

1 Wichtige Informationen

Spiel starten/beenden

2 Spielstart

3 Speichern und beenden

Steuerung

4 Steuerung im Hauptmenü

5 Steuerung im Story-Modus

6 Steuerung im Match-Modus

Story-Modus

7 Der Spielbildschirm

8 Karte und Landeskarte

9 Wichtige Orte

10 Hauptmenü-Bildschirm

11 Hauptmenü 1

12 Hauptmenü 2

13 Hauptmenü 3

14 KP/TP/TTP

Match-Modus

15 Vor dem Anpfiff

16 Match

17 Bewegen und passen

18 Schießen

19 Zweikämpfe

20 Spielerform

21 Elemente

22 Spezialtechniken

23 Ergebnisbildschirm

Erweitere dein Team

24 Spieler

25 Suche über Bekannte

26 Abwerbe-System

27 Anwerbeoptionen

28 Verbessere dein Team

Drahtlose Verbindung

29 Mehrspieler-Menü

30 Spielertransfers

31 Drahtlos-Spiel

32 Die große Fußballtour

Diverses

33 Extras-Menü

34 StreetPass

35 SpotPass

Serviceinformationen

36 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Inazuma Eleven® 3: Explosion für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheits-

informationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, ausgetauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

- ◆ Alle Inhalte, die du versendest, können von anderen Nutzern weitergegeben werden.

Sprachauswahl

Diese Software verfügt über die folgenden Sprachen: Englisch, Französisch und Deutsch.

Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo® ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann

jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.



© 2013 LEVEL-5 Inc.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

DIGITAL SOUND ELEMENTS 
presented by PROCYON STUDIO

This product uses Digital Sound

Elements by Procyon Studio.

THIS SOFTWARE USES A FONT
THAT IS EITHER MADE BY OR
CREATED BASED ON A FONT MADE
BY FONTWORKS INC. WHICH HAS
BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE
THE SOFTWARE DESIGN.



CTR-P-AXBP-EUR-00



Titelbildschirm

⚡ Neues Spiel

Beginne ein neues Spiel. Wähle mithilfe der Bildschirmtastatur einen Namen für deine



Speicherdatei. Du kannst Zeichen mit \oplus/\odot auswählen und mit \textcircled{A} bestätigen. Berühre \leftarrow oder drücke \textcircled{B} , um ein Zeichen zu löschen. Bist du bereit, das Spiel zu beginnen, berühre O.K.

⚡ Fortsetzen

Setze ein zuvor gespeichertes Spiel fort. Berühre FORTSETZEN auf dem Titelbildschirm und dann die Speicherdatei, um deinen Spielstand zu laden.

⚡ Mehrspieler

Kommuniziere mit anderen Spielern über die drahtlose Verbindung, SpotPass und StreetPass. Berühre auf dem Titelbildschirm MEHRSPIELER und dann deine Speicherdatei, um das Mehrspieler-Menü aufzurufen.





So speicherst du dein Spiel

Wähle **SPEICHERN** im Hauptmenü aus (S. 13), um deinen Fortschritt zu speichern.

- ◆ **Schalte das System nicht aus, berühre keine Knöpfe oder Tasten und entferne nicht die Karte, während das Spiel gespeichert wird.**



Verfügbare
Speicherstände: 1

So beendest du dein Spiel

Drücke im Story-Modus **START**, um das Spiel zu unterbrechen. Wähle **JA**, um das Spiel zu beenden und zum Titelschirm zurückzukehren.

- ◆ Wenn du das Spiel beendest, geht dein ungespeicherter Spielfortschritt verloren.



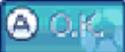
- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Du steuerst das Spiel mit den Knöpfen und Tasten und über den Touchscreen. Im Folgenden wird die Steuerung für das Hauptmenü beschrieben (S. 10-13).



Steuerung – Touchscreen

Menüpunkt/ Aktion auswählen	Berühre einen Menüpunkt/eine Aktion
Bestätigen	Berühre 
Zurück zum vorherigen Bildschirm	Berühre  / 
Untermenü anzeigen	Berühre 
Umblättern	Berühre  / 
Ausgewähl- te(n) Menüpunkt/ Aktion bestätigen	Berühre 
Ausgewähl- te(n) Menüpunkt/ Aktion abwählen	Berühre 
Fenster scrollen	Führe die Scrollleiste mit dem Touchpen



Steuerung – Knöpfe und Tasten

Menü-
Navigation



Bestätigen



Zurück zum
vorherigen
Bildschirm



Info-Anzeige
umschalten



Untermenü
anzeigen



Umblättern



Zur Steuerung deiner Spieler im Story-Modus (S. 7-14) kannst du entweder den Touchpen oder die Knöpfe und Tasten verwenden.



Steuerung – Touchscreen

⚡ Bewegungen

Berühre den Touchscreen mit dem Touchpen und führe ihn in die Richtung, in die deine Charaktere



gehen sollen. Führe den Touchpen weiter weg von deinen Charakteren, um sie schneller laufen zu lassen.

⚡ Reden/Ansehen/Türen öffnen

Sobald du dich in der Nähe von Objekten oder Charakteren befindest, mit denen du



interagieren kannst, erscheinen Symbole (☺/🗡/!). Berühre sie, um mit Charakteren zu reden, Objekte zu untersuchen oder Truhen und Türen zu öffnen.

- ◆ Berührst du einen Charakter oder eine Schatztruhe aus der Distanz, wird dein Charakter automatisch dorthin laufen und mit dem Ziel

interagieren, selbst wenn kein Symbol angezeigt wird.

Nächsten Text anzeigen lassen

Wenn du eine Textbox fertig gelesen hast, berühre den Touchscreen mit dem Touchpen, um zur nächsten Textbox zu springen.

Steuerung auf der Karte

Berühre den Ort auf der Karte, zu dem du reisen möchtest.



Steuerung – Knöpfe und Tasten

Bewegen	+ / ○
Reden/ Ansehen/ Türen öffnen	Ⓐ
Laufen	+ / ○ + Ⓑ
Kamerawin- kel ändern	Ⓛ / Ⓡ
Kamerawin- kel zurück- setzen	Ⓛ + Ⓡ
Hauptmenü öffnen	ⓧ
Nächsten Text anzeigen	Ⓐ / Ⓛ / Ⓡ

Spiel beenden
und zurück
zum Titel-
bildschirm

START

Filmsequenz
über-
springen

START (während
Filmsequenz)



Im Folgenden wird die Steuerung für den Match-Modus beschrieben (S. 15-23). Im Match-Modus verwendest du hauptsächlich den Touchscreen.



