

# Mario & Luigi™: Paper Jam Bros.

1 Información importante

## Información básica

2 Acerca de los amiibo

## Introducción

3 Acerca del juego

4 Primeros pasos

5 Guardar datos

## Cómo jugar

6 Pantalla de juego

7 Cómo recorrer el mundo

8 Acciones

9 Misiones

## Combate

10 Cómo iniciar combates

11 Cómo combatir enemigos

12 Atacar y esquivar

13 Acciones de Mario de Papel

14 Ataques tándem y trío

15 Cartas de combate

16 Estados alterados

17 Subir de nivel

## Los cartoñecos

18 Conceptos básicos

19 Batallas de cartoñecos

## Menú

20 Cómo usar el menú

## amiibo

21 Cómo crear cartas

22 Cartas de personaje

## Otros consejos

23 Vencer a enemigos muy duros

24 Todavía más diversión

## Contacto

25 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

### IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

### Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y

ruso. El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:  
[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no

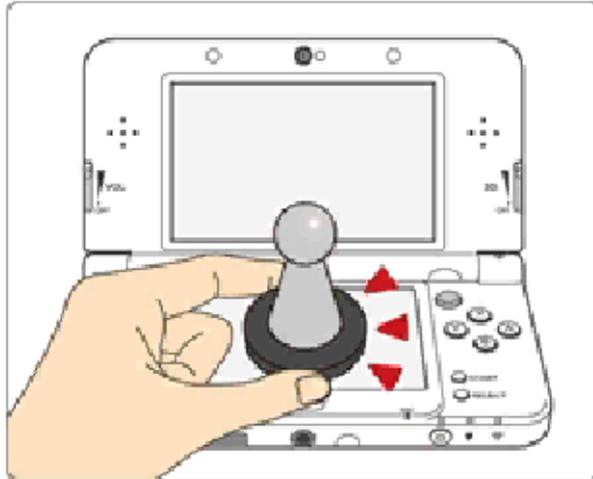
autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

©2015 Nintendo Co., Ltd.  
Developed by ALPHADREAM

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AYNP-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME (  ) desde el menú HOME y selecciona "Ajustes de

amiibo".

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME (  ) desde el menú HOME y formátéalos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

## IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.



Mario & Luigi™: Paper Jam Bros. es un juego de rol de acción en el que Mario y Luigi aúnan fuerzas con el áter ego en papel de Mario, que ha salido de un misterioso libro junto con la princesa Peach de Papel y sus bidimensionales súbditos. ¡De ti depende que puedan volver sanos y salvos a su propio mundo!



Desde la pantalla del título, toca "Comenzar la partida" o pulsa **(A)** para empezar.



## Pantalla de selección de archivo

Elige el archivo que quieras utilizar. Al seleccionarlo, aparecerá el menú de selección.



## Controles en el menú

Cambiar selección	<b>(C)</b> <b>(O)</b> <b>(+)</b>
Confirmar	<b>(A)</b>
Cancelar	<b>(B)</b>

- ◆ También puedes utilizar la pantalla táctil para seleccionar y confirmar tu selección en el menú.



## Menú de selección

Selecciona "Comenzar" [START] para empezar a jugar.



## Borrar [DELETE]

Borra el archivo seleccionado.

### Borrar todos los datos



Para borrar todos los datos de guardado, pulsa (A), (B), (X) e (Y) simultáneamente al iniciar el programa, justo antes de que aparezca la pantalla del título.

- ◆ Ten mucho cuidado cuando borres los datos. Una vez eliminados, no podrás recuperarlos.

## Copiar [COPY]

Copia los datos de guardado en el otro archivo, creando un duplicado.

- ◆ Si ya hay datos de guardado en el archivo de destino, estos se sobrescribirán.





## Guardar la partida

Toca "Guardar" en la pantalla táctil mientras estés en la pantalla de juego (pág. 6) para abrir el menú donde podrás guardar el progreso.

## Guardado automático

La partida se guardará automáticamente en las siguientes situaciones:

- Cuando estés creando una carta de personaje (pág. 21) con un amiibo.
- Cuando juegues a un duelo con jefes o al Atacatón (pág. 24).

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.





## 1 Acciones

Indica qué acción se llevará a cabo al pulsar (A), (B) o (Y) (pág. 8).

## 2 VIDA

Representa la vitalidad de tus personajes.

