

1 Gesundheit & Sicherheit

Grundlagen

2 Spielbeginn

3 Daten speichern/löschen

Einzelspieler

4 Ein Kapitel beginnen

5 Spielbildschirme

6 Pit steuern

7 In einem Kapitel scheitern

Mehrspieler

8 Weltweit

9 Lokal

10 Regeln

AR-Karten

11 Kampf mit AR-Karten

Sonstige Modi

12 StreetPass

13 SpotPass

14 Sammlung/Optionen

Support

15 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für KID ICARUS™: UPRISING für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke

danach  , um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte schlage in der Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems im Kapitel „Systemeinstellungen“ nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

COB (Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Wenn du diese Software herunterlädst oder sie verwendest (jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) und die eventuell anfallenden Kosten trägst, erhältst du eine persönliche, nicht ausschließliche sowie widerrufliche Lizenz zur Verwendung dieser Software mit deinem Nintendo 3DS-System. Die Verwendung dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Distribution sind verboten. Dein Nintendo 3DS-System und diese Software sind nicht für den Gebrauch mit nicht von Nintendo lizenziertem Zubehör und/oder nicht autorisierter Software vorgesehen. Der Gebrauch derartigen Zubehörs und/oder derartiger Software ist eventuell illegal, lässt jegliche Gewährleistungsansprüche erlöschen und stellt einen Verstoß gegen den Nutzungsvertrag dar. Die Verwendung solchen Zubehörs kann darüber hinaus zu Verletzungen führen oder Funktionsausfälle bzw. Beschädigungen deines Nintendo 3DS-Systems oder verwandter Services nach sich ziehen. Weder Nintendo noch seine Lizenznehmer oder Lieferanten übernehmen die Haftung für Schäden und Verluste, die durch die Verwendung von illegalen oder nicht lizenzierten Bauteilen bzw. derartigem Zubehör entstehen können.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt. Die Bereitstellung dieses Dokuments gibt dir keine weitergehende Lizenz bzw. keine Eigentumsrechte an diesen Materialien.

Nintendo respektiert das geistige Eigentum anderer und erwartet denselben Respekt von jeglichen Softwareanbietern für das Nintendo 3DS-System. Im Einklang mit dem Digital Millennium Copyright Act in den Vereinigten Staaten von Amerika und der Richtlinie zum elektronischen Handel der EU sowie anderer anwendbarer Gesetze behält sich Nintendo das Recht vor, nach eigenem Ermessen jegliche Softwaretitel aus dem Nintendo 3DS-Katalog zu entfernen, die gegen die Urheberrechte Dritter verstoßen. Solltest du der Meinung sein, dass dein Recht auf geistiges Eigentum verletzt wird, sieh bitte die entsprechenden Richtlinien der Nintendo of Europe GmbH ein und informiere dich in diesen über deine Rechte. Du findest sie unter der folgenden Internetadresse:

ippolicy.nintendo-europe.com

Kunden in Australien und Neuseeland rufen bitte folgende Internetadresse auf:
support.nintendo.com

© 2012 Nintendo

© 2012 Sora Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

Powered by mobiclip

CTR-P-AKDP-EUR

2

Spielbeginn



Starte das Spiel. Wenn der Titelschirm angezeigt wird, berühre den unteren Bildschirm.

Datei auswählen

Wenn du zum ersten Mal spielst, wähle eine leere Datei aus und bestätige Folgendes: Name, Geburtstag und Mii™. Wenn du schon eine Datei erstellt hast, wähle sie im Menü aus.



Hauptmenü

Wähle einen Spielmodus aus, indem du ihn berührst. Berühre , um Tutorial-Filme aufzurufen, oder , um Kämpfe mit für KID ICARUS: UPRISING verfügbaren AR-Karten auszutragen (siehe S. 11).



Tutorial-Filme

Der Held des Spiels, Pit, und Göttin Palutena erklären, wie das Spiel funktioniert.



