

# Little Battlers eXperience™

1 Wichtige Informationen

## Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

## Das Spiel starten/beenden

5 Spielbeginn

6 Spiel beenden

## Steuerung

7 Menüsteuerung

8 Steuerung (Story-Modus)

9 Steuerung (Kampf-Modus)

## Story-Modus

10 Das Spiel (Story-Modus)

11 Bildschirme (Story-Modus)

12 Zugängliche Einrichtungen

13 Hauptmenü

## Anpassen

14 Fang an anzupassen

15 LBX-Teile/Teile ausrüsten

16 Waffen ausrüsten

17 Festlegung von Spezialattacken

18 Sets

19 Kerneinheiten

20 Gruppe

## Kampf-Modus

21 Kampfvorbereitungen

22 Kampf-Bildschirm

23 Grundlegende Aktionen (Kampf)

## Kampfsteuerung

24 Bewegungsarten

25 Angriffs- & Verteidigungsarten

26 Spezialattacken und Items

27 Sonstige Steuerung

## Waffensteuerung

28 Schwerter

29 Lanzen

30 Schlagringe

31 Hieb Waffen

32 Schusswaffen (Einhändig)

33 Waffenarme

34 Zweihandschusswaffen

35 Schwerter (Beidhändig)

36 Schusswaffen (Beidhändig)

## Lokales Spiel

37 Kommunikation starten

38 Drahtlose Kämpfe

39 Ranglisten-Kämpfe

40 Karten-Geschenke

41 Punkte-Laden

## StreetPass

42 StreetPass starten

43 Navarros StreetPass-Laden

## Internet

44 Downloads

## Serviceinformationen

45 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

## Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über drei verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch und Französisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australien):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:

## Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-

System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-P-ADNP-00

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

### Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.  
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

## Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Diese Software ermöglicht es dir, dich mit dem Internet zu verbinden und Ü-Kapseln, LBX-Karten und Quests herunterzuladen. Weitere Informationen findest du auf der Seite Downloads (siehe S. 44).

- ◆ Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

### Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder

Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu

senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Die folgende Funktion dieser Software kann durch Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- StreetPass  
Sperrt das Senden/Empfangen von Charakterinformationen über StreetPass™.

 Titelmanü

Wenn du das Spiel einschaltest, erscheint nach dem Eröffnungsfilm das Titelmanü.

- ◆ Du kannst den Eröffnungsfilm überspringen, indem du  drückst.

 Neues Spiel

Gib einen LBX-Spielernamen ein und stürze dich ohne Umwege direkt in dein Abenteuer.

- ◆ Dein LBX-Spielernamen kann später nicht mehr geändert werden.

Dein LBX-Spielernamen wird von anderen Spielern bei der Benutzung von StreetPass (siehe S. 42-43) gesehen. Bitte verwende keine Sprache, die die Rechte anderer verletzt, verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, und füge keine Inhalte ein, die jemandem Unbehagen bereiten könnten.

 Fortfahren

Wähle deine Speicherdaten aus, um mit einem zuvor gespeicherten Spiel

fortzufahren.

### Neues Spiel Plus

Du fängst am Beginn der Geschichte mit den Daten an, die du aus einem zuvor abgeschlossenen Spiel hast. LBX-Teile, die nicht ausgerüstet waren, werden jedoch gegen Kampfpunkte eingetauscht. Wenn du ein Neues Spiel Plus spielst, werden deine Gegner stärker sein.

### Downloads

Diese Software erlaubt es dir, eine Verbindung mit dem Internet herzustellen und Inhalte wie Ü-Kapseln (siehe S. 12), LBX-Karten (siehe S. 12) und Quests (siehe S. 13) herunterzuladen.

## || Grundlegende Aktionen

Dieses Spiel hat einen Story- und einen Kampf-Modus. Wenn während einer Unterhaltung oder eines Ereignisses in der Geschichte ein LBX-Kampf beginnt, wechselt das Spiel in den Kampf-Modus.

- Story-Modus:  
Du steuerst den Hauptcharakter. Sprich mit anderen und erwirb Items.
- Kampf-Modus:  
Steuere deinen LBX und kämpfe gegen den LBX eines Gegners.



Bevor du das Spiel beendest, solltest du es speichern. Ist der Speichervorgang abgeschlossen, kannst du dein Nintendo 3DS-System ausschalten.

### Daten speichern

Du kannst deinen Fortschritt speichern, indem du mit dem Informationsterminal MeTaMo sprichst. Drücke , wenn du mit MeTaMo sprichst, um ins MeTaMo-Menü (siehe S. 10) zu gelangen. Berühre **SPEICHERN** und wähle deine Speicherdatei.

- ◆ Du kannst bis zu drei Speicherdateien anlegen.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Dies ist die grundlegende Steuerung des Hauptmenüs (siehe S. 13). Es gibt noch weitere Menübildschirme, die dir die verschiedensten Optionen zur Verfügung stellen. Die einzelnen Optionen werden dir jeweils im unteren Bereich des oberen Bildschirms kurz erklärt.

### Die Menüführung

	Eine Option wählen
	Bestätigen
	Zurück
	Hilfe anzeigen

### Touchscreen-Steuerung

Du kannst verschiedene Optionen auf dem Touchscreen auswählen. Welche Optionen dir zur Verfügung stehen, hängt davon ab, wo du gerade im Spiel bist. So kannst du zum Beispiel über den Touchscreen LBX-Teile austauschen oder den Charakter wechseln, den du während der Kämpfe steuerst.

## Hilfe

Neben der Information, die auf dem oberen Bildschirm erscheint, gibt es eine Hilfe-Funktion, die du über Berühren von  erreichst. Diese kannst du zur Erklärung der Funktionen auf den anderen Menübildschirmen nutzen.



Dies ist die grundlegende Steuerung, die du im Story-Modus brauchst.

### Die Steuerung im Detail

	Bewegen
	Auf der Karte scrollen
	Sprechen/ Untersuchen/Text blättern
	Zum vorherigen Bezirk zurückkehren (Karte)/Text blättern (Ereignis)
	Hauptmenü anzeigen
	Ereignis überspringen (Pause)
	Karte verkleinern/ vergrößern
	Pause

### Touchscreen-Steuerung

 Weiter	Text blättern
--	---------------

 <b>MENÜ</b>	Hauptmenü anzeigen
 / 	Karte verkleinern/ vergrößern
    / Scrollen	Auf der Karte scrollen
 Zurücksetzen	Zum vorherigen Bezirk zurückkehren (Karte)



Dies ist die grundlegende Steuerung, die du im Kampf-Modus benötigst. Für weitere Informationen über LBX-Kämpfe sieh dir Seite 21-23 an.

### Die Steuerung im Detail

	LBX bewegen
	Waffe wechseln
	Angriffsziel ändern
	Zielfixierung EIN/AUS
	Sprinten
	Springen
	Item benutzen
	Angreifen
	Verteidigen/ Kamera zurücksetzen
	Spezialattacke anwenden
	Pause

### Touchscreen-Steuerung

	Kamera umstellen
	Taktik wechseln

<b>Spezialattacken</b>	Spezialattacke anwenden
<b>ITEMS</b>	Item benutzen
Waffe berühren	Waffe wechseln



Die Geschichte beginnt in Pacifica. Du steuerst Van Yamano zu verschiedenen Orten. Die Geschichte entwickelt sich anhand von Unterhaltungen und Kämpfen. Der von dir gesteuerte Charakter kann sich abhängig von der Situation ändern.

## Entwicklung im Story-Modus

### 1. Zu einem Ziel aufbrechen

Die Richtung zu einem Ziel wird durch  auf der Karte auf dem Touchscreen

angezeigt. Wenn du dich für einige Zeit nicht bewegst, erscheint die derzeitige Aufgabenstellung auf dem oberen Bildschirm.



### 2. Sprechen/Untersuchen

In Pacifica gibt es viele interessante Leute und Orte. Sammle

Informationen, indem du mit anderen Charakteren redest und Nachforschungen anstellst.





### 3. Einen LBX-Kampf bestreiten

Je nachdem, mit welchem Charakter du sprichst, kann es zum Kampf kommen. In



diesem Fall wird in den Kampf-Modus gewechselt, also steuere deinen LBX und gewinne den Kampf!

- ◆ Du kannst zum Kampf herausgefordert werden, während du herumläufst oder auch während Ereignissen in der Geschichte.



