

# Kirby™: Planet Robobot

1 Información importante

## Información básica

2 Acerca de los amiibo

3 Funciones en línea

4 Control parental

## Introducción

5 Historia y personajes

6 Inicio

7 Guardar y borrar datos

## Cómo jugar

8 Controles

9 Armadura Robobot

10 Copiar o escanear habilidades

11 Absorber amiibo

## Modo historia

12 Mapas

13 Fases

14 Juego

15 Elementos de la fase

16 Objetos

## Minijuegos

17 Desafíos 3D de Kirby

18 Héroes legendarios

19 Misión cumplida

20 Jugar con amigos

## Información adicional

21 Internet

22 StreetPass

23 SpotPass

## Contacto

24

Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.



### IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

Nintendo 3DS o sus programas,  
toda modificación técnica existente  
o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas,  
o el uso de dispositivos no  
autorizados que se conecten a ella,  
podría inutilizarla de forma  
permanente y derivar en la  
supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual  
u otros textos que lo acompañen,  
está protegido por leyes de  
propiedad intelectual nacionales e  
internacionales.

©2016 HAL Laboratory, Inc. /  
Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS  
is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AT3A-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME (🏠) desde el menú HOME y formatéalos en los ajustes de amiibo.



Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

## **IMPORTANTE**

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

Este programa te permite compartir tus experiencias de juego en Miiverse™ y adquirir otros títulos de la misma serie en Nintendo eShop (p. 21).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar las funciones de Miiverse debes haber abierto dicha aplicación y haber realizado la configuración inicial.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

### Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que

te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras

personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● **StreetPass**

Impide el intercambio de pegatinas, información sobre resultados, etc. a través de StreetPass™.



¡Guía a Kirby en su aventura para salvar al planeta Pop de las garras de la Corporación Haltmann y su ejército robótico! Derrota a los enemigos con las habilidades de Kirby y súbete a la armadura Robotot para sortear todo tipo de obstáculos y avanzar por las fases.

## Kirby

El héroe de la historia, capaz de absorber prácticamente cualquier cosa. Utiliza las habilidades que copia a sus enemigos y la armadura Robotot para ayudarle en su aventura.



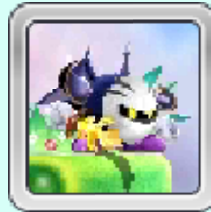
## Armadura Robot

Esta coraza pertenece al ejército de robots invasores, pero cuando Kirby se monta en ella se convierte en la Armadura Robot. ¡Es capaz de escanear las habilidades de los enemigos y cambiar de forma!



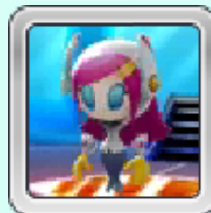
## Meta Knight

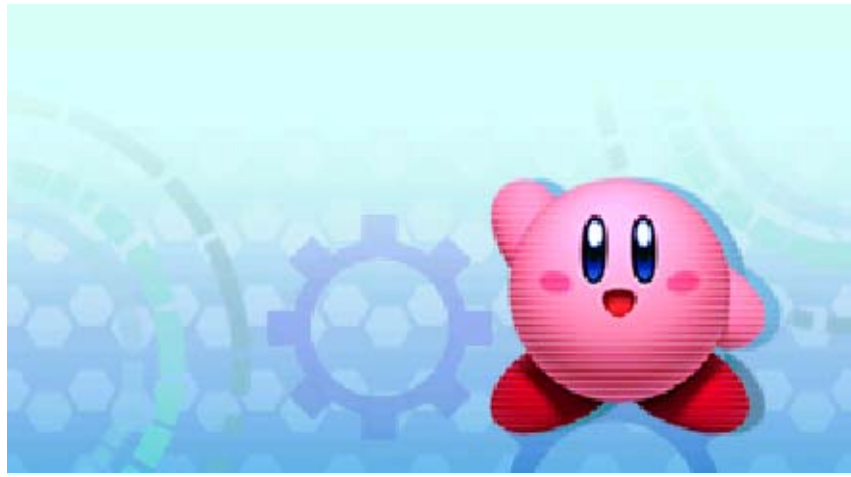
El objetivo de este guerrero enmascarado es acabar con la Corporación Haltmann. Sin embargo, un poderoso enemigo desbaratará sus planes...