Steuerung – Touchscreen

Berühre einen Spieler und führe den Touchpen in eine beliebige Richtung, um einen Pfeil zu zeichnen,



der die Laufrichtung des Spielers bestimmt. Bist du in Ballbesitz, berühre einen anderen Spieler, um diesem den Ball zuzuspielen. Berühre das Tor, um darauf zu schießen.

Eine ausführlichere Erklärung der Steuerung findest du auf S. 17-20.



Steuerung – Knöpfe und Tasten

Nächsten Text anzeigen

Ⓐ/Ⓛ/Ⓡ

Spielfeld scrollen

⊕/Ⓞ/
Ⓐ/Ⓑ/×/Ⓨ

Heiße Phase
starten

L/R gedrückt
halten

Kann nur einmal
pro Spiel aktiviert
werden.

Spielerinfo-
Anzeige
umschalten

START



7

Der Spielbildschirm

Erkunde die Welt, sprich mit verschiedenen Charakteren und schreite in der Story voran. In diesem Modus kannst du jederzeit zu einem 4 VS. 4-Spiel herausgefordert werden (S. 28).



1 Name der aktuellen Karte

2 Ziel

Zeigt dein aktuelles Ziel an. Erfülle es, um in der Story voranzuschreiten.

3 Aktuelle Karte

Hier siehst du, was sich alles in deiner Umgebung befindet.

▶ Aktuelle Position und Blickrichtung

- Menschen und Tiere
- 🏠 Die Richtung zum nächsten Ziel
- 🚩 Dein nächstes Ziel
- 🎯 Erholungspunkte (S. 9)
- 🏪 🏪 🏪 Einkaufsläden (S. 9)
- 🏋️ Spezialtrainingspunkte (S. 28)

4 Hauptmenü-Symbol

Berühre dieses Symbol, um das
Hauptmenü aufzurufen (S. 10-13).



Wenn du einen Ort verlässt, kannst du auf der Karte ein neues Ziel auswählen. Deine aktuelle Position wird durch dieses Symbol angezeigt:



Karte von Japan

Berühre , während du dich auf dem Kartenbildschirm befindest, um die Karte von Japan anzuzeigen. Im weiteren Verlauf der Handlung wirst du viele verschiedene Orte besuchen können.



Liocott-Insel

Berühre  auf der Karte von Japan, um mit dem Inazuma-Jet auf die Liocott-Insel zu reisen. Wähle einen Ort aus, den du besuchen möchtest – genauso, wie du es auf dem Kartenbildschirm tun würdest.



Verfügbare Orte

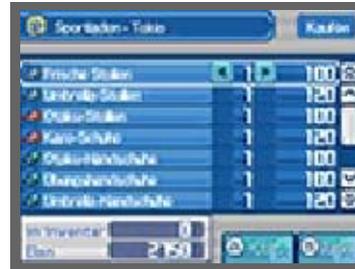
Im Verlauf des Spiels werden immer mehr Orte verfügbar. Diese werden verfügbar, wenn du Karten in Schatzkisten findest, bei der großen Fußballtour Begegnungen gewinnst oder in der Spielgeschichte voranschreitest.





Einkaufsläden

Verwende Elanpunkte, um Items zu kaufen. Sprich den Ladenbesitzer an und wähle das gewünschte Item aus. Berühre  , um die Menge zu bestimmen, und berühre abschließend O.K., um den Handel durchzuführen.



G-Mart

Verkauft Items, die KP/TP wiederherstellen.



Sport-
laden

Verkauft Sportausrüstung.



Spezialtech-
nikladen

Verkauft Anleitungen für Spezialtechniken (S. 22).



Erholungspunkte

Du kannst die Kraftpunkte (KP) und Technikpunkte (TP) (S. 14) aller Spieler deiner Mannschaft an Punkten wie diesem komplett auffüllen. Verwende dazu deine Elanpunkte.



Der Inazuma-Bus

Ab einem gewissen Punkt in der Geschichte kannst du den Inazuma-Bus betreten, indem du die aktuelle Karte verlässt oder das Bus-Symbol (🚌) auf dem Kartenbildschirm berührst. Im Inazuma-Bus hast du Zugriff auf verschiedene Funktionen, die dir und deiner Mannschaft im Laufe des Spiels nützlich sein werden.



- ◆ Du kannst dein Team auch in den Wohnheimen organisieren und neue Spieler anwerben.



Herr
Veteran

Er hilft dir dabei, dein Team zu organisieren.



Herr Firewill

Er ist dein Ansprechpartner für die große Fußballtour (S. 28).



Bild-
telefon

Verwende es, um potenzielle Mitspieler anzuwerben (S. 24 und 26).



Suche über
Bekannte

Verwende die Suche über Bekannte (S. 25), um noch mehr Spieler in deinen Kader zu holen.



10 Hauptmenü-Bildschirm

Drücke im Story-Modus (X) oder berühre 🏠 auf dem Touchscreen, um das Hauptmenü aufzurufen.



1 Aktuelle Gruppe

Hier werden die Spieler angezeigt, mit denen du aktuell unterwegs bist und die in 4 VS. 4-Spielen antreten werden (S. 28). Außerdem siehst du hier ihren jeweiligen Level, ihre aktuellen KP und TP (S. 14) sowie die Anzahl der Erfahrungspunkte, die sie zum Erreichen des nächsten Levels benötigen.

2 Team-Informationen

Hier siehst du den aktuellen Teamlevel, den aktuellen Titel deiner Mannschaft und die Gesamtzahl deiner vorhandenen Spieler.

3 Hauptmenü (S. 11-13)

In diesem Menü kannst du dein Team bearbeiten, Spezialtechniken erlernen, Items verwenden und

deine Team-Informationen ansehen.

4 Elanpunkte und Teamgeistpunkte

Du erhältst diese Punkte, wenn du Fußballspiele gewinnst und wenn du bestimmte Schatztruhen öffnest.

Elan-
punkte

Verwende diese Punkte in Läden, an Erholungspunkten (S. 9) und für Spezialtrainings (S. 28).