### Sich auf der Karte bewegen



Es gibt bestimmte Ein- und Ausgänge in einem Bezirk. Wenn du einen davon benutzt, gelangst du zur Bezirkskarte. Darauf siehst du mehrere Orte, zu denen du gehen kannst. Berühre einen Namen auf dem Touchscreen und drücke (A), um dort hinzugelangen. Ab einem bestimmten Zeitpunkt im Spiel kannst du die Stadtkarte benutzen, welche größer ist.

- ◆ Während du im Spielverlauf voranschreitest, erhältst du nach und nach Zutritt zu mehr Orten.

## Bezirkkarte



## Stadtkarte



## || MeTaMo-Menü

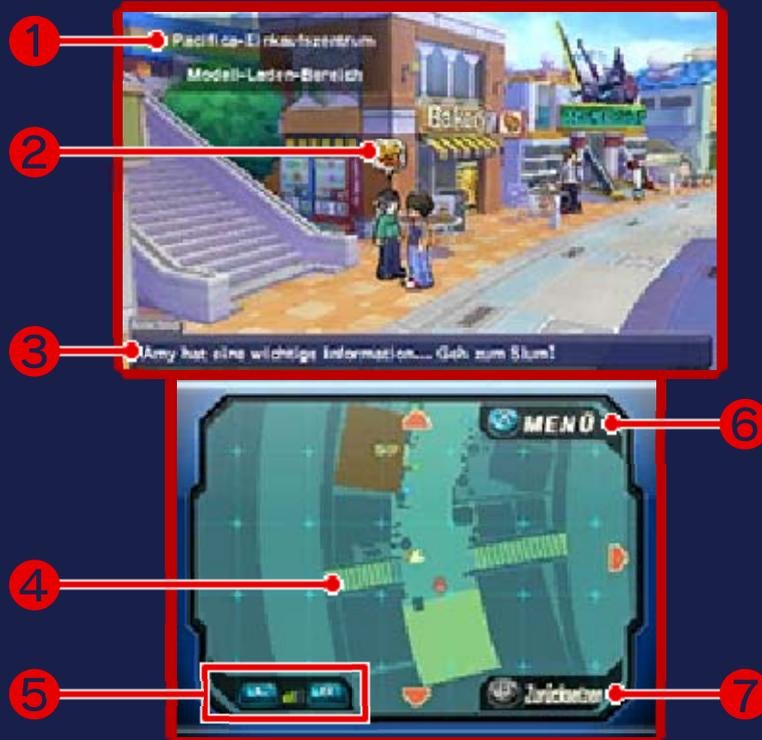
Wenn du mit MeTaMo sprichst, erhältst du verschiedene Optionen.



Außerdem werden deine bisherigen Kampfdaten auf dem oberen Bildschirm angezeigt.

- Speichern  
Speichert den Spielfortschritt.
- Lokaler Modus  
Verschenke LBX-Karten (siehe S. 12) oder kämpfe gegen andere Spieler in deiner Nähe!
- StreetPass  
Teile und kaufe LBX-Teile über StreetPass.
- Passwörter  
Wenn du ein Passwort eingibst, welches du auf verschiedenen Wegen erhalten kannst, erhältst du spezielle LBX oder Waffen.

## Ansicht im Story-Modus



① Name des aktuellen Ortes

② Interaktions-Icon

Charaktere und Orte, mit denen interagiert werden kann, werden mit folgenden Symbolen angezeigt, wenn man sich ihnen nähert.

 : Interagiere mit diesen Charakteren, Orten oder Objekten, um den Spielverlauf voranzubringen

 : Untersuche diese Objekte

 : Hier findest du Quests (siehe S. 13)

 : Interagiere hiermit für den Fortschritt der Quest

 : Fordere diese Charaktere zum Kampf heraus

 : Sprich mit diesen Charakteren

 : Kaufe hier deine Items

 : Hier gibt es etwas zu entdecken

### ③ Aktuelle Aufgabe

Diese wird angezeigt, wenn du dich einige Zeit nicht bewegt hast.

### ④ Karte

Du kannst die Karte in verschiedene Richtungen scrollen, indem du     berührst oder indem du sie mithilfe des Touchpens bewegst.

 : Von dir gesteuerter Charakter

 : Charakter, mit dem du sprechen kannst

 : Charakter, mit dem du kämpfen kannst

 : MeTaMo/Wähle-Einen-Kampf (siehe S. 12)/Portal

 : Ziel

 : Zielrichtung

 : Laden

### ⑤ Karte verkleinern/vergrößern

### ⑥ Hauptmenü öffnen (siehe S. 13)

### ⑦ Karte zurücksetzen

Die Stadt hat viele Einrichtungen, die du nutzen kannst, wie etwa Läden und Ü-Kapsel-Automaten. Manche Einrichtungen werden erst im Verlauf des Spiels freigeschaltet.

### Laden

Hier kannst du Items einkaufen und deinen LBX warten. Wenn du mit dem Verkäufer sprichst, erscheint ein Menü auf dem Touchscreen.

#### Einkaufen

Du kannst LBX-Teile, Waffen und Items für den Kampf kaufen. Wähle aus, was du kaufen möchtest und lege dann die Anzahl der Items fest.

#### Verkaufen

Du kannst LBX-Teile, Waffen und Items verkaufen und erhältst dafür Credits (die Währung im Spiel). Es funktioniert genauso wie der Kauf von Items. Wähle die Items aus, die du verkaufen möchtest, und lege die Anzahl fest.



## Wartung

Die Wartungsleiste des LBX leert sich bei jedem Kampf ein wenig. Wenn die Wartungsleiste leer ist, wird dein LBX weniger Tuning-Punkte erhalten. Sorge also dafür, dass sie gefüllt ist. Wenn du WARTUNG in einem Laden-Menü auswählst, kannst du die Wartungsleiste kostenlos auffüllen.

### || Nützliche Funktionen

Während du den Laden durchstöberst, erhältst du auf dem oberen Bildschirm genauere Informationen über die einzelnen Items. Du kannst die Items auch anders anordnen und prüfen, wie sie aussehen.

Weitere Informationen über Items findest du auf Seite 14. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um herauszufinden, was du sonst noch im Laden tun kannst.



### Wähle-Einen-Kampf

Wenn du den Kampfkarton neben dem Eingang zu Navarros Modell-Laden berührst, kannst du an einem Wähle-Einen-Kampf teilnehmen. Du kannst Kontakte aus deinem Adressbuch anrufen (siehe S. 13) und gegen sie kämpfen.



## Ü-Kapseln

An Ü-Kapsel-Automaten, die du in verschiedenen Bereichen Tokios finden kannst, kannst du mit deinen Credits Kapseln mit LBX-Teilen darin kaufen. Eine Liste mit erhältlichen Teilen kannst du auf dem oberen Bildschirm ansehen.



## LBX-Kartenkampf

Wenn du LBX-Karten bekommst, kannst du an einem LBX-Kartenkampf in der Spielhalle teilnehmen, in dem du gegen die LBX auf den Karten antrittst. Sammle die LBX-Karten und kämpfe die Kämpfe alle nacheinander. Wenn du sie alle gewinnst, erhältst du LBX-Teile und LBX-Karten.



## 13 Hauptmenü

Das folgende Menü erscheint, wenn du **X** drückst oder **MENÜ** auf der oberen rechten Ecke des Touchscreens berührst.



Auf dem oberen Bildschirm erscheinen dann Informationen über den Charakter und auf dem Touchscreen siehst du, wie viele Credits er hat.

- ◆ Im Laufe des Spiels werden weitere Menüs freigeschaltet.

### **Anpassen (siehe S. 14)**

Tausche LBX-Teile und Waffen aus und wähle die Waffen für den Kampf.

### **Wartung**

Fülle die Wartungsleiste mit Öl auf.

### **Gruppe (siehe S. 20)**

Unter Gruppe kannst du auswählen, welche Charaktere im Kampf antreten (bis zu drei Charaktere). Du kannst auch eine Taktik für jeden der Charaktere festlegen und ihre Stärke und den Status überprüfen.

## Item-Liste

Du kannst überprüfen, welche und wie viele Items du besitzt. Wählst du ein Item aus, erscheint auf dem oberen Bildschirm eine Erklärung dazu.