## Susi

Esta misteriosa mujer de armas tomar no es solo la asistente ejecutiva de la Corporación Haltmann, sino que también está al mando del ejército invasor.







Al iniciar por primera vez el programa, se te pedirá que configures los ajustes de StreetPass para este juego (p. 22). La siguiente vez que inicies el programa, accederás directamente a la pantalla de selección de archivo.

### Controles del menú

Utiliza los siguientes botones para moverte por los menús:

Elegir	+ / ○
Confirmar	A
Cancelar	B

- ◆ También puedes seleccionar las opciones del menú en la pantalla táctil.



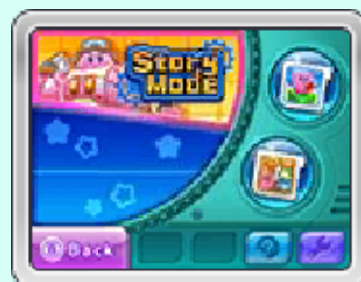
## Pantalla de selección de archivo


En esta pantalla puedes elegir un archivo vacío (0 %) para empezar una partida nueva o puedes reanudar una ya empezada. Una vez que hayas elegido un archivo, accederás a la pantalla de selección de modo.



## Pantalla de selección de modo

Aquí podrás elegir entre diferentes modos de juego y acceder a otras secciones. A medida que avances en el juego, habrá más disponibles.



- ◆ El símbolo  aparecerá en el icono de los diferentes modos cuando recibas datos de StreetPass.

## Modo historia (p. 12-16)

Avanza por las diferentes fases en tu campaña para salvar el planeta Pop.

## Desafíos 3D de Kirby (p. 17)

Acumula puntos absorbiendo enemigos y disparándolos como balas estelares en este juego de acción en 3D.

## ¡Todos juntos! Héroe legendarios (p. 18-20)

Forma un equipo de intrépidos guerreros, lucha contra enemigos temibles y sube de nivel en este modo de acción para un máximo de cuatro jugadores.

## Pegatinas ( ) (p. 16)

Echa un vistazo a la colección de pegatinas conseguidas en el juego.

## Opciones ( )

Otros  
juegos

Te permite ver títulos anteriores de la serie en Nintendo eShop (p. 21).

Borrar datos

Borra los datos del archivo de guardado seleccionado (p. 7).

Manual

Accede a este manual electrónico.






## Guardar datos

Cada vez que completes una fase, el progreso de la partida se guardará automáticamente junto con los cibercubos (p. 12) que hayas conseguido.

- ◆ No se guardarán las vidas restantes, la habilidad copiada, la estrella de ayuda ni el número de estrellas de punto conseguidas (p. 13).
- ◆ En "¡Todos juntos! Héroe legendarios", el nivel y los puntos de experiencia se guardarán automáticamente.



## Borrar datos

Accede a las opciones () en la pantalla de selección de modo para borrar los datos del archivo.

- ◆ **Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



Puedes usar + o ○  
indistintamente.

### Caminar



### Correr

+ dos veces

### Agacharse/Bajar



### Saltar



### Absorber



Kirby puede guardarse en la boca a los enemigos y los bloques que absorbe.



### Escupir

(B) tras absorber a un enemigo o un bloque

Dispara una bala estelar.

## Tragar

+ tras absorber a un enemigo o un bloque

Al tragar a algunos enemigos, copiarás sus habilidades (p. 10).

## Soltar la habilidad copiada

X/Toca "Soltar habilidad"

## Deslizarse

+ + (A)

## Flotar

Mantén pulsado (A) o púlsalo repetidamente en el aire.

Absorbe una bocanada de aire y podrás flotar.



