

Mario & Luigi™: Paper Jam Bros.

1 Informações Importantes

Informações Básicas

2 Acerca dos amiibo

Como Começar

3 Introdução

4 Iniciar o Jogo

5 Dados de Gravação

Partir à Aventura

6 Ecrã de Jogo

7 Explorar os Mundos do Jogo

8 Ações

9 Missões

Combates

10 Iniciar Combates

11 Combates Contra Inimigos

12 Ações de Combate

13 Ações do Mario de Papel

14 Ataques Bros. e Trio

15 Cartas de Combate

16 Efeitos de Estado

17 Subir de Nível

Combates de Gigapapelões

18 Os Gigapapelões

19 Combates de Gigapapelões

Menu

20 Utilizar o Menu

amiibo

21 Criar Cartas

22 Utilizar Cartas de Personagem

Outras Dicas

23 Vencer Inimigos Difíceis

24 Para Descontrair

Assistência Técnica

25 Informações de Contacto

Antes de utilizares esta aplicação, lê atentamente este manual. Se a aplicação se destinar a crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se a todas as consolas da família Nintendo 3DS™.
- ◆ Se utilizares a Consola Nintendo 2DS™, as funcionalidades que exijam fechar a Consola Nintendo 3DS podem ser ativadas se utilizares o interruptor do modo de descanso.

IMPORTANTE

Podes consultar informações importantes sobre a tua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME. Antes de utilizares aplicações da Nintendo 3DS, deverás ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão,

francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo. Podes alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Para obteres instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulta o manual eletrónico das Definições da Consola.

- ◆ As capturas de ecrã presentes neste manual são retiradas da versão inglesa da aplicação.
- ◆ Sempre que for necessário especificar, as referências ao texto nestas capturas de ecrã incluirão o texto em inglês da imagem correspondente e a tradução utilizada na aplicação.

Classificação Etária

Para obteres informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulta a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da tua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregues para utilizares com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo apenas para utilização pessoal e não comercial com a tua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.

Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.

Nem a tua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a tua Consola Nintendo 3DS.

Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas

aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a tua Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a tua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais.

©2015 Nintendo Co., Ltd.
Developed by ALPHADREAM


Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.


CTR-P-AYNP-00



Esta aplicação é compatível com **amiibo**. Para utilizares acessórios amiibo™ compatíveis, coloca-os sobre o ecrã tátil de uma Consola New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

Os teus amiibo são muito mais do que apenas figuras. Podes usar a tecnologia NFC (comunicação de campo próximo) para os ligares a aplicações compatíveis e jogares com eles. Para mais informações, acede a <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo só pode conter dados de jogo de uma aplicação de cada vez. Para criares novos dados de jogo num amiibo que já tenha dados de outro jogo lá guardados, primeiro terás de apagar os dados de jogo existentes. Para tal, acede a  no Menu HOME e seleciona "Definições dos amiibo".
- ◆ Um amiibo pode ser lido por

- múltiplas aplicações compatíveis.
- ◆ Se os dados do teu amiibo estiverem danificados e não puderem ser restaurados, acede a  no Menu HOME, seleciona "Definições dos amiibo" e apaga os dados.

Para utilizares amiibo com Consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS, é necessário utilizares o leitor/gravador de NFC Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Basta tocares levemente com o amiibo no ecrã tátil para que a consola o detete. Não exerças força com o amiibo sobre o ecrã nem o arrastes.



Mario & Luigi™: Paper Jam Bros. é um RPG de ação em que o Mario e o Luigi unem forças com a versão de papel do Mario. Depois de a Princesa Peach de Papel e os seus súbditos saírem de um livro misterioso, vão precisar de toda a ajuda que conseguirem para regressar sãos e salvos ao seu mundo!



No ecrã de título, toca em "Iniciar Jogo" ou prime **A** para iniciar.



Ecrã de seleção de ficheiros

Escolhe o ficheiro que queres utilizar. Quando tiveres selecionado um ficheiro, será exibido o menu de seleção.



Controlos do menu

Mudar seleção



Confirmar



Cancelar

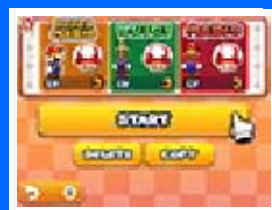


- ◆ Também é possível selecionar ou confirmar a opção ao tocar no símbolo correspondente.