## LBX-Index

Du kannst alle LBX, Waffen und LBX-Karten durchsuchen, die du bisher gesammelt hast. Wenn du einen LBX auswählst, erscheinen auf dem oberen Bildschirm Informationen darüber.

## Quest-Übersicht

Du kannst Quests von anderen Charakteren aus der Stadt annehmen oder ablehnen. Wenn du eine Quest erledigt hast, erhältst du Geschenke wie z. B. Items oder Credits.

## LBX-Controller

Der LBX-Controller ist eine Fernbedienung, mit der Charaktere ihren LBX steuern. Wenn du diese Option aus dem Hauptmenü auswählst, hast du folgende Möglichkeiten:

Nachricht	Überprüfe Nachrichten von Kontakten und Verbündeten.
Mitteilungen	Wichtige Ankündigungen kannst du hier finden.
Adressbuch	Enthält die auf deinem Controller gespeicherten Adressen von Kontakten. Manche Charaktere können für ein Wähleinen-Kampf angerufen werden.
Infos	Hier kannst du dir eine Vielzahl an Reporten ansehen, wie z. B. Informationen über LBX und ihre Techniken.

## Einstellungen

Passen Sie die Textgeschwindigkeit sowie die Lautstärke von Hintergrundmusik, Soundeffekten und Stimmen an.



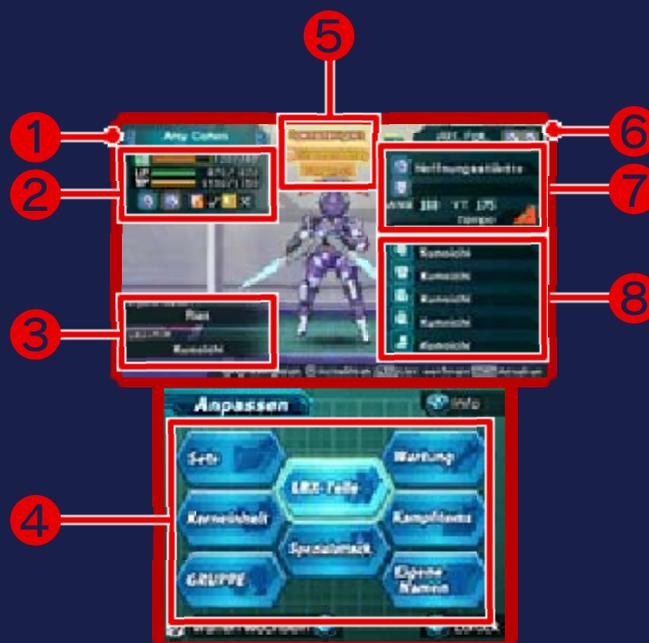
## 14 Fang an anzupassen

Verstärke deinen LBX, indem du Teile und Waffen unter ANPASSEN austauschst.

### Anpassungsmenü

Wenn du im Hauptmenü ANPASSEN antippst, erscheinen auf dem oberen Bildschirm Informationen über den LBX und das Anpassungsmenü erscheint auf dem Touchscreen.

- ◆ Drehe den LBX, indem du  bewegst.
- ◆ Die Informationen der Zeiger für Nummer ⑥-⑧ ändern sich, je nachdem welche Anpassungsoption du wählst. Der unten gezeigte Bildschirm erscheint, wenn du LBX-TEILE wählst.



① Charakter, der den LBX benutzt

## ② LBX-Techniken



: Wartungsleiste

LP : Lebenspunkte

BP : Batteriepunkte



: Aktuell ausgewählter Waffentyp  
(A)



: Aktuell ausgewählter Waffentyp  
(B)



: Starke Attribute (weniger  
schadensanfällig)



: Schwache Attribute  
(besonders schadensanfällig)

## ③ Eigener Name und LBX-Typ

## ④ Anpassungsmenü

## ⑤ Spezialfähigkeit (siehe S. 15)

## ⑥ Aktive Fähigkeiten (siehe S. 15)

## ⑦ Waffenfähigkeiten

Das Tempo ändert sich abhängig vom Gesamtgewicht der LBX-Teile und Waffen.



: Aktuell ausgewählte Waffe



: Aktuell ausgewählter Schild

ANG : Angriff

VT : Verteidigung



: Tempo (A-E)

## ⑧ Aktuell ausgerüstete LBX-Teile

## || Über LP und BP

Wenn dir im Kampf geschadet wird und deine LP auf 0 sinken, kannst du nicht mehr weiterkämpfen.

BP sinken, wenn dein LBX rennt, sprintet oder angreift. Wenn du keine BP mehr hast, füllt sich die Chanceleiste (siehe S. 22) nicht mehr auf, die du zum Auslösen der Spezialattacken (siehe S. 17) benötigst.

 Anpassungsmenü 

LBX-Teile (siehe S. 15-16)	LBX-Teile und Waffen ausrüsten
Spezial- attacken	Lege deine Spezialattacken fest.
Wartung	Warte deinen LBX mit Öl.
Kampf-Items	Lege fest, welche Items du mit in den Kampf nimmst.
Eigene Namen	Ändere den Namen deines LBX.
Sets (siehe S. 18)	Speichere deinen angepassten LBX.
Kern- einheiten (siehe S.19)	Lege LBX-Kernteile fest.
Gruppe (siehe S. 20)	Lege fest, welche Charaktere am Kampf teilnehmen.

Der Eigene Name, den du einem LBX geben kannst, wird von anderen Spielern in StreetPass (siehe S. 42-43) gesehen. Bitte verwende keine Sprache, die die Rechte anderer verletzt, sende keine Informationen, anhand derer Dritte identifiziert werden können, und füge keine Inhalte ein, die anderen Unbehagen bereiten könnten.



Berühre LBX-TEILE, um Teile und Waffen deines LBX auszuwechseln. Zuerst sehen wir uns die Ausrüstung der LBX-Teile an.

## Ausrüsten von LBX-Teilen

Lege LBX-Teile für den Kopf, den Rumpf, den rechten und linken Arm und die Beine fest. Wähle, welchen Bereich du ausrüsten möchtest und wähle das entsprechende Teil auf dem Touchscreen.



### ① Liste der Teile

Name und Informationen zu jedem Teil werden angezeigt. Die RK (Rüstungsklasse) zeigt die Stärke der Teile an, welche sich mit den in Kämpfen gewonnen Tuning-Punkten erhöht. Die Information rechts von der RK zeigt Qualität (oben links), den Charakter (oben rechts), den aktuellen Status der

Rüstungsmodifizierung (unten links) und das Gewicht (unten rechts) an.

## 2 Ausrüstungsmarker (E)

Ein blaues E erscheint neben den Teilen, mit denen der LBX, den du ausgewählt hast, ausgerüstet ist, während neben Teilen, die einem anderen LBX zugeordnet sind, ein rotes E erscheint.

## 3 Liste neu anordnen

## 4 Änderung des Status

## 5 Aktuell ausgewählte Teile

## 6 Waffen zuweisen (siehe S. 16)

### || Qualitätsstufen

LBX-Teile haben drei Qualitätsstufen; NQ (Normale Qualität), GQ (Gute Qualität) und TQ (Top-Qualität). Je höher die Qualitätsstufe ist, desto besser ist die Qualität, aber desto schwerer sind auch die Teile, also sei vorsichtig!

## Teile modifizieren

Im Verlauf des Spiels erhältst du Gelegenheit, einzelne Teile besonders anzupassen. Drücke  unter LBX-Teile oder berühre ANPASSEN unten auf dem Touchscreen und wähle aus den drei Optionen eine aus.

Verstärken	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Erhöhte VT</li> <li>• Wird schwerer</li> </ul>
Normal	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Normalzustand</li> </ul>
Leichter machen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verringerte VT</li> <li>• Wird leichter</li> </ul>

## Spezialfähigkeit

Teile haben Typen wie Strider Frame und Brawler Frame, und jeder Charakter hat



seinen eigenen Frame. Wenn du deinen LBX mit dem kompletten Frame ausstattest, löst dies eine Spezialfähigkeit aus, wie z. B. eine erhöhte Bewegungsgeschwindigkeit. Es gibt außerdem Charaktere, deren Spezialfähigkeiten durch ihre Spezialwaffen oder bestimmte Teile ausgelöst werden.