## Disparar un proyectil aéreo

(B) mientras flotas

Ataca a los enemigos disparando un proyectil aéreo. Al hacerlo, dejarás de flotar.

## Caída veloz

+ dos veces en el aire



## Cubrirse

Mantén pulsado **L/R**.

Reduce el daño causado por los ataques del enemigo.

## Evasión/Evasión aérea

**L/R** + **+**

**L/R** en el aire

Gira para esquivar los ataques del enemigo.

## Usar la estrella de ayuda (p. 16)

**Y**/Toca 

## Soltar un objeto (p. 16)

**B** cuando lleves un objeto

## Entrar por una puerta

**+**



## Abrir un cofre del tesoro

**+**



Subir/Bajar por una escalera

+ / +



Trepar por una reja

+

Nadar

+ + (A) en el agua

Disparar la pistola de agua

(B) en el agua



Puedes usar + o ○ indistintamente.

### Caminar



### Propulsión Robot

+ dos veces

### Agacharse/Bajar



### Salto



### Salto doble

(A) en el aire

Mantén pulsado (A) para flotar levemente en el aire.

### Puñetazo Robot



El puñetazo Robot permite derribar algunos de los obstáculos que Kirby no es capaz de destruir solo.



## Ofensiva Robobot

Ⓑ varias veces

## Escanear habilidad

Ⓑ cerca de algunos enemigos

La armadura Robobot cambia de forma y copia las habilidades de determinados enemigos.



## Borrar habilidad

ⓧ/Toca "Soltar habilidad"

## Cápsula de protección

Mantén pulsado **L**/**R**.

Protege del daño causado por los ataques del enemigo.



## Usar estrella de ayuda (p. 16)

Ⓨ/Toca 

## Usar mecanismo



La armadura Robobot puede usar los brazos, por ejemplo, para desatornillar y activar diferentes mecanismos (p. 15).



## Entrar por una puerta



## Abrir un cofre del tesoro



## Subir/Bajar por una escalera



## Trepar por una reja



Trágate a determinados enemigos o escanéalos con la armadura Robot para copiar sus habilidades.



- ◆ También puedes conseguir habilidades con las esencias de copia (p. 16).
- ◆ Para ver una lista detallada de los controles de cada habilidad, accede a la pantalla de pausa (p. 14).



### Soltar la habilidad copiada

Pulsa ⊗ o toca "Soltar habilidad" en la pantalla táctil para soltar la habilidad copiada. Esta saldrá expulsada en forma de estrella; absórbela o escanéala si quieres recuperarla.



- ◆ Al recibir daño, es posible que pierdas la habilidad copiada.

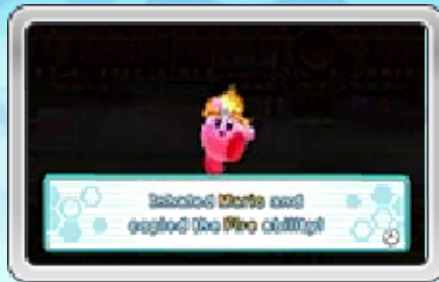



## Ruleta de habilidades

Si te tragas a la vez a dos o más enemigos con habilidades diferentes, la habilidad se elegirá mediante una ruleta. Pulsa **(A)** o **(B)** para detenerla.



Cuando hayas avanzado lo suficiente en la partida, aparecerá el icono de



amiibo (  ) (p. 13) en la pantalla táctil. Si tienes un amiibo, Kirby puede absorberlo para copiar habilidades.

- ◆ Esta opción no estará disponible mientras uses la armadura Robotot.
- ◆ Kirby puede absorber un máximo de diez amiibo en cada fase. Una vez alcanzado este número, tendrás que completar la fase antes de escanear más.

### Usar la habilidad de un amiibo

Puedes escanear cualquiera de los amiibo que aparecen a continuación para conseguir objetos y copiar habilidades. Sin embargo, si escaneas los amiibo de Kirby, Meta Knight o el Rey Dedede, obtendrás mejores objetos y habilidades con un diseño diferente.

