

Little Battlers eXperience™

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Avviare/Terminare la partita

5 Come iniziare

6 Terminare la partita

Comandi

7 Comandi nel menu

8 Comandi nella storia

9 Comandi in battaglia

Modalità storia

10 Il gioco in modalità storia

11 Schermo della modalità storia

12 Servizi disponibili

13 Menu principale

Personalizza

14 Inizia a personalizzare

15 Equipaggiare i ricambi LBX

16 Equipaggiare le armi

17 Modalità di attacco speciale

18 I completi

19 Le unità centrali

20 Gruppo

Modalità battaglia

21 Preparati a combattere

22 Schermo di battaglia

23 Scendi in battaglia

Comandi in battaglia

24 Lista movimenti

25 Tipi di attacco e difesa

26 Attacchi speciali e strumenti

27 Altri comandi

Le armi

28 Spade

29 Aste

30 Tirapugni

31 Mazze

32 Armi corte

33 Mani armate

34 Armi lunghe

35 Spade doppie

36 Pistole doppie

Modalità wireless

37 Inizia la comunicazione

38 Battaglie wireless

39 Battaglie a ranghi

40 Carte regalo

41 Negozio punti

StreetPass

42 Avviare StreetPass

43 Negozio StreetPass Navarro

Internet

44 I contenuti scaricabili

Servizio informazioni

45 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra tre lingue: inglese, spagnolo e italiano. Se la console

Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla

console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-ADNZ-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Con questo software potrai connetterti a Internet e scaricare minisfere, carte LBX e missioni. Per maggiori informazioni, consulta la sezione "I contenuti scaricabili" (pag. 44).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali

informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare,

prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Il filtro famiglia ti permette di limitare la seguente funzione di questo software.

◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.

● **StreetPass**

Limita l'invio/la ricezione di informazioni sui personaggi tramite StreetPass™.

The image shows a screenshot of a video game's title menu. The menu is titled "Menu del titolo" and is displayed on a dark blue background. The text is white and includes instructions on how to start a new game or continue a saved one. There are also some decorative elements like a red gem icon and a "START" button.

Una volta avviato il gioco, sarà visualizzato il menu del titolo dopo il filmato introduttivo.

- ◆ Sarà possibile saltare il filmato premendo **START**.

A red gem icon with a white outline, used as a bullet point for the "Nuova partita" section.

Nuova partita

Comincerai dall'inizio della storia. Inserisci il nome di un giocatore LBX per iniziare a giocare.

- ◆ Il nome del giocatore LBX non potrà più essere modificato.

Il nome del giocatore LBX sarà visibile agli altri utenti quando si usa StreetPass (pag. 42-43). Si prega di non utilizzare un linguaggio che violi i diritti altrui, non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone e non includere materiale che potrebbe mettere a disagio altri utenti.

A red gem icon with a white outline, used as a bullet point for the "Continua" section.

Continua

Seleziona i tuoi dati di salvataggio per continuare una partita salvata.

Nuova partita +

Ricomincerai dall'inizio della storia con i dati della partita precedentemente completata.

Tuttavia, in Nuova partita +, i ricambi LBX che non erano equipaggiati verranno convertiti in Punti Battaglia e gli avversari saranno più forti.

I contenuti scaricabili

Con questo software potrai connetterti a Internet e scaricare diversi contenuti, quali minisfere (pag. 12), carte LBX (pag. 12) e missioni (pag. 13).

|| Il gioco

Il gioco ha due modalità: storia e battaglia. Se durante una conversazione o nel corso della storia inizia una battaglia LBX, il gioco passerà alla modalità battaglia.

- Modalità storia:

In questa modalità puoi interagire con altri e ottenere oggetti mentre controlli il protagonista dell'avventura.



- Modalità battaglia:

Controlla il tuo LBX e combatti contro un LBX avversario.



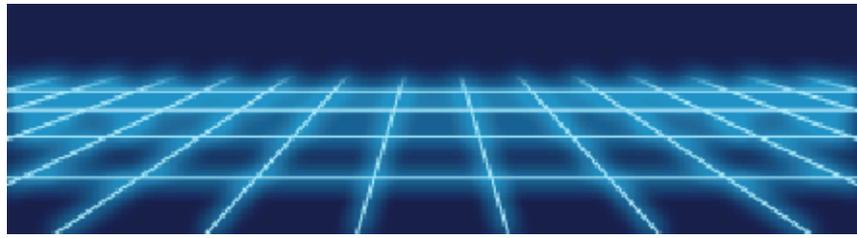
Prima di terminare la partita è consigliato salvare i tuoi progressi di gioco. Dopo aver salvato, potrai spegnere la console Nintendo 3DS.

Il salvataggio dei dati

Puoi salvare i tuoi progressi parlando con MeTaMo, il terminale informazioni. Quando parli con MeTaMo, premi **A** per accedere al menu MeTaMo (pag. 10), tocca "Salva", quindi seleziona il tuo slot di salvataggio.

◆ Puoi creare fino a tre dati di salvataggio.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Questi sono i comandi di base del menu principale (pag. 13). Puoi usarli anche in altri menu. Per maggiori informazioni, consulta la guida che appare in basso sullo schermo superiore.

Pulsanti

	Seleziona un'opzione
	Conferma
	Indietro
	Mostra gli aiuti

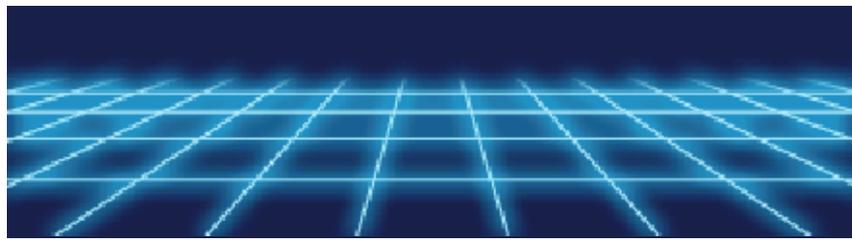
Comandi tattili

Puoi selezionare varie opzioni sul touch screen.

Le opzioni varieranno a seconda delle circostanze, ad esempio potrai accedere ai ricambi LBX oppure cambiare il personaggio controllato in battaglia utilizzando il touch screen.

Aiuto

Oltre alle informazioni che appaiono nello schermo superiore, esiste una funzione chiamata "Aiuto", accessibile toccando . Usala per avere ulteriori informazioni dei vari menu.



Questi sono i comandi di base che ti serviranno in modalità storia.

Pulsanti

	Muoviti
	Naviga nella mappa
	Parla/Cerca/ Avanti col testo
	Torna all'area precedente (nella mappa)/Avanti col testo (negli eventi)
	Mostra menu principale
	Salta filmato (in pausa)
	Riduci/Ingrandisci la mappa
	Pausa

Comandi touch screen

 Avanti	Avanti col testo
 MENU	Mostra menu principale
	Ridurre/Ingrandire la mappa



Scorri

Naviga nella
mappa



Torna all'area
precedente (nella
mappa)



Questi sono i comandi di base che ti serviranno in modalità battaglia. Per maggiori informazioni sulla battaglia LBX, consulta pagg. 21-23.

