

1 Wichtige Informationen

Erste Schritte

2 Einführung

3 Steuerung

4 Spielbeginn

5 Daten speichern/löschen

So wird gespielt

6 Spielbildschirm

7 Die drei Zustände

8 Gesundheitssystem

9 Schwerkraft

10 Bewertung

11 Bonusspiele

Serviceinformationen

12 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Hydroventure™: Spin Cycle für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.



- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- sowie auf das Nintendo 3DS XL-System.
- ◆ Diese Software unterstützt keine 3D-Darstellung.

**Gesundheits- und
Sicherheitsinformationen**

 **WICHTIG**

Wichtige Informationen für deine

Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  , um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, getauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

COB (Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Wenn du diese Software herunterlädst oder sie verwendest (jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) und die eventuell anfallenden Kosten trägst, erhältst du eine persönliche, nicht ausschließliche sowie widerrufliche Lizenz zur Verwendung dieser Software mit deinem Nintendo 3DS-System. Die Verwendung dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Distribution sind verboten. Dein Nintendo 3DS-System und diese Software sind nicht für den Gebrauch mit nicht von Nintendo lizenziertem Zubehör und/oder nicht autorisierter Software vorgesehen. Der Gebrauch derartigen Zubehörs und/oder derartiger Software ist eventuell illegal, lässt jegliche Gewährleistungsansprüche erlöschen und stellt einen Verstoß gegen den Nutzungsvertrag dar. Die Verwendung solchen Zubehörs kann darüber hinaus zu

Verletzungen führen oder Funktionsausfälle bzw. Beschädigungen deines Nintendo 3DS-Systems oder verwandter Services nach sich ziehen. Weder Nintendo noch seine Lizenznehmer oder Lieferanten übernehmen die Haftung für Schäden und Verluste, die durch die Verwendung von illegalen oder nicht lizenzierten Bauteilen bzw. derartigem Zubehör entstehen können.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt. Die Bereitstellung dieses Dokuments gibt dir keine weitergehende Lizenz bzw. keine Eigentumsrechte an diesen Materialien.

Nintendo respektiert das geistige Eigentum anderer und erwartet denselben Respekt von jeglichen Softwareanbietern für das Nintendo 3DS-System. Im Einklang mit dem Digital Millennium Copyright Act in den Vereinigten Staaten von Amerika und der Richtlinie zum elektronischen Handel der EU sowie anderen anwendbaren Gesetzen behält sich Nintendo das Recht vor, nach eigenem Ermessen jegliche Softwaretitel aus dem

Nintendo 3DS-Katalog zu entfernen, die gegen die Urheberrechte Dritter verstoßen. Solltest du der Meinung sein, dass dein Recht auf geistiges Eigentum verletzt wird, sieh bitte die entsprechenden Richtlinien der Nintendo of Europe GmbH ein und informiere dich in diesen über deine Rechte. Du findest sie unter der folgenden Internetadresse:
ippolicy.nintendo-europe.com

Kunden in Australien und Neuseeland rufen bitte folgende Internetadresse auf:
support.nintendo.com

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by  mobiclip

CTR-N-JA2P-EUR

Hydroventure: Spin Cycle ist ein actionreiches Rätselspiel, in dem du dem mutigen Wassergeist Nöcki hilfst, seine Geschwister, die Regenbogengeister, aus einem magischen Buch zu befreien.



Geschichte

Nöcki und die Regenbogengeister haben den größten Teil ihres Lebens als Nachbarn im Trankregal eines Zauberers verbracht.



Unsere Geschichte beginnt an dem Tag, an dem der Zauberer die Regenbogengeister über sein

Lieblingsbuch gießt. Dort wirken sie ihren einzigartigen Zauber und erwecken die Bilder des Buches zum Leben.

Jedoch wird eine andere Substanz im Regal, der dunkle und giftige Schleim, eifersüchtig und versucht, die Macht der Regenbogengeister für sich zu gewinnen.

