

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Einleitung

3 Spielstart

4 Daten speichern und löschen

Operation Finstermond

5 Finstermond-Abenteuer

6 Abenteuer-Bildschirm

7 Grundlegende Steuerung

8 Schreckweg 09/15 verwenden

9 Geister fangen

10 Items

Wirrwarrturm

11 Wirrwarrturm - Wie man spielt

12 Wirrwarrturm-Bildschirm

13 Lokales Spiel

14 Download-Spiel

15 Online-Spiel

Gidd-Speicher

16 Info zum Gidd-Speicher

Serviceinformationen

17 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Luigi's Mansion™ 2 für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheits-

informationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, getauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software

die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser

Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo® ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch

jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AGGP-EUR-00



Luigi's Mansion 2 ist ein Action-Adventure-Spiel, bei dem du als Luigi verschiedene verwunschene Bauwerke erforschst. Ausgerüstet mit einer von Professor I. Gidds Erfindungen, dem „Schreckweg 09/15“, kannst du Geister aufsaugen und Rätsel lösen. Es gibt auch einen Mehrspieler-Modus, bei dem du mit Freunden oder mit Menschen auf der ganzen Welt spielen kannst.

Wähle eine Datei



Wähle eine neue Datei aus, um das Spiel von Anfang an zu spielen. Um fortzufahren, wähle eine Speicherdatei aus.

Im Unterschlupf



Wähle mit **○** oder **+** einen Modus oder den Gidd-Speicher aus und bestätige mit **A**.



Drücke **B**, um zum Titelschirm zurückzukehren.

Finsternis-Abenteuer (siehe S. 5-10)

Erforsche im Einzelspielermodus Spukschlösser auf der Suche nach den Finsternisstücken.

Wirrwarrturm (siehe S. 11-15)

Ersteige allein oder mit bis zu drei Spielern zusammen einen geisterverseuchten Turm.

Gidd-Speicher (siehe S. 16)

Sieh dir die Geister, die du
gefangen hast, Juwelen, die du
gesammelt hast und andere Dinge
an.

Speichern



Dieses Spiel speichert an bestimmten Punkten Daten automatisch. Welche Punkte das sind, hängt vom Spielmodus ab.

Finstermund-Abenteuer

Das Spiel wird gespeichert, wenn du eine Mission abschließt.

Wirrwarrturm

Das Spiel wird gespeichert, wenn du das Ende des Spiels erreichst, zum Beispiel, wenn du einen Turm abschließt oder wenn das Spiel vorbei ist.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Speicherdaten löschen



Eine Datei löschen

Wähle eine Datei aus und dann LÖSCHEN.

Alle Dateien löschen

Um alle Dateien zu löschen, drücke **(A) + (B) + (X) + (Y)** gleichzeitig, während du das Spiel im HOME-Menü startest.

◆ Sei vorsichtig, da gelöschte Daten nicht wiederhergestellt werden können.

Erforsche unheimliche Gebäude und erfülle Missionsziele, indem du Geister fängst und Rätsel löst.



Missionen



Die Erforschung eines Bauwerks wird in verschiedene Missionsarten unterteilt. Erreiche die Ziele (siehe S. 6), um eine Mission abzuschließen, dann wird eine neue hinzugefügt.



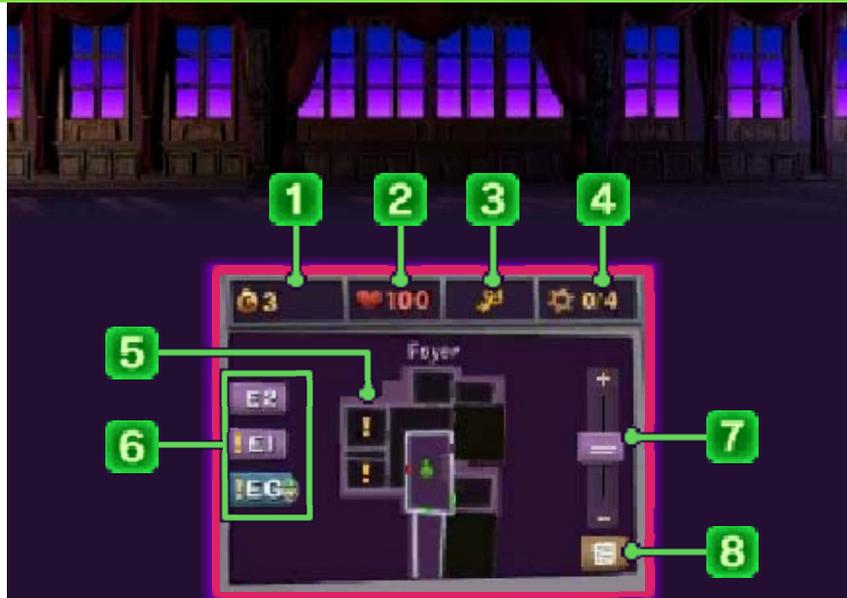
Rang

Es gibt drei Ränge für den erfolgreichen Abschluss von Missionen. Vom niedrigsten zum höchsten:  →  → . Dein Rang hängt von der Menge an Reichtümern (siehe S. 6), die du sammelst, erlittenem Schaden und der Zeit ab, die du benötigst, um eine Mission abzuschließen.

Spiel vorbei



Wenn Luigis Energie (siehe S. 6) aufgrund von Geisterangriffen oder anderem Schaden Null erreicht, ist das Spiel vorbei, es sei denn, Luigi besitzt einen goldenen Knochen. Wähle MISSION NEU STARTEN, um die Mission nochmal zu versuchen oder ZUM UNTERSCHLUPF, um die Mission abzubrechen und zum Unterschlupf zurückzukehren.



1 Gesammelte Reichtümer

2 Luigis Energie

3 Schlüssel

4 Items ausfindig machen

Zeigt die Art und Anzahl der Items an, die benötigt werden, um mit der Mission fortzufahren.

5 Karte

Den Touchpen über die Karte führen, um sie zu bewegen.

! : Ziele

Luigi : Luigis Standort

Grün : Türen, die geöffnet werden können

Rot : Verschlussene Türen

Grün/Rot : Türen, die noch nicht geöffnet werden können

6 Etagen

Bildschirm berühren, um die Karte der ausgewählten Etage anzusehen. Luigis Standort wird mit 🧢 gekennzeichnet und Ziele mit ! .

7 Zoom

Heranzoomen, indem du „+“ berührst und wegzoomen, indem du „-“ berührst.

8 Aufgabenliste

Berühren, um den Namen und die Ziele der Mission zu sehen, auf der du dich gerade befindest. Berühre den Missionsnamen, um eine detaillierte Beschreibung zu erhalten. Wenn ! angezeigt wird, kannst du es berühren, um das Ziel auf der Karte zu sehen. Bereits erreichte Ziele werden mit einem Häkchen versehen.



Missionsname

Ziele

Pausenmenü

Drücke START, um das Spiel zu pausieren und das Pausenmenü zu öffnen. Dort kannst du die Mission neu starten, zum Bunker zurückkehren oder die Steuerung überprüfen.

Bewegen



Laufen



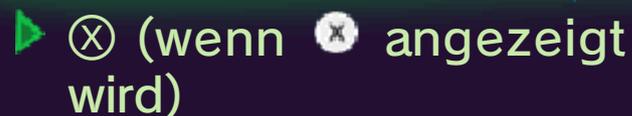
Aufschauen



Herabschauen



Benutzen



Öffne Türen, blicke durch Fenster und Löcher und führe, abhängig von der Umgebung, andere Aktionen aus.

Beim Blick durch ein Fenster oder Loch



Wenn du durch ein Fenster oder Loch spähist, kannst du den Blickwinkel ändern, indem du das Nintendo 3DS-System oder  bewegst.



In dieser Software bewegst du das Nintendo 3DS-System während des Spiels hin und her. Stelle sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.

Bei deinem Abenteuer musst du den Schreckweg 09/15 verwenden. Zu einem späteren Zeitpunkt werden noch der Stroboblitz und die Dusterlampe verfügbar.

Mit dem Schreckweg 09/15 saugen



Verwende den Schreckweg 09/15, um Geister aufzusaugen, Items zu erhalten oder Objekte an die Düse zu stecken.



Mit dem Schreckweg pusten



Bringe den Schreckweg 09/15 dazu, Luft auszupusten oder die Items, die an der Düse haften, abzuschießen.

Stroboblitz verwenden



Verwende den Stroboblitz, um Geister zu blenden und lebende



Kreaturen zu besiegen. Richte ihn auf grüne runde Flächen, um Türen aufzusperren oder Maschinen anzuschalten.

- ◆ Halte **A** gedrückt, um den Stroboblitz aufzuladen und den Wirkungsbereich zu vergrößern.

Düsterlampe verwenden

▶ Halte **Y** gedrückt

Verwende die Düsterlampe, um in Geistergemälden versteckte Gegenstände und Wesen



Wirrlichter

hervorzuzaubern und unsichtbare Objekte sichtbar werden zu lassen. Du kannst sie nur solange verwenden, bis sie überhitzt, also behalte die Anzeige () im Auge. Damit unsichtbare Objekte sichtbar werden können, musst du erst alle Wirrlichter aufsaugen.

Du kannst bei Verwendung des Schreckweg 09/15, des Stroboblitzes und der Dusterlampe nach oben oder unten zielen, indem du (X) oder (B) drückst oder das Nintendo 3DS-System bewegst.

Dinge aufsaugen



Der Schreckweg 09/15 kann einige Vorhänge, Teppiche und andere Objekte aufsaugen. Um Objekte zu ziehen, bewege (C), sobald eine A-Ruck-Leiste angezeigt wird und drücke (A), wenn er voll ist.



A-Ruck-
Leiste

Um einen Geist zu fangen, folge bitte diesen Schritten:

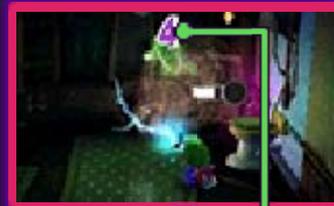
① Triff einen Geist mit dem Stroboblitz

Wenn du einen Geist mit dem Stroboblitz erwischst, kann er sich vorübergehend nicht bewegen.



② Saug ihn mit dem Schreckweg 09/15 ein

Saug einen Geist mit dem Schreckweg 09/15 an, um seine Energie zu schwächen. Geister sind gefangen, sobald ihre Energie Null erreicht. Verwende ☉ so, als ob du einen Geist zu dir ziehst, um die A-Ruck-Leiste (🔌) aufzufüllen.



Geister-
energie

Volle Saugkraft

Wenn die A-Ruck-Leiste voll ist, drücke Ⓐ, um den Geist mit noch mehr Kraft einzusaugen.



- ◆ Luigis Energie nimmt ab, wenn er von einem Geist hinterhergezogen wird.
- ◆ Drücke Ⓑ, wenn du einen Geist aufsaugst, um Angriffen auszuweichen.



Wenn du Geister fängst und Rätsel löst, findest du manchmal Items. Hebe sie auf, indem du über sie läufst oder sauge sie mit dem Schreckweg 09/15 auf.

Reichtümer



Münzen sind jeweils 1 G wert, Banknoten 5 G und Goldbarren 20 G.

Herzen



Herzen stellen ein wenig von Luigis Energie wieder her.

Schlüssel



Schlüssel öffnen verschlossene Türen.

Juwelen



Sammele alle Juwelen, um etwas Besonderes freizuschalten!



Spiele allein oder mit bis zu drei Spielern - erreicht auf jeder Etage Ziele, wenn ihr den Wirrwarrturm ersteigt.

Bitte beachte, dass der Nutzername, der in den Nintendo 3DS-Systemeinstellungen ausgewählt wurde, anderen Spielern mitgeteilt und auch sichtbar gemacht wird.

Spielbeginn



Wähle zunächst die Art der Kommunikation (siehe S. 13-15) aus. Ein Spieler wählt SPIEL ERSTELLEN sowie die Spielvariante, die Anzahl der Etagen und den Schwierigkeitsgrad. Andere Spieler können dann der Partie beitreten.

Etagen abschließen



Die Anforderungen, um eine Etage abzuschließen, hängen von der Spielvariante ab. Erfülle diese Anforderungen innerhalb des Zeitlimits (siehe S. 12), um mit der nächsten Etage fortzufahren.

Spiel vorbei



Das Spiel ist vorbei, wenn die Energie aller Spieler einer Gruppe auf Null fällt oder das Zeitlimit abgelaufen ist. Hilf Spielern, deren Energie auf Null ist, indem du zu ihnen gehst und ⊗ drückst. Damit wird ihre Energie zum Teil wiederhergestellt und sie können weiterspielen.

Diese Software unterstützt den Standby-Modus, während du mit einem oder mehreren Spielern im Modus Wirrwarrturm spielst, nicht. Dies gilt auch bei geschlossenem Nintendo 3DS-System.



1 Gesammelte Reichtümer

Während des Spiels wird der Schreckweg 09/15 verbessert, sobald du eine gewisse Anzahl an Reichtümern gesammelt hast.

2 Luigis Energie

3 Items

Zeigt Items, die du erhalten hast.

4 Ziele

5 Icons der Spieler

Zeigt den Status aller Spieler an.

6 Karte

7 Verbliebene Zeit

8 Fortschritt

9 Gegenwärtige Etage

Zusammen spielen (Lokales Spiel)



Bis zu vier Spieler können teilnehmen.

- Erforderliche Bestandteile:
 - Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
 - Ein Exemplar der Software pro Spieler

Spiel erstellen

- ① LOKALES SPIEL auswählen und dann SPIEL ERSTELLEN.
- ② Wähle die Spielvariante, die Anzahl der Etagen und den Schwierigkeitsgrad.
- ③ Wähle O.K. aus und drücke (A), wenn du fertig bist.

Einer Partie beitreten

Wähle die Partie, der du beitreten möchtest und drücke (A).

Zusammen spielen (Download-Spiel)



Beim Download-Spiel kannst du mit bis zu drei anderen Spielern spielen, die Nintendo 3DS-Systeme haben, selbst wenn nur einer von euch ein Exemplar von Luigi's Mansion 2 hat.

- Erforderliche Bestandteile:
 - Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
 - Mindestens ein Exemplar der Software

Gastgeber-System

- ① Wähle DOWNLOAD-SPIEL aus und dann SPIEL ERSTELLEN.
- ② Wähle die Spielvariante, die Anzahl der Etagen und den Schwierigkeitsgrad.
- ③ Wähle O.K. aus und drücke (A), wenn du fertig bist.

Gast-System



- ① Wähle im HOME-Menü die Option DOWNLOAD-SPIEL.
 - ② Berühre das Nintendo 3DS-Logo.
 - ③ Berühre LUIGI'S MANSION 2.
- ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.

Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.

Um weitere Informationen zu System-Updates zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

Dieser Softwaretitel unterstützt das Nintendo Network™.

Nintendo Network



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!

Alters- beschränkungen:



Der Gebrauch des Online-Spiels kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

Zusammen spielen (Online-Spiel)



Du kannst über das Internet mit bis zu drei weiteren Spielern spielen.

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Mitspieler finden

Wähle ONLINE-SPIEL aus und suche den / die Spieler aus, mit denen du spielen möchtest.

- Weltweit
Spiele mit Spielern aus der ganzen Welt.
- Freunde
Spiele mit Spielern aus deiner Freundesliste.
- ◆ Um mit einem Freund zu spielen, müsst ihr beide auf euren Freundeslisten registriert sein. Du kannst einen Freund im HOME-Menü > Freundesliste registrieren. Weitere Informationen findest du in der Bedienungsanleitung.

Spiel erstellen

- ① Sobald du entweder WELTWEIT oder FREUNDE ausgewählt hast, wähle SPIEL ERSTELLEN aus.
- ② Suche die Spielvariante aus, die Anzahl der Etagen und den Schwierigkeitsgrad.
- ③ Wähle O.K. aus und drücke (A), wenn du fertig bist.

Einer Partie beitreten

Wähle ein Spiel aus und drücke (A).



Hier kannst du Verbesserungen deiner Ausrüstung, Geister, die du gefangen hast und Juwelen, die du gesammelt hast, ansehen.

Geister-Gehege

Sieh dir die Geister, die du gefangen hast, an.

Juwelensammlung

Sieh dir die Juwelen an, die du gefunden hast.

Buu Huu-Bunkertank

Sieh dir gefangene Buu Huus an.

Freispielbare Extras

Sieh dir an, wie viel Reichtümer du benötigst, um den Schreckweg 09/15 und die Dusterlampe zu verbessern.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: support.nintendo.com