- ◆ Wenn ein LBX während eines Kampfes in einem bestimmten Zustand ist, kann der Spezialmodus ausgelöst werden.
- ◆ Manche Charaktere haben keinen speziellen Frame oder Spezialmodus.

## Fähigkeit

Manche Fähigkeiten gehen mit der GQ und TQ einher (wie etwa ). Das Tempo erhöht sich, wenn Teile mit den gleichen Fähigkeiten für alle fünf Bereiche und eine Waffe mit der entsprechenden Fähigkeit ausgerüstet werden.

- ◆ Fähigkeiten wird nur ausgelöst, wenn du bestimmte Waffen ausrüstest.



Du kannst die rechte Hand mit einer Waffe und die linke mit einem Schild ausrüsten.

- ◆ Wenn du eine Waffe ausgerüstet hast, für die beide Hände benötigt werden, kannst du keinen Schild mehr ausrüsten.

### Waffenausrüstungs- methode

Wie bei den LBX-Teilen kannst du die entsprechende Position auf dem Touchscreen berühren und die Waffe wählen. Ziehe sie dann auf die Stelle oder drücke .

#### Waffe A und Waffe B

Ein LBX kann mit zwei Waffensets ausgestattet werden (Waffe A und Waffe B), zwischen denen während des Kampfes gewechselt werden kann. Rüste mit Waffen aus, die deinem Kampfstil entsprechen, z. B. Schlagringe als Waffen (A) für den Nahkampf und Schusswaffen (B) für Fernangriffe.

#### Attribute

Waffen und Spezialattacken (siehe S. 17) haben bestimmte Schadensarten, wobei manche Waffen und Spezialattacken auch Element-Attribute haben. LBX-Teile sind entweder resistent oder anfällig

gegenüber bestimmten Schadensarten und Element-Attributen. Wenn ein Teil einem Angriff ausgesetzt ist, für dessen Schadensart oder Element-Attribut es anfällig ist, wird der entstandene Schaden größer sein.

- Schadensarten

-  Schnitt

-  Stich

-  Schlag

- Element-Attribute

-  Feuer

-  Wasser

-  Elektro

-  Licht

## || Statusseffekt

Wenn du mit einer Waffe mit einem Element-Attribut angreifst, kann dein Gegner einen Statusseffekt erleiden. Der Typ des Statusseffekts hängt vom Attribut ab.

- ◆ Wenn du von einem Statusseffekt betroffen bist, kannst du keine Spezialattacken durchführen.
- ◆ Es gibt auch bestimmte Items, die Statusseffekte verursachen können.

 Feuer (Überhitzung)	Du bist nicht in der Lage, anzugreifen oder zu sprinten.
 Wasser (Nässe)	Die Bewegungsgeschwindigkeit nimmt ab.
 Elektro (Schock)	Du kannst nichts tun.

Spezialattacken sind Angriffe, die du während des Kampfes einsetzen kannst. Indem du deinen Waffenlevel erhöhst (siehe S. 20), wirst du viele Spezialattacken dazubekommen.

## Einstellungen

Für jeden LBX kannst du bis zu vier Spezialattacken festlegen. Wähle zunächst SPEZIALATTACKEN aus, wähle eine Angriffsart und lege dann die Knopf-Konfiguration fest. Es gibt zwei Sorten von Spezialattacken, Spezial  und Super .



**1** Aktuell festgelegte Spezialattacken

Mit welchen Knöpfen du die Spezialattacken auslöst, legst du selbst per Konfiguration fest.

**2** Kernspeicher (siehe S. 19)

Wie viele Spezialattacken festgelegt werden können, hängt vom

Kernspeicher ab. Die mögliche Anzahl wird neben  und  angezeigt.

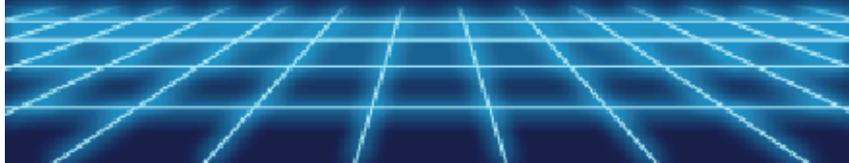
③ Liste der Spezialattacken

④ Waffentypen A/B

⑤ Waffenlevel

⑥ Informationen über Spezialattacken

Zeigt Namen, Status, Angriffsreichweite und ANG (Angriffsstärke) an, und wie viel bei Benutzung von der Chanceleiste (siehe S. 22) verloren geht.



Wenn dein angepasster LBX fertig ist, kannst du ihn benennen und als Favoriten abspeichern.

### Sets benutzen

Für Sets sind die folgenden Optionen verfügbar.

- ◆ Wähle ein Set und drücke , um es zu löschen.

#### Speichern

Speichere deinen aktuellen angepassten LBX (maximal 30). Wähle aus, wo du ihn speichern willst. Außerdem kannst du einen Namen für das Set festlegen.

#### Ausrüsten

Die gespeicherten Sets erscheinen in einer Liste. Wenn du eines davon auswählst, kannst du den LBX, den du gerade benutzt, damit ausrüsten.

#### Namen ändern

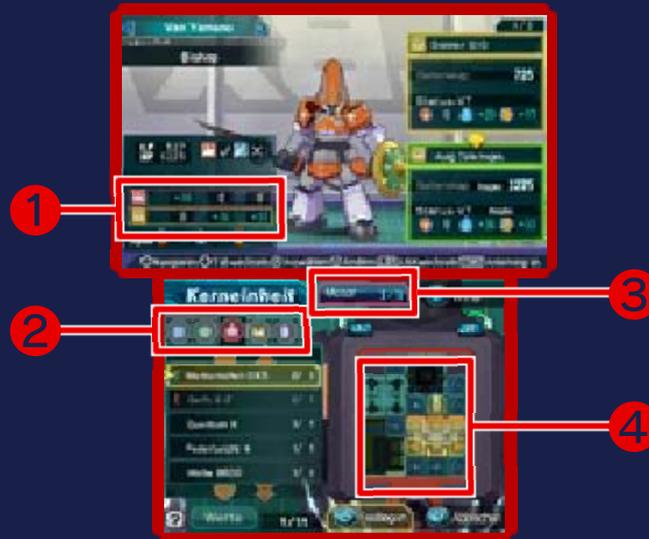
Ändere die Namen von früher gespeicherten Sets. Wenn du sie nach dem Typ der Ausrüstung benennst, kannst du sie dir besser merken.

Kerneinheiten sind die Innenteile des LBX. Es gibt fünf verschiedene Typen, von denen jeder eine andere Funktion hat. Je nachdem, welche Kerneinheit du benutzt, können sich der stärkste Waffentyp und die BP deines LBX ändern.

CPU	Legt fest, welcher Waffentyp für deinen LBX der stärkste ist.
Kernspeicher	Legt die Anzahl der Spezialattacken fest, die du festlegen kannst.
Motor	Legt fest, wie BP sinken und wie die Chanceleiste (siehe S. 22) sich auffüllt.
Batterie	Legt die BP fest.
Hilfs-einheiten	Beeinflussen verschiedene Funktionen wie LP und Verteidigung.

## Kerneinheiten festlegen

Wähle einen Kerneinheitstyp, dann wähle eine Kerneinheit und den Platz dafür. Kerneinheiten sollten im Kerngehäuse platziert werden, ohne sich zu überlagern oder herauszustehen. Folge den Anweisungen und platziere die Kerneinheiten durch Bewegen und Drehen innerhalb des Kerngehäuses.



### 1 Resistenz gegen Statusseffekte

Zeigt an, gegen welche Statusseffekte dein LBX resistent ist.

### 2 Liste der Kerneinheiten

Ändere den Typ der Kerneinheit durch Drücken von .

### 3 Typ der aktuell benutzten Kerneinheit

Aktuell ausgerüstete Anzahl/  
Mögliche maximale Anzahl

### 4 Kerngehäuse

Wenn du einen bestimmten Charakterlevel erreichst (siehe S. 20), vergrößert sich das

## Kerngehäuse.

### || Anpassungsfehler

Neben den Hilfseinheiten musst du mindestens ein Teil pro Kerneinheiten-Typ festgelegt haben, sonst funktioniert dein LBX nicht (Anpassungsfehler). Du kannst bis zu drei Teile pro Typ festlegen, also für Motor, Batterie und Hilfseinheiten. Probiere verschiedene Kombinationen aus, während dein Charakterlevel steigt und das Kerngehäuse sich vergrößert.

