

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Control parental

Introducción

4 Historia y personajes

5 Inicio

6 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

7 Controles

8 Copiar habilidades

Modo historia

9 Pantallas de mapa

10 Juego

11 Pantalla de juego

12 Elementos de la etapa

13 Objetos

14 Otros objetos

Minijuegos

15 Combates Kirby

16 Enfrentarse a otros jugadores

17 Redoble de Dedede

StreetPass

18 StreetPass

Contacto

19 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual

de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con

cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

©2014 HAL Laboratory, Inc. /
Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS
is a trademark of Nintendo.

CTR-P-BALP-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de publicar y crear contenidos:
 - no incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono;
 - no incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

- incómodo u ofensivo;
- no vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos);
 - no incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales;
 - no incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● StreetPass

Con esta opción, podrás restringir el intercambio de llaveros (pág. 13), evitar que se envíe información sobre la clasificación e impedir que mejoren los objetos de las estrellas de ayuda (pág. 14) a través de StreetPass™.



Acompaña a Kirby mientras recorre Floralia en su última aventura. ¡Taraña ha secuestrado al Rey Dedede y tú debes salvarlo! Avanza por el juego derrotando enemigos y esquivando las trampas y peligros que te encuentres por el camino.

★ Kirby

Nuestro héroe, un auténtico pozo sin fondo capaz de engullir casi cualquier cosa. Utiliza la opción Copiar habilidad (pág. 8) para ayudarlo a cumplir su misión en Floralia.



★ Rey Dedede

El autoproclamado rey de Dream Land y el mayor enemigo de Kirby. ¿Cuál será su papel en todo esto?





★ Taraña

Ha aparecido de la nada y se ha llevado al Rey Dedede. De momento, se sabe muy poco sobre él o los motivos que lo han llevado a secuestrar al rey.



Cuando inicies el juego por primera vez, se te pedirá que ajustes la configuración de StreetPass del programa (pág. 18). Después, cada vez que inicies el juego, accederás directamente a la pantalla del título. Pulsa **A** para que aparezca la pantalla de selección de archivo.



★ Controles en el menú

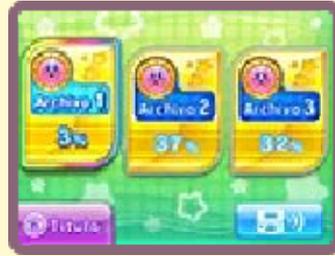
Seleccionar en el menú	+ / ○
Confirmar	A
Cancelar	B

- ◆ También puedes seleccionar las opciones del menú en la pantalla táctil.



Pantalla de selección de archivo

Elige un archivo vacío para empezar una partida nueva o selecciona un archivo con datos guardados para continuar una partida. Cuando hayas elegido un archivo, accederás a la pantalla de selección de modo.



Pantalla de selección de modo

Aquí podrás seleccionar el modo de juego y las opciones del menú. A medida que avances en el juego, desbloquearás más opciones y modos de juego.



- ◆ ● aparecerá en el icono del Modo historia si has recibido datos de StreetPass.

Modo historia (págs. 9-14)

Embárcate en una aventura por los numerosos niveles y etapas (pág. 10) de Floralia.

Combates Kirby (págs. 15-16)

Combate contra otros Kirbys

adoptando una de sus múltiples apariencias. Podrás enfrentarte a la CPU o usar el modo de juego local o el modo descarga para combatir contra un máximo de tres jugadores.



★ Redoble de Dedede (pág. 17)

Salta de tambor en tambor al ritmo de la música para avanzar por las distintas etapas de este trepidante modo musical.



★ Otros



Echa un vistazo a los llaveros que has conseguido en la Colección de llaveros (pág. 13).



Accede al Cine para ver escenas desbloqueadas y los créditos del juego.



Borra los datos guardados (pág. 6).





Guardar datos

Cada vez que completes una etapa, se guardará automáticamente la partida con todas las Piedras Solares (pág. 9) que hayas conseguido.

- ◆ Si sales de la partida, no se guardarán el número de vidas restantes, el número de estrellas conseguidas ni cualquier habilidad copiada o estrella de ayuda que tengas en ese momento.



Borrar datos

Selecciona  en la pantalla de selección de modo para borrar los datos guardados.

- ◆ **Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



Puedes controlar a Kirby con + o ○.

Caminar



Correr

Pulsa dos veces + o +.

Agacharse



Saltar



Absorber



Kirby puede guardar enemigos absorbidos y bloques dentro de la boca.



Escupir

Pulsa **B** (cuando hayas absorbido a un enemigo o un bloque)

Dispara una bala estelar.



Tragar

Pulsa **+** (cuando hayas absorbido a un enemigo o un bloque)

Al tragar a ciertos enemigos, copiarás sus habilidades (pág. 8).

