

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Steuerung

3 Daten speichern/löschen

4 Spielfunktionen

5 Kampf

6 Sammelobjekte

7 StreetPass

Serviceinformationen

8 Kontaktinformationen

Wichtige Informationen

Wir freuen uns, dass du dich für LEGO® City Undercover: The Chase Begins für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.



Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

▲ WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach , um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, getauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

◆ Alle Inhalte, die du hochlädst oder versendest, können von anderen Nutzern weitergegeben werden.

Sprachauswahl

Diese Software verfügt über neun verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch und Dänisch. Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, kannst du eine Sprache auswählen. Möchtest du diese Sprache während des Spiels ändern, kannst du dies im Pausenmenü tun. Beachte bitte, dass das Ändern der Sprache in den Systemeinstellungen keinen Einfluss auf die Spracheinstellung dieses Spiels hat.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch

(Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo® ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

LEGO CITY UNDERCOVER: THE CHASE BEGINS software

© 2013 TT Games Publishing Ltd.

Produced by TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group.

© 2013 The LEGO Group.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by 

CTR-P-AA8P-EUR-00

Charakter-
steuerung

	Bewegen
	Benutzen
	Aktion
	Springen
	Einsteigen
	Kamera nach links schwenken
	Kamera nach rechts schwenken
	Verkleidung wechseln
	Pausenmenü

Fahrzeug-
steuerung


	Lenken
	Beschleunigen
	Bremsen/ Rückwärts- fahren
	Aussteigen
	Hupe/Sirene
	Kamera nach links schwenken
	Kamera nach rechts schwenken
	Pausenmenü



Kampfsteuerung



	Kamera bewegen
	Greifen/Griff ändern (wenn Gegner gehalten wird)/ Handschellen anlegen
	Springen
	Angriff kontern
	Werfen (gedrückt halten, um gezielt zu werfen)
	Kamera nach links schwenken
	Kamera nach rechts schwenken
	Pausenmenü

◆ Berühre , um Hinweise während des gesamten Spiels zu erhalten. Es ist möglich, einen Hinweis, den du bereits gesehen hast, zu überspringen, indem du den Touchscreen berührst.





Daten speichern




Dein Spielfortschritt wird automatisch in der Datei gespeichert, die du auf dem Speicherplatzauswahl-Bildschirm ausgesucht hast.

- ◆ Ein rotierendes -Symbol wird angezeigt, während das Spiel gespeichert wird.



Daten löschen



Wähle auf dem Speicherplatzauswahl-Bildschirm eine Datei und drücke , um Speicherdaten zu löschen.

- ◆ **Beachte, dass einmal gelöschte Daten nicht wiederhergestellt werden können.**


- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!





Verkleidung wechseln



Chase McCain ermittelt verdeckt in einer Vielzahl unterschiedlicher Verkleidungen, die ihm eine breite Palette aufregender Möglichkeiten bieten. Durch Verwendung von  oder Berühren des Verkleidungssymbols auf dem Touchscreen kann Chase schnell in eine seiner erworbenen Verkleidungen wechseln. Berühre und halte das Verkleidungssymbol, um alle Verkleidungen anzuzeigen.



Ausrüstung



Chase McCain benötigt viele verschiedene Arten von Ausrüstungen, um die Kriminalität in LEGO® City erfolgreich bekämpfen zu können. Jede von Chases Verkleidungen umfasst eigene, einzigartige Ausrüstungsteile. Benutze diese Ausrüstungen, um alle Geheimnisse von LEGO® City vollständig zu entdecken.



Parkour




Parkour-Moves sind eine neue Ergänzung in der LEGO®-Serie, die es Chase erlaubt, sich mühelos und schnell durch LEGO® City zu bewegen. Halte nach den blau-weißen Hindernissen Ausschau, die in LEGO® City verteilt sind. Nähere dich ihnen und drücke , um durch Akrobatik Hindernisse zu überwinden, was dir dann ermöglicht, sonst unerreichbare Gebiete in LEGO® City zu entdecken.



Abhören



Abhören erlaubt dir, geheime Gespräche mitzuhören. Stelle dich auf einen Abhörort und drücke , um nach einem Signal zu suchen. Indem du das Nintendo 3DS-System bewegst, kannst du auf ein Gespräch fokussieren, um mitzuhören!

◆ Chase kann nur abhören, wenn er Polizeiverkleidung trägt.

In dieser Software bewegst du das Nintendo 3DS-System während des Spiels hin und her.

Stelle sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.