Kirby

Smash  
Bros.



Meta Knight, Link y Marth	Espada
Rey Dedede	Martillo
Mario y Luigi	Fuego
Peach	Sombrilla
Yoshi	Látigo
Toad	Hoja
Donkey Kong	Luchador
Bowser	Piedra
Diddy Kong, Bowsy y Samus	Bomba
Estela	Hielo
Dr. Mario	Doctor
Fox	Jet
Inkling chico, inkling chica e inkling calamar	Veneno

- ◆ Hay más amiibo compatibles.
- ◆ Para obtener más información, consulta la sección "Acerca de los amiibo" (p. 2).



## 12 Mapas

Selecciona primero el área y luego la fase en la que quieras jugar. Cada área se compone de varias fases y un jefe al final. Cuando hayas derrotado al jefe, aparecerá la siguiente área en el mapa.

### Mapa del mundo

Selecciona un área para que se muestre su mapa.



### Mapa del área

Selecciona una fase para entrar en ella (p. 13).



### ① Cibercubos de la fase

Los cibercubos que aún no hayas encontrado aparecerán en gris.

### ② Cibercubos conseguidos/ Cibercubos del área

### ③ Cibercubos conseguidos

### ④ Pegatinas (p. 16)

## Cibercubos

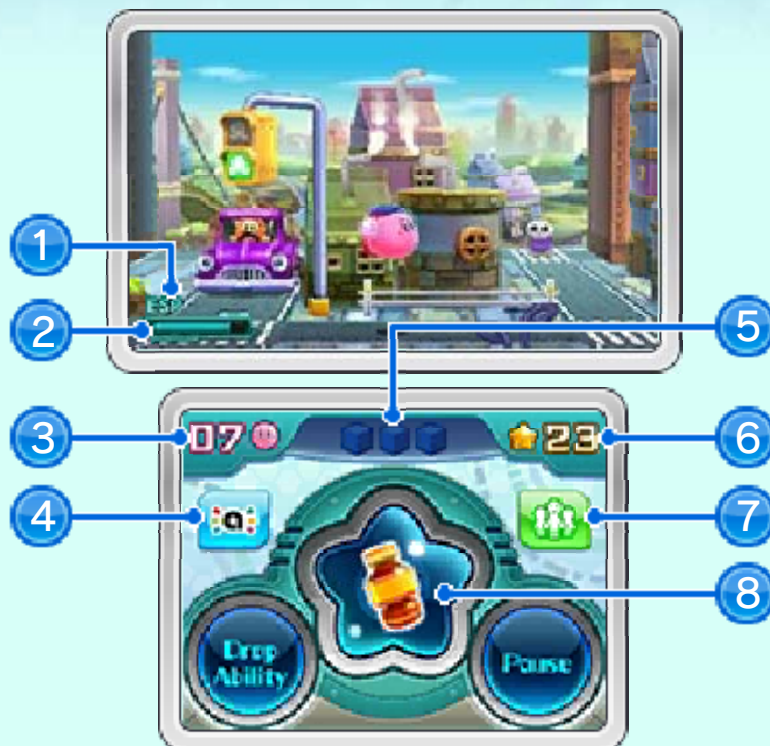
Los cibercubos están ocultos en cada fase. Tienes que conseguir un número



determinado para desactivar la barrera digital que bloquea la fase del jefe. Si encuentras muchos, aparecerán fases extra.



## Pantalla de fase



**1** Habilidad copiada

**2** Indicador de vida

Disminuye cada vez que recibes ataques de un enemigo o de otro tipo.

**3** Vidas restantes

**4** Icono de amiibo

Tócalo para utilizar un amiibo (p. 11).