Pulsanti

	Muovi LBX
	Cambia arma
	Cambia obiettivo
	Sistema di mira automatica SÌ/NO
	Corri
	Salta
	Usa strumento
	Attacca
	Difenditi/Ripristina visuale
	Usa attacco speciale
 / 	Pausa

Comandi touch screen

	Cambia visuale
	Cambia tattica
	Usa attacco speciale

STRUMENTI

Usa strumento

Tocca arma

Cambia arma



La storia comincia nella città di Pacifica. Controllerai Van Yamano per raggiungere le varie destinazioni della storia, che progredirà tra battaglie e conversazioni. Potresti dover controllare un personaggio diverso, a seconda delle circostanze.

Progredire nella modalità storia

1. Verso la destinazione

Le direzioni per raggiungere la tua meta saranno mostrate da  sulla mappa nel

touch screen. Se non muovi il tuo personaggio per un certo lasso di tempo, l'obiettivo della tua missione attuale sarà mostrato nello schermo superiore.



2. Parla/Cerca

Ci sono molte persone e luoghi da scoprire nella città di Pacifica.

Cerca e parla con altri personaggi nel gioco per raccogliere informazioni.



3. Affronta una battaglia LBX

Potresti dover affrontare delle battaglie quando parli con gli altri personaggi. In

questo modo passerai dalla modalità storia alla modalità battaglia, perciò tieni pronto il tuo LBX e vinci la battaglia!



- ◆ Potresti essere sfidato a combattere sia mentre ti muovi in un'area sia durante certi eventi.

Muoversi nella mappa

Alcune entrate e uscite in ogni area ti permetteranno di accedere alla mappa di Pacifica. Potrai accedere a una determinata area nella mappa di Pacifica toccando il nome desiderato e **(A)** per confermare.

Più avanti nel gioco, potrai usare la mappa di Tokio.

- ◆ Progredendo nel gioco, potrai visitare più posti.

Mappa di Pacifica



Mappa di Tokio



|| Menu MeTaMo

Sarà possibile scegliere fra varie opzioni nel menu MeTaMo, oltre a visualizzare i tuoi dati battaglia nello schermo superiore.



- **Salva**
Salva i progressi di gioco.
- **Wireless**
Sfida altri giocatori e scambia carte LBX (pag. 12) in modalità wireless.
- **StreetPass**
Compra e invia ricambi LBX tramite StreetPass.
- **Le password**
Inserisci una password che verrà distribuita in vari modi per ricevere armi o LBX speciali.

Visuale della modalità storia



① Nome dell'area attuale

② Icona di interazione

Le seguenti icone verranno mostrate avvicinandosi ai personaggi o ai luoghi con cui è possibile interagire.

! : Interagisci con questi personaggi, posti o oggetti per avanzare nella storia

🔍 : Cerca questi oggetti

🚩 : Interagisci per ottenere missioni (pag. 13)

📄 : Interagisci con le missioni in corso

👤 : Sfida questi personaggi in battaglia

🗣️ : Parla con questi personaggi

🛒 : Accedi al negozio

 : Punto di interesse

③ Obiettivo attuale

Verrà visualizzato se non ti muovi per un certo periodo di tempo.

④ Mappa

Potrai navigare nella mappa toccando     o facendo scorrere lo stilo sulla mappa del touch screen.

-  : Il personaggio da te controllato
-  : Personaggio con cui è possibile parlare
-  : Personaggio con cui è possibile combattere
-  : MeTaMo/Chiama-e-sfida (pag. 12)/Portale
-  : Destinazione
-  : Direzione verso la destinazione
-  : Negozio

⑤ Ridurre/Ingrandire la mappa

⑥ Mostra menu principale (pag. 13)

⑦ Azzera mappa



Vi sono molti servizi disponibili in città, come negozi e distributori di minisfere. Vi sono alcuni servizi che diventeranno disponibili solo avanzando nel gioco.

Negozio

Qui è possibile comprare oggetti ed effettuare la manutenzione dei tuoi LBX. Parlando con l'assistente al negozio, apparirà un menu nel touch screen.

Compra

Puoi comprare ricambi LBX, armi e strumenti da usare in battaglia. Per prima cosa, seleziona l'oggetto che desideri acquistare e poi specifica la quantità desiderata.

Vendi

Puoi vendere ricambi LBX, armi e strumenti per ricevere crediti (la moneta del gioco). Il sistema funziona proprio come l'acquisto, quindi seleziona l'oggetto che desideri vendere e poi specifica la quantità desiderata.

Manutenzione

La barra di manutenzione del tuo LBX diminuirà ad ogni battaglia; quando questa è vuota, i tuoi ricambi LBX riceveranno Punti Armatura più lentamente. Potrai riempire la barra di manutenzione gratuitamente selezionando l'opzione "Manutenzione" dal menu "Negozio".

|| Consigli utili

Navigando tra gli oggetti del negozio, è possibile visualizzare maggiori informazioni di ogni oggetto nello schermo superiore. Potrai anche riorganizzare l'elenco oggetti e visualizzare il modello 3D di ogni oggetto. Per maggiori informazioni riguardo gli oggetti, consulta pagina 14. Segui le istruzioni a schermo per scoprire cos'altro puoi fare nel negozio.

Chiama-e-sfida

Se tocchi il diorama a fianco a Modellismo Navarro, potrai partecipare a una chiama-e-sfida.



Qui potrai chiamare i tuoi contatti in rubrica (pag. 13) e combattere contro di loro.

Minisfere

Usa i crediti per comprare le minisfere dagli appositi distributori sparsi per Tokio. Puoi controllare la lista dei ricambi disponibili nello schermo superiore.



Battaglia di carte LBX

Quando otterrai delle carte LBX, potrai partecipare a una battaglia di carte LBX nella sala giochi, combattendo contro gli LBX che appaiono sulle carte. Collezione le carte LBX e combatti una sequenza di avversari. Se vinci tutte la battaglie, verrai ricompensato con ricambi LBX e carte LBX.



13 Menu principale

Il menu qui illustrato verrà mostrato premendo ⊗ o toccando "Menu" nell'angolo in alto a destra del touch screen.



Le informazioni del personaggio saranno mostrate sullo schermo superiore, mentre il numero dei crediti posseduti sarà mostrato nel touch screen.

- ◆ Saranno disponibili altri menu man mano che avanzi nel gioco.

Personalizza (pag. 14)

Sostituisci i ricambi LBX e le armi, e scegli quali strumenti portare in battaglia.

Manutenzione

Usa l'olio per recuperare punti nella barra di manutenzione.

Gruppo (pag. 20)

Dall'opzione "Gruppo", potrai scegliere quale personaggio si unirà alla battaglia (fino a 3). Puoi anche decidere quale tattica seguire per ogni personaggio e controllare le loro forze e lo stato.

Elenco oggetti

Da qui, potrai controllare quali e quanti oggetti possiedi. Quando selezioni un oggetto, ne comparirà la descrizione sullo schermo superiore.

Guida LBX

Potrai navigare tra gli LBX, le armi e le carte LBX che hai ottenuto. Selezionando un LBX, saranno mostrate le relative informazioni nello schermo superiore.

Lo schermo missioni

Potrai accettare o rifiutare missioni ricevute da vari personaggi presenti in città. Una volta completata una missione, potresti ricevere dei doni, ad esempio oggetti o crediti.