Deslizarse

+ + **A**



Flotar

Mantén pulsado o pulsa repetidamente **A** cuando estés en el aire

Absorbe una bocanada de aire y podrás flotar.



Disparar un proyectil aéreo

Pulsa **B** (mientras flotas)

Dispara un proyectil aéreo. Al hacerlo, dejarás de flotar.



Soltar la habilidad copiada

X /Toca **SOLTAR HABILIDAD**

Usar una estrella de ayuda
(pág. 14)

Y /Toca  (el objeto que contiene puede variar)

Soltar un objeto (pág. 14)

B

Cubrirse

L / **R**

Protégete de la mayoría de ataques enemigos.



Evasión/Evasión aérea

L / R + + (en el suelo)

L / R (al saltar)

Gira para esquivar los ataques enemigos.



Nadar

+ + A (en el agua)

Disparar la pistola de agua

B (en el agua)

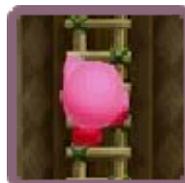
Entrar por una puerta

+



Subir/Bajar escaleras

+ / +



Abrir un cofre del tesoro

+





Cuando tragues ciertos enemigos, copiarás sus habilidades. Usa estas habilidades para derrotar a otros enemigos o para sortear algunos obstáculos.



- ◆ También podrás conseguir habilidades con las esencias de copia (pág. 13).

Podrás ver una lista detallada de los controles que corresponden a la habilidad copiada en el menú de pausa (pág. 10).



Soltar una habilidad copiada

Pulsa ⊗ o toca SOLTAR HABILIDAD en la pantalla táctil para descartar una habilidad. Cuando lo hagas, saldrá expulsada en forma de estrella. Podrás volver a copiar la habilidad siempre y cuando la absorbas antes de que desaparezca.



- ◆ Al recibir cierta cantidad de daño, podrías perder la habilidad que tengas en ese momento.



Ruleta de habilidades

Si te tragas a la vez a dos o más enemigos con diferentes habilidades, la habilidad se elegirá mediante una ruleta. Pulsa (A) o (B) para detenerla.

Hipernova

Coge la fruta
milagrosa
(pág. 13)
para



conseguir la
habilidad Hipernova. Esta
habilidad aumentará tu poder
de absorción, lo que te
permitirá absorber objetos
mucho más grandes de lo
normal y mover ciertos
objetos pesados. Podrás
absorber cualquier objeto
grande que te lancen los
enemigos y disparárselo.

- ◆ Usa  para moverte mientras estás absorbiendo.
- ◆ No podrás copiar las habilidades de los enemigos cuando estés utilizando la habilidad Hipernova.
- ◆ Al completar una etapa, perderás la habilidad Hipernova y recuperarás la habilidad que tenías antes.



Selecciona el nivel y, a continuación, la etapa en la que quieras jugar. Cada nivel se compone de varias etapas y en la última de estas, te espera un jefe. Derrótalos para pasar al siguiente nivel del mapa.



Pantalla del mapa del mundo

Selecciona un nivel para acceder a la pantalla del mapa del nivel.



Pantalla del mapa del nivel

Selecciona una etapa para acceder a la pantalla de juego (pág. 11).



1 Piedras Solares
conseguidas/Total de
Piedras Solares del nivel

2 Total de Piedras Solares de
la etapa

Las Piedras Solares que aún no
hayas recogido aparecerán en gris.

3 Colección de llaveros

4 Colección de Piedras
Solares

Toca este icono para ver tu
colección de Piedras Solares.

Piedras Solares

Se encuentran ocultas y repartidas por las distintas etapas. Deberás conseguir un número determinado para desbloquear la etapa final, en la que te espera el jefe. Intenta encontrar todas las que puedas para desbloquear etapas extra.



Avanza por cada etapa derrotando a todos los enemigos que se interpongan



en tu camino. Para sortear algunos obstáculos, deberás moverte entre el primer plano y el fondo, así que no dejes que se te escape ninguna estrella remolque 3D.



★ Estrellas remolque 3D

Móntate en una de ellas para moverte entre el primer plano y el fondo.



Con las que tienen el centro de color naranja, podrás ir de un lado a otro siempre que quieras, pero las que son totalmente amarillas solo pueden usarse una vez. ¡Tenlo en cuenta!



Completar etapas

Entra por la puerta situada al final de cada etapa para completarla y acceder al salto de bonificación.





★ ¡Salto de bonificación!

Pulsa **A** para detener el indicador de potencia.



Intenta que pare cuando esté lo más lleno posible, ya que cuanto más lleno esté, más lejos volará Kirby. Los objetos que reciba Kirby (pág. 13) dependerán de cuánta distancia haya recorrido.