Menu de seleção

Seleciona "Começar" [START] para abrir o ficheiro e iniciar o jogo.



Apagar [Delete]

Apaga o ficheiro selecionado.

Apagar todos os dados

Para apagar todos os dados de gravação, mantém premidos (A), (B), (X) e (Y) ao iniciar o jogo, mas antes que seja exibido o ecrã de título.

- ◆ Não é possível recuperar os dados que tenham sido eliminados, por isso tem cuidado.

Copiar [Copy]

Copia os dados do ficheiro selecionado para o outro ficheiro.

- ◆ Caso já existam dados no ficheiro para o qual os dados vão ser copiados, estes serão substituídos.





No ecrã de jogo (pág. 6), toca em "Guardar" para que seja exibido o ecrã onde poderás guardar a tua progressão.

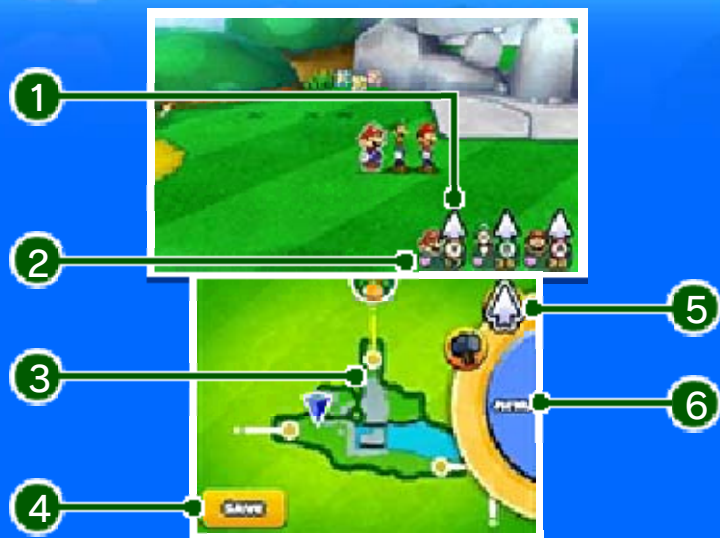
Guardar a progressão automaticamente

A progressão no jogo será guardada automaticamente quando:

- Criares uma carta de personagem (pág. 21) com um amiibo.
- Disputares um desafio na arena de combate ou um ataque contínuo (pág. 24).

- Não reinicies repetidamente a consola nem utilizes controlos incorretos de forma intencional. Durante o processo de gravação, não retires o cartão de jogo ou o cartão SD da consola e tem cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilizes acessórios ou aplicações externas para modificar os teus dados de gravação, uma vez que tal poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tem cuidado.





1 Ações


Indica as ações que podes executar ao premir \textcircled{A} / \textcircled{B} / \textcircled{Y} (pág. 8).

2 PV

Este valor representa os pontos de vida que restam ao Mario e aos seus companheiros.

3 Mapa

Mostra informações sobre a área circundante. Toca no ecrã para aumentar e diminuir o zoom ou toca e arrasta o stylus pelo ecrã para moveres o mapa.

	Posição atual
	Próximo objetivo
	Bloco de recuperação
	Lojas
	Centro de Informações Lakitu
	Ligação entre áreas
	Localização dos canos de papel

4 Guardar

Toca aqui para guardares a progressão no jogo.

5 Símbolo de ação

Escolhe as ações (pág. 8) que o Mario e os seus companheiros irão executar.

6 Menu

Toca aqui para aceder ao menu (pág. 20).



Itens presentes no jogo

Blocos

Vê o que acontece quando acertas na parte inferior dos blocos!



Bloco ?

Permite obter itens muito úteis, como moedas ou outros objetos.



Bloco de recuperação

Recupera todos os teus PV e PB (pág. 11).

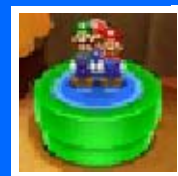


Bloco de personagem

Permite obter itens muito úteis, como moedas ou outros objetos, mas só se utilizares a personagem certa!

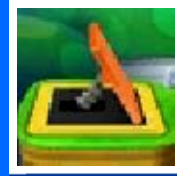
Canos

Entra num cano para seres transportado para outro local.



Plataformas de salto


Acelera (pág. 8) para subires para uma plataforma e saltares muito alto!






Move o Mario, o Luigi e o Mario de Papel para te deslocares pelo cenário.