Wähle aus, welches Gruppenmitglied du im Kampf einsetzen möchtest, lege für jeden Charakter eine Taktik fest und überprüfe ihre Level.



## Gruppe

Wähle aus, welchen Charakter du im Kampf einsetzt. Die drei Charaktere links auf dem Touchscreen nehmen am Kampf teil, der Rest der Charaktere sitzt auf der Reservebank. Der Charakter oben auf der Liste ist der Gruppenleiter und der Charakter, den du im Story-Modus steuerst.



## Status

Sieh dir die Informationen zu jedem Charakter an, indem du diesen auf dem Touchscreen auswählst. Sein Profil wird dann auf dem oberen Bildschirm angezeigt. Durch Drücken von **A** oder Berühren von **AUSWÄHLEN** unten auf dem Touchscreen kannst du zusätzlich spezielle Informationen erhalten.



### ① Charakterprofil

Zeigt den Namen des Charakters, den von ihm derzeit genutzt LBX und dessen Wartungsleiste an. Außerdem werden die unten aufgeführten Informationen gezeigt.

Lv. : Charakterlevel

WEITER : Benötigte Erfahrung für den nächsten Level

LP : Lebenspunkte des LBX

BP : Batteriepunkte des LBX

### ② Gelernte Spezialattacken

Wähle auf dem Touchscreen eine Waffe, um anzusehen, welche Spezialattacke dafür gelernt wurde.

### ③ Waffenlevel

Zeigt den Waffenlevel für jeden Waffentyp. Der Waffenlevel erhöht sich, wenn du diesen Waffentyp im Kampf verwendest. Hat eine Waffe einen gewissen Level erreicht, lernst du eine Spezialattacke.

## || Charakterlevel

Durch den Anstieg des Charakterlevels durch Kämpfe erhöhen sich sowohl ANG und VT des LBX als auch die Wartungsleiste.

## || Taktiken

Lege die Taktiken für jeden Charakter im Kampf fest. Die Strategien für jede Taktik werden auf dem oberen Bildschirm angezeigt.

## || Neue Charaktere

Sobald du die Geschichte abgeschlossen hast, treten deiner Gruppe neue Charaktere bei. Wenn du Quests für bestimmte Charaktere erledigst oder sie in Turnieren besiegst, wirst du sie einsetzen können.

Wenn ein Kampf während einer Unterhaltung oder eines Ereignisses beginnt, werden die Regeln (siehe S. 23) angezeigt. Danach erscheint das Kampf-Menü. Wähle eine Option aus und rüste dich für den Kampf.

### Kampf-Menü

Sowohl dein LBX als auch der deines Gegners erscheinen mit ihren jeweiligen Eigenschaften auf dem oberen Bildschirm. Wenn du mit dem Kampf-Menü auf dem Touchscreen fertig und zum Kampf bereit bist, berühre **KAMPF BEGINNEN**.



#### Gruppe

Wähle den Charakter, den du im Kampf einsetzen willst, und lege für jeden Charakter eine Taktik fest.

#### Kampf beginnen

Beginne den Kampf und wechsle in den Kampf-Modus.

#### Wartung

Warte deinen LBX mit Öl.

## Zurückziehen

Damit kehrst du zum Story-Modus zurück. Diese Option steht in bestimmten Kämpfen nicht zur Verfügung.

- ◆ Wenn du dich aus einem Kampf zurückziehst, verringert sich deine Wartungsleiste. Sie verringert sich besonders stark, wenn du dich aus einem Kampf mit Keinen Regeln zurückziehst.

## Diorama

Wähle den Kampfkarton, der das Diorama werden soll. Diese Option steht in bestimmten Kämpfen nicht zur Verfügung.

## Anpassen

Passe deine LBX-Teile und Waffen an. ANPASSEN erscheint als Option im Kampf-Menü, nachdem die Kampfregeln gezeigt wurden.



Du steuerst einen LBX und kämpfst gegen deine Gegner. Die Teamgröße kann unterschiedlich sein und Kämpfe können beispielsweise 1 gegen 1, 1 gegen 3 oder 3 gegen 3 ausgetragen werden.



### ① Radar

-  : Dein LBX
-  : LBX von Gruppenmitgliedern
-  : LBX deines Gegners
-  : Item
-  : Minen

### ② Zielfernrohr

Zeigt den Gegner, den dein Zielfernrohr gerade anvisiert.

### ③ Spannungsleiste

Verringert sich, wenn du angreiffst oder sprintest. Wenn sie leer ist, vermindert sich die Kraft deines LBX und er ist nicht zum Sprint in der Lage. Die Leiste füllt sich nach einer

bestimmten Zeit von allein wieder auf.

#### ④ Chanceleiste

Füllt sich auf, wenn deine Angriffe einen Gegner treffen und leert sich beim Ausführen einer Spezialattacke.

#### ⑤ LP und BP

#### ⑥ LP der LBX in der Gruppe

#### ⑦ Richtung, aus der ein gegnerischer Angriff kommt

#### ⑧ Waffen

Berühre diese Schaltfläche, um von Waffe A zu Waffe B zu wechseln.

#### ⑨ Spezialsteuerung

Berühre diese Schaltfläche oder drücke die angegebene Taste, um die Optionen für Items oder Spezialattacken (siehe S. 26) anzuzeigen.

#### ⑩ Taktik wechseln

#### ⑪ Kamera umstellen



## Kampfregeln

Es gibt verschiedene Arten von LBX-Kampfregeln. Die Regeln werden vor jedem Kampf angezeigt; prüfe und bestätige sie und starte dann den Kampf.

### Regeln

Regeln sind die Bestimmungen für den jeweiligen Kampf. Du kannst keine Waffen oder Items verwenden, die gegen die Regeln verstoßen.

- ◆ Die Spezialfähigkeit Schockeffekt (siehe S. 16) kann nur eingesetzt werden, wenn die Regeln auf Keine Regeln gesetzt sind.

### Ausfall

Wenn du Schaden erleidest und deine LP auf 0 fallen, erleidet dein LBX einen Ausfall. Je nach den Regeln kann deine Wartungsleiste leer werden und du bekommst aus diesem Kampf keine Erfahrungspunkte.

## Kampfergebnisse ansehen

Wenn du einen Kampf gewinnst, erhältst du Erfahrungspunkte und deine Wartungsleiste leert sich nur ein wenig. Je nach Kampf kannst du auch Items gewinnen.

## Level-Aufstieg

Erfahrung ergibt sich aus Charakterlevel, Waffenlevel und RK. Während die Erfahrung steigt, erreicht jeder Bereich höhere Level, die Fähigkeiten deines LBX steigern sich und du lernst neue Spezialattacken.

## Wenn du einen Kampf verlierst

Wenn du einen Kampf verlierst, kannst du ihn entweder wiederholen oder aufgeben. Wenn du nach bestimmten Kämpfen **AUFGEBEN** berührst, heißt es Game Over, also sei vorsichtig!

## || Items während des Kampfes

Die folgenden Items können während der Kämpfe auftauchen. Sie entfalten ihre Wirkung, wenn dein LBX damit in Kontakt kommt.



### Reparatur-Set

LP werden teilweise wiederhergestellt.



### Batterie-Pack

BP werden teilweise wiederhergestellt.



### Temposchub

Das Tempo erhöht sich für eine bestimmte Zeit.



### Chanceauffüller

Die Chanceleiste erhöht sich um eins.

## Bewegen

Bewege dich mit ○.



## Sprinten

Drücke Ⓐ, um zu sprinten. Du sprintest in die Richtung, in die du ○ bewegst, und du kannst auch in der Luft sprinten.



## Springen

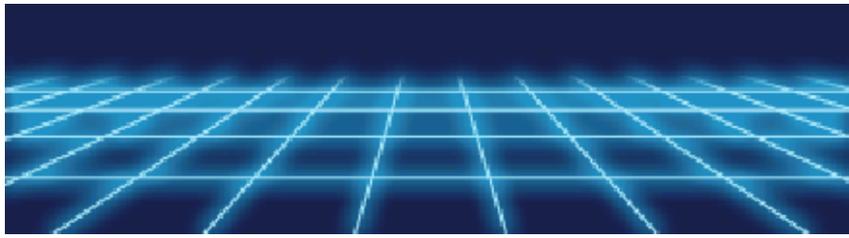
Drücke Ⓑ, um zu springen. Abhängig vom LBX und den Waffen, mit denen du ihn ausgerüstet hast, kannst du einen Doppelsprung mit Ⓑ machen.



