

Inazuma Eleven® GO Chrono Stones: Wildfire

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Starten en stoppen

5 Om te beginnen

6 Met het spel stoppen

Besturing

7 Knopbesturing

8 Besturing via het touchscreen

Verhaalstand

9 Over de verhaalstand

10 Faciliteiten

11 Het hoofdmenu

12 Menuopties

Wedstrijdstand

13 Over wedstrijden

14 Basisacties

15 Bezitsduels

16 Speciale bewegingen

17 Speciale tactieken

18 Fighting Spirits

19 Mix 'n' Match

20 Na een wedstrijd

Voor je team zorgen

21 Stats en elementen

22 Speciale bewegingen leren

23 Tactieken

24 Speciale training

25 Competitieroutes

26 Spelers werven

Connect

27 Connect-wedstrijd

28 Uitdagingen

29 Ruilen

30 Downloaden

31 SpotPass-berichten

32 Tactieken

Link

33 Linken

Ondersteuning

34 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt

vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of

gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-

systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

CTR-P-ANPP-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Met deze software kun je verbinding maken met het internet en items, werfbare personages en meer downloaden. Kijk op de pagina "Downloaden" (zie pag. 30) voor meer informatie.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Deze software ondersteunt Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of

telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of bijnamen voor je Mii-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.

- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.
- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals

auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door bijvoorbeeld van de Nintendo 3DS-diensten te worden uitgesloten.

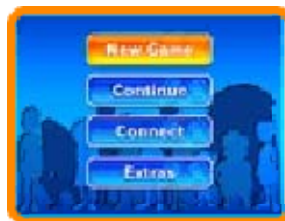
- Houd er rekening mee dat de Nintendo-servers zonder voorafgaand bericht tijdelijk niet beschikbaar kunnen zijn wegens onderhoud in geval van problemen, en dat onlinediensten voor bepaalde software kunnen worden beëindigd.

Je kunt de onderstaande functie van deze software beperken in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- StreetPass™
Beperkt het versturen/ontvangen van uitdagingen via StreetPass.

5 Om te beginnen

Het titelscherm wordt getoond nadat je het spel opstart.



New Game

Speel via New Game (nieuw spel) het hoofdspel vanaf het begin. Kies eerst een naam voor het opslagvak. Raak de letters op het touchscreen aan, of gebruik  om de cursor te verplaatsen en  om te selecteren. Druk op  of raak  aan om een letter te wissen.

Kies CONFIRM (bevestigen) om het spel te starten.

Continue

Kies CONTINUE (verdergaan) om met een eerder opgeslagen spel verder te gaan.

Connect

Speel via Connect (verbinden) om gebruik te maken van de draadloze functies van je Nintendo 3DS-systeem (zie pag. 27-32).

Extras

Bekijk filmpjes, luister naar muziek, maak SD-Linkgegevens aan, en meer in Extras (extra's). De hoeveelheid beschikbare content zal toenemen naarmate je verder komt in het spel. Kies PASSWORD (wachtwoord) om speciale, door Nintendo uitgebrachte, wachtwoorden in te voeren om voorwerpen en spelers te ontvangen. Kies SD LINK (SD-link) of SECRET (geheim) om de linkfunctie (zie pag. 33) te gebruiken.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Zorg, voordat je het spel afsluit, dat je SAVE (opslaan, zie pag. 12) kiest in het hoofdmenu en vervolgens YES (ja) kiest om je huidige voortgang op te slaan. Nadat je klaar bent met opslaan, kun je je Nintendo 3DS-systeem uitzetten.



◆ Er is voor dit spel slechts één opslagvak beschikbaar.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Besturing in de menu's



Navigeren



Bevestigen



Terugkeren naar
het vorige scherm



Van pagina
veranderen

Besturing verhaal (zie pag. 9-12)



Bewegen



Praten,
gebruiken, enz.



Hoofdmenu
openen



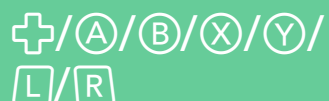
Kaart bekijken



Camera
verplaatsen



Camera
terugzetten naar
de standaard-
positie



Tekst doorlopen

START / SELECT	Terugkeren naar het titelscherm / Filmpje overslaan
----------------	---

Wedstrijdbesturing (zie pag. 13-20)

+ / (A) / (B) / (X) / (Y) / L / R	Tekst doorlopen
--------------------------------------	-----------------

○ / + / (A) / (B) / (X) / Y	Camera over het veld bewegen
--------------------------------	------------------------------

START / SELECT	Weergegeven spelers- informatie doorlopen
----------------	---

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



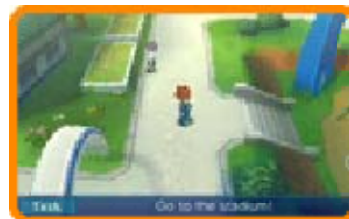
Besturing in de menu's

Raak een pictogram aan op het touchscreen om het te kiezen.

	Bevestigen
	Terugkeren naar het vorige scherm
	Van pagina veranderen
	Handeling bevestigen
	Handeling annuleren
	Scrollen

Besturing verhaal (zie pag. 9-12)

Raak met de stylus het touchscreen aan en sleep in de richting waarin je wilt bewegen.



Door een lange sleepbeweging uit te voeren, kun je het personage laten rennen.

Praten & interactie

Personages en objecten waarmee je kunt praten of andere handelingen

mee kunt uitvoeren, zullen een van de onderstaande pictogrammen weergeven wanneer je ze benadert.



Praat met deze personages.



Voer een handeling uit met dit voorwerp, of maak deuren open.



Maak foto's op deze locaties.



Daag deze personages uit tot een partijtje.

Tekst doorlopen

Raak het touchscreen aan om in een keer de volledige tekst in een bericht weer te geven.