Mover as personagens

Utiliza  para mover o Mario e os seus companheiros.






Ações

Prime ,  ou  para executar uma ação (pág. 8) com a personagem que corresponde ao botão.





Outros controlos

Ler mensagens

Quando o símbolo  surgir, prime , ,  ou  para avançares para a mensagem seguinte.

Avanço rápido

Quando o símbolo  surgir, podes manter premido  para avançar rapidamente na cena atual.



- ◆ Em determinadas cenas, não é possível utilizar a função de avanço rápido.



Controlos da New Nintendo 3DS


Quando estiveres a jogar numa New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL, podes utilizar as funcionalidades adicionais destas duas consolas para executar as ações descritas abaixo.

Utilizar itens de recuperação

Prime  para recuperar todos os PV ou  para recuperar todos os PB utilizando itens.

- ◆ Se não tiveres itens suficientes para recuperar os pontos na totalidade, irás recuperar tantos quanto te permitirem os itens que tiveres.


Percorrer o mapa

Utiliza  para te deslocares pelo mapa.



Prime **A** para executares uma ação com o Mario, **B** para o fazeres com o Luigi ou **Y** com o Mario de Papel.

Mudar ação

Toca num símbolo de ação (por exemplo, ) ou prime **L** ou **R** no ecrã de jogo para alternares entre as várias ações que o Mario e os seus companheiros podem executar.

- ◆ Algumas ações serão ativadas de forma automática quando te aproximares de uma personagem ou de um objeto.

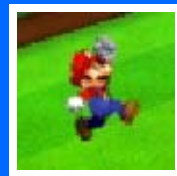


Ações a solo

Estas ações são executadas apenas por uma personagem.

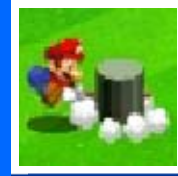
Salto

Saltar permite-te chegar a lugares mais altos e acertar em blocos.



Martelo

Utiliza o martelo para destruir pedras e blocos ou para atingir interruptores.



Falar

Quando este símbolo surgir, prime o botão para falares com a personagem que estiver à tua frente.

Investigar

Quando este símbolo surgir, prime o botão para investigar o objeto que se encontrar à tua frente.

Escapar pelas fendas

Podes entrar em fendas estreitas para chegares a novas áreas ou ver o que está no interior de certas estruturas.

- ◆ O Mario de Papel é o único que pode escapar pelas fendas.



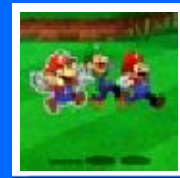
Técnicas trio

Estas técnicas são executadas pelas três personagens em conjunto.

- ◆ Estas técnicas ficarão disponíveis à medida que progredires no jogo.

Salto em equipa

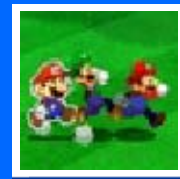
Prime \otimes para que as três personagens saltem ao mesmo tempo.



- ◆ Não saltarás tão alto como se saltasses sozinho, mas o salto será mais longo.

Acelerar


Mantém premido \otimes para carregar, depois move sem soltar \odot na direção pretendida e solta \otimes para correres nessa direção.



Placagem

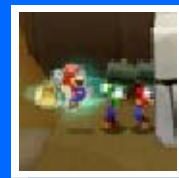
Nas missões em que tenhas de capturar personagens (pág. 9) podes executar uma placagem, bastando para isso premir **A**, **B** ou **Y** enquanto estiveres a correr.



- ◆ Captura mais facilmente o alvo premindo o botão quando  surgir no ecrã.

Martelo trio

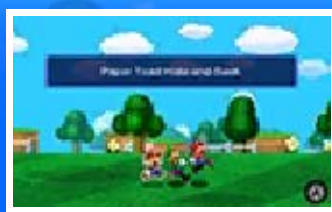
Prime **A**→**B**→**Y** no momento certo para executares um poderoso ataque com o martelo que pode até destruir pedras gigantescas.



- ◆ Há muitos mais ataques trio para além destes!



À medida que progrides no jogo, terás acesso a várias missões.



Concluir missões

Tenta concluir um determinado objetivo executando certas ações e concluindo minijogos.