Team-
geist-
punkte

Diese Punkte benötigst du, um neue Spieler für dein Team an- oder abzuwerben.



11 Hauptmenü 1



Spieler

Hier kannst du Informationen über deine Spieler einsehen und dein Team bearbeiten.



1 Spielerliste

Die ersten vier Spieler befinden sich in deiner aktuellen Gruppe und treten in 4 VS. 4-Spielen an (S. 28). Die 16 Spieler auf der ersten Seite sind deine momentane Mannschaft und nehmen an 11 VS. 11-Spielen teil. Deine restlichen Spieler sind braun hinterlegt und bilden deine Reserve.

- ◆ Spieler, die mit einem -Symbol gekennzeichnet sind, sind wichtige Spieler und können nicht aus deinem Kader entfernt werden. Wenn das Symbol hell hervorgehoben ist, kann der betreffende Spieler auch nicht ausgewechselt werden.

2 Tauschen

Berühre dieses Symbol oder drücke , nachdem du einen Spieler ausgewählt hast, um ihn gegen einen anderen Spieler

auszutauschen.

3 Menü

Hier kannst du Ausrüstung und Spezialtechniken ändern (S. 22), Items verwenden und deine Spieler sortieren.

⚡ Spielerwerte

Jeder Spieler hat individuelle Statuswerte, die sich verändern, wenn die Spieler Erfahrung sammeln und ihr Level ansteigt.



Schuss-
kraft

Bestimmt die
Schusskraft.

Körper-
einsatz

Bestimmt, wie
schwer der Spieler
beim Dribbeln vom
Ball zu trennen ist.

Ballkon-
trolle

Bestimmt die
Genauigkeit von
Pässen und
Schüssen.

Verteidi-
gung

Bestimmt, wie gut
die Verteidigung
gegen Dribbeln und
Schüsse ist.

Schnel-
ligkeit

Bestimmt die
Laufgeschwin-
digkeit.

Ausdauer

Je höher dieser Wert ist, desto weniger KP verbraucht ein Spieler (S. 14).

Kampfgeist

Bestimmt das Können eines Spielers im Kampf um den Ball.

Ausrüsten

Wähle MENÜ und dann AUSRÜSTUNG, um die Ausrüstung eines Spielers zu ändern und somit seine Statuswerte zu verbessern.



Inventar

Sieh dir an, welche Items, Ausrüstungsgegenstände und Spezialtechniken dir aktuell zur Verfügung stehen. Willst du ein Item verwenden, dann wähle das gewünschte Item und danach den Spieler aus, bei dem du es anwenden möchtest. Auf dem oberen Bildschirm wird angezeigt, welchen Effekt ein Item hat.



- ◆ Items erhältst du, indem du Fußballspiele gewinnst, Schatztruhen durchsuchst oder sie in Läden kaufst (S. 9).



12 Hauptmenü 2



Aufstellung

Hier kannst du die Aufstellung deines Teams für den Story-Modus und für Drahtlos-Spiele bearbeiten.

Aufstellungsbildschirm



1 Startelf

Wählst du einen Spieler aus, wird er von einem weißen Kasten eingerahmt. Die Spielerstatistik des ausgewählten Spielers wird auf dem oberen Bildschirm angezeigt.

2 Aktuelle Aufstellung

3 Auswechselfspieler

Aufstellung ändern

Wähle **AUFSTELLUNG** aus, um dir eine Aufstellung aus der Liste auszusuchen.



⚡ Positionen ändern

Du kannst Spieler auf dem Spielfeld bewegen, indem du sie mit dem Touchpen führst. Oder du wählst einen Spieler mit **A** aus und bewegst ihn mit **+ / O**.



- ◆ Auf dieselbe Weise kannst du auch Auswechselspieler von der Bank einwechseln.

⚡ Schlüsselspieler

Wähle im Untermenü **SCHLÜSSEL-SPIELER** aus, um den ausgewählten Spieler zum Anführer deines Teams zu machen. Die Fähigkeiten des gesamten Teams ändern sich, je nachdem, welchen Spieler du auswählst.



⚡ Spezialtaktiken

Wähle im Untermenü **SPEZIALTAKTIKEN** (S. 20) aus, um zu sehen, welche Taktiken deine Spieler erlernt haben.



- ◆ Erhalte neue Spezialtaktiken während eines Spiels oder finde sie in bestimmten Schatztruhen.



13 Hauptmenü 3



Info

Hier kannst du Informationen zu deinem Team, deinen Spielern und deinen Spezialtechniken ansehen.

Blog

Enthält Informationen, die Inazuma Japan betreffen.

- ◆ Wenn dem Blog ein neuer Eintrag hinzugefügt wurde, erscheint das Blogbeitrag-Symbol .

Spielerliste

Schau dir Informationen zu deinen Spielern und zu Spielern anderer Teams an.

Status

Frag nach, wo sich der Spieler befindet, den du gerade an- oder abwirbst.

Trikot

Ändere das Trikot, das dein Team bei Drahtlos-Spielen und bei der großen Fußballtour trägt.

Drahtlos-Spiele

Schau dir die Statistiken deiner Drahtlos-Spiele an.

FFI

Schau dir die Ergebnisse und die aktuelle Tabelle der Football

Frontier International (FFI) an.



System

Enthält verschiedene Systemoptionen. Hier kannst du Steuerungs- und Audioeinstellungen ändern und Tutorials ansehen. Außerdem kannst du Statistiken wie Spielzeit und Torjäger abrufen.



Speichern

Berühre den Speicherstand oder drücke **A**, um deinen Spielfortschritt zu speichern. Bitte warte, bis der Speichervorgang abgeschlossen wurde, bevor du das System ausschaltest.

- ◆ **Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Nintendo 3DS-Karte/SD Card.**



14 KP/TP/TTP

KP und TP verwendest du in Fußballspielen.



KP (Kraftpunkte)

Diese stellen die Energie eines Spielers dar. Im Laufe eines Spiels werden Spieler müde. Sinken die KP eines Spielers unter einen bestimmten Wert, dann läuft er nicht mehr so schnell, wie er eigentlich könnte.

TP (Technikpunkte)

Diese benötigst du, um Spezialtechniken auszuführen (S. 22).

TTP (Team-Technikpunkte)

Diese Punkte brauchst du, um Spezialtaktiken zu aktivieren (S. 20).