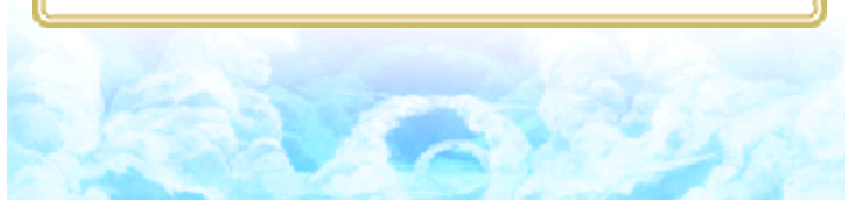
Weitere Informationen zu diesem Titel findest du auf der offiziellen Website:
www.kid-icarus.de

- Um dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet zu verbinden, benötigst du eine drahtlose Verbindung.
- Es kann sein, dass die offizielle Website ab einem bestimmten Zeitpunkt nicht mehr verfügbar ist, ohne dass dies vorher angekündigt wird.


Standby-Modus

Schließe dein Nintendo 3DS-System, um den energiesparenden Standby-Modus zu aktivieren. Öffne das System, um zur Software zurückzukehren.

Diese Funktion ist im Mehrspielermodus nicht verfügbar.




Daten speichern

Dein Spielfortschritt wird automatisch gespeichert. Während des Speichervorgangs wird oben links auf dem oberen Bildschirm  angezeigt.

- Schalte das Gerät nicht wiederholt aus und ein und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Daten löschen

Um eine Datei zu löschen, rufe den Dateiauswahlbildschirm auf und markiere die zu löschende Datei. Halte  gedrückt und folge dann

den Anweisungen auf dem unteren Bildschirm.

Hinweis: Stelle vor dem Löschen sicher, dass du die richtige Datei ausgewählt hast. **Gelöschte Dateien sind nicht wiederherstellbar, also sei vorsichtig.**

Alle Speicherdaten löschen

Halte direkt nach dem Laden des Spiels, nachdem das Nintendo 3DS-Logo verschwunden ist, aber noch bevor der Titelbildschirm angezeigt wird, **A**+**B**+**X**+**Y** gedrückt, um alle Speicherdaten dieses Spiels zu löschen.



Los!

Um ein Spiel zu starten, berühre **EINZELSPIELER** im Hauptmenü und dann **LOS!** im



darauffolgenden Bildschirm. Nach Auswahl eines Kapitels und der Stufe kannst du mit dem Spielen beginnen.

Der Höllenkessel

Vor Beginn eines Kapitels kannst du Herzen in den Höllenkessel



schütten, um die Stufe anzupassen. Je höher die Stufe, desto schwieriger ist das Kapitel, aber du erhältst auch wertvollere Belohnungen und mehr Herzen für erfolgreiches Durchspielen.

Herzen

Herzen erhältst du unter anderem, indem du Feinde besiegst oder Waffen zerlegst. Du kannst mit ihnen die Stufe von Kapiteln anpassen oder sie für Waffen einlösen.



Hier kannst du eine Waffe und Effekte, die dir besondere Fähigkeiten verleihen, auswählen. Es kann hilfreich sein, ausgerüstete Waffen und Effekte zunächst im Bereich „Training“ auszuprobieren.




Waffenaltar

Hier kannst du deine Herzen für neue Waffen einlösen oder zwei Waffen zu einer stärkeren Waffe kombinieren (die hierfür verwendeten Waffen gehen verloren).

Außerdem kannst du überflüssige Waffen zerlegen und in Herzen umtauschen.

Ikaronade

Platziere ein Ei  in der Schale, ziehe die Schale nach unten und lasse los. Dadurch schießt das Ei nach



oben und verwandelt sich in ein Ikaron. Du kannst mehrere Eier gleichzeitig verwenden. Eier erhältst du durch Spielfortschritt oder mithilfe von Spielmünzen, die du auf deinem Nintendo 3DS-System angesammelt hast.