## Ausweichen

Verwende ○ + Ⓐ, um auszuweichen. Abhängig von den Waffen, mit denen du ausgerüstet hast, bist du evtl. nicht in der Lage, auszuweichen. Mache eine Rückwärtsrolle, indem du ○ nach unten bewegst und gleichzeitig Ⓐ drückst.





Die Steuerung für die Angriffe hängt von der jeweiligen Waffe ab. Für weitere Informationen siehe Seiten 28-36.

### Normaler Angriff

Benutze deine Waffe zum Angriff durch Drücken von  $\odot$ .



### Luftangriff

Führe aus dem Sprung einen Luftangriff aus, indem du  $\odot$  drückst. Wenn du landest, bist du allerdings schutzlos, also sei vorsichtig.



### Komboangriff

Führe eine Komboattacke aus, indem du wiederholt  $\odot$  drückst. Die Anzahl der ausführbaren Komboattacken hängt von der Waffe ab, mit der du deinen LBX ausgerüstet hast.

## Starker Angriff

Abhängig von der Waffe, mit welcher du ausgerüstet bist, kannst du einen Sturmangriff ausführen, indem du **Y** drückst und hältst, oder indem du **○** und **Y** verwendest.



## Verteidigen

Schütze dich gegen einen gegnerischen Angriff durch Drücken von **L**. Während du dich verteidigst, verringerst du den erlittenen Schaden, kannst aber nicht springen oder sprinten.



## Schutzangriff

Während des Verteidigens kannst du **A** zum Anrempeln drücken. Wenn der Rempler gelingt, kannst du deinen Gegner ins Wanken bringen.



Wenn du vor Kampfbeginn Spezialattacken oder Items festlegst, kannst du diese in bestimmten Situationen nutzen.

## Spezialattacken

Wenn du eine Spezialattacke festgelegt hast, kannst du sie mit folgenden Schritten auslösen.

### 1. Drücke **R**

Wenn die Chanceleiste einen gewissen Stand erreicht hat, drücke **R** oder berühre **SPEZIALATTACKEN**.



### 2. In Reichweite bewegen

Wenn du dich in Richtung eines Gegners bewegst und Spezialattacken einsatzbereit sind, wird diese Option auf dem Touchscreen auswählbar.



3. Drücke den entsprechenden Knopf, der auf dem Bildschirm angezeigt wird

Deine Spezialattacke wird ausgelöst, wenn du den entsprechenden Knopf drückst oder den Touchscreen berührst.



- ◆ Nachdem du einen Spezialattacke ausgeführt hast, kannst du sie nicht mehr benutzen, bis  auf dem Touchscreen voll ist.

## Items

Wenn du Items für den Kampf festgelegt hast, kannst du sie folgendermaßen benutzen.

1. Drücke (X)

Drücke (X) oder berühre ITEMS.





2. Drücke den entsprechenden Knopf, der auf dem Bildschirm angezeigt wird

Du kannst das gewünschte Item durch Drücken des entsprechenden Knopfes oder über den Touchscreen benutzen.



◆ Du kannst bestimmte Items für verschiedene Charaktere festlegen.



## Waffen wechseln

Du kannst von Waffe A zu Waffe B wechseln, indem du  drückst oder den Waffennamen auf dem Touchscreen berührst.



## Zielerfassung umstellen

Du kannst durch Drücken von  auswählen, welchen Gegner du anvisieren willst. Du kannst die Zielerfassung mit  lösen und dann wieder mit  auf einen anderen Gegner einstellen.

## Pausenmenü

Wenn du  oder  drückst oder TAKTIKEN auf dem Touchscreen wählst, wird der Kampf angehalten und du kannst Folgendes tun.

### Den gesteuerten LBX wechseln

Wähle den LBX deines Verbündeten und drücke , oder berühre CHAR. WECHSELN auf dem Touchscreen, um diesen LBX zu steuern.





## Taktik ändern

Wähle den LBX  
deines Verbündeten  
und drücke , oder  
berühre  auf dem  
Touchscreen, um die  
Taktiken zu ändern.



Ein Schwert verfügt über bestimmte Kraft, Tempo und Reichweite. Wenn du in einer Hand ein Schild ausrüstet, sind Angriff und Verteidigung ausgeglichen.

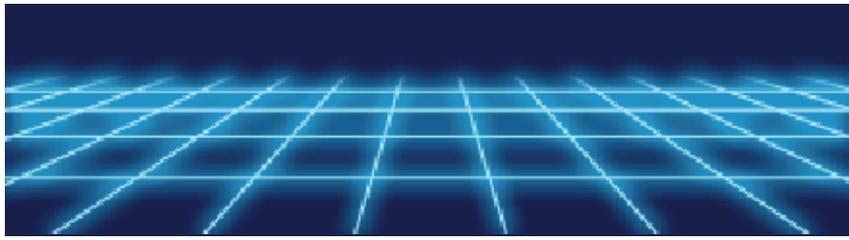
Normaler Angriff	Ⓨ (Drücke 4-mal, um einen Komboangriff auszuführen)
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Sprintangriff	Ⓞ nach oben + Ⓨ
Rutschangriff	Ⓞ nach links/rechts + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Schutzangriff	Drücke ⓐ während des Verteidigens
Rückwärtsrolle	Ⓞ nach unten + ⓐ
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + ⓐ

Diese Waffen haben, abgesehen von Schusswaffen, die höchste Reichweite, und sind auf direkte Angriffe spezialisiert. Sie sind bei kleinen Bewegungen nicht so schnell, aber können zusammen mit einem Schild geführt werden.

Normaler Angriff	Ⓨ (Drücke 3-mal, um einen Komboangriff auszuführen)
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Sprintangriff	Ⓞ nach oben + Ⓨ
Rutschangriff	Ⓞ nach links/rechts + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Schutzangriff	Drücke Ⓐ während des Verteidigens
Rückwärtsrolle	Ⓞ nach unten + Ⓐ
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + Ⓐ

Schlagringe haben ein herausragendes Angriffstempo und können eingesetzt werden, um den Gegner sehr schnell anzugreifen. Obwohl Schlagringe einen geringen Angriffsradius haben und sie nicht mit einem Schild verwendet werden können, können gegnerische Angriffe mit schnellen Bewegungen gekontert werden.

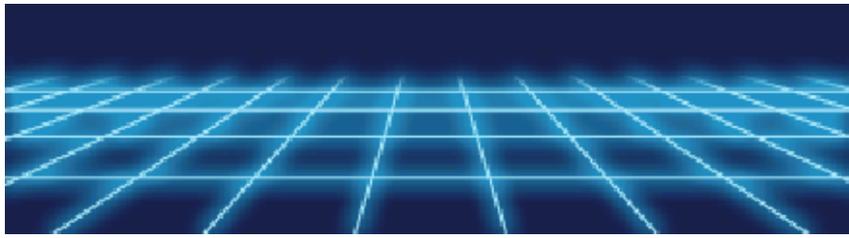
Normaler Angriff	Ⓨ (Drücke 5-mal, um einen Komboangriff auszuführen)
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Kinnhaken	Ⓞ nach oben + Ⓨ
Rutschangriff	Ⓞ nach links/rechts + Ⓨ
Salto	Ⓞ nach unten + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Schutzangriff	Drücke Ⓐ während des Verteidigens
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + Ⓐ



Hieb Waffen haben eine geringen Angriffsreichweite und ein niedriges Angriffstempo, aber von allen Waffen sind sie die stärksten. Sie müssen allerdings mit beiden Händen geführt werden und können daher nicht mit einem Schild genutzt werden.

Normaler Angriff	Ⓨ (Drücke 2-mal, um einen Komboangriff auszuführen)
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Sprintangriff	Ⓞ nach oben + Ⓨ
Rutschangriff	Ⓞ nach links/rechts + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Schutzangriff	Drücke Ⓐ während des Verteidigens
Rückwärtsrolle	Ⓞ nach unten + Ⓐ
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + Ⓐ

◆ Doppelsprünge können nicht ausgeführt werden.