Het hoofdmenu en de kaart bekijken

Raak  aan om het hoofdmenu (zie pag. 11-12) weer te geven. Raak  aan om de kaart te bekijken en  om berichten op InaLink te bekijken.



Wedstrijdbesturing
(zie pag. 13-20)

Raak een speler in je team aan en sleep met de stylus om een streep te trekken. De speler zal de

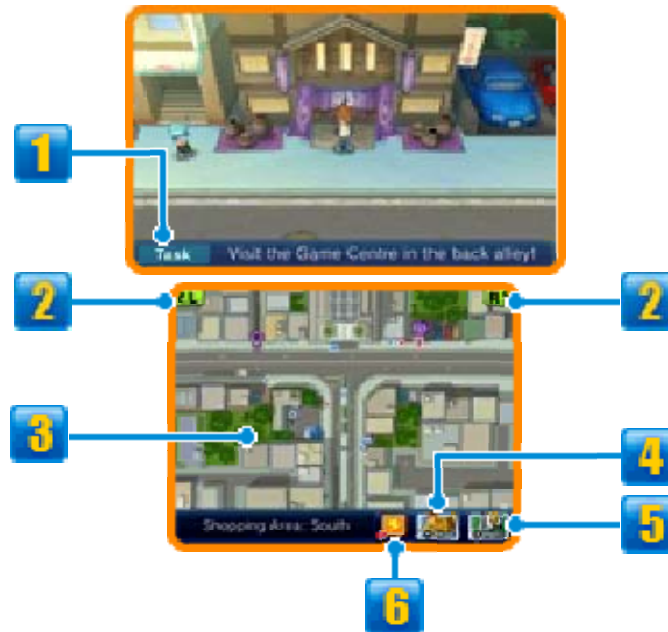


getrokken streep volgen. Raak een andere speler in je team aan om de bal door te spelen, en raak het doel van je tegenstander aan om te schieten. Bekijk de relevante pagina's (zie pag. 13-19) voor meer gedetailleerde informatie over deze besturing.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Vorder in de verhaalstand van het spel door verscheidene locaties te verkennen, met mensen te praten en naar de aangegeven doelen te gaan.



1 Taak

Je huidige opdracht.

2 L-/R-pictogram

Raak dit aan om de camera te verplaatsen.

3 Minikaart

Bekijk je huidige positie en informatie over je omgeving.

- ▼ Huidige positie en kijkrichting
- Andere personages
- ➡ Naar het huidige doel
- 🚩 Huidige doel
- 🍷 🍷 🍷 Winkels (zie pag. 10)
- 🔧 Herstelplek (zie pag. 10)
- ⚡ Plek voor speciale training (zie pag. 10 & 24)



Competitieroute (zie pag. 25)



PalPack-verkoper (zie pag. 26)

4 Kaartpictogram

Raak dit aan om de kaart weer te geven. Je kunt gewenste bestemming op de kaart aanraken om hiernaartoe te gaan.

- ◆ Naarmate je verder komt in het spel, zullen er meer locaties beschikbaar worden.

5 Menupictogram

Raak dit aan om het hoofdmenu (zie pag. 11-12) weer te geven.

6 InaLink

Raak dit aan om berichten op InaLink te bekijken.



Ga de Inazuma Time Machine Bus (Inazuma-tijdmachinebus) binnen om naar



verscheidene locaties en momenten in de tijd te reizen. Maak gebruik van het apparaat naast de bestuurdersstoel en kies je bestemming.

Partijtjes

In de verhaalstand van het spel, zul je af en toe uitgedaagd worden tot een vijf-tegen-vijfpartijtje. De besturing is hetzelfde als voor wedstrijden (zie pag. 13-20), maar je zult aan bepaalde doelstellingen moeten voldoen om je tegenstanders te slim af te zijn. Door deze partijtjes te winnen krijg je experience points (ervaringspunten) en andere beloningen.



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



10 Faciliteiten



Hoe verder je komt in het spel, hoe meer faciliteiten er beschikbaar worden in de verhaalstand.



⚡ Winkels

Geef Prestige Points (prestigepunten, zie pag. 11) uit om voorwerpen te kopen.



Praat met de winkelier, kies een voorwerp en raak  of  aan, of gebruik  of  om de hoeveelheid te wijzigen. Raak SELECT (selecteren) aan of druk op  om een voorwerp te kopen.

🟡 Winkeltypes

 Supermarkt	Verkoopt allerhande voorwerpen, waaronder herstellende.
 Sportwinkel	Verkoopt uitrusting.



Speciale-
bewe-
gingen-
winkel

Verkoopt Move
Manuals
(bewegings-
handlei-
dingen).



Herstelplekken

Geef hier Prestige
Points uit om de FP
en TP (zie pag. 11)
van je hele team te
herstellen.




Speciale-trainingsplekken

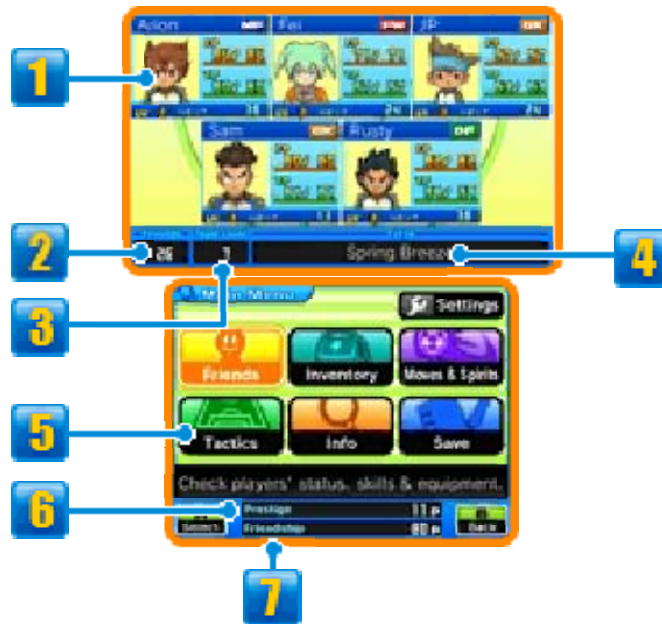
Geef je Prestige
Points uit om de stats
(zie pag. 21) van je
teamleden te
verbeteren.



