

1 Informazioni importanti

Per iniziare

2 Introduzione

3 Comandi

4 Per iniziare

5 Gestione dei dati

Come giocare

6 Schermo di gioco

7 I tre stati di Fluvio

8 Salute di Fluvio

9 Forza di gravità

10 Stelle

11 Livelli bonus

Servizio informazioni

12 Come contattarci

Grazie per aver scelto Hydroventure™: Spin Cycle per Nintendo 3DS™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Nintendo 3DS.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.



Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.

- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS che alla console Nintendo 3DS XL.
- ◆ Questo software non supporta gli effetti visivi 3D.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi  HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Avvertenze sulla condivisione di contenuti

Quando condividi contenuti con altri utenti, non caricare, scambiare e/o inviare materiale illegale, offensivo o che potrebbe violare i diritti di altri. Non includere informazioni personali e assicurati sempre di aver ottenuto tutti i diritti e tutte le autorizzazioni necessarie da parte di terzi.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Con il download o l'utilizzo di questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) e dopo aver effettuato l'eventuale pagamento, si acquisisce una licenza d'uso personale, non esclusiva e revocabile per l'uso del

software con la propria console Nintendo 3DS. L'uso del software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibite la riproduzione e/o la distribuzione non autorizzate. La console Nintendo 3DS e questo software non sono destinati all'uso con dispositivi non autorizzati o accessori non dati in licenza da Nintendo. Tale uso potrebbe essere illegale, rende nulla la garanzia e rappresenta una violazione dell'Accordo per l'utilizzo. Inoltre, tale utilizzo potrebbe arrecare danni a te o ad altri, impedire il corretto funzionamento della console Nintendo 3DS e/o provocare danni alla console Nintendo 3DS e ai relativi servizi. Nintendo (così come i suoi licenziatari e distributori ufficiali) non è responsabile per nessun danno o perdita causati dall'uso di tali dispositivi o accessori non dati in licenza da Nintendo.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale. Possedere questo documento non fornisce alcuna licenza o alcun diritto di proprietà su di esso o su altri

documenti.

Nintendo rispetta la proprietà intellettuale altrui e richiede ai provider di contenuti per software Nintendo 3DS di fare altrettanto. In accordo con quanto stabilito dal Digital Millennium Copyright Act negli Stati Uniti, dalla Direttiva relativa al commercio elettronico nell'Unione Europea e da altre leggi pertinenti, Nintendo ha adottato la politica di rimozione, nel caso se ne presenti la necessità e a sua sola discrezione, di qualsiasi software Nintendo 3DS che violi i diritti sulla proprietà intellettuale di chiunque. Se pensi che i tuoi diritti legati alla proprietà intellettuale siano stati violati, visita il sito Internet riportato di seguito per maggiori informazioni sulla nostra policy e per capire quali sono i tuoi diritti in merito: ippolicy.nintendo-europe.com

Gli utenti di Australia e Nuova Zelanda sono pregati di consultare il sito: support.nintendo.com

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-N-JA2P-EUR

Hydroventure: Spin Cycle è un puzzle d'azione che ha come protagonista Fluvio, un intrepido Spirito d'Acqua. La sua missione è portare in salvo le sue sorelline, le Gocce d'Arcobaleno, rimaste intrappolate all'interno di un libro magico.



La storia

Per molto tempo Fluvio e le Gocce d'Arcobaleno sono stati vicini di boccetta sullo scaffale delle pozioni di un mago.



Tutto ha inizio quando il mago

rovescia l'Essenza d'Arcobaleno sulle pagine del suo libro preferito, dando vita alle illustrazioni. Ma, gelosa del potere delle Gocce d'Arcobaleno, una certa sostanza assiste al prodigio nascosta tra le altre pozioni: la perfida e tossica Malamelma che, approfittando di un momento di assenza del mago, intrappola le Gocce d'Arcobaleno all'interno del libro.

A Fluvio non rimane altra scelta che tuffarsi tra le pagine per soccorrere le sorelline iridescenti e affrontare le diaboliche trappole preparate dalla Malamelma. Per farlo dovrà ricorrere a tutti i poteri di cui dispone, inclusa la possibilità di trasformarsi in un blocco di ghiaccio o in una nuvola di vapore. Ma avrà bisogno anche del tuo aiuto...



- Per muovere Fluvio ti basta inclinare la tua console Nintendo 3DS nella direzione desiderata. Al resto penserà la forza di gravità!
- Mentre giochi, premi ⊗ o tocca l'icona corrispondente sul touch screen per attivare la telecamera. Usa il pad scorrevole o la pulsantiera + per guardarti attorno.
- Per informazioni sugli stati e le abilità di Fluvio, consulta pag. 7.