**5** Cibercubos de la fase

6 Estrellas conseguidas (p. 16)

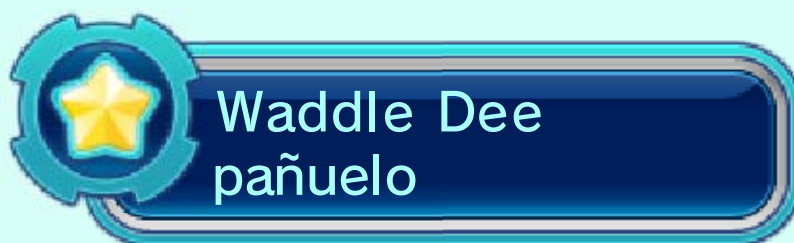
7 Icono de Miiverse

Tócalo para publicar un mensaje en Miiverse (p. 21).

8 Estrella de ayuda (p. 16)

Tócala para usar el objeto que guarda.

◆ No puedes tener más de una estrella de ayuda a la vez.



Aparecerá en algunas partes del juego y te lanzará objetos, como estrellas de ayuda.



Si activas StreetPass (p. 22)

Si tienes StreetPass activado, verás los siguientes cambios en el juego:

Mejora de objetos

Los objetos te harán recuperar más vida.

## Pegatinas

---

Si te cruzas con un usuario que haya activado StreetPass para el mismo programa, Waddle Dee pañuelo te lanzará una copia de alguna de sus pegatinas (p. 16).






Avanza por cada fase utilizando los diferentes elementos disponibles y derrotando a los enemigos que se interpongan en tu camino. Para sortear algunos obstáculos, tendrás que moverte entre el primer plano y el fondo.



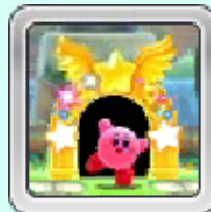
### Armadura Robot

Móntate en la armadura para activarla y pulsa  cerca de una plataforma Robot para bajarte.



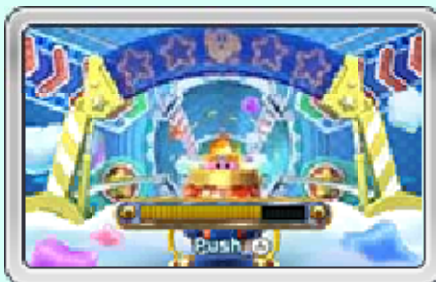
### Completar fases

Atraviesa la puerta que hay al final de cada fase para completarla y acceder al salto de bonificación.



## Salto de bonificación

Pulsa **A** para detener el indicador de potencia. Intenta pararlo



cuando esté al máximo para que Kirby aterrice lo más lejos posible. Los objetos que recibas (p. 16) dependerán de la distancia alcanzada en el salto.



## Pérdida de vidas/Fin de la partida

Perderás una vida y volverás a empezar cerca del mismo punto cada vez que tu indicador de vida se vacíe o caigas al vacío. Si pierdes todas las vidas, la partida terminará.

## Pantalla de pausa

Pulsa

**START**

o

toca "Pausa" para que se muestre la pantalla de pausa, donde podrás ver los controles de la habilidad copiada o salir de la fase en la que te encuentres.





### Estrella remolque

Súbete a ella para que te lleve a nuevas áreas.



### Estrella remolque 3D

Súbete a ella para desplazarte entre el primer plano y el fondo de la fase.



### Bloque bomba

Destruyelo para provocar una explosión que afectará a los obstáculos y objetos que se encuentren cerca.



### Interruptor

Tócalo o golpéalo para que se active. Los interruptores pueden tener diferentes funciones, como abrir los muros levadizos cercanos.




## Tornillo


Usa los brazos de la armadura Robobot para girarlo y hacer diferentes cambios en el escenario.



## Elementos especiales de la fase

Cuando aparezca el icono , tendrás que inclinar la consola para mover ciertos elementos.



- ◆ Si te parece que el movimiento del elemento no está alineado correctamente con el de la consola, colócala sobre una superficie plana y toca .

Al utilizar este programa, es posible que tengas que mover la consola.

Antes de jugar, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones, o daños materiales a la consola o los objetos cercanos.

- ◆ ¡Hay muchos más elementos que irás descubriendo a medida que avances en la aventura!