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Raak  aan of druk op ⊗ om het hoofdmenu te openen. Hier kun je informatie over je huidige team bekijken of een van de verscheidene menuopties (zie pag. 12) kiezen.



1 Over je team

De status van je huidige teamgenoten voor partijtjes. Het pictogram rechtsboven in het overzicht van elke speler geeft hun voorkeurspositie in het veld (zie pag. 23) aan.

FP (Fitheids-
punten)

Deze punten geven aan hoe fit de speler is. De FP zullen, afhankelijk van de handelingen van een speler tijdens wedstrijden of partijtjes, afnemen. Als de FP nul bereiken, zal de speler moe worden en zal zijn bewegings-snelheid afnemen. De speler zal ook makkelijker bezitsduels (zie pag. 15) verliezen.

TP (Techniek-
punten)

Deze punten zijn noodzakelijk om speciale bewegingen (zie pag. 16) uit te voeren.

LV. (Level)	Dit nummer geeft de kracht van een speler weer. Door meer experience points te verdienen, kunnen je spelers in level stijgen.
NEXT (volgende)	Het aantal experience points dat de speler nog nodig heeft om het volgende level te bereiken.

- ◆ Spelers met een **Out** (weg) zullen niet met je meereizen, maar wel terugkomen en met je meestrijden in wedstrijden en partijtjes. Spelers met een rode rand zullen niet terugkomen voor partijtjes.

2 Aantal vrienden

3 Teamlevel

Dit aantal geeft de gemiddelde kracht van je team aan.

4 Titel

De titel van je team. Dit zal veranderen naarmate je team in niveau stijgt en is mede afhankelijk van de vaardigheden van de spelers in je basisselectie.

5 Menuopties

Kies een optie om verscheidene acties uit te voeren.

- ◆ Bepaalde opties zullen pas beschikbaar worden naarmate je verder bent in het spel.

6 Prestige Points

Gebruik deze punten om te winkelen, de FP en TP van je team te herstellen en voor speciale training (zie pag. 24). Verdien Prestige Points door wedstrijden en partijtjes te winnen.

7 Friendship Points

Friendship Points zijn nodig om spelers te werven. Verdien Friendship Points door wedstrijden en partijtjes te winnen.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES




Je kunt de volgende opties in het hoofdmenu kiezen.



Kies FRIENDS (vrienden) om informatie over de spelers (zie pag. 21) en hun uitrusting te bekijken. Kies een speler om het volgende te doen:

Swap (wisselen)	Wissel van plaats met een andere speler in de lijst.
Equip (uitrusten)	Verander de uitrusting van een speler.
Moves / Spirits (bewegingen / Spirits)	Bekijk de speciale bewegingen en Fighting Spirits van je speler. Kies een leeg vakje om een nieuwe beweging te leren met een Move Manual, of koppel een Fighting Spirit aan de speler.

Celebration Type (soort viering)	Hier kun je instellen hoe elke speler het scoren van een goal in een wedstrijd of partijtje viert.
Shirt No.	Verander het shirtnummer van een speler.
Dismiss (verwijderen)	Verwijder de speler uit je team. Spelers met een  naast hun naam kun je niet verwijderen.

Inventory

Bekijk in Inventory (inventaris) je voorwerpen, verwerf nieuwe spelers door ze te scouten met behulp van PalPack-kaarten (zie pag. 26), pas hier de uitrusting, outfits en emblemen aan, en bekijk hoe je spelers het scoren van een goal vieren.

Moves & Spirits

Bekijk de speciale bewegingen en Fighting Spirits van je spelers. Je kunt ze aan je spelers leren met behulp van Move Manuals en Spirit Manuals.

Tactics

Verander in Tactics (tactieken) de opstelling en spelersposities van je team voor verschillende soorten wedstrijden en partijtjes.

Info

Bekijk hier informatie over teams, spelers, enz.

Save

Sla hier je huidige voortgang op. Niet opgeslagen gegevens zullen verloren gaan, dus wees voorzichtig.

Settings

Kies SETTINGS (instellingen) om verscheidene spelinstellingen te wijzigen.



13 Over wedstrijden

De wedstrijdstand begint wanneer je een wedstrijd speelt tegen een rivaliserend team. Verplaats je spelers met behulp van de stylus en het touchscreen en doe je best om je tegenstanders te verslaan.

Kies MENU aan het begin van een wedstrijd of tijdens de onderbreking om voorwerpen te gebruiken, spelers met voorwerpen uit te rusten en de opstelling te veranderen.

- ◆ Je kunt maximaal drie voorwerpen gebruiken per wedstrijd.

⚡ Wedstrijdscherm

Gebruik ○/⊕/Ⓐ/Ⓑ/ⓧ/Ⓨ om tijdens een wedstrijd je scherm over het veld te verplaatsen.

- ◆ Druk op **START** of **SELECT** om door de volgende informatie te bladeren: de rode en blauwe cirkels aan de voeten van de spelers, elementtypes (zie pag. 21), de FP en TP, en de namen van de spelers.





1 Gespeelde tijd

Wedstrijden zijn opgedeeld in een eerste en tweede helft.

2 Doelpuntmaker en moment van scoren

3 Kaart van het veld

- Jouw spelers
- Spelers in het rivaliserende team

4 Gescoorde doelpunten

5 Route van de speler

6 Wedstrijdpictogrammen

Raak dit aan om verscheidene acties uit te voeren.

