

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Altersbeschränkungen

Spielstart

4 Einleitung

5 Spielsteuerung

6 Speichern von Daten

So wird gespielt

7 Titelschirm

8 Hauptmenü

9 Grundlagen des Spiels

Kommunikation

10 Download-Spiel

11 StreetPass

12 StreetPass-Minispiele

Serviceinformationen

13 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.



Bitte lies vor Gebrauch der Software auch die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder

zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2013-2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATSP-00

Nutzergenerierte Inhalte sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden. Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht oder deren Verwendung eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladener Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann Inhalte auch entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte hochlädst oder Inhalte zum Upload vorbereitest, beachte bitte Folgendes:
 - Verwende keine Informationen,

anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer.

- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen zufügen könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende keine illegalen Inhalte oder jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

● StreetPass

Die Möglichkeit, über StreetPass™ (s. Seite 11) andere Mii-Charaktere zu treffen und an Minispielen teilzunehmen, kann gesperrt werden.



Unternimm einen Ausflug zur Party-Insel, und erfreue dich an den vielen Partyspielen von Mario-Party™: Island Tour! Spiele allein, mit Freunden oder mit deiner Familie auf verschiedenen Spielbrettern und konkurriere in einer Auswahl von Minispielen, an denen bis zu vier Spieler teilnehmen können. Stelle sicher, dass du auch StreetPass erkundest!

Menüsteuerung

Berühre den unteren Bildschirm oder gebrauch die folgenden Knöpfe, um durch das Menü zu navigieren.

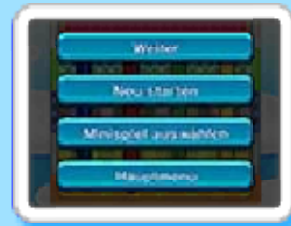
Navigieren	+ / ○
Bestätigen	Ⓐ
Zurück	Ⓑ

Steuerung im Spiel

Die Art der Spielsteuerung hängt vom jeweiligen Spiel ab. Du kannst die Steuerung für jedes Minispiel entweder vor Beginn oder auf dem Pausenbildschirm einsehen.

Pause

Drücke **START**,
um das Spiel zu
unterbrechen.

