

1 Información importante

Información básica

2 Introducción

3 Inicio

4 Guardar datos

Cómo jugar

5 Pantalla de juego

6 Juego

7 Acciones

8 El mundo de los sueños

Batallas

9 Combate

10 Atacar y esquivar

11 Ataques especiales

12 Medallas

13 Subir de nivel

Usar el menú

15 Menú

16 Objetos y equipo

Libro de aventuras

17 Derrotar enemigos

Contacto

18 Información de contacto

Gracias por adquirir Mario & Luigi™: Dream Team Bros. para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS™ XL.



Información sobre salud y seguridad



IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca

el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para obtener información acerca de cómo cambiar

el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch

(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo® otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización.

Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.
Developed by ALPHADREAM

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

2 Introducción



En Mario & Luigi: Dream Team Bros. verás a Mario y Luigi unir fuerzas para adentrarse en una aventura en este juego de rol de acción de los hermanos. Algo ha sucedido en la Isla Almohada y, por ello, nuestros héroes deberán descifrar acertijos, dominar artilugios y más, al mismo tiempo que van y vienen entre el mundo real y el mundo de los sueños...

3 Inicio

Pulsa **START** en la pantalla del título para ir a la pantalla de selección de archivo.

Pantalla de selección de archivo

Selecciona un archivo sin datos para empezar un juego nuevo o un archivo con datos guardados para continuar. Después selecciona **COMENZAR**.



Navegar	○ / +
Confirmar	(A)
Cancelar	(B)

◆ También puedes usar la pantalla táctil.

Borrar y copiar datos

Primero, selecciona un archivo guardado.

Borrar datos

Selecciona BORRAR ARCHIVO para borrar ese archivo.

Borrar todos los datos

Para borrar todos los datos guardados, mantén pulsados (A)+(B)+(X)+(Y) simultáneamente al iniciar el juego justo antes de que aparezca la pantalla del título.

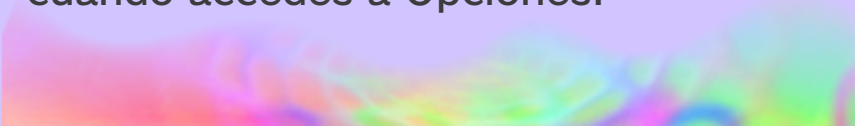
◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

Copiar datos


Selecciona COPIAR y luego SÍ para crear un duplicado del archivo.

Opciones

Puedes cambiar la mano que utilices durante la lucha de colosos (pág. 14) con la opción Mano preferida. Esta está disponible cuando empiezas un juego nuevo, cuando guardas la partida (pág. 4) o cuando accedes a Opciones.



4 Guardar datos

Puedes guardar tu progreso si golpeas un bloque de guardado con Mario o Luigi, o si tocas el icono  en la pantalla táctil.



Bloque de guardado

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

5 Pantalla de juego



1 Iconos de acción (pág. 7)

El icono de acción de Mario es A (rojo), mientras que el de Luigi es B (verde).

2 Artilugios

¡Podrás encontrar muchos de estos objetos interactivos diferentes!

3 VIDA

La salud de Mario y Luigi.

4 Iconos



Zoom

Aumenta o reduce el tamaño del mapa.



Mundo (El mundo real)

Muestra un mapa de la Isla Almohada.



Mapa (El mundo de los sueños)

Muestra un mapa del mundo de los sueños.



Guardar

Guarda tu progreso actual.



Menú

Abre el menú (pág. 15).



Atrás

Te devuelve a la pantalla anterior.

5 Mapa

Muestra las conexiones en el mundo real y el mundo de los sueños. Puedes mover el mapa con el lápiz.



Muestra las conexiones en la misma área.



Muestra las conexiones entre las distintas áreas.




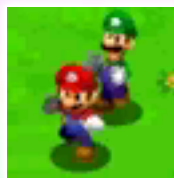
Muestra las conexiones hechas con tuberías (pág. 6).




Controla a Mario y Luigi para explorar los distintos lugares de la Isla Almohada.

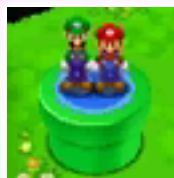
Moverse

Usa  para moverte.




Entrar en las tuberías

Salta en una tubería y después usa  para moverte hacia el centro y así ser transportado a un área distinta.



- ◆ Cuanto más avances en el juego, más tuberías encontrarás.

Acceder al menú

Pulsa  para abrir el menú (pág. 15). Aquí te puedes preparar para la aventura, comprobar la guía, etc.

