

Kirby™: Planet Robobot

1 Wichtige Informationen

Grundlagen

2 Über amiibo

3 Online Features

4 Altersbeschränkungen

Einführung

5 Story und Figuren

6 Spielstart

7 Daten speichern/löschen

So wird gespielt

8 Steuerung

9 Robobot-Panzer

10 Spezial-Power

11 amiibo einsaugen

Story-Modus

12 Karten-Bildschirme

13 Spiel-Bildschirm

14 Grundlagen

15 Level-Elemente

16 Items

Minispiele

17 Kirbys 3D Arena

18 Kirbys Teamjagd

19 Missionen abschließen

20 Mit Freunden spielen

Weitere Informationen

21 Internet

22 StreetPass

23 SpotPass

Serviceinformationen

24 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für

deine Region zuständigen Stelle für
Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen

Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums

geschützt.

©2016 HAL Laboratory, Inc. /
Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.


CTR-P-AT3A-00



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

Diese Software ermöglicht es dir, online deine Erfahrungen im Miiverse™ mit anderen Spielern zu teilen und über den Nintendo eShop weitere Titel dieser Serie zu erwerben (siehe S. 21)

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Um die Funktionen des Miiverse nutzen zu können, musst du das Miiverse ein Mal gestartet und die Grundeinstellungen vorgenommen haben.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine

Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig

unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- StreetPass
Schränkt u. a. das Senden/Empfangen von Fotos, Ranglisteninfo usw. über StreetPass™ ein.



Steuere Kirby in seinem jüngsten Abenteuer, in dem er darum kämpft, den Planeten Pop vor der Haltmann OHG und ihrer Roboter-Armee zu schützen. Besiege Gegner mit Kirbys Fähigkeit, ihre Angriffe zu kopieren, und arbeite dich im Robot-Panzer an Hindernissen in den einzelnen Welten dieses Spiels vorbei.

Kirby

Unser Held! Er hat die seltene Gabe, fast alles schlucken zu können. Setze seine Fähigkeiten und den Robot-Panzer ein, um dieses Abenteuer zu bestehen.



Robot-Panzer

Wenn Kirby sie verwendet, verwandelt sich die Cyborg-Ausrüstung der Invasorenarmee in seinen Robot-Panzer, mit dem er Gegner scannen und dann ihre Form und Fähigkeiten imitieren kann.



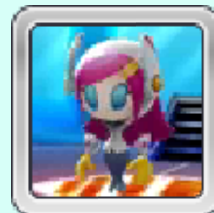
Meta-Knight

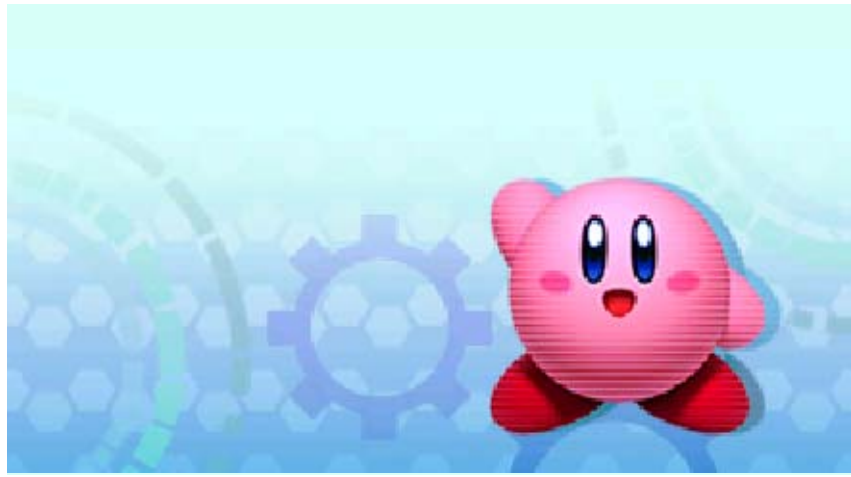
Ein maskierter Kämpfer, der die Haltmann OHG selbst ausschalten will. Leider wird er allzu rasch von einem übermächtigen Gegner besiegt...



Susi

Mysteriöse Person, die für die Haltmann OHG als Assistentin des Präsidenten arbeitet. Als Oberkommandierende der Invasorenstreitmacht ist sie eine Kraft, mit der man rechnen muss.





Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, wirst du dazu aufgefordert, die StreetPass-Einstellungen (siehe S. 22) für diese Software zu konfigurieren. Hast du diese einmal gemacht, dann gelangst du ab dem nächsten Spielstart immer direkt zum Dateiauswahl-Bildschirm.

Menü-Steuerung

Verwende im Menü die folgenden Tasten und Knöpfe für die Steuerung:

Menü-Navigation	+ / ○
Bestätigen	(A)
Abbrechen	(B)

- ◆ Du kannst Menü-Optionen auch mithilfe des Touchscreens auswählen.



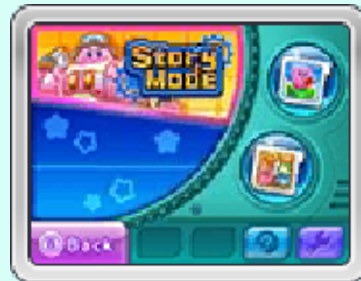
Dateiauswahl- Bildschirm

Wähle eine leere Datei (0 %), um ein neues Spiel zu beginnen, oder setze ein gespeichertes Spiel fort. Nach Auswahl einer Datei wird der Modusauswahl-Bildschirm angezeigt.



Modusauswahl- Bildschirm

Wähle Spielmodi oder andere Menüoptionen aus. Im Verlauf des Spiels werden neue Modi und Optionen freigeschaltet.



- ◆ Hast du Daten über StreetPass erhalten, wird auf dem entsprechenden Modus-Symbol ein ● angezeigt.

Story-Modus (siehe S. 12-16)

Spiele verschiedene Level in mehreren Welten, um den Planeten Pop zu retten.

Kirbys 3D Arena (siehe S. 17)

Sauge in verschiedenen Leveln die auftauchenden Gegner ein und spucke sie wieder aus, um sie alle zu besiegen und diesem actiongeladenen 3D-Spiel Punkte zu sammeln!

Kirbys Teamjagd (siehe S. 18-20)

Bilde dein eigenes Team aus furchtlosen Kirbys, um mächtige Gegner zu bekämpfen und deinen Level zu erhöhen! Du kannst mit bis zu drei Freunden zusammen spielen.

Sticker-Sammlung (siehe S. 16)

Wirf einen Blick auf die Sticker, die du schon gesammelt hast.



Optionen

Andere
Spiele

Hier kannst du dir bereits erschienene Titel der Serie im Nintendo eShop ansehen. (siehe S. 21)

Löschen

Lösche alle Daten des aktuellen Spielstandes. (siehe S. 7)

Anleitung

Rufe diese elektronische Bedienungsanleitung auf.






Speichern

Jedes Mal, wenn du ein Level abschließt, wird das Spiel automatisch gespeichert. Dabei wird auch die Anzahl der gefundenen Roboblocks (siehe S. 12) gespeichert.

- ◆ Die Anzahl der verbleibenden Versuche, die aktuelle Spezial-Power und der Hilfsvitalstern sowie die Anzahl gesammelter Vitalsterne (siehe S. 13) werden nicht gespeichert.
- ◆ Dein Level sowie die Erfahrungspunkte in Kirby's Teamjagd werden automatisch gespeichert.



Löschen

Wähle auf dem Modusauswahl-Bildschirm erst Optionen  und dann „Löschen“, um Daten zu löschen.

- ◆ **Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Sei also lieber vorsichtig!**

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Du kannst **+** oder **○** verwenden, um eine Aktion durchzuführen.

Laufen



Spurten

+ (zweimal)

Ducken/Abwärts



Springen



Einsaugen



Kirby kann eingesaugte Blöcke und Gegner in seinem Mund aufbewahren.



Ausspucken

○ nach Einsaugen eines Gegners/Blocks

Wurfstern abfeuern

Schlucken

⊕ nach Einsaugen eines Gegners/Blocks

Schlucke bestimmte Gegner, um ihre Power zu kopieren (siehe S. 10).

Spezial-Power ablegen

⊗/„Spezial-Power ablegen“ berühren

Rutschen

⊕+Ⓐ

Schweben

In der Luft Ⓐ gedrückt halten/mehrmals drücken

Atme tief ein, um durch die Luft zu schweben.