Pilota LBX

Il pilota LBX è un telecomando a distanza usato dai personaggi per comandare i loro LBX. Le seguenti opzioni verranno mostrate una volta selezionata questa voce dal menu principale:

Posta	Leggi i messaggi dei tuoi contatti e dei tuoi alleati.
Notifiche	Qui puoi trovare annunci importanti.
Rubrica	Visualizza i contatti salvati sul pilota LBX. Alcuni personaggi possono essere chiamati per una chiama-e-sfida.
Cronologia	Qui puoi visualizzare notiziari di vario tipo, quali informazioni sugli LBX e le loro tecniche.

Impostazioni

Regola la velocità del testo, il volume della musica, il volume degli effetti e il volume dei dialoghi.



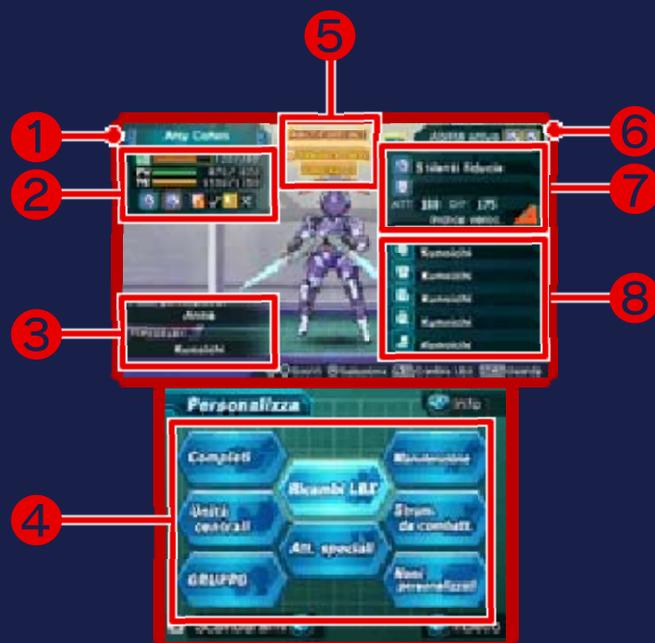
14 Inizia a personalizzare

Potenzia il tuo LBX modificando i ricambi e le armi in "Personalizza".

Schermo menu "Personalizza"

Toccando "Personalizza" nel menu principale, verranno mostrate le informazioni del tuo LBX nello schermo superiore, e il menu "Personalizza" sul touch screen.

- ◆ Ruota il tuo LBX usando Ⓞ.
- ◆ Le informazioni nei richiami ⑥-⑧ cambiano a seconda di quale opzione sia stata selezionata nel menu "Personalizza". Lo schermo in basso verrà mostrato selezionando l'opzione "Ricambi LBX" dal menu "Personalizza".



① Il personaggio che utilizza questo LBX

② Abilità LBX

-  : Barra di manutenzione
- PV : Punti Vita
- PB : Punti Batteria
-  : Tipo di arma equipaggiata (A)
-  : Tipo di arma equipaggiata (B)
-  : Punto forte (il danno ricevuto sarà minore)
-  : Punto debole (il danno ricevuto sarà maggiore)

③ Nome personalizzato e tipo di LBX

④ Menu "Personalizza"

⑤ Abilità speciale (pag. 15)

⑥ Abilità attive (pag. 15)

⑦ Abilità dell'arma

La rapidità cambierà a seconda del peso complessivo dei ricambi LBX e l'arma.

-  : Arma equipaggiata
-  : Scudo equipaggiato
- ATT : Attacco
- DIF : Difesa
-  : Rapidità (A-E)

⑧ Ricambi LBX equipaggiati

|| Riguardo PV e PB

Se durante la battaglia i tuoi PV si esauriscono, non sarai più in grado di combattere.

I PB diminuiscono quando il tuo LBX corre o attacca. Se i PB si esauriscono, il Misuratore-C (pag. 22), usato per gli attacchi speciali (pag. 17), non sarà più in grado di caricarsi.

Menu "Personalizza"

Ricambi LBX (pagg. 15-16)	Equipaggia armi e ricambi LBX.
Attacchi speciali	Imposta i tuoi attacchi speciali.
La manutenzione	Effettua la manutenzione sul tuo LBX utilizzando "Olio".
Gli strumenti da combattimento	Imposta gli strumenti da portarti in battaglia.
I nomi personalizzati	Cambia il nome del tuo LBX.
I completi (pag. 18)	Salva il tuo LBX personalizzato.
Le unità centrali (pag. 19)	Imposta le unità centrali del tuo LBX.
Gruppo (pag. 20)	Scegli quale personaggio si unirà alla battaglia.

I tuoi nomi personalizzati saranno visibili agli altri utenti quando usi StreetPass (pagg. 42-43). Ti preghiamo di non utilizzare un linguaggio che violi i diritti altrui, non includere informazioni che potrebbero servire per identificare terze persone e non includere materiale che potrebbe mettere a disagio altri utenti.



15 Equipaggiare i ricambi LBX

Tocca "Ricambi LBX" per sostituire componenti e armi del tuo LBX. Per prima cosa, spieghiamo come equipaggiarli.

Come equipaggiare i ricambi LBX

Equipaggia ricambi LBX della testa, del torso, del braccio destro, del braccio sinistro e delle gambe. Decidi quale parte vuoi cambiare, quindi scegli il ricambio dal touch screen.



1 Lista dei ricambi

Verranno mostrati il nome e le informazioni di ogni ricambio. CA (classe armatura) mostra la potenza dei ricambi, che aumenterà con i Punti Armatura ricevuti dopo ogni battaglia. Le informazioni a destra di CA mostrano la qualità (in alto a sinistra), il personaggio (in alto a destra), lo stato attuale della

modifica dell'armatura (in basso a sinistra), e il peso (in basso a destra).

② Equipaggiato (E)

I ricambi che presentano a fianco una "E" blu sono quelli attualmente equipaggiati, i ricambi con una "E" rossa a fianco sono invece equipaggiati da altri LBX.

③ Cambia l'ordine della lista

④ Modifiche del ricambio selezionato

⑤ Ricambi equipaggiati

⑥ Equipaggia arma (pag. 16)

|| Qualità

I ricambi LBX hanno 3 livelli di qualità: QM (qualità media), QA (qualità alta), e QS (qualità super). Maggiore la qualità, migliori saranno le caratteristiche. Tuttavia, migliori le caratteristiche, più pesanti saranno i ricambi, per cui fa attenzione!

Modificare i ricambi

Avanzando nel gioco, potrai effettuare specifiche personalizzazioni sui ricambi. Premi  nel menu dei ricambi LBX, o tocca "Modifica" nella parte inferiore del touch screen e scegli fra 3 opzioni.

Rafforza	<ul style="list-style-type: none"> · Incrementa DIF · Più pesante
Normale	<ul style="list-style-type: none"> · Condizione normale
Alleggerisci	<ul style="list-style-type: none"> · Riduce DIF · Più leggero

Abilità speciale

I ricambi hanno un tipo di appartenenza, come all'ordine degli Strider o dei Bellicosi, e ogni personaggio ha il proprio ordine preferito. Una volta equipaggiato il tuo LBX con un completo interamente di un ordine, potrai usare un'abilità speciale, come l'aumento della velocità di movimento. Alcuni personaggi sbloccano le abilità speciali tramite un'arma specifica o alcuni ricambi.