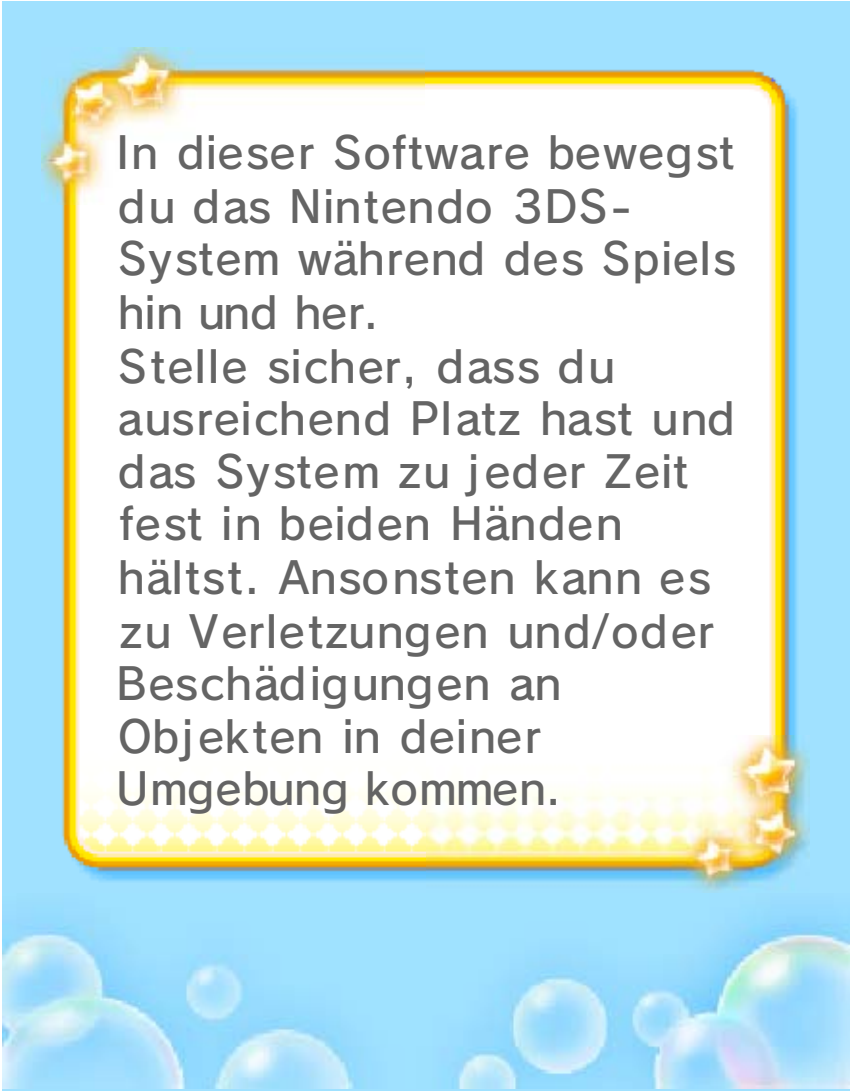


Sonstige Steuerung

Um einige
Minispiele zu
spielen, ist es
erforderlich,
das
Nintendo 3DS-System zu
bewegen. Bitte befolge die
Anweisungen auf dem
Bildschirm.



- ◆ Wenn Minispiele unter Verwendung des Gyrosensors gespielt werden, drücke **+**, um die Ausrichtung auf ihre Standardeinstellung zurückzusetzen.



In dieser Software bewegst du das Nintendo 3DS-System während des Spiels hin und her.

Stelle sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.

Dein Spielstand und andere Daten werden zu verschiedenen Zeitpunkten, inklusive der folgenden, automatisch gespeichert:

- Wenn du ein Brett- oder Minispiel abschließt.
- Während eines StreetPass-Minispiels.



Temporäres Speichern

In Bowers Turmturnier (s. Seite 8) hast du die Möglichkeit, einen temporären Spielstand zu erstellen, der es dir ermöglicht, das Spiel zu verlassen, und später dort fortzufahren, wo du aufgehört hast. Jedes Mal, wenn du ein Minispiel gewinnst, werden die temporären Speicherdaten automatisch aktualisiert.

- ◆ Berühre beim Eintreten in Bowers Turmturnier SPIEL FORTSETZEN, um das Spiel von dem Punkt aus fortzuführen, an dem du es zuletzt verlassen hast.
- ◆ Es kann jeweils nur ein temporärer Spielstand vorhanden sein.



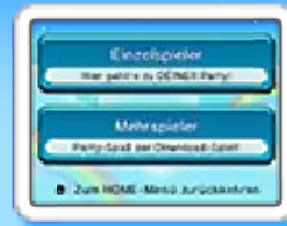
Daten löschen

Um alle Speicherdaten zu löschen, halte $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ gleichzeitig gedrückt, wenn du das Spiel vom HOME-Menü aus startest.

- ◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Sei also vorsichtig!

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Wähle, wie du spielen möchtest.



Einzelspieler-Modus

Spieler verschiedene Spielmodi allein oder teste deine Fertigkeit gegen (computergesteuerte) COM-Charaktere.

- ◆ Bei Spielen, die zwei bis vier Spieler erfordern, können COM-Charaktere in das Spiel einbezogen werden.
- ◆ Die einzige Ausnahme stellt hierbei „Alles außer Bowser!“ dar, das nur im Mehrspieler-Modus gespielt werden kann.

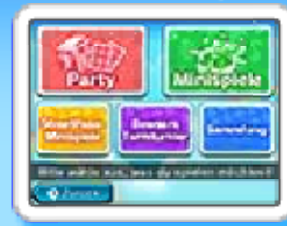
Mehrspieler-Modus

Spiele mit bis zu drei anderen Spielern über Download-Spiel. Diese Spieler können am Spaß teilhaben, selbst wenn sie über kein Exemplar der Software verfügen.

- ◆ Du kannst nur Spiele für zwei bis vier Spieler auswählen.

Diese Software unterstützt den Standby-Modus weder während des Download-Spiels noch, wenn während des Minispiels das Mikrofon oder die Kamera (mit AR-Karten) benutzt wird. Dies gilt auch bei geschlossenem Nintendo 3DS-System.