Luftgeschoss abfeuern

Ⓑ im Schweben

Greife mit einer Rakete aus Luft an. Nach dem Abfeuern fällt Kirby auf den Boden.

Freier Fall

Im Flug ⊕ zweimal drücken

Blocken

L/R gedrückt halten

Reduziert den Schaden, den gegnerische Angriffe verursachen.

Ausweichen/Ausweichsprung

L/R+**+**

L/R in der Luft

Wirbele herum, um Angriffen auszuweichen.

Hilfsvitalstern verwenden (siehe S. 16)

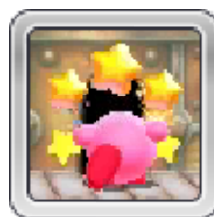
Y/ berühren

Item werfen (siehe S. 16)

B beim Tragen eines Items

Raum betreten

+



Schatztruhe öffnen

+



Leiter hoch/hinunter

+/+



An Zaun bewegen

+

Schwimmen

++(A) unter Wasser

Wasser spucken

(B) unter Wasser



Du kannst \oplus oder \odot verwenden, um eine Aktion durchzuführen.

Laufen



Robobot-Boost

\oplus (zweimal)

Ducken/Abwärts



Sprung



Doppelsprung

In der Luft \textcircled{A} drücken

\textcircled{A} gedrückt halten, um kurz zu schweben.

Robobot-Schlag



Der Robobot-Schlag zerstört auch Hindernisse, die Kirby aus eigener Kraft nicht zerstören kann.



Robobot-Schmetterer

Ⓑ wiederholt drücken

Fähigkeiten-Scan

Ⓑ in der Nähe bestimmter Gegner

Der Robobot-Panzer kann seine Form ändern und die Fähigkeiten bestimmter Gegner nutzen.



Fähigkeiten-Reset

ⓧ/„Power ablegen“ berühren

Protektor

Ⓛ/Ⓡ gedrückt halten

Schütze dich vor Schaden, den dir Gegner zufügen.



Hilfsvitalstern verwenden (p. 16)

Ⓨ/  berühren

Mechanismus verwenden



Die Arme des Robot-Panzers ermöglichen dir, Schraubenschalter zu verwenden, Mechanismen auszulösen und andere Aktionen zu vollziehen (siehe S. 15).



Raum betreten



Schatztruhe öffnen



Leiter hoch/hinunter



An Zaun bewegen



Schlucke bestimmte Gegner oder scanne sie mit dem Robot-Panzer, um ihre Fähigkeiten zu kopieren.



- ◆ Auch der Spezial-Power-Spender ermöglicht den Erwerb einer Spezial-Power (siehe S. 16).
- ◆ Eine detaillierte Übersicht zur Steuerung der aktuellen Spezial-Power findest du auf dem Pause-Bildschirm (siehe S. 14).

Spezial-Power ablegen

Drücke ⊗ oder berühre „Power ablegen“, um deine aktuelle Spezial-Power abzulegen. Kirby spuckt sie als Stern aus, den du wieder einsaugen oder scannen kannst, um die Power neu zu erwerben.



- ◆ Erleidet Kirby Schaden, verliert er eventuell seine aktuelle Power.



Spezial-Power-Roulette

Saugst du zwei oder mehr Gegner mit unterschiedlichen Fähigkeiten gleichzeitig ein, entscheidet ein Roulette darüber, welche Fähigkeit du erwirbst. Drücke **A** oder **B**, um das Roulette anzuhalten.



Ab einem bestimmten Fortschritt im Spiel erscheint das



amiibo-

Symbol (siehe S. 13) auf dem Touchscreen. Hast du ein amiibo, kann Kirby bestimmte Fähigkeiten erhalten, indem er es einsaugt.



- ◆ Diese Option steht während der Nutzung des Robobot-Panzers nicht zur Verfügung.
- ◆ Kirby kann pro Level bis zu zehn amiibo einsaugen. Ist diese Anzahl erreicht, musst du den Level erst abschließen, bevor Kirby erneut ein amiibo einsaugen kann.

Fähigkeiten der amiibo einsetzen

Kirby kann jedes der folgenden amiibo einsaugen, um Items und Spezialfähigkeiten zu erhalten. Lass ihn ein amiibo von Meta-Knight, König Dedede oder Kirby einsaugen, und du erhältst bessere Items sowie Spezialfähigkeiten im speziellen Design.