### 3 Mapa

Muestra información de la zona. Puedes acercar o alejar el mapa dando un ligero toque en la pantalla y arrastrarlo para moverlo.

	Tu posición
	Objetivo actual
	Bloque recuperación
	Tiendas
	Centro de información Lakitu
	Conexión entre zonas
	Tubería de papel

### 4 Guardar

Toca aquí para guardar la partida.

### 5 Icono de acción

Puedes cambiar entre los iconos disponibles para que tus personajes ejecuten distintas acciones (pág. 8).

### 6 Menú

Toca aquí para abrir el menú (pág. 20).



## Elementos del entorno

### Bloques

¡Golpéalos por debajo y verás qué sucede!



#### Bloque ?

Proporciona cosas útiles, como monedas y objetos.



#### Bloque recuperación

Recuperas TÁN. y VIDA al completo (pág. 11).



#### Bloque de personaje

Proporciona cosas útiles, como monedas y objetos... pero ¡solo si lo golpeas con el personaje adecuado!

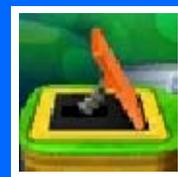
### Tubería

Métete en una tubería o salta sobre ella para trasladarte a otra zona.



### Plataforma de salto

Da un acelerón (pág. 8) para subirte y deja que te lance por los aires.





Mueve a Mario, Luigi y Mario de Papel por el escenario para desplazarte por el mundo.



### Moverse

Utiliza  para desplazarte con Mario y compañía.

### Acciones

Pulsa ,  o  para llevar a cabo una acción (pág. 8) con el personaje que corresponda a ese botón.



### Otros controles

### Leer mensajes

Cuando el icono  aparezca, podrás pulsar , ,  o  para pasar al siguiente mensaje.

## Avanzar rápido

Cuando el icono  aparezca, mantén pulsado  si quieres hacer que la escena avance más rápido.

- ◆ No podrás hacerlo en algunas escenas.



## Controles para New Nintendo 3DS

Si utilizas una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, podrás usar además los controles que se explican a continuación.

## Objetos para recuperar VIDA o TÁN.

Pulsa  para recuperar VIDA, o  para recuperar TÁN. usando los objetos que tengas.

- ◆ Si no tienes suficientes objetos para recuperarte del todo, utilizarás los que tengas disponibles para restaurar el máximo que permitan.

## Mover el mapa

Puedes usar  para mover el mapa.



Pulsa **A** para llevar a cabo una acción con Mario, **B** para hacerlo propio con Luigi, o **Y** para hacerlo con Mario de Papel.

### Cambiar de acción

Pulsa **L** o **R**, o toca algún icono de acción (como ) en la pantalla de juego para cambiar entre las acciones que Mario y compañía pueden realizar.

- ◆ Algunas acciones se activarán de forma automática cuando te aproximes a un personaje u objeto.



### Acciones individuales

Estas son las acciones que cada personaje puede llevar a cabo de forma individual.

#### Salto

Salta para llegar a lugares más altos o para golpear bloques por debajo.



## Martillo

Utiliza el martillo para romper rocas y bloques, o para pulsar interruptores.



## Hablar

Cuando aparezca este icono, pulsa el botón correspondiente para hablar con el personaje que esté directamente delante de ti.

## Investigar

Cuando aparezca este icono, podrás pulsar el botón correspondiente para examinar el objeto que se encuentre directamente delante de ti.

## Colarse por las grietas

Si examinas las grietas y ranuras, podrás entrar en ellas para descubrir recovecos o simplemente ver qué ocultan en su interior.

- ◆ Solo Mario de Papel puede colarse por las grietas.



## Acciones trío

Estas son las acciones que los tres personajes pueden llevar a cabo juntos.

- ◆ Las acciones se irán desbloqueando a medida que avances en el juego.

### Salto en grupo

Pulsa ⊗ para que los tres personajes salten a la vez.



- ◆ No saltarás tan alto como si lo hicieras con cada personaje por separado, pero llegarás más lejos.

### Acelerón

Mantén pulsado ⊗ para coger carrerilla, mueve Ⓒ hacia donde quieras ir y suelta ⊗ para correr en esa dirección.



## Placaje

Cuando tengas que perseguir a algún personaje (pág. 9), podrás hacerle un placaje pulsando (A), (B) o (Y) mientras corres con un acelerón.