- ◆ Quando un LBX si trova in una condizione particolare in battaglia, potrebbe attivare una modalità speciale.
- ◆ Alcuni personaggi non hanno dei ricambi forti o una modalità speciale.

Abilità

Alcune abilità (come ) sono caratteristiche proprie di ricambi QS e QA. La rapidità aumenta nel momento in cui dei ricambi con la stessa abilità sono equipaggiati in tutte e 5 le parti, oltre ad un arma con la stessa abilità.

- ◆ Le abilità saranno attivate solo quando vengono equipaggiate armi specifiche.



È possibile equipaggiare un'arma nella mano destra e uno scudo nella mano sinistra.

- ◆ Se hai equipaggiato un'arma che necessita due mani per l'utilizzo, non potrai equipaggiare uno scudo.

Come equipaggiare un'arma

Proprio come i ricambi LBX, tocca sul touch screen la parte che desideri equipaggiare, quindi seleziona l'arma e trascinala dove desideri, oppure premi (A).

Arma A e arma B

Puoi equipaggiare fino a 2 set di armi (arma A e arma B), ed è possibile intercambiarle in battaglia. Equipaggia le armi che più si addicono al tuo stile di combattimento, ad esempio tirapugni (A) per il combattimento ravvicinato e pistole (B) per attacchi a lunga distanza.

Tipi di danno

Tutte le armi e gli attacchi speciali (pag. 17) hanno diversi tipi di danno, e alcune armi e attacchi speciali hanno inoltre elementi associati. I ricambi LBX hanno sia debolezze che resistenze a certi tipi

di danno ed elementi associati. Nel caso si subisse un attacco con un tipo di danno o elemento associato a cui si è deboli, il danno ricevuto sarà maggiore.

- Tipi di danno

-  Taglio

-  Perforazione

-  Distruzione

- Elementi associati

-  Fuoco

-  Acqua

-  Elettro

-  Luce

|| Alterazioni di stato

Quando attacchi con un'arma che possiede un elemento associato, il tuo avversario potrebbe subire un'alterazione di stato. Il tipo di alterazione di stato varia a seconda del tipo di elemento.

- ◆ Quando sei sotto l'effetto di un'alterazione di stato, non è possibile usare attacchi speciali.
- ◆ Alcune alterazioni di stato possono essere causate da alcuni oggetti come illustrato qui in basso.

 Fuoco (surriscaldamento)	Non potrai né correre o attaccare.
 Acqua (umidità)	La velocità di movimento sarà ridotta.
 Elettro (stordimento)	Non potrai né muoverti né usare strumenti.

17 Modalità di attacco speciale

Gli attacchi speciali sono dei tipi di attacco che potrai usare in battaglia. Aumentando il livello dell'arma (pag. 20) tramite le battaglie, imparerai diversi attacchi speciali.

Assegnare gli attacchi speciali

Puoi assegnare fino a quattro attacchi speciali per ogni LBX. Per prima cosa, seleziona "Att. speciali", selezionane uno e assegnalo al tasto desiderato. Ne esistono di due tipi: Attacco speciale  e Attacco super .



1 Attacchi speciali in uso

L'attivazione degli attacchi speciali dipende dall'assegnazione dei tasti compiuta in precedenza.

2 Memoria centrale (pag. 19)

Il numero degli attacchi speciali che puoi impostare è determinato dalla

memoria centrale. Il numero di attacchi speciali che puoi impostare è mostrato a fianco 🏠 e ⭐.

③ Lista attacchi speciali

④ Tipi di arma A/B

⑤ Livello dell'arma

⑥ Informazioni sull'attacco speciale

Verrà illustrato il nome, lo stato, il raggio di azione, l'ATT (potenza del danno) e la diminuzione del Misuratore-C (pag. 22).



Una volta terminata la personalizzazione del tuo LBX, potrai dargli un nome e salvarlo tra i preferiti.

Come usare i completi

Saranno disponibili le seguenti opzioni per i completi.

◆ È possibile cancellare il completo selezionato in qualsiasi momento premendo .

Salva completo

Salva fino a 30 LBX personalizzati e scegli dove salvarli. Puoi anche creare un nome per ogni completo.

Equipaggia

I completi salvati compariranno sotto forma di lista. Selezionandone uno da questa lista, lo equipaggerai sul tuo LBX attuale.

Rinomina

Cambia il nome di un completo precedentemente salvato. Rinominare secondo il tipo di equipaggiamento usato può risultare più facile da ricordare.

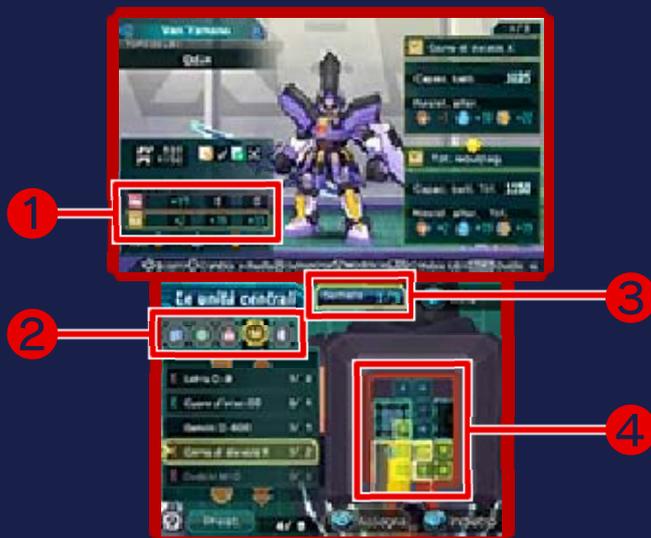
19 Le unità centrali

Le unità centrali sono le parti interne degli LBX; ne esistono cinque diversi tipi e ognuno ha una funzione diversa. Il tipo di arma prediletta dal tuo LBX e i PB cambiano a seconda dell'unità centrale usata.

CPU	Determina il tipo di arma con cui il tuo LBX combatte meglio.
Memoria centrale	Determina il numero di attacchi speciali che puoi impostare.
Motore	Determina quanti PB diminuiranno nel caricare il Misuratore-C (pag. 22).
Batteria	Determina i PB.
Unità ausiliarie	Migliorano diverse funzioni, come PV e difesa.

Come equipaggiare le unità centrali

Scegli un tipo di unità centrale, quindi seleziona un'unità centrale e scegli dove posizionarla. Le unità centrali devono essere posizionate all'interno della scatola centrale senza sovrapposizioni. Seguendo le istruzioni, posiziona le unità centrali muovendole e ruotandole all'interno della scatola centrale.



1 Resistenza ad alterazioni di stato

Mostra a quali alterazioni di stato è resistente il tuo LBX.

2 Lista delle unità centrali

Cambia il tipo di unità centrale usando .

3 Tipo di unità centrale attualmente in uso

Numero attualmente equipaggiato e numero massimo disponibile.