Kirby

Smash
Bros.

Meta-Knight, Link, Marth	Schwert
König Dedede	Hammer
Mario, Luigi	Feuer
Peach	Schirm
Yoshi	Peitsche
Toad	Laub
Donkey Kong	Kämpfer
Bowser	Stein
Diddy Kong, Bowser Jr., Samus	Bomben
Rosalina	Eis
Dr. Mario	Doktor
Fox	Jet
Inkling-Junge, Inkling-Mädchen, Inkling-Tintenfisch	Gift

- ◆ Andere amiibo werden ebenfalls unterstützt.
- ◆ Weitere Informationen zu unterstützten amiibo findest du unter "Über amiibo" (siehe S. 2).



Wähle erst die Welt und dann den Level aus, in dem du spielen möchtest. Jede Welt besteht aus mehreren Leveln mit einem Bosslevel am Ende. Die nächste Welt wird verfügbar, sobald du den Boss besiegt hast.



Wähle eine Welt aus, um die Levelkarte aufzurufen.



Wähle einen Level aus, um diesen zu spielen (siehe S. 13).



① Roboblocks im gewählten Level

Noch nicht gefundene Roboblocks bleiben ausgegraut.

② Gesammelte/gesamte Roboblocks im Level

③ Gesammelte Roboblocks

④ Sticker-Sammlung (siehe S. 16)

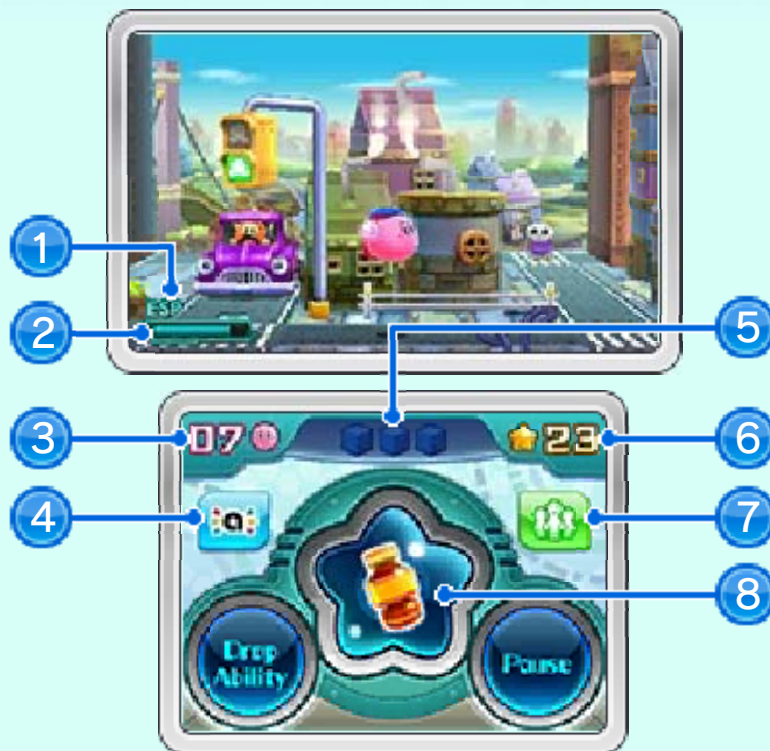
Roboblocks

Du findest sie in jedem Level. Sammle eine bestimmte Anzahl von ihnen, um die Firewall vor dem Bosslevel zu überwinden. Sammelst du richtig viele von ihnen, kannst du dadurch sogar Bonuslevel freischalten.



13 Spiel-Bildschirm

Infos zum Spiel-Bildschirm



① Aktuelle Spezial-Power

② Energiebalken

Leert sich, wenn du von Gegnern oder anderen Gefahren Schaden nimmst.

③ Verbleibende Versuche

④ amiibo-Symbol

Berühre es, um ein amiibo zu verwenden (siehe S. 11).