- ◆ Sabrás que es el mejor momento para hacer un placaje cuando veas el símbolo  aparecer en pantalla.

## Martillo trío

Pulsa (A)→(B)→(Y) en el momento justo para dar un poderoso golpe con los martillos que puede incluso destruir rocas enormes.



- ◆ ¡Hay más acciones trío que irás descubriendo según avances!



Podrás embarcarte en distintas misiones a lo largo del juego.



### Completar misiones

Intenta cumplir con el objetivo de cada misión, completando minijuegos y llevando a cabo distintas acciones.

- ◆ Toca "Información" en la pantalla táctil si quieres comprobar el objetivo de la misión o dejarla para otro momento.
- ◆ Si cancelas una misión, volverás al momento anterior de haberla empezado y perderás el progreso que hayas hecho durante la misión.
- ◆ No podrás guardar la partida mientras estés en una misión.



## Centro de información Lakitu

Estas instalaciones tan útiles se encuentran repartidas por todo el mundo, ofreciendo a los intrépidos aventureros varias misiones para rescatar Toads de Papel, entre otras cosas.



## Rescate de Toads de Papel

Hay varias misiones en las que tu objetivo será rescatar a los Toads de Papel. ¡Seguro que pasan cosas buenas si rescatas a muchos!



Si uno de tus personajes toca a un enemigo, dará comienzo el combate.



### Ataque preventivo

Si tocas a un enemigo de alguna de las maneras siguientes, realizarás un ataque preventivo que puede causar daños antes de que empiece el combate:

- Saltar sobre un enemigo
- Golpear a un enemigo con el martillo
- Dar un acelerón y chocarse contra un enemigo

Si golpeas el suelo con el martillo trío, el enemigo se quedará inmóvil durante un instante y te será más fácil hacer un ataque preventivo.

### Emboscada

Si el enemigo pilla a uno de tus personajes de espaldas, este se caerá al inicio del combate (pág. 16).



Selecciona un bloque de acción con **○** y utiliza el botón del personaje correspondiente (**A**, **B** o **Y**) para confirmar la selección.

◆ Puedes cancelar la selección con **L**.



## Pantalla de combate



### 1 Bloques de acción

#### Saltar

Salta sobre un enemigo para causarle daño.

◆ ¡Si saltas sobre un enemigo con pinchos, te harás daño!

## Martillo

Golpea al enemigo con un poderoso martillazo.

- ◆ No podrás usar el martillo contra enemigos que estén en el aire.

## Huir

Huye del combate.

- ◆ No podrás huir al enfrentarte a algunos enemigos, como los jefes.

## Objeto

Utiliza un objeto para conseguir efectos muy útiles, como restaurar la VIDA.

## Ataque tándem (pág. 14)

Mario y Luigi unen sus fuerzas para lanzar un ataque especial.

- ◆ Solo Mario y Luigi podrán seleccionar el bloque de ataque tándem.

## Copia (pág. 13)

Crea copias de Mario de Papel.

## Ataque trío (pág. 14)

Mario, Luigi y Mario de Papel unen sus fuerzas para lanzar un ataque especial.

- ◆ Solo Mario de Papel podrá seleccionar los bloques de copia y ataque trío.



## Pista

Lee algunas pistas muy útiles o aprende posibles estrategias contra el enemigo al que te estás enfrentando.

- ◆ Este bloque de acción solo aparecerá cuando juegues en modo fácil, o cuando vuelvas a intentarlo después de caer en combate.

## ② VIDA y puntos TÁN.

Los puntos TÁN. (puntos tándem) se usan para llevar a cabo ataques tándem y ataques trío.

- ◆ Cuando Mario de Papel tenga copias de sí mismo, se mostrará el número de copias restantes en lugar de su VIDA.



### Recuperar VIDA y puntos TÁN.

Puedes recuperar VIDA o puntos TÁN. usando ciertos objetos o golpeando bloques recuperación.

### 3 Desafíos expertos

Toca aquí para ver qué condiciones tienes que cumplir para completar los desafíos expertos disponibles y cuántos puntos has acumulado.

### 4 Guía de combate

Toca aquí para ver varias explicaciones sobre lo que puedes hacer en combate.



## Si alguien se queda sin VIDA...

Cuando la VIDA de cualquier personaje llegue a cero, este caerá al suelo y no podrá seguir luchando.



