

# Fullblox™

1 Información importante

## Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

## Inicio

5 ¿Qué es Fullblox?

6 Primeros pasos

7 Guardar y borrar datos

## Cómo jugar

8 Controles

9 Fullblox Land

10 Estudio

## Comunicación inalámbrica

11 Comprar entradas

12 StreetPass

13 SpotPass

14 QR Code

## Contacto

15 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

### IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

Nintendo 3DS o sus programas,  
toda modificación técnica existente  
o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas,  
o el uso de dispositivos no  
autorizados que se conecten a ella,  
podría inutilizarla de forma  
permanente y derivar en la  
supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual  
u otros textos que lo acompañen,  
está protegido por leyes de  
propiedad intelectual nacionales e  
internacionales.

Consulta la versión en inglés de este  
manual electrónico para ver los  
derechos de propiedad intelectual  
relacionados con este programa,  
incluidos los avisos legales de las  
aplicaciones intermedias y los  
componentes de los programas de  
código abierto, en caso de que se  
hayan utilizado.

CTR-N-KAAP-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

### Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
  - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
  - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.



Este programa te permite conectarte a internet para descargar nuevos Fullblox mediante la adquisición de entradas (p. 11) y recibir notificaciones (p. 13).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

### Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas

podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de

marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Servicios de compra de Nintendo 3DS  
Impide la adquisición de entradas.
- Intercambio de audio, imágenes, vídeo y texto  
Impide la creación y lectura de QR Code.
- StreetPass  
Impide el intercambio de información a través de StreetPass.



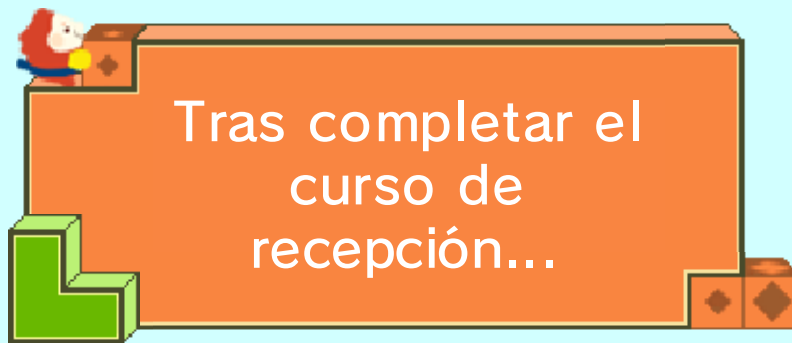
Fullblox™ es un dinámico juego de puzles en el que controlas a Millo y sus amigos durante su visita a Fullblox Land. Tu misión es completar todos los puzles, llamados Fullblox. Para ello tendrás que empujar bloques de colores y tirar de ellos en distintas direcciones, construyendo así plataformas que te permitan escalar hasta el objetivo.

¡Hay muchas atracciones distintas en Fullblox Land! Puedes comprar entradas para cada una de ellas, lo que te permitirá disfrutar de un montón de Fullblox.

◆ Para obtener más información acerca de la compra de entradas, consulta la página 11.



Al iniciar el juego por primera vez, llegarás a la recepción, donde recibirás un breve curso sobre los controles (p. 8) y aprenderás a jugar (p. 9).



Una vez completado el curso impartido en la recepción, accederás a la pantalla del título.



Toca "Visitar Fullblox Land" [Enter Fullblox Land] para abrir el menú principal.

Selecciona "Acerca de Pullblox" [About Pullblox] o "Acerca de Fallblox" [About Fallblox] para acceder a Nintendo eShop y obtener más información sobre los juegos anteriores de la serie. También podrás comprarlos desde allí.

- ◆ Si los iconos de Pullblox o Fallblox aparecen ya en tu menú HOME, al tocar una de estas dos opciones podrás iniciar el juego correspondiente en lugar de acceder a Nintendo eShop.

## Controles del menú

Navegar	○/+
Confirmar	(A)
Atrás	(B)

- ◆ También puedes tocar los iconos y botones en la pantalla inferior para seleccionarlos.



## El menú principal

Aquí podrás elegir entre las distintas opciones y atracciones del parque. Al principio, solo podrás acceder al tablón de ayuda y a la recepción [Welcome Centre].