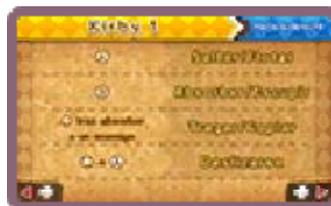
Pérdida de vidas y fin de la partida

Perderás una vida y volverás al último punto de continuación si tu indicador de vida (pág. 11) se vacía o si caes y desapareces de la pantalla. Si pierdes todas tus vidas, la partida terminará.



Pantalla de pausa

Pulsa **START**
o toca
PAUSA en la
pantalla táctil
para que
aparezca el menú de pausa.
Aquí podrás ver una lista de
los controles que
corresponden a la habilidad
que hayas copiado o salir de
la etapa.



Acerca de la pantalla de juego



1 Indicador de vida

Se va vaciando a medida que recibes daño de los enemigos u otros obstáculos.

2 Habilidad copiada

3 Vidas restantes

4 Número de estrellas recogidas (pág. 13)

5 Piedras Solares de esta etapa

6 Estrella de ayuda (pág. 14)

Tócala para usar el objeto que contiene.

◆ Solo puedes tener una.



Aparecerá en determinados lugares y te lanzará una estrella de ayuda.



★ Si activas StreetPass

Si tienes StreetPass activado, en el juego ocurrirá lo siguiente:

✿ Mejora de objetos

Si pasa cerca de ti alguien que esté usando el mismo programa con StreetPass activado, el objeto de recuperación de la estrella de ayuda mejorará la próxima vez que te encuentres a Waddle Dee pañuelo en una etapa marcada con ●.

✿ Recepción de llaveros

Si pasa cerca de ti alguien que esté usando el mismo programa con StreetPass activado, recibirás una copia de uno de sus llaveros la próxima vez que te encuentres a Waddle Dee pañuelo en una etapa marcada con ●.



★ Bloque bomba

Destruyelo y provocarás una explosión que afectará a todo lo que se encuentre cerca.



★ Interruptor

Tócalo o golpéalo para que se active. Activarlo puede tener varios efectos como, por ejemplo, la apertura de las puertas de acceso cercanas.



★ Cañón

Enciende la mecha usando la habilidad Fuego u otro movimiento relacionado con este elemento y métete dentro.



★ Estrella remolque

Móntate para viajar a nuevas áreas.





Elementos especiales

Cuando aparezca , deberás inclinar tu consola para que ciertos elementos se muevan.



- ◆ Si te parece que el movimiento del elemento no está alineado correctamente con el de la consola, mantén la consola en vertical y toca .

Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

¡Encontrarás muchos más elementos a lo largo de tu aventura!



13 Objetos

★ Comida

Te permitirá restaurar parte de tu indicador de vida.



★ Maxi Tomate

Restaurará por completo tu indicador de vida.



★ Estrella de punto

Si consigues 100 estrellas, obtendrás una vida extra. El número de estrellas que recibas dependerá del color de la estrella de punto recogida.



★ 1 VIDA

Te otorgará una vida extra.



★ Piruleta

Te hará invencible durante un breve periodo de tiempo.



★ Esencia de copia

Con este objeto conseguirás la habilidad que aparece en la esencia de copia.



★ Fruta milagrosa

Este objeto te permitirá utilizar la habilidad Hipernova.



★ Llavero/Llavero peculiar

Cuando completes una etapa, todos los que hayas conseguido se añadirán a tu Colección de llaveros.



🌿 Colección de llaveros

Aquí podrás observar y examinar al detalle cualquier llavero que



hayas recogido durante tu aventura. Podrás intercambiar tres monedas de juego por un llavero.

- ◆ Solo podrás intercambiar monedas de juego por llaveros cinco veces en cada etapa. Completa una etapa para poder seguir intercambiando.
- ◆ Consulta el manual de instrucciones para obtener más información sobre las monedas de juego.





Estrellas de ayuda

Contienen un objeto de recuperación.



Tomate reanimador

Lo encontrarás dentro de algunas estrellas de ayuda. Restaurará todo tu indicador de vida si este se vacía por completo.



- ◆ Toca el icono para restaurar tu indicador de vida por completo.
- ◆ Si completas una etapa sin usarlo, se convertirá en un Maxi Tomate.

Si fracasas en tu intento de vencer a un jefe cuatro veces o más, Waddle Dee pañuelo te lanzará uno de estos para echarte una mano.



Llevar objetos

Recoge estos objetos y llévalos contigo.

★ Llave

Con ella podrás abrir puertas cerradas.



★ Bomba de relojería

Úsala para hacer saltar por los aires cierto tipo de bloques. El temporizador empezará a funcionar cuando recojas el objeto, así que asegúrate de alejarte lo suficiente antes de que explote.



