

Hyrule Warriors Legends

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Informazioni sugli amiibo

3 Condivisione di contenuti

4 Funzioni online

5 Filtro famiglia

Come iniziare

6 Informazioni sul gioco

7 Iniziare il gioco

8 Salvare il gioco

All'avventura!

9 Selezionare uno scenario

10 Comandi base

11 Comandi di attacco

12 Schermo principale

13 Battaglie

14 Avamposti e presidi

15 Elementi e abilità delle armi

16 Oggetti trovati

Diventare più forte

17 Aumentare di livello

18 Aumentare l'energia vitale

19 Armeria

20 Negozio di stemmi

21 Bottega delle pozioni

La modalità Avventura

22 Modalità Avventura

23 Lo schermo della mappa

24 La ricerca

25 Link di altri giocatori

Modalità Fatine

26 Fatine

27 Sala da pranzo

28 Camerino

29 Scuola

30 Party

Collegamento

31 Internet

32 StreetPass

33 SpotPass

Altro

34 Contenuti aggiuntivi

Servizio informazioni

35 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

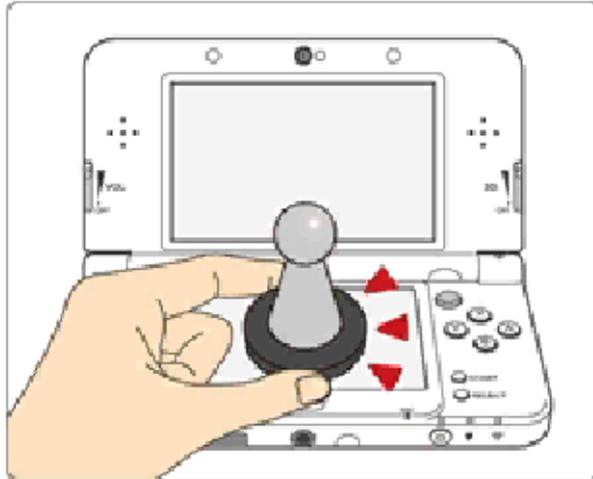
Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure

l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-BZHP-00



Questo software supporta **amiibo**.
Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il touch screen di una console New Nintendo 3DS/New Nintendo 3DS XL.

Se il lettore/scrittore NFC per Nintendo 3DS è collegato, l'icona  apparirà sullo schermo del titolo. Quando vedi l'icona  sullo schermo del titolo, vuol dire che puoi usare gli amiibo.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication, ovvero "comunicazione in prossimità") per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Per creare nuovi dati in un amiibo che contiene dati di un altro

gioco, i dati già esistenti devono essere cancellati. Per farlo, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME.

- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME e ripristina l'amiibo.

Per usare gli amiibo con la console Nintendo 3DS/3DS XL/2DS è necessario un lettore/scrittore NFC per Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
 - I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
 - Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
- Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Collegati a Internet per usufruire delle seguenti funzioni:

- Battaglie speciali in modalità Avventura
- SpotPass™
- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In

particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o

rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Interazione online**
Limita la possibilità di affrontare battaglie speciali via Internet.
- **StreetPass™**
Limita la possibilità di affrontare battaglie speciali in modalità Avventura tramite StreetPass.

Hyrule Warriors Legends™ è un gioco di azione e tattica ambientato nell'universo di The Legend of Zelda™.

Controlla il potente eroe Link, la principessa Zelda e molti altri alleati, nel corso di un'avventura epica per salvare il regno di Hyrule.



La modalità Leggenda è la modalità di gioco principale. Seleziona uno scenario e un personaggio e comincia a combattere!

Per procedere nella storia dovrai completare le missioni che ti verranno assegnate e assicurarti di potenziare i tuoi personaggi man mano che avanzi.



Questo gioco sfrutta sia i pulsanti che il touch screen.



Premendo qualsiasi pulsante nello schermo del titolo, apparirà lo schermo di selezione modalità.

- ◆ Quando giochi per la prima volta, verranno creati dei dati di salvataggio.



Riprendi	Riprendi il gioco dall'ultima volta che hai effettuato un salvataggio manuale durante una battaglia.
Modalità Leggenda [Legend Mode]	Gioca seguendo la storia principale.
Modalità Libera [Free Mode]	Rigioca gli scenari che più ti piacciono con i personaggi che hai sbloccato.
Modalità Avventura [Adventure Mode]	Scendi in battaglia per esplorare tante mappe.
Fatine [My Fairy]	Prenditi cura delle fatine che ti accompagnano in battaglia.
Galleria	Visualizza i pezzi di immagine raccolti, le medaglie ottenute e altro ancora.
Impostazioni	Regola le impostazioni di gioco.

◆ Le varie modalità diventeranno disponibili man mano che avvanzerai nella modalità

Leggenda.

- ◆ L'opzione "Riprendi" sarà disponibile se hai salvato durante una battaglia.

La visualizzazione 3D per questo gioco è disponibile solamente con le console New Nintendo 3DS e New Nintendo 3DS XL.



In tutte le modalità di gioco i tuoi progressi verranno salvati automaticamente ogni volta che vinci una battaglia.

Salvare durante una battaglia

Premi **START** durante il gioco per far apparire lo schermo di pausa, quindi seleziona "Salvataggio" per salvare i tuoi progressi fino a quel punto. Per continuare una partita da quel punto, seleziona "Riprendi" dalla schermata di selezione modalità.

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumuli sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Nelle modalità Leggenda e Libera, scegli lo scenario e il personaggio con cui giocare dallo schermo di selezione scenario.