Comandi dei menu

Selezione/ Conferma	Ⓐ
Annulla/ Indietro	Ⓑ
Pausa	START / SELECT

Comandi di gioco

Stato liquido

Salta	L / R
-------	-------

Aggrega	Tieni premuto A oppure tocca e tieni premuta l'icona corrispondente sul touch screen.
Esplodi	Premi B oppure tocca l'icona corrispondente sul touch screen.
Attiva oggetti di gioco	Premi B (tieni premuto quando usi uno spruzzatore) oppure tocca l'icona corrispondente sul touch screen.

Stato solido

Ruota	⊙ (su/giù o a sinistra/destra)
Salta	L / R
Aderisci	Tieni premuto A oppure tocca e tieni premuta l'icona corrispondente sul touch screen.

Attiva oggetti di gioco	Premi B oppure tocca l'icona corrispondente sul touch screen.
-------------------------	--

Stato gassoso

Folata	⊙ (sposta e tieni in posizione)
Prendi quota	R
Scendi	L
Fulmine	Tieni premuto A oppure tocca e tieni premuta l'icona corrispondente sul touch screen, quindi rilascia per colpire.
Pioggia	Tieni premuto B oppure tocca e tieni premuta l'icona corrispondente sul touch screen.

Per usare questo software, dovrai muovere la console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non prendere queste precauzioni potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti intorno a te.

Modalità riposo

Chiudi la console Nintendo 3DS durante il gioco per attivare la modalità riposo e ridurre notevolmente il consumo della batteria. Riapri la console per riprendere il gioco.



4

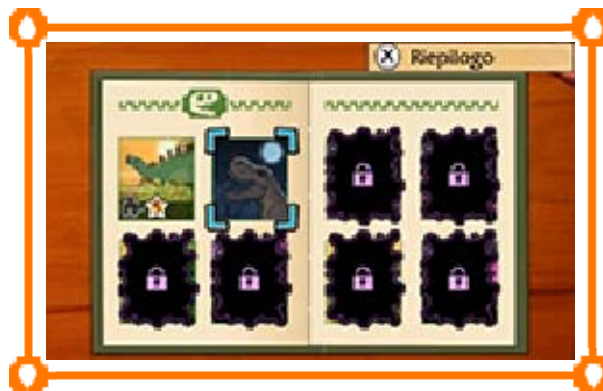
Per iniziare

Scegli un profilo

Puoi scegliere fra tre slot di salvataggio. Inizia una nuova partita o riprendine una salvata in precedenza.



Selezione del capitolo



Una volta completato il primo livello, accederai allo schermo di selezione del capitolo e sbloccherai il secondo

livello. Ogni volta che completerai un livello, sbloccherai quello successivo.



Salvataggio dei dati

I progressi di gioco vengono salvati automaticamente ogni volta che completi un livello e torni allo schermo di selezione del capitolo. Quando ciò accade, sul touch screen appare il messaggio "Salvato".

Quando raccogli un tassello di puzzle, esso viene salvato automaticamente anche se abbandoni il livello prima di completarlo. Tuttavia, ricorda che le abilità ottenute in un livello vengono salvate solamente completando il medesimo.

Eliminazione dei dati

Se vuoi eliminare uno dei salvataggi, tocca l'icona del cestino nello



schermo di selezione del profilo, scegli il file che desideri eliminare, quindi tocca ELIMINA. Conferma la tua scelta toccando SÌ o annullala toccando NO.

Nota: una volta eliminati, i dati non potranno più essere recuperati, quindi fai attenzione.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



6 Schermo di gioco



Schermo superiore

- 1 Uso eccessivo delle abilità/
Indicatore di danno
- 2 Riserva d'acqua (durante la
ricarica)
- 3 Obiettivi del livello

Touch screen

- 4 Riserva d'acqua
- 5 Indicatore del bonus tempo
- 6 Icone del touch screen

7 Telecamera

8 Indicatore della salute



Per farsi strada tra le pagine del libro, Fluvio dovrà servirsi dei tre stati in cui è in grado di trasformarsi: acqua, ghiaccio e vapore.

Modificatori di stato

Quando si trova nel suo stato solido o liquido, Fluvio può utilizzare dei modificatori di stato.



Quando invece Fluvio si trova nel suo stato gassoso, non ha bisogno di alcun modificatore. Per tornare allo stato liquido gli basta semplicemente piovere ogni volta che desidera.

Abilità d'acqua

Lo stato di base di Fluvio è quello liquido. Si tratta della sua forma più versatile, perché gli consente di trasportare oggetti, infiltrarsi in spazi angusti e sciacquare via i nemici.

Salto

o Nel suo stato liquido, Fluvio può saltare per salire su superfici elevate e raccogliere oggetti altrimenti irraggiungibili.

Aggregazione

- o Utilizza questa abilità per far aggregare Fluvio in un'unica massa d'acqua. Ma non usarla troppo a lungo, altrimenti si farà male.

Esplosione

- o Fluvio può farsi esplodere per frantumare barriere e rimuovere oggetti dal loro alloggiamento. Questa azione sparge Fluvio qua e là per lo schermo, per cui assicurati di riaggregare tutte le sue parti prima di procedere!