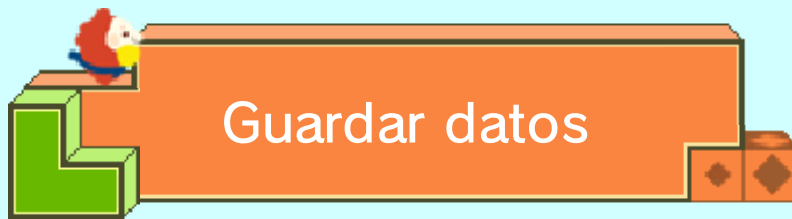
- ◆ También puedes tocar ◀ y ▶ o los iconos de la parte inferior de la pantalla táctil para desplazarte por las distintas opciones.

Recepción	Pon a punto tus habilidades con un curso sobre los Fullblox.
Tablón de ayuda	Consulta las lecciones y cambia los ajustes, entre otras cosas.

### Modos de juego

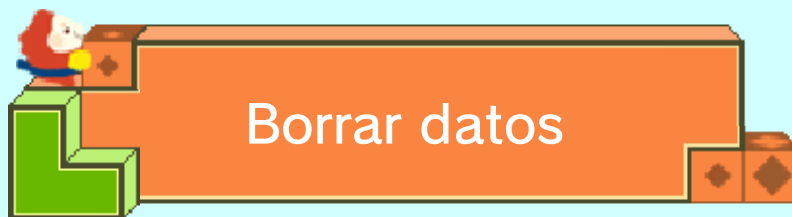
- Para jugar en atracciones como la zona de juegos (donde manejas a Millo), necesitarás comprar una entrada (p. 11).
- Con la compra de cualquier entrada obtendrás también acceso al estudio (p. 10).





Al terminar el curso introductorio en la recepción —y, posteriormente, cuando completes cada uno de los Fullblox—, tu progreso en el juego quedará guardado automáticamente.

- ◆ Puedes guardar manualmente los Fullblox que diseñes o recibas en el estudio (p. 10).



Accede al tablón de ayuda desde el menú principal y selecciona "Opciones" → "Borrar datos de guardado".

- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



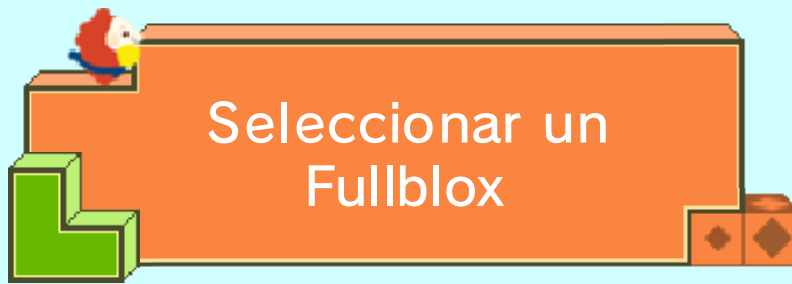
Moverse	○/+
Saltar	Ⓐ
Agarrar un bloque	Ⓑ
Mover un bloque	○/+ mientras agarras un bloque
Rebobinar	Ⓐ
Mover la cámara	ⓧ + ○/+ (+ Ⓐ para acercar la imagen)
Rotar la cámara <sup>1</sup>	Ⓛ/Ⓡ
Pausa/ Continuar	START

<sup>1</sup> Esta opción no está disponible en algunos Fullblox.

Para obtener más información sobre los controles, accede al tablón de ayuda desde el menú principal y, a continuación, selecciona "Academia".

◆ Para cambiar los controles, accede al tablón de ayuda y selecciona "Opciones" → "Controles".

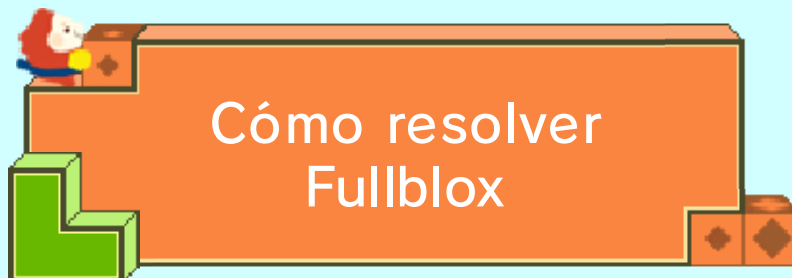




Elige el Fullblox que quieras superar. Cuantos más completes, más desbloquearás.