⑤ Roboblocks im aktuellen Level

⑥ Gesammelte Vitalsterne (siehe S. 16)

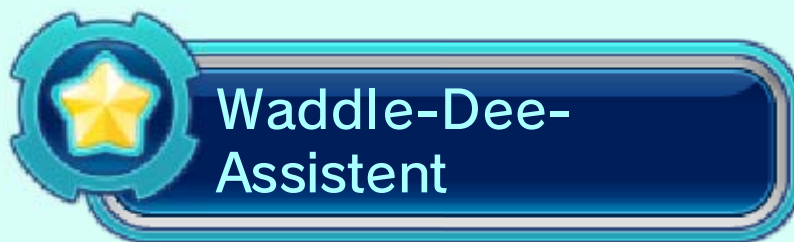
⑦ Miiverse-Symbol

Berühre dies, um im Miiverse zu posten (siehe S. 21).

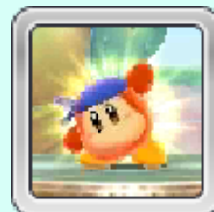
⑧ Aktueller Hilfsvitalstern (siehe S. 16)

Berühre ihn, um das enthaltene Item zu verwenden.

◆ Du kannst immer nur einen Hilfsvitalstern haben.



Erscheint an bestimmten Orten und wirft dir nützliche Gegenstände zu.



StreetPass (siehe S. 22)

Wenn du StreetPass aktiviert hast, finden folgende Änderungen im Spiel statt:

🌟 Item-Upgrades

Items stellen mehr Gesundheit wieder her.

Sticker

Wenn du einem anderen StreetPass-Nutzer mit der gleichen Software begegnet bist, erhältst du die Kopie eines seiner Sticker (siehe S. 16), sobald du das nächste Mal auf den Waddle-Dee-Assistenten triffst.




Nutze die Möglichkeiten, die jeder Level dir bietet, und besiege



Gegner, um den Weg zum Levelende zu finden. An bestimmten Hindernissen kommst du nur vorbei, indem du dich zwischen den Ebenen des Levels hin- und herbewegst.

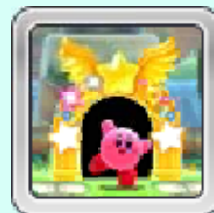
Robot-Panzer

Springe in einen Robot-Panzer, um ihn zu aktivieren. Drücke neben einer Panzerhalterung , um den Panzer zu verlassen.



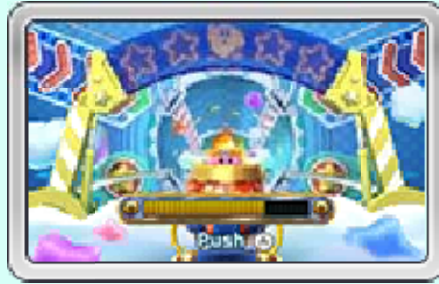
Level abschließen

Tritt durch die Tür am Ende eines Levels, um das jeweilige Level abzuschließen und das Ziel-Spiel zu beginnen.



Ziel-Spiel

Drücke **(A)**, um die Anzeige auf dem Energiebalken einzufrieren.



Je voller der Energiebalken ist, umso weiter wird Kirby fliegen. Welche Items du erhältst (siehe S. 16), hängt von der Entfernung ab, die Kirby fliegt.



Versuche verlieren und Game Over

Du verlierst einen Versuch und setzt das Spiel vom einem nahegelegenen Punkt aus fort, wenn dein Energiebalken sich vollständig leert oder du in einen Abgrund fällst. Verlierst du alle deine Versuche, dann heißt es Game Over.

Pause-Bildschirm

Drücke

START

oder berühre
PAUSE, um
den Pause-
Bildschirm aufzurufen. Hier
kannst du Informationen zu
deiner aktuellen Spezial-
Power ansehen oder den
aktuellen Level verlassen.



Warp-Stern

Verwende diese, um in neue Abschnitte zu reisen.



3D-Warp-Stern

Verwende diese, um zwischen Vorder- und Hintergrund eines Levels zu wechseln.



Bombenblock

Zerstöre diese, und die nachfolgende Explosion breitet sich in der nahen Umgebung aus und zieht dabei auch Items und Hindernisse in Mitleidenschaft.



Schalter

Berühre oder triff sie, um sie zu aktivieren. Durch das Aktivieren von Schaltern können zum Beispiel nahe gelegene Schiebetüren oder Falltüre geöffnet werden.




Schraubenschalter


Verwende die Arme des Robobot-Panzers, um sie zu drehen und das Aussehen des Levels zu verändern.