Nun, da sich das Buch in den Fängen des Bösen befindet und die Regenbogengeister in seinen Seiten gefangen sind, hat Nöcki keine andere Wahl, als sich ebenfalls in das Buch zu wagen. Der Schleim versucht alles, um Nöcki loszuwerden: Er konstruiert zahlreiche komplizierte Rätsel, kämpft direkt gegen Nöcki und stellt sogar die Welt auf den Kopf. Nöcki muss all seine Wasserkräfte aufbieten, vom Gefrieren zu einem Eisblock bis hin zum Verdunsten in eine Dampfwolke... Und er braucht deine Hilfe!



- Wenn du Nöcki bewegen willst, neige einfach dein Nintendo 3DS-System zur Seite. Den Rest erledigt die Schwerkraft!
- Um den Kameramodus aufzurufen, drücke beim Spielen eines Rätsels \otimes oder berühre die Kamera-Schaltfläche. Bewege dann das Schiebepad oder verwende das Steuerkreuz, um dich umzusehen.
- Informationen über Nöckis Fähigkeiten in den Zuständen Wasser, Eis und Wolke findest du auf Seite 7.

Menüsteuerung

| | |
|-----------------------|-------------------|
| Wählen/ Bestätigen | \textcircled{A} |
| Abbrechen/ Zurück | \textcircled{B} |
| Pause | START / SELECT |

Spielsteuerung

Wasser

| | |
|----------|---------------------------|
| Springen | \boxed{L} / \boxed{R} |
|----------|---------------------------|

| | |
|--------------------|--|
| Verdichten | Halte Ⓐ gedrückt oder berühre und halte die Verdichten-Schaltfläche. |
| Explodieren | Drücke Ⓑ oder berühre die Explodieren-Schaltfläche. |
| Objekte aktivieren | Drücke Ⓑ oder berühre die entsprechende Schaltfläche (halte zum Sprühen den Knopf oder die Schaltfläche gedrückt). |

Eis

| | |
|--------------------|--|
| Drehen | Ⓒ (nach oben/ unten oder links/ rechts bewegen) |
| Springen | Ⓛ / Ⓡ |
| Haften | Halte Ⓐ gedrückt oder berühre und halte die Haften-Schaltfläche. |
| Objekte aktivieren | Drücke Ⓑ oder berühre die entsprechende Schaltfläche. |

Wolke

| | |
|----------|--|
| Windstoß | ⊙ (bewegen und halten) |
| Steigen | Ⓜ |
| Sinken | Ⓛ |
| Blitz | Halte Ⓐ gedrückt oder berühre und halte die Blitz-Schaltfläche. Lasse dann den Knopf oder die Schaltfläche los, damit es blitzt. |
| Regnen | Halte Ⓑ gedrückt oder berühre und halte die Regnen-Schaltfläche. |

In dieser Software bewegst du das Nintendo 3DS-System während des Spiels hin und her.

Stelle daher sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.

Standby-Modus

Schließe dein Nintendo 3DS-System, um den energiesparenden Standby-

Modus zu aktivieren. Öffne das System, um zur Software zurückzukehren.

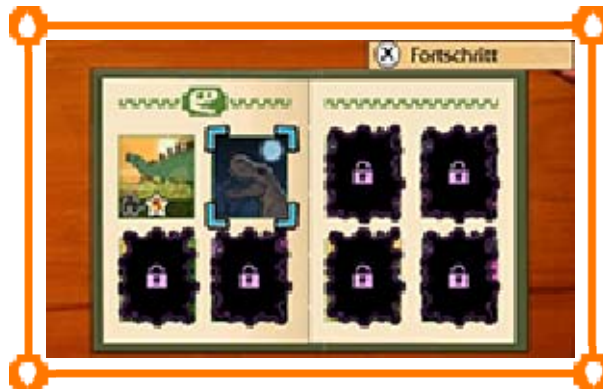


Profilauswahlbildschirm

Dir stehen drei Speicherplätze zur Verfügung. Erstelle ein neues Profil oder setze ein gespeichertes Spiel fort.



Kapitelauswahlbildschirm



Nachdem du das erste Rätsel gelöst hast, gelangst du zum Kapitelauswahlbildschirm und der

zweite Abschnitt wird freigeschaltet.
Mit jedem Rätsel, das du löst,
schaltest du weitere Abschnitte frei!