Se vinci una battaglia in modalità Leggenda spesso potrai sbloccare l'accesso a ulteriori scenari. Gli scenari completati nella modalità Leggenda saranno disponibili anche nella modalità Libera.

Personaggi consigliati

L'icona  che appare accanto all'immagine di un personaggio indica che quel guerriero è consigliato per completare lo scenario.

Ciascuno scenario ha un elemento consigliato e i guerrieri consigliati possono brandire un'arma che appartiene a quell'elemento, infliggendo così danni maggiori ai nemici in quella determinata battaglia.

Portacuore e frammenti di cuore



Portacuore - aumenta la tua energia massima di un cuore.



Frammento di cuore - raccogliane quattro per creare un portacuore.

Se scegli il personaggio visualizzato accanto all'icona di un oggetto, avrai la possibilità di ottenere quell'oggetto nel corso della battaglia.

Aracnule d'oro



Scegliendo il personaggio o il tipo di arma visualizzato accanto a queste icone, un'Aracnula d'oro apparirà nel campo di battaglia nel caso in cui vengano soddisfatte determinate condizioni.

- ◆ Dallo schermo che precede l'inizio della battaglia, oppure dal menu di pausa (premendo **START** nel corso del gioco), puoi accedere alle "Informazioni" per avere suggerimenti sui criteri necessari per far apparire un'Aracnula d'oro.

Bazar



Dallo schermo di selezione scenario in modalità Leggenda e in modalità Libera, o dallo schermo della mappa in modalità Avventura, premi **R** per selezionare un guerriero ed entrare nel bazar.

Nei vari negozi presenti nel bazar puoi spendere rupie per acquistare molte cose utili.

Armeria

Trasferisci le abilità combinando armi tra loro, rimuovi le abilità o valuta quelle nascoste. Puoi anche vendere le armi che non ti servono.

Negoziò di stemmi

Crea degli stemmi per potenziare i tuoi personaggi.

Addestramento

Fai aumentare di livello i tuoi personaggi.

Bottega delle pozioni

Crea pozioni che ti conferiranno diversi vantaggi in battaglia.



- ◆ Le icone **blu** contrassegnano i comandi utilizzabili solo con le console Nintendo 3DS e Nintendo 3DS XL. Le icone all'interno delle parentesi **rosse** contrassegnano invece i comandi utilizzabili solo con New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.
- ◆ Puoi modificare i comandi associati ai vari pulsanti andando in Impostazioni, poi Impostazioni comandi e poi Impostazioni pulsanti.
- ◆ Questo manuale si basa sui comandi dello stile "Dynasty Warriors".

Muoversi

Usa il pad scorrevole per muoverti in qualsiasi direzione. Tieni premuto nella direzione scelta per correre.

Schivare

Premi **B** per schivare gli attacchi nemici. Mentre ti muovi, tieni premuto il pulsante per scattare e cominciare a correre.

- ◆ Puoi schivare gli attacchi anche mentre ti muovi.

Parare

Premi **L** per difenderti dagli attacchi frontali. Puoi continuare a muoverti anche mentre ti difendi.

- ◆ Quando ti difendi, la visuale si rivolge davanti a te.
- ◆ Non puoi difenderti da alcuni attacchi particolarmente potenti.

Regolare la visuale

Usa **+ (○)** per regolare la visuale.

Agganciare



Se ti trovi in prossimità di un nemico molto forte, premi **+ (ZL)** per agganciare la visuale su quel nemico (un simbolo appare sopra la testa del nemico che viene agganciato). Premi di nuovo **+ (ZL)** per sganciare la visuale.

Se nelle vicinanze ci sono diversi nemici potenti, puoi agganciarli prima a uno di essi e poi usare **+ (○)** per passare da uno all'altro.

Usare gli oggetti

Tocca un oggetto nell'angolo in basso a destra del touch screen per selezionarlo, quindi premi  per usarlo.



- ◆ Se giochi con il New Nintendo 3DS o con il New Nintendo 3DS XL, puoi selezionare gli oggetti anche con .

Usare le abilità in prestito

Se hai a disposizione le abilità in prestito, prima di tutto scegline una toccando l'icona e poi usala premendo . Normalmente puoi usare un'abilità in prestito solo una volta per ogni battaglia.

- ◆ Puoi sbloccare le abilità in prestito prendendoti cura delle fatine nella modalità Fatine. Nella modalità Avventura potrai trovare nuove fatine da portare con te.



- ◆ Puoi modificare i comandi associati ai vari pulsanti andando in Impostazioni, Impostazioni comandi e poi Impostazioni pulsanti.

Attacchi base

Combina attacchi normali (Y) e attacchi forti (X) per eseguire varie tecniche di attacco a tua disposizione.

Ⓨ	Attacco normale: puoi eseguirne diversi in successione.
ⓧ	Attacco forte: varia a seconda del personaggio.
Ⓨ, ⓧ	Di solito un attacco che scaglia i nemici in aria.
Ⓨ, Ⓨ, ⓧ	Un attacco solitamente efficace su nemici che si trovano in un'area di piccole dimensioni.
Ⓨ, Ⓨ, Ⓨ, ⓧ	Un attacco solitamente efficace su nemici che si trovano in un'area di grandi dimensioni.

- ◆ La natura di ciascuna tecnica varia a seconda del personaggio e dell'arma usata.
- ◆ È possibile aumentare il numero di tecniche disponibili tramite gli stemmi.

Attaccare con gli oggetti

Tocca l'icona di un oggetto d'attacco nell'angolo in basso a destra del touch screen per selezionarlo e poi premi **R** per usarlo contro i nemici.

- ◆ Se giochi con il New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, puoi selezionare gli oggetti anche con **+**.

Potenzia gli attacchi con gli oggetti!