Besondere Level-Elemente

Wird  angezeigt, kannst du dein Nintendo 3DS-System zur Seite neigen, um bestimmte Level-Elemente zu bewegen.



- ◆ Wenn die Bewegung des Level-Elements nicht richtig mit der Neigung deines Systems übereinzustimmen scheint, platziere dein System auf einer ebenen Fläche und berühre .

Während der Verwendung dieser Software ist es eventuell notwendig, dass das Nintendo 3DS-System bewegt werden muss. Stelle vor dem Spielen sicher, dass du ausreichend Platz hast und halte das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen. Vermeide es, das System mit übermäßigem Schwung zu bewegen, da dies zu Verletzungen, Beschädigungen am Produkt oder Beschädigung an Objekten in deiner Umgebung führen kann.

- ◆ Es gibt noch viele weitere Level-Elemente, die du im Laufe des Spiels entdecken wirst!



Snack

Füllt deinen Energiebalken ein wenig auf.



Maxi-Tomate

Füllt deinen Energiebalken vollständig auf.



Vitalstern

Sammele 100 Sterne, um einen Extra-Versuch zu erhalten. Die Anzahl der Sterne, die du erhältst, hängt von der Farbe des von dir gesammelten Vitalsterns ab.



1-Up

Du erhältst einen Extra-Versuch.



Superkraft-Lolli

Macht dich für kurze Zeit unverwundbar.



Spezial-Power-Spender

Du erhältst die jeweilige Spezial-Power, die auf dem Spender angezeigt wird.



Hilfsvitalstern

Vom Waddle-Dee-Assistenten geworfen. Jeder von ihnen enthält ein Item, das den Energiebalken füllt.



Vitaltomate

Es gibt sie nur in Hilfsvitalsternen. Sinkt dein Energiebalken auf null, während du eine von ihnen trägst, stellt sie all deine Energie wieder her.




- ◆ Berühre das Symbol, um deinen Energiebalken wieder komplett zu füllen.
- ◆ Die Vitaltomate verwandelt sich in eine Maxi-Tomate, wenn du einen Level abschließt, ohne sie zu verwenden.
- ◆ Scheiterst du dreimal oder öfter im Kampf gegen einen Boss, wirft der Waddle-Dee-Assistent dir eine dieser seltenen Früchte zu.

Tragbare Items

Du findest sie an verschiedenen Stellen in den einzelnen Leveln. Jedes von ihnen hat seine eigene Funktion.



Sticker/Seltene Sticker

Sticker, die du sammelst und mit denen du den Level erfolgreich abschließt, kommen in deine  Sticker-Sammlung.



Sticker-Sammlung

Deine Sticker kannst du verwenden, um deinen Robot-Panzer zu verschönern. Außerdem kannst du drei Spielmünzen gegen einen Sticker eintauschen.



- ◆ Du kannst bis zu fünfmal pro Level Spielmünzen einsetzen. Danach musst du das Level erst abschließen, um weitere Spielmünzen zu verwenden.
 - ◆ Weitere Informationen zu Spielmünzen findest du in der Bedienungsanleitung.
- ◆ Es gibt im ganzen Spiel noch viele andere Items zu entdecken!



17 Kirbys 3D Arena



Steuere Kirby in diesem Abenteuer durch eine dreidimensionale Umgebung. Saug Gegner ein, spucke sie auf andere Gegner und erziele Combos, um eine hohe Punktzahl zu erreichen. Mit besonders schlagkräftigen Geschossen erledigst du mehrere Gegner auf einmal! Weitere Informationen zu diesem Minispiel findest du unter der Rubrik TUTORIAL auf dem Levelauswahl-Bildschirm.

- ◆ Spielst du auf einem New Nintendo 3DS oder einem New Nintendo 3DS XL, kannst du den Kamerawinkel mit dem C-Stick (C) ändern.



18 Kirbys Teamjagd

Forme in diesem actiongeladenen Mehrspieler-Spaß deine eigene Mannschaft aus furchtlosen Kirbys, miss dich mit kraftvollen Gegnern und erhöhe so deinen Level!

Team-
Mission

Die CPU steuert deine Mitspieler.

Draht-
los-
Mission

Deine Mitspieler steuern ihre Figuren selbst (siehe S. 20).



Wähle deine Mission und welche Rolle du übernehmen willst. Wähle auf dem Mitglieder-Prüfbildschirm **AUFBRECHEN**, um zu starten.



