

1 Santé et sécurité

Commencer à jouer

2 Menu principal

3 Sauvegarder

Commandes

4 Commandes de base

5 Techniques de pilotage

Objets

6 Utiliser un objet

7 Liste des objets

Un joueur

8 Grand Prix

9 Contre-la-montre

10 Bataille de ballons

11 Bataille de pièces

Multijoueur local

12 Match sans fil local

Partie en ligne

13 Précautions

Multijoueur en ligne

14 Match en ligne

15 Mondial

16 Amis/Adversaires

17 Communautés

Chaîne Mario Kart

18 Chaîne Mario Kart

19 StreetPass

20 SpotPass

Informations de contact

21 Nous contacter

Merci d'avoir choisi MARIO KART™ 7 pour Nintendo 3DS™.

Ce logiciel ne peut être utilisé qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.



Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si de jeunes enfants utilisent ce logiciel, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu du mode d'emploi.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS. Vous y trouverez des conseils pour profiter au mieux de vos logiciels.

Informations sur la santé et la sécurité

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais. Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console. Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

COB (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.censorship.govt.nz

Attention

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) et que vous payez tous frais applicables, vous obtenez une licence personnelle, non exclusive et révocable vous autorisant à utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Cette utilisation est régie par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite. Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas destinés à être utilisés avec des dispositifs non autorisés ou des accessoires non licenciés par Nintendo. Cela peut être illégal et annuler toute garantie, et constitue un manquement à vos obligations aux termes du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation de tels dispositifs et accessoires peut vous amener à vous blesser ou à blesser

autrui, ainsi qu'entraîner des dysfonctionnements ou des pannes de la console Nintendo 3DS ou des services s'y rapportant. Nintendo (ainsi que les distributeurs et les fabricants sous licence de Nintendo) ne peut être tenu responsable d'aucun dommage ni d'aucune perte résultant de l'utilisation de tels dispositifs ou accessoires non licenciés.

Ce logiciel Nintendo, son mode d'emploi ou toute autre documentation écrite accompagnant ce logiciel sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. La mise à disposition de ce document ne vous confère aucune licence ou autre droit de propriété sur celui-ci.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande aux fournisseurs de contenu logiciel Nintendo 3DS de la respecter également. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la directive sur le commerce électronique dans l'Union européenne et aux autres lois applicables, nous avons pour politique, lorsque les circonstances l'exigent et à notre seule discrétion, de retirer tout logiciel Nintendo 3DS qui enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'autrui. Si vous estimez que vos droits de propriété intellectuelle ont été

enfreints, consultez le texte complet
vous informant de vos recours sur le
site : ippolicy.nintendo-europe.com

Pour l'Australie et la Nouvelle-
Zélande, visitez le site :
support.nintendo.com

© 2011 Nintendo

Les marques appartiennent à leurs
propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de
Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMKP-EUR-1

UN JOUEUR (p. 8 à 11)	Choisissez l'un des quatre types de partie du mode un joueur.
MULTIJOUEUR LOCAL (p. 12)	Jouez avec un maximum de sept autres personnes grâce à la communication sans fil locale.
MULTIJOUEUR EN LIGNE (voir p. 13 à 17)	Jouez en ligne avec des amis et des joueurs du monde entier.
CHAÎNE MARIO KART (voir p. 18 à 20)	Accédez à des informations relatives aux communautés et à des fantômes reçus via SpotPass™ et StreetPass™.

Commandes du menu

Sélectionner	+ / ○
Confirmer	Ⓐ
Annuler / Retour	Ⓑ

Note : vous pouvez également sélectionner une option du menu en touchant l'écran tactile.

Données de sauvegarde

Ce jeu sauvegarde automatiquement votre progression à différentes occasions, par exemple lorsque vous terminez certaines courses.

Effacer les données de sauvegarde

Pour effacer vos données de sauvegarde, maintenez simultanément (A), (B), (X) et (Y) enfoncés après le démarrage du logiciel, lorsque le logo MARIO KART 7 est affiché. **Faites attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

Données Mii

En progressant dans le jeu, vous pouvez débloquer l'option permettant de jouer avec votre Mii™. Utilisez l'éditeur Mii, accessible depuis le menu HOME, pour créer un Mii. Accédez à la chaîne Mario Kart pour choisir un autre Mii à utiliser dans ce jeu (p. 18).

Données reçues via StreetPass et SpotPass

Ces données sont sauvegardées sur la carte SD.