Hinweis: Lies bitte die Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems, um weitere Informationen zu Spielmünzen zu

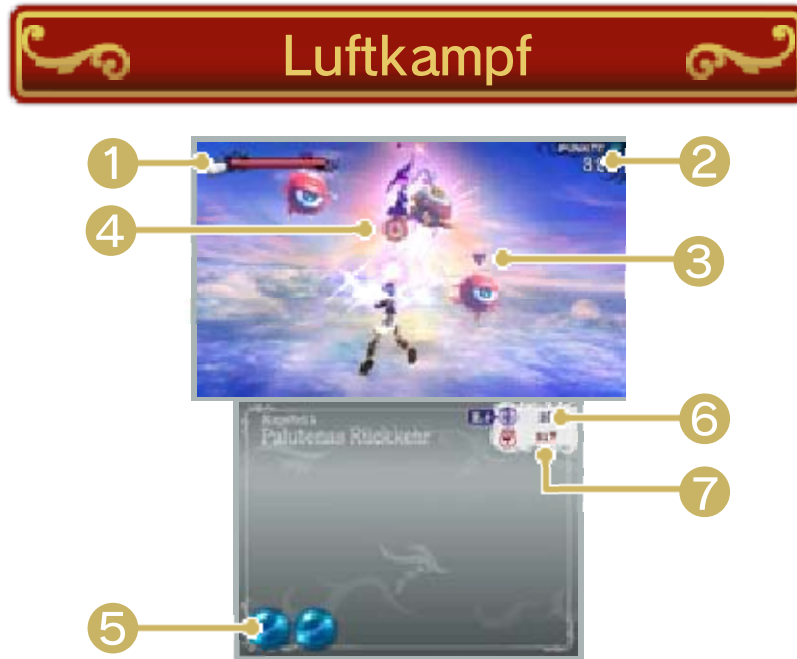
erhalten.

Schatzsuche



Du kannst dir neue Schätze sichern,
indem du im Spiel bestimmte
Voraussetzungen erfüllst.





- 1** Energieleiste
Anzeige sinkt, wenn Pit verletzt wird.
- 2** Punkte
- 3** Feindsymbol
Wird über Feinden in Schussreichweite angezeigt.
- 4** Fadenkreuz
Gibt an, in welche Richtung Pit angreift.
- 5** Spezialangriffsanzeigen
Diese füllen sich mit der Zeit auf. Berühre ein vollständig gefülltes Symbol, um einen heftigen Angriff durchzuführen.

Hinweis: Spezialangriffe sind nur bei Luftkämpfen verfügbar.

6 Stufe (Schwierigkeit)

Links wird die Stufe angezeigt, während du rechts ablesen kannst, wie viele Herzen du in den Höllenkessel (siehe S. 4) geschüttet hast. Wenn du das Kapitel nicht erfolgreich beenden kannst, fallen einige dieser Herzen aus dem Kessel und die Stufe wird reduziert.

7 Erhaltene Herzen

Bodenkampf

Einige Elemente des Bildschirms unterscheiden sich von denen der Luftkämpfe.



1 Pfeil

Folge dem Pfeil, um zum Ziel des Kapitels zu gelangen.


2 Item-Symbol

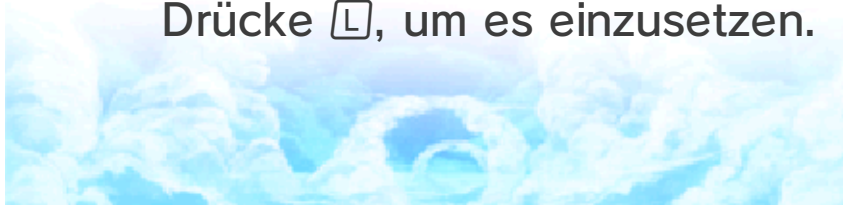
Wird über Items angezeigt, die du aufnehmen kannst.

3 Effektepalette

Berühre hier angezeigte Symbole, um ausgerüstete Effekte einzusetzen.