4 Scatola centrale

Raggiungendo un certo livello del personaggio (pag. 20), aumenterà la capienza della scatola centrale.

|| Errore di personalizzazione

È necessario avere almeno una parte equipaggiata per ogni tipo di unità centrale, escluse le unità ausiliarie, altrimenti il tuo LBX non potrà funzionare (errore di personalizzazione). È possibile equipaggiare fino a tre tipi per ogni componente: motore, batteria e unità ausiliarie. Prova diverse combinazioni quando il tuo personaggio salirà di livello e la scatola centrale si sarà espansa.

Scegli i membri del gruppo che ti seguiranno in battaglia, imposta le tattiche per ogni personaggio e controlla il livello di ognuno.



Gruppo

Scegli quale membro usare in battaglia. I tre personaggi che appaiono a sinistra del touch screen si uniranno alla battaglia, il resto dei personaggi rimarrà in panchina. Il personaggio in alto alla lista sarà il capo nonché il personaggio utilizzato nella modalità storia.



Stato

Leggi le informazioni di ogni personaggio selezionandone uno dal touch screen; sullo schermo superiore ne sarà mostrato il profilo. Inoltre, è possibile visualizzare informazioni più dettagliate premendo **A** oppure premendo "Seleziona" nella parte inferiore del touch screen.



① Profilo del personaggio

Mostra il nome del personaggio, il proprio LBX e la barra di manutenzione. Mostrerà anche le informazioni riportate qui sotto.

Liv. : Il livello del personaggio

SUCC. : L'esperienza necessaria per salire di livello

PV : I punti vita dell'LBX

PB : I punti batteria dell'LBX

② Attacchi speciali imparati

Seleziona un'arma nel touch screen per mostrare gli attacchi speciali appresi per ogni arma.

③ Livello dell'arma

Mostra il livello per ogni tipo di arma. Il livello dell'arma aumenterà solo quando si usa quel tipo di arma in battaglia. Quando raggiungerà un certo livello, imparerai un attacco speciale.

|| Livello del personaggio

Aumentando il livello del personaggio combattendo, l'ATT e la DIF dell'LBX aumenteranno così come la barra di manutenzione.

|| Tattiche

Stabilisce il comportamento in battaglia di ogni personaggio. Le strategie di ogni tattica appariranno nello schermo superiore.

|| Nuovi personaggi

Una volta completata la storia, nuovi personaggi potranno unirsi al tuo gruppo. Sarai in grado di utilizzare nuovi personaggi completando certe missioni o sconfiggendoli nei tornei.

Quando una battaglia comincia durante una conversazione o un evento, verranno mostrati i regolamenti (pag. 23). A seguire comparirà il Menu battaglia, quindi seleziona un'opzione e preparati a combattere.

Menu battaglia

Saranno mostrati nello schermo superiore il tuo LBX e quello dell'avversario, con le rispettive abilità. Dopo aver usato il Menu battaglia nel touch screen, tocca "Inizia battaglia" quando vuoi iniziare.



Gruppo

Scegli il personaggio che vuoi usare in battaglia e imposta le tattiche di ogni personaggio.

Inizia battaglia

Avvia il combattimento.

Manutenzione

Effettua la manutenzione sul tuo LBX o quello dei tuoi alleati usando l'olio.

Abbandona

Quest'opzione ti riporterà alla modalità storia, ma non sarà disponibile per tutte le battaglie.

- ◆ La tua barra di manutenzione diminuirà se abbandoni una battaglia. Abbandonando un combattimento senza limiti, perderai una porzione maggiore di barra di manutenzione.

Paesaggio

Imposta il diorama del paesaggio. Questa opzione non è disponibile per alcune battaglie.

Personalizza

Personalizza le armi e i ricambi del tuo LBX. Questa opzione sarà disponibile nel Menu battaglia dopo la schermata del regolamento.



Controllerai un LBX e combatterai contro degli avversari. Il numero delle squadre varieranno così come il numero dei personaggi nei combattimenti, ad esempio 1 vs 1, 1 vs 3 o 3 vs 3.



① Radar

-  : Il tuo LBX
-  : LBX alleato
-  : LBX avversario
-  : Strumenti
-  : Mine

② Mirino

Mostra il mirino del sistema di mira automatica.

③ Barra di tensione

Diminuisce quando corri o attacchi. Quando si svuota, la forza del tuo LBX sarà ridotta e non sarà in grado di correre. Si riempirà automaticamente dopo un certo lasso di tempo.

④ Misuratore-C

Aumenta quando colpisci l'avversario e diminuisce quando usi un attacco speciale.

⑤ PV e PB

⑥ PV degli LBX alleati

⑦ Direzione dell'attacco nemico in arrivo

⑧ Arma

Tocca per cambiare da arma A ad arma B.

⑨ Sezione strumenti/Att. speciali

Tocca per mostrare la lista degli strumenti o degli attacchi speciali (pag. 26).

⑩ Cambia tattiche

⑪ Cambia visuale



 **Regolamento di battaglia** 

Esistono vari tipi di regolamenti nelle battaglie LBX che saranno mostrati prima di iniziare a combattere; una volta letti e confermati, inizia la battaglia.

 **Regolamenti**

I regolamenti sono le regole di ogni battaglia. È proibito usare armi o strumenti che violino i regolamenti.

◆ L'abilità speciale Stordimento (pag. 16), può essere usata solo nei combattimenti senza limiti.

 **Guasto**

Se i tuoi PV raggiungono lo 0, il tuo LBX subirà un guasto. A seconda del regolamento, la tua barra di manutenzione potrebbe svuotarsi e non sarai in grado di ricevere esperienza dalla battaglia.

 **Mostra i risultati battaglia** 

Una volta vinta una battaglia, guadagnerai esperienza e la barra di manutenzione si svuoterà leggermente. Potresti anche ricevere oggetti, a seconda della battaglia.

Nuovo livello

L'esperienza è calcolata in base al livello del personaggio, il livello dell'arma e CA. Quando l'esperienza sarà accumulata, ogni sezione salirà di livello così come le abilità del tuo LBX e imparerai nuovi attacchi speciali.

Quando perdi una battaglia

Se perdi una battaglia, potrai usare due opzioni: Riprova o Abbandona. Se premi "Abbandona" in alcune battaglie, sarà game over, dunque fai attenzione!

Strumenti in battaglia

I seguenti oggetti possono apparire nel campo di battaglia. Quando il tuo LBX entrerà in contatto con uno di questi, verranno attivati i relativi effetti.

Kit officina

I PV verranno ripristinati di una certa quantità.

Batterie

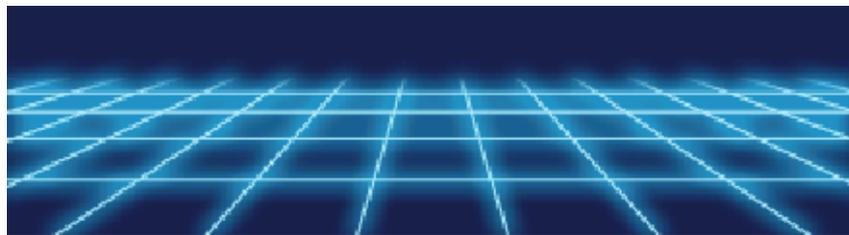
I PB verranno ripristinati di una certa quantità.