- ◆ Una vez finalice el combate, los personajes sin VIDA revivirán con 1 punto de VIDA.

## Si todos los personajes se quedan sin VIDA...

Cuando la VIDA de todos los personajes llegue a cero, la partida terminará y podrás elegir una de las siguientes opciones:

Volver a intentar	Podrás volver a empezar desde el principio el combate que acabas de perder.
Volver a intentar en modo fácil	Vuelve a intentarlo en un modo más fácil donde tus personajes se harán más fuertes.
Volver a la pantalla del título sin guardar	Te permite volver a la pantalla del título sin guardar.

Si vuelves a intentarlo en modo fácil, este seguirá activo después de que el combate haya terminado. Para desactivar este modo, selecciona  en el menú (pág. 20).





## Atacar

Puedes atacar a tus enemigos con saltos o martillazos.

### Saltar

Pulsa el botón de acción justo antes de pisotear a un enemigo, ¡y podrás saltar más de una vez!



### Martillo

Pulsa el botón de acción cuando el personaje esté a punto de atacar para causar más daño.



## Esquivar

Pulsa el botón de acción cuando el enemigo ataque y podrás esquivarlo.



- ◆ Mario de Papel puede saltar más alto si mantienes pulsado el botón correspondiente.

## Contraataques

Si consigues hacerlo en el momento justo, podrás pisotear a tus enemigos o golpearlos con el martillo cuando intenten atacarte.

### Ayuda



Puedes activar la opción Ayuda con

**START**

. Una vez esté activada,



podrás ver cuál es el objetivo del enemigo y te será más fácil esquivar su ataque.

- ◆ La opción Ayuda estará siempre activada si juegas en el modo fácil, y no podrás desactivarla.



### Bloqueo resignado

Mantén pulsado ⊗ para que tus personajes adopten una posición defensiva. Mientras estén así, sufrirán menos daño de lo normal.

## Desafíos expertos



Si cumples ciertas condiciones durante un combate, podrás completar desafíos y ganar puntos. Estos puntos podrán usarse para adquirir equipo en las tiendas.

- ◆ No podrás completar desafíos expertos si juegas en modo fácil.



## Copia

Crea copias de Mario de Papel para que le ayuden durante el combate.



## Acciones con copias

### Saltar

Pulsa  $\odot$  justo antes de pisotear a un enemigo y una de tus copias hará un ataque adicional.  
¡Puedes repetirlo con cada una de las copias!



### Martillo

Las copias prepararán sus martillos una detrás de otra.  
Pulsa  $\odot$  cuando todas las copias estén listas para atacar e infligirán más daño.  
◆ Cuando haya más de un enemigo, ¡podrás atacar a varios al mismo tiempo!



## Sufrir daños



Cuando los enemigos ataquen a Mario de Papel, sus copias sufrirán daño en su lugar. Esto hará que las copias desaparezcan.



Gastando puntos TÁN. podrás utilizar estos ataques especiales en los que varios personajes unen sus fuerzas para infligir mucho daño a un enemigo o dañar a varios al mismo tiempo.



### Ataques tándem

Estos ataques son ejecutados por Mario y Luigi.

- ◆ No podrás usar un ataque tándem si uno de los dos hermanos se ha quedado sin VIDA o si tiene el estado alterado.

### Caparazón rojo 3D

Los hermanos patean un caparazón rojo por turnos para causarle mucho daño al enemigo.





## Ataques trío

Mario, Luigi y Mario de Papel deben ejecutar estos ataques los tres juntos.

- ◆ No podrás usar un ataque trío si uno de tus personajes se ha quedado sin VIDA o si tiene el estado alterado.

### Frontón trío

Los tres personajes se turnan para golpear una pelota y causarle muchísimo daño al enemigo.



¡Hay muchísimos más ataques tándem y ataques trío por descubrir! Para comprobar cómo se ejecutan, podrás revisar la guía de combate tocando el icono que aparece en la pantalla táctil durante el combate, o seleccionando "Guía" en el menú.



Al avanzar en el juego, aprenderás a usar cartas especiales que mejoran tus parámetros temporalmente o dañan al enemigo durante los combates.



### 1 Puntos estrella

Necesitarás estos puntos para utilizar las cartas de combate. Podrás ganar puntos estrella cada vez que ejecutes un ataque con éxito.