- Évitez d'éteindre et de rallumer la console de façon répétée, ou de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne réinitialisez pas la console pendant les opérations de sauvegarde, et ne saisissez pas les contacteurs. Ces actions pourraient entraîner une perte de données définitive.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

4


Commandes de base

Accélérer	Ⓨ / Ⓐ
Freiner / Faire marche arrière	Ⓑ
Diriger le véhicule	Ⓞ (gauche / droite)
Sauter	Ⓡ
Déraper	Ⓡ+Ⓞ (gauche / droite) tout en maintenant Ⓨ / Ⓐ enfoncé
Utiliser un objet	Ⓛ / ⊗
Lancer un objet vers l'avant	Ⓛ / ⊗ tout en maintenant Ⓞ vers le haut
Lancer / lâcher un objet vers l'arrière	Ⓛ / ⊗ tout en maintenant Ⓞ vers le bas
Régler la hauteur du deltaplane (après avoir quitté une plateforme)	Ⓞ (vers le haut ou vers le bas)
Changer le type d'affichage de la carte	Toucher l'écran tactile
Mettre en pause	START



Afficher le
menu HOME

HOME

Vue subjective

Appuyez sur  pour passer en vue subjective. Vous pouvez ainsi contrôler le véhicule



à l'aide du gyroscope, en bougeant la console Nintendo 3DS vers la gauche ou la droite. Appuyez sur  ou  pour revenir à la vue et aux commandes normales.

Note : si vous désactivez le capteur gyroscopique dans les paramètres du jeu (p. 18), **il vous sera impossible de contrôler le véhicule en bougeant la console Nintendo 3DS.**

Ce logiciel nécessite de déplacer la console pour effectuer certaines actions. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains.



5 Techniques de pilotage

Voici quelques techniques de pilotage qui vous permettront de profiter pleinement de ce jeu.

Départ turbo

Maintenez **Y** ou **A** enfoncé au bon moment lors du compte à rebours afin de démarrer en trombe.



Dérapiage

Le dérapage permet de prendre des virages serrés sans perdre de vitesse.

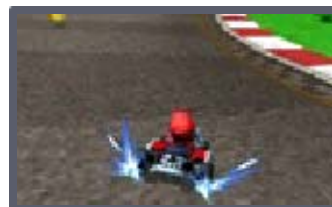
Pour utiliser cette technique, maintenez **Y** ou **A** enfoncé pour accélérer, puis maintenez **R** et tournez avec **C**.



Mini-turbo

Si vous dérapez pendant un certain temps, des étincelles bleues se mettent à jaillir.

Relâchez alors **R** pour déclencher le mini-turbo et bénéficier d'une brève accélération.



Super mini-turbo

Si vous continuez à dérapager pendant que des étincelles bleues jaillissent, celles-ci deviennent orange. Relâchez alors **R** pour déclencher le super mini-turbo. Il vous permet d'accélérer sur une plus longue distance que le mini-turbo.



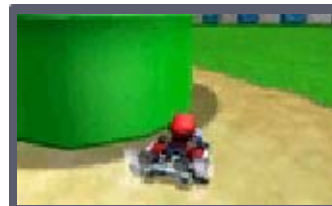
Saut synchro

Appuyez sur **R** lorsque vous sautez depuis un tremplin ou tout autre élément similaire afin d'effectuer un saut synchro et bénéficier d'une brève accélération au moment de l'atterrissage.



Pivoter sur place

À l'arrêt, maintenez **Y** (ou **A**) et **B** enfoncés tout en tournant vers la gauche ou la droite avec **C** pour pivoter sur place.



6

Utiliser un objet

Obtenir un objet

Passez à travers l'une des boîtes à objets que vous trouverez le long des différents circuits afin de recevoir un objet.



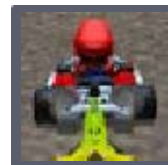
Vous ne pouvez pas ramasser d'autre objet si vous en possédez déjà un, à moins de vous équiper de celui-ci (si l'objet le permet).



Utiliser un objet

S'équiper d'un objet

Il est possible de vous équiper de certains objets. Cela vous permet de vous protéger contre des objets utilisés par vos adversaires, tels que les carapaces rouges (p. 7).




Lancer un objet

Certains objets peuvent être lancés vers l'avant ou vers l'arrière (p. 4).