Acceleratore

Aumenta la velocità per un certo lasso di tempo.

Ricarica-C

Il Misuratore-C aumenterà di 1.



Muoviti

Muoviti usando ○.



Corri/Scatta

Premi Ⓐ per correre. Correrai nella direzione desiderata con ○ e potrai effettuare uno scatto quando sei in aria.



Salta

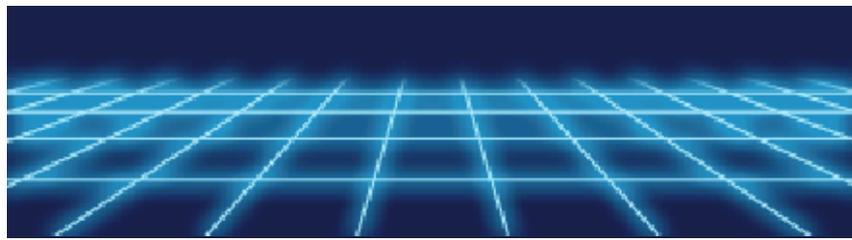
Premi Ⓑ per saltare. A seconda dell'LBX o dell'arma usata, potrai effettuare un doppio salto premendo Ⓑ durante un salto.



Schiva

Muovi ○ e premi Ⓐ per schivare. A secondo dell'arma equipaggiata, potresti non essere in grado di schivare. Effettua una capriola all'indietro muovendo ○ verso il basso e premendo Ⓐ contemporaneamente.





I comandi di attacco saranno diversi in base all'arma equipaggiata. Per maggiori informazioni, consulta da pagina 28 a 36.

Attacco normale

Usa la tua arma per attaccare con \odot .



Attacco a mezz'aria

Effettua un attacco a mezz'aria mentre salti premendo \odot . Tuttavia, sarai scoperto una volta a terra per cui sii prudente.



Attacco combo

Esegui un attacco combo premendo ripetutamente \odot . Il numero della combo dipende dall'arma equipaggiata.

Attacco caricato

A seconda di quale arma hai equipaggiato, potrai effettuare un Attacco caricato tenendo premuto \odot o usando \odot premendo contemporaneamente \odot .



Blocca

Para i colpi nemici premendo **L**. Mentre blocchi, diminuirai il danno ricevuto ma non potrai né correre né saltare.



Placca

Mentre ti difendi, premi **A** per placcare. Se il colpo va a segno, farai vacillare l'avversario.



Se hai impostato un attacco speciale o uno strumento prima dell'inizio di una battaglia, sarai in grado di usufruirne in alcune circostanze.

Attacchi speciali

Se hai impostato un attacco speciale, potrai attivarlo seguendo queste istruzioni.

1. Premi **R**

Quando il Misuratore-C si è riempito fino a un certo livello, usa **R** o tocca "Att. speciali".



2. Portati a debita distanza

Quando ti muovi verso un avversario ed è possibile usare un attacco speciale, l'opzione diventerà disponibile sul touch screen.



3. Premi il tasto corrispondente sullo schermo

Il tuo attacco speciale verrà attivato quando premi il tasto corrispondente o tramite touch screen.



◆ Dopo aver usato un attacco

speciale, non potrai riusarlo finché  si riempirà di nuovo sul touch screen.

Strumenti in battaglia

Se hai assegnato degli strumenti da portarti in battaglia, potrai usarli seguendo le seguenti istruzioni.

 1. Premi 

Premi  oppure tocca "Strumenti".



 2. Premi il tasto corrispondente che compare sullo schermo

Puoi usare lo strumento desiderato premendo il tasto corrispondente, o tramite touch screen.



◆ È possibile assegnare specifici oggetti a diversi personaggi.



Cambiare armi

Puoi cambiare dal set di armi A a B premendo , o tramite touch screen toccando direttamente il nome dell'arma.



Cambia il sistema di mira automatica

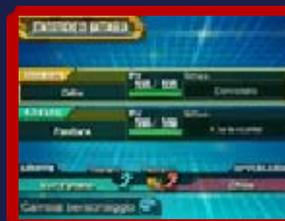
Puoi decidere a quale bersaglio mirare usando il sistema di mira automatica con . Puoi disattivare questo sistema premendo  e riattivarlo su un altro bersaglio ripremendo .

Menu di pausa

Premendo  ,  o toccando "Tattica" dal touch screen, la battaglia sarà messa in pausa e potrai fare quanto segue.

Cambiare l'LBX controllato

Scegi l'LBX alleato e premi , oppure tocca "Cambia personaggio" dal touch screen per controllare l'LBX desiderato.





Cambia tattiche

Scegli l'LBX alleato e premi , o tocca  dal touch screen per cambiare tattica.



Le spade sono un buon equilibrio di potenza, velocità e raggio di azione. Equipaggiando una spada in una mano e lo scudo nell'altra, il tuo LBX avrà un attacco e una difesa ben bilanciati.

Attacco normale	Ⓨ (premi 4 volte per un attacco combo)
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Attacco in corsa	Ⓞ su + Ⓨ
Attacco in scivolata	Ⓞ sinistra o destra + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi
Capriola all'indietro	Ⓞ giù + ⓐ
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + ⓐ

Queste armi hanno il raggio di azione più ampio (armi da fuoco escluse) e sono specializzate in attacchi diretti. Non sono molto veloci quando si tratta di piccoli movimenti, ma è possibile equipaggiarle insieme a uno scudo.

Attacco normale	Ⓨ (premi 3 volte per un attacco combo)
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Attacco in corsa	Ⓞ su + Ⓨ
Attacco in scivolata	Ⓞ sinistra o destra + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi
Capriola all'indietro	Ⓞ giù + ⓐ
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + ⓐ

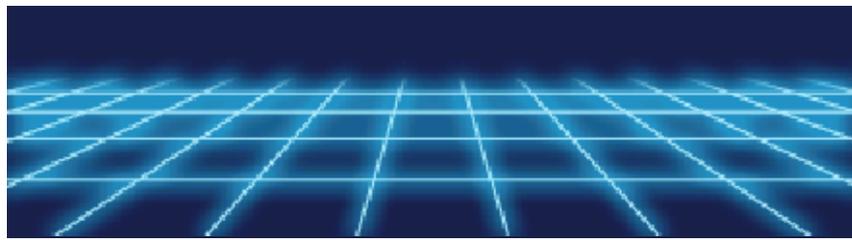
I tirapugni sono incredibilmente veloci e possono essere utilizzati per attacchi rapidi contro gli avversari. Il loro raggio di azione è limitato e non è possibile equipaggiarli insieme a uno scudo, ma possono contrastare gli attacchi nemici con movimenti rapidi.

Attacco normale	Ⓨ (premi 5 volte per un attacco combo)
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Montante	Ⓞ su + Ⓨ
Attacco in scivolata	Ⓞ sinistra o destra + Ⓨ
Capriola all'indietro	Ⓞ giù + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + ⓐ

Le mazze hanno un raggio di azione corto e la loro velocità di attacco è bassa, ma si distinguono per la loro incomparabile potenza di attacco. Tuttavia, vanno utilizzate con entrambe le mani per cui non è possibile equipaggiarle con uno scudo.