- ◆ Toca em "Info." no ecrã tátil para veres os objetivos da missão ou para abandoná-la.
- ◆ Se desistires de uma missão, voltarás ao ponto onde estavas antes de a iniciar. Tem em atenção que a progressão feita até então será perdida.
- ◆ Durante uma missão, não é possível guardar o jogo.



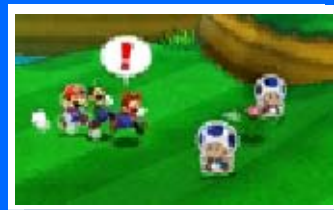
Centro de Informações Lakitu

É possível encontrar estes centros muito úteis em vários pontos do mundo do jogo. Neles, terás acesso a várias missões, como, por exemplo, resgatar Toads de Papel.



Resgate de Toads de Papel

Missões especiais, em que o objetivo é resgatar Toads de Papel. Se salvares muitos Toads, é possível que tenhas uma boa surpresa!



Se uma das tuas personagens encontrar um inimigo no campo de jogo, terá início um combate.



Ataques prévios

Para causares danos antes de o combate ter início, podes executar um ataque prévio. Para isso, basta tocar num inimigo de uma das seguintes formas:





- Saltando sobre ele
- Atingindo-o com o martelo
- Acelerando na sua direção


Se acertares no solo com o martelo trio, o inimigo não poderá mover-se. Assim, será mais fácil executar um ataque prévio.

Emboscadas

Se um inimigo te tocar pelas costas, cairás no início do combate (pág. 16).



Escolhe blocos de ação com  e utiliza os botões das personagens respetivas (, , ) para confirmar as seleções.

◆ Utiliza  para cancelar uma ação.



O ecrã de combate



1 Blocos de ação

Salto

Salta sobre um inimigo para lhe infligires danos.

◆ Cuidado, porque se saltares sobre um inimigo espinhoso, quem sofre danos és tu!

Martelo

Acerta com o martelo num inimigo.

- ◆ Se o inimigo estiver no ar, não é possível acertares-lhe com o martelo.

Fugir

Foge do combate.

- ◆ Não é possível fugir caso encontres determinados inimigos, tais como bosses.

Item

Utiliza um item para conseguires efeitos muito úteis, como recuperar PV.

Ataque Bros. (pág. 14)

O Mario e o Luigi unem forças para executar um ataque especial.

- ◆ O bloco ataque Bros. só pode ser selecionado pelo Mario e pelo Luigi.

Cópia (pág. 13)

Cria cópias do Mario de Papel.

Ataque Trio (pág. 14)

O Mario, o Luigi e o Mario de Papel unem forças para executar um ataque especial.

- ◆ Os blocos de cópia e de ataque trio só podem ser selecionados pelo Mario de Papel.



Dica

Lê dicas úteis sobre os inimigos que enfrentares ou estratégias a seguir.

- ◆ Este bloco de ação surgirá quando estiveres a jogar no modo fácil ou quando tiveres perdido o jogo e escolhido "Voltar a tentar".

2 PV e PB

Os PB (pontos Bros.) servem para executar ataques Bros. e ataques trio.

- ◆ Quando o Mario de Papel criar cópias dele próprio, será apresentado o número de cópias restantes em vez dos seus PV.

Recuperar PV e PB



Podes recuperar PV e PB utilizando itens ou acertando em blocos de recuperação.

3 Requisitos dos desafios avançados

Toca aqui para veres os requisitos necessários para os desafios avançados e consulta os pontos que já obtiveste.

4 Guia de combate

Toca aqui para veres explicações sobre as ações que podes executar durante os combates.



Se ficares sem PV...

As personagens que ficarem sem PV cairão no solo e não poderão continuar o combate.




- ◆ Quando o combate terminar, as personagens que tenham ficado inanimadas recuperarão 1 PV.

Se todas as personagens ficarem sem PV...

Se todas as personagens ficarem sem PV, o jogo acaba! Caso isso aconteça, poderás:

Recomeçar	Recomeçar o combate que acabaste de perder.
Recomeçar no modo fácil	Tentar novamente num modo mais fácil, onde as personagens ficam mais fortes.
Voltar ao ecrã de título	Permite regressar ao ecrã de título.

Se voltares a tentar no modo fácil, continuarás neste modo mesmo depois do fim do combate. Para o desativar, seleciona  no menu (pág. 20).



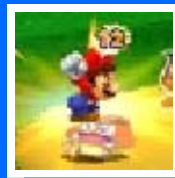


Atacar inimigos

Podes atacar os inimigos saltando sobre eles ou usando o martelo.