7

Liste des objets



Voici les objets que vous pouvez ramasser ainsi qu'une description de leurs effets.

( : objet dont il est possible de s'équiper.)



Banane 

Jetez cet objet par terre et quiconque roulera dessus perdra le contrôle de son véhicule. Maintenez  ou  pour vous en équiper.



Triple banane 

Appuyez sur  ou  pour vous équiper de cet objet, puis appuyez une nouvelle fois pour utiliser une banane à la fois.

Carapace verte 

Cet objet file en ligne droite et renverse le premier véhicule qu'il touche. Maintenez  ou  pour vous en équiper.

Carapace rouge 

La carapace rouge se dirige automatiquement vers le véhicule qui vous précède, le poursuit et renverse le premier véhicule qui croise sa route. Maintenez  ou  pour vous en équiper.

Triple carapace verte / Triple carapace rouge !



Appuyez sur  ou  pour vous équiper de l'un de ces



objets (les trois carapaces tournoient alors autour de votre véhicule), puis appuyez à nouveau pour utiliser une carapace à la fois.



Carapace à épines



Cet objet se dirige automatiquement vers le véhicule en tête de la course et le poursuit avant de le renverser. En outre, tout véhicule qui se trouve sur son chemin est également renversé.

Bob-omb !



Une fois lancé ou lâché, cet objet explose après quelque temps ou dès qu'un véhicule s'en approche. Quiconque se trouve dans le rayon de l'explosion est renversé ou perd le contrôle de son véhicule. Maintenez  ou  pour vous en équiper.

Champignon turbo



Permet de faire une brève accélération.

Triple champignon turbo



Cet objet a un effet similaire à celui du champignon turbo, mais il peut être utilisé trois fois.

Champignon turbo doré



Vous permet, pendant un temps limité, de faire autant d'accélération que vous le souhaitez en appuyant sur **L** ou **X**.

Bill Balle



Cet objet vous transforme temporairement en Bill Balle. Celui-ci fonce à toute vitesse en suivant le tracé du circuit et en renversant les véhicules qu'il croise sur son chemin.

Bloups



Projetée de l'encre sur tous les véhicules qui vous précèdent et gêne la vue des pilotes.

Éclair



Fait perdre aux adversaires le contrôle de leur véhicule et les fait rétrécir pour quelque temps, réduisant ainsi leur vitesse.

Super étoile



Cet objet vous rend temporairement invincible. En outre, vous gagnez de la vitesse et il vous suffit de heurter un véhicule pour le renverser.

Fleur de feu



Pendant la durée de l'effet, vous pouvez lancer des boules de feu en appuyant sur **L** ou **X**. Quiconque se fait toucher par l'une de ces boules de feu perd le contrôle de son véhicule.

Super feuille



Une queue pousse sur votre véhicule avec laquelle vous pouvez donner des coups en appuyant sur **L** ou **X**. Cela vous permet de renverser vos adversaires ou de vous protéger de certains objets tels que les carapaces vertes et rouges.

Atout 7



Appuyez sur **L** ou **X** pour que sept objets se mettent à tourner autour de votre véhicule, puis appuyez de nouveau pour les utiliser un à un.

8

Grand Prix

Affrontez sept adversaires contrôlés par la console dans huit coupes différentes, constituées de quatre courses chacune.

Écran de jeu



① Objet en votre possession

② Votre position actuelle

③ Positions des concurrents

④ Compteur de tours

⑤ Pièces en votre possession

Pièces

Vous pouvez ramasser jusqu'à 10 pièces éparpillées le long des circuits pour augmenter votre vitesse. Vous en lâchez quelques-unes si vous perdez le contrôle de votre véhicule ou si celui-ci se fait renverser, entre autres.



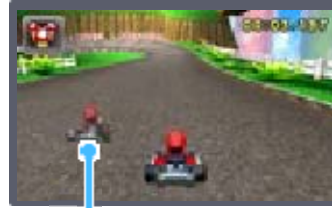
Écran de la carte

Touchez l'écran tactile pour passer d'un type d'affichage à l'autre.

Écran des résultats

Les résultats s'affichent à la fin de la course. Chaque pilote reçoit un nombre de points en fonction de sa place, et le total des points à la fin des quatre courses détermine le classement final. Terminez parmi les trois premiers pour recevoir un trophée. Votre maîtrise des techniques de pilotage est également évaluée sur une échelle de trois étoiles.