15 Vor dem Anpfiff

Wenn ein Fußballspiel beginnt, wechselt das Spiel in den Match-Modus. Verwende in Spielen den Touchpen.



Vorbereitungsbildschirm

Wähle WEITER aus, nachdem du deine Aufstellung und deine Startelf bestätigt hast. Wähle erneut WEITER aus, nachdem du dir das gegnerische Team angesehen hast. Berühre START, um das Spiel zu beginnen.

- ◆ Dieser Bildschirm wird nach jeder Spielunterbrechung angezeigt, etwa zu Beginn der zweiten Halbzeit oder nachdem ein Tor erzielt wurde. Berühre START oder WEITER, um das Spiel wieder aufzunehmen.



1 Spielstand

Die Tore deiner Mannschaft stehen

auf der linken Seite, die Tore des Gegners werden rechts angezeigt.

② Spielerpositionen

Verwende den Touchpen, um die Positionen deiner Spieler zu ändern, bevor das Spiel beginnt oder du es fortsetzt.

③ Start

Berühre diese Schaltfläche, um das Spiel zu beginnen.

④ Gespielte Zeit

Zeigt an, wie lange bereits gespielt wird.

⑤ Menü

Verändere deine Aufstellung, verwende Items und organisiere dein Team.

- ◆ Die Anzahl der Items, die du in einem 11 VS. 11-Spiel verwenden kannst, ist begrenzt.



16 Match

Berühre einen Spieler und führe den Touchpen über den Touchscreen, um deine Spieler während eines Matches zu bewegen. Verwende \oplus oder \odot oder \textcircled{A} , \textcircled{B} , \textcircled{X} und \textcircled{Y} , um über das Spielfeld zu scrollen.

- ◆ Drücke **START**, um Informationen wie das Element jedes Spielers anzuzeigen.

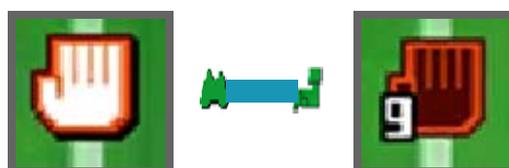


1 Ballführender Spieler

Ein kleiner Pfeil zeigt an, welcher Spieler gerade den Ball führt.

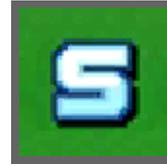
2 Hand-Symbol

Berühre das Hand-Symbol, um eine Auszeit zu nehmen und deine Taktik oder Aufstellung zu ändern oder deinen nächsten Zug zu planen. Hast du eine Auszeit genommen, ändert sich die Farbe des Symbols und du wirst für eine kurze Zeit keine erneute Auszeit nehmen können.



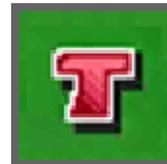
3 S-Symbol

Berühre dieses Symbol, um einen Weitschuss zu wagen. Dies kann ein normaler Schuss sein oder eine Spezialtechnik (S. 18), wenn der betreffende Spieler über genügend TP verfügt.



4 T-Symbol

Berühre diese Schaltfläche, um Spezialtaktiken einzusetzen (S. 20).



Wissenswertes für Fußballspiele

Folgende Informationen werden dir während eines Spiels angezeigt:



Der Weg, den ein Spieler laufen wird.



Das Ziel, das der Spieler für einen Pass anvisiert.



Der Spieler, den du gerade steuerst.

Schönes Spiel!

Wenn du gut spielst,
indem du zum Beispiel
ein schönes Passspiel
zeigst oder viele

Zweikämpfe gewinnst, erhältst du
am Ende des betreffenden Spiels
einen Bonus, der deine Erfahrung
erhöht.





Bewegen

Berühre einen Spieler und führe den Touchpen in eine beliebige Richtung, um einen Pfeil zu zeichnen, der die Laufrichtung des Spielers bestimmt.



- ◆ Auch wenn du deine Spieler nicht selbst bewegst, bewegen sie sich automatisch über das Feld und reagieren auf die aktuelle Phase des Spiels.



Durchsetzen

Tippe deinen Spieler beim Dribbeln wiederholt mit dem Touchpen an. Wenn du es richtig machst, wird er jeden Verfolger mühelos abhängen.



Passen

Bist du in Ballbesitz, berühre den Punkt, zu dem du den Ball spielen willst. Dies gilt auch beim Anstoß und bei Eckbällen.



- ◆ Wenn du einen Vorwärtspass auf einen Spieler spielst, der näher am Tor ist als die letzten beiden gegnerischen Spieler, dann bedeutet dies Abseits und die gegnerische Mannschaft erhält einen Freistoß.

Steilpass

Spieler einen Ball vor einen Mitspieler in dessen Laufrichtung. Er wird dem Ball entgegenlaufen.

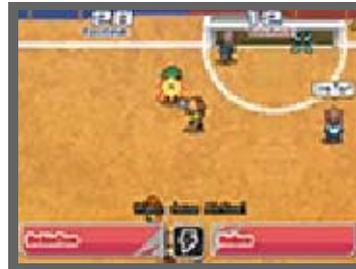


18 Schießen



Schießen

Bringe deinen Spieler vor dem Tor in Position und berühre das gegnerische Tor, um den Ball zu



schießen. Wähle den Punkt, auf den dein Schuss zielen soll, sowie die Schusstechnik und -stärke aus, bevor dein Schuss ausgeführt wird. Berühre das Blitz-Symbol, um eine Spezialtechnik einzusetzen.

- ◆ Bevor du deine Schusstechnik auswählst, kannst du den Punkt, auf den dein Schuss zielen soll, beliebig oft ändern.

Volley

Wenn du einen Spieler vor dem Tor anspielst und das Tor berührst, bevor er deinen Pass annimmt, schießt er direkt aufs Tor. Das erhöht die Trefferwahrscheinlichkeit.

Weitschüsse

Berühre **S**, wenn du weit vom Tor entfernt bist und einen Weitschuss wagen willst. Du kannst hierfür auch eine mit dem Symbol **L** gekennzeichnete Spezialtechnik einsetzen, wenn der Spieler über genügend TP verfügt.



Kettenschuss

Wenn ein Mitspieler in der Bahn eines Schusses steht und über eine Spezialtechnik verfügt, die mit dem Symbol **K** gekennzeichnet ist, kann er zusammen mit dem Schützen einen Kettenschuss ausführen.



