

# Kirby™: Planet Robobot

1 Informazioni importanti

## Informazioni di base

2 Informazioni sugli amiibo

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

## Introduzione

5 Trama e personaggi

6 Come iniziare

7 Salvare/eliminare dati

## Come giocare

8 Comandi

9 Armatura Robobot

10 Copiare/Scansionare un'abilità

11 Leggere gli amiibo

## Modalità storia

12 Mappe

13 Schermo di gioco

14 Il gioco

15 Elementi dei livelli

16 Oggetti

## Minigiochi

17 Sfida 3D Kirby

18 Squadra Kirby in azione

19 Completare una missione

20 Giocare con gli amici

## Altre informazioni

21 Internet

22 StreetPass

23 SpotPass

**24** Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

### IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

## Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

## Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russia:

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure

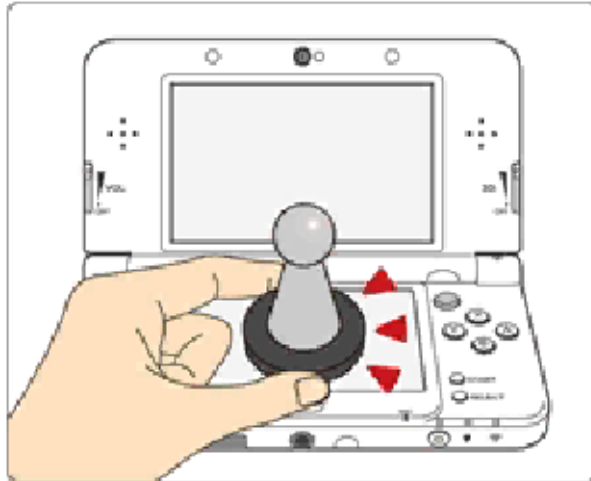
l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

©2016 HAL Laboratory, Inc. /  
Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.


CTR-P-AT3A-00



Questo software supporta **amiibo**.  
Puoi usare gli accessori amiibo™  
compatibili toccando con essi il  
touch screen di una console New  
Nintendo 3DS/New Nintendo 3DS  
XL.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti  
da esibire. Puoi usare la tecnologia  
NFC (near-field communication,  
ovvero "comunicazione in  
prossimità") per collegarli a dei  
software compatibili e usarli nel  
gioco. Per ulteriori informazioni,  
visita il sito

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME e ripristina l'amiibo.



Per usare gli amiibo con la console Nintendo 3DS/3DS XL/2DS è necessario un lettore/scrittore NFC per Nintendo 3DS.

## **IMPORTANTE**

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.

Con questo software potrai condividere le tue esperienze di gioco su Miiverse™, nonché acquistare altri software della serie nel Nintendo eShop (pag. 21).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.
- ◆ Per usare le funzioni di Miiverse, devi prima avviare Miiverse e completare l'impostazione iniziale.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

### Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri

utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii™, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere

a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **StreetPass**  
Limita l'invio/la ricezione di adesivi, informazioni sulle classifiche ecc. tramite StreetPass™.



Guida Kirby nella sua nuova avventura, in cui lotta per salvare il Pianeta Pop dalla Haltmann Works Company e dal suo esercito robotico! Fatti strada lungo i livelli del gioco sconfiggendo i nemici con le abilità di Kirby e superando gli ostacoli grazie all'armatura Robot.

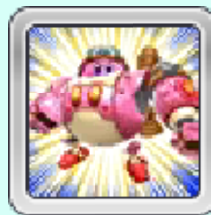
## Kirby

Il nostro eroe, capace di inghiottire praticamente qualsiasi cosa! Sfrutta le sue abilità e l'armatura Robot per farlo procedere nell'avventura!



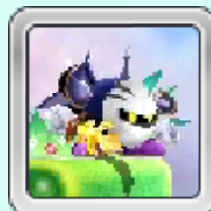
## Armatura Robotot

Questa macchina faceva originariamente parte dell'esercito robotico invasore. Quando Kirby ci salta dentro, diventa la sua armatura Robotot, in grado di analizzare le specifiche dei nemici e cambiare la propria forma!