- ◆ Wanneer je een actie uitgevoerd hebt, zal de gebruikte actie tijdelijk niet beschikbaar zijn.



Time-
outpicto-
gram

Kies ITEMS om herstellende voorwerpen te gebruiken, en TACTICS om je opstelling en spelers te bekijken.

 Tactiek- pictogram	Speciale tactieken gebruiken (zie pag. 17).
 Fighting Spirit- pictogram	Een Fighting Spirit oproepen.
 Mix 'n' Match- pictogram	Mix 'n' Match gebruiken (zie pag. 19).
 Schot- pictogram	Een direct schot uitvoeren. Kies dit wanneer je ver van het doel staat en het pictogram een andere kleur heeft om een langeafstands- schot uit te voeren (zie pag. 14).



Tijdens bepaalde wedstrijden zal de voortgangsmeter verschijnen. Vul de meter door bepaalde acties zoals met de bal dribbelen, overspelen, en het winnen van bezitsduels. Zodra je de meter gevult hebt zal er een evenement geactiveerd worden!



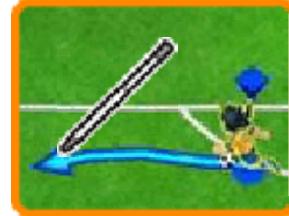
Voortgangsmeter

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Bewegen

Raak een speler aan en sleep met de stylus over het touchscreen om een lijn te trekken. De speler zal de getrokken lijn volgen.



- ◆ Zelfs als je geen pad aangeeft, zullen spelers automatisch een richting kiezen afhankelijk van de omgeving.

Overspelen

Als een van je spelers in balbezit is, raak dan een andere speler aan om de bal door te spelen, of raak een andere locatie op het veld aan om de bal daarheen te schoppen.



Als je de bal dicht bij een andere speler speelt, zal deze een korte sprint trekken om de bal op te halen.

- ◆ Het soort spel zal afhankelijk van de situatie in de wedstrijd veranderen.

De buitenspelregel

Wanneer je de bal doorspeelt, en er minder dan twee spelers van het andere team (bijv. de keeper en de verdediger) tussen de ontvangende speler en het doel van je tegenstander staan, dan bega je een buitenspel-overtreding.

Verdediging

Als een speler uit het andere team in balbezit is, tik dan op deze speler en nabije spelers uit jouw team zullen zich naar de aangegeven speler van het andere team begeven en pogen de bal in bezit te krijgen.



Schoten blokkeren

Spelers met speciale bewegingen, gemarkeerd met een B, kunnen schoten blokkeren als ze zich in de buurt van de baan van het schot van de tegenstander bevinden.

Schieten

Als een van je, in balbezit zijnde, spelers het doel van de tegenstander nadert, raak dan het doel aan om te schieten. Kies het soort schot, daarna de kracht en bevestig je keuze. Raak het bliksempictogram aan om een speciale beweging (zie pag. 16) uit te voeren.



Direct schot

Als een speler uit je team zich voor het doel bevindt, raak dan het doel aan net voor ze de bal doorgespeeld krijgen om een direct schot uit te voeren. Zulke schoten hebben een grote kans van slagen.

Kettingschoten

Als je de bal schiet, en er zich een speler met een speciale beweging gemarkeerd met een C in het schotspad bevindt, kan deze speler de bal ook schoppen en zo de ketting voortzetten.

Langeafstandsschot

Zelfs als je je ver van het doel van de tegenstander bevindt, kun je nog **S** aanraken of verder het veld opscrollen en op het doel tikken om een langeafstandsschot uit te voeren van waar je dan bent. Als je het schot neemt kun je ook speciale bewegingen uitvoeren die gemarkeerd zijn met een L.

Wees je ervan bewust dat je **S** niet kunt gebruiken tijdens partijtjes.

Bonussen voor mooi spel

Kettingschoten uitvoeren, achter elkaar bezitsduels winnen en andere wijzen waarop vaardigheid getoond wordt, zullen je extra experience points opleveren. Houd je ogen open voor het bericht Nice! (mooi!).



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



15 Bezitsduels

Als spelers uit verschillende teams elkaar onderscheppen en een van de betrokken spelers in balbezit is, zal er een bezitsduel plaatsvinden. Raak een bevel aan om het uit te voeren. De speler die wint, zal het duel met balbezit verlaten.

⚡ Bezitsduelscherm

Wanneer er een bezitsduel plaatsvindt zal het volgende scherm worden weergegeven.



1 Basiskracht

Deze waarde is gebaseerd op de stats van de speler. Hoe hoger dit cijfer is, hoe groter de kans dat de speler het duel wint.

2 Nabije teamleden

3 Spelersinformatie

De FP, TP en het elementtype (zie pag. 21) van de speler. De

speler in balbezit zal een  naast de informatie hebben staan.

Elementverhoudingen

Bevelen

Kies LEFT (links) of RIGHT (rechts). Als je het geluk hebt een andere richting te kiezen dan je tegenstander, zul je ze automatisch voorbijspelen. Als je dezelfde richting kiest als je tegenstander zal de overwinnaar gekozen worden op basis van de basiskracht van beide spelers.

Raak het bliksempictogram aan om een speciale beweging (zie pag. 16) uit te voeren.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Raak het bliksempictogram aan voor je het type schot instelt, aan het begin van een bezitsduel, of wanneer de keeper een schot probeert tegen te houden, om TP uit te geven en een speciale beweging uit te voeren.



- ◆ Soms zullen speciale bewegingen falen. Als dit gebeurt, zal het aantal TP van de speler maar een beetje afnemen.
- ◆ Als zowel jouw speler als de tegenspeler een speciale beweging gebruikt, zullen zowel de stats van de speler als de kracht van de speciale beweging meetellen.