Abblocken

Wenn ein Mitspieler im Weg eines gegnerischen Schusses steht und über eine Spezialtechnik verfügt, die mit dem Symbol B gekennzeichnet ist, kann er diese einsetzen, um den Schuss abzublocken.



- ◆ Ist die Spezialtechnik deines Gegners stärker als deine eigene, wirst du den Schuss vielleicht nicht abblocken, aber zumindest seine Kraft verringern.



Flanken

Locke den Torwart mithilfe eines ballführenden Spielers aus dem Tor und passe dann zu einem Spieler vor dem leerstehenden Tor, um dir eine Torchance zu erspielen.



Elfmeter

Das angreifende Team darf einen Elfmeter schießen, wenn die Verteidiger in ihrem eigenen Strafraum ein Foul begehen. Außerdem wird das Elfmeterschießen

manchmal eingesetzt, um im Falle eines Gleichstandes eine Spielentscheidung herbeizuführen. Wähle als Spieler, der den Elfmeter schießt, die Richtung aus, in die der Ball fliegen soll. Als Torwart berührst du den Teil des Tors, in dem du den gegnerischen Schuss erwartest.

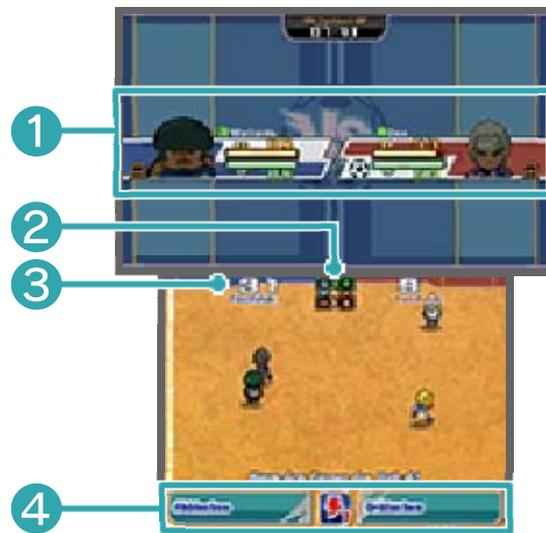
Kraft-Schaltfläche

Beim Elfmeterschießen kannst du die Kraft-Schaltfläche bis zu dreimal berühren, um deine Schusskraft zu erhöhen oder um deine Chance zu erhöhen, den Ball zu halten, wenn du den Torwart steuerst.



19 Zweikämpfe

Wenn der ballführende Spieler in Kontakt mit einem Gegner kommt, führt dies automatisch zu einem Zweikampf. Hier kannst du eine der verfügbaren Aktionen auswählen. Der Ausgang des Zweikampfes hängt von der ausgewählten Aktion und dem Technikwert des Spielers ab. Je höher der Technikwert, desto größer die Erfolgsaussichten.



1 Spieler-Informationen

Zeigt das Element (S. 21) sowie KP und TP jedes Spielers an. Der ballführende Spieler wird mit dem Symbol ⚽ neben seinen Informationen gekennzeichnet.

2 Element-Anzeige

Wind schlägt Erde, Holz schlägt Wind, Feuer schlägt Holz und Erde schlägt Feuer (S. 21).

3 Technikwert

Dieser Wert beruht auf den Statuswerten und dem Element des

Spielers. Je höher dieser Wert, desto größer die Erfolgsaussichten.

4 Aktionen

Die Aktion links ermöglicht einen kontrollierten Einsatz. Die Aktion rechts ist waghalsig, aber im Erfolgsfall sehr wirkungsvoll. Du kannst auch das Blitz-Symbol berühren, um eine Spezialtechnik auszuführen.



Spezialtechniken

Berühre das Blitz-Symbol, wenn du eine Spezialtechnik verwenden willst. Jeder Einsatz von Spezialtechniken verbraucht TP.



- ◆ Wenn dein Gegenspieler gleichzeitig eine Spezialtechnik ausführt, wird der Ausgang anhand von Spielerfähigkeiten und der Stärke der Spezialtechnik entschieden.





Die heiße Phase starten

Während der heißen Phase haben alle Spieler einer Mannschaft bei Torschüssen und Zweikämpfen erhöhte Erfolgchancen. Außerdem steigt auch die Stärke ihrer Spezialtechniken. Des Weiteren benötigen Spezialtechniken weniger TP. Ist die Heiße Phase-Anzeige leer, kehrt dein Team in den Normalzustand zurück.

Einmal in jedem Spiel kannst du für dein gesamtes Team die heiße Phase starten, indem du **L** oder **R** gedrückt hältst.



Spezialtaktiken

Berühre **T**, um eine Spezialtaktik deines Teams auszulösen. Spezialtaktiken verbrauchen TTP.

Nachdem du eine Spezialtaktik verwendet hast, wirst du für kurze Zeit keine weitere nutzen können.



- ◆ Spezialtaktiken werden in folgende Kategorien unterteilt: „Angriff“, „Verteidigung“, „Angriff/

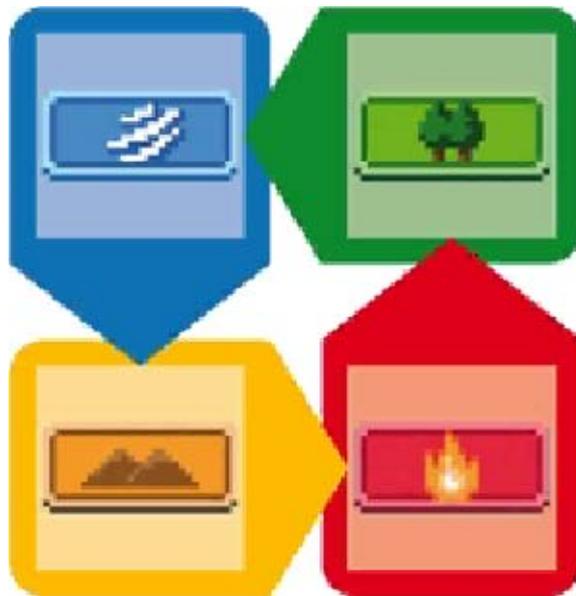
Verteidigung“ und „Schuss“.
Verschiedene Spezialtaktiken
benötigen unterschiedlich viele
TTP.