Salto

Prime o botão de ação mesmo antes de saltares sobre um inimigo para poderes saltar mais uma vez!



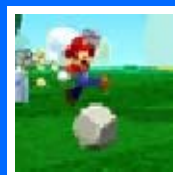
Martelo

Prime o botão de ação no momento em que o martelo pisca para que o ataque seja mais poderoso.



Esquivar

Prime o botão de ação quando estiveres a ser atacado por um inimigo para te esquivares dos seus ataques.



- ◆ Se mantiveres premido o botão de ação, o Mario de Papel irá saltar muito alto.

Contra-atacar

Se atacares no momento certo, poderás esmagar inimigos ou acertar-lhes com o martelo quando estes estiverem a tentar atacar-te.

Ajuda



Podes ativar a funcionalidade de Ajuda com **START**.



Quando estiver ativada, poderás ver qual a personagem que vai ser atacada pelo inimigo, sendo assim mais fácil evitar o ataque.

- ◆ No modo fácil, a funcionalidade de Ajuda está sempre ativada, não sendo possível desativá-la.



Bloco de emergência

Mantém premido **X** para que as personagens assumam uma posição defensiva. Nesta posição, sofrerão menos danos do que o normal.

Desafios avançados



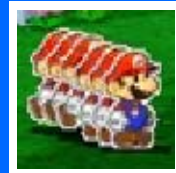
Se cumprires determinados requisitos num combate, obterás títulos e pontos especiais. Estes pontos podem ser trocados por equipamento nas lojas.

- ◆ Não é possível concluir desafios avançados no modo fácil.



Cópia

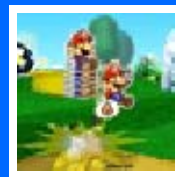
Cria cópias do Mario de Papel, que o ajudarão nos combates.



Ações com cópias

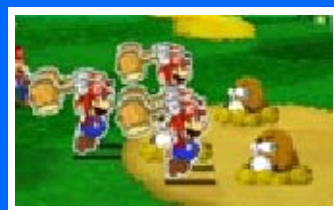
Salto

Prime (Y) mesmo antes de saltares sobre um inimigo e uma das tuas cópias executará um ataque adicional. Podes repetir esta técnica para cada cópia!



Martelo

As cópias irão preparar os martelos respetivos umas a seguir às outras. Prime (Y) quando todas as cópias levantarem os martelos, de modo a infligirem mais danos.



- ◆ Quando existirem vários inimigos, poderás atacá-los ao mesmo tempo!

Sofrer danos



Quando os inimigos causarem danos ao Mario de Papel, serão as suas cópias a sofrê-los, o que fará com que estas desapareçam.



Se gastares PB, poderás utilizar estas técnicas poderosas em que as várias personagens unem forças. Podem causar muitos danos a um inimigo ou infligir danos em vários inimigos ao mesmo tempo.



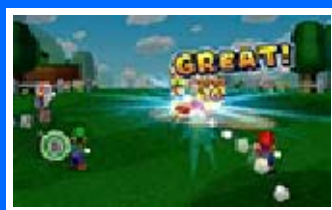
Ataques Bros.

Estes ataques são executados pelo Mario e pelo Luigi.

- ◆ Se um dos irmãos tiver ficado sem PV ou se tiver sofrido uma alteração de estado, não será possível executar um ataque Bros.

Carapaça vermelha 3D

O Mario e o Luigi pontapeiam, à vez, uma carapaça vermelha, infligindo muitos danos aos inimigos.





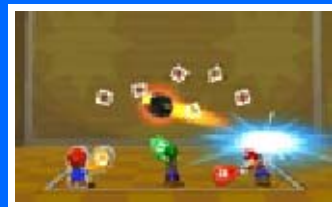
Ataques trio

Estes ataques são executados pelo Mario, pelo Luigi e pelo Mario de Papel.

- ◆ Se uma das personagens tiver ficado sem PV ou se tiver sofrido uma alteração de estado, não será possível executar um ataque trio.

Raqueta trio

As três personagens golpeiam uma bola, provocando muitos danos aos inimigos.



Há muitos mais ataques Bros. e ataques trio para além destes! Para descobrires como executá-los, consulta o guia de combate, acessível a partir do menu ou do ecrã tátil, durante um combate.