 Soorten speciale bewegingen

Speciale bewegingen zijn in verschillende situaties te gebruiken afhankelijk van het type van de beweging. Shot, Dribble, Block en Save (schieten, dribbelen, blokkeren en redden) zijn bewegingen die tijdens een wedstrijd of partijtje uitgevoerd kunnen worden. Het effect van Skill (vaardigheids-) bewegingen wordt automatisch toegepast zodra de speler de beweging geleerd heeft.

Vordering van speciale bewegingen

Als een speciale beweging een bepaald aantal keren tijdens wedstrijden en partijtjes met succes is uitgevoerd, zal er V2, L5, enz. aan de beweging worden toegevoegd en zal deze in kracht toenemen.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



17 Speciale tactieken

Raak **T** aan om TTP (team TP) uit te geven en een van de speciale tactieken van je team uit te voeren.



- ◆ Wanneer jouw team en het rivaliserende team tegelijkertijd een speciale tactiek proberen, zullen de stats van het team en de kracht van de tactiek meetellen. De krachtigste combinatie zal dan worden uitgevoerd.

Soorten speciale tactieken

Er zijn drie soorten speciale tactieken: Attack, Defense en Both (aanvallend, verdedigend en beide). Elke soort kan gebruikt worden in verschillende situaties.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



⚡ Een Fighting Spirit gebruiken

Raak 🌸 aan om een Fighting Spirit van een van je spelers te gebruiken, of om



Armourfy (bepantsering) op een Fighting Spirit toe te passen.

- ◆ Je kunt maximaal drie Fighting Spirits tegelijkertijd op het veld hebben in een wedstrijd.

Een Fighting Spirit oproepen

Kies een Fighting Spirit uit de lijst en kies SUMMON (oproepen) om een Fighting Spirit op te roepen.



De succeskans, van het nemen of tegenhouden van schoten en het winnen van bezitsduels, neemt sterk toe wanneer een speler een Fighting Spirit opgeroepen heeft. Fighting Spirit-bewegingen zullen ook beschikbaar worden voor gebruik.

- ◆ Terwijl een Fighting Spirit op het veld is, zullen de bevelen van de speler veranderen en zal deze geen speciale bewegingen kunnen gebruiken.

Armourfy

Kies een Fighting Spirit uit de lijst en kies ARMOURFY om de speler met het aura van de Fighting Spirit te bepantseren.



Wanneer een speler bepantserd is zal de succeskans, van het nemen of tegenhouden van schoten en de kans om een bezitsduel te winnen, nog sterker toenemen dan wanneer de speler een Fighting Spirit opgeroepen heeft. Ook zullen je speciale bewegingen nog krachtiger worden.

- ◆ Je kunt geen spirit-bewegingen gebruiken wanneer je bepantserd bent.

De Fighting Spirit van een Mix 'n' Match

Wanneer een speler Mix 'n' Match (zie pag. 19) gebruikt, kan deze de Fighting Spirit van de speler waarmee hij Mix 'n' Match gebruikt oproepen.

 **FSP (Fighting Spirit Points)**

Terwijl een Fighting Spirit op het veld is, zullen de FSP afnemen. Wanneer de FSP van een Fighting Spirit opraken, zal deze verdwijnen en zullen de FP van de speler drastisch afnemen.

De hoeveelheid waarmee de FSP afnemen is verschillend voor het oproepen van een Fighting Spirit en het bepantseren met een Fighting Spirit.

Fighting Spirit Summon	FSP zullen nodig zijn om bevelen te kiezen, spirit-bewegingen uit te voeren en spirit-duels aan te gaan.
------------------------	--

Fighting Spirit Armourfy	FSP zullen nodig zijn om speciale bewegingen te gebruiken of wanneer je een spirit-duel aangaat. FSP zullen in verloop van de tijd afnemen, zelfs wanneer de speler geen acties uitvoert.
--------------------------	---

Spirit Linking

Zodra een Fighting Spirit eenmaal verdwenen is, kan deze opnieuw opgeroepen worden door het samenvoegen van de TP van alle andere spelers van het team.

Spirit-duels

Als twee spelers van verschillende teams die hun bepantserde Fighting Spirits hebben opgeroepen elkaar treffen voor balbezit, zal er een Spirit-duel plaatsvinden.

Spirit Duels zijn hetzelfde als bezitsduels in de zin dat beide spelers het tegen elkaar opnemen en een bevel kiezen. Kies CHARGE (bestormen) of BLOCK (blokkeren) wanneer balbezit je hoogste prioriteit heeft. Als je het behouden van je eigen FSP en het omlaag brengen van de FSP van de tegenstander belangrijker vindt, kies dan ATTACK (aanvallen). Je kunt hier ook spirit-bewegingen of speciale bewegingen uitvoeren.

- ◆ Kies ARMOUR (pantser) wanneer een Fighting Spirit is opgeroepen om de Fighting Spirit te bepantseren.



FSP

 **Fighting Spirits
ontwikkelen**

Fighting Spirits worden sterker wanneer je ze vaker gebruikt. Er zal een waarde aan hun naam toegevoegd worden wanneer ze in level stijgen.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Raak **M** aan om een Mix 'n' Match uit te voeren. Kies een speler waarop Miximax gebruikt is en kies MIX 'N' MATCH.



⚡ Mix 'n' Match effecten

Spelers die Mix 'n' Match gebruiken hebben een grotere succeskans in bezitsduels en bij het tegenhouden of nemen van schoten. Ook zullen ze de Fighting Spirits kunnen gebruiken van de speler waarmee ze door middel van Miximax zijn samengevoegd.



- ◆ Je kunt een Fighting Spirit oproepen wanneer een speler Mix 'n' Match gebruikt.