A volte, sconfiggendo un nemico o rompendo una giara, apparirà un potenziamento per gli oggetti! Raccogli un potenziamento per aumentare la forza d'attacco dell'oggetto corrispondente, ma fai attenzione: il potenziamento è efficace per un tempo limitato.

Mosse speciali



Quando la barra della mossa speciale è piena, premi **(A)** per effettuare una devastante mossa speciale!

- ◆ Riempi la barra della mossa speciale sconfiggendo i nemici e raccogliendo frammenti di forza.

Attacco del punto debole

I nemici potenti effettuano alcuni attacchi che li rendono vulnerabili ai contrattacchi immediati.

In tal caso, sopra la testa del nemico apparirà un indicatore del punto debole. Se colpisci il nemico in quel momento, il corrispondente indicatore del punto debole comincerà a svuotarsi e, una volta svuotato del tutto, potrai sferrare un attacco potentissimo!



Incantesimo

Premi **+** (**ZR**) quando la barra della magia è piena per lanciare l'incantesimo. Quando l'incantesimo è in azione, il tuo potere d'attacco e la tua velocità aumenteranno, e sarai meno vulnerabile agli attacchi. Inoltre, se sconfiggi un certo numero di nemici potrai ottenere diversi bonus speciali.

- ◆ Raccogli delle giare magiche per riempire la barra della magia.

Attacco incantato

Premi **A** mentre sei sotto l'effetto dell'incantesimo per esaurire completamente la barra della magia ed effettuare un attacco incantato. I nemici saranno costretti a esporre il loro punto debole e apparirà l'indicatore del punto debole.

Magia fatata

Se porti con te in battaglia una fatina, quando la barra della magia raggiunge un certo livello, puoi toccare l'icona della magia fatata sul touch screen per infliggere un danno pesantissimo ai nemici intorno a te.

Man mano che una fatina diventa più forte, la sua magia fatata potrà causare ulteriori effetti all'interno della barriera magica generata, a seconda dell'elemento a cui appartiene.



Fiamma

Riduce la difesa dei nemici dentro la barriera.



Etere

Aumenta la difesa degli alleati dentro la barriera.



Sisma

Riduce la velocità dei nemici dentro la barriera.



Aurora

Guarisce gradualmente gli alleati dentro la barriera.



Vuoto

Indebolisce gradualmente i nemici dentro la barriera.

- ◆ Gli effetti durano per un periodo di tempo limitato.
- ◆ Le tue fatine crescono e diventano più forti, così anche le loro magie potranno generare ulteriori effetti basati sull'elemento a cui appartengono. Inoltre danni e raggio d'azione aumenteranno.



12 Schermo principale



1 Barra dell'energia vitale

Barra dell'energia vitale del guerriero che stai controllando. Se si esaurisce del tutto, il guerriero sarà costretto a fuggire.

2 Barra della mossa speciale

Quando è piena, premi **A** per eseguire una mossa speciale. La barra si riempie man mano che sconfiggi i nemici e raccogli determinati oggetti.

3 Barra della magia

Quando è piena, premi **+** per lanciare l'incantesimo. La barra si riempie raccogliendo determinati oggetti.

2

Barra del presidio

Appare solo quando ti trovi all'interno di un presidio. In un presidio nemico, la barra sarà

rossa e si svuoterà gradualmente man mano che sconfiggi i nemici all'interno. Quando la barra sarà completamente vuota, apparirà un capo presidio. Sconfiggilo per ottenere il controllo del presidio.

3 Dettaglio della mappa

Questa mappa mostra le immediate vicinanze del guerriero che stai controllando.

In essa sono presenti tutti gli elementi visibili nella mappa principale.

Lo schermo inferiore
(touch screen)



1

Informazioni sulla missione

Qui appaiono il numero di missioni attive e i dettagli della missione più recente.

Tocca la barra per vedere tutte le missioni attive. Le icone    indicano gli obiettivi restanti, come personaggi e presidi.

2

Nemici sconfitti

Numero totale di nemici sconfitti.

3

Personaggi controllabili

Tocca un'icona per controllare il guerriero corrispondente.

◆ Quando l'icona di un guerriero è scura, significa che non puoi controllare quel personaggio in quel momento.

4

Rupie

Numero totale di rupie ottenute durante la battaglia.

Puoi usare le tue rupie nel bazar.

5

Livello e barra dell'esperienza

Livello ed esperienza attuali del personaggio con cui giochi.
Quando la barra dell'esperienza è piena il personaggio aumenterà di livello e anche la sua barra dell'energia e quella della mossa speciale si riempiranno.

6

Mappa



▲▲▲▲ Personaggi controllabili

● Alleati

● Nemici

● Armata esterna

◆◆◆ Avamposti

●●● Obiettivi

■■■ Capi presidi

●● Mostri giganti

■■■ Basi

●●● Generali

- ◆ Gli alleati sono visualizzati in blu, i nemici in rosso e le armate esterne in giallo.

Puoi toccare un punto della mappa per ordinare ai personaggi controllabili di raggiungere un determinato obiettivo.

7 Icona degli oggetti

Tocca l'icona per selezionare un oggetto. Puoi selezionare anche un'abilità in prestito se ne sei in possesso. Premi **R** per usare l'oggetto o l'abilità in prestito che hai scelto.

8 Magia fatata

Appare solo se hai portato in battaglia una fatina. Tocca l'icona quando la barra della magia raggiunge un certo livello e sferrerai un potente attacco contro i nemici intorno a te, consumando un po' di magia.

- ◆ Man mano che le fatine diventano più forti, la loro magia fatata potrà acquisire ulteriori effetti e aumentare danni e raggio d'azione.