### 2 Puntos estrella requeridos

Esto muestra el número de puntos estrella que requiere una carta para poder utilizarla.

### 3 Puntos estrella que faltan

Muestra el número de puntos estrella que faltan para utilizar una carta de combate.

- ◆ Si tienes suficientes puntos estrella, pondrá "Lista" en vez de un número.

### 4 Cartas restantes

Este es el número de cartas que quedan en el mazo. Cuando te quedes sin cartas, todas las cartas que hayas utilizado o descartado se barajarán para formar un nuevo mazo.



### Cómo usar cartas de combate

Toca una carta para seleccionarla, y vuelve a tocarla para utilizarla gastando los puntos estrella requeridos.

- Utilizar una carta de combate no cuenta como un turno, así que podrás seleccionar un bloque de acción después de hacerlo.
- Las cartas de combate no se agotan como los objetos. Una vez las hayas utilizado todas, volverán a tu mazo para poder usarlas en el futuro.

## Descartar cartas

Toca una carta y selecciona "Dar vuelta" cuando quieras descartarla y dejar ese espacio para una carta nueva.



Algunos ataques de los enemigos pueden afectar el estado de tus personajes. Para que los estados alterados desaparezcan, espera unos cuantos turnos o utiliza el objeto apropiado.

### Caída

Si un personaje se ha caído, no podrá realizar ninguna acción hasta que sea su turno o un enemigo lo ataque.



### Arrugado

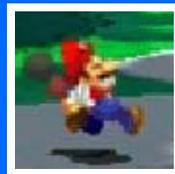
El personaje se queda arrugado y no puede realizar ninguna acción.



- ◆ Solo los personajes de papel pueden quedarse arrugados.

### Quemadura o frito

El personaje afectado no podrá realizar ninguna acción y sufrirá daño con frecuencia.



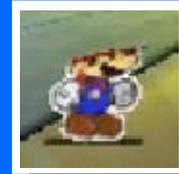
## Mareo

Si un personaje se mareo, no podrá realizar ninguna acción.



## Doblado

Las copias del personaje se separan y no puede volver a juntarlas durante un tiempo.



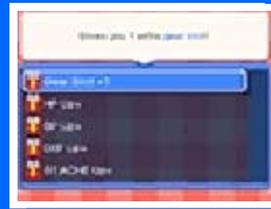
- ◆ Solo Mario de Papel puede verse afectado por este estado alterado.



A medida que derrotas a los enemigos, ganarás puntos de experiencia (EXP.) y monedas. ¡Cuando consigas cierta cantidad de EXP., los personajes subirán de nivel!

### Bonus de rango

Cuando alcances ciertos niveles, subirás de rango y podrás seleccionar un bonus de rango.



Equipo +1	Añade una nueva casilla para el equipo, permitiendo que tu personaje equipe más cosas.
Más DEF.	Te da un punto más de DEF. cada vez que subes de nivel.
Saltador	Provoca que tus saltos hagan más daño.

◆ ¡Hay muchos más bonus de rango por descubrir!



A lo largo del juego, a veces tendrás que usar figuras gigantes de cartón para enfrentarte a tus enemigos.



1 VIDA del enemigo

2 Bloque ?

Dale con un acelerón (pág. 19) para que salga un champiñón y puedas recuperar VIDA.

3 Tu VIDA

4 Punto de mira

Marca el objetivo de tu ataque al lanzar el cartoñeco (pág. 19).

## 5 Medidor de Toads

Puedes cargar el medidor en las zonas de recarga del cartoñeco. Una vez recargado, podrás usar el cartoñeco para atacar a tu enemigo con un acelerón o lanzando el cartoñeco contra él.

## 6 Mapa



Tu posición y orientación



Posición y orientación del enemigo



Zona de recarga del cartoñeco

## 7 Menú

Toca aquí si quieres volver a empezar la batalla desde el principio, o si quieres comprobar los controles.



El objetivo de las batallas de cartoñecos es atacar al jefe hasta que su VIDA se quede a cero.



## Controles

Moverse	
Girar la cámara	
Centrar la cámara hacia delante	
Giro rápido	
Cargar el medidor	 (seguir el ritmo)
Acelerón	
Lanzar	
Abrir menú	

- ◆ Solo podrás usar en las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.