Sélectionnez un circuit et affrontez le chronomètre en solo pour tenter d'établir le meilleur temps.



Fantôme

Vous pouvez également défier un fantôme, c'est-à-dire un pilote reproduisant une performance passée.

Sauvegarde des fantômes

Un fantôme est sauvegardé automatiquement dès que vous établissez un nouveau record sur un circuit.

10

Bataille de ballons

Le but de la bataille de ballons est d'éclater les ballons de vos adversaires en utilisant divers objets. Le joueur ou l'équipe qui a éclaté le plus de ballons à la fin du temps imparti gagne la partie. Le nombre de ballons que vous avez éclatés diminue à chaque fois que vous perdez tous vos ballons.



11

Bataille de pièces

Le but de la bataille de pièces est de récolter un maximum de pièces



éparpillées dans les arènes. Le joueur ou l'équipe qui possède le plus de pièces à la fin du temps imparti gagne la partie. Si vous perdez le contrôle de votre véhicule ou que celui-ci se fait renverser, entre autres, vous lâchez quelques pièces.

12 Match sans fil local

Mode VS (partie locale)

Jusqu'à huit joueurs peuvent participer. Pour cela, il faut une console Nintendo 3DS par joueur et au moins une carte de jeu MARIO KART 7. L'un des joueurs possédant une carte de jeu crée un groupe, et il suffit alors aux autres joueurs de rejoindre ce groupe.

Note : les joueurs ne possédant pas de carte de jeu peuvent rejoindre une partie grâce au mode téléchargement.

Vous aurez besoin :

- d'une Nintendo 3DS ou d'une Nintendo 3DS XL par joueur (8 maximum).
- d'au moins un logiciel (8 maximum).

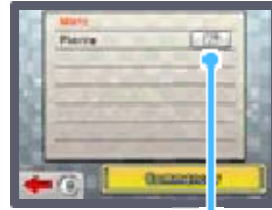
Créer un groupe

Joueur avec une carte de jeu

- 1 Sélectionnez **MULTIJOUEUR LOCAL** dans le menu principal, puis **CRÉER UN GROUPE**.



- 2 Une fois les noms de tous les participants affichés, sélectionnez COMMENCER.



Icône d'enregistrement d'un ami

- 3 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Enregistrement d'un ami

Deux joueurs peuvent s'enregistrer mutuellement comme amis en touchant cette icône chacun de leur côté, ce qui leur permet de facilement jouer ensemble en ligne par la suite. Pour accéder à votre liste d'amis, sélectionnez l'icône correspondante dans le menu HOME.

Rejoindre un groupe

Joueurs avec une
carte de jeu 

- 1 Sélectionnez MULTIJOUEUR LOCAL dans le menu principal, puis le nom du joueur dont vous voulez rejoindre le groupe.
- 2 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.



Joueurs sans carte de jeu)))

- 1 Accédez au mode téléchargement à partir du menu HOME.



- 2 Sélectionnez NINTENDO 3DS puis MARIO KART 7.



Note : MARIO KART 7 s'affiche une fois qu'un joueur possédant une carte de jeu a créé un groupe.

- 3 Attendez que le jeu démarre.

Notes :

- Les joueurs sans carte de jeu joueront en tant que Maskass.
- Une mise à jour de votre console peut être nécessaire (un message s'affichera à l'écran). Si la connexion est interrompue, vous pourrez effectuer la mise à jour depuis les paramètres de la console. Consultez le mode d'emploi pour plus d'informations.

Une fois connecté à Internet, vous pourrez jouer avec d'autres joueurs sans frais supplémentaires.

Cependant, veuillez prêter attention aux points suivants :

- Le nom de vos Mii ainsi que vos commentaires seront rendus publics si vous activez la connexion sans fil. Évitez d'utiliser des informations personnelles ainsi que des termes qui pourraient heurter la sensibilité d'autres utilisateurs.
- Les codes amis vous permettent de jouer en ligne avec des gens que vous connaissez. Si vous publiez des codes amis en ligne ou les échangez avec des inconnus, il se peut que vous receviez des informations ou des messages indésirables, et que vos informations personnelles soient à la vue de tous. Évitez de divulguer des codes amis à des gens que vous ne connaissez pas.
- Nintendo se réserve le droit de désactiver le service aux utilisateurs qui nuiraient au bon fonctionnement du système ainsi qu'aux autres joueurs en modifiant illégalement un logiciel ou des données de jeu.
- En cas de problèmes entraînant une maintenance technique, les serveurs de Nintendo peuvent être temporairement interrompus

sans avis préalable. Visitez le site officiel de Nintendo pour plus d'informations.