- ◆ En la recepción no es posible seleccionar Fullblox.
- ◆ Solo puedes escoger Fullblox de las atracciones para las que hayas comprado una entrada.



Empuja bloques y tira de ellos para crear plataformas y poder escalar así hasta el objetivo. Es posible empujar y sacar los bloques un máximo de dos posiciones en cualquier dirección.



### ① Millo

Este es el personaje al que controlas.

- ◆ En cada atracción controlas a un personaje distinto.

### ② Objetivo


Se señala con  o .

### ③ Cuadrablox

Si saltas sobre él, todos los bloques volverán a su posición original.

### ④ Posición de Millo

### ⑤ Vista

Desliza  en vertical para acercar y alejar la vista en la pantalla superior.



A medida que desbloquee Fullblox, irán apareciendo más elementos.

## Menú de pausa

Pulsa **START** para detener la partida y acceder al menú de pausa. Desde aquí podrás regresar a la atracción o pasar al siguiente Fullblox.

- ◆ La opción "Siguiente Fullblox" solo está disponible la primera vez que juegues cada Fullblox en la zona de juegos, y podrás usarla a partir del Desafío 1-6.



Aquí podrás crear tus propios Fullblox o leer QR Code (p. 14) para recibir los de otros usuarios.



Tendrás acceso al estudio cuando compres una entrada para cualquiera de las atracciones.

- ◆ En el estudio se usa sobre todo el lápiz.
- ◆ Los Fullblox que hayas superado llevarán la marca 🏆. Cuando sea posible convertir un Fullblox en QR Code, llevará la marca 📄.



Selecciona un espacio vacío y toca "Crear" [Create]. Podrás elegir entre dos tipos de Fullblox distintos.

### 📄 Modo 3D

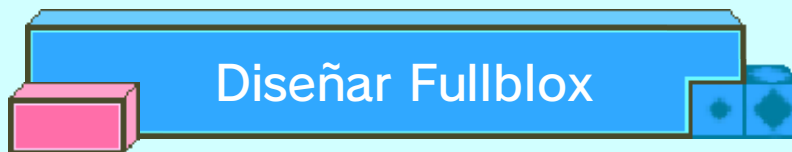
Crea un Fullblox tridimensional de varias capas.

- ◆ Se desbloquea al completar un Fullblox en 3D en cualquiera de las atracciones.

## Modo 2D

Crea un Fullblox en dos dimensiones. Este modo permite diseñar Fullblox mucho más grandes.

- ◆ El lienzo de mayor tamaño se desbloquea al guardar al menos diez Fullblox en el estudio.




Toca el lienzo para colocar bloques, inventos y otros elementos. Cuando hayas acabado, toca "Salir" [Done] para guardar.

- ◆ Toca "Probar" [Test] para probar el Fullblox en el que estás trabajando.

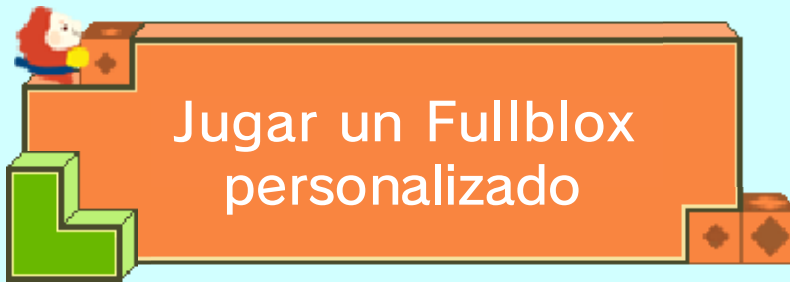


① Herramientas

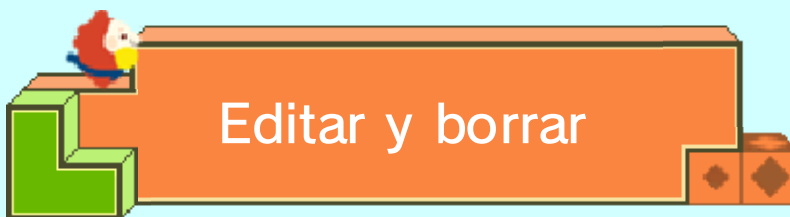
② Ayuda

Toca  y, a continuación, el elemento del que quieras obtener más información.