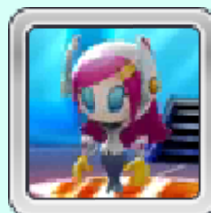
## Meta Knight

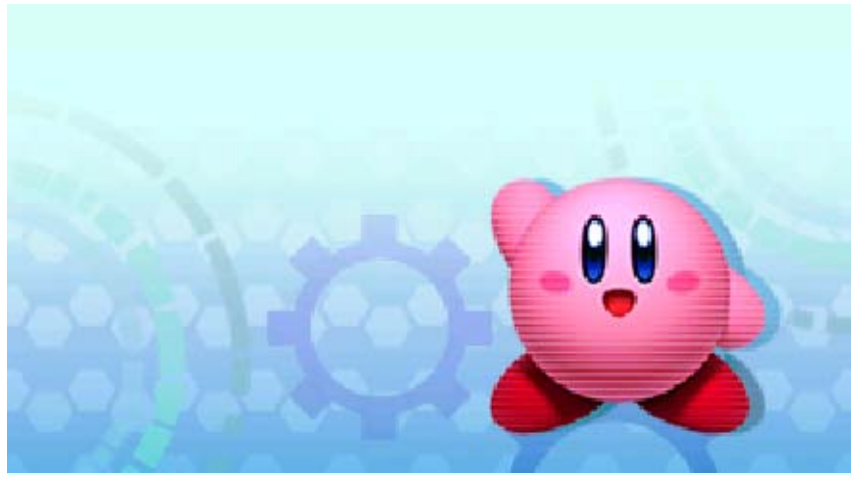
Un leggendario guerriero che tenta di affrontare da solo la Haltmann Works Company. Tuttavia, viene presto sconfitto da un avversario più potente...



## Susie

Una donna misteriosa che lavora come assistente del presidente della Haltmann Works Company. In qualità di comandante dell'esercito invasore, non va sottovalutata.







La prima volta che avvii il software, ti verrà chiesto di configurare le impostazioni StreetPass (pag. 22). Quando lo avvierai in seguito, accederai direttamente allo schermo di selezione dei file.

### Comandi dei menu

Usa i seguenti pulsanti per spostarti all'interno dei menu.

Scorri le  
varie voci



Conferma



Annulla



- ◆ Puoi selezionare le opzioni anche usando il touch screen.



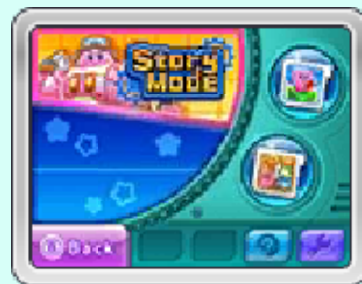
### Schermo di selezione dei file


Seleziona un file vuoto (0%) per iniziare una nuova partita, oppure continua una partita precedente. Dopo aver selezionato un file, accederai al menu principale.



## Menu principale

Seleziona le modalità di gioco o altre opzioni del menu. Man mano che procedi nel gioco, saranno disponibili nuove modalità e opzioni.



- ◆ Se hai ricevuto dati StreetPass, sulle icone delle modalità interessate apparirà il simbolo .

### Modalità storia (pagg. 12-16)

Affronta vari livelli nel tentativo di salvare il Pianeta Pop.

### Sfida 3D Kirby (pag. 17)

All'interno dei diversi livelli in questa modalità 3D ricca di azione, dovrai sconfiggere i nemici risucchiandoli ed espellendoli man mano che appaiono per accumulare punti!

## Squadra Kirby in azione (pagg. 18-20)

Crea la tua intrepida squadra Kirby, affronta nemici potenti e aumenta di livello in questa modalità a cui possono partecipare fino a quattro giocatori!



## Adesivi (pag. 16)

Dai un'occhiata agli adesivi che hai raccolto.



## Opzioni

Altri giochi

Scopri i titoli precedenti della serie attraverso il Nintendo eShop (pag. 21).

Elimina dati

Cancella tutti i dati presenti sul file di salvataggio corrente (pag. 7).

Manuale

Consulta il manuale elettronico.






## Salvare i dati

Il gioco salva ogni volta che completi un livello. Ciò include il numero di cubi codice (pag. 12) che hai raccolto.