À medida que avanças no jogo, terás a possibilidade de usar estas cartas especiais durante combates para melhorar as tuas características ou infligir danos ao inimigo.



1 Pontos estrela

Estes pontos são necessários para poderes utilizar cartas de combate. Para acumulares pontos estrela, terás de vencer inimigos em combate.

2 Pontos estrela necessários

Indica o número de pontos estrela necessários para utilizar esta carta de combate.

3 Pontos estrela em falta

Indica o número de pontos estrela que faltam para que esta carta de combate possa ser utilizada.

- ◆ Se já tiveres pontos estrela suficientes, será aqui exibido "OK".

4 Cartas restantes

Este é o número de cartas de combate que ainda não estão em jogo. Caso não tenhas mais cartas, todas as cartas usadas ou descartadas serão agrupadas num novo baralho.



Utilizar cartas de combate

Toca numa carta para a seleccionares e toca-lhe novamente para gastares os pontos estrela necessários para a utilizar.

- Ao utilizares uma carta de combate não perderás o teu turno, pelo que poderás selecionar um bloco de ação em seguida.
- As cartas de combate não são utilizadas como itens. Ficarão guardadas no baralho para serem utilizadas futuramente.

Trocar cartas

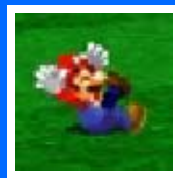
Toca numa carta e seleciona "Virar" para a descartares, libertando assim espaço para uma nova carta.



Alguns ataques inimigos podem afetar os efeitos de estado das personagens. Para que os efeitos desapareçam, experimenta aguardar alguns turnos ou utilizar um item.

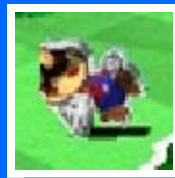
Queda

Se uma personagem cair, não poderá mover-se até que seja o seu turno ou que um inimigo a ataque.



Amarrotado

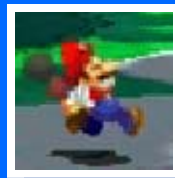
A personagem fica amarrotada e não poderá mover-se.



- ◆ Só é possível amarrotar personagens de papel.

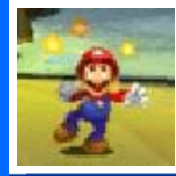
Queimadura/Em Fogo

A personagem não conseguirá executar nenhuma ação e sofrerá danos regularmente.



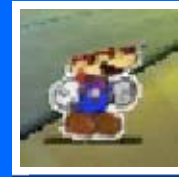
Tontura

Uma personagem com tonturas não poderá executar qualquer ação.



Dobrado

As cópias da personagem são separadas e não poderão empilhar-se.



- ◆ Apenas o Mario de Papel poderá ser afetado por este efeito de estado.



Equipamen- to + 1	Obtém um espaço adicional para equipamen- to, o que permite equipar mais um item.
+DEF.	De cada vez que subires de nível, a tua DEF. aumentará mais um ponto.
Saltitão	Faz com que os ataques com salto causem mais danos.

◆ Há muitos mais bónus de categoria para além destes!



18 Os Gigapapelões

À medida que avanças no jogo, terás, por vezes, de combater com personagens feitas de cartão, os gigapapelões.



① PV do boss

② Bloco ?

Para obteres um cogumelo que recupera PV, executa uma aceleração (pág. 19).

③ Os teus PV

④ Cursor do alvo

Indica o objetivo do teu ataque ao executar um lançamento (pág. 19).

5 Barra de Toads

Carrega esta barra nas zonas de recarga do gigapapelão para poderes executar acelerações e lançamentos.

6 Mapa



Posição e orientação atuais



Posição e orientação do inimigo



Zona de recarga do gigapapelão

7 Menu

Toca aqui se quiseres recommençar o combate de gigapapelões ou para consultar os controlos.



O objetivo destes combates é atacar o boss para que este perca todos os PV.



Controlos

Mover-se	○
Rodar a câmara	+ / ○
Centrar a câmara por trás do gigapapelão	L
Meia volta	R
Carregar o gigapapelão	Y (saltar no ritmo)
Acelerar	B
Lançar	A
Abrir menu	START

- ◆ Só poderás usar o ○ com as Consolas New Nintendo 3DS e New Nintendo 3DS XL.



Como utilizar as zonas de recarga

Segue as instruções para recarregares a barra de Toads do teu gigapapelão!