Attacco normale	Ⓨ (premi 2 volte per un attacco combo)
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Attacco in corsa	Ⓞ su + Ⓨ
Attacco in scivolata	Ⓞ sinistra o destra + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi
Capriola all'indietro	Ⓞ giù + ⓐ
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + ⓐ

◆ Con quest'arma non è possibile effettuare il doppio salto.



 **Armi corte/Carabine** 

Spara	Ⓨ
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Salta e spara	Ⓞ su/giù/sinistra/destra + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Spara in corsa	Premi Ⓨ mentre ti muovi
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + ⓐ

 **Mitragliatrice** 

Spara	Ⓨ
Blocca e spara	Premi Ⓨ mentre blocchi
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Salta e spara	Ⓞ su/giù/sinistra/destra + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Spara in corsa	Premi Ⓨ mentre ti muovi
Placca	Premi Ⓐ mentre blocchi
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + Ⓐ



Combatti alternando tra attacchi corpo a corpo e attacchi a distanza con \oplus . I comandi degli attacchi corpo a corpo sono gli stessi dei tirapugni.

Spara/Sferra un pugno	Ⓨ
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Salta e spara	Ⓞ su/giù/sinistra/destra + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Attacco in scivolata	Premi Ⓨ mentre ti muovi
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + ⓐ

Fucile AM/Lanciarazzi/ Bazooka

Spara	Ⓨ
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Spara in corsa	Premi Ⓨ mentre ti muovi
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi

- ◆ Con quest'arma non è possibile effettuare una schivata.
- ◆ Con quest'arma non è possibile effettuare il doppio salto.

Carabina

Spara	Ⓨ
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Salta e spara	Ⓞ su/giù/sinistra/destra + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Spara in corsa	Premi Ⓨ mentre ti muovi
Placca	Premi Ⓐ mentre blocchi
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + Ⓐ

Fucile d'assalto

Spara	Ⓨ
Blocca e spara	Premi Ⓨ mentre blocchi
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Salta e spara	Ⓞ su/giù/sinistra/destra + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Spara in corsa	Premi Ⓨ mentre ti muovi
Placca	Premi Ⓐ mentre blocchi

Fucile da cecchino (modalità mirino)

Passa a modalità mirino	Ⓨ
Spara	Premi Ⓨ durante la modalità mirino
Indietro	Premi Ⓑ durante la modalità mirino
Agganciare	Premi Ⓡ durante la modalità mirino
Placca	Premi Ⓐ mentre blocchi

- ◆ Con quest'arma non è possibile effettuare una schivata.

Quando due spade dello stesso tipo sono equipaggiate in entrambe le mani, ci si riferirà a questa combinazione come spade doppie. In questo caso, la potenza del danno sarà debole, ma il punto forte è la rapidità con cui attacchi!

- ◆ È necessario equipaggiare una spada dello stesso tipo in ogni mano per ottenere spade doppie.

Attacco normale	Ⓨ (premi 4 volte per un attacco combo)
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Attacco in corsa	Ⓞ su + Ⓨ
Attacco in scivolata	Ⓞ sinistra o destra + Ⓨ
Montante rotante	Ⓞ giù + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + ⓐ

- ◆ È possibile effettuare un fendente

continuo premendo Ⓜ dopo un attacco caricato.



Si parla di pistole doppie quando due armi corte dello stesso tipo sono equipaggiate su entrambe le mani. Quando si usano le pistole doppie, la tua potenza del danno aumenterà, ma sarà facile rompere il tuo blocco per cui fa attenzione!

- ◆ È necessario equipaggiare armi corte dello stesso tipo in ogni mano (armi corte o carabine) per ottenere delle pistole doppie.

Spara	Ⓨ
Attacco caricato	Tieni premuto Ⓨ fino a carica completa, poi rilascia
Calcio della pistola	Ⓞ su + Ⓨ
Salta e spara	Ⓞ sinistra o destra + Ⓨ
Capriola all'indietro	Ⓞ giù + Ⓨ
Attacco a mezz'aria	Premi Ⓨ mentre in aria
Spara in corsa	Premi Ⓨ mentre ti muovi
Placca	Premi ⓐ mentre blocchi
Schivata	Ⓞ sinistra o destra + ⓐ



Wireless (modalità wireless)

In questo titolo è disponibile la modalità wireless. Potrai sfidare fino a sei giocatori, giocare in squadre formate da tre giocatori e scambiare carte LBX.

◆ Le battaglie wireless saranno disponibili come opzione di menu dopo aver raggiunto un certo punto nel gioco.

 Avrai bisogno di:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (fino a sei).
- Una copia del gioco Little Battlers eXperience™ per ogni giocatore (fino a sei).

 Come iniziare

Seleziona "Wireless" dal menu MeTaMo e verranno mostrate sullo schermo le seguenti opzioni.



Scegline una fra cui:

- Batt. wireless (pag. 38)
Sfida altri giocatori.
- Batt. a ranghi (pag. 39)
Coopera con altri giocatori e arriva primo nelle classifiche.
- Carte regalo (pag. 40)
Dona in regalo delle carte LBX ad

altri giocatori.

- **Negozi**o punti (pag. 41)
Usa i Punti Battaglia per comprare ricambi LBX e armi.



Seleziona "Batt. wireless" dal menu "Wireless" e segui le istruzioni qui sotto per cominciare a combattere.

◆ **Non potrai personalizzare il tuo LBX dopo essere entrato in stanza. Assicurati di prepararti prima della battaglia.**

Scegli stanza

Per prima cosa dovrai selezionare "Crea una nuova stanza" o "Entra in una stanza".

 Crea una nuova stanza

Il giocatore che ha selezionato "Crea una nuova stanza" sarà l'ospitante. Scegli una stanza vuota e creane una. L'ospitante può scegliere il regolamento di battaglia e il diorama.

 Entra in una stanza

I giocatori che selezionano "Entra in una stanza" saranno gli ospiti. Scegli una stanza che abbia un ospitante.

Menu battaglie più giocatori

Sarà mostrato il menu battaglie più giocatori per le battaglie wireless quando ti unirai a una stanza.



Pronto

Una volta selezionata questa opzione, nello schermo superiore apparirà OK sopra il tuo LBX. Una volta che tutti sono pronti, la battaglia inizierà quando l'ospitante premerà **A**.

Squadra

Scegli in quale squadra giocare (A-F).

Paesaggio

L'ospitante potrà decidere il diorama che sarà il campo di battaglia.

Esci

Questa opzione ti porterà allo schermo di selezione stanza.

Alleato

Potrai scegliere di permettere ai personaggi nel tuo gruppo di unirsi alla battaglia oppure non farli partecipare.

◆ Solo il secondo o il terzo nel gruppo potranno unirsi.



Regolamento

L'ospitante potrà decidere il regolamento e limitare l'utilizzo degli strumenti.



È possibile giocare a battaglie a ranghi da soli o in cooperativa fino a tre giocatori.

- ◆ **Non potrai personalizzare il tuo LBX dopo essere entrato in stanza. Assicurati di prepararti prima della battaglia.**
- ◆ Gli strumenti usati nelle battaglie a ranghi verranno ripristinati a fine battaglia.