- ◆ Il numero di vite rimanenti, l'abilità o la stella aiuto correnti e il numero di stelle che hai raccolto (pag. 13) non verranno salvati.
- ◆ Il tuo livello e il numero di Punti Esperienza in Squadra Kirby in azione verranno salvati automaticamente.



## Eliminare i dati

Seleziona Opzioni  nel menu principale, quindi "Elimina dati" per cancellare i dati.

- ◆ **Una volta cancellati, i dati non possono essere recuperati, perciò fai attenzione.**

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumuli sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Puoi usare  $\oplus$  o  $\odot$  per eseguire le stesse azioni.

### Cammina



### Scatta

Premi rapidamente due volte uno tra  $\oplus$

### Abbassati/Scendi



### Salta



### Risucchia



Kirby terrà nella sua bocca i nemici e i blocchi risucchiati.



### Espelli

$\odot$  dopo aver risucchiato un nemico o un blocco

Espelli un Proiettile stella.

## Inghiotti

+ dopo aver risucchiato un nemico o un blocco

Inghiottendo determinati nemici, potrai copiarne le abilità (pag. 10).

## Rimuovi abilità

⊗/Tocca "Rimuovi abilità"

## Scivola

+ + (A)

## Vola

Tieni premuto o premi ripetutamente (A) quando sei in aria

Risucchia un po' d'aria per gonfiarti e prendere quota.



## Proiettile d'aria

(B) mentre voli

Attacca espellendo uno sbuffo d'aria. Kirby si sgonfierà e tornerà a terra.

## Caduta rapida

Premi rapidamente due volte + in aria



## Parata

Tieni premuto 

Riduce i danni subiti dagli attacchi nemici.

## Schivata/Schivata a mezz'aria

 + 

 in aria

Fai una piroetta per evitare gli attacchi nemici.

## Usa stella aiuto (pag. 16)

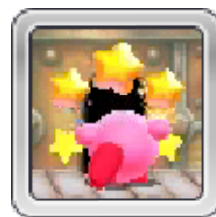
/Tocca 

## Lancia oggetto trasportato (pag. 16)

 quando trasporti un oggetto

## Attraversa porta





## Apri scrigno





Sali/Scendi usando una scala

+/+



Arrampicati su recinzioni

+

Nuota

+ + (A) sott'acqua

Spruzzo d'acqua

(B) sott'acqua



Puoi usare  $\oplus$  o  $\odot$  per eseguire le stesse azioni.

### Cammina



### Turbo Robot

Premi rapidamente due volte uno tra  $\oplus$

### Abbassati/Scendi



### Salta



### Salto doppio

$\textcircled{A}$  in aria

Tieni premuto  $\textcircled{A}$  per librarti brevemente in aria.

### Pugno Robot



Il Pugno Robot può eliminare alcuni ostacoli indistruttibili per Kirby senza armatura.



## Bordata Robotot

Premi **B** ripetutamente

## Scansiona abilità

**B** vicino a determinati nemici

L'armatura Robotot può cambiare forma e acquisire le abilità di determinati nemici.



## Rimuovi abilità

**X**/Tocca "Rimuovi abilità"

## Capsula di difesa

Tieni premuto **L**/**R**

Protegge dai danni causati dagli attacchi nemici.



## Usa stella aiuto (pag. 16)

**Y**/Tocca 

## Usa meccanismo



L'armatura Robotot può usare le proprie braccia per rimuovere viti, attivare meccanismi e altro ancora (pag. 15).



Attraversa porta



Apri scrigno



Sali/Scendi usando una scala



Arrampicati su recinzioni



Puoi copiare le abilità di determinati nemici inghiottendoli o scansionandoli con l'armatura Robotot.



- ◆ Puoi ottenere le abilità anche dalle sfere abilità (pag. 16).
- ◆ Nel menu di pausa trovi un elenco dettagliato dei comandi per la tua abilità corrente (pag. 14).

### Rimuovere un'abilità

Premi ⊗ o tocca "Rimuovi abilità" sul touch screen per scartare l'abilità corrente. Le abilità scartate vengono espulse sotto forma di stella, che puoi risucchiare o scansionare per riacquisirne il potere.