4 Items

Wenn du ein verwendbares Item wie z. B. eine Granate hast, wird es hier angezeigt. Drücke , um es einzusetzen.



Grundsteuerung

Bewegen



Fadenkreuz verschieben

 über Touchscreen führen

Angreifen



- Du kannst auch mit (A), (B), (Y) oder + angreifen.
- Das Fadenkreuz kannst du auch verschieben, indem du (R) gedrückt hältst und dann (C) bewegst. Bei Bodenkämpfen lässt sich das Fadenkreuz allerdings nur senkrecht verschieben, wenn du gleichzeitig mithilfe von (C) Pit langsam bewegst.

Sonstige Steuerung



Dauerfeuer

(L) (gedrückt halten)

Aufgeladener Schuss




(L) (nachdem du eine Weile nicht geschossen hast)

Nahkampfangriff

 (wiederholt drücken, wenn ein Feind in Nahkampfreichweite ist)


Spielpause



Hinweis: Du kannst das Spiel jederzeit zurücksetzen und zum Titelbildschirm zurückkehren, indem du  +  +  drückst. Diese Funktion ist im Mehrspielermodus nicht verfügbar.

Steuerung bei Bodenkämpfen

Drehen

 schnell über Touchscreen führen

Ausweichen

 (ruckartig bewegen, kurz bevor dich ein Angriff trifft)

Sprinten

 (ruckartig bewegen)


Sprintschuss

 (beim Sprinten)

Effekte auswählen

 über Effektepalette führen


Effekt einsetzen

Symbol in Effektepalette mit  berühren

Kamera zentrieren



 (kurz drücken)

Kamera-Zoom

Doppeltipp mit  und halten
(während Pit steht)

Die Perspektive wechseln





Hinweis: Du kannst Effekte auch mit  auswählen und mit  einsetzen.

Fahrzeuge

Bei Bodenkämpfen stehen manchmal spezielle



Fahrzeuge zur Verfügung. Nähere dich ihnen und drücke **L**, um einzusteigen. Um die Spezialaktion einzusetzen, die mit dem jeweiligen Fahrzeug möglich ist, berühre während der Fahrt  auf dem Touchscreen (das Aussehen des Symbols hängt vom verwendeten Fahrzeug ab). Wenn du aus einem Fahrzeug aussteigen möchtest, berühre  auf dem Touchscreen.

Schiebepad Pro

Wenn du das Nintendo 3DS-Schiebepad Pro (separat erhältlich) an deinem System anbringst, kannst du Pit mit dem rechten Schiebepad anstatt mit dem Schiebepad des Nintendo 3DS steuern.

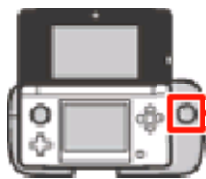
Falls du kein Schiebepad Pro besitzt, kannst du im Optionsmenü (siehe S. 14) die Einstellungen so ändern, dass Pits Bewegungen mit **A**, **B**, **X** und **Y** gesteuert werden.

Bitte bringe das Schiebepad Pro an, bevor du das Spiel startest oder während das Spiel angehalten ist.

Hinweis: Schläge bitte in der

Bedienungsanleitung des Zubehörs nach, um detaillierte Informationen zum Anschließen und zum Gebrauch des Nintendo 3DS-Schiebepad Pro zu erhalten.

Reagiert das rechte Schiebepad nicht wie gewünscht...



Rechtes Schiebepad

Reagiert das rechte Schiebepad nicht wie gewünscht oder sendet es Signale an die Software, ohne dass es berührt wurde, befolge die unten stehenden Anweisungen, um das Zubehör zu kalibrieren.