Daten speichern

Dein Spielstand wird automatisch gespeichert, wenn du ein Rätsel löst und zum Kapitelauswahlbildschirm zurückkehrst. Während des Speicherns wird auf dem Touchscreen das Wort „Speichervorgang...“ angezeigt.

Auch ein gefundenes Puzzleteil wird bei der Rückkehr zum Kapitelauswahlbildschirm automatisch gespeichert, sogar dann, wenn du das Rätsel verlässt, bevor du es gelöst hast. Beachte aber bitte, dass neue Fähigkeiten erst dann gespeichert werden, wenn du das Rätsel abschließt.

Daten löschen

Möchtest du einen Spielstand löschen, berühre einfach die Mülleimer-Schaltfläche, wähle das zu löschende Profil aus und berühre dann LÖSCHEN. Bestätige deine Auswahl durch Berühren von JA oder berühre NEIN, um den Bildschirm zu verlassen.



Hinweis: Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



6 Spielbildschirm



Oberer Bildschirm

- 1 Anzeige für Schaden und übermäßigen Einsatz von Fähigkeiten
- 2 Wasservorrat während des Auffüllens
- 3 Aufgabenzähler

Touchscreen

- 4 Wasservorrat
- 5 Bonuszeit
- 6 Schaltflächen

7 Kamera

8 Gesundheitszustand



Während seines Abenteuers kann Nöcki diese drei Zustände annehmen, um Rätsel zu lösen: Wasser, Eis und Dampf.

Zustandswandler

In Wasser- oder Eisform kann Nöcki mithilfe dieser Vorrichtung einen anderen Zustand annehmen.



Als Wolke braucht Nöcki keinen Zustandswandler. Dank seiner Fähigkeit Regnen kann er sich überall in Wasser verwandeln.

Wasser

Als Erstes lernst du im Spiel den Zustand Wasser kennen. In dieser Form ist Nöcki ein wahres Multitalent: Er passt durch die schmalsten Spalten, kann Gegenstände transportieren und Gegner wegschwemmen.

Springen

o Als Wasser kann Nöcki springen, um höhere Ebenen zu erreichen und um schwer erreichbare Gegenstände zu sammeln.

Verdichten

- o Verwende diese Fähigkeit, um Nöckis Wasser an einer Stelle zu sammeln. Setzt du das Verdichten zu lange ein, überanstrengt sich Nöcki und sein Gesundheitszustand verschlechtert sich.

Explodieren

- o Nöcki kann explodieren, um Hindernisse zu durchbrechen und festsitzende Gegenstände zu lösen. Dabei verteilt sich das Wasser aber überall, deshalb solltest du danach durch Verdichten das Wasser wieder sammeln!

Eis

Als Eisblock kann Nöcki Druckkissen aktivieren und Wände durchbrechen. Wenn er beim Einfrieren Gegenstände mit sich trägt, werden diese in den Eisblock eingeschlossen!

Springen

- o Durch Springen kann Nöcki höhere Ebenen erreichen. Als Eis kann er durch Haften außerdem Wände erklimmen.

Haften

- o Diese Fähigkeit ermöglicht Nöcki,

still auf geneigten oder sich bewegenden Untergründen zu stehen oder sich sogar an die Decke zu hängen. Selbst senkrechte Wände sind kein Hindernis! Halte **A** gedrückt oder berühre und halte die Haftenschaltfläche und springe dann, um die Wand zu erklimmen.

- o Indem Nöcki sich fest an Gegnern haftet, friert er sie ein. Dann kann er sie einfach zertrümmern.
- o Achte darauf, diese Fähigkeit nicht zu lange einzusetzen, da Nöcki sonst müde wird und Schaden nimmt.

Wolke

In diesem Zustand ist Nöcki ein richtiger Himmelsstürmer. Halte **R** gedrückt, um aufzusteigen, und **L**, um zu sinken. Als Wolke zieht Nöcki Ballons an und kann sie sogar mit sich bewegen.