- ◆ Potresti perdere la tua abilità corrente se subisci una certa quantità di danni.




## Scelta tra più abilità

Se inghiotti contemporaneamente due o più nemici con abilità diverse, quella che viene attivata sarà determinata da una roulette. Premi **A** o **B** per fermarla.



Dopo aver progredito a sufficienza nel gioco, sul touch screen verrà



visualizzata l'icona amiibo  (pag. 13). Se hai un amiibo, Kirby lo può risucchiare per acquisire determinate abilità.

- ◆ Questa opzione non è disponibile mentre indossi l'armatura Robobot.
- ◆ Kirby può risucchiare fino a dieci amiibo per livello. Dopodiché, dovrai completare il livello perché ne possa risucchiare altri.

### Usare le abilità degli amiibo

Puoi leggere uno qualsiasi degli amiibo seguenti per ottenere oggetti e abilità. Tuttavia, se leggi un amiibo di Meta Knight, King Dedede o Kirby, riceverai oggetti migliori e abilità con caratteristiche diverse!

Kirby

Smash Bros.

Meta Knight, Link, Marth

Spada



King Dedede	Martello
Mario, Luigi	Fuoco
Peach	Parasole
Yoshi	Frusta
Toad	Foglia
Donkey Kong	Lottatore
Bowser	Pietra
Diddy Kong, Bowser Junior, Samus	Granata
Rosalinda	Ghiaccio
Dr. Mario	Dottore
Fox	Jet
Ragazzo Inkling, Ragazza Inkling, Calamaro Inkling	Veleno

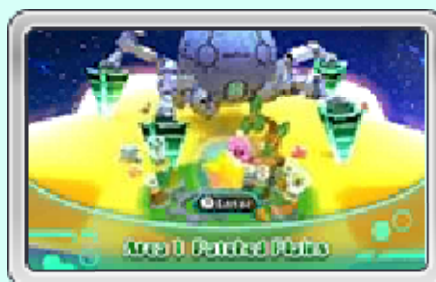
- ◆ Altri amiibo sono compatibili.
- ◆ Per ulteriori informazioni sugli amiibo, vedi "Informazioni sugli amiibo" (pag. 2).



Seleziona l'area e il livello che desideri affrontare. Ogni area è costituita da un certo numero di livelli e nell'ultimo ti attende un boss. Una volta sconfitto, sulla mappa sarà accessibile l'area successiva.

### Mappa del mondo

Seleziona un'area per accedere alla relativa mappa.



### Mappa dell'area

Seleziona un livello per iniziare a giocare (pag. 13).



### ① Cubi codice nel livello

I cubi codice che non hai raccolto non vengono evidenziati.