Als je een wedstrijd wint, zullen je spelers experience points verdienen, evenals voorwerpen, Prestige Points en Friendship Points.



1 Spelersinformatie

De meter geeft aan hoeveel experience points een speler heeft. Als deze vol is, zal de speler een level stijgen en sterker worden.

2 Verdiende punten

Als je een wedstrijd wint, zullen Victory Points (overwinningspunten) en een bonus voor mooi spel (zie pag. 14) samen je experience points vormen.

3 Verdiende Prestige Points en Friendship Points

4 Gewonnen voorwerpen

Penalties

Als het verdedigende team een overtreding begaat in hun penaltygebied, wordt er een penalty toegewezen aan het aanvallende team. Als de twee teams aan het eind van een wedstrijd gelijk staan, zal er een penalty shootout (penaltyronde) plaatsvinden.

Raak een schotspad aan voor de speler die het schot neemt, of een verdedigingspad voor de keeper. In een penaltyronde na een gelijkspel, kun je de kracht van het schot of de vangkracht opladen door het Power-pictogram (kracht-pictogram) aan te raken, waarmee het op On (aan) gezet wordt. Dit kan per ronde tot drie keer toe gedaan worden.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



 **Stats**

Elke speler heeft acht verschillende stats.

Naarmate ze meer experience points verdienen en in level stijgen, zullen ook hun stats stijgen en zullen de spelers sterker worden.

 **Soorten stats**

Kick (schoppen)	De vaardigheid tot het succesvol nemen van een schot.
Dribble (dribbelen)	De vaardigheid om de bal te houden tijdens het dribbelen.
Block (blokkeren)	De vaardigheid om het schot van een tegenstander te blokkeren of hun dribbel te onderbreken.
Catch (opvangen)	De vaardigheid om een schot te redden of een pass goed te ontvangen.
Technique (techniek)	De vaardigheid om speciale bewegingen uit te voeren.

Speed (snelheid)	Hoe hoger deze stat is, hoe sneller de speler zich over het veld kan bewegen.
Stamina (conditie)	Hoe hoger deze stat is, hoe lager de kans dat de FP van de speler afnemen.
Luck (geluk)	Hoe hoger deze stat, hoe hoger de critical rate (de mogelijkheid op een tijdelijke toename van de kracht van een beweging) van de speler.

⚡ Elementen

Spelers en speciale bewegingen kunnen worden ingedeeld in vier verschillende elementen.



Bezitsduels en elementen

De elementen hebben invloed op de

uitkomst van bezitsduels.
Daar komt nog bij dat de nabijheid van een speler met eenzelfde element de kracht van de speler vergroot en de kans op een overwinning doet toenemen. Als drie spelers van hetzelfde elementtype bij elkaar in de buurt zijn, wordt het effect nog sterker en de kans op een overwinning nog groter.

Speciale bewegingen en elementen

De kracht van een speciale beweging zal toenemen als het element van de speler overeenkomt met dat van de speciale beweging.

Speciale bewegingen zonder element

Sommige speciale bewegingen zijn neutraal en hebben geen element. Deze bewegingen worden niet door elementen beïnvloed.



Spelers kunnen op de hieronder beschreven wijzen speciale bewegingen leren:

In level stijgen

Op bepaalde levels zullen spelers nieuwe speciale bewegingen leren.

Move Manuals

Verkrijg Move Manuals op verscheidene plekken zoals winkels. Kies in het hoofdmenu FRIENDS en vervolgens MOVES / SPIRITS om spelers nieuwe speciale bewegingen te leren.

- ◆ Je kunt een Move Manual slechts één keer gebruiken.

Over het overschrijven van speciale bewegingen

Zodra je het spel uitgespeeld hebt, zul je alle speciale bewegingen van personages kunnen overschrijven.

Speciale bewegingen gebruiken tijdens Mix 'n' Match.

Spelers die Mix 'n' Match uitgevoerd hebben kunnen maximaal twee speciale bewegingen van het personage waarmee ze gefuseerd zijn kunnen gebruiken. Om te bekijken welke bewegingen gedeeld worden, kun je in het hoofdmenu FRIENDS kiezen. Kies vervolgens een personage en kies MOVES / SPIRITS.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



23 Tactieken

Kies TACTICS in het hoofdmenu, kies je team en kies vervolgens FORMATION (opstelling), of kies TACTICS in het startscherm van de wedstrijd, tijdens een time-out, enz. om toegang te krijgen tot het onderstaande scherm.

Hier kun je de posities van de spelers wijzigen door ze aan te raken en naar een andere positie te slepen. Je kunt ook op Ⓐ drukken om een speler te selecteren en ze vervolgens met Ⓞ of + te verplaatsen.

- ◆ Tijdens een time-out kun je spelers niet verplaatsen.







1 Opstellingen

Raak dit aan om het opstellingstype aan te passen.

2 Spelers & posities

Kies een speler en hun informatie zal getoond worden in het bovenste scherm. De kleur van de rand van hun vakje geeft aan in welke positie ze spelen.

-  Forward (spits, FW)
-  Midfield (middenvelder, MF)
-  Defence (verdediger, DF)
-  Goalkeeper (keeper, GK)

Teamtype

Bekijk je teams en organiseer je spelers voor het hoofdverhaal, partijtjes en multiplayer.


Coach

Kies om van coach te veranderen. De totale hoeveelheid TTP en de kracht van speciale tactieken zullen, afhankelijk van de coach, veranderen.

- ◆ Je zult na afloop van het hoofdspel de coach van het verhaalteam kunnen wijzigen.

Wissel­spelers

Tactieken

Raak dit pictogram aan of druk op  om de speciale tactieken van je team te bekijken.