Completare le missioni

Una volta iniziata una battaglia, ti verranno assegnate delle missioni. Completale una dopo l'altra per ottenere la vittoria!

- ◆ Tocca la barra che appare nella parte alta del touch screen per verificare le tue missioni attuali.

Conquistare avamposti e presidi

I presidi e gli avamposti nemici sono i luoghi da cui appaiono le truppe avversarie.

Conquistali per assicurare a te e ai tuoi alleati un vantaggio in battaglia.

Aiutare gli alleati

Se uno dei tuoi alleati è in pericolo, cerca di aiutarlo prima che venga sconfitto. Se lo raggiungi, recupererà un po' di energia vitale. Ricorda inoltre che se un generale alleato è costretto a lasciare il campo, o se la base alleata viene conquistata dal nemico, potresti perdere la battaglia.

Cambiare guerriero

Se sul campo di battaglia ci sono più personaggi controllabili, alternandoti al loro comando potrai aiutare gli alleati e completare le missioni più facilmente. Inoltre, ai personaggi controllabili che non stai usando in quel momento puoi ordinare di raggiungere un obiettivo o attaccare un determinato nemico.

- ◆ Per passare al comando di un altro guerriero, tocca la sua icona sul touch screen.
- ◆ Per impartire ordini ai personaggi controllabili, tocca un qualsiasi punto della mappa.

Teletrasportarsi con l'ocarina

A un certo punto del gioco, otterrai un'ocarina con cui i tuoi guerrieri potranno teletrasportarsi verso una qualsiasi statua di gufo attivata in precedenza sul campo di battaglia.



- ◆ Per attivare una statua di gufo, avvicinati e premi il pulsante visualizzato a schermo.

Sconfiggere i mostri giganti

I mostri giganti sono dotati di molta energia, hanno una potenza d'attacco elevata e sono difficili da battere. Tuttavia alcuni mostri giganti sono vulnerabili agli attacchi sferrati con un determinato oggetto. Quando affronti uno di questi nemici, controlla se hai qualche oggetto che può esserti utile.

Bonus intesa

Quando alcuni guerrieri controllabili si radunano intorno a un mostro gigante, verrà attivato il bonus intesa, che darà a quei personaggi alcuni vantaggi in battaglia. Più guerrieri ci sono, più intensi saranno gli effetti. L'unione fa la forza!



Avamposti



Dagli avamposti arrivano in continuazione rinforzi sul campo di battaglia. Sconfiggi il capo dell'avamposto nemico per ottenere il controllo di quell'avamposto. Viceversa, se il capo di un avamposto alleato viene sconfitto, quell'area cadrà nelle mani del nemico.

Presidi

Anche dai presidi nemici arrivano i rinforzi che bloccano l'avanzata della tua armata.



Per conquistare un presidio, devi prima sconfiggere, al suo interno, un numero di nemici sufficiente a ridurre a zero la barra del presidio. Quando la barra è vuota, apparirà il capo presidio. Sconfiggilo per prendere il controllo di quel presidio!

Proteggi la tua base!

Nella maggior parte degli scenari, ogni armata controlla una base. Fai molta attenzione: se la base alleata viene conquistata dal nemico, la battaglia è persa. Le basi sono contrassegnate sulla mappa da



(base alleata) e



(base nemica).



A decorative scroll graphic with a brown, textured appearance, featuring ornate scrollwork at both ends. The text "Elementi delle armi" is centered on the scroll in a dark, serif font.

Elementi delle armi

Ogni arma è legata a un elemento e alcuni dei suoi attacchi sono potenziati da un effetto elementale.

 Fuoco	Un nemico scagliato in aria da un attacco di fuoco esplose al contatto col suolo, causando danni ai nemici circostanti.
 Acqua	Un nemico colpito da un attacco d'acqua continuerà a subire danni per un determinato periodo di tempo.
 Fulmine	Gli attacchi di fulmine infliggono danni aggiuntivi ai nemici in aria.
 Luce	Gli attacchi di luce infliggono danni sempre maggiori quando scagli attacchi continui su un grande gruppo di nemici.
 Oscurità	Gli attacchi dell'oscurità infliggono sempre più danni quando scagli attacchi continui su un singolo nemico.

Elementi consigliati per i diversi scenari

Per infliggere più danni ai nemici di un determinato scenario, scegli un

personaggio equipaggiato con un'arma dell'elemento consigliato per quello scenario.

I guerrieri contrassegnati dall'icona  nello schermo di selezione scenario sono quelli che posseggono armi dell'elemento consigliato.

Abilità delle armi

Certe armi sono provviste di abilità. Queste abilità sono di diverso tipo e garantiscono una varietà di vantaggi sul campo di battaglia, come una forza d'attacco maggiore.

- ◆ Per controllare le abilità dell'arma attualmente equipaggiata, premi per visualizzare il menu di pausa, poi scegli "Informazioni" e infine "Abilità armi".

Trasferire abilità

L'armeria del bazar può combinare le armi, trasferendo così le abilità da un'arma all'altra (ma solo tra armi dello stesso tipo).

Abilità sigillate

Alcune abilità delle armi sono sigillate e non è possibile usufruire immediatamente dei loro benefici. Per farlo è necessario prima sconfiggere un certo numero di nemici e sbloccare l'abilità. Nell'armeria è possibile valutare le abilità sigillate, per capire quali sono i loro benefici prima di sbloccarle.



Quando sconfiggi nemici o rompi
giare, potresti trovare utili oggetti
da raccogliere.