### ② Cubi codice raccolti/cubi codice totali nell'area

### ③ Cubi codice raccolti

### ④ Adesivi (pag. 16)

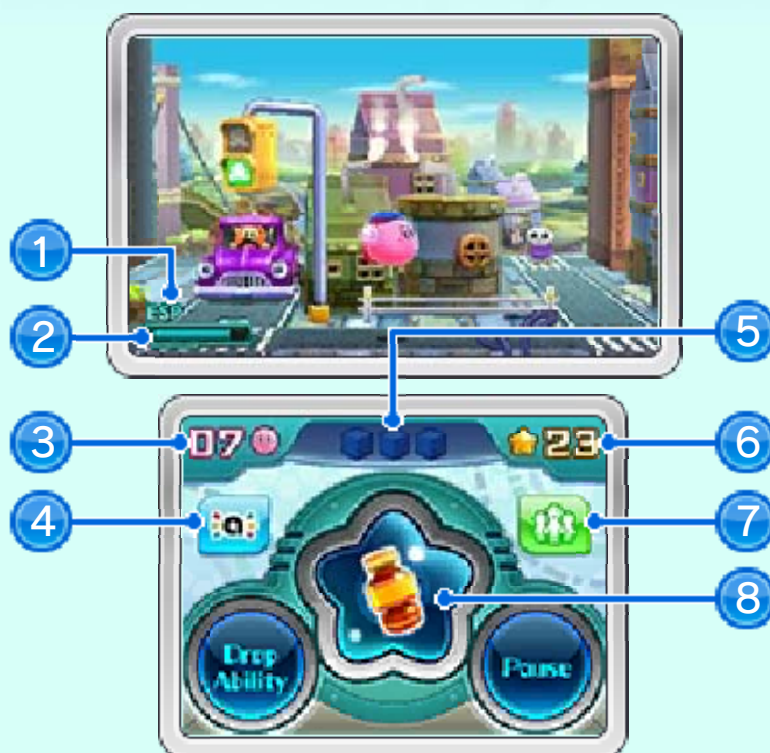
## Cubi codice

Sono nascosti all'interno di ogni livello. Raccogliane un certo numero per superare la barriera di sicurezza e accedere al livello boss. Se raccogli tanti cubi codice, potresti addirittura sbloccare speciali livelli bonus.



## 13 Schermo di gioco

### Informazioni sullo schermo di gioco



① Abilità copiata in uso

② Barra dell'energia

Si svuota man mano che subisci danni da nemici o altri ostacoli.

③ Vite rimanenti

④ Icona amiibo

Toccala per usare un amiibo (pag. 11).

⑤ Cubi codice nel livello

⑥ Stelle raccolte (pag. 16)

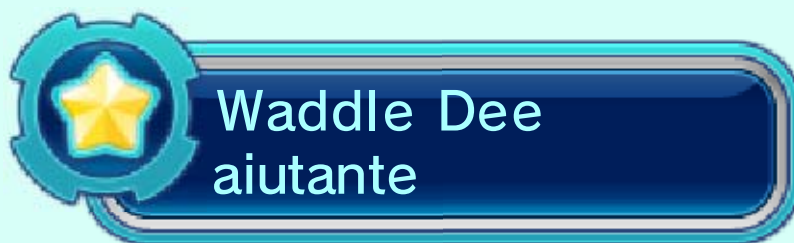
⑦ Icona Miiverse

Toccala per pubblicare su Miiverse (pag. 21).

⑧ Stella aiuto corrente (pag. 16)

Toccala per usare l'oggetto al suo interno.

- ◆ Hai a disposizione una sola stella aiuto alla volta.



Appare in determinati luoghi e ti lancia vari oggetti, come le stelle aiuto.



Se attivi StreetPass  
(pag. 22)

Se StreetPass è attivata, nel gioco si verificheranno i seguenti cambiamenti:

 **Potenziamento degli oggetti**

Gli oggetti ripristinano una quantità maggiore di energia.

## Adesivi

---

Se hai incontrato un utente che ha attivato StreetPass per lo stesso software, Waddle Dee aiutante ti lancerà degli adesivi (pag. 16) in possesso di tale utente.



## 14 Il gioco

Sconfiggi i nemici per avanzare sfruttando le caratteristiche dei livelli. Per superare alcuni ostacoli, dovrai passare dal primo piano allo sfondo e viceversa.



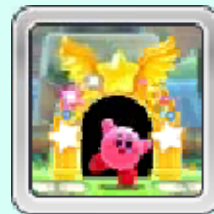
### Armatura Robot

Entra nell'armatura Robot per attivarla. Premi  $\oplus$  accanto a un terminale Robot per abbandonarla.



### Superare i livelli

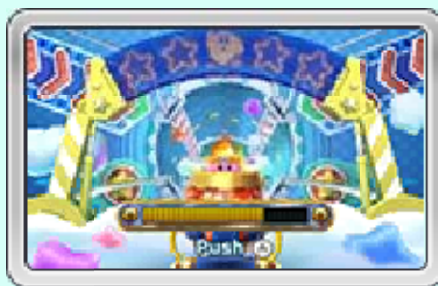
Attraversa la porta alla fine di un livello per completarlo e dare inizio al minigioco del traguardo.





## Minigioco del traguardo

Premi **A** per fermare la barra. Cerca di riempire l'indicatore il più possibile



per far volare Kirby più lontano. Gli oggetti che ricevi (pag. 16) dipendono dalla distanza coperta da Kirby.



## Perdere vite/Game Over

Ogni volta che la tua barra dell'energia si svuota o cadi nel vuoto, perdi una vita e riprendi a giocare da un punto vicino. Se esaurisci tutte le vite a disposizione, la partita avrà termine.