- ◆ Falls dein Gegner gleichzeitig
eine Spezialtaktik auslöst, wird
nur die stärkere von beiden
aktiviert – so, wie es auch bei den
Spezialtechniken der Fall ist.



21 Elemente

Alle Spieler und Spezialtechniken haben ein Element, das ihnen zugeordnet ist. Es gibt vier Elemente: Wind, Holz, Feuer und Erde. Diese Elemente sind für den Ausgang von Zweikämpfen und beim Kräftemessen von Spezialtechniken entscheidend.



Elemente im Zweikampf

Wähle für den Zweikampf Spieler, die gegenüber ihrem Gegner beim Aufeinandertreffen



im Vorteil sind. Ein Element, das dem des Gegenspielers überlegen ist, erscheint heller, ein unterlegenes Element wird grau dargestellt. Ist ein weiterer eigener Spieler mit demselben Element in der Nähe, bilden die Spieler ein Doppel und haben höhere Erfolgchancen. Bei drei Spielern mit demselben Element kann es sogar zu einer noch stärkeren Dreifach-Situation kommen. Nutze dies in besonders schweren Spielen zu deinem Vorteil.



Elemente bei Spezialtechniken

Haben ein Spieler und eine Spezialtechnik dasselbe Element, so erhöht sich die Kraft der Spezialtechnik.



Jeder Spieler kann bis zu sechs Spezialtechniken erlernen. Speicherplätze 1–4 werden durch das Erreichen neuer Level gefüllt. 5 und 6 sind für Techniken reserviert, die durch eine Anleitung oder einen Lehrer erlernt wurden. Wähle im Hauptmenü INVENTAR und anschließend SPEZIALTECHNIK, um bereits erlernte Techniken einzusehen.



Spezialtechniken erlernen

⚡ Techniken durch Levelaufstieg lernen

Erreicht ein Spieler einen bestimmten Level, erlernt er eine neue Spezialtechnik. Neu erlernte Techniken werden auf dem Ergebnisbildschirm angezeigt (S. 23), also schau ihn dir immer genau an!

⚡ Techniken aus Anleitungen lernen

Anleitungen für Spezialtechniken findest du entweder in Läden oder in Schatztruhen.



Öffne auf dem Spezialtechnik-Bildschirm das Untermenü und wähle dann **TECHNIK LERNEN**, um die neue Technik zu erlernen.

- ◆ Anleitungen können nur einmal verwendet werden, also wähle mit Bedacht, welcher Spieler die Technik erhalten soll.

Einem Spieler neue Techniken beibringen

Im Verlauf der Geschichte wirst du in der Lage sein, anderen Spielern eine bereits erlernte Technik beizubringen. Wähle den Spieler mit der Technik und den Spieler, dem du die Technik beibringen möchtest. Dann musst du nur noch die gewünschte Spezialtechnik und einen Speicherplatz auswählen.

- ◆ Du benötigst Elanpunkte, um einem Spieler Techniken beizubringen.



Spezialtechniken verbessern

Wird eine Spezialtechnik wiederholt erfolgreich angewendet, kann sich die Technik verbessern und stärker werden.



Kombitechniken

Techniken mit der Markierung „2ER“ oder „3ER“ sind Kombitechniken. Diese werden im Zusammenspiel mit Teamkameraden ausgeführt. Wähle **EINST.** auf dem Spezialtechnik-Bildschirm, um Einstellungen zu ändern. Du kannst Kombi-Partner festlegen oder **AUTOMATISCH** auswählen, damit dir das Spiel einen Partner zuteilt.



Fähigkeiten

Fähigkeiten unterscheiden sich von Spezialtechniken. Einmal erlernt, sind sie stets aktiv.



Jedes Mal, wenn du ein Spiel gewinnst, erhalten deine Spieler Erfahrungspunkte. Durch diese steigt der Level deiner Spieler und sie werden stärker. Du kannst auch Teamgeistpunkte, Elanpunkte und Items bekommen.



1 Erfahrungspunkte

Deine Siegpunkte und der Bonus für „Schönes Spiel“ werden nach dem Spiel addiert. Daraus ergibt sich die Summe der Erfahrungspunkte, die du gewinnst.

2 Erhaltene Teamgeistpunkte

3 Erhaltene Elanpunkte

4 Erhaltene Items

5 Erfahrungsanzeige

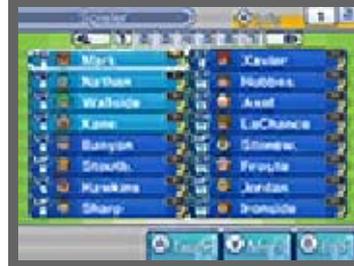
Ist diese Anzeige bei einem Spieler ganz gefüllt, steigt sein Level um eins an.





Spieleranzahl

Du kannst Spieler auf verschiedene Arten anwerben. Du kannst bis zu 100 Spieler in dein Team holen. Aus diesen wählst du 16 Spieler aus und trittst mit ihnen gegen andere Teams an.



- Maximale Spieleranzahl: 100



Verwende die Suche über Bekannte im Inazuma-Bus, um die Anzahl deiner Spieler zu erhöhen.

- ◆ Wirb Spieler an, um auf der Übersichtskarte weiterzugelangen.



Suche über Bekannte verwenden

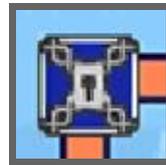
- ① Wähle ein Spielersymbol und verwende deine Teamgeistpunkte, um den Aufenthaltsort des Spielers zu erfahren.



- ② Finde den Spieler, sprich mit ihm und überzeuge ihn, in dein Team zu kommen.

Sperren

Ein Symbol mit einem Schloss zeigt an, dass du etwas Bestimmtes tun musst, bevor du fortschreiten kannst. Versuche, dafür Hinweise zu finden.



Du kannst Spieler von Teams abwerben, die du zuvor besiegt hast. Verwende hierfür das Bildtelefon im Inazuma-Bus.



Abwerbe-System verwenden

Wähle zuerst das Team und dann einen der aufgelisteten Spieler aus. Du erhältst einen Hinweis, wo du ihn suchen musst. Den Hinweis kannst du dir jederzeit anzeigen lassen, indem du im Menü INFO und dann STATUS auswählst. Anschließend ist der Ablauf derselbe wie bei der Suche über Bekannte.