Windstoß

- o Ein Windstoß kann Nöcki beim Fliegen beschleunigen.
- o Auch beim Bekämpfen von Gegnern ist der Windstoß hilfreich. Verwende diese Fähigkeit, um Schleim-Schleier loszuwerden oder um Schleim-Hornissen schwindlig zu pusten!

Blitz

- o Nöcki kann Gegenstände mit Blitzen treffen. Probier das doch mal mit Blitzableitern und anderen Gegenständen aus.
- o Lade einen Blitz aber nicht zu lange auf! Genau wie beim Verdichten und Haften kann sich Nöcki überanstrengen und Schaden nehmen.

Regnen

- o Als Wolke kann sich Nöcki sogar ohne Zustandswandler in Wasser verwandeln, indem er einfach die Fähigkeit Regnen verwendet. Achte aber darauf, nicht auf etwas Gefährliches zu regnen!



Gesundheitszustand



Wenn Nöcki Schaden nimmt, verschlechtert sich sein Gesundheitszustand. Du kannst dich jederzeit über seinen Gesundheitszustand informieren: Er wird in der oberen linken Ecke auf dem Touchscreen angezeigt.



Falls Nöckis Gesundheitszustand sich verschlechtert, wenn der Wasservorrat leer ist, bleibt dir nur wenig Zeit, um ihn wieder aufzufüllen. Sammle schnell einige Wasserreserven, bevor die Zeit auf dem oberen Bildschirm abläuft!

Wasservorrat



Nöcki besitzt einen Wasservorrat, der seine Gesundheit wiederherstellt, sobald er Schaden nimmt. Wenige Momente, nachdem er sich verletzt hat, fließt Wasser aus dem Vorrat in die Anzeige seines Gesundheitszustandes.

Sollte Nöckis Wasservorrat einmal leer sein, kann er seinen

Gesundheitszustand nicht verbessern! Aber keine Sorge, alle Rätsel sind voller Wasserreserven, die du sammeln kannst, um Nöckis Wasservorrat zu füllen.



Schwerkraft beim Neigen

Nöcki bewegt sich in die Richtung, in die du dein Nintendo 3DS-System neigst. Auch einige andere Gegenstände im Spiel können sich bewegen. Sie könnten des Rätsels Lösung sein, achte also auf sie!

Voll drehbare Schwerkraft

Einige Abschnitte des Buches sind durch den Schleim so beschädigt worden, dass Oben und Unten jegliche Bedeutung verloren haben. In diesen voll drehbaren Rätseln kannst du das System um 360° drehen, um Nöcki zu bewegen.

Schleim-Kristalle



In einigen voll drehbaren Rätseln triffst du auf seltsame Schleim-Kristalle. Für diese Kristalle gelten besondere Regeln der Schwerkraft. Verwende die Schleim-

Schwerkraftwandler, um die Schwerkraft der Schleim-Kristalle zu verändern.

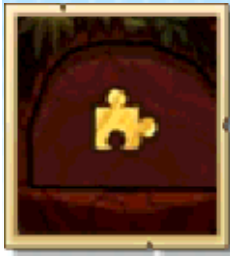


10 Bewertung

Nachdem du einen Abschnitt abgeschlossen hast, wird deine Leistung auf einer Skala von einem bis fünf Sternen bewertet. Eine gute Bewertung erhältst du, wenn du viele Wasserreserven sammelst, Schaden vermeidest und das Rätsel möglichst schnell löst.

In einigen Rätseln musst du alle versteckten Wasserreserven finden, um fünf Sterne zu erhalten. Versuche, in allen Abschnitten die Bestwertung zu erreichen!





In jedem Abschnitt (mit Ausnahme der Schleimhöhlen) ist ein Puzzleteil versteckt.

Sammle alle vierzehn Puzzleteile in einem Kapitel, um das Bonusspiel des Kapitels freizuschalten.

Diese Bonusspiele sind gespickt mit fast unüberwindbaren Hindernissen, an denen du testen kannst, wie gut du Nöckis Fähigkeiten tatsächlich beherrschst. Hier musst du keine Regenbogengeister retten, du kannst dich also ganz darauf konzentrieren, deine Fähigkeiten zu verbessern und den Highscore zu knacken.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com