## Pistole/Pumpgun

Schießen	Ⓨ
Sturmangriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Ausweichen und schießen	Ⓞ nach oben/ unten/links/rechts + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Angriff in der Bewegung	Drücke Ⓨ, während du dich bewegst
Schutzangriff	Drücke ⓐ während des Verteidigens
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + ⓐ

## Maschinengewehr

Schießen	Ⓨ
Schuss aus der Verteidigung	Drücke Ⓨ während des Verteidigens
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Ausweichen und Schießen	Ⓞ nach oben/ unten/links/rechts + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Angriff in der Bewegung	Drücke Ⓨ, während du dich bewegst
Schutzangriff	Drücke ⓐ während des Verteidigens
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + ⓐ



Kämpfe, indem du zwischen Nahangriffen und Fernangriffen mit  $\oplus$  wechselst. Bei Nahangriffen ist die Steuerung für Waffenarme die gleiche wie für Schlagringe.

Schlagen/ Schießen	Ⓨ
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Ausweichen und Schießen	Ⓞ nach oben/ unten/links/rechts + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Angriff in der Bewegung	Drücke Ⓨ, während du dich bewegst
Schutz- angriff	Drücke ⓐ während des Verteidigens
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + ⓐ

## AA-Gewehr/Werfer/ Bazooka

Schießen	Ⓨ
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Angriff in der Bewegung	Drücke Ⓨ, während du dich bewegst
Schutzangriff	Drücke Ⓐ während des Verteidigens

Es kann nicht seitlich ausgewichen werden.

Der Doppelsprung kann nicht ausgeführt werden.

## Schrotflinte

Schießen	Ⓨ
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Ausweichen und Schießen	Ⓞ nach oben/ unten/links/rechts + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Angriff in der Bewegung	Drücke Ⓨ, während du dich bewegst
Schutzangriff	Drücke Ⓐ während des Verteidigens
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + Ⓐ

## Sturmgeschütz

Schießen	Ⓨ
Schuss aus der Verteidigung	Drücke Ⓨ während des Verteidigens
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Ausweichen und Schießen	Ⓞ nach oben/ unten/links/rechts + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Angriff in der Bewegung	Drücke Ⓨ, während du dich bewegst
Schutzangriff	Drücke ⓐ während des Verteidigens

## Präzisionsgewehr (Fernrohr-Modus)

Wechsle in den Fernrohr-Modus	Ⓨ
Schießen	Drücke Ⓨ im Fernrohr-Modus
Abbrechen	Drücke ⓑ im Fernrohr-Modus
Zielen	Drücke Ⓡ im Fernrohr-Modus
Schutzangriff	Drücke ⓐ während des Verteidigens

Es kann nicht seitlich ausgewichen

werden.



Wenn du beide Arme mit den gleichen Schwertern ausrüstest, werden sie zu Doppelklingen. Benutzt du Doppelklingen, ist deine Angriffsstärke niedrig, was jedoch mit schnellen Bewegungen und Angriffen ausgeglichen wird!

Sie können keine Doppelklingen werden, wenn nicht die gleichen Schwerter ausgerüstet werden.

Normaler Angriff	Ⓨ (Drücke 4-mal, um einen Komboangriff auszuführen)
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, um einen Starken Angriff vorzubereiten, und lasse dann los
Sprintangriff	Ⓞ nach oben + Ⓨ
Rutschangriff	Ⓞ nach links/rechts + Ⓨ
Drehangriff aufwärts	Ⓞ nach unten + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Schutzangriff	Drücke ⓐ während des Verteidigers
Ausweichen	Ⓞ nach links/rechts + ⓐ

Drückst du  nach einem Sturmangriff, kannst du einen durchgehenden Schnitt ausführen.



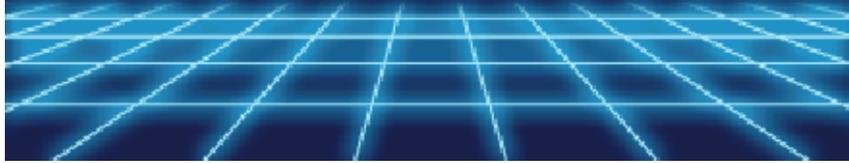
Wenn du beide Arme mit der gleichen Schusswaffe ausrüstest, werden diese zu Beidhändigen Schusswaffen. Benutzt du Beidhändige Schusswaffen, steigt deine Angriffsstärke, dafür kann deine Verteidigung einfach durchbrochen werden, sei also vorsichtig!

Sie können keine Beidhändigen Schusswaffen werden, wenn nicht beide Arme mit den gleichen einhändigen Schusswaffen (Pistolen oder Schrotflinten) ausgerüstet sind.

Schießen	Ⓨ
Starker Angriff	Halte Ⓨ gedrückt, bis geladen ist, und lasse dann los
Schmetterangriff	Ⓞ nach oben + Ⓨ
Ausweichen und schießen	Ⓞ nach links/rechts + Ⓨ
Salto	Ⓞ nach unten + Ⓨ
Luftangriff	Drücke Ⓨ in der Luft
Angriff in der Bewegung	Drücke Ⓨ, während du dich bewegst
Schutzangriff	Drücke ⓐ während des Verteidigens

Ausweichen

⊙ nach links/rechts  
+ Ⓐ



## Lokale Kämpfe (Lokales Spiel)

Mit dieser Software ist ein lokales Spiel möglich. Du kannst LBX-Karten austauschen, bis zu drei Spieler können im Drahtlos-Koop spielen und bis zu sechs Spieler können in Mehrspieler-Kämpfen gegeneinander antreten.

◆ Drahtlose Kämpfe werden ab einem bestimmten Zeitpunkt im Spiel als Menüoption verfügbar.

● Du brauchst:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (bis zu sechs).
- Ein Exemplar von Little Battlers eXperience™ pro Spieler (bis zu sechs).

● Erste Schritte

Wähle DRAHTLOS aus dem MeTaMo-Menü aus. Die folgenden Optionen werden dann auf dem



Bildschirm angezeigt. Wähle eine davon aus:

- Drahtlos-Kampf (siehe S. 38)  
Kämpfe gegen andere Spieler.
- Ranglisten-Kampf (siehe S. 39)  
Verbünde dich mit anderen Spielern und schaffe es an die Spitze der Rangliste.

- Karten-Geschenke (siehe S. 40)  
Verschenke LBX-Karten an andere Spieler.
- Punkte-Laden (siehe S. 41)  
Nutze deine Kampfpunkte, um LBX-Teile und Waffen zu kaufen.



Wähle DRAHTLOS-KMPF. aus dem Drahtlos-Menü aus und führe folgende Schritte aus, um die Kämpfe zu starten.

- ◆ Nachdem du einen Raum betreten hast, kannst du deinen LBX nicht mehr anpassen. Vergiss also nicht, dich vor dem Kampf vorzubereiten.

### Raum wählen

Wähle zuerst EINEN NEUEN RAUM ÖFFNEN oder RAUM BETRETEN.

#### Einen neuen Raum öffnen

Der Spieler, der "Einen neuen Raum öffnen" gewählt hat, ist der Gastgeber. Wähle einen leeren Raum und erstelle ihn. Der Gastgeber kann die Regeln und den Kampfkarton festlegen.

#### Raum betreten

Spieler, die "Raum betreten" auswählen, sind Gäste. Wähle einen Raum, der einen Gastgeber hat.

## Menü für Mehrspieler-Kämpfe

Das Menü für Mehrspieler-Kämpfe erscheint, wenn du einen Raum betrittst, um an Drahtlosen Kämpfen teilzunehmen.



### Fertig

Wenn du diese Option auswählst, erscheint OK über deinem LBX auf dem oberen Bildschirm. Wenn jeder bereit ist und der Gastgeber (A) drückt, beginnt der Kampf.

### Team

Wähle, in welchem Team du spielen willst (A-F).

### Diorama

Der Gastgeber kann den Kampfkarton wählen, der das Diorama sein wird.

### Verlassen

Damit gelangst du zu dem Bildschirm zurück, auf welchem du einen Raum auswählen kannst.

### Verbündete

Du kannst wählen, ob Charaktere deiner Gruppe am Kampf teilnehmen oder nicht.

◆ Nur der zweite oder dritte Charakter aus der Gruppe kann

teilnehmen.