## Cómo usar las zonas de recarga

¡Sigue estas instrucciones para recargar el medidor de Toads de tu cartoñeco!

1. Pon el cartoñeco sobre una zona de recarga. La música cambiará y verás unos círculos concéntricos que se expanden.



2. Sigue el ritmo de la música y pulsa **Y** cuando los círculos lleguen a la zona azul.



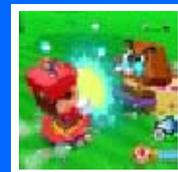
3. Si sigues bien el ritmo, ¡el medidor de Toads se cargará mucho más rápido!



## Cómo atacar

### Acelerón

Pulsa **B** para dar un acelerón y chocar contra los enemigos. También puedes usar este ataque contra los bloques.



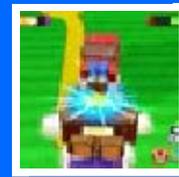
## Tirar a los enemigos



Si usas el acelerón contra un enemigo que esté de espaldas o preparándose para acelerar, ¡lo tirarás al suelo!

## Lanzar

Pulsa **A** para lanzar tu cartoñeco sobre el punto de mira y dañar el cartoñeco enemigo.



Si golpeas a un enemigo cuando se haya caído al suelo, ¡le harás muchísimo daño!

- ◆ El lanzamiento varía según el cartoñeco que lo realice.

## Si tu cartoñeco se cae...



Cuando el ataque enemigo te tire al suelo o cuando lances tu cartoñeco, tendrás que mover la plataforma del cartoñeco para recogerlo.



Pulsa **START** para abrir el menú cuando estés recorriendo el mundo. Una vez en la pantalla del menú, podrás utilizar tus objetos, ajustar el equipo y muchas otras cosas.

- ◆ Aparecerán más opciones en el menú según vayas avanzando en el juego.



## Pantalla de menú



① Tiempo jugado

② VIDA actual / VIDA máxima

③ Monedas

#### 4 amiibo

Toca aquí si quieres usar un amiibo para crear cartas de personaje (pág. 21).

#### 5 Configuración

Activa o desactiva el modo fácil.



### Opciones del menú

#### Equipo [GEAR]

Cambia el equipo que lleves puesto. Puedes cambiar de un personaje a otro usando **L** o **R**.

#### Objetos [ITEMS]

Comprueba los objetos que has conseguido y utilízalos.

#### Guía [GUIDE]

Aquí podrás leer el resumen de lo último que ha sucedido en la historia, leer información acerca de las estrategias de combate o practicar los ataques que hayas aprendido, entre otras cosas.

#### Estado [STATUS]

Comprueba los parámetros actuales y el equipo de cada personaje.

## Cartas [BATTLE CARDS]

Organiza las cartas de combate que usarás en tu mazo.

## Colección [COLLECTION]

Podrás acceder a información variada, como cuántos bloques has golpeado o cuántos Toads de Papel has rescatado.



En cierto momento de la historia, podrás empezar a usar amiibo para crear cartas de personaje.

- ◆ Podrás registrar tus amiibo incluso antes de que esto suceda.



### Acerca de las cartas de personaje

Se trata de cartas de combate especiales que pueden hacer muchísimo daño a tus enemigos o restaurar toda la VIDA de tus personajes.

#### amiibo compatibles

Los amiibo de Mario, Luigi, Peach, Toad, Yoshi y Bowser son compatibles con este juego.

- ◆ Todos los amiibo de estos personajes son compatibles con este juego, sin importar el diseño específico. Por ejemplo, el amiibo de Mario de la colección Super Mario™ y el amiibo de Mario de la colección Super Smash Bros.™ cuentan como "amiibo de Mario" en este juego.



## El menú amiibo

Toca "amiibo" en el menú para abrir el menú amiibo. En él podrás registrar tus amiibo y ver o crear cartas de personaje.



- ◆ La primera vez que uses un amiibo con este juego, toca "Registrar amiibo" [REGISTER amiibo].
- ◆ Si es la primera vez que usas ese amiibo, también tendrás que registrar su alias y su propietario en los ajustes de amiibo.

### Ver cartas [VIEW CARDS]

Selecciona esta opción para ver las cartas de personaje asignadas a un amiibo.