- Nintendo décline toute responsabilité pour tous problèmes occasionnés par l'utilisation de la communication sans fil.
- Si vous mettez le jeu en suspens en ouvrant le menu HOME, ou si vous ne touchez à aucune commande pendant un certain temps lors d'une partie en ligne, il se peut que vous perdiez la connexion avec les autres joueurs.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.

Pour en savoir plus sur le Nintendo Network, veuillez consulter les sections Communication sans fil et SpotPass.

À propos du Nintendo Network



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger de nouveaux logiciels et des contenus additionnels, d'échanger des vidéos et des messages et bien plus encore !

14 Match en ligne

Jeu en ligne (Internet)

Défiiez des joueurs du monde entier via Internet. Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Note : vous pouvez empêcher les interactions en ligne via la fonction de contrôle parental. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Choix des participants

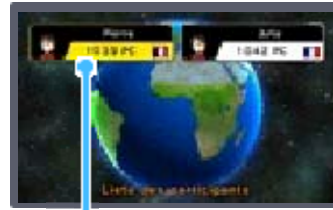
Sélectionnez une des options suivantes.



MONDIAL (p. 15)	Jouez avec des joueurs du monde entier.
AMIS/ ADVER- SAIRES (p. 16)	Jouez avec les personnes figurant dans votre liste d'amis, celles rencontrées via StreetPass ou les adversaires affrontés précédemment.
COMMU- NAUTÉS (p. 17)	Jouez avec les membres d'une communauté.

15 Mondial

Affrontez des joueurs du monde entier dans des courses et des batailles. Vos résultats influent sur vos points de course (PC).



PC

Points de course (PC)

Vos points de course reflètent vos capacités de joueur. Vous débutez avec un capital de 1 000 points, lequel augmente lorsque vous gagnez et diminue lorsque vous perdez. En ligne, vous rencontrerez des joueurs possédant un nombre de points de course proche du vôtre.

16 Amis/Adversaires

Choisissez qui rejoindre parmi vos amis en ligne, vos adversaires récents et les joueurs que vous avez croisés via StreetPass. Une fois que vous les avez rejoints, vous pouvez jouer avec eux en ligne.



- Si vous ne parvenez pas à rejoindre une partie, patientez quelques instants, puis réessayez.
- Vos adversaires récents et les joueurs rencontrés via StreetPass peuvent être retirés de la liste en les sélectionnant et en appuyant sur ⊗. Vous ne serez alors plus informé de leur présence en ligne et ne pourrez plus les rejoindre.

Liste d'amis

Vous pouvez enregistrer et gérer vos amis grâce à la liste d'amis accessible depuis le menu HOME.



Vous pouvez également rejoindre une partie de MARIO KART 7 directement depuis la liste d'amis. Pour cela, sélectionnez une carte ami jaune dont le statut indique "OK pour jouer", puis touchez REJOINDRE LA PARTIE.

- Une carte de jeu MARIO KART 7 doit être insérée dans votre console Nintendo 3DS pour que

vous puissiez rejoindre une partie depuis la liste d'amis.

- Un indicateur de notification (●) apparaît sur l'icône de la liste d'amis (😊) dans le menu HOME lorsqu'un ami dont vous pouvez rejoindre la partie est en ligne.
- Pour plus d'informations sur la liste d'amis, consultez le mode d'emploi de la console.

Choisissez une communauté pour la rejoindre et jouer exclusivement avec ses membres, ou créez votre propre communauté.



Note : des données de la chaîne Mario Kart sont requises pour prendre part aux communautés (p. 18).

CRÉER COMMUNAUTÉ	Créez une communauté et définissez-en les règles.
ENTRER UN CODE	Entrez un code de communauté fourni par un joueur pour rejoindre sa communauté.
Favoris	Choisissez une communauté parmi la liste de celles que vous avez rejointes auparavant.
Suggestions	Choisissez une communauté suggérée par la chaîne Mario Kart.

Participer à une communauté

Un groupe comprenant au maximum huit personnes parmi les membres de la communauté, vous y compris, sera créé. Vous pouvez communiquer avec les autres joueurs à l'aide de messages simples. La partie commence lorsqu'un des joueurs envoie le message suivant : "C'est parti !".