Para llevar a cabo una acción, pulsa **A** para Mario y **B** para Luigi. A medida que prograses en el juego, tendrás más acciones disponibles.

Cambiar los iconos de acción


Pulsa **R** para cambiar entre los iconos de acción. Pulsa **L** para volver a la acción de salto.

Acciones individuales

Acciones que Mario y Luigi llevan a cabo individualmente.



Hablar

Mario puede hablar con personajes que están directamente delante de él. El icono de acción cambiará automáticamente. Cuando  aparezca en pantalla, pulsa **(A)** para continuar con el diálogo.



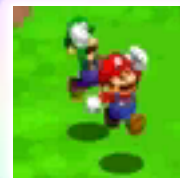
Investigar

Mario puede examinar cosas que están directamente delante de él. El icono de acción cambiará automáticamente.



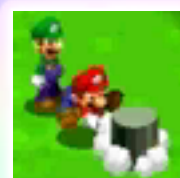
Salto

Salta para golpear los bloques por debajo o para alcanzar lugares más altos.



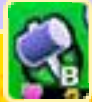
Martillo

Utilízalo para romper cosas, pulsar interruptores que estén delante de ti ¡y más!



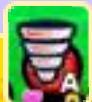
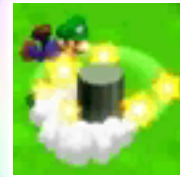
Acciones tándem

Acciones que Mario y Luigi llevan a cabo juntos.



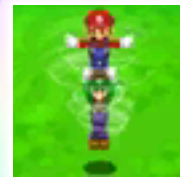
Mario Topo

Luigi golpea a Mario con el martillo y lo manda bajo tierra. En este estado, Mario puede hacer diferentes cosas, como pasar por debajo de vallas. Pulsa (A) para volver a la superficie.




Salto giro

Mario saltará encima de Luigi para girar juntos en el aire. Puedes realizar el salto giro para volar a través de grandes huecos. Pulsa (B) para volver a la posición normal.



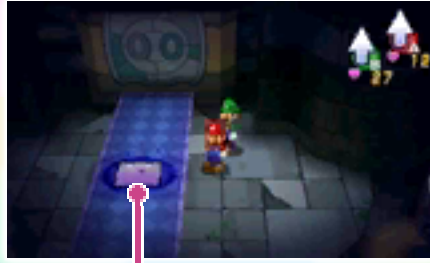
◆ ¡Hay más acciones tándem para descubrir!

Judías

Puedes conseguir judías (pág. 16) si usas a Mario Topo para saltar fuera del judigero .

8 El mundo de los sueños

Ve al mundo de los sueños examinando a los Almohadas (que aparecen como almohadas al principio) en el mundo real.



Almohadas
(en forma de
almohada)

Características del mundo de los sueños

Aquí controlarás a Mario y a Luigi Soñador, que solo aparece en el mundo de los sueños. Completa este mundo rompiendo todos los fragmentos de pesadilla.



1 Fragmentos de pesadilla

¡Los Almohadas están atrapados dentro!

2 Elementos luiginarios

Objetos interactivos del mundo de los sueños. Los hay de distintos tipos.

3 Fragmentos de pesadilla restantes

4 Cabeza de Luigi

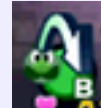
Entrar/Salir de los elementos luiginarios

Pulsa **L** / **R** para cambiar el icono de acción y permitir que Luigi Soñador entre o salga de los elementos luiginarios.

Entrar en los elementos luiginarios



Salir de los elementos luiginarios



Manejar los elementos luiginarios

Toca la cabeza de Luigi para manejar los elementos luiginarios en los que Luigi



Soñador ha entrado. Utilízalos de manera efectiva para progresar en el juego.

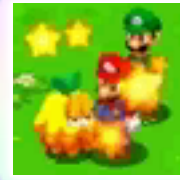
Cambiar de forma

Puedes cambiar la forma de algunos elementos luiginarios si pulsas **R**. Las acciones disponibles dependerán de la forma. Pulsa **L** para demolerla y **B** para salir de los elementos luiginarios.

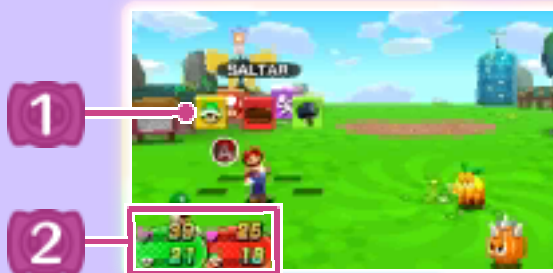


9 Combate

Si tocas a un enemigo, empezarás una batalla. Salta sobre él o utiliza el martillo para llevar a cabo un ataque preventivo. Si un enemigo ataca por detrás, Mario o Luigi empezarán la batalla en el suelo y boca arriba.