 Cuore	Ti fa recuperare energia. Quelli più grandi hanno maggior potere curativo.
 Frammento di forza	Riempie la barra della mossa speciale.
 Giara magica	Riempie la barra della magia.
 Rupia	Aumenta il numero di rupie. Il valore esatto dipende dal colore.
 Sacca per armi	Riceverai una nuova arma dopo aver vinto la battaglia.
 Sacca di materiali	Riceverai un materiale dopo aver vinto la battaglia.
 Sacca di cibo	Riceverai un po' di cibo dopo aver vinto la battaglia.
 Fatina	Riceverai la fatina dopo aver vinto la battaglia.

- ◆ Le rupie possono essere spese in tutti i negozi del bazar.
- ◆ I materiali possono essere usati nel negozio di stemmi o nella bottega delle pozioni all'interno

del bazar.

- ◆ Il cibo può essere usato nella sala da pranzo della modalità Fatine.

Va' in cerca di tesori!

Gli scrigni del tesoro contengono vari preziosi, come nuove armi, oggetti o grandi somme di rupie. Ricorda di aprirli ogni volta che ne trovi uno!

Alcuni scrigni appaiono solo dopo aver soddisfatto determinate condizioni, come la conquista di un presidio.





Aumentare di livello grazie al combattimento

La tua barra dell'esperienza si riempirà man mano che sconfiggi i nemici. Quando la barra è piena, il personaggio aumenterà di livello. Ciò significa che avrà più energia vitale massima e potenza di attacco. Inoltre, se aumenti di livello a battaglia in corso, l'energia vitale sarà ripristinata e la barra della mossa speciale verrà riempita.



Aumentare di livello con l'addestramento

Scegli un personaggio che desideri far aumentare di livello ed entra nel bazar. Procedi all'addestramento usando le rupie.

Ma ricorda: più alto è il livello del personaggio, maggiore sarà il costo dell'addestramento!

Inoltre, con l'addestramento non puoi superare il livello più alto attualmente raggiunto dai tuoi personaggi.



L'energia vitale massima di un personaggio aumenta salendo di livello. Può anche aumentare ulteriormente raccogliendo portacuore e frammenti di cuore.



Portacuore e frammenti di cuore

I personaggi che possono ottenere portacuore o frammenti di cuore in un determinato scenario sono prestabiliti. Puoi vedere quali personaggi possono ottenerli nello schermo di selezione scenario, oppure nello schermo della mappa nella modalità Avventura.



Portacuore

Aumenta la tua energia vitale di un cuore.



Frammento di cuore

Raccogliline quattro per creare un portacuore!





Alcune armi sono dotate di abilità che conferiscono loro degli effetti speciali molto utili in battaglia. Combinando le armi nell'armeria, potrai trasferire delle abilità da un'arma all'altra. Potrai anche rimuovere le abilità che non ti servono, valutare quelle sigillate e persino vendere le armi di cui non hai bisogno.



Scegli un personaggio e poi vai al bazar. Seleziona "Fondi armi" nell'armeria e potrai utilizzare le tue rupie per combinare le armi.

Procedimento

1. **Seleziona l'arma da potenziare**

Scegli un'arma a cui trasferire un'abilità. Puoi scegliere solo armi con uno o più slot liberi.

2. **Seleziona un'arma di partenza**

Scegli un'arma da cui prendere un'abilità. Puoi scegliere solo armi già dotate di abilità.

3. **Fusione**

Fondi le due armi. L'arma di partenza non sarà più disponibile.

Rimuovere le abilità

Innanzitutto scegli il personaggio dalla cui arma vuoi rimuovere un'abilità, poi entra nel bazar. Vai all'armeria e seleziona "Rimuovi abilità". Rimuovere un'abilità costa rupie.

Procedimento

1. **Seleziona un'arma**

Seleziona l'arma con l'abilità che desideri rimuovere. Puoi scegliere solo armi con abilità sbloccate.

2. **Seleziona l'abilità da rimuovere**

Navigando tra le abilità dell'arma, seleziona quella che desideri rimuovere.

3. **Rimuovi**

Rimuovi l'abilità, liberando così uno slot.



Valutare le abilità sigillate

Scegli il personaggio la cui arma ha un'abilità sigillata che vuoi valutare, entra nel bazar, poi nell'armeria e infine seleziona "Valuta abilità".



Procedimento

1. **Seleziona un'arma**

Seleziona l'arma con l'abilità che desideri valutare. Puoi scegliere solo armi con abilità sigillate.

2. **Seleziona l'abilità da valutare**

Navigando tra le abilità dell'arma, seleziona quella che desideri valutare.

3. **Valuta**

Le caratteristiche dell'abilità sigillata saranno rivelate. Dopo la valutazione, l'abilità verrà nuovamente sigillata.



Vendere le armi

Scegli il personaggio in possesso dell'arma che vuoi vendere, entra nel bazar, poi nell'armeria e infine seleziona "Vendi armi".

Procedimento

1. Seleziona un'arma

Seleziona l'arma che vuoi vendere.

2. Vendi

Vendi l'arma per ricevere delle rupie in cambio. Il prezzo dell'arma dipenderà dal suo livello, dalle abilità che contiene e così via.





I personaggi che creano stemmi saranno ricompensati con vari bonus volti a migliorare le loro capacità in combattimento.



Scegli un personaggio per il quale vuoi creare uno stemma, entra nel bazar e seleziona il negozio di stemmi per creare stemmi usando materiali e rupie.

Raccogli i materiali!