③ Lienzo



Para jugar uno de los Fullblox del estudio, selecciona el espacio donde lo hayas guardado y toca "Jugar".

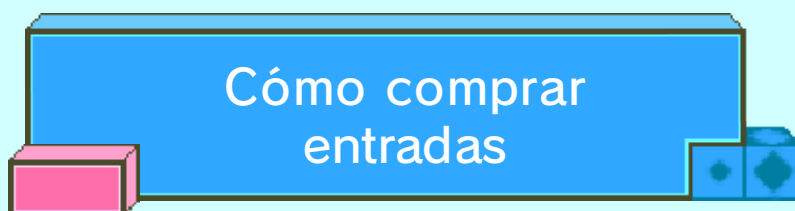


Para modificar un Fullblox, toca el espacio en el que lo hayas guardado y selecciona "Editar". Para borrarlo definitivamente, toca "Borrar".

◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.



Las entradas te permiten acceder a las distintas atracciones, cada una de las cuales contiene su propia colección de Fullblox. Puedes adquirirlas desde Nintendo eShop (se requiere una conexión inalámbrica a internet) en la taquilla de cada atracción conectándote a internet.



1. Selecciona la atracción a la que quieras acceder en el menú principal.
  2. Selecciona la opción correspondiente en pantalla para comprarle una entrada a Bappo, el robot guía.
- ◆ Lee detenidamente la información de compra antes de proceder.

## Acerca de la adquisición de entradas

- Puedes consultar las entradas adquiridas en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- Toda entrada adquirida podrá descargarse de nuevo en el futuro sin ningún coste adicional.

## Cómo añadir fondos

Para adquirir entradas, deberás disponer de saldo suficiente en Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción "Añadir fondos".

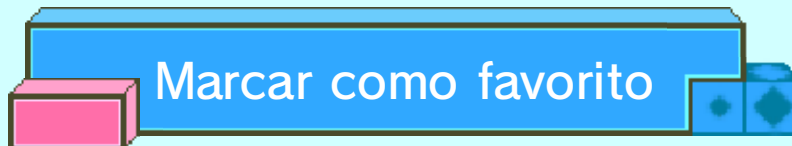
Puedes añadir fondos mediante una Nintendo eShop Card o una tarjeta de crédito.

- ◆ Puedes guardar los datos de tu tarjeta de crédito y protegerlos con una contraseña. De este modo, no necesitarás volver a introducirlos cuando quieras añadir fondos de nuevo.
- ◆ Selecciona "Configuración/Otros" en el menú de Nintendo eShop para borrar los datos de tu tarjeta de crédito en cualquier momento.

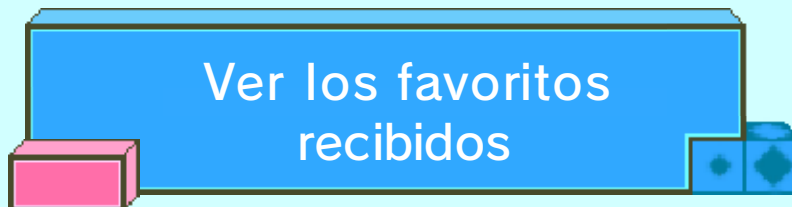




Si te cruzas con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa, intercambiaréis información sobre vuestro Fullblox favorito de forma automática.



Cada vez que completes un Fullblox, podrás marcarlo como tu favorito.



Accede al tablón de ayuda desde el menú principal y selecciona "Extras" → "StreetPass".

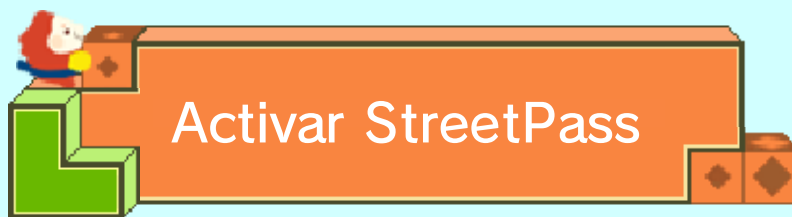


## Cómo ver los favoritos

Para ver información detallada sobre un Fullblox favorito, selecciónalo en la pantalla táctil y se mostrará en la pantalla superior.