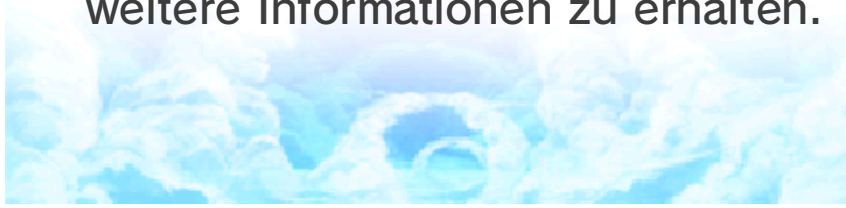
● Kalibrierung

- ① Drücke gleichzeitig **L**, **R** und **X**, während der Titelschirm angezeigt wird oder das Spiel angehalten wurde.
- ② Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das rechte Schiebepad zu kalibrieren.

● Diese Kalibrierungsfunktion steht im Mehrspielermodus nicht zur Verfügung.

● Die Kalibrierung des Schiebepads des Nintendo 3DS-Systems kann in den „Systemeinstellungen“ des Systems vorgenommen werden. Bitte schlage in der Bedienungsanleitung des

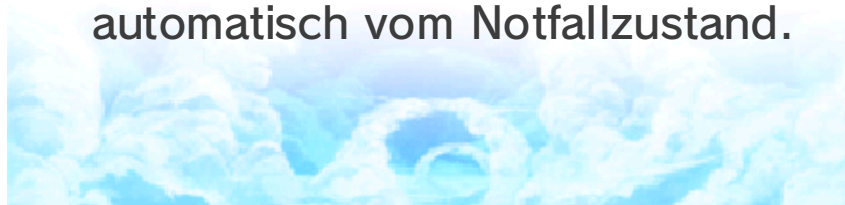
Nintendo 3DS-Systems nach, um
weitere Informationen zu erhalten.



Sobald Pit keine Energie mehr bleibt, beginnt der Notfallzustand und die Energieleiste wird nicht mehr angezeigt. Wenn Pit in dieser Phase zu viel Schaden nimmt, ist seine Mission in diesem Kapitel gescheitert. Deine Optionen sind in diesem Fall, das Spiel ab einem bestimmten Punkt des Kapitels fortzusetzen, zur Kapitelauswahl zurückzukehren oder die Ausrüstung zu wechseln (letztere Option ist in manchen Kapiteln nicht verfügbar). Solltest du in einem Kapitel scheitern, reduziert sich die Stufe und deine Beute verliert etwas an Wert.



- Wenn du im Notfallzustand das Item „Trank der Götter“ aufnimmst, wird deine Energieleiste sofort komplett aufgefüllt.
- Pit erholt sich nach kurzer Zeit automatisch vom Notfallzustand.

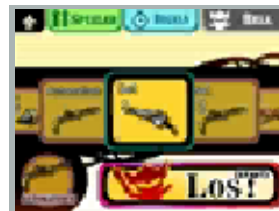


Du kannst allein oder in Teams mit bis zu fünf weiteren Spielern Kämpfe über das Internet austragen.

- Je mehr Spieler teilnehmen, desto größere Belohnungen winken bei Spielende. Dasselbe gilt, wenn du nur mit registrierten Freunden spielst.
- Um weitere Informationen zum Herstellen einer Internetverbindung oder zur Registrierung von Freundescodes zu erhalten, schlage bitte in der Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems nach.

Mit Freunden

Spiele mit Freunden, die auf deinem Nintendo 3DS-System registriert sind.



- ① Wenn du mit einem Freund spielen möchtest, der bereits einen Raum erstellt hat, wähle diesen aus. Wähle andernfalls RAUM ERSTELLEN, dann entweder HELL GEGEN FINSTER oder JEDER GEGEN JEDEN und warte darauf, dass deine Freunde beitreten.
- ② Wähle die Regeln (dies kann nur der Spieler tun, der den Raum erstellt hat) und die Ausrüstung aus und berühre LOS!, um das Spiel zu beginnen.

Hinweis: Wenn du mit Freunden spielst, werden registrierte Freunde in der Freundesliste des Spiels deinen Onlinestatus einsehen können. Dies trifft auch dann zu, wenn du in der Freundesliste im HOME-Menü ausgewählt hast, dass du deinen Onlinestatus verbergen möchtest.