1. Coloca o teu giga-papelão numa zona de recarga.



Nesse momento, a música irá mudar e emanarão anéis do centro.

2. Quando esses anéis chegarem à zona azul, prime **Y** no momento certo.



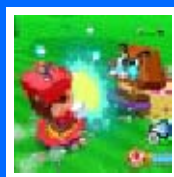
3. Quanto melhor for a tua precisão ao premir o botão, menos tempo demorará a barra de Toads a ser carregada!



Atacar

Acelerar

Prime **B** para acelerar e atingir inimigos. Também podes usar esta técnica para partir pedras.



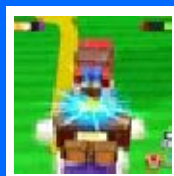
Derrubar inimigos



Se acelerares na direção de um inimigo que esteja de costas para ti ou que esteja a preparar um ataque contra ti, este será derrubado!

Lançar

Prime **A** para lançares o gigapapelão na direção do cursor e causar danos aos inimigos. Se acertares num inimigo que tenha sido derrubado, provocarás muitos danos!



- ◆ Os lançamentos são diferentes dependendo dos gigapapelões utilizados.

Se fores derrubado...



Se fores atingido por ataques inimigos ou se lançares o teu gigapapelão, este corre o risco de ser derrubado. Se isso acontecer, coloca a plataforma do gigapapelão por baixo deste para que volte a levantar-se.



Prime **START** no ecrã de jogo para que seja exibido o menu. A partir daqui, podes utilizar itens, alterar equipamento e muito mais.

- ◆ As opções do menu ficarão disponíveis à medida que avanças no jogo.



Ecrã do menu



1 Tempo de jogo

2 PV atuais/total de PV

3 Moedas reunidas

④ amiibo

Toca aqui para utilizares amiibo e criares cartas de personagem (pág. 21).

⑤ Definições

Ativa ou desativa o modo fácil.



Opções do menu

Equipamento [Gear]

Muda o equipamento que estás a usar. Para alternar entre personagens, utiliza /R.

Itens [Items]

Consulta o inventário com os itens reunidos até ao momento e utiliza-os.

Guias [Guide]

Vê o resumo dos últimos acontecimentos da história, consulta notas sobre os combates ou pratica as ações que tenhas disponíveis.

Estado [Status]

Consulta o equipamento e as características atuais das personagens.

Cartas de combate [Battle Cards]

Prepara as cartas de combate a utilizar em futuros combates.

Coleção [Collection]

Consulta informações relativas aos blocos atingidos ou à quantidade de Toads de Papel resgatados.



À medida que avanças no jogo, irás adquirir a possibilidade de utilizar amiibo para obter cartas de personagem.

- ◆ Podes registar amiibo, mesmo que ainda não tenhas criado cartas de personagem.



As cartas de personagem

Estas cartas especiais podem ser utilizadas em combates, podendo causar muitos danos aos inimigos ou recuperar a totalidade dos PV das personagens.

amiibo compatíveis

Os amiibo do Mario, Luigi, Peach, Toad, Yoshi e Bowser são compatíveis com este jogo.

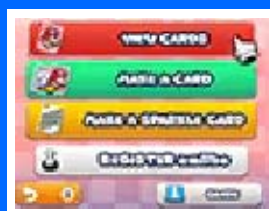
- ◆ Todos os amiibo destas personagens são compatíveis, incluindo as diferentes variantes das mesmas. Por exemplo, tanto o amiibo do Mario da coleção Super Mario™, como o da coleção Super Smash Bros.™, podem ser utilizados como amiibo do Mario neste jogo.



Menu amiibo

Toca em "amiibo" no menu para abrir o menu amiibo.

Aqui, podes registar novos amiibo e criar ou ver cartas de personagem.



- ◆ Da primeira vez que utilizares um amiibo com este jogo, terás de selecionar "Registar amiibo" [Register amiibo].
- ◆ Se estiveres a utilizar um amiibo pela primeira vez, também será necessário registares um proprietário e uma alcunha nas Definições dos amiibo.

Ver cartas [View Cards]

Escolhe esta opção para veres as cartas de personagem guardadas num amiibo.

Criar carta [Make a Card]

Utiliza cartas ? especiais, obtidas em combate ou oferecidas por determinados Toads, para criar cartas de personagem, seguindo os passos abaixo.