Das Kampfsystem in LEGO® City ist ein brandneues System, das es Chase McCain erlaubt, mehrere Gegner gleichzeitig anzugreifen, aber sich auch gleichzeitig gegen mehrere Angreifer zu verteidigen.



Schnelle Würfe



Drücke **Y**, wenn du in der Nähe eines Gegners bist und Chase führt automatisch einen schnellen Wurf aus.



Griffe und fortgeschrittene Würfe



Wenn du in der Nähe eines Gegners bist, drücke **A**, um ihn zu greifen. Sobald Chase einen Gegner festhält, kann er durch erneutes Drücken von **A** seinen Griff ändern. Unterschiedliche Griffe erlauben es Chase, viele verschiedene Würfe auszuführen und letztendlich mehr LEGO®-Studs zu verdienen! Experimentiere mit verschiedenen Kombinationen, um die besten Resultate zu erhalten.



Gezielte Würfe



Wenn ein Gegner gegriffen wurde, drücke und halte **Y**, ziele mit **C** oder **+**, und lasse dann **Y** los, um ihn in die gewünschte Richtung zu werfen.



Angriffe kontern



Wenn du im richtigen Moment **X** drückst, kontert Chase jeden Angriff. Halte nach der entsprechenden Anzeige auf dem Bildschirm Ausschau!



Handschellen anlegen



Sobald ein Gegner besiegt worden ist, muss Chase diesem schnell Handschellen anlegen, bevor er sich erholen kann. Nähere dich dem Gegner und drücke **A**, bevor die Zeit abläuft.



Bonus-Multiplikator



Vergiss nicht: Je mehr Chase seine Angriffe variiert, desto mehr LEGO®-Studs erhält er am Ende eines jeden Kampfes. Experimentiere mit allen möglichen Bewegungen, um so viele LEGO®-Studs wie möglich zu erhalten!



**LEGO®-Studs**

LEGO®-Studs sind im gesamten Spiel verteilt. Du erhältst LEGO®-Studs auch, wenn du Gegner besiegst oder Objekte zerstörst. Sammle sie und erwirb damit Fahrzeuge, Verkleidungen und Rot-Stein-Extras im Einsatzraum der Polizeistation.

**Supersteine**

Jedes zerlegbare LEGO®-Objekt im Spiel enthält Supersteine. Zerbrich LEGO®-Objekte, um Supersteine aufzudecken oder suche nach versteckten Supersteinen, die sich rund um LEGO® City befinden. Sammelst du genug davon, bist du in der Lage, besondere Super-Gebäude-Strukturen zu errichten.

**Rote Steine**

21 besondere Rote Steine sind an verschiedenen Orten in LEGO® City zu finden. Sammle diese, um besondere Rot-Stein-Extras freizuschalten.

**Postkarten**

Wenn du dich an einem Besichtigungspunkt in LEGO® City befindest, richte das Fernglas genau auf den richtigen Punkt, um mit einer speziellen Postkarte dieses Ortes belohnt zu werden.

**Verkleidungs- und Fahrzeugmarken**

Verkleidungs- und Fahrzeugmarken sind über ganz LEGO® City verteilt. Kaufe



dazugehörige Verkleidungen oder Fahrzeuge mit LEGO®-Studs im Einsatzraum der Polizeistation, um sie in ganz LEGO® City zu verwenden.





StreetPass™- Funktionen



Du kannst Sammelobjekte aus LEGO® City über StreetPass an andere Spieler senden, indem du die besondere StreetPass-Geschenk-Funktion benutzt! Gehe zur Polizeistation und benutze den Zentralcomputer, um den Geschenke-Bildschirm anzusehen. Hier kannst du Geschenke erhalten und verschicken, die bis zu fünf LEGO® City Sammelobjekte enthalten.

Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um Daten über diese Funktion austauschen zu können.



Ein Geschenk erstellen



- Wähle GESCHENKE auf dem Zentralcomputer.
- Wähle ZU VERSCHICKENDES GESCHENK.
- Wähle einen der fünf leeren Plätze.
- Füge gewünschtes Geschenk hinzu!



Ein Geschenk erhalten



- Wähle GESCHENKE auf dem Zentralcomputer.
- Wähle EINGEHENDE GESCHENKE.
- Wähle das erhaltene Geschenkpaket, um seinen Inhalt anzusehen und anzunehmen.

● StreetPass aktivieren

Wähle JA, wenn du das Spiel startest, um StreetPass zu aktivieren.

● StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATENVERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG. Berühre das Symbol dieser Software und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.



Alters- beschränkungen



Die Nutzung von StreetPass kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.



8 Kontaktinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: support.nintendo.com