## Menu di pausa

Premi

**START** o

tocca

"Pausa" per accedere al



menu di pausa. Qui puoi consultare i comandi per l'abilità in uso o uscire dal livello.



### Stella Warp

Saltaci sopra per raggiungere nuove aree.



### Stella Warp 3D

Saltaci sopra per passare dal primo piano allo sfondo di un livello e viceversa.



### Blocco bomba

Colpiscilo e scatenerà un'esplosione che coinvolgerà tutto ciò che si trova nei paraggi.



### Interruttore

Toccalo o colpiscilo per attivarlo. Questa azione può avere diverse conseguenze, come aprire sbarramenti nelle vicinanze.



## Interruttore a vite

Usa le braccia dell'armatura Robobot per ruotarlo e cambiare la struttura del livello.




## Elementi speciali

Quando sullo schermo appare l'icona



, puoi inclinare il Nintendo 3DS per muovere alcuni elementi dell'ambiente di gioco.



- ◆ Se il movimento di un elemento non sembra corrispondere a quello della console, colloca quest'ultima su una superficie piana e tocca .

Per usare questo software, è necessario muovere la console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non muovere la console con forza eccessiva perché ciò potrebbe causare danni alle persone, alla console e agli oggetti intorno a te.

- ◆ Ci sono tanti altri elementi da scoprire nel corso del gioco!



## 16 Oggetti

### Cibo

Ripristina parte della tua energia.



### Pomodoro Maxim

Ripristina completamente la tua energia.



### Punto Stella

Accumula 100 punti per ottenere una vita extra. Il numero di stelle ricevute dipende dal colore del punto Stella.



### 1UP

Ti dona una vita extra.



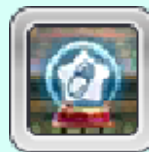
### Bonbon

Ti rende invincibile per breve tempo.



## Sfera abilità

Ti dona l'abilità contenuta nella sfera.



## Stella aiuto

Lanciata da Waddle Dee aiutante. Ognuna contiene un oggetto che ripristina la tua energia.



## Pomodoro vita

Si trova all'interno delle stelle aiuto. Se il pomodoro è in tuo possesso quando la barra dell'energia si esaurisce, te la ripristina completamente.




- ◆ Tocca l'icona per ripristinare completamente la tua energia.
- ◆ Il pomodoro vita diventa un pomodoro Maxim se completi un livello senza usarlo.
- ◆ Se un boss ti sconfigge per tre o più volte di seguito, Waddle Dee aiutante ti lancerà un pomodoro vita per aiutarti.

## Oggetti trasportabili

Possono essere raccolti in vari luoghi all'interno dei livelli. Ognuno ha uno scopo diverso.



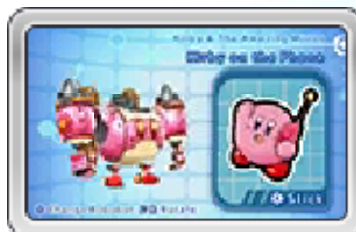
## Adesivo/adesivo raro

Quando completi un livello, gli adesivi raccolti appariranno nel menu Adesivi .



## Adesivi

Puoi usare gli adesivi che raccogli per decorare l'armatura



Robobot. Puoi inoltre scambiare tre monete di gioco per un adesivo.

- ◆ Puoi scambiare le monete di gioco fino a cinque volte per livello. Completa un livello per poter effettuare altri scambi.
- ◆ Per ulteriori informazioni sulle monete di gioco, consulta il manuale d'istruzioni della console.



◆ Ci sono molti altri oggetti che puoi trovare nel gioco!



## 17 Sfida 3D Kirby



Controlla Kirby in questa avventura tridimensionale! Risucchia nemici e oggetti, usali per colpire altri nemici e accumula combo per ottenere un punteggio record. Puoi persino usare un proiettile penetrante per sconfiggere più nemici contemporaneamente! Per ulteriori informazioni su questo minigioco, tocca "Tutorial" sullo schermo di selezione del livello.

- ◆ Se usi una console New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, puoi modificare la visuale con lo stick C (C).