1. Selecciona uma carta ?.
2. Toca com um amiibo na área NFC e, em seguida, retira-o para criar uma carta de personagem.
3. Toca novamente com o amiibo na área NFC para guardares a tua nova carta de personagem.
 - ◆ Se interromperes o processo de gravação, irás recuperar a carta ? que utilizaste. Caso ocorra uma falha no processo de gravação, não será possível recuperar a carta ?.

Cartas duplas



Por vezes, ao criares uma carta de personagem, será exibida a mensagem "Possibilidade de carta dupla". É a tua oportunidade de tocares com um amiibo de uma personagem diferente na área NFC, para poderes receber uma carta especial com ambas as personagens!

- ◆ Para o segundo amiibo, podes até utilizar um amiibo com dados de outro jogo.

Criar carta brilhante [Make a Sparkle Card]

Podes escolher esta opção caso tenhas dois amiibo da mesma personagem. Se ambos os amiibo tiverem a mesma carta de personagem guardada, uma delas transformar-se-á numa carta brilhante e ficará mais poderosa.

- ◆ Não é possível criar mais do que uma carta brilhante por dia.



Segue os passos abaixo para utilizares cartas de personagem.

1. Durante um combate, toca em "Carta de personagem" e toca com o amiibo que queres utilizar no ponto de contacto NFC.
2. Escolhe uma das cartas de personagem presentes na lista.



Características das cartas de personagem



- É possível utilizar cartas de personagem sem gastar pontos estrela, embora o mesmo não se aplique no caso das cartas de combate.
- Só podes utilizar uma carta de personagem por cada tipo de amiibo e por cada combate.
- Após utilizares uma carta de personagem, é possível selecionar um bloco de ação.
- As cartas de personagem podem ser reutilizadas de combate para combate.



Subir de nível

Se enfrentares inimigos muito difíceis de vencer, significa que o nível das tuas personagens pode ser demasiado baixo. Experimenta lutar contra inimigos mais fáceis para ganhares EXP. e enfrenta inimigos mais fortes só quando os teus níveis forem mais altos.

Equipamento ideal

Não basta reunir equipamento, há que usá-lo! Acede ao menu e seleciona "Equipamento", tendo o cuidado de escolher o mais indicado.

Ataques prévios

Se iniciares um combate com um ataque prévio, será muito mais fácil ganhá-lo. Se um inimigo conseguir atacar-te pelas costas, iniciarás o combate em queda, por isso tem cuidado!

Utilizar o martelo e saltar no momento certo

Só é possível acertar em inimigos que estejam no ar saltando sobre eles. No caso de inimigos com espinhos, apenas é possível derrotá-los com o martelo. Escolhe o ataque adequado a cada tipo de inimigo.

Se tudo parecer perdido...

Se a derrota for certa, talvez fugir seja uma boa opção!

- ◆ Não é possível fugir de todos os combates.

Utilizar cartas de combate

As cartas de combate podem ser utilizadas sempre que quiseres, desde que tenhas pontos estrela suficientes. Por isso, utiliza-as à vontade!

Utilizar cartas de personagem

As cartas de personagem têm efeitos poderosos e não requerem pontos estrela. É possível utilizar uma carta por cada tipo de amiibo e cada combate, por isso não hesites em utilizá-las sempre que estejas em dificuldades!





Salão de Jogos Lakitu

À medida que avanças no jogo, irás chegar ao Salão de Jogos Lakitu, onde poderás experimentar minijogos. Põe em prática o que aprendeste nos combates para mostrares o que vales nos desafios que terás de enfrentar.

Arena de combate

Enfrenta bosses que já derrotaste.

Ataque contínuo

Experimenta jogar com versões diferentes dos ataques Bros. e ataques trio para tentares obter o maior número de pontos possível!

Se obtiveres bons resultados, ganharás pontos que podem ser trocados por prémios nas diferentes lojas.



À procura de feijões

Se escavares pontos suspeitos no terreno de jogo, poderás encontrar feijões que melhoram as características das tuas personagens. Estes feijões podem ser encontrados em vários locais do mundo do jogo, por isso muita atenção!



- ◆ Para veres quantos locais destes já encontraste no jogo, acede ao inventário no menu.



Para informações sobre produtos, acede à página web da Nintendo em: www.nintendo.com/countryselector

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulta o manual de instruções da tua Consola Nintendo 3DS ou acede a: support.nintendo.com