4 VS. 4-Anwerben

Nachdem du ein 4 VS. 4-Spiel gewonnen hast, könnte ein Gegenspieler fragen, ob er sich dir anschließen darf. Wähle JA, um ihn aufzunehmen.



Kapsel-Anwerben

Die Münzen, die du dir in einem 4 VS. 4-Spiel verdienst oder in Schatztruhen gefunden hast, kannst du für Kapselmaschinen  verwenden. So kannst du Spieler anwerben, auf die du in 4 VS. 4-Spielen gestoßen bist.



Kapselmaschinen verwenden

- ① Wähle eine Münze (rot, blau oder gelb) für die Kapselmaschine. Je nach Farbe der Münzen können verschiedene Spieler angeworben werden.



- ② Wirf die Münze ein und drehe den

Hebel, um eine Kapsel zu erhalten. Manche Kapseln enthalten Kontaktinformationen eines Spielers.

- ③ Wähle JA, um den Spieler zu kontaktieren und in dein Team aufzunehmen.



Je mehr 4 VS. 4- und 11 VS. 11-Spiele du gewinnst, desto stärker werden deine Spieler.



4 VS. 4-Spiele

Während du im Story-Modus umherläufst, wirst du immer wieder plötzlich zu 4 VS. 4-Spielen



herausgefordert. In diesen stehen dir nur vier deiner Spieler zur Verfügung. Erfülle in der gegebenen Zeit die Siegbedingung, die auf dem oberen Bildschirm angezeigt wird, um zu gewinnen. Je mehr 4 VS. 4-Spiele du gewinnst, desto mehr Erfahrung, Teamgeist- und Elanpunkte erhältst du.

- ◆ Wenn du ein 4 VS. 4-Spiel verlierst oder davor flüchtest, werden dir Teamgeist- und Elanpunkte abgezogen.
- ◆ In 4 VS. 4-Spielen gibt es keine Weitschüsse, heiße Phasen oder Spezialtaktiken.



Trainingszentren

Bestimmte Werte können in Trainingszentren verbessert werden. Wähle eine Route und gewinne dann eine Abfolge von 4 VS. 4-Spielen.

Verlierst du eines der Spiele, musst du wieder von vorn beginnen! Am Ende wartet ein elfköpfiges Team, das du besiegen musst.

- ◆ Innerhalb eines Trainingszentrums kannst du nicht speichern.



Spezialtrainings

An Punkten, an denen Spezialtrainings möglich sind, kannst du Elanpunkte verwenden, um die Fähigkeiten deiner Spieler zu verbessern. Jeder dieser Punkte verbessert andere Werte in der Spielerstatistik, also versuche stets, neue Punkte zu finden.

- ◆ Je öfter du Elanpunkte zur Verbesserung eines Spielers verwendest, desto mehr Elanpunkte werden zu weiteren Verbesserungen benötigt.
- ◆ Wenn du einen Wert übertrainierst, werden sich andere Werte verschlechtern.



Trainingspunkt

Wenn der Kreis blinkt, kannst du hier trainieren.



Die große Fußballtour

Hier kannst du gegen Teams antreten, die du bereits einmal besiegt hast.



Sprich Herrn Firewill an, um ein Spiel der großen Fußballtour zu bestreiten.

Ein Spiel beginnen

- ① Wähle ein gegnerisches Team aus der großen Fußballtour. Im Verlauf des



Spiels steigt die Zahl der Teams, gegen die du spielen kannst. Jedes Mal, wenn du ein Team der Fußballtour besiegst, erhältst du einen Rang. Gewinne Spiele mit einem hohen Rang, um besondere Items zu bekommen.

- ② Entscheide selbst, ob du mit deinem Team aus dem Story-Modus oder mit einem speziell



erstellten Drahtlos-Team spielen möchtest. Wähle **GEMEINSAM MIT FREUND SPIELEN**, um dich mit einem Freund zusammenzutun und gemeinsam über das lokale Spiel zu spielen (S. 32).





Mehrspieler-Menü

Wähle auf dem
Titelbildschirm
MEHRSPIELER und
die Spieldatei.



Im Mehrspieler-Menü kannst du SPIELEN (S. 31) wählen, um eine Partie auszutragen. Außerdem zur Wahl stehen dir SPIELERTRANSFER (S. 30), DOWNLOAD ÜBER NINTENDO NETWORK (S. 35) oder MITTEILUNGEN (S. 35) wählen. Wähle HERAUSFORDERUNG VIA STREETPASS, um über das lokale Spiel Herausforderungen via StreetPass™ zu senden. Bitte lies dir die untenstehenden Hinweise durch, bevor du spielst.

- Wenn du den Mehrspielermodus verwendest, werden anderen Spielern Informationen wie dein Teamname zugänglich. Verwende deshalb bitte keine Begriffe, die anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen. Gib auch keine Informationen preis, die verwendet werden können, um eine Person zu identifizieren.







Spielertransfer (Lokales Spiel)

Wähle im Mehrspieler-Menü SPIELERTRANSFER, um Spieler mit anderen Nutzern zu tauschen. Bis zu zwei Nutzer können gleichzeitig Spieler tauschen.

Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

Erforderliche Schritte

- ① Wähle SPIELERTRANSFER. Anschließend muss ein Nutzer HEIMSPIEL und der andere AUSWÄRTSSPIEL wählen. 
- ② Entscheide dich für einen Spieler, den du tauschen willst. Wenn du mit den Konditionen zufrieden bist, wähle JA.

Informationen, die in diesem Modus übermittelt werden

- Teamname
- Team-Informationen





Suche nach Gegnern (Lokales Spiel)

Spiele drahtlos mit deinen Freunden. Wenn jeder ein Exemplar des Spiels hat, können bis zu vier Spieler miteinander spielen. In jedem Spiel wird es im Verlauf der Geschichte möglich sein, drahtlos zu spielen.



Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler



Erforderliche Schritte

● Heimspiel

Wähle im Mehrspieler-Menü SPIELEN und dann HEIMSPIEL. Entscheide dich anschließend für das Team, mit dem du spielen willst. Haben deine Freunde eine Verbindung zu dir hergestellt, wähle O.K. oder drücke (A).