Team Lv. & TTP

Deze punten zijn nodig om speciale tactieken uit te voeren.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Onderzoek de verscheidene locaties voor speciale training en geef Prestige Points uit om de stats van je spelers te verbeteren. De stat die je kunt verbeteren verschilt per locatie.

- ◆ Speciale trainingsplekken zonder oplichtende ring als basis kun je niet gebruiken.

Speciale training uitvoeren

Kies na het activeren van een speciale trainingsplek een speler, en raak vervolgens START aan of druk op . Het trainingswiel zal dan gaan draaien en de hoeveelheid waarmee je stat toeneemt, hangt af van het bericht op het rad nadat deze gestopt is.




- ◆ Wanneer een speler een bepaalde hoeveelheid aan speciale training heeft gedaan, zal bij verdere toename van een stat een andere stat afnemen. Welke stat afneemt, hangt af van de speler.
- ◆ Een speler meerdere malen trainen, zal het aantal benodigde Prestige Points doen toenemen.
- ◆ Spelers die het hoogste level hebben bereikt, en van een van

hun stats het maximaal haalbare hebben bereikt, zullen een **MAX** krijgen.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Vind Steve of een ander personage met het -pictogram om verscheidene teams uit te dagen.



Tegenstanders uitkiezen

Kies een rivaliserend team uit van het routebord. Teams die je nog niet bereikt hebt op het bord en dus nog niet kan uitdagen, worden weergegeven met een vraagteken. Om teams uit te dagen die met een uitroepteken gemarkeerd zijn, zul je eerst aan bepaalde voorwaarden moeten voldoen, of verder moeten komen in het spel. Teams die je al verslagen hebt, zullen gemarkeerd worden met een rang (S, A, of B). Win wedstrijden en verplaats je over het bord om schatkisten vrij te spelen.



Multiplayer Co-op (Local Play)

Kies, nadat je op het bord een tegenstander hebt gekozen, je team uit de lijst. Kies vervolgens MULTIPLAYER om, met maximaal drie andere spelers, via Local Play een co-opwedstrijd te spelen. De

regels en instellingen zijn vrijwel hetzelfde als voor Connect-wedstrijden (zie pag. 27).

Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Minimaal één exemplaar van Inazuma Eleven® GO Chrono Stones: Wildfire of Inazuma Eleven® GO Chrono Stones: Thunderflash per speler

Instellen

De basisprocedure voor instellingen is hetzelfde als voor Connect-wedstrijden.

De speler die multiplayer co-op inschakelt is de gastheer. Andere spelers kunnen vervolgens deelnemen door MATCH te kiezen in Connect in het titelscherm.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Maak gebruik van PalPack-kaarten om spelers te werven via de hieronder beschreven stappen.



1. PalPack-kaarten verkrijgen

Spreek met een PalPack-verkoper en raak VIEW DECK (deck bekijken) aan om zijn/haar kaarten te bekijken. Je zult dan Friendship Points kunnen inwisselen voor PalPack-kaarten.

2. De voorwaarden bekijken

Bekijk in het bovenste scherm de voorwaarden voor het werven van een speler. Je zult mogelijk een voorwerp moeten verkrijgen, een foto moeten nemen, een gespreksonderwerp moeten vinden, enz. om de speler te kunnen werven.



3. Aan de voorwaarden voldoen

Ga, wanneer je aan alle voorwaarden hebt voldaan, naar het hoofdmenu en kies INVENTORY en vervolgens PALPACK. Kies de kaart en raak INVITE aan om de speler voor je team te werven.

Werven via partijtjes

Soms zullen spelers zich bij je team willen voegen nadat je hen in een partijtje hebt verslagen.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Match (Local Play)

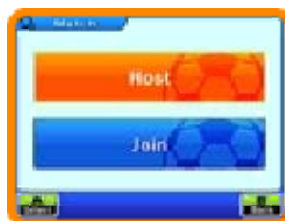
Kies CONNECT in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies vervolgens MATCH (wedstrijd) om verbinding te maken en met maximaal drie andere spelers wedstrijden te spelen via Local Play.

Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Minimaal één exemplaar van
Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Wildfire of
Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Thunderflash per speler

Instellen

Kies eerst HOST of JOIN (deelnemen), en selecteer vervolgens het team dat je wilt gebruiken. Je kunt je teams bewerken in Tactics (zie pag. 32).



Host

De gastheer werft de andere spelers. Kies, zodra iedereen deelneemt, **SELECT** (selecteren), pas de wedstrijdinstellingen aan en begin de wedstrijd.

◆ De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van de combinatie van de teams.

Join

Voeg je als gast bij de wedstrijd van de gastheer.

Wedstrijdregels

Tijdens een wedstrijd kun je alleen de spelers van je eigen team besturen.



De spelers zullen met vier kleuren aan hun voeten gemarkeerd worden (● P1 ● P2 ● P3 ● P4) en de spelers die je zelf bestuurt zullen een witte rand om hun gekleurde marker hebben. De wedstrijdbesturing en de schermweergave zijn praktisch hetzelfde als voor een normale wedstrijd (zie pag. 13-20).

Specifieke regels voor Connect-wedstrijden

- Alleen de teamleiders kunnen een time-out aanvragen, Fighting Spirits oproepen, enz.
- Als meerdere personages zich in de juiste positie bevinden om deel te nemen aan een schotsketting of een schotsblokkade, dan zal de dichtstbijzijnde speler de beweging uitvoeren.

Na de wedstrijd

Als de wedstrijd voorbij is, zullen de resultaten op het scherm worden getoond. Je kunt vervolgens je spel opslaan.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Challenges (StreetPass)

Kies CONNECT in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies CHALLENGE (uitdaging) om gegevens over de teams van andere spelers te ontvangen en wedstrijden tegen ze te spelen via StreetPass.