Pantalla de la batalla



1 Bloques de acción



Saltar

Salta sobre un enemigo para causarle daño.



Martillo

Golpea a un enemigo para causarle daño.



Huir

Huye de la batalla.



Objeto

Utiliza los objetos (pág. 16).



Ataque tándem (pág. 11)

Mario y Luigi unen sus fuerzas para lanzar un poderoso ataque. Puedes realizar ataques tándem en el mundo real.



Ataque luiginario (pág. 11)

Mario y Luigi Soñador unen sus fuerzas para lanzar un poderoso ataque. Solo puedes realizar ataques luiginarios en el mundo de los sueños.

2

VIDA



y puntos TÁN.



Los puntos TÁN. (puntos tándem) se utilizan para llevar a cabo ataques tándem y ataques luiginarios.

Recuperar VIDA y puntos TÁN.

Puedes recuperar VIDA y puntos TÁN. a través de ciertos objetos y en las tiendas.

Seleccionar los bloques de acción

Cuando sea el turno de Luigi o de Mario, selecciona un bloque de acción y lleva a cabo el movimiento con el botón de acción.

Seleccionar un bloque de acción	○ / +
Botón de acción (Mario)	Ⓐ
Botón de acción (Luigi)	Ⓑ
Cancelar	Ⓛ

Desafíos expertos

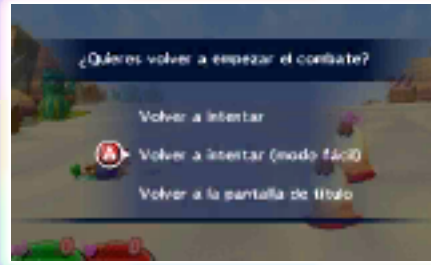
Aumenta tus puntos completando ciertas tareas, como ganar sin recibir ningún daño. Debes conseguir cierta cantidad de puntos para recibir objetos. Luego ve a Colección en el menú y comprueba qué desafíos expertos has conseguido y cuántos puntos tienes.

Perder toda tu VIDA...

Cuando la VIDA de Mario y de Luigi llegue a 0, habrás perdido el combate,

¡aunque podrás intentarlo de nuevo! Si lo haces en modo fácil, Mario y Luigi se volverán más fuertes durante cierto tiempo, lo que hará que sea más fácil derrotar a los enemigos.

- ◆ El modo fácil terminará una vez que haya acabado la batalla.



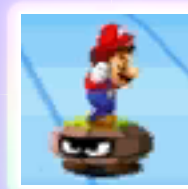
10 Atacar y esquivar

Si lo haces en el momento acertado, ¡puedes aumentar tu número de golpes o evitar los ataques de los enemigos!

Atacar

Saltar

Si pulsas el botón de acción justo antes de aterrizar durante un ataque con salto, asestarás un segundo golpe.



Martillo

Pulsa el botón de acción cuando veas un destello y causarás más daño.



Esquivar

Pulsa el botón de acción justo cuando el enemigo ataque y podrás esquivarlo.



Contra

Puedes esquivar el ataque del enemigo y golpearle con un contraataque si lo haces en el momento justo.

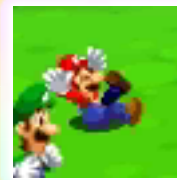


Estados alterados

Algunos ataques de los enemigos afectan al estado de Mario o Luigi. Por ejemplo, pueden quedarse inmobilizados. Los estados alterados desaparecerán después de cierto tiempo, o cuando uses objetos o efectos de las medallas (pág. 12).

Caída

Deja a Mario o a Luigi sin poder realizar ninguna acción hasta que sea su turno o sean atacados.



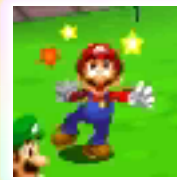
Quemadura

Deja a Mario o a Luigi sin poder realizar ninguna acción y los daña de manera intermitente.



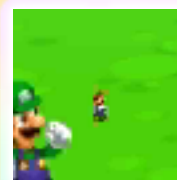
Mareo

Deja a Mario o a Luigi mareados y sin poder realizar ninguna acción.




Mini

Hace que Mario o Luigi encojan y su defensa y su potencia de ataque disminuyan. También puede deshabilitar algunos ataques.





