

1 Belangrijke informatie

Over het spel

2 Inleiding

3 Om te beginnen

4 Gegevens opslaan/verwijderen

Donkere maan-missie

5 Donkere maan-missie - Spelen

6 Donkere maan-missie - Scherm

7 Basisbesturing

8 De Spookzuiger gebruiken

9 Spoken vangen

10 Voorwerpen

Tumultoren

11 Tumultoren - Spelen

12 Tumultoren - Scherm

13 Local Play

14 Download Play

15 Online

K. Wibus' kluis

16 Over K. Wibus' kluis

Ondersteuning

17 Contactgegevens

1

Belangrijke informatie

Bedankt dat je hebt gekozen voor Luigi's Mansion™ 2 voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.


- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan,

gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van anderen beschikt.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal van het spel veranderen door een andere taal in te stellen voor het

systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo® uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de

Nintendo 3DS-gedragcode
inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of
ongeoorloofd gebruik is niet
toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen
kopiëren om de reproductie en het
kopiëren van content te
verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de
software zijn niet ontworpen voor
gebruik met bestaande of
toekomstige ongeoorloofde
technische wijzigingen van de
hardware of software, of gebruik in
combinatie met ongeoorloofde
apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem
of de software is bijgewerkt,
kunnen bestaande of toekomstige
ongeoorloofde technische
wijzigingen van de hardware of
software op je Nintendo 3DS-
systeem, of het gebruik van
ongeoorloofde apparatuur met je
Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg
hebben dat je Nintendo 3DS-
systeem permanent ophoudt te
functioneren. Content die terug te
voeren is op ongeoorloofde
technische wijzigingen van de
hardware of software op je
Nintendo 3DS-systeem, kan worden
verwijderd.

Deze software, de handleiding en
andere teksten bij deze software
worden beschermd door nationale

en internationale wetgeving voor
intellectuele eigendommen.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-P-AGGP-EUR-00



Luigi's Mansion 2 is een actie-avonturenspeel waarin je als Luigi verschillende spookhuizen verkent. Gewapend met de uitvinding van Professor K. Wibus, de Spookzuiger 5000, zuig je spoken op en voltooi je puzzels. Er is ook een coöperatieve stand die je in staat stelt met vrienden, of met mensen van over de hele wereld, samen te spelen.

Bestand kiezen



Selecteer een leeg spelbestand om een nieuw spel te beginnen. Selecteer een opgeslagen bestand om verder te gaan met een al bestaand spel.

In de bunker



Kies met **○** of **+** een spelmodus of K. Wibus' kluis en bevestig je keuze met **A**. Druk op **B** als je naar het titelscherm wilt terugkeren.



Donkere maan-missie (zie pag. 5-10)

Verken in je eentje spookhuizen in de jacht op fragmenten van de donkere maan.

Tumulttoren (zie pag. 11-15)

Beklim in je eentje of samen met maximaal drie andere spelers een door spoken behuisde toren.

K. Wibus' kluis (zie pag. 16)

Bekijk de spoken die je gevangen hebt, juwelen die je verzameld hebt, enzovoort.

Opslaan



Het spel slaat je voortgang op bepaalde punten automatisch op. Deze momenten verschillen afhankelijk van de gekozen spelmodus.

Donkere maan-missie

Het spel wordt opgeslagen wanneer je een missie afrondt.

Tumulttoren

Je voortgang wordt opgeslagen zodra het spel ten einde is, zoals na het voltooien van een toren of wanneer Luigi's gezondheid nul bereikt.

- Zet het systeem niet uit, start hem niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Opgeslagen
spelgegevens
verwijderen



Opgeslagen spelbestand wissen

Kies een bestand en selecteer vervolgens WISSEN.

Alle bestanden wissen

Druk gelijktijdig op (A) + (B) + (X) + (Y) tijdens het starten van het spel vanuit het HOME-menu om alle opgeslagen bestanden te wissen.

◆ **Verwijderde opgeslagen gegevens kunnen niet worden**

hersteld.

Vang spoken en los puzzels op terwijl je spookhuizen verkent en missies voltooit.






Missies



Het verkennen van spookhuizen is onderverdeeld in verschillende missietypen. Vervul de missiedoelstellingen (zie pag. 6) om een missie te voltooien, en een nieuwe zal toegevoegd worden.