- ◆ Om met behulp van deze functie te communiceren, moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

StreetPass inschakelen

● Instellen

Kies een team dat naar andere spelers verzonden zal worden door in het uitdagingsmenu OWN CHALLENGE (eigen uitdaging) te kiezen en vervolgens CHALLENGE TEAM.

StreetPass uitschakelen

Om StreetPass voor deze software uit te schakelen ga je naar GEHEUGENBEHEER in de systeeminstellingen en kies je vervolgens STREETPASS-BEHEER. Raak het Inazuma Eleven GO Chrono Stones-pictogram aan en

kies vervolgens STREETPASS
UITSCHAKELLEN.

Je kunt StreetPass ook uitschakelen
door STREETPASS SETTINGS te
kiezen in OWN CHALLENGE.

Uitdagingsmenu

Kies CONNECT in het titelscherm,
laad je opgeslagen spel en kies
CHALLENGE om de volgende opties
weer te geven.

Own Challenge

Via Own Challenge kun je
CHALLENGE MESSAGE (bericht
voor uitdagingen) kiezen om een
bericht naar andere spelers te
versturen, CHALLENGE TEAM (team
uitdagen) om een team te kiezen om
te versturen, en STREETPASS
SETTINGS (StreetPass Instellingen)
om StreetPass in te schakelen. Je
kunt je teams wijzigen in Tactics
(zie pag. 32).

Received Challenges

Via RECEIVED CHALLENGES
(ontvangen uitdagingen) kun je
tegen teams spelen van StreetPass-
uitdagingen die je tot nu toe
ontvangen hebt. Win om
verscheidene voorwerpen te
ontvangen. Sommige voorwerpen
horen specifiek bij
Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Wildfire of
Inazuma Eleven GO

Chrono Stones: Thunderflash. Je kunt op deze manier ook zeldzame voorwerpen ontvangen.

Uitdagingen die je hebt voltooid zullen met een medaille worden aangegeven.

Uitdagingen opslaan

Je kunt maximaal tien uitdagingen bewaren.

Uitdagingen die daarna nog ontvangen worden, zullen ervoor zorgen dat oude uitdagingen verwijderd worden. Om te voorkomen dat een uitdaging verloren gaat, kies je deze uitdaging en daarna SAVE (opslaan) of druk je op Ⓨ. Op deze manier wordt de uitdaging opgeslagen in FAVOURITES (favorieten).

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Trade (Local Play)

Kies CONNECT in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies vervolgens TRADE (ruilen) om verbinding te maken met een andere speler via Local Play en personages uit te wisselen.

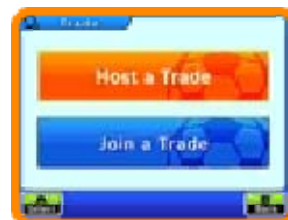
- ◆ Je hebt Friendship Points nodig om te ruilen.
- ◆ Sommige personages kunnen niet geruild worden.

Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Minimaal één exemplaar van Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Wildfire of Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Thunderflash per speler

Instellen

1. Een speler kiest HOST A TRADE (een ruil starten) en de andere speler kan vervolgens JOIN A TRADE (aan een ruil deelnemen) kiezen.



2. Kies, zodra je eenmaal verbinding hebt gemaakt met de andere speler, een personage uit je team om te ruilen.



3. Zodra jullie allebei een keuze hebben gemaakt, kunnen de personages geruild worden.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Kies CONNECT in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies vervolgens DOWNLOAD (downloaden) om verbinding te maken met het internet om voorwerpen, werfbare spelers en meer te ontvangen.



Met een internet verbinding kun je gedurende een beperkte periode na de uitgave van het spel, nieuwe voorwerpen en personages downloaden.

Zodra de download is voltooid en opgeslagen, kun je de details controleren in InaLink (zie pag. 9) in het hoofdspel. Je kunt gedownloade items verkrijgen door Mr Veteran te vinden. Gedownloade personages kun je kopen bij PalPack-verkopers in de school.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.



31 SpotPass-berichten

Notifications (SpotPass™)

Wanneer het systeem in de slaapstand staat, zelfs wanneer de software niet is gestart, zal de SpotPass-functie automatisch proberen verbinding te maken met het internet (indien mogelijk) en verscheidene berichten ontvangen.

- ◆ Gegevens die je via SpotPass ontvangt worden op de SD-kaart opgeslagen, dus zorg ervoor dat er altijd een SD-kaart in je systeem zit.

SpotPass inschakelen

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, en een internetverbinding instellen.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Instellen

Kies CONNECT in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies vervolgens NOTIFICATIONS.



Lees het waarschuwingsbericht goed en schakel vervolgens SpotPass in door YES te kiezen. Er zullen dan aanvullende gegevens worden aangemaakt op je SD-kaart.

SpotPass uitschakelen

SpotPass kan op elk moment uitgeschakeld worden.

Instellen

Kies CONNECT in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies vervolgens NOTIFICATIONS. Kies YES om SpotPass uit te schakelen.



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



32 Tactieken

Kies CONNECT in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies vervolgens TACTICS om



verscheidene aspecten van je team aan te passen. Kies een team uit de lijst en kies vervolgens welke opties je aan wilt passen.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



 **SD-Link**

Kies EXTRAS in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies vervolgens SD LINK om SD-Linkgegevens aan te maken op de SD-kaart. Gebruik gegevens van Inazuma Eleven® GO: Light of Inazuma Eleven® GO: Shadow, in deze software, en er zal iets gebeuren...

 **Secret
(Local Play)** 

Link Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Wildfire en
Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Thunderflash om
speciale bonussen te ontvangen.

Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Minimaal één exemplaar van Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Wildfire
- Minimaal één exemplaar van Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Thunderflash

Instellen

Kies EXTRAS in het titelscherm, laad je opgeslagen spel en kies vervolgens SECRET om met de link te beginnen.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com