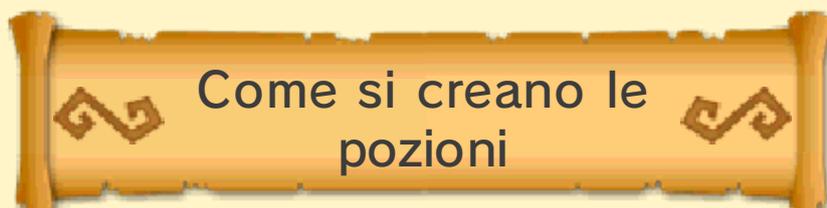
Per trovare i materiali necessari alla creazione di stemmi, raccogli le sacche di materiali che appaiono quando sconfiggi i nemici. Assicurati di vincere la battaglia e saranno tuoi!

Il materiale che si trova nelle sacche dipende dal tipo di nemico che hai sconfitto per averle. Inoltre, c'è una piccola probabilità che lo stesso tipo di nemico possa lasciare un materiale raro e di gran valore.





Crea pozioni nella bottega delle pozioni per ricevere effetti benefici nel corso della tua prossima battaglia. L'effetto di una singola pozione dura fino al termine della battaglia.



Scegli un personaggio, entra nel bazar, poi scegli la bottega delle pozioni e trasforma materiali e rupie in pozioni.

Pozioni curative

Oltre alle pozioni che puoi distillare, esistono anche le pozioni curative che ti consentono di recuperare energia in qualsiasi momento nel corso di una battaglia. Per usare una pozione curativa devi prima creare lo stemma "Ampolla vuota I" nel negozio di stemmi. Inoltre, creando gli stemmi "Ampolla vuota II" e "Ampolla vuota III" potrai usare le pozioni curative più volte nel corso della stessa battaglia. Le ampolle vuote saranno automaticamente riempite al termine di ogni battaglia, quindi non c'è bisogno di pagare per il rifornimento.





Nella modalità Avventura, il tuo scopo è sconfiggere il Signore delle Tenebre e salvare il regno di Hyrule. Dopo ogni battaglia vinta sbloccherai nuove caselle da esplorare. Usa le carte oggetto per esaminare una casella e trovare un nuovo percorso, poderose armi o qualcosa di completamente diverso. Viaggia da casella a casella, ricerca, combatti e, in men che non si dica, diventerai l'eroe di Hyrule!

Personaggi disponibili

Puoi scegliere di giocare con qualsiasi personaggio sbloccato nella modalità Leggenda.

Tuttavia, per alcune mappe la scelta del personaggio o delle armi è limitata.

La tecnica migliore per completare la modalità Avventura è quella di giocare prima la modalità Leggenda e la modalità Libera per addestrare molti personaggi diversi!

Tipi di battaglie

Le battaglie della modalità Avventura sono divise in due tipi:

 **Battaglie sfida**

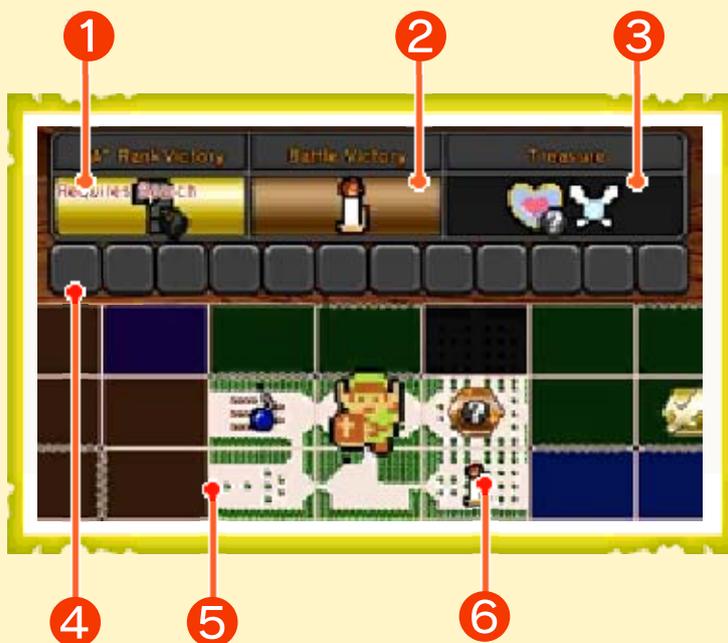
Si tratta di piccole schermaglie, da affrontare solo col personaggio (o i personaggi) che controlli!

 **Battaglie avventura**

Battaglie su larga scala da affrontare insieme agli alleati! Conquista i presidi e fai avanzare la tua armata fino a sconfiggere tutti i nemici!



Mappa del mondo (schermo superiore)



1 Vittoria di grado A

Bottino di guerra ricevuto quando si ottiene una vittoria di grado A nella casella selezionata.

2 Vittoria

Bottino di guerra ricevuto quando si ottiene una vittoria nella casella selezionata.

3

Tesori

Informazioni sui portacuore, i frammenti di cuore e le Aracnule d'oro che appaiono nella casella selezionata.

Se accanto all'icona del tesoro appare il volto di un personaggio, allora quel particolare tesoro apparirà solo quando si gioca con quel personaggio.

4

Carte oggetto

Si usano per la ricerca.

Possono essere guadagnate come bottino di guerra per aver vinto una battaglia.

5

La mappa

Puoi spostarti solo sulle caselle della mappa già illuminate.

Per espandere l'area esplorabile, devi vincere battaglie su ogni casella ottenendo il grado necessario.

6

Icone bottini

Il bottino di guerra per la vittoria di ogni casella è visibile nella mappa del mondo.

Usa  per scorrere tra le varie categorie di ricompense.

Schermo battaglia (touch screen)



1 Elementi efficaci

Equipaggia armi dell'elemento consigliato per infliggere un danno maggiore ai nemici durante la battaglia.