## 18 Squadra Kirby in azione

Crea la tua intrepida squadra Kirby, affronta nemici potenti e aumenta di livello in questa modalità multigiocatore!

Modalità  
di squadra

La CPU controllerà i  
tuoi compagni.

Modalità  
wireless

Altri giocatori  
controlleranno i tuoi  
compagni (pag. 20).



Scegli la missione che vuoi affrontare e il tuo ruolo. Per iniziare, seleziona "Partenza" [Set Off] sullo schermo di conferma dei partecipanti.



- ◆ Quando giochi con la CPU, puoi selezionare il ruolo di ogni compagno.



## Schermo di gioco



① Tempo rimanente

② La tua energia

③ L'energia dei tuoi compagni



Affronta il boss usando oggetti e le abilità specifiche del tuo ruolo. Sconfiggi il boss per completare la missione.

### Parata

Tieni premuto il pulsante della parata per far apparire la relativa barra. Continuando a parare, la barra si esaurirà lentamente. Se lasci che si esaurisca del tutto, Kirby verrà stordito e sarà incapace di muoversi per alcuni secondi.



### Cibo rigenerante

Se tocchi un compagno subito dopo aver raccolto del cibo, puoi darglielo e ripristinare la sua energia.



### Incantesimo vitale

Premi  $\odot$  accanto a un compagno a terra per fargli riprendere conoscenza.



## Meteora amica

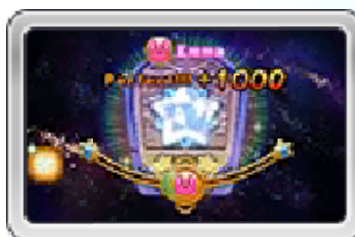
Dopo essere stato colpito un determinato numero di volte, il boss farà cadere una Tavoletta dell'amicizia.



Se ciascun membro della squadra ne raccoglie una, potrete sferrare un potente attacco combinato!

### Meteora amica: suggerimento

Premi **A** quando il cursore è più vicino al centro per aumentare l'entità dei danni.



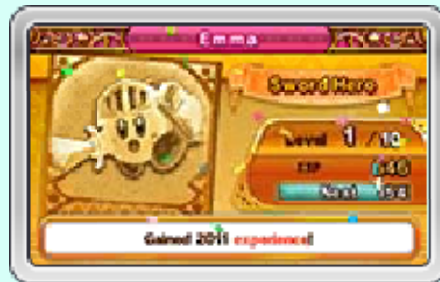
## Fallire una missione

Se tutti i membri della squadra vengono sconfitti o il tempo scade, fallirai la missione.



## Aumentare di livello

Quando completi una missione, riceverai dei Punti Esperienza



Esperienza

(Punti Esp.): ottenendone un determinato numero, potrai aumentare di livello e diventare più forte.

- ◆ Se la tua missione si conclude con una sconfitta, non riceverai Punti Esperienza.



Puoi giocare con un massimo di tre persone. I giocatori non in possesso di una copia del software possono partecipare tramite la modalità download. In alternativa, puoi usare la modalità wireless.

- ◆ Determinate funzioni, come alcuni ruoli, potrebbero non essere disponibili quando si gioca tramite la modalità download.

### Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (fino a quattro)
- Almeno una copia del software



Seleziona "Modalità wireless", quindi crea o unisciti a un gruppo.

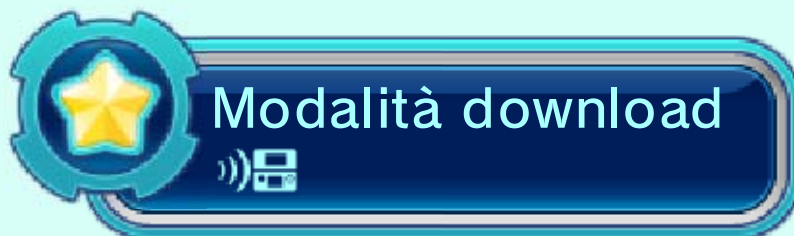
### Creare un gruppo

Seleziona "Crea squadra". Quando i nomi di tutti i partecipanti saranno visualizzati sullo schermo, tocca "Inizia".