★ Barra láser 3D

Proyecta un láser desde el primer plano que alcanza a objetivos en el fondo y viceversa. Úsalo para vencer a enemigos o para activar interruptores.



¡Encontrarás aún más objetos durante la partida!



Combate utilizando las distintas apariencias de Kirby. Hay tres formas diferentes de jugar:



Un jugador	Gana siete combates en el menor tiempo posible.
Multi-jugador	Juega contra otros jugadores (pág. 16).
Practicar	Practica contra la CPU. Podrás configurar la habilidad y el nivel de poder de tus oponentes mientras te preparas para la batalla.

★ Configuración de los personajes

Aquí podrás configurar el hándicap y las habilidades tanto de tu personaje como de los controlados por la CPU en los modos Multijugador y Practicar.



✿ Menú de opciones

El creador del grupo puede pulsar  en la pantalla de configuración de los personajes para que aparezca el menú de opciones. Desde ahí podrás configurar una serie de opciones, como la cantidad de objetos que aparecen o la activación de Kirby fantasma.

Kirby fantasma

Si eliges la opción Activar, podrás seguir combatiendo como Kirby fantasma incluso cuando te hayan vencido. ¡Ataca a tus oponentes Kirby para revivir!





Reglas

Usa la habilidad que tengas y otros objetos que irán apareciendo para atacar a los otros Kirbys. El último Kirby que quede será el vencedor.



★ Cubrirse

Cúbrete pulsando el botón correspondiente y aparecerá el indicador de protección. Se irá vaciando mientras te cubres. Si se vacía por completo, te quedarás aturdido y serás incapaz de moverte durante un breve periodo de tiempo.



★ Estrella acción

Puede aparecer al poco tiempo de empezar el combate. ¡Golpéala y verás lo que pasa!



- ◆ Podría caer una cierta cantidad de objetos de recuperación.
- ◆ Todos tus adversarios podrían quedarse dormidos.
- ◆ ¡O podría pasar algo completamente distinto!





Batallas en Combates Kirby

Podrás enfrentarte a un máximo de tres jugadores. Si todos los jugadores



tienen una copia del juego, podrás combatir a través del modo de juego local. De lo contrario, deberás utilizar el modo descarga.



★ Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Al menos una copia del programa



Modo de juego local

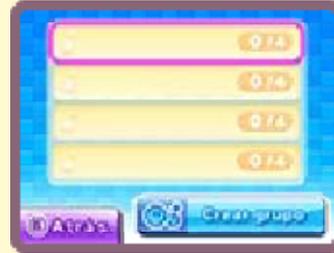


Crea un grupo y espera al resto de jugadores o únete a uno ya creado.



★ Crear un grupo

- 1 En la pantalla de selección de modo, selecciona COMBATES KIRBY; a continuación, MULTIJUGADOR y, por último, CREAR GRUPO.
- 2 Cuando aparezcan los nombres de los otros participantes en el combate, selecciona COMENZAR.



★ Unirse a un grupo

Selecciona COMBATES KIRBY en la pantalla de selección de modo; a continuación, MULTIJUGADOR y, por último, elige el grupo al que quieras unirte.



Modo descarga 📶

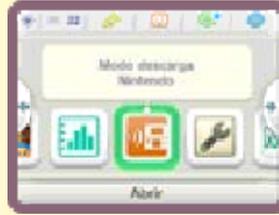
Únete a un grupo para comenzar el combate.

- ◆ Si utilizas el modo descarga, habrá menos opciones disponibles.



★ Unirse a un grupo

- 1 En el menú HOME, toca el icono del modo descarga y, a continuación, toca ABRIR.
 - 2 Toca el logotipo de Nintendo 3DS y, a continuación, el panel de este programa.
 - 3 Espera a que comience la partida.
- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización.



Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

- ◆ Aunque se cierre la consola Nintendo 3DS, este programa no entrará en modo de espera si se está usando el modo descarga o el modo de juego local.



Haz que el Rey Dedede salte de tambor en tambor hacia la meta que se encuentra al final de cada



etapa. Para obtener información detallada sobre la forma de jugar y los controles, selecciona **TUTORIAL** en la pantalla de selección de nivel.





Intercambiar llaveros e información sobre la clasificación (StreetPass)

Si estás cerca de otro usuario que tenga StreetPass activado, intercambiaréis automáticamente información sobre la clasificación y recibirás una copia de uno de los llaveros que haya conseguido la próxima vez que te encuentres a Waddle Dee pañuelo.

- ◆ La posibilidad de intercambiar información sobre la clasificación estará disponible cuando hayas avanzado hasta cierto punto en el juego.
- ◆ Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass en el programa en su consola Nintendo 3DS.



★ Activar y desactivar StreetPass

Toca  en la pantalla de selección de archivo para activar o desactivar StreetPass en este programa.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com