Wähle einen Modus.



Party

Spiele auf sieben verschiedenen Spielbrettern, jedes davon hat seine eigenen Regeln!

- ◆ Bitte beachte dass „Alles außer Bowser!“ drei oder vier Spieler erfordert, um gespielt zu werden. Es ist nicht möglich, dieses Spielbrett mit COM-Charakteren zu spielen.

Minispiele

Spiele Minispiele nach Wahl. Wähle aus einer großen Auswahl von Minispielen, inklusive Wettrennen und Rätselspielen, oder wähle selbst einige Spiele, die den Gebrauch von Mikrofon und AR-Karten beinhalten.

AR-Karten

Diese „erweiterte Realität“-Karten sind im Nintendo 3DS-System enthalten. Richte die Außenkameras auf sie, um zu spielen.



- ◆ Weitere Informationen zu AR-Karten findest du im Abschnitt „AR Games: Erweiterte Realität“ der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

StreetPass-Minispiele (s. Seite 12)

Tritt in Minispielen gegen Spieler an, die du durch StreetPass getroffen hast.

A decorative graphic featuring a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a colorful gradient from purple on the left to green on the right.


Bowers Turmturnier

Attackiere den Mega-Turm, der von Bowser selbst kontrolliert wird! Bewältige die Stockwerke des Turms, indem du Minispiele erfolgreich beendest.

A decorative graphic featuring a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a colorful gradient from purple on the left to green on the right.

Sammlung

Kaufe Luftblasen (s. Seite 9) in der Luftblasenbude, oder sieh dir die Galerie und die Minispiel-Rekorde an.

A collection of colorful, translucent air bubbles of various sizes floating at the bottom of the page.

Die Art, wie gespielt wird, variiert von Modus zu Modus. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm (siehe z. B. unten), um die verschiedenen Einstellungen festzulegen.

A decorative graphic consisting of a white, fluffy cloud with a rainbow arching over its top right edge. The background is a light blue sky with a few small white stars.

Spielbrett/-modus wählen

Wähle zunächst PARTY und dann ein Spielbrett, oder wähle zuerst MINISPIELE und dann den Spielmodus.

A decorative graphic consisting of a white, fluffy cloud with a rainbow arching over its top right edge. The background is a light blue sky with a few small white stars.

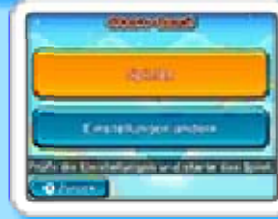
Spielercharakter-Auswahl

Wähle den Charakter aus, den du benutzen möchtest.

- ◆ Derselbe Charakter bleibt ausgewählt, solange du keinen anderen Charakter auswählst, zum Titelschirm zurückkehrst oder die Software schließt.

Start-Menü

Die Spiel-
einstellungen
werden
dargestellt.
Wähle
SPIELEN, um
zu beginnen.



ⓘ Einstellungen ändern

Ändere die Anzahl
der Spieler, die
Spielstärke für
jeden COM-
Charakter sowie
verschiedene andere
Einstellungen. Falls du ohne
Mikrofon spielen möchtest,
kannst du hier die Einstellungen
für Minispiele ändern.



Minispiele

Passe die Einstellungen für Party-Spielbretter unter „Party“ oder für „Ballonrennen“ unter „Minispiele“ an. Du kannst die Einstellungen verändern, um entweder alle Minispiele in die Zufallsauswahl einzubeziehen oder nur einfache Minispiele. Du kannst auch wählen, ob du Minispiele einbeziehen möchtest, die das Mikrofon gebrauchen.

Ergebnis

Wenn du das Spiel beendet hast, werden Ergebnisse und weitere Informationen über das Abschneiden aller Spieler angezeigt.

Belohnung

Abhängig von deinen Ergebnissen erhältst du Mario-Party-Punkte. Möglicherweise erscheinen auch neue Luftblasen in der Luftblasenbude.



Luftblasen

Kaufe Luftblasen mit Mario-Party-Punkten, um 3D-Bilder zu sehen, die dazugehörigen Sound-Dateien anzuhören und vieles mehr!