## Unirsi al gruppo

Seleziona il nome del giocatore al cui gruppo desideri unirti.



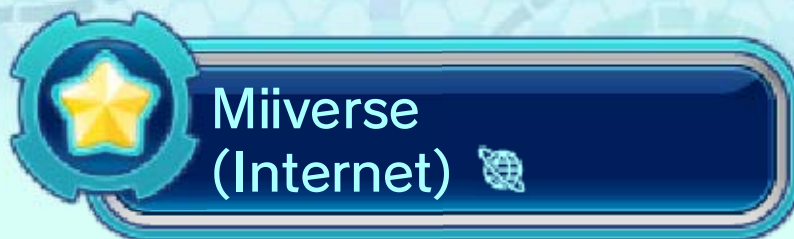
## Unirsi al gruppo


- 1 Seleziona l'icona della modalità download nel menu HOME, poi tocca "Avvia".
  - 2 Seleziona il logo Nintendo 3DS, poi seleziona questo software dalla lista.
  - 3 Attendi che la partita abbia inizio.
- ◆ Potrebbe essere necessario aggiornare la console. Segui le istruzioni a schermo per avviare l'aggiornamento.  
Se durante la procedura di aggiornamento un messaggio ti comunica che il collegamento non è riuscito, esegui l'aggiornamento dall'applicazione Impostazioni della console.
  - ◆ La console non entra in modalità riposo mentre stai usando la modalità wireless o la modalità download.
  - ◆ I progressi raggiunti nella

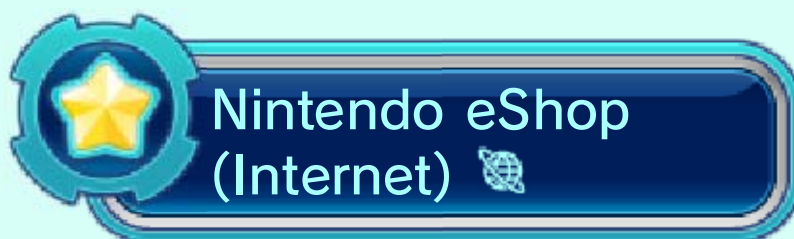
modalità download non verranno salvati.




Collegati a Internet per accedere alle seguenti funzioni.



Tocca l'icona Miiverse  mentre giochi per pubblicare un messaggio nel gruppo Miiverse ufficiale del software.



Seleziona Opzioni  nel menu principale, quindi "Altri giochi" per accedere al Nintendo eShop



e consultare informazioni relative ai titoli precedenti della serie. Potrai anche acquistarli, se lo desideri.

- ◆ Per ulteriori informazioni sul Nintendo eShop, consulta il manuale elettronico del software.

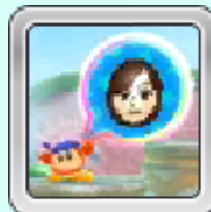




## Scambiare adesivi e record (StreetPass)




Se incontri un altro giocatore che ha registrato StreetPass per questo software, scambierai



automaticamente i record. Waddle Dee aiutante ti lancerà anche la copia di un adesivo che il giocatore ha raccolto nella modalità storia.

- ◆ Puoi effettuare scambi e consultare i record dopo aver raggiunto determinati progressi nel gioco.
- ◆ L'altro giocatore deve aver attivato StreetPass per questo software.

## Attivare e disattivare StreetPass

Tocca  sullo schermo di selezione dei file per attivare o disattivare StreetPass per questo software.






## Inviare dati di gioco

Se attivata, questa funzione utilizza SpotPass per inviare a Nintendo informazioni relative al tuo uso del software.

Nintendo utilizzerà le informazioni ricevute per lo sviluppo di nuovi prodotti e servizi.

## Attivare e disattivare SpotPass

Tocca  sullo schermo di selezione dei file, poi "Invio dei dati di gioco" e infine "Sì".

- ◆ Puoi interrompere l'invio dei dati in qualsiasi momento selezionando nuovamente "Invio dei dati di gioco", quindi "Sì".



Per informazioni sui prodotti,  
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Per supporto tecnico e risoluzione  
dei problemi, consulta il manuale di  
istruzioni della console  
Nintendo 3DS o il sito:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)