## Regeln

Der Gastgeber kann die Regeln und die Beschränkung von Items festlegen.



Du kannst Ranglisten-Kämpfe allein oder mit bis zu zwei weiteren Spielern spielen.

- ◆ **Nachdem du den Raum betreten hast, kannst du deinen LBX nicht mehr anpassen. Vergiss also nicht, dich vor dem Kampf vorzubereiten.**
- ◆ In Ranglisten-Kämpfen verwendete Items nehmen nach dem Kampf wieder ihren ursprünglichen Zustand an.

### Erste Schritte

Wähle RANGLISTEN-KÄMPFE aus dem Drahtlos-Menü und wähle, wie du teilnehmen willst.

- **Spieler in der Nähe einladen**  
Du wirst der Gastgeber und kannst anderen Spielern Anfragen schicken. Wähle die Einstellungen und warte auf deine Gäste.
- **Kampf von nahem Spieler beitreten**  
Du bist Gast und betrittst den Raum, den der Gastgeber erstellt hat.
- **Herausforderung allein annehmen**  
Du spielst den Ranglisten-Kampf allein, ohne Kommunikation zu nutzen.



## Als Gastgeber

Als Gastgeber sollte der Spieler Folgendes vorbereiten und auf teilnehmende Gäste warten.

### 1. Raum wählen

Du kannst aus Raum 1 - Raum 10 auswählen.

### 2. Kampftyp wählen

Du kannst wählen, an welchem Ranglisten-Kampf du teilnehmen möchtest. Je mehr Ranglisten-Kämpfe du gewinnst, desto mehr Kampftypen werden verfügbar.

### 3. Rang und Gegner wählen

Zu Beginn kannst du nur Rang G wählen. Je mehr Ranglisten-Kämpfe du gewinnst, desto mehr Ränge kannst du wählen, gegen die du spielen kannst.

### 4. Auf Gäste warten

Warte auf Gäste, die dem Ranglisten-Kampf beitreten. Wenn jeder beigetreten ist, kannst du den Kampf beginnen.

- ◆ Nur die zweite Person in deiner Gruppe wird herbeigerufen, wenn du **VERBÜNDETER** im Ranglisten-Kampf-Menü auswählst.



Verschenke in Spielen erhaltene LBX-Karten an andere Spieler.

### Erste Schritte

Berühre KARTEN-GESCH. im Drahtlos-Menü und wähle dann zwischen EINEN NEUEN RAUM ÖFFNEN oder RAUM BETRETEN. Wähle dann einen Raum. Wenn du und der andere Spieler den gleichen Raum betreten, kannst du aussuchen, welche LBX-Karte du verschenken möchtest. Genauso erhält der andere Spieler deine LBX-Karte, wenn er sie auswählt.

- ◆ Wenn du eine LBX-Karte erhältst, solltest du sie im MeTaMo-Menü speichern.

### || Karte mit Limit

Wenn du eine LBX-Karte verschenkt hast, gibst du eine Karte mit Limit an den anderen Spieler ab und das Original bleibt bei dir.

Karten mit Limit leeren sich, wenn du sie einige Male während der LBX-Kartenkämpfe benutzt hast, jedoch kannst du sie dafür öfters bekommen.

Du kannst LBX-Teile und Waffen mit Kampfpunkten kaufen, die du in Drahtlos-Kämpfen erhalten hast.

### Erste Schritte

Im Drahtlos-Menü kannst du unter PUNKTE-LADEN zwischen WAFFE oder LBX-TEILE auswählen, je nachdem, was du kaufen willst. Dies erfolgt wie beim normalen Einkauf, allerdings kannst du nichts verkaufen.

- ◆ Die Produktauswahl wird breiter, wenn du im Spiel verschiedene Bedingungen erfüllst.

## || Kampfpunkte

Je nach deinen Kampfergebnissen in verschiedenen Spielmodi kannst du Kampfpunkte erhalten, welche du benutzen kannst, um Gegenstände im Punkte-Laden zu kaufen.

Manche Gegenstände kannst du nur im Punkte-Laden kaufen, also halte die Augen offen.

### ● Kampfpunkte verdienen

- Drahtlose Kämpfe bestreiten
- Ranglisten-Kämpfe spielen (Mit Verbündeten)
- Neues Spiel Plus spielen (siehe S. 5)

 StreetPass 

Wenn du an anderen Systemen vorbeigehst, auf denen StreetPass für diese Software aktiviert wurde, werden LBX-Teile automatisch gesendet und empfangen.

- ◆ Der andere Spieler muss StreetPass ebenfalls auf seinem Nintendo 3DS-System aktiviert haben.

 StreetPass aktivieren

Wähle im MeTaMo-Menü unter STREETPASS und dann die Teile, die du unter TEILE TEILEN (siehe S. 43) weitergeben möchtest. Wähle JA und gehe zum vorherigen Bildschirm zurück, dann kannst du StreetPass aktivieren.

 StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, öffne die Systemeinstellungen und wähle DATENVERWALTUNG. Berühre auf dem Touchscreen das Symbol für Little Battler eXperience und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.

Wenn deine LBX-Teile über StreetPass versendet werden, erscheinen sie bei anderen Spielern in ihrem Navarros StreetPass-Laden. Im Gegenzug erhältst du Navarro-Punkte. Benutze diese, um die LBX-Teile anderer Spieler zu kaufen, die du über StreetPass in deinem Navarros StreetPass-Laden erhalten hast.



- ◆ Je häufiger du StreetPass nutzt, desto mehr Boni bekommst du zu deinen Navarro-Punkten.

## Navarros StreetPass-Laden

Wenn du STREETPASS im MeTaMo-Menü berührst, erscheint das Menü von Navarros StreetPass-Laden.

- 🛒 Teile kaufen

Mit Navarro-Punkten kannst du LBX-Teile kaufen.

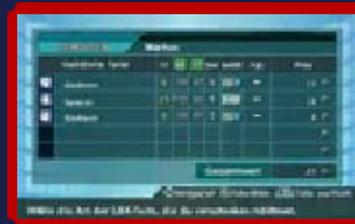


Die Produkte in deinem Navarro's StreetPass-Laden ändern sich, je öfter du StreetPass mit anderen Spielern nutzt. Jedes Mal, wenn du StreetPass mit anderen Spielern nutzt, werden die LBX-Teile aktualisiert. Wenn also ein Spieler ein LBX-Teil hat, das du behalten möchtest, kannst du es mit Ⓨ reservieren (bei bis zu zehn LBX-Teilen möglich).



### Teile teilen

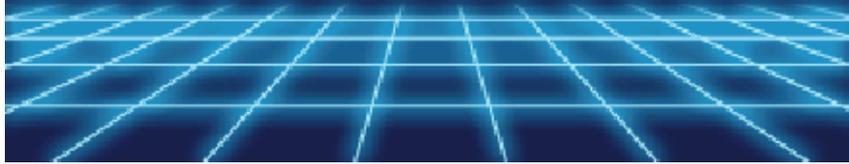
Du kannst bis zu fünf LBX-Teile zum Teilen zur Verfügung stellen.



Über StreetPass geteilte Teile verschwinden und du erhältst dafür entsprechend des Wertes der Teile Navarro-Punkte. Wenn du die LBX-Teile festgelegt hast, die du teilen möchtest, kehre mit ⓑ zurück. Du wirst nach einer Bestätigung zum Teilen der Teile gefragt. Wenn du JA wählst, wird StreetPass aktiviert.

- ◆ Manche LBX-Teile können nicht über StreetPass geteilt werden.
- ◆ Du kannst die Liste der Teile ändern, sofern die Änderungen vor einer StreetPass-Verbindung mit anderen Spielern vorgenommen werden.

- ◆ Du kannst StreetPass für alle Speicherdaten (bis zu drei) einzeln aktivieren.
- ◆ Nachdem du StreetPass aktiviert hast, musst du im MeTaMo-Menü speichern.



Downloads (Internet)

Verbinde dich mit dem Internet, um Ü-Kapseln, LBX-Karten und Quests herunterzuladen.

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

 Downloads

Berühre DOWLOADS im Hauptmenü und verbinde dich mit dem Internet. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm und lade Ü-Kapseln, LBX-Karten und Quests herunter. Die heruntergeladenen Produkte können im Spiel verwendet werden.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)