- ◆ Spielst du mit der CPU, kannst du die Rollen deiner einzelnen Mitspieler selbst auswählen.



Aufteilung des Bildschirms



① Verbleibende Zeit

② Dein Energiebalken

③ Energiebalken deiner
Mitspieler



Verwende im Kampf gegen den Boss Items und deiner Rolle entsprechende Fähigkeiten. Besiege ihn, um deine Mission abzuschließen.

Blocken

Halte den Blocken-Knopf gedrückt, um den Block-Balken anzuzeigen. Dieser Balken leert sich langsam, solange du Angriffe blockst. Ist der Block-Balken vollständig leer, wird dein Charakter für eine Weile betäubt und ist somit nicht in der Lage, sich zu bewegen.



Fit füttern!

Berührst du einen Mitspieler, direkt nachdem du einen Snack aufgesammelt hast, kannst du ihn mit diesem füttern und dadurch einen Teil seiner Kraft wiederherstellen.



Wiederbelebung

Drücke neben einem
gefallenen Mitspieler (Y),
um diesen
wiederzubeleben.



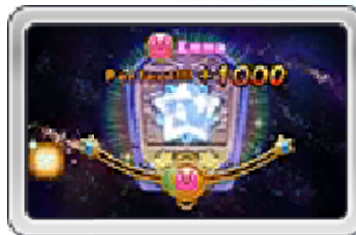
Coop-Meteor

Kassiert der Boss eine
bestimmte Anzahl an
Treffern, lässt er eine
Steintafel fallen. Hat
jedes Mitglied des
Teams eine Steintafel gesammelt,
kann ein kraftvoller
Gemeinschaftsangriff entfesselt
werden!



Coop-Meteor: Tipp

Drücke (A),
wenn die
Markierung
möglichst
nah am
Mittelpunkt ist. So verursacht
der Angriff mehr Schaden.





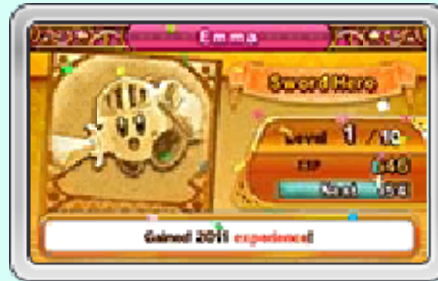
Scheitern in einer Mission

Werden alle Mitglieder eines Teams besiegt oder läuft die Zeit ab, ist die Mission damit gescheitert.



Level erhöhen

Du erhältst Erfahrungspunkte (ERF) für den Abschluss von



Missionen. Erhalte eine festgelegte Anzahl an Punkten, um deinen Level zu erhöhen und stärker zu werden.

- ◆ Wirst du im Kampf besiegt, erhältst du keine Erfahrungspunkte.



Du kannst mit bis zu drei weiteren Personen spielen. Spieler, die kein eigenes Exemplar des Spiels besitzen, können über das Download-Spiel teilnehmen. Abgesehen davon ist auch die Verwendung des lokalen Spiels möglich.

- ◆ Bestimmte Funktionen (zum Beispiel einige der möglichen Rollen) sind im Download-Spiel eventuell nicht vorhanden.

Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (bis zu vier Spieler)
- Mindestens ein Exemplar der Software



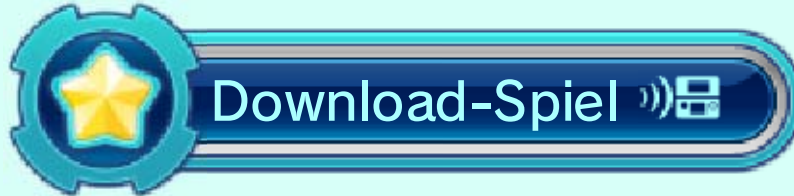
Wähle DRAHTLOS-MISSION, dann erstelle eine Gruppe oder schließe dich einer bestehenden Gruppe an.

Eine Gruppe erstellen

Wähle GRUPPE ERSTELLEN. Wenn die Namen aller Teilnehmer auf dem Bildschirm angezeigt werden, berühre START.

Einer Gruppe beitreten

Wähle den Namen des Spielers, dessen Gruppe du beitreten willst.



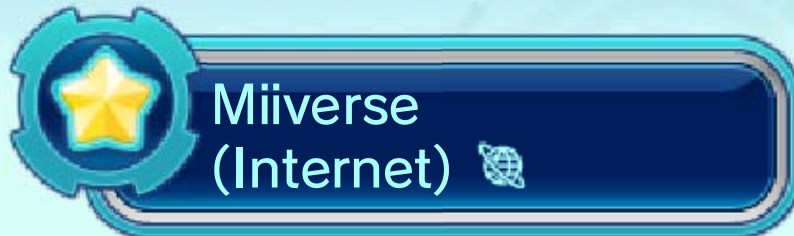
Einer Gruppe beitreten


- 1 Wähle im HOME-Menü DOWNLOAD-SPIEL aus und berühre danach STARTEN.
- 2 Berühre die Schaltfläche mit dem Nintendo 3DS-Logo und wähle diese Software in der Liste aus.
- 3 Warte auf den Beginn des Spiels.
 - ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.
Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.
 - ◆ Das System wird während lokalem Spiel oder Download-Spiel nicht in den Standby-Modus versetzt.

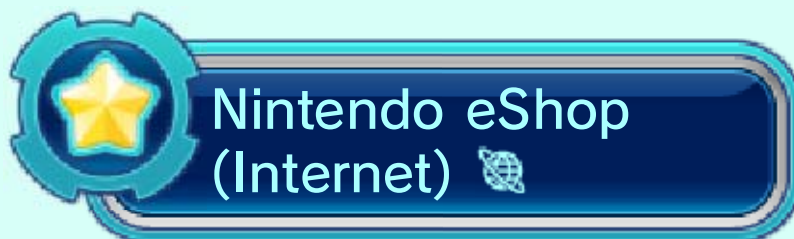
- ◆ Jeglicher Fortschritt, den du im Download-Spiel erzielst, wird nicht gespeichert.



Verbinde dich mit dem Internet, um die folgenden Funktionen zu nutzen:



Berühre während des Spiels das  Miiverse-Symbol, um in der offiziellen Miiverse-Community zu diesem Spiel zu posten.



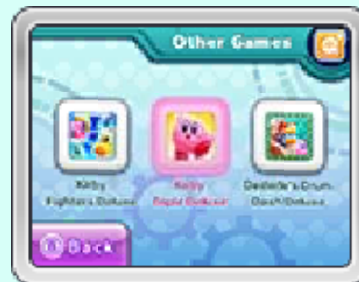
Wähle im Modus-
auswahl-
Bildschirm

OPTIONEN 

und dann

ANDERE SPIELE,

um Informationen zu anderen Titeln dieser Serie im Nintendo eShop abzurufen. Dort kannst du diese Titel auch gleich erwerben.



- ◆ Weitere Informationen zum Nintendo eShop findest du in dessen integrierter elektronischen Bedienungsanleitung.






Sticker und Ranglisten- Informationen tauschen (StreetPass)

Begegnst du einem anderen Spieler, der StreetPass für diese Software aktiviert hat, tauscht ihr automatisch Ranglisten-Informationen aus. Außerdem wirft dir der Waddle-Dee-Assistent eine Kopie eines Stickers zu, den der andere Spieler im Story-Modus erhalten hat.



- ◆ Tausch und Zugriff auf Ranglisten-Informationen sind erst nach Erreichen eines bestimmten Fortschritts im Spiel möglich.
- ◆ Der andere Spieler muss ebenfalls StreetPass für dieses Spiel aktiviert haben.

StreetPass aktivieren/ deaktivieren

Berühre auf dem Dateiauswahl-Bildschirm , um StreetPass für diese Software zu aktivieren oder deaktivieren.






Spieldaten senden

Ist sie aktiviert, werden mithilfe dieser Funktion Informationen zu deinem Spielverhalten über SpotPass an Nintendo gesendet. An Nintendo gesendete Daten können für die Entwicklung zukünftiger Produkte und Services eingesetzt werden.

SpotPass aktivieren/ deaktivieren

Berühre auf dem Dateiauswahl-Bildschirm , wähle „Spieldaten senden“ und bestätige mit „Ja“.

- ◆ Um keine Spieldaten mehr zu senden, wähle erneut „Spieldaten senden“ und deaktiviere die Option mit „Ja“.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com