Freundesliste

Du kannst einem Spiel auch von der Freundesliste (vom HOME-Menü aus zugänglich) aus beitreten.



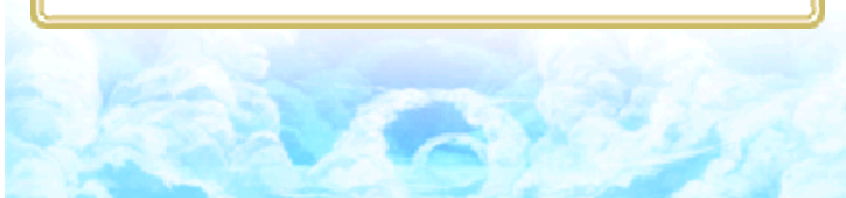
Wenn einer deiner Freunde dafür zur Verfügung steht, erscheint die Markierung ● auf dem Freundeslisten-Symbol 😊. Wähle eine mit „Teiln. möglich“ markierte gelbe Freundeskarte und berühre MITSPIELEN, um diese Software zu starten und der Mehrspielerpartie deines Freundes beizutreten.

- Die KID ICARUS: UPRISING-Karte muss im System eingesteckt sein.
- Unter bestimmten Bedingungen kannst du eventuell dem Spiel deines Freundes nicht beitreten.
- Wenn die Partie bereits begonnen hat, kannst du der darauffolgenden Partie beitreten.

Mit irgendwem

Spiele mit Spielern aus der ganzen Welt. Wähle zwischen den Spielmodi HELL GEGEN FINSTER und JEDER GEGEN JEDEN, lege deine Ausrüstung fest und berühre LOS!, um das Spiel zu beginnen.

Hinweis: In den Altersbeschränkungen kann die Kommunikation mit anderen Nintendo 3DS-Systemen per Internet (Online-Interaktion) gesperrt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.



Du kannst allein oder in Teams mit bis zu fünf weiteren Spielern über den Lokalen Modus Kämpfe austragen.

Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

Erforderliche Schritte

- 1 Tritt entweder einem Raum bei oder wähle RAUM ERSTELLEN und warte darauf, dass andere Spieler beitreten.
- 2 Wähle die Regeln (dies kann nur der Spieler tun, der den Raum erstellt hat) und die Ausrüstung aus und berühre LOS!, um das Spiel zu beginnen.



10 Regeln

Im Mehrspielermodus kannst du zwischen zwei Spielarten wählen.

Hell gegen Finster

Hier kämpfen Spieler in zwei Dreier-Teams gegeneinander.





Wenn weniger als sechs Spieler teilnehmen, werden die restlichen Plätze mit CPU-Spielern (vom System gesteuerte Figuren) gefüllt.

- ① Wenn ein Spieler deines Teams besiegt wird, wird die auf der Teamleiste angezeigte Energie reduziert. (Die Menge der Energie, die dein Team verliert, ist proportional zum Wert der vom besiegten Spieler verwendeten Waffe.)
- ② Wenn sich die Teamleiste durch das Scheitern eines Spielers komplett leert, verwandelt sich dieser Spieler in einen kampfstarken Engel.
- ③ Das Team, das zuerst den gegnerischen Engel besiegt, gewinnt das Spiel.

Jeder gegen jeden

Bei diesem Kampf sind alle anderen Spieler deine Gegner. Besiege innerhalb der Zeitbegrenzung so viele Rivalen wie möglich. Der Spieler, der am Ende die höchste Punktzahl hat, gewinnt.



Wähle  im Hauptmenü oder  in der Sammlung, um einen Kampf mit zu KID ICARUS: UPRISING gehörenden AR-Karten auszutragen.

Hinweis: AR-Karten für KID ICARUS: UPRISING können nur für dieses Spiel verwendet werden.