## 16 Objetos

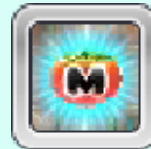
### Comida

Permite restaurar parte del indicador de vida.



### Maxi Tomate

Restaura por completo el indicador de vida.



### Estrella de punto

Si consigues 100 estrellas, obtendrás una vida extra. El número de estrellas que recibas dependerá del color de la estrella de punto recogida.



### 1 VIDA

Te da una vida extra.



### Piruleta

Te hace invencible durante un breve periodo de tiempo.



## Esencia de copia

Te da la habilidad mostrada.



## Estrella de ayuda

Te la lanza Waddle Dee pañuelo. Contiene un objeto de recuperación.



## Tomate reanimador

Se encuentra dentro de algunas estrellas de ayuda. Restaura todo el indicador de vida automáticamente si este se vacía por completo.



- ◆ Toca el icono para restaurar por completo el indicador de vida.
- ◆ El tomate reanimador se convertirá en un Maxi Tomate si completas una fase sin utilizarlo.
- ◆ Si fracasas en tu intento de derrotar a un jefe tres veces o más, Waddle Dee pañuelo te lo lanzará para echarte una mano.




## Llevar objetos

En varios puntos de cada fase podrás recoger objetos que tienen diferentes funciones.



## Pegatina/Pegatina especial

Cuando completes una fase, las pegatinas que hayas encontrado aparecerán en tu colección ().



## Pegatinas

Sirven para decorar la armadura Robotot. Puedes



encontrarlas en las fases o conseguirlas cambiando tres monedas de juego por una pegatina.

- ◆ Solo puedes cambiar monedas de juego por pegatinas cinco veces en cada fase. Sigue jugando para cambiar más.
  - ◆ Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información sobre las monedas de juego.
- ◆ ¡Hay más objetos que irás encontrando a medida que avances en la partida!





Controla a Kirby en esta emocionante aventura en tres dimensiones. Absorbe a enemigos, lánzalos en forma de estrella y encadena combos para obtener una puntuación más alta. Si quieres disparar una bala estelar más potente, absorbe a varios enemigos u objetos a la vez. Toca "Tutorial" en la pantalla de selección de nivel para saber más sobre este minijuego.

- ◆ Si utilizas una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, puedes ajustar el ángulo de la cámara con la palanca C (C).



## 18 Héroes legendarios

Forma un equipo de luchadores intrépidos, combate contra poderosos enemigos y sube de nivel en este minijuego cooperativo de acción.

Misión en equipo

Tus aliados estarán controlados por la CPU.

Misión inalámbrica

Tus aliados estarán controlados por otros jugadores (p. 20).



Elige una misión y después una habilidad.

Selecciona "¡Vamos!" en la pantalla de confirmación para empezar.



- ◆ Cuando juegues con la CPU, podrás seleccionar las habilidades de todos tus aliados.



## Pantalla del juego



① Tiempo restante

② Indicador de vida

③ Indicadores de vida de tus aliados



Lucha contra el jefe usando varios objetos y la habilidad que hayas elegido. Vencelo para completar la misión.

### Cubrirse

Mantén pulsado el botón correspondiente para que aparezca el indicador de defensa.

Este irá disminuyendo mientras te cubras. Si se vacía por completo, te quedarás aturdido y no podrás moverte durante un momento.



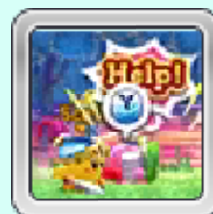
### ¡Dame de comer!

Si tocas a un aliado justo después de coger comida, podrás dársela para restaurar su indicador de vida.



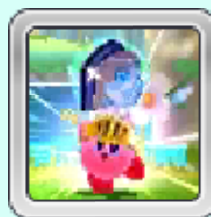
### Conjuro resucitador

Pulsa **Y** cuando estés cerca de un aliado caído para que reviva.