- ◆ Si el Fullblox corresponde a una atracción a la que no tengas acceso, se te ofrecerá la posibilidad de comprar la entrada correspondiente.



Puedes activar StreetPass de dos maneras distintas:

- Selecciona "Marcar como favorito" al completar un Fullblox.
- Accede al tablón de ayuda desde el menú principal y selecciona "Extras" → "StreetPass".

## Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola desde el menú HOME, selecciona "Gestión de datos" y, a continuación, "Gestión de StreetPass".

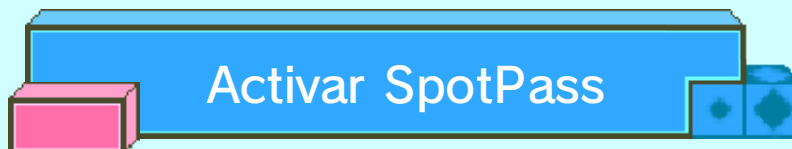
Toca el icono del programa y, por último, "Desactivar StreetPass".





Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado, para recibir notificaciones y compartir los datos de uso con Nintendo.

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.



#### Recibir notificaciones

Accede al tablón de ayuda desde el menú principal y selecciona "Opciones" → "SpotPass" → "Sí".

- ◆ Puedes desactivar esta opción en cualquier momento.

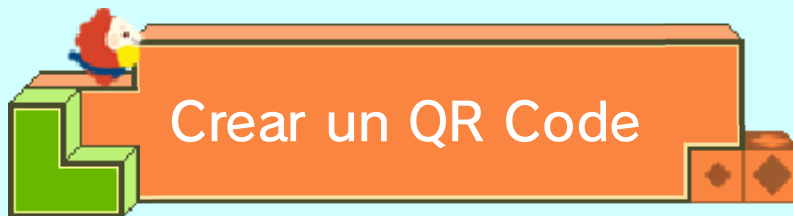
## **Compartir datos de uso**

Accede al tablón de ayuda desde el menú principal y selecciona "Opciones" → "Compartir datos" → "Sí".

◆ Puedes desactivar esta opción en cualquier momento.





Puedes leer QR Code para recibir Fullblox diseñados por otros usuarios, o bien crear tus propios QR Code para compartir los Fullblox que hayas diseñado tú.



Accede al estudio, selecciona el Fullblox que quieras compartir y toca "QR Code" en la esquina superior derecha de la pantalla táctil.



## Notas

- Antes de crear el QR Code de un Fullblox que hayas diseñado, deberás jugarlo y completarlo. Todos los Fullblox que lleven la marca  pueden convertirse en QR Code.
- Los Fullblox marcados con  no pueden copiarse, editarse ni convertirse en QR Code.
- Si lees un QR Code de un Fullblox del modo 3D y lo guardas, no podrás editarlo ni crear un nuevo QR Code para dicho Fullblox.
- Las tarjetas Fullblox que contengan QR Code se guardan en la carpeta DCIM de la tarjeta SD (por ejemplo, DCIM\100NIN04) como imágenes en formato JPEG.

## Leer un QR Code

Para leer un QR Code, sigue los pasos que se detallan a continuación:

1. Selecciona un espacio de guardado del estudio y toca "Leer QR Code" en la esquina inferior derecha de la pantalla táctil.
2. Elige si quieres usar la cámara para leer un QR Code o si prefieres cargar una tarjeta Fullblox de la tarjeta SD.

## Uso de la cámara

Para usar la cámara de la consola, enfoca el QR Code de manera que encaje dentro del marco.



- ◆ Si hay más de un QR Code almacenado en la tarjeta Fullblox, sigue las instrucciones que se mostrarán en pantalla.

## Leer una tarjeta Fullblox

Los QR Code guardados en la carpeta DCIM de la tarjeta SD son compatibles con este programa. Selecciona una tarjeta para ver su Fullblox en la pantalla superior y elige "Sí" para guardarlo en el estudio.





Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)