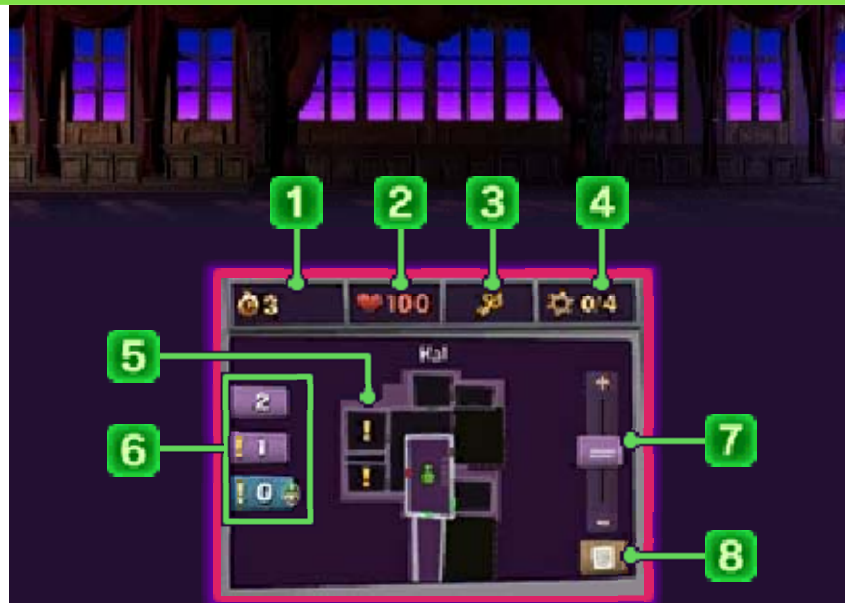
Rang

Er bestaan drie rangen voor missievoltooiing. Van laag naar hoog:  →  → . Je rang is gebaseerd op de hoeveelheid schatten (zie pag. 6) die je verzamelt, de schade die je ontvangt en de voltooiingstijd van de missie.

Game over



Als Luigi's gezondheid (zie pag. 6) door spookaanvallen of andere typen schade nul bereikt, dan is het spel ten einde tenzij Luigi een gouden bot bezit. Selecteer **OPNIEUW** om de missie nog eens te spelen of **STOPPEN** om naar de bunker terug te gaan.



1 Verzamelde schatten

2 Luigi's gezondheid

3 Sleutel

4 Te vinden voorwerpen

Toont type en hoeveelheid benodigde voorwerpen om verder te komen in de missie.

5 Kaart

Sleep met de stylus over de kaart om deze te verplaatsen.

! : Bestemmingen

📍 : Luigi's huidige locatie

🟢 : Deuren die open kunnen

🟡 : Deuren die op slot zitten

🟠 : Deuren die nog niet geopend kunnen worden

6 Etages

Tik op een etage om de kaart ervan te zien. Luigi's locatie zal gemarkeerd worden als 🍄 en bestemmingen als !.

7 Vergroten en verkleinen

Zoom in door herhaaldelijk op "+" te tikken en uit door herhaaldelijk op "-" te tikken.

8 Takenlijst

Tik hierop om de naam van de huidige missie en haar doelen te bekijken. Tik op de missienaam om een gedetailleerde beschrijving te zien te krijgen. Wanneer ! weergegeven wordt, kun je daarop tikken om op de kaart je bestemming na te kijken. Voltooide missiedoelen worden gemarkeerd met een vinkje.



Missienaam

Doelen

Pauzemenu

Druk op om het spel te pauzeren en het pauzemenu te openen, vanwaar je kunt kiezen om de missie te herstarten, naar de bunker terug te keren, of de besturing na te kijken.

Bewegen



Rennen



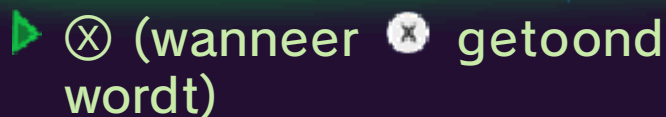
Omhoogkijken



Omlaagkijken



Actieknop




Open deuren, kijk door ramen en kieren en doe, afhankelijk van je omgeving, andere dingen.

Door een raam kijken



Wanneer je door een raam of kier gluurt, kun je Luigi laten rondkijken



door het Nintendo 3DS-systeem te kantelen of  te gebruiken.

Tijdens het gebruik van deze software beweeg je rond met het Nintendo 3DS-systeem.

Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast.

Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

Tijdens je zoektochten zul je de Spookzuiger 5000 moeten inzetten. Later in het spel worden ook de fantoomflitser en uv-lamp beschikbaar.