So wird gespielt

- ① Wenn du die Außenkamera auf eine AR-Karte richtest, erscheint ein Ikaron. Es ist möglich, bis zu drei Ikarons gleichzeitig „zum Leben zu erwecken“.
- ② Um einen Kampf zwischen Ikarons zu starten, platziere zwei AR-Karten so, dass die unteren Ränder einander direkt gegenüberliegen. Berühre dann **KÄMPFT!** oder drücke **(A)**.
An einem Kampf können immer nur zwei AR-Karten beteiligt sein.



Hinweis: Du kannst deine Ikarons mit **(L)** oder **(R)** fotografieren. Diese Fotos werden auf der SD Card gespeichert. Um sie dir anzusehen, rufe vom HOME-Menü aus die Kamera-Anwendung auf.

Ikarons

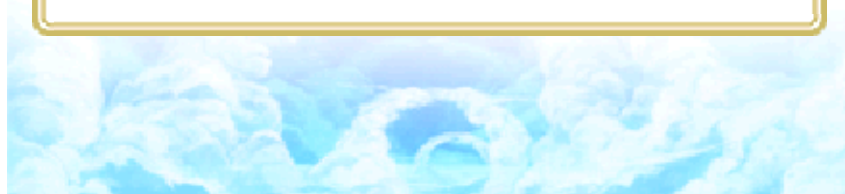
Ikarons sind 3D-Ansichten von Figuren und anderen Spielelementen. Rufe Ikarons über die Sammlung auf oder lasse sie dir mithilfe von AR-Karten anzeigen.

Verwendung von AR-Karten

- Lege eine der AR-Karten auf eine ebene und gut beleuchtete Fläche. Korrigiere Abstand und Winkel, während du die Außenkameras auf die Karte richtest, bis diese korrekt erkannt wird.
- Sorge dafür, dass die gesamte Karte auf dem oberen Bildschirm zu sehen ist. Ist dies nicht der Fall, kann die Karte eventuell nicht erkannt werden.
- Spiele mit den AR-Karten besser nicht unter intensiven Lichtquellen wie direktem Sonnenlicht, da dies die Leistungsfähigkeit der Außenkameras beeinflussen kann.
- Sollte die Linse einer Außenkamera verschmutzt sein, solltest du sie vor Beginn mit einem Tuch reinigen.
- Wenn die AR-Karten verbogen oder geknickt sind, können sie nicht vom System erkannt werden. Stelle daher sicher, dass sich die verwendeten Karten in

einem möglichst einwandfreien Zustand befinden.

Wenn du AR-Karten verwendest, musst du dich mit dem Nintendo 3DS-System um eine Karte herum bewegen, um sie von verschiedenen Winkeln aus betrachten zu können. Stelle sicher, dass du ausreichend Platz hast, um dich um die Karte herum zu bewegen und sie von verschiedenen Winkeln aus zu betrachten. Außerdem solltest du das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen halten. Vermeide ausladende Bewegungen mit dem System oder Teilen davon, da dies zu Verletzungen oder Schäden an Objekten in deiner Umgebung führen kann.



12 StreetPass


Aktiviere StreetPass™, um Waffenjuwelen mit Spielern zu tauschen, die auch diese Funktion verwenden.



Wähle hierzu im Menü StreetPass und erstelle einen Waffenjuwel.

- Um diese Funktion nutzen zu können, musst du StreetPass auf deinem Nintendo 3DS-System aktivieren. Stimme auf dem Bestätigungsbildschirm der Nutzung von StreetPass zu.
- Um über diese Funktion miteinander zu kommunizieren, muss StreetPass auf den jeweiligen Systemen aktiviert sein.