Créer une communauté

Créez une communauté et définissez la façon dont ses membres vont jouer. Un code que vous pourrez transmettre à vos amis sera alors associé à votre communauté. En sélectionnant ENTRER UN CODE et en inscrivant celui-ci, vos amis pourront vous rejoindre et jouer avec vous.

Note : faites attention car une fois qu'une communauté a été créée, ses paramètres ne peuvent pas être modifiés.

Classement de la communauté

Il est déterminé par les résultats des parties jouées avec les membres de la communauté au cours du dernier mois.

18 Chaîne Mario Kart

La chaîne Mario Kart vous permet d'échanger des données avec d'autres joueurs via StreetPass et SpotPass. La première fois que vous utilisez la chaîne Mario Kart, suivez les instructions à l'écran pour créer des données sur la carte SD et paramétrer StreetPass et SpotPass.

Écran de la chaîne Mario Kart



① Nouveaux profils

Consultez les profils reçus via StreetPass. Vous pouvez rejoindre ces joueurs et jouer en ligne avec eux.

② Fantômes

Défilez les fantômes téléchargés via StreetPass et SpotPass.

③ Suggestions de communautés

Consultez les communautés suggérées.

④ StreetPass

Consultez la liste des joueurs rencontrés via StreetPass.

⑤ Modifier le profil

● Choix du Mii

Choisissez le Mii que vous désirez utiliser dans le jeu.

● Commentaire

Entrez un commentaire à partager via StreetPass. Veillez à ne pas inclure d'informations personnelles et à ne pas utiliser de termes offensants.

● Choix du véhicule

Assemblez votre véhicule. Votre Mii sera au volant de celui-ci lorsqu'il apparaîtra sur l'écran des joueurs que vous avez rencontrés via StreetPass.

● Créer un Grand Prix

Composez votre propre Grand Prix en choisissant vos quatre circuits favoris. Les joueurs que vous avez rencontrés via StreetPass peuvent ensuite affronter votre Mii dans le Grand Prix que vous avez créé.

● Paramètres

Paramétrez StreetPass, SpotPass, l'utilisation du gyroscope, et choisissez si vous souhaitez que votre région et votre statut de connexion soient visibles lorsque vous êtes en ligne.

Échanger des informations (StreetPass)

Ce logiciel dispose de fonctions d'échange de noms de joueurs, de fantômes, d'informations relatives aux Mii ainsi qu'aux communautés que vous avez rejointes, etc. via StreetPass (communication sans fil locale).

Note : pour permettre les communications via cette fonction, StreetPass doit avoir été activé pour ce logiciel sur chacune des consoles.

Activer StreetPass

Pour utiliser StreetPass, vous devez avoir accepté les termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

● Procédure d'activation

Sélectionnez CHAÎNE MARIO KART dans le menu principal, puis suivez les instructions à l'écran.

Note : vous pouvez restreindre l'utilisation de StreetPass via la fonction de contrôle parental. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez **GESTION DES DONNÉES** puis **STREETPASS** dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez **DÉSACTIVER STREETPASS**.



Les paramètres de contrôle parental vous permettent de restreindre l'interaction en ligne.

Note : veuillez consulter le mode d'emploi pour plus d'informations sur les paramètres de contrôle parental.

Recevoir des informations (SpotPass)

En mode veille, la console recherche automatiquement un point d'accès sans fil et se connecte à Internet pour télécharger des fantômes de joueurs du monde entier, des suggestions de communautés, etc. La fonction SpotPass n'est activée que lorsque la console est en mode veille et se trouve à proximité d'un point d'accès à Internet compatible.

Note : une carte SD est nécessaire pour utiliser SpotPass.

Utiliser SpotPass

Pour utiliser SpotPass, vous devez :

- accepter les termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité ;
- disposer d'une connexion Internet.

Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Note : une carte SD est nécessaire pour utiliser SpotPass.

● Procédure d'activation

Sélectionnez CHAÎNE MARIO KART dans le menu principal, puis suivez les instructions à l'écran.

Désactiver SpotPass

- Procédure de désactivation
- ① Sélectionnez CHAÎNE MARIO KART dans le menu principal.
- ② Sélectionnez votre Mii pour modifier votre profil.
- ③ Touchez PARAMÈTRES.
- ④ Désactivez SpotPass.
- ⑤ Sélectionnez OK.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :

support.nintendo.com