11 Ataques especiales

Mario y Luigi aprenderán un ataque tándem nuevo cuando consigan diez piezas de ataque  en un área específica. Utiliza puntos TÁN. para llevar a cabo el ataque y, por ejemplo, causar muchísimo daño o atacar a todos los enemigos.

Ataques tándem

Se realizan en el mundo real.

Caparazón rojo 3D y caparazón verde 3D

Patea un caparazón y lánzalo hacia un enemigo para causarle más daño.



Utiliza **(A)** para que sea Mario quien patee y **(B)** para que sea Luigi.

- ◆ Hay otros ataques tándem que puedes encontrar. Para practicarlos o ver sus controles, selecciona MENÚ y luego GUÍA.
- ◆ También podrás realizar algunos ataques tándem en la lucha de colosos (pág. 14).

Ataques luiginarios

Se realizan en el mundo de los sueños.

Bola luiginaria

¡Inflige daño a tus enemigos con una bola hecha de Luiginaciones! Inclina tu



consola Nintendo 3DS para mover la bola.

- ◆ Hay otros ataques luiginarios para encontrar. Para practicarlos o ver sus controles, selecciona MENÚ y luego GUÍA.

¡Inclina la consola para luchar!

Algunos ataques y remates tándem requieren que muevas tu consola Nintendo 3DS. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.

Al utilizar este programa, tendrás que mover tu consola Nintendo 3DS a tu alrededor. Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

12 Medallas

Ataca a enemigos para llenar el medallómetro y guardar efectos de las medallas. ¡Utiliza los efectos de las medallas para restaurar tu VIDA, dañar a los enemigos y mucho más!



1 Medallómetro

Mario llena la barra con el color rojo, mientras que Luigi la llena con el color verde.

2 Efectos de las medallas guardados

3 Cambiar medallas

4 Efectos de las medallas

Usar los efectos de las medallas

Toca dos veces en la pantalla táctil un efecto de la medalla que tengas



guardado para usarlo. Luego podrás usar un bloque de acción como de costumbre.

Cambiar medallas

Para cambiar las medallas, toca el icono Cambiar medallas y luego pulsa **R** para Mario o **L** para Luigi. El efecto de la medalla cambiará dependiendo de la combinación de esas dos medallas.



13 Subir de nivel

Puedes ganar puntos de experiencia (EXP) y monedas (pág. 15) a medida que derrotes a los enemigos. Cuando Mario y Luigi consigan cierta cantidad de EXP, subirán de nivel y mejorarán así sus parámetros.

Puntos de bonus

Selecciona un parámetro para girar la ruleta y párala con el botón de acción para

sumar el número de puntos que te ha tocado.



Bonus de rango

Puedes seleccionar un bonus de rango cuando alcanzas ciertos niveles.

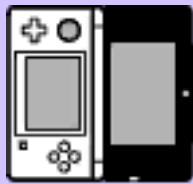


Equipo +1	Añade una nueva casilla para la ropa (pág. 16).
Medallas +1	Aumenta en uno el número de efectos de la medalla que puedes guardar.
Subida de nivel rápida	Gana un 20% más de EXP.

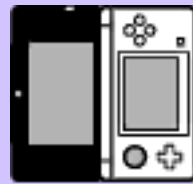
◆ ¡Hay otros tipos de bonus de rango disponibles!

14 Lucha de colosos

En ciertos momentos de tu aventura, lucharás como un Luigi Soñador gigante. Tendrás que sujetar la consola Nintendo 3DS en posición vertical y elegir la mano que quieras utilizar mediante la función Mano preferida en la sección Opciones.



Mano
preferida:
izquierda



Mano
preferida:
derecha

Características de la batalla

Utiliza el lápiz y sigue las instrucciones en pantalla. Cuando sea el turno de Luigi Soñador, toca el icono de acción.



1 VIDA de los enemigos

2 Iconos de acción



Salto

Salta sobre el enemigo para causar daño.



Martillo

Golpea al enemigo para causarle daño.



Ataques tándem

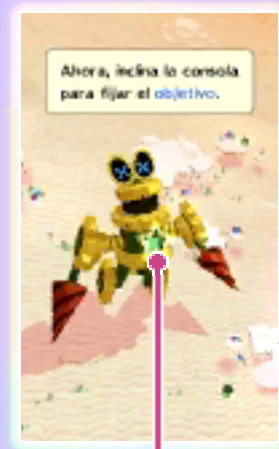
Une fuerzas con Mario para lanzar un ataque tándem.

◆ No puedes realizar dos ataques tándem seguidos.

3 VIDA de Luigi Soñador

Remate tándem

Puedes realizar un remate tándem cuando la VIDA del enemigo está baja. Inclina la consola para apuntar al enemigo con la mira en forma de estrella y, una vez que lo tengas a tiro, ¡Mario dará el golpe final con una estrella gigante!