Abilità di ghiaccio

Nel suo stato solido, Fluvio può agire sugli interruttori a pressione e distruggere pareti fragili. Quando Fluvio si trasforma in un blocco di ghiaccio, gli eventuali oggetti che sta trasportando vengono congelati al suo interno!

Salto

- o Oltre a saltare, Fluvio può arrampicarsi sui muri utilizzando la sua abilità di adesione mentre salta.

Adesione

- o Fluvio può usare quest'abilità per aderire a superfici mobili o inclinate, o addirittura attaccarsi al

- soffitto. Se tieni premuto **A** o tocchi e tieni premuta l'icona dell'abilità quando salti, Fluvio può scalare superfici verticali!
- o Usa questa abilità sui nemici per congelarli. Una volta congelati, Fluvio può eliminarli con un colpo solo.
 - o Cerca di non usare l'abilità troppo a lungo, altrimenti Fluvio inizierà a perdere energia.

Abilità di vapore

Nel suo stato gassoso, Fluvio può librarsi nei cieli. Premi **R** per prendere quota e **L** per scendere. Quando Fluvio è in questo stato, può trasportare con sé dei palloncini.

Folata

- o La folata dona a Fluvio una spinta supplementare quando è in aria.
- o Quest'abilità può rivelarsi molto utile anche contro i nemici. Usala per spazzare via la foschia viscida e per stordire i Viscidotteri!

Fulmine

- o Fluvio può colpire particolari oggetti con i fulmini. Prova a usarli sui parafulmini, sui nemici e su altri elementi.
- o Non sovraccaricare i tuoi fulmini. Proprio come accade con l'adesione e l'aggregazione, un

uso eccessivo danneggerà Fluvio.

Pioggia

o Quando è una nuvola di vapore, Fluvio non ha bisogno di un modificatore di stato per tornare alla sua condizione liquida. Gli basta piovere. Ma occhio a non finire in zone pericolose!



Indicatore di salute



Se Fluvio subisce dei danni, perderà dei punti salute. Puoi controllare le condizioni di Fluvio in ogni momento tramite l'indicatore di salute posto nell'angolo in alto a sinistra del touch screen.



Se il livello d'acqua di Fluvio diventa troppo basso e la sua riserva d'acqua è vuota, avrai poco tempo per rimpinguarla. Raccogli delle bolle d'acqua prima che il timer posto sullo schermo superiore raggiunga lo zero!

Riserva d'acqua



Fluvio dispone di una riserva d'acqua che ripristina la sua salute. La riserva d'acqua entra in azione non appena Fluvio subisce un danno e rimpingua il suo indicatore di salute.

Se la riserva d'acqua è vuota, Fluvio non potrà ripristinare la propria salute! Ma niente paura: ogni livello pullula di bolle d'acqua che puoi raccogliere per riempire la riserva di Fluvio.



Inclinazione

Fluvio si muove nella direzione in cui inclini la tua console Nintendo 3DS. In alcuni casi si muovono anche altri oggetti che potrebbero rappresentare la soluzione di un enigma, per cui fai attenzione!

Livelli a rotazione completa

Alcune pagine del libro sono così contaminate dalla Malamelma che è impossibile distinguere l'alto dal basso. In questi livelli, puoi ruotare la console completamente per muovere Fluvio nell'ambiente di gioco.

Cristalli di Malamelma



In alcuni livelli a rotazione completa sono presenti degli strani cristalli di Malamelma, regolati da bizzarre leggi

gravitazionali. Usa gli appositi
interruttori per modificare l'effetto
che la gravità ha su di essi.

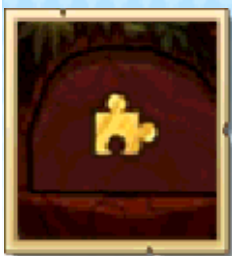


10 Stelle

Ogni volta che completi un livello, ti verrà assegnato un punteggio compreso tra una e cinque stelle. Il punteggio è influenzato dalla quantità di bolle d'acqua che raccogli, dalla condizione di salute di Fluvio e dal tempo impiegato per completare il livello.

In alcuni livelli potrai ottenere cinque stelle solo se raccoglierai tutte le bolle d'acqua nascoste. Prova a ottenere cinque stelle in tutti i livelli!





Ciascuna illustrazione (con l'eccezione dei livelli del boss) contiene un tassello di puzzle. Ogni capitolo contiene quattordici tasselli di puzzle. Trovali tutti per sbloccare i livelli bonus.

I livelli bonus sono percorsi a ostacoli particolarmente complessi. Ciascuno di essi è incentrato su un'abilità specifica di Fluvio. Non ci sono Gocce d'Arcobaleno da salvare, per cui potrai concentrarti esclusivamente sul punteggio e sulla padronanza nel controllare lo Spirito d'Acqua.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com