2 Restrizione

Qui sono mostrate le eventuali restrizioni ai personaggi o alle armi impiegabili durante la battaglia in una determinata casella.

3 Informazioni battaglia

Mostra informazioni sugli obiettivi che devi completare.



24 La ricerca



Usando carte oggetto su una casella, puoi scoprirne i segreti. Premi \otimes mentre ti trovi nello schermo della mappa del mondo per aprire lo schermo di ricerca. Scegli una carta oggetto che vuoi usare e il punto sul quale vuoi usarla: se la combinazione è corretta, la tua ricerca avrà successo! Potresti scoprire un nuovo percorso o una potente arma. Vincendo la battaglia con il grado richiesto potrai impossessarti del tesoro appena scoperto.





Link online

Se attivi l'opzione "Connessione di rete" nelle Impostazioni di rete e ti colleghi a Internet, sulla mappa del mondo potrebbero apparire dei Link online (cioè dei Link che appartengono ad altri giocatori). Questi Link hanno bisogno di te: aiutali vincendo le battaglie dove sono ubicati! Si tratta di battaglie più difficili del normale, ma le ricompense per la vittoria sono anche più sostanziose.

- ◆ Le ricompense per le battaglie vinte sulle mappe che ospitano Link dei tuoi amici online (giocatori presenti nella tua lista di amici) sono ancora più ricche.
- ◆ Se un tuo amico aiuta il tuo Link, potrai ottenere un bonus speciale.
- ◆ Se l'opzione "Connessione di rete" è attivata, le tue

informazioni saranno visibili agli altri giocatori connessi.



Attivando l'opzione "StreetPass" nelle Impostazioni di rete, dei Link di StreetPass (Link che appartengono ad altri giocatori) potrebbero apparire sulla mappa. Anche i Link di StreetPass hanno bisogno del tuo aiuto. Vinci le battaglie delle loro caselle per ottenere una ricompensa!

- ◆ Le battaglie delle caselle in cui si trovano Link di StreetPass che appartengono a utenti nella tua lista di amici ti daranno ricompense ancora più sostanziose.



La modalità Fatine ti permette di portare con te in battaglia una fatina che ti aiuterà con le sue abilità in prestito e con la magia fatata.

Come si ottengono?

Potrai ottenere le fatine vincendo alcune battaglie della modalità Avventura. Attiva la visualizzazione delle icone bottini sulla mappa e seleziona una casella in cui si nasconde una fatina. Troverai la tua nuova, piccola alleata in una giara all'interno di un presidio nemico sul campo di battaglia.

Accudire le fatine

Scegli "Fatine" nello schermo di selezione modalità per prenderti cura delle tue compagne d'avventura.

Sala da pranzo	Dai loro da mangiare per farle crescere sane e forti.
Camerino	Vestile con una gran varietà di abiti fatati.
Scuola	Equipaggia le abilità in prestito che hai acquisito.
Party	Scambia le abilità in prestito con giocatori nelle vicinanze.



27 Sala da pranzo

Nella sala da pranzo potrai dar da mangiare alle tue fatine per aumentarne il livello, la fiducia e regolare varie caratteristiche della loro indole.



Ottenere cibo

Puoi ottenere il cibo vincendo le battaglie della modalità Avventura. Attiva la visualizzazione dei bottini sulla mappa per trovare le caselle in cui si nasconde il cibo. Uno dei presidi nemici conterrà una giara in cui troverai quello che cerchi.

Indole e abilità in prestito

Il valore delle cinque caratteristiche dell'indole delle fatine aumenta o diminuisce a seconda del tipo di cibo ingerito dalle tue piccole compagne d'avventura. Quando le loro caratteristiche raggiungono un certo livello, impareranno una nuova abilità in prestito.

Elemento e livello

Ogni fatina appartiene a un elemento.

-  Fuoco
-  Acqua
-  Fulmine
-  Luce
-  Oscurità

A seconda di quanto cresce il loro livello, le fatine possono ottenere più di un elemento.

Portando in battaglia una fatina dell'elemento consigliato in quello scenario, la sua magia si rivelerà più efficace. Più elevato è il livello di una fatina, più potente sarà la sua magia. Superato un determinato livello, la fatina otterrà abilità aggiuntive corrispondenti all'elemento della sua magia fatata.

Fiducia

Il cuore rosso (❤️) rappresenta il livello di fiducia della fatina, che aumenta con il cibo che le dai da mangiare. Questo criterio influenza alcune abilità in prestito e, se raggiungi un certo livello di fiducia con una fatina, potrebbe anche farti un bel regalo!

Riattivare le fatine

Il numero accanto alla stella gialla (★) indica quante volte la fatina è stata riattivata. Quando una fatina raggiunge il livello massimo di 99, puoi riattivarla per farla ripartire dal livello 1. In questo modo la fatina manterrà tutte le abilità in prestito che aveva ottenuto e il 10% delle caratteristiche dell'indole.



Gioca a vestire e agghindare le tue fatine!



Categorie ed effetti

L'abbigliamento fatato è diviso in cinque categorie.

-  Busto
-  Gambe
-  Decorazioni
-  Testa
-  Accessori

Oltre a modificare l'aspetto delle fatine, l'abbigliamento fatato può anche potenziare la magia fatata o ridurre il costo.

Ottenere abbigliamento fatato

Puoi ottenere i vestiti fatati vincendo le battaglie della modalità Avventura. Premi  sulla mappa per vedere in quali caselle si nascondono i vestiti fatati e affronta la relativa battaglia. Il capo di abbigliamento si trova in uno scrigno che apparirà in un presidio nemico dopo che l'avrai conquistato.



Qui puoi gestire le abilità in prestito che le tue fatine hanno imparato.