● Auswärtsspiel

Wähle im Mehrspieler-Menü SPIELEN und dann AUSWÄRTSSPIEL. Entscheide dich anschließend für das Team, mit dem du spielen willst. Verbinde dich mit einem Gastgeber und wähle O.K. oder drücke (A). Bis zu vier Spieler

können sich gleichzeitig miteinander verbinden.



Einstellungen festlegen

Die Spieleinstellungen werden vom Gastgeber oder dem ersten Spieler, der dem Team beiträgt,



festgelegt. Vor dem Anpfiff kannst du eine Aufstellung, ein Trikot und ein Spielfeld festlegen.



Spielregeln für das Drahtlos-Spiel

In einem Drahtlos-Spiel kannst du die Kontrolle über die aus deinem Team gewählten Spieler übernehmen!



Während eines Drahtlos-Spiels werden ● ● ● ●-Markierungen unter den Füßen der Charaktere angezeigt. Die Markierung deiner Spieler ist weiß umrandet. Die Steuerung und die Menüs in einem Drahtlos-Spiel sind dieselben wie in einem normalen Spiel (S. 15-23).



Spielregeln für das Drahtlos-Spiel

- Jedes Team kann nur einmal in die heiße Phase eintreten. Jeder

Spieler in einer Mannschaft kann die heiße Phase starten.

- Nur der Spieler, der dem Spiel als erster beigetreten ist, kann das Menü öffnen.
- Falls mehrere Charaktere Kettenschuss- oder Abblocken-Techniken gleichzeitig auslösen können, bestimmt der Spieler, der dem Spiel als erster beigetreten ist, welche Technik eingesetzt wird.



Ergebnisse der Drahtlos-Spiele

Ist ein Drahtlos-Spiel vorbei, werden die Werte deines Teams angezeigt.



Teamlevel und -titel ändern sich in Abhängigkeit von deiner Leistung. Die Ergebnisse der Drahtlos-Spiele können jederzeit im Hauptmenü unter INFO und anschließend DRAHTLOS-SPIELE nachgesehen werden.

Die Ergebnisse werden nach Ende des Spiels automatisch gespeichert.



Informationen, die in diesem Modus übermittelt werden

- Teamname
- Team-Informationen





Spiele die große Fußballtour mit einem Freund (Lokales Spiel)

Ein Freund kann dir bei der großen Fußballtour im Story-Modus helfen. Bis zu vier Spieler können sich gleichzeitig miteinander verbinden.



Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler



Erforderliche Schritte

- ① Wähle einen Gegner aus der großen Fußballtour aus.



- ② Wähle **GEMEINSAM MIT FREUND SPIELEN**. Nachdem das Spiel



gespeichert wurde, beginnt der Mehrspieler-Modus. Wähle nun aus, mit wem du spielen möchtest.

③ Anschließend ist der Ablauf derselbe wie bei einem normalen Drahtlos-Spiel. Nachdem du alle Einstellungen festgelegt hast, kann das Spiel losgehen.



◆ Die Regeln der großen Fußballtour sind im Grunde dieselben wie beim Drahtlos-Spiel.

Informationen, die in diesem Modus übermittelt werden

- User-Name
- Teamname
- Team-Informationen
- Spielbilanz



Wähle auf dem Titelschirm FORTSETZEN und anschließend EXTRAS, um mehr von der Inazuma Eleven-Reihe zu sehen.



Filmsequenzen

Sieh dir Filmsequenzen aus dem Story-Modus an.



Sammlung



Illustrationen

Stöbere durch fantastische Illustrationen von Charakteren, Karten und Spezialtechniken!





Sende Herausforderungen via StreetPass

StreetPass ermöglicht es deinem Nintendo 3DS-System, automatisch nach anderen Nintendo 3DS-Systemen zu suchen und mit ihnen zu kommunizieren. Du kannst StreetPass-Herausforderungen empfangen und an andere Spieler senden.

Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um mit dieser Funktion Daten austauschen zu können.

StreetPass aktivieren

- Erforderliche Schritte
- ① Wähle zunächst MEHRSPIELER auf dem Titelschirm und anschließend HERAUSFORDERUNG VIA STREETPASS. Hier findest du auch die StreetPass-Einstellungen.
- ② Falls StreetPass deaktiviert ist, wähle JA, um es zu aktivieren. Die StreetPass-Einstellungen werden im System gespeichert.

StreetPass deaktivieren

Falls StreetPass aktiviert ist, kannst

du es deaktivieren, indem du HERAUSFORDERUNG VIA STREETPASS wählst. Hier wählst du STREETPASS-EINSTELLUNGEN und dann JA.

Du kannst StreetPass auch im HOME-Menü deaktivieren. Rufe dazu in den Systemeinstellungen die DATENVERWALTUNG auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG. Berühre das Symbol dieser Software und anschließend STREETPASS DEAKTIVIEREN.

Die Kommunikation mit anderen Spielern via StreetPass kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

◆ Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.



 Informationen, die in diesem Modus übermittelt werden

- User-Name
- Teamname
- Team-Informationen
- Profil
- Spielbilanz





Erhalte Mitteilungen und Bonusinhalte (SpotPass™)

Beziehe die neuesten Updates und Zusatzinhalte aus dem Nintendo Network™ mittels SpotPass.

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:

- dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
- die Internetverbindung einrichten.
- eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.

Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

Anleitung zur Aktivierung

Um SpotPass zu aktivieren und den Empfang von Mitteilungen zuzulassen, wähle auf dem Titelschirm MEHRSPIELER. Bestätige mit **(A)** und wähle dann MITTEILUNGEN. Hier kannst du wählen, ob du Mitteilungen und Bonusinhalte über SpotPass erhalten möchtest.

SpotPass deaktivieren

Wenn SpotPass aktiviert ist, wähle auf dem Titelschirm

MEHRSPIELER. Bestätige mit Ⓐ und wähle dann MITTEILUNGEN. Hier kannst du wählen, ob du Mitteilungen und Bonusinhalte über SpotPass erhalten möchtest.



Download über Nintendo Network

Wählst du DOWNLOAD ÜBER NINTENDO NETWORK aus, kannst du die neuesten herunterladbaren Items und Spieler empfangen. Du erhältst eine Mitteilung, sobald neue Items und Spieler verfügbar sind.

Wenn du dich mit dem Nintendo Network verbindest, erhältst du Zugang zu neuen Inhalten wie Spieler zum Anwerben und Items.

Nintendo Network



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com