Waffenjuwelen tauschen

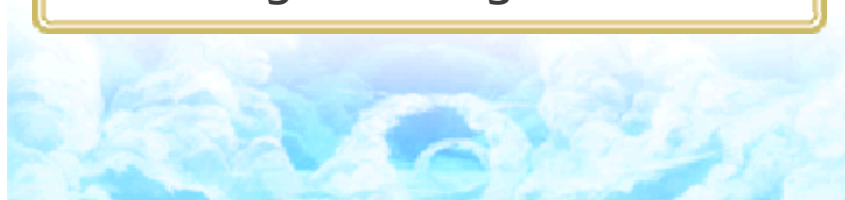
- ① Waffenjuwelen kannst du aus Waffen gewinnen (**die verwendeten Waffen gehen nicht verloren**).
- ② Die von dir erschaffenen Juwelen kannst du gegen gesammelte Juwelen anderer Spieler eintauschen, welche im Juwelensack  aufbewahrt werden.
- ③ Indem du KOMBINIEREN wählst, kannst du im Tausch erhaltene Juwelen miteinander kombinieren und neue Waffen erstellen.

Alternativ kannst du in der Juwelenkiste einen Juwel wählen und **A** drücken, um ihn ohne zu kombinieren in eine Waffe umzuwandeln. Beide Optionen kosten dich einige Herzen und **die verwendeten Juwelen gehen verloren**. Überflüssige Juwelen kannst du in Herzen umtauschen.

StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATENVERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann StreetPass-VERWALTUNG. Berühre das Symbol dieser Software und dann StreetPass DEAKTIVIEREN, um die Registrierung für StreetPass aufzuheben.

Hinweis: Die StreetPass-Funktion kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.



13 SpotPass

Diese Software unterstützt den automatischen Download von Mitteilungen, Items etc. über eine Internetverbindung. Dies geschieht über SpotPass™ und funktioniert nicht nur, wenn du gerade spielst. Das System kann sich im Standby-Modus über verfügbare Access Points mit dem Internet verbinden, sodass du auch dann Waffenjuwelen und Mitteilungen zur Software erhalten kannst.

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:


- Dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
 - Die Internetverbindung einrichten.
 - Eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.
- Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.

SpotPass aktivieren

- 1 Wähle im Optionsmenü (siehe S. 14) SONSTIGES und berühre bei SpotPass die Option AN.




- 2 Bestätige deine Eingabe, indem du JA berührst.
- 3 Um eingegangene Mitteilungen aufzurufen, berühre im HOME-

Menü . Erhaltene
Waffenjuwelen erscheinen in der
Juwelenkiste (siehe S. 12).

Hinweis: Du kannst SpotPass einzeln
für jede deiner drei Dateien
aktivieren. Solange SpotPass für
mindestens eine der Dateien
aktiviert ist, erhältst du aber generell
Mitteilungen.



Wenn du keine Mitteilungen und
Waffenjuwelen mehr über SpotPass
erhalten möchtest, wähle im
Optionsmenü SONSTIGES und
berühre bei SpotPass die Option
AUS.

Wenn du nur keine weiteren
Mitteilungen erhalten möchtest,
berühre im HOME-Menü , um
„Mitteilungen“ aufzurufen. Wähle
eine beliebige Mitteilung von
KID ICARUS: UPRISING aus, und
berühre MITTEILUNGEN DIESER
SOFTWARE DEAKTIVIEREN.

Wenn du später doch wieder
Mitteilungen erhalten möchtest,
deaktiviere SpotPass für dieses
Spiel und aktiviere SpotPass dann
so wie oben beschrieben erneut.



14 Sammlung/Optionen

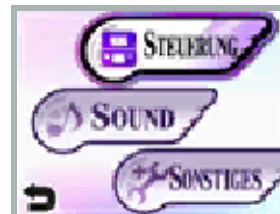
Sammlung

Hier kannst du dir unter anderem deine im Spiel angesammelten Ikarons und deine Spielstatistiken ansehen oder dir die Musik des Spiels anhören.



Optionen

Nimm diverse Einstellungen vor, wie z. B. für die Steuerung und die Anzeige der Untertitel. Außerdem kannst du hier das Profil ändern, das du beim Anlegen deiner Datei erstellt hast.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com