Imparare le abilità in prestito

Dando da mangiare alle fatine nella sala da pranzo puoi aumentare il loro livello e fare in modo che imparino delle abilità in prestito basate sulla loro indole. Nel menu Party puoi scambiare queste abilità con le fatine di altri giocatori nelle vicinanze.

Assegnare le abilità in prestito

Leggi la descrizione delle abilità in prestito disponibili e premi **A** per selezionarne una.

- ◆ Puoi assegnare un'abilità in prestito a ciascuna fatina, più altre tre abilità in prestito ottenute nel menu Party.



Scambiare le abilità in prestito (Modalità wireless)

Scambia abilità in prestito con giocatori nelle vicinanze, fino a un massimo di quattro partecipanti.

● **Materiale necessario:**

Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore (fino a 4).

Una copia del software per ogni giocatore (fino a 4).

● **Istruzioni per il collegamento:**

1. Seleziona "Party" dal menu Fatine.
2. Puoi invitare altri giocatori a unirsi al tuo party oppure cercare inviti di altri utenti.
3. Una volta decisi i partecipanti, potrai scegliere quali abilità in prestito mettere a disposizione.

◆ **Le abilità in prestito ottenute dagli altri giocatori possono essere tenute per non più di 24 ore, ma durante questo periodo puoi equipaggiarle tutte le volte che vuoi.**



Battaglie speciali via Internet

Se ti colleghi a Internet, potrebbero apparire dei Link online (Link di altri giocatori) nella mappa della modalità Avventura.

I Link online hanno bisogno del tuo aiuto. Vinci le battaglie delle loro caselle! Queste sfide sono ancora più difficili del solito, ma la ricompensa sarà adeguata!

- ◆ Le battaglie con i Link online degli utenti che sono nella tua lista di amici ti riservano ricompense ancora più allettanti.
- ◆ Se un tuo amico aiuta il tuo Link, riceverai un bonus.

Collegamento a Internet

Nel menu Impostazioni di rete, imposta "Connessione di rete" su "Sì".

- ◆ Puoi disattivare questa opzione in qualsiasi momento.
- ◆ Collegandoti alla rete, altri giocatori collegati potranno vedere le tue informazioni.





Se incroci un altro giocatore che ha attivato StreetPass per questo software, un Link di StreetPass (Link di altri giocatori) potrebbe apparire sulla mappa.

I Link di StreetPass hanno bisogno del tuo aiuto. Vinci le battaglie delle loro caselle! Queste sfide sono ancora più difficili del solito, ma la ricompensa sarà adeguata!

- ◆ Le battaglie con i Link di StreetPass degli utenti che sono nella tua lista di amici ti riservano ricompense ancora più allettanti.



Seleziona "Sì" per la voce "StreetPass" nel menu Impostazioni di rete.

- ◆ Per disattivare StreetPass, seleziona "No" in qualsiasi momento.



Con SpotPass puoi ricevere dei regali da utilizzare nel gioco.



Quando la console è in modalità riposo, anche se il software non è attivo, la funzione SpotPass effettuerà a intervalli regolari un collegamento a Internet (se è disponibile una connessione). All'avvio successivo del software, potresti trovare un regalo ad attenderti! (I dati ricevuti potrebbero includere pubblicità e promozioni.)

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati nella scheda SD. Assicurati pertanto che ci sia sempre una scheda SD inserita nella console.

Usare SpotPass

Seleziona "Sì" per la voce "SpotPass" nel menu Impostazioni di rete.

- ◆ Per disattivare SpotPass, seleziona "No" in qualsiasi momento.

Ricevere dati SpotPass

Con questa opzione puoi verificare se ci sono dati SpotPass che non hai ancora ricevuto. Seleziona "Ricevi dati SpotPass" nelle Impostazioni di rete per collegarti. Se ci sono dati disponibili, potrai scaricarli immediatamente.



Acquisto di contenuti aggiuntivi

Puoi acquistare contenuti aggiuntivi (AOC) tramite Internet.

Come effettuare gli acquisti

1. Scegli "Extra" nello schermo di selezione della modalità.
2. Seleziona "Contenuti aggiuntivi" dal menu degli Extra.
3. Scegli il contenuto aggiuntivo e conferma con **A**.
 - Verranno visualizzati i dettagli del contenuto.
 - ◆ Leggi attentamente le informazioni sull'acquisto.
4. Seleziona "Compra".
 - Verrà avviato il download.

Informazioni sull'acquisto di contenuti aggiuntivi

- Puoi controllare i contenuti aggiuntivi acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Dopo l'acquisto, i contenuti possono essere scaricati di nuovo gratuitamente.
- I contenuti aggiuntivi acquistati verranno salvati nella scheda SD.
- I contenuti acquistati sono compatibili solo con la console Nintendo 3DS usata per scaricarli. Inserendo la scheda SD in una console diversa, i contenuti non saranno disponibili.

Aggiungere fondi

Per acquistare contenuti aggiuntivi, devi disporre di fondi sufficienti nel tuo account Nintendo eShop. Se non hai abbastanza fondi, un messaggio ti avviserà che devi aggiungerne. Seleziona "Aggiungi fondi" per procedere.

Per aggiungere fondi puoi utilizzare una Nintendo eShop Card, un codice di attivazione per Nintendo eShop o una carta di credito.

- ◆ I dati della carta di credito possono essere salvati. Così facendo, non sarà necessario inserire i dati ogni volta che si desidera aggiungere fondi.
- ◆ È possibile cancellare le informazioni relative alla carta di credito in qualsiasi momento selezionando "Impostazioni/Altro" nel Nintendo eShop.

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com