat het Nintendo 3DS-systeem tijdens Download Play en wanneer er gespeeld wordt met gebruik van de microfoon of camera (met AR-kaarten) niet in de slaapstand, zelfs niet wanneer het systeem is gesloten.

Kies uit de onderstaande opties.



## Party

Speel op zeven verschillende borden, elk met zijn eigen, unieke regels!

- ◆ Voor het spelen van Shy Guys Kaartenhuis zijn drie of vier spelers nodig. Het is niet mogelijk om tegen CPU-personages te spelen.

## Minigames

Speel onbeperkt minigames. Kies uit een grote variatie aan minigames, waaronder racespellen, puzzelspellen en zelfs spellen waarbij je gebruik maakt van de microfoon of AR-kaarten.

## AR-kaarten

Dit zijn toegevoegde-realiteitskaarten die bij het Nintendo 3DS-systeem inbegrepen zijn. Bekijk ze met de camera om te spelen.



- ◆ Kijk voor meer informatie over het gebruik van AR-kaarten in de sectie 'AR GAMES: Toegevoegde realiteit' in de handleiding van de Nintendo 3DS.

## StreetPass-minigames (zie pag. 12)

Speel minigames tegen andere spelers die je via StreetPass hebt ontmoet.

A decorative graphic featuring a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a colorful gradient at its base, transitioning from purple on the left to yellow and green on the right.


## Bowers Toren

Ga de uitdaging aan in de door Bowser zelf bestuurde megatoren! Baan je een weg omhoog door de verdiepingen door minigames te winnen.

A decorative graphic featuring a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a colorful gradient at its base, transitioning from purple on the left to yellow and green on the right.

## Verzameling

Koop luchtballen (zie pag. 9) in de winkel, en bekijk de galerie en minigame-records.

A collection of colorful, translucent bubbles of various sizes floating at the bottom of the page against a light blue background.

Hoe je een spel start, verschilt per spelstand. Volg de instructies op het scherm, zoals hieronder weergegeven, om verder te komen.



### Kies een bord/spel

Kies eerst een bord in Party of een spelstand in Minigames.



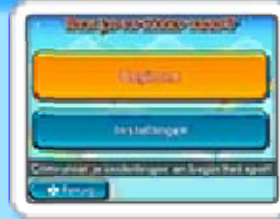
### Personages

Kies het personage dat je wilt gebruiken.

- ◆ Dit personage zal geselecteerd blijven totdat je een ander kiest, wanneer je terugkeert naar het titelscherm of de software afsluit.

## Instellingen bekijken

De spelinstellingen zullen worden weergegeven. Kies **BEGINNEN** om het spel te starten.



## Instellingen wijzigen

Wijzig het aantal spelers, de moeilijkheidsgraad van elk CPU-personage en diverse andere instellingen. Als je geen minigames wilt spelen die gebruik maken van de microfoon, dan kun je deze instelling hier veranderen.



## Minigames

Wijzig de minigame-instellingen voor Partyborden of voor de Ballonnenrace in Minigames. Je kunt de instellingen aanpassen om alle minigames beschikbaar te maken of alleen de gemakkelijke. Je kunt ook kiezen of je minigames wilt spelen waarbij je de microfoon gebruikt.

## Resultaten

Als je klaar bent met spelen, zullen de resultaten en andere informatie over hoe iedereen gepresteerd heeft te zien zijn.

## Beloningen

Je zult Mario Party-punten ontvangen gebaseerd op je resultaten. Er kunnen ook nieuwe luchtballen verschijnen in de winkel.



## Luchtballen

Koop luchtballen met Mario Party-punten om 3D-illustraties te bekijken, naar de bijbehorende geluiden te luisteren en meer!








## Multiplayer (Download Play)

Met slechts één exemplaar van Mario Party: Island Tour kun je verbinding maken met tot en met drie andere spelers en tegen elkaar strijden op Party-borden en in Minigames.

- ◆ Met gebruik van Download Play kunnen andere spelers meedoen zonder zelf een exemplaar van de software te hebben.

### Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van de software

A decorative graphic at the top of the page featuring a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a soft, glowing effect and is set against a light blue background.

## Stappen voor het hoofdsysteem (S1)

- 1 Kies MULTIPLAYER in het titelscherm en wacht tot je vrienden ook deelnemen.
- 2 Zodra de namen van je vrienden op het scherm verschenen zijn, kies je KLAAR.
- 3 Volg de instructies op het scherm om verder te gaan.




## Stappen voor de ontvangsystemen


- 1 Kies **DOWNLOAD PLAY** in het **HOME**-menu.
- 2 Raak het **Nintendo 3DS**-logo aan.
- 3 Raak **MARIO PARTY: ISLAND TOUR** aan en wacht op het hoofdsysteem om het instellen te voltooien.
- 4 Volg de instructies op het scherm om verder te gaan.

◆ Mogelijk moet je een systeemupdate uitvoeren. Volg daarvoor de instructies op het scherm.

Als het niet lukt om tijdens de systeemupdate verbinding te maken, voer dan de update uit via de systeeminstellingen.

Lees de **Nintendo 3DS**-handleiding voor meer informatie over systeemupdates.





## StreetPass-minigames (StreetPass) (Mii)

Passeer andere spelers die StreetPass ingeschakeld hebben voor deze software en hun Mii™-personages zullen verschijnen als tegenstanders. Ga de uitdaging aan in StreetPass-minigames!

- ◆ Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.



## StreetPass inschakelen

Voordat je StreetPass kunt gebruiken voor deze software, zul je een eigen Mii-personage moeten maken in Mii-maker in het HOME-menu.

- ◆ Kijk voor meer informatie in de elektronische handleiding van Mii-maker.
  - ◆ Het gezicht en de naam van je Mii-personage zullen zichtbaar zijn voor andere StreetPass-gebruikers.
- ① Kies STREETPASS-MINIGAMES in het hoofdmenu.
  - ② Kies je favoriete personage.
  - ③ Er zal aan je gevraagd worden of je StreetPass wilt inschakelen. Kies JA om StreetPass te gebruiken voor deze software.

## Favoriet personage

Gebruik het door jou geselecteerde personage om deel te nemen aan StreetPass-minigames.



- ◆ Je kunt je favoriete personage wijzigen in de instellingen (zie pag. 12).

## StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen voor deze software kies je **UIT** in de instellingen.

Je kunt beperkingen instellen voor StreetPass met behulp van de functie voor ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Ga de strijd aan met tegenstanders die je ontmoet via StreetPass.

Win om Mario Party-punten te ontvangen!

- ◆ Als je je uiterste best doet, kun je misschien wel luchtballen winnen!

## Beginnen

Zowel jouw niveau als dat van je tegenstander wordt weergegeven met ★. Een minigame wordt willekeurig gekozen.





## Spelen

Strijd tegen je tegenstander in de geselecteerde minigame.



## Overslaan

Sla deze wedstrijd over.

- ◆ Als je **OVERSLAAN** kiest, zal je huidige tegenstander verdwijnen uit de lijst.



## Aantal tegenstanders

Als je tien tegenstanders bent tegengekomen, zal StreetPass tijdelijk uitgeschakeld worden. Als je tussen één en negen tegenstanders bent tegengekomen en StreetPass-minigames afsluit zonder minigames gespeeld te hebben, zal je weer tot tien extra tegenstanders kunnen tegenkomen. Deze zullen verschijnen in Nieuwe tegenstanders, terwijl eerder tegengekomen tegenstanders in Vorige tegenstanders te vinden zijn.

## Instellingen

Schakel StreetPass in of uit en wijzig je favoriete personage.





## 13 Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)