Opzuigen met de Spookzuiger



Gebruik de Spookzuiger 5000 om spoken op te zuigen, voorwerpen te verkrijgen, of objecten aan het mondstuk te plakken.



Blazen met de Spookzuiger

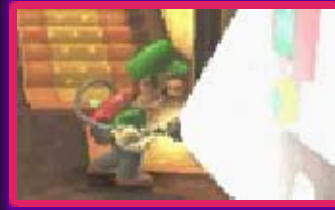


Laat de Spookzuiger 5000 lucht uitblazen of aan het mondstuk vastzittende voorwerpen loslaten of afschieten.

De fantoomflitser gebruiken

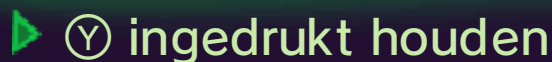



Gebruik de fantoomflitser om spoken te laten schrikken en kleine vijanden te verslaan. Flits groene sensoren om deuren te ontgrendelen of machines aan te zetten.



- ◆ Houd **A** ingedrukt om de fantoomflitser op te laden en het gebied gedekt door de lichtflits te vergroten.

De uv-lamp gebruiken



Gebruik de uv-lamp om voorwerpen en wezens die in speciale schilderijen verborgen zitten tot leven te wekken, en om doorzichtige voorwerpen te laten verschijnen. De uv-lamp raakt tijdens gebruik oververhit, dus houd de bijbehorende meter in de gaten (). Om doorzichtige voorwerpen solide te maken zul je eerst alle bedrogbollen op moeten zuigen.



Bedrogbollen

Je kunt omhoog of omlaag richten tijdens het gebruik van de Spookzuiger 5000, fantoomflitser en uv-lamp door op ⊗ of ⊕ te drukken of het Nintendo 3DS-systeem te kantelen.

Dingen opzuigen



De Spookzuiger 5000 kan gordijnen, tapijten en andere objecten opzuigen. Beweeg ⊙ terwijl de trekkrachtmeter getoond wordt om objecten aan te trekken, en druk op ⊕ wanneer deze vol is.



Trekkrachtmeter

Om een spook te vangen volg je de onderstaande stappen:

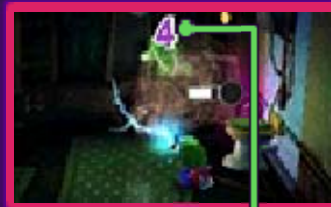
① Flits het spook met de fantoomflitser

Wanneer je met de fantoomflitser een spook laat schrikken, is het tijdelijk niet in staat zich te bewegen.



② Zuig het op met de Spookzuiger 5000

Zuig een spook op met de Spookzuiger 5000 om zijn spookenergie te verlagen. Spoken worden gevangen wanneer hun spookenergie nul bereikt. Gebruik ☉ terwijl je een spook naar je toe trekt om de trekkrachtmeter op te vullen ().




Spookenergie

Krachtig zuigen

Druk op **A** wanneer de trekkrachtmeter vol is om een spook met veel meer kracht op te zuigen.



- ◆ Luigi's gezondheid gaat omlaag wanneer hij door een spook omgegooid en meegesleurd wordt.
- ◆ Druk tijdens het zuigen op **B** om spookaanvallen te ontwijken.



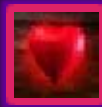
Tijdens het vangen van spoken en oplossen van puzzels zul je soms voorwerpen vinden. Raap deze op door ertegenaan te lopen of ze met de Spookzuiger 5000 op te zuigen.

Schatten



Munten zijn 1 G waard, biljetten 5 G, en goudstaven 20 G.

Hartjes



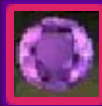
Hartjes herstellen Luigi's gezondheid gedeeltelijk.

Sleutels



Sleutels openen deuren die op slot zitten.

Juwelen



Verzamel alle juwelen, en speel iets speciaals vrij!

Beklim in je eentje of samen met maximaal drie andere spelers de Tumulttoren terwijl je per etage missiedoelen vervult.

Wees je ervan bewust dat, mocht je besluiten om draadloze communicatie in te schakelen, de gebruikersnaam gekozen in de systeeminstellingen van de Nintendo 3DS zichtbaar zal zijn en gedeeld zal worden met andere spelers.

Het spel starten



Kies eerst een verbindingmethode (zie pag. 13-15). Eén speler selecteert vervolgens TOREN MAKEN en stelt de spelstand, het aantal etages en de moeilijkheidsgraad in. Andere spelers kunnen zich hierna bij het spel voegen.