Mehrspieler-Modus (Download-Spiel)


Mit nur einem Exemplar von Mario-Party: Island Tour kannst du dich mit bis zu drei weiteren Spielern verbinden und auf Party-Spielbrettern und in Minispielen gegen sie antreten.

- ◆ Mithilfe von Download-Spiel können Spieler dem Spiel beitreten, selbst ohne über ein Exemplar der Software zu verfügen.



Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software



Erforderliche Schritte für das Gastgeber-System (S1)


- 1 Wähle MEHRSPIELER auf dem Titelschirm und warte bis deine Freunde beigetreten sind.
- 2 Sobald die Namen deiner Freunde auf dem Bildschirm auftauchen, wähle FERTIG.
- 3 Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um fortzufahren.




Erforderliche Schritte für Gast-Systeme

- 1 Wähle DOWNLOAD-SPIEL im HOME-Menü.
- 2 Berühre das Nintendo 3DS-Logo.
- 3 Berühre MARIO-PARTY: ISLAND TOUR und warte bis der Gastgeber die Einstellungen beendet hat.
- 4 Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um fortzufahren.

◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten. Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus. Um weitere Informationen zu System-Updates zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.





StreetPass-Minispiele (StreetPass) (Mii)

Wenn du auf andere Spieler triffst, die StreetPass für diese Software aktiviert haben, werden ihre Mii™-Charaktere als Rivalen erscheinen. Fordere sie zu Minispielen heraus!

- ◆ Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um mit dieser Funktion Daten austauschen zu können.



StreetPass aktivieren

Bevor du StreetPass auf diese Software anwenden kannst, musst du ein persönliches Mii im Mii-Maker im HOME-Menü erstellen.

- ◆ Für weitere Informationen lies bitte die elektronische Bedienungsanleitung des Mii-Makers.
 - ◆ Gesicht und Spitzname deines Mii-Charakters werden für andere StreetPass-Nutzer sichtbar sein.
- ① Wähle STREETPASS-MINISPIELE im Hauptmenü.
 - ② Wähle deinen Favoriten aus.
 - ③ Du wirst gefragt, ob du StreetPass aktivieren möchtest. Wähle JA, um StreetPass für diese Software zu benutzen.

Dein Favorit

Tritt mit dem von dir gewählten Charakter in Minispielen an.



- ◆ Du kannst deinen Favoriten in den Einstellungen (s. Seite 12) ändern.

StreetPass deaktivieren

Um bei dieser Software StreetPass zu deaktivieren, wähle AUS in den Einstellungen.

Die StreetPass-Funktion kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.

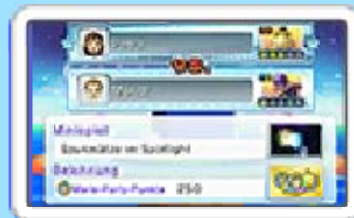
Tritt gegen Rivalen an, die du durch StreetPass triffst.

Gewinne, um Mario-Party-Punkte zu erhalten!

- ◆ Gib dein Bestes, dann gewinnst du vielleicht auch einige Luftblasen!

Start

Sowohl dein Fertigungslevel als auch der deines Rivalen wird durch ★ angezeigt. Ein Minispiel wird automatisch ausgewählt.



Minispiel beginnen!

Tritt gegen deinen Rivalen im ausgewählten Minispiel an.



Passen!

Überspringe dieses Match.

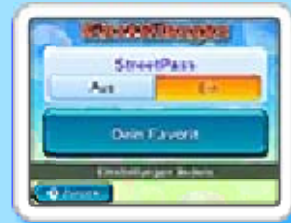
- ◆ Wenn du **PASSEN!** wählst, verschwindet der Rivale von der Liste.

Anzahl der Rivalen

Wenn du zehn Rivalen getroffen hast, wird StreetPass temporär deaktiviert. Wenn du zwischen einem und neun Rivalen getroffen hast und „StreetPass-Minispiele“ verlässt, ohne Minispiele gespielt zu haben, kannst du auf bis zu zehn weitere Rivalen treffen. Diese Rivalen werden unter „Neu eingetroffene Rivalen“ erscheinen, während schon angetroffene Rivalen unter „Bereits verfügbare Rivalen“ zu finden sind.

Einstellungen

Aktiviere oder deaktiviere StreetPass und ändere deinen Favoriten.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com