## Aerolito amigo

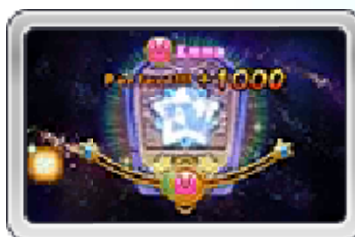
Cuando golpeéis al jefe un determinado número de veces, aparecerá una tabla de la amistad.



Cada miembro del equipo debe recoger una para ejecutar un poderoso ataque combinado.

### Aerolito amigo: consejo

Pulsa **(A)** cuando el péndulo esté en el centro para causar más daño.



## Misión fallida

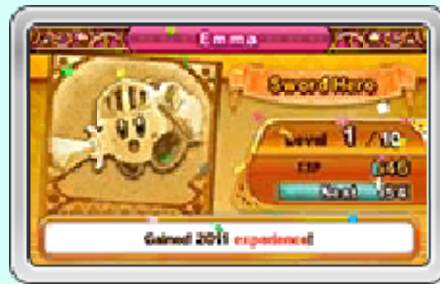
Si todos los miembros del equipo son derrotados o se acaba el tiempo, la misión se considerará fallida.





## Subir de nivel

Recibirás puntos de experiencia (Exp.) cada vez que completes una misión. Si consigues suficientes puntos, subirás de nivel y te harás más fuerte.



- ◆ No conseguirás puntos de experiencia si te derrotan.





Este modo permite que se te unan hasta tres jugadores más. Si estos tienen el programa, podrán participar con el juego local. De lo contrario, deberán utilizar el modo descarga.

- ◆ Algunas funciones, como ciertas habilidades, no están disponibles en el modo descarga.

### Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta un máximo de cuatro).
- Una copia del juego.

### Juego local

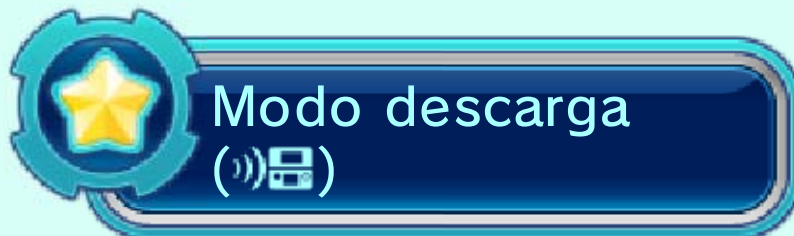
Selecciona "Misión inalámbrica" y, a continuación, crea un grupo nuevo o únete a uno ya creado.

### Cómo crear un grupo

Selecciona "Crear equipo". Cuando los nombres de todos los participantes aparezcan en la pantalla, toca "Confirmar".

## Cómo unirse a un grupo

Selecciona el nombre del jugador a cuyo grupo quieras unirte.



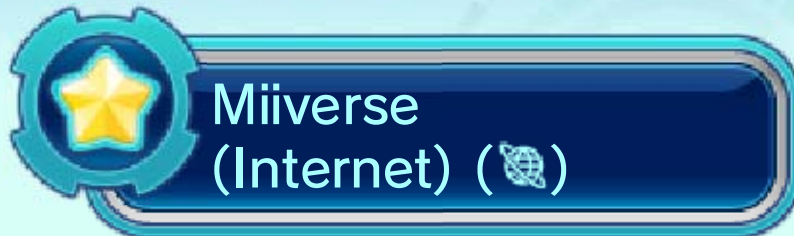
## Cómo unirse a un grupo

- 1 Selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME y, a continuación, toca "Abrir".
  - 2 Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS y elige este programa de la lista.
  - 3 Espera a que comience la partida.
- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.
  - ◆ Este programa no es compatible con el modo de espera durante el modo descarga ni el modo de juego local.
  - ◆ No se guardará el progreso realizado durante el modo

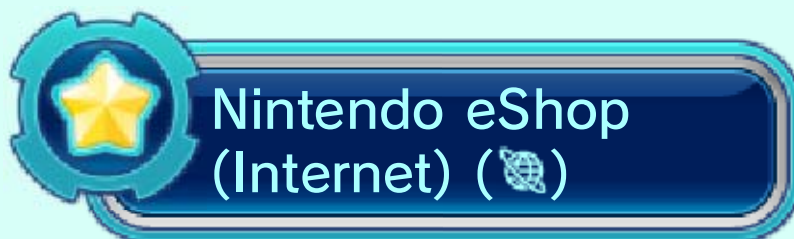
descarga.