Etages voltooien



De vereisten voor het voltooien van een etage verschillen per spelstand. Voldoe binnen de tijdslimiet (zie pag. 12) aan de eisen om verder te gaan naar de volgende etage.

Game over



Het spel is ten einde wanneer de gezondheid van alle spelers in een groep tot nul vervalt of wanneer de tijdslimiet bereikt is. Help spelers wiens gezondheid nul is door dichtbij hen te gaan staan en op ⊗ te drukken. Dit zal een stukje van hun gezondheid herstellen, waardoor ze verder kunnen spelen.

Wanneer deze software in gebruik is, gaat het Nintendo 3DS-systeem tijdens het met één of meer spelers tezamen beklimmen van de Tumulttoren niet in de slaapstand, zelfs niet wanneer het systeem is gesloten.

12 Tumulttoren - Scherm



1 Verzamelde schatten

De Spookzuiger 5000 ontvangt upgrades bij het verzamelen van bepaalde hoeveelheden schatten.

2 Luigi's gezondheid

3 Voorwerpen

Toont voorwerpen die je verkregen hebt.

4 Doelen

5 Spelerpictogrammen

Geeft de status van alle spelers weer.

6 Kaart

7 Resterende tijd

8 Voortgang

9 Huidige etage

13 Local Play

Teamspel (Local Play)



Maximaal vier spelers kunnen meedoen.

- Benodigheden:
 - Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
 - Eén exemplaar van de software per speler

Toren maken

- ① Selecteer LOCAL PLAY en vervolgens TOREN MAKEN.
- ② Kies de spelstand, het aantal etages en de moeilijkheidsgraad.
- ③ Selecteer OKÉ en druk op **A** zodra je gereed bent.

Aan toren deelnemen

Selecteer het spel waaraan je wilt meedoen en druk op **A**.

Teamspel (Download Play)



Via Download Play kun je met maximaal drie andere spelers samenspelen zolang één persoon een exemplaar van Luigi's Mansion 2 bezit, en elke speler een Nintendo 3DS-systeem heeft.

- Benodigdheden:
 - Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
 - Minimaal één exemplaar van de software

Stappen voor het hoofdsysteem

- ① Kies DOWNLOAD PLAY en vervolgens TOREN MAKEN.
- ② Kies de spelstand, het aantal etages en de moeilijkheidsgraad.
- ③ Selecteer OKÉ en druk op **(A)** zodra je gereed bent.

Stappen voor de ontvangssystemen

- ① Kies DOWNLOAD PLAY in het HOME-menu.
 - ② Tik op het Nintendo 3DS logo.
 - ③ Tik op
LUIGI'S MANSION 2.
- ◆ Mogelijk moet je een systeemupdate uitvoeren. Volg daarvoor de instructies op het scherm.

Als het niet lukt om tijdens de systeemupdate verbinding te maken, voer dan de update uit via de systeeminstellingen.

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over systeemupdates.

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™.

Over Nintendo Network



Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

Ouderlijk toezicht:



Je kunt beperkingen instellen voor online interactie met behulp van de functie voor ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Teamspel (Internet)



Je kunt met maximaal drie andere spelers via het internet spelen.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinden maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Medespelers vinden

Selecteer ONLINE en kies met welke speler(s) je samen wilt spelen.

- Wereldwijd
Speel met spelers van over de hele wereld.
- Vrienden
Speel met spelers uit je vriendenlijst.


- ◆ Om met een vriend samen te spelen, moet je geregistreerd staan op elkaars vriendenlijst. Je kunt een vriend registreren via de vriendenlijst in het HOME-menu. Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Toren maken

- ① Selecteer eerst WERELDWIJD of VRIENDEN en vervolgens TOREN MAKEN.
- ② Kies de spelstand, het aantal etages en de moeilijkheidsgraad.
- ③ Selecteer OKÉ en druk op (A) zodra je gereed bent.

Aan toren deelnemen

Selecteer het spel waaraan je wilt meedoen en druk op (A).



Uitrustingsupgrades, gevangen spoken en verzamelde juwelen kunnen hier bekeken worden.

Spookcontainer

Bekijk gevangen spoken.

Juwelencollectie

Bekijk gevonden juwelen.

Boo-container

Bekijk gevangen Boo's.

Upgrades en extra's

Bekijk de hoeveelheid schatten die je nodig hebt om de Spookzuiger 5000 en de uv-lamp te upgraden.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com