Mira

Aquí puedes usar los objetos, cambiar el equipo (pág. 16), comprobar la guía y más.

Pantalla del menú



1 Tu situación actual


2 Monedas conseguidas

¡Utilízalas cuando vayas a comprar!

3 Tiempo de juego

4 Menú

Objetos	Mira y usa los objetos.
Estado	Comprueba los parámetros y el estado de Mario y Luigi.
Equipo	Cambia el equipo.
Medallas	Cambia las medallas de Mario y de Luigi.
Colección	Comprueba tus objetos clave, información sobre los desafíos expertos completados, etc.
Guía	Comprueba tu objetivo y progreso actuales, practica ataques, etc.



Objetos



Champiñón

Restaura la VIDA de un personaje.



Fruto

Restaura la VIDA de dos personajes.



Jarabe

Restaura los puntos TÁN. de un personaje.



Caramelo

Restaura la VIDA y los puntos TÁN. de un personaje.



Champiñón mejora

Despierta a un hermano que se ha desplomado.



Judía

Aumenta en un punto un parámetro de un personaje.



Otros

También hay objetos que pueden curar estados alterados, inmovilizar a todos los enemigos, atacar a un enemigo difícil de alcanzar y mucho más.

Equipo



Botas

Aumentan la fuerza del ataque salto.



Martillos

Aumentan la fuerza de un ataque con el martillo.



Pantalón

Aumenta la defensa.



Guantes

Mejoran los parámetros.



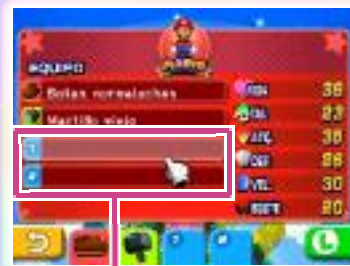
Complementos

Estos objetos mejoran los parámetros.

- ◆ ¡Hay más equipo con efectos especiales para encontrar!

Casillas para la ropa

Las casillas te permiten equipar pantalones, guantes y complementos. Cuando subes de rango, puedes aumentar el número de casillas hasta un máximo de tres con Equipo +1.



Casillas para la ropa



¡Subir de nivel!

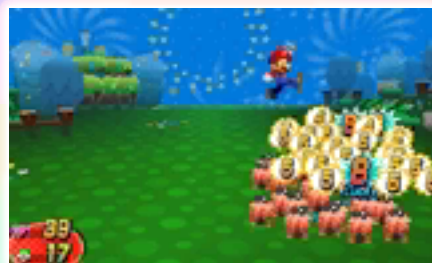
Para derrotar a enemigos más fácilmente, necesitarás entrenar a Mario y a Luigi mediante una búsqueda activa de batallas y subiendo de nivel.

¡Equipar equipo!

¡No te servirá solo con conseguir equipo! Deberás equiparlo para aumentar tus parámetros. Podrás hacerlo si accedes a Equipo en el menú.

¡Ataca primero!

Realiza ataques preventivos para ganar ventaja.



Si la cosa se pone fea,
¡sal pitando!

Si parece que estás a punto de perder una batalla, no dudes en dar media vuelta y huir.

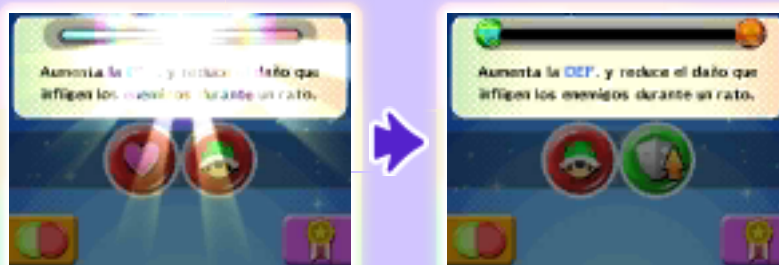
- ◆ No podrás huir de algunas de las batallas.

Utiliza salto y martillo ¡de manera efectiva!

Utiliza salto o martillo dependiendo del tipo o los parámetros del enemigo. Salta sobre enemigos que están en el aire y utiliza el martillo con enemigos con pinchos o llameantes.

¡Utiliza los efectos de las medallas de manera sabia!

Si sigues llenando el medallómetro cuando dos efectos de las medallas ya han sido guardados, perderás el efecto que esté más a la izquierda. Asegúrate de usar los efectos de las medallas cuando el medallómetro esté completamente lleno.





18 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com