### Crear carta [MAKE A CARD]

Usa las cartas ? que hayas conseguido en combate o gracias a algunos Toads, y crea cartas de personaje siguiendo los pasos que se describen a continuación:

1. Selecciona la carta ? que quieras usar.
2. Acerca el amiibo al área NFC y luego retíralo para crear la carta de personaje.
3. Vuelve a acercar el amiibo al área NFC para guardar la carta de personaje.
  - ◆ Si cancelas el proceso antes de guardar, recuperarás la carta ? que habías utilizado. Sin embargo, si se produce un error durante el proceso, la carta ? se perderá.



### Cartas dobles

A veces puede aparecer el mensaje "¡Posibilidad de carta doble!" cuando estés creando una carta de personaje. Eso quiere decir que en ese momento puedes acercar al área NFC el amiibo de un personaje diferente. Si lo haces, ¡conseguirás una carta especial con ambos personajes!

- ◆ En este caso, no importa que el segundo amiibo tenga guardados datos de otro programa.

## Crear carta brillante [MAKE A SPARKLE CARD]

Podrás usar esta opción si tienes dos amiibo del mismo personaje. Si los dos amiibo tienen la misma carta de personaje, una de ellas se convertirá en una carta brillante y su poder aumentará.

- ◆ Solo se puede crear una carta brillante al día.



Sigue los pasos descritos a continuación para aprender a utilizar tus cartas de personaje:

1. Toca "Carta de personaje" durante un combate y acerca al área NFC el amiibo que quieras usar.
2. Selecciona la carta de personaje que quieras utilizar.



### Características de las cartas de personaje



- No tienes que gastar puntos estrella por utilizarlas, al contrario que las cartas de combate normales.
- Solo puedes utilizar una carta de personaje de cada tipo de amiibo por combate.
- También puedes seleccionar un bloque de acción después de utilizar una carta de personaje.
- Las cartas de personaje tampoco se agotan.



### Sube de nivel

Si te cuesta vencer a los enemigos, puede que el nivel de tus personajes sea demasiado bajo. Prueba a combatir contra enemigos más débiles para ganar EXP., y enfréntate a los más duros cuando tus personajes hayan subido de nivel.

### Equípate con lo mejor que tengas

El equipo que consigas no tendrá ningún efecto si no lo equipas. Abre el menú y selecciona "Equipo", pero asegúrate de llevar siempre el mejor equipo que tengas.

### Usa ataques preventivos

Si comienzas el combate con un ataque preventivo, será más fácil ganar. Eso sí, si dejas que un enemigo toque a un personaje por la espalda, tu personaje empezará el combate caído, ¡así que ten cuidado!

## Utiliza el salto y el martillo con cabeza

Salta sobre los enemigos que están en el aire y utiliza el martillo con enemigos que tengan pinchos. ¡Asegúrate de usar el mejor ataque en cada situación!

## Si todo parece perdido...

Si la cosa se pone fea, ¡sal pitando! Una retirada estratégica puede ser buena idea cuando no te queda otra opción.

- ◆ Hay algunos combates de los que no puedes huir.

## Utiliza las cartas de combate

Puedes usar las cartas de combate todas las veces que quieras, ¡así que aprovecha siempre que tengas puntos estrella suficientes!

## Utiliza las cartas de personaje

Las cartas de personaje tienen efectos incluso mejores, y ni siquiera necesitas puntos estrella para utilizarlas. Puedes usar una por cada tipo de amiibo durante un combate, ¡así que no te olvides de utilizarlas cuando la cosa se ponga peliaguda!





## Salón de juegos Lakitu

En algún momento del juego, te encontrarás con un lugar llamado Salón de juegos Lakitu donde podrás jugar a varios minijuegos. Usa las habilidades que has ganado combatiendo para demostrar lo bien que lo haces en los desafíos que se explican más abajo.

### Duelos con jefes

Enfréntate de nuevo a los jefes vencidos.

### Atacatón

¡Demuestra cuánto puedes aguantar jugando a estas versiones de los ataques tándem y trío!

Si consigues buenos resultados, ganarás puntos que podrás intercambiar por premios exclusivos en las tiendas.



## Desenterrar judías

Encontrarás algunos puntos sospechosos en el suelo en los que puede que haya judías enterradas. Desentiérralas y úsalas para aumentar los parámetros de tus personajes. ¡Están por todas partes, así que abre bien los ojos!



- ◆ Accede a "Colección" desde el menú para ver cuántas judías has desenterrado.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)