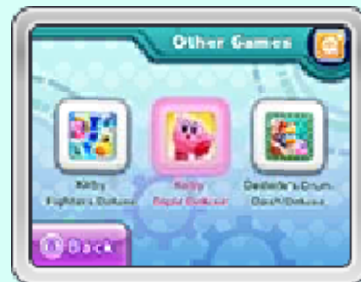
Conéctate a internet para disfrutar de las funciones que se indican a continuación.



Toca el icono de Miiverse (👥) durante la partida para publicar un mensaje en la comunidad oficial del juego.



Accede a las opciones (👉) en la pantalla de selección de modo y, a continuación, elige "Otros juegos" para ver información sobre otros títulos de la serie y poder comprarlos en Nintendo eShop.



- ◆ Para obtener más información sobre Nintendo eShop, consulta el manual electrónico del programa.





## Intercambiar pegatinas y resultados con StreetPass (🤖))


Si te cruzas con un usuario que haya activado StreetPass para este programa, os intercambiaréis



automáticamente información sobre vuestros resultados. Además, Waddle Dee pañuelo te lanzará una copia de una de las pegatinas que el otro jugador haya conseguido en el Modo historia.

- ◆ Podrás intercambiar y ver información sobre resultados cuando hayas avanzado lo suficiente en el juego.
- ◆ El otro jugador tiene que haber activado StreetPass para este programa.

### Cómo activar y desactivar StreetPass

Toca  en la pantalla de selección de archivo cuando quieras activar o desactivar StreetPass para este programa.






## Enviar datos de juego

Si se activa, esta función envía información sobre tu experiencia de juego a Nintendo mediante SpotPass.

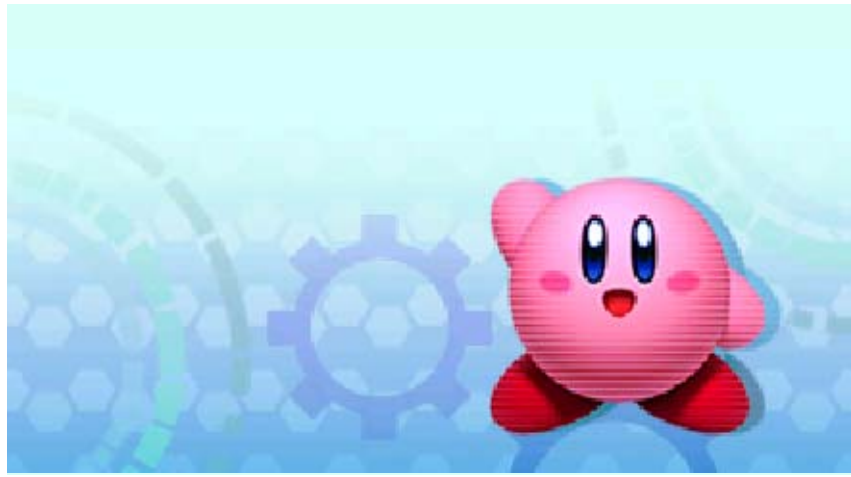
Los datos que reciba Nintendo podrían ser utilizados para mejorar nuestros productos y servicios en el futuro.

### Cómo activar y desactivar SpotPass

Toca  en la pantalla de selección de archivo y, a continuación, elige "Envío de datos de juego" y "Sí".

- ◆ Puedes desactivar esta opción en cualquier momento seleccionando nuevamente "Envío de datos de juego" y respondiendo "Sí" a la pregunta "¿Quieres dejar de enviar datos de juego?".





Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)