Come iniziare

Seleziona "Bat. a ranghi" dal menu "Wireless", quindi scegli come partecipare.

- Invita un giocatore vicino
Sarai l'ospitante e potrai inviare richieste ad altri giocatori. Modifica le impostazioni e aspetta finché non si uniscono altri ospiti.
- Unisciti a un giocatore vicino
Sarai ospite e potrai unirti a una stanza creata da un ospitante.
- Combatti da solo
Giocherai a battaglia a ranghi da solo senza comunicazione



Il ruolo dell'ospitante

Il giocatore che riveste il ruolo di ospitante dovrà seguire queste istruzioni e attendere che gli ospiti si uniscano.

1. Scegli la stanza
Puoi scegliere da Stanza 1 a Stanza 10.
2. Scegli il tipo di battaglia
Potrai scegliere a quale battaglia a ranghi unirti. Più battaglie a ranghi completerai, maggiori saranno i tipi di battaglia disponibili.
3. Scegli rango e avversario
All'inizio sarà disponibile solo il rango G ma più battaglie a ranghi vincerai, più saranno i ranghi da scegliere per combattere.
4. Attendi gli ospiti
Aspetta che gli ospiti si uniscano alla battaglia a ranghi. Una volta che tutti si sono uniti alla partita, potrai avviare la battaglia.
 - ◆ Potrai combattere solo a fianco del secondo personaggio nel tuo gruppo quando selezioni "Alleato" nel menu di battaglia a ranghi.



Dona in regalo carte LBX ottenute nel gioco ad altri giocatori.

Come iniziare

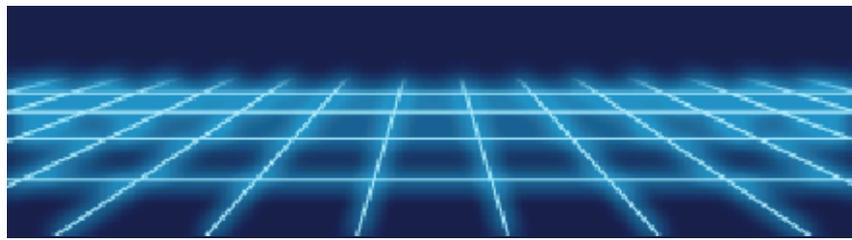
Tocca "Carte regalo" nel menu "Wireless", poi scegli tra "Crea una nuova stanza" o "Entra in una stanza". In seguito, scegli una stanza e quando sia tu sia l'altro giocatore vi troverete nella stessa stanza, scegli la carta LBX che vuoi dare in regalo. Quando l'altro giocatore sceglierà una delle tue carte LBX, riceverà quella desiderata.

- ◆ Una volta ricevuta una carta LBX, assicurati di salvare dal menu MeTaMo.

Carte a uso limitato

Se dai in regalo una carta LBX, verrà consegnata all'altro giocatore una carta a uso limitato mentre la carta LBX originale rimarrà a te.

Le carte a uso limitato termineranno una volta usate un certo numero di volte nelle battaglie di carte LBX, tuttavia potrai riceverle in molte occasioni.



È possibile comprare armi e ricambi LBX usando Punti Battaglia ottenuti dalle battaglie wireless.

Come iniziare

Dopo aver selezionato "Negozio punti" dal menu Wireless, tocca "Arma" oppure "Ricambi LBX" in base a cosa desideri acquistare. Le meccaniche sono le stesse di un acquisto comune, la differenza è che non puoi vendere.

- ◆ La lista di prodotti aumenterà nel corso del gioco.

Punti Battaglia

Potresti ottenere Punti Battaglia in base ai risultati delle battaglie di diversi tipi di gioco. È possibile usare Punti Battaglia per comprare prodotti nel Negozio punti.

Vi sono alcuni prodotti che potrai comprare solo nel Negozio punti, per cui non nuocerà dargli un'occhiata.

- Come ottenere Punti battaglia
 - Gioca a battaglie wireless
 - Gioca a battaglie a ranghi (modalità cooperativa)
 - Gioca con i dati di Nuova partita + (pag. 5)



 StreetPass 

Se incontri altre console in cui StreetPass è stato attivato per questo software, i ricambi LBX verranno ricevuti e mandati automaticamente.

- ◆ Sarà necessario che l'altro giocatore abbia attivato StreetPass sulla propria console Nintendo 3DS.

 Attivare StreetPass

Per prima cosa seleziona "StreetPass" dal menu MeTaMo e scegli i ricambi che desideri condividere in "Condividi ricambi" (pag. 43), tocca "Sì" nelle opzioni e ritorna alla schermata precedente. A questo punto sarai in grado di attivare StreetPass.

 Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, apri impostazioni della console e seleziona "Gestione dati", quindi "Gestione StreetPass". Tocca l'icona di Little Battlers eXperience e seleziona "Disattiva StreetPass" tramite touch screen.

Quando i tuoi ricambi LBX vengono inviati tramite StreetPass, saranno disponibili nei negozi StreetPass Navarro di altri giocatori e in cambio riceverai Punti Navarro. Potrai comprare altre parti LBX che hai ricevuto tramite StreetPass nel tuo negozio StreetPass Navarro con i Punti Navarro.



- ◆ Più userai StreetPass, maggiori saranno i bonus per i tuoi Punti Navarro.

Negozio StreetPass Navarro

Toccando "StreetPass" dal menu MeTaMo, apparirà il menu del negozio StreetPass Navarro.

-  Compra ricambi

Puoi comprare ricambi LBX con i Punti Navarro.



I prodotti nel tuo negozio StreetPass Navarro cambieranno tanto più quanto userai StreetPass con altri giocatori. Le parti LBX si aggiorneranno ogni volta che userai StreetPass con un altro giocatore, per cui se un giocatore avrà un ricambio LBX che desideri tenere, potrai farlo bloccandolo tramite il tasto \odot (è possibile bloccare fino a dieci ricambi LBX).



Condividi ricambi

Puoi impostare fino a cinque ricambi LBX da condividere. I ricambi LBX



condivisi tramite StreetPass non saranno più disponibili. Riceverai Punti Navarro in base al valore dei ricambi LBX che hai condiviso. Una volta selezionati i ricambi LBX che desideri condividere, premi \odot per tornare indietro. Ti verrà chiesto se desideri confermare la condivisione per i ricambi LBX scelti. Toccando "Sì", verrà attivato StreetPass.

- ◆ Alcuni ricambi LBX non possono essere condivisi tramite StreetPass.
- ◆ È possibile cambiare la lista dei ricambi LBX che vuoi condividere,

sempre che queste modifiche vengano apportate prima di connettersi con altri giocatori tramite StreetPass.

- ◆ È possibile attivare StreetPass per ciascuno dei tre dati di salvataggio disponibili.
- ◆ Dopo aver attivato StreetPass, dovrai salvare dal menu MeTaMo.



Contenuti scaricabili (Internet)

Connettiti a Internet per scaricare minisfere, carte LBX e missioni.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

I contenuti scaricabili

Tocca la voce "I contenuti scaricabili" dal menu principale e connettiti a Internet. Segui le istruzioni a schermo e scarica minisfere, carte LBX e missioni. I contenuti